

KINGSET'



# Турнирные понятия

**Стандарт** – задание, которое необходимо выполнить.

Просев Clutchset (Клатчсет) состоит из стандартов: стенка, пенка

Просев Barset (Барсет) состоит из стандартов: подача, стенка+

Просев Bagset (Бэгсет) состоит из стандартов: угловой , пенка+

**Фиксированный набор очков** – за каждой попыткой закреплена фиксированная часть одного балла

**Свободный набор очков** – участник заранее самостоятельно распределяет один балл по всем попыткам, предусмотренным сетом: либо равномерно частями на все попытки, либо на часть попыток, либо на одну целым баллом.



**Стандарт “СТЕНКА”** - Забить гол через стенку с вне штрафной площади в половину ворот.

Стенка будет увеличиваться на одного человека после каждой попытки от 1 до 4-х.

**Очки** – Фиксированный набор по нарастающей ( $0,1+0,2+0,3+0,4$ )

**Попытки** – 4 обязательные (1 попытка на каждого человека в стенке), очередность фиксированная



**CLUTCH SET**

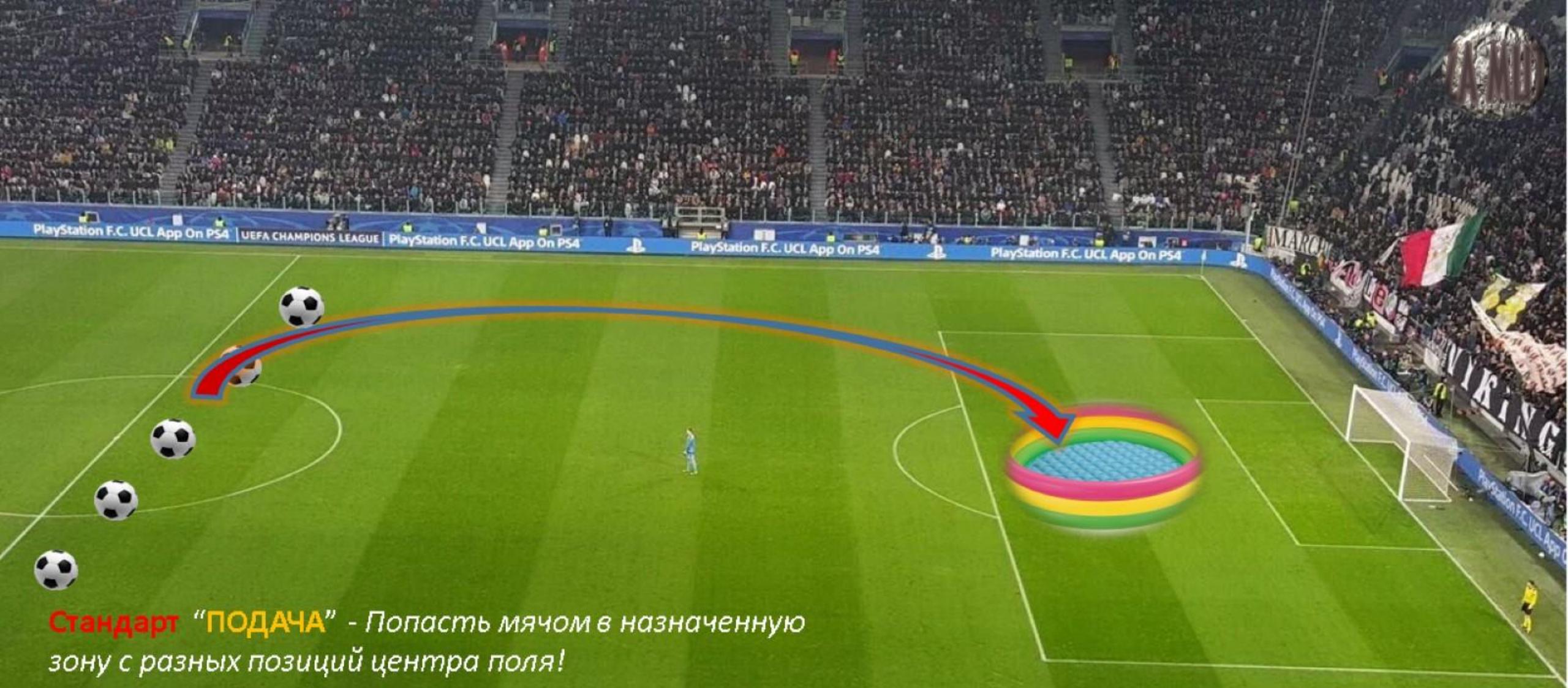
**Стандарт “ПЕНКА”** – Попасть мячом по целям со штрафной площади. Одна цель = одно попадание!

**Очки** – Фиксированный набор по 0,2

**Попытки** – 5 обязательные (1 попытка на 1 цель)



**CLUTCH SET**



**Стандарт “ПОДАЧА”** - Попасть мячом в назначенную зону с разных позиций центра поля!

**Очки** – Свободный набор

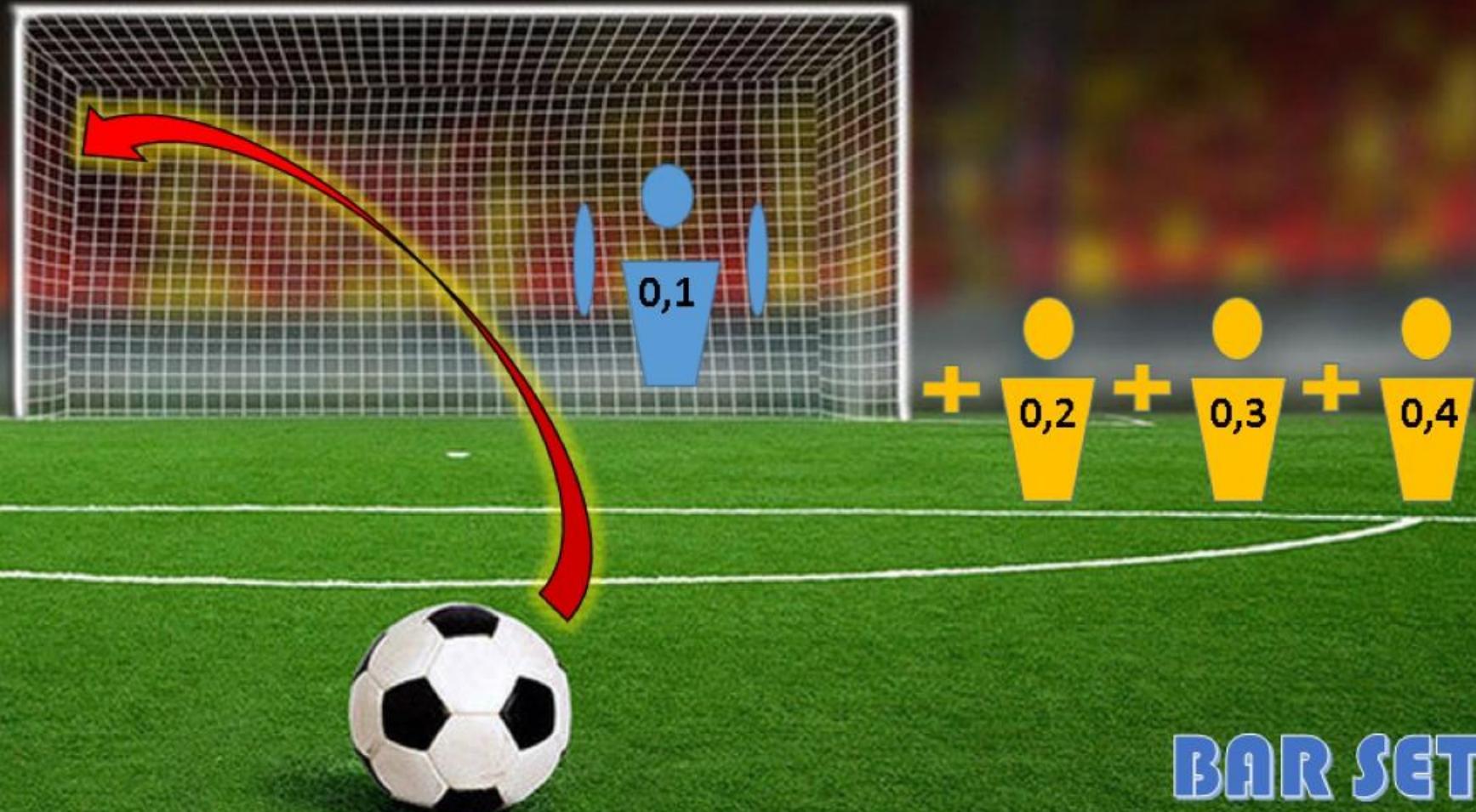
**Попытки** – 4 необязательные (1 попытка на одну позицию), очередность свободная

**BAR SET**

**Стандарт “СТЕНКА +”**- Забить гол через стенку с вне штрафной площади, при наличии Вратаря.  
Стенка будет увеличиваться на одного человека после каждой попытки с 0 до 3-х.

**Очки** – Фиксированный набор по нарастающей ( $0,1+0,2+0,3+0,4$ )

**Попытки** – 4 обязательные (1 попытка на каждого человека в стенке), очередность фиксированная





**Стандарт “УГОЛОЙ”** - Забить гол с угла поля!

**Очки – Свободный набор**

**Попытки – 3 необязательные, очередьность свободная**



**Стандарт “ПЕНКА +”** - Забить гол в ворота,  
защищаемым вратарем со штрафной площади!

**Очки** – Фиксированный набор ( $0,2 + 0,3 + 0,5$ )

**Попытки** – 3 обязательные, очередьность свободная



**BAG SET**



# Турнирные условия

Взнос – 5000 тенге

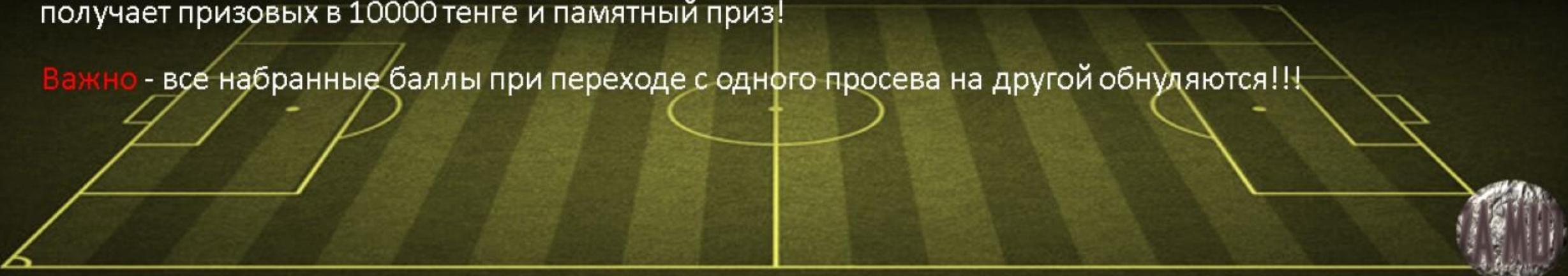
Группы определяются по жребию, случайным образом по 5 человек в каждой группе

Участники, занявшие первые два места в своих группах по набранным баллам на просеве Clutchset проходят на следующий просев Barset, занявшие же первые места получают мотивационных в 5000 тенге .

Участники, занявшие первые места в своих группах по набранным баллам на просеве Barset получают мотивационных в 5000 тенге и проходят на следующий просев Bagset.

Участник, набравший больше всех баллов на просеве Bagset считается победителем турнира и получает призовых в 10000 тенге и памятный приз!

**Важно** - все набранные баллы при переходе с одного просева на другой обнуляются!!!



# CLUTCH SET

5 5 5 5 5 5 5 5 5 5



# BAR SET

4 4 4 4 4



# BAG SET



1

KINGSET





# SELECTOR

*Взнос – 2000 тенге!*

*Вратари (Selectors) участвуют в двух стандартах: Стенка+ и Пенка+, набирая баллы в случае отражения им удара или любого непопадания мяча в ворота!*

*По сумме набранных баллов за 2 стандарта Стенка+ и Пенка+ будет определен победитель среди Селекторов, который получит призовых в 15000 тенге и памятный приз!!!*

**Стандарт “СТЕНКА +”**- Недопустить попадания мяча в ворота. Стенка будет увеличиваться на одного человека после каждой попытки с 0 до 3-х.

**Очки** – Фиксированный набор по убывающей ( $0,4+0,3+0,2+0,1$ )

**Попытки у исполнителя** – 4 обязательные (1 попытка на каждого человека в стенке), очередность фиксированная



**SELECTOR**

**Стандарт “ПЕНКА +” – Недопустить попадания мяча в ворота!**

**Очки** – Фиксированный набор ( $0,2 +0,3+ 0,5$ )

**Попытки у исполнителя** – 3 обязательные, очередьность  
свободная



**SELECTOR**





SELECTOR

СТЕНКА+

5

ПЕНКА+

3

KINGSET

