

Обучение детей с синдромом Дауна



Трудности в обучении:

- 1) отставание в моторном развитии: тонкой и общей моторики;
- 2) возможные проблемы со слухом и зрением;
- 3) проблемы с развитием речи;
- 4) слабая кратковременная слуховая память;
- 5) более короткий период концентрации;
- 6) трудности овладения и запоминания новых понятий и навыков;
- 7) трудности с умением обобщать, рассуждать и доказывать;
- 8) трудности с установлением последовательности (действий, явлений, предметов и др.);
- 9) трудности с выполнением невербальных заданий (классификация предметов, счетные операции и пр.);
- 10) повышенная утомляемость и неустойчивость внимания.

Обучение детей с синдромом Дауна должно опираться на их сильные стороны

- зрительное восприятие;
- хорошая механическая память
- подражание;
- способность обучаться по индивидуальному учебному плану
- добродушие, послушание, особая нежность и привязанность к тем, кто за ними ухаживает
- умение делать простейший анализ и дифференциацию предметов по ряду признаков (цвету, величине, форме).



Ранняя помощь детям с синдромом Дауна должна представлять собой систематическую программу таких занятий, как физическая терапия и комплекс упражнений, направленных на предупреждение развития сопутствующих психических нарушений. Лучше если программа занятий по ранней помощи подбирается индивидуально для каждого ребенка в соответствии с его специфическими потребностями, и нацелена на то чтобы малыш успешно и без осложнений проходил основные четыре этапа развития:

- развитие мелкой и крупной моторики
- развитие навыков самообслуживания и постепенная социализация,
- развитие речи и вестибулярного аппарата.



Мотивация ребенка с синдромом Дауна на уроках и коррекционных занятиях

- Организованное пространство и время занятий,
- Четкие, лаконичные инструкции
- Понятная ребенку четко выстроенная структура урока, занятия
- Смена видов деятельности
- Использование различных сенсорных опор, преимущественно зрительных
- Положительное стимулирование успехов ребенка
- Демонстрация ребенком своих возможностей
- Использование сюрпризных моментов



