

МБДОУ «Детский сад с.Лесная Нееловка»

Педагогическая мастерская:  
Квест –игры с детьми по нравственно-  
патриотическому воспитанию.



- ▶ **Квест** - перевод с английского Quest- «поиск, предмет поисков, поиск приключений»
- ▶ **Квест** (квестор): от лат. «quaero» – ищу, разыскиваю, веду следствие.
- ▶ **Квест-технология** - игровая технология, которая имеет четко поставленную дидактическую задачу, игровой замысел, обязательно имеет руководителя (наставника), четкие правила, и реализуется с целью повышения у обучающихся знаний и умений по заданной теме.
- ▶ **Квест** – это разновидность игр, требующих от игрока решения умственных задач для продвижения по сюжету. **Квест** в педагогике – это выполнение проблемного задания с элементами игры.

Важным преимуществом технологии является то, что она не требует специальной подготовки педагога, главное — искреннее желание творить и экспериментировать вместе с детьми

Идея игры проста – участники (дошкольники), перемещаясь по точкам, выполняют различные задания. Но **изюминка** такой организации игровой деятельности состоит в том, что, **выполнив одно задание, дети получают подсказку** к выполнению следующего, что является эффективным средством повышения двигательной активности и мотивационной готовности к познанию и исследованию.

## Какие же Виды квест-игр бывают ?

### **По числу участников :**

- одиночные;
- групповые.

### **По продолжительности:**

- кратковременные;
- длительные.

### **По содержанию:**

- сюжетные;
- несюжетные

## **По структуре сюжетов:**

- **линейными**, в которых игра построена по цепочке: разгадав одно задание, участники получают следующее, и так до тех пор, пока не пройдут весь маршрут;
- **штурмовыми**, где все игроки получают основное задание и перечень точек с подсказками, но при этом самостоятельно выбирают пути решения задач;
- **кольцевыми**, они представляют собой тот же «линейный» квест, но замкнутый в круг. Команды стартуют с разных точек, которые будут для них финишными.

## **По форме проведения:**

- соревнования;
- проекты, исследования;
- эксперименты.



## Используемая литература:

Культурная практика «Квест- игра» учебно-методическое пособие под редакцией А.

А.Ошкиной

Сборник квест-игр образовательной деятельности по вопросу нравственно-патриотического воспитания Авторы-разработчики: Лейман Ю.А., Битяйкина Л.П.,

Козлова В.

Интернет ресурсы