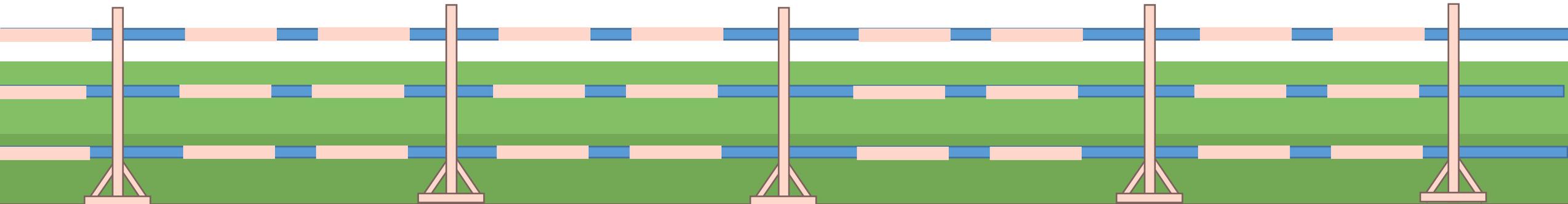


# Игра «Скачки»

(части и целое)



## Правила и управление:

В начале игры сделайте с ребенком ставки на одного из наездников.

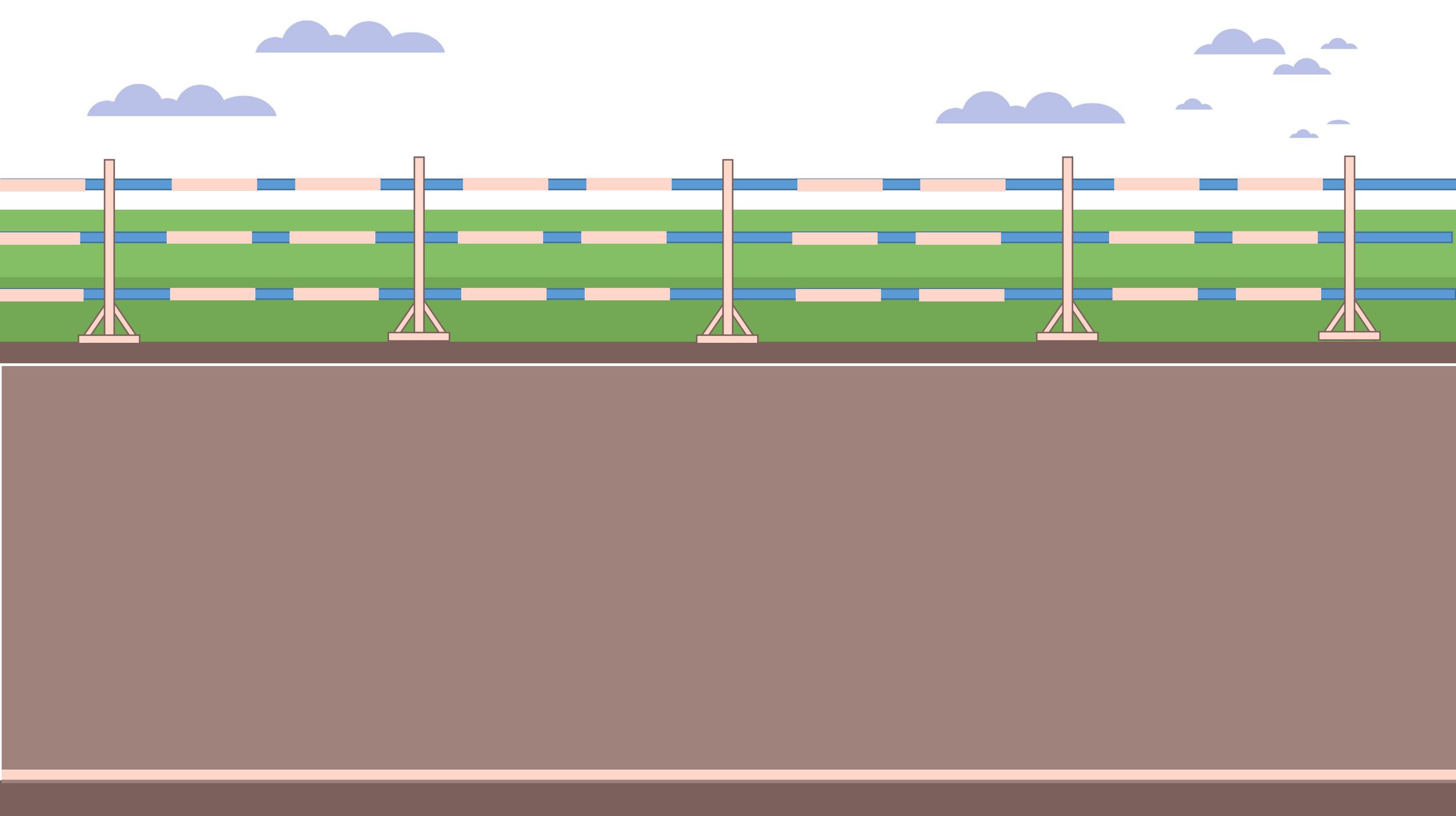
Нажимаем на красную кнопку, которая находится на специальном табло, видим номер лошади, которая делает ход.

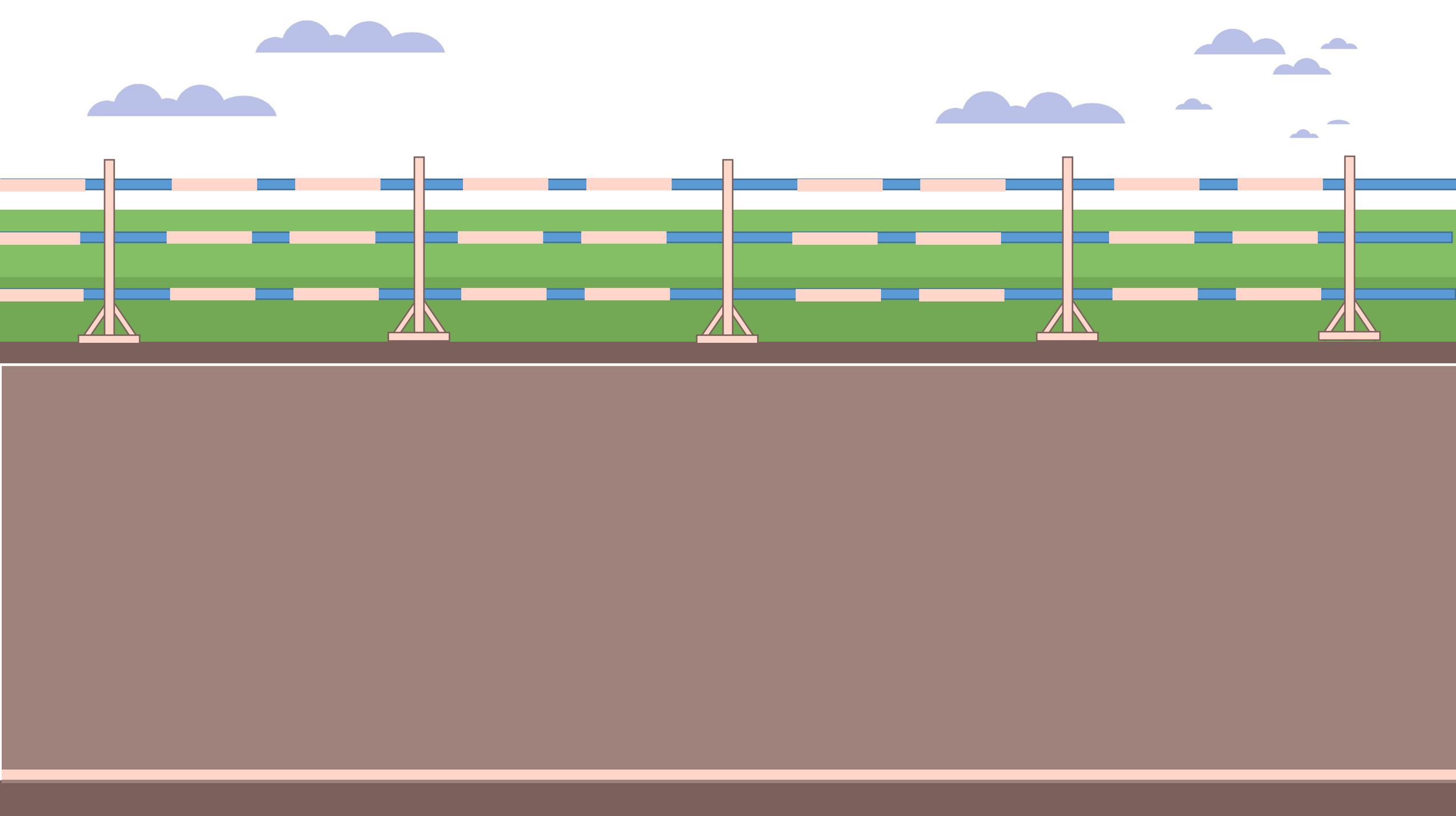
X - пропуск хода.

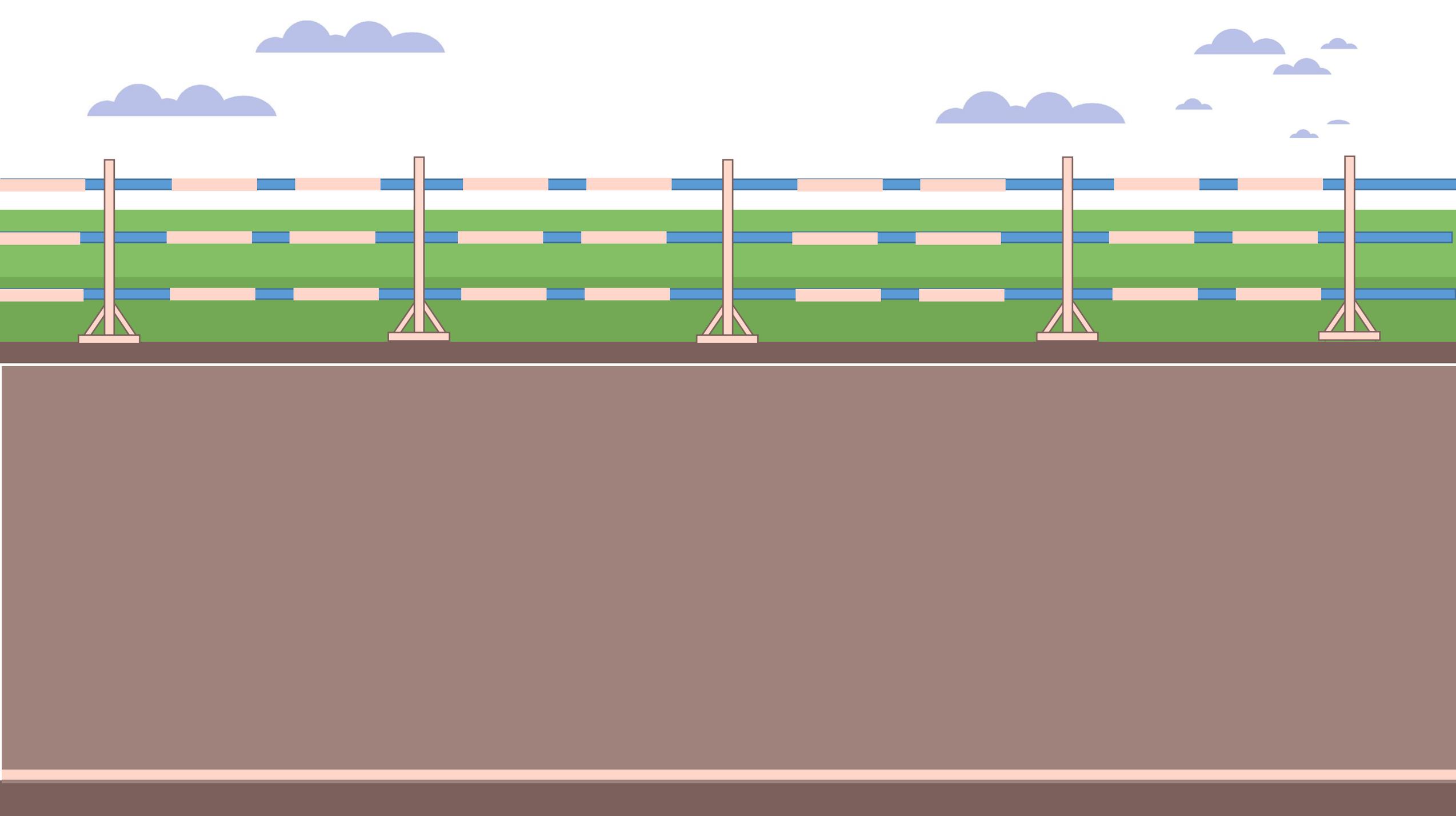
Согласно номерам на табло наездники двигаются вперед. Когда наездник достиг финиша (встал на флаг), мы перечитываем все слова (части какого-либо предмета) и угадываем целый предмет. Это приз для наездника за участие в скачках. Его можно увидеть, нажав на кнопку «Приз». Когда все наездники получили призы и места определены, мы вспоминаем про наши ставки в начале игры.

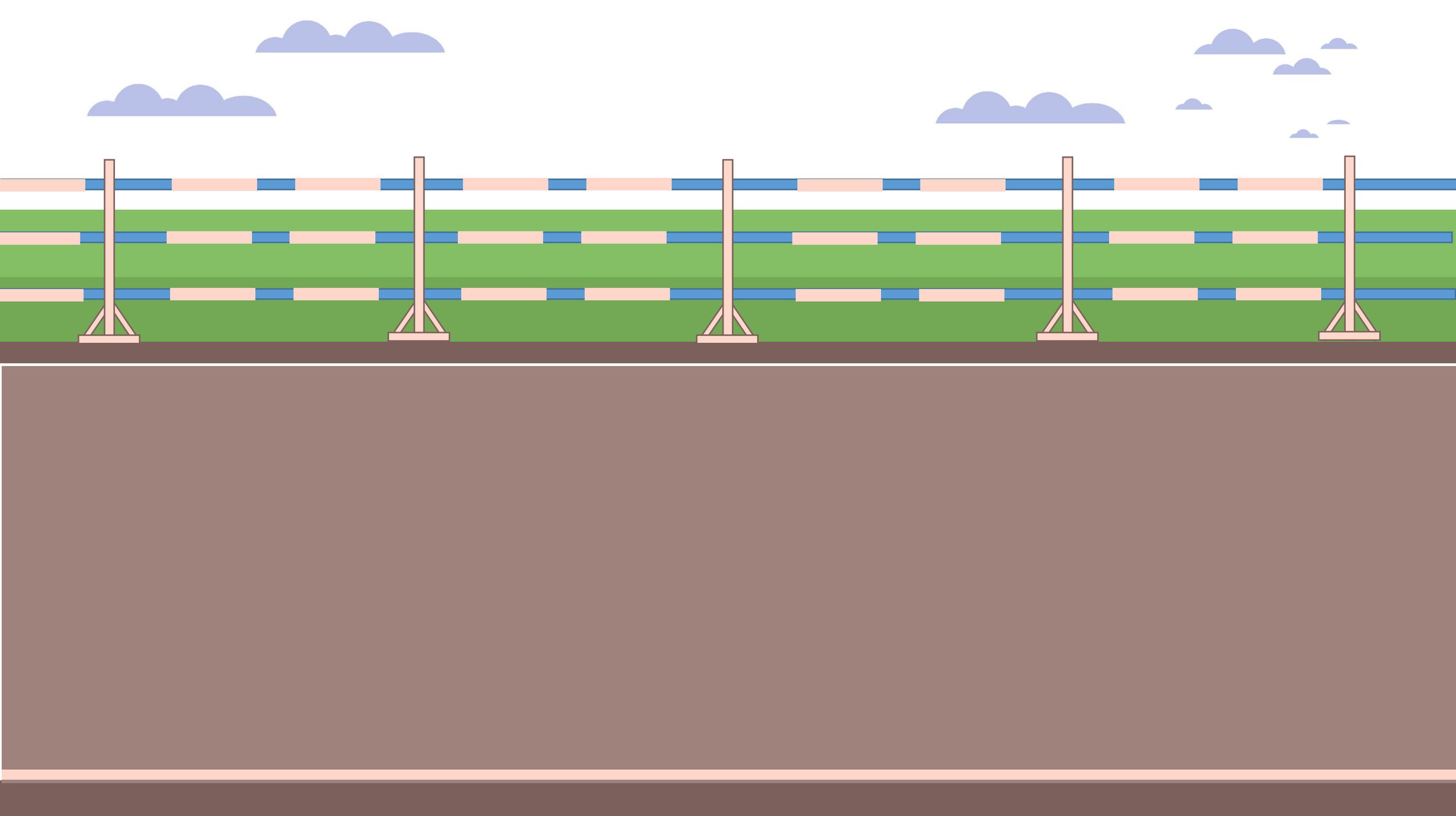
Нажимаем еще раз на красную кнопку, появляется номер победителя и кнопка «Приз». На нее нажимаем если наши ставки совпали с финалом скачек.

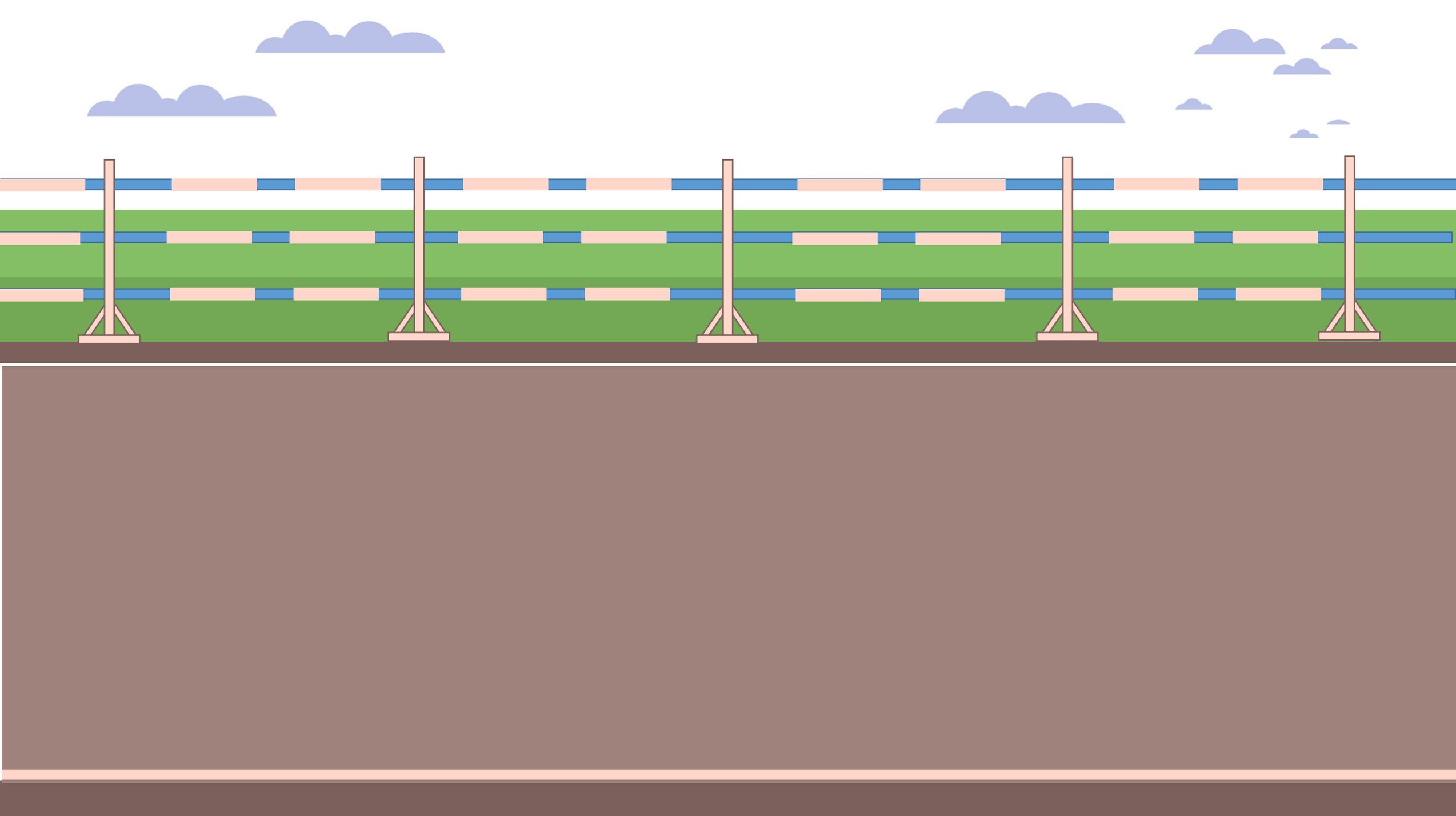












ПРИЗ



СТЕНЫ

ДВЕРЬ

ОКНО

КАМИН



ЯБЛОК  
О

ПЕНЬ

ЛИСТ

ВЕТКИ



КРЕСЛО  
О

РУЛЬ

КОЛЕС  
О

ФАРЫ



ПРИЗ



КРАСК  
А

РАМКА

РИСУНО  
К

ХОЛСТ



ЛАМПА

КНОПК  
А

ПРОВО  
Д

АБАЖУ  
Р



ЭКРАН

ПУЛЬТ

ПРОВО  
Д

КОРПУ  
С

