

Інструшка ІЗ Гліны

- Выполнила учитель технологии
МБОУ СОШ№92 г.Воронежа
- Голебузова Надежда Алексеевна

В Древней Руси разнообразие детских игрушек было не очень много. Их изготавливали из того, что было под рукой. Из остатков ткани шили кукол, из глины лепили свистульки и погремушки, из дерева вырезали разнообразные фигурки.



**Глиняные фигурки
лепили еще до
изобретения
гончарного круга.
Первоначально они
служили
талисманами,
способными
задобрить духов,
помогающих
человеку.**



Традиционными образами для дымковской игрушки являются петухи, индюки, кони, козлы.





**Жанровые сцены,
представляющие
многофигурные композиции,
изображают сегодняшний
быт
города и деревни: гуляния и
чаепития,
цирковое представление и
прогулку компании в лодке.**



Игрушки традиционно раскрашивались геометрическими фигурами, волнистыми и прямыми линиями, клеткой.



**Филимоновские глиняные игрушки
считаются
одними из самых древних на Руси.**



**Среди филимоновских игрушек встречаются
примитивные фигурки
людей: барыни в юбках-колоколах, кавалеры в
сапогах.**



**Традиционные краски филимоновской игрушки
– желтая, зеленая, малиновая и голубая.**



Каргопольские игрушки расписывают разными геометрическими фигурами, пятнами и крестами



**Среди персонажей встречаются герои сказок и былин,
животные настоящие и сказочные:
полкан (полуконь-получеловек), птица Сирин,
конь с двумя головами.**



Деревня Хлуднево Калужской области славилась своими глиняными свистульками. Их лепили в виде животных, птиц и людей из цельного куска глины. Отверстие в них проделывали в последнюю очередь, когда сама игрушка уже была полностью вылеплена.





Расписывают в деревне Хлуднево обычно не всю игрушку, а отдельные её детали: хохолки, крылья, рога, уши, хвосты, часть туловища. Основным же цветом остаётся натуральный белый фон глины.

Неслучайно предпочитают мастерицы в росписи игрушек чаще всего красный, малиновый, зеленый цвета. Это цветосочетание типично для калужской вышивки и ткачества, для народного костюма.



Спасибо за внимание!

