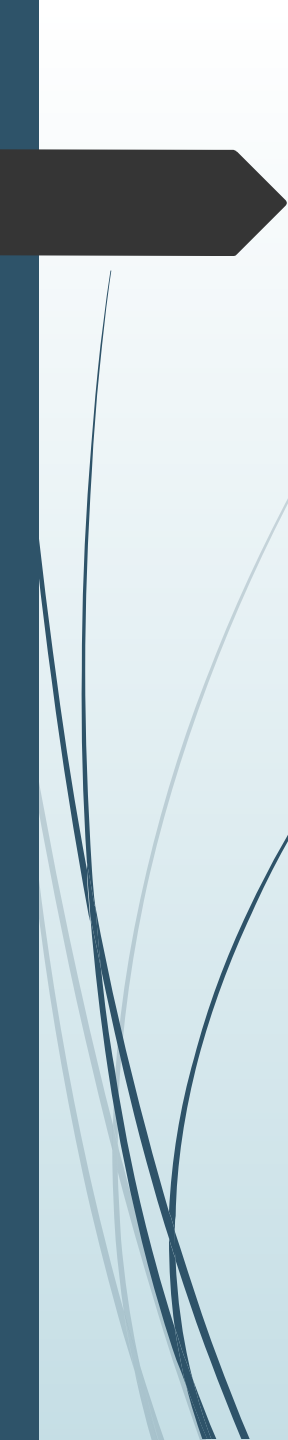




Компонент FORM

Основные понятия языка Pascal

- 
- Считается, что производительность программиста при использовании RAD-систем фантастическая!
 - Delphi- это среда быстрой разработки. В основе языка Delphi лежит Паскаль.
 - Delphi рассчитан на работу с операционной системой Windows 95/98/2000/NT. А на Delphi 7 можно программировать и для ОС Linux.

Работа над проектом,

- так в Delphi называется разрабатываемое приложение, начинается с создания стартовой формы.
- Стартовая форма создается путем изменения значений свойств формы и добавления к форме компонентов.
- Свойства формы определяют ее внешний вид, размер, положение на экране, текст заголовка, вид рамки.

Свойства формы

| Свойство | Описание |
|-----------------|---|
| Name | Имя формы. В программе имя формы используется для управления формой и доступа к компонентам формы |
| Caption | Текст заголовка |
| Width | Ширина формы |
| Height | Высота формы |
| Top | Расстояние от верхней границы формы до верхней границы экрана |

Свойства формы (продолжение)


| | |
|--------------|--|
| Left | Расстояние от левой границы формы до левой границы экрана |
| Border Style | Вид границы. Граница может быть обычной (bs. Sizable), тонкой (bs. Single) или отсутствовать (bs. None). Если у окна обычная граница, то во время работы программы пользователь (при помощи мыши) может изменить размер окна. Изменить размер окна с тонкой границей нельзя. Если граница отсутствует, то на экране во время работы программы будет выведено окно без заголовка. Положение и размер такого окна во время работы программы изменить нельзя. |

Свойства формы (продолжение)

| | |
|-------------|---|
| BorderIcons | Кнопки управления окном. Значение свойства определяет, какие кнопки управления окном будут доступны пользователю во время работы программы. Свойство biSystemMenu определяет доступность кнопки Свернуть и кнопки системного меню, biMinimize – кнопки Свернуть biMaximize – кнопки Развернуть biHelp – кнопки вывода справочной информации |
| Icon | Значок в заголовке диалогового окна, обозначающий кнопку системного меню. |

Свойства формы (продолжение)

| | |
|-------|--|
| Color | Цвет фона. Цвет можно задать, указав название цвета или привязку к текущей цветовой схеме операционной системы. |
| Font | Шрифт. Шрифт, используемый «по умолчанию» компонентами, находящимися на поверхности формы. Изменение свойства Font формы приводят к автоматическому изменению свойства Font компонента, располагающегося на поверхности формы (имеется возможность запретить наследование) |



Событие и процедура обработки события

- Вид созданной формы подсказывает, как работает приложение. Очевидно, что пользователь должен ввести данные и щелкнуть мышью на кнопке «Вычислить». Щелчок на изображении командной кнопки – это пример того, что в Windows называется событием.
- Событие (Event) – это то, что происходит во время работы программы. В Delphi каждому событию присвоено свое имя.

События в Delphi

| Событие | Происходит |
|-------------|---|
| On Click | При <u>щелчке</u> кнопкой мыши |
| OnDblClick | При <u>двойном щелчке</u> кнопкой мыши |
| OnMouseDown | При <u>нажатии</u> кнопки мыши |
| OnMouseUp | При <u>отпускании</u> кнопки мыши |
| OnMouseMove | При <u>перемещении</u> кнопки мыши |
| OnKeyPress | При нажатии клавиши клавиатуры |
| OnKeyDown | При нажатии клавиши клавиатуры |
| OnKeyUp | При отпускании нажатой клавиши клавиатуры |

Сохранение проекта

- Проект – это набор файлов, используя который компилятор создает исполняемый файл программы Exe-файл. В простейшем случае проект состоит из файлов:
 - описания проекта dof-файл;
 - файла главного модуля dpr-файл;
 - файла ресурсов res-файл;
 - файла описания формы dfm-файл;
 - файла модуля формы cfg-файл.