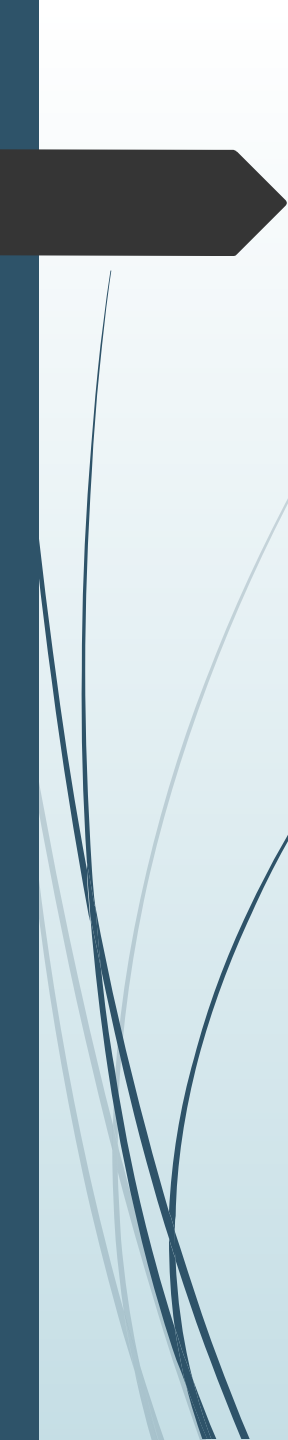




Компонент FORM

Основные понятия языка Pascal

- 
- Считается, что производительность программиста при использовании RAD-систем фантастическая!
 - Delphi- это среда быстрой разработки. В основе языка Delphi лежит Паскаль.
 - Delphi рассчитан на работу с операционной системой Windows 95/98/2000/NT. А на Delphi 7 можно программировать и для ОС Linux.

Работа над проектом,

- так в Delphi называется разрабатываемое приложение, начинается с создания стартовой формы.
- Стартовая форма создается путем изменения значений свойств формы и добавления к форме компонентов.
- Свойства формы определяют ее внешний вид, размер, положение на экране, текст заголовка, вид рамки.

Свойства формы

Свойство	Описание
Name	Имя формы. В программе имя формы используется для управления формой и доступа к компонентам формы
Caption	Текст заголовка
Width	Ширина формы
Height	Высота формы
Top	Расстояние от верхней границы формы до верхней границы экрана

Свойства формы (продолжение)


Left	Расстояние от левой границы формы до левой границы экрана
Border Style	Вид границы. Граница может быть обычной (bs. Sizable), тонкой (bs. Single) или отсутствовать (bs. None). Если у окна обычная граница, то во время работы программы пользователь (при помощи мыши) может изменить размер окна. Изменить размер окна с тонкой границей нельзя. Если граница отсутствует, то на экране во время работы программы будет выведено окно без заголовка. Положение и размер такого окна во время работы программы изменить нельзя.

Свойства формы (продолжение)

BorderIcons	Кнопки управления окном. Значение свойства определяет, какие кнопки управления окном будут доступны пользователю во время работы программы. Свойство biSystemMenu определяет доступность кнопки Свернуть и кнопки системного меню, biMinimize – кнопки Свернуть biMaximize – кнопки Развернуть biHelp – кнопки вывода справочной информации
Icon	Значок в заголовке диалогового окна, обозначающий кнопку системного меню.

Свойства формы (продолжение)

Color	Цвет фона. Цвет можно задать, указав название цвета или привязку к текущей цветовой схеме операционной системы.
Font	Шрифт. Шрифт, используемый «по умолчанию» компонентами, находящимися на поверхности формы. Изменение свойства Font формы приводят к автоматическому изменению свойства Font компонента, располагающегося на поверхности формы (имеется возможность запретить наследование)



Событие и процедура обработки события

- Вид созданной формы подсказывает, как работает приложение. Очевидно, что пользователь должен ввести данные и щелкнуть мышью на кнопке «Вычислить». Щелчок на изображении командной кнопки – это пример того, что в Windows называется событием.
- Событие (Event) – это то, что происходит во время работы программы. В Delphi каждому событию присвоено свое имя.

События в Delphi

Событие	Происходит
On Click	При <u>щелчке</u> кнопкой мыши
OnDbClick	При <u>двойном щелчке</u> кнопкой мыши
OnMouseDown	При <u>нажатии</u> кнопки мыши
OnMouseUp	При <u>отпускании</u> кнопки мыши
OnMouseMove	При <u>перемещении</u> кнопки мыши
OnKeyPress	При нажатии клавиши клавиатуры
OnKeyDown	При нажатии клавиши клавиатуры
OnKeyUp	При отпускании нажатой клавиши клавиатуры

Сохранение проекта

- Проект – это набор файлов, используя который компилятор создает исполняемый файл программы Exe-файл. В простейшем случае проект состоит из файлов:
 - описания проекта dof-файл;
 - файла главного модуля dpr-файл;
 - файла ресурсов res-файл;
 - файла описания формы dfm-файл;
 - файла модуля формы cfg-файл.