



ФГБОУ ВО ПГМУ им. академика  
Е. А. Вагнера Минздрава России

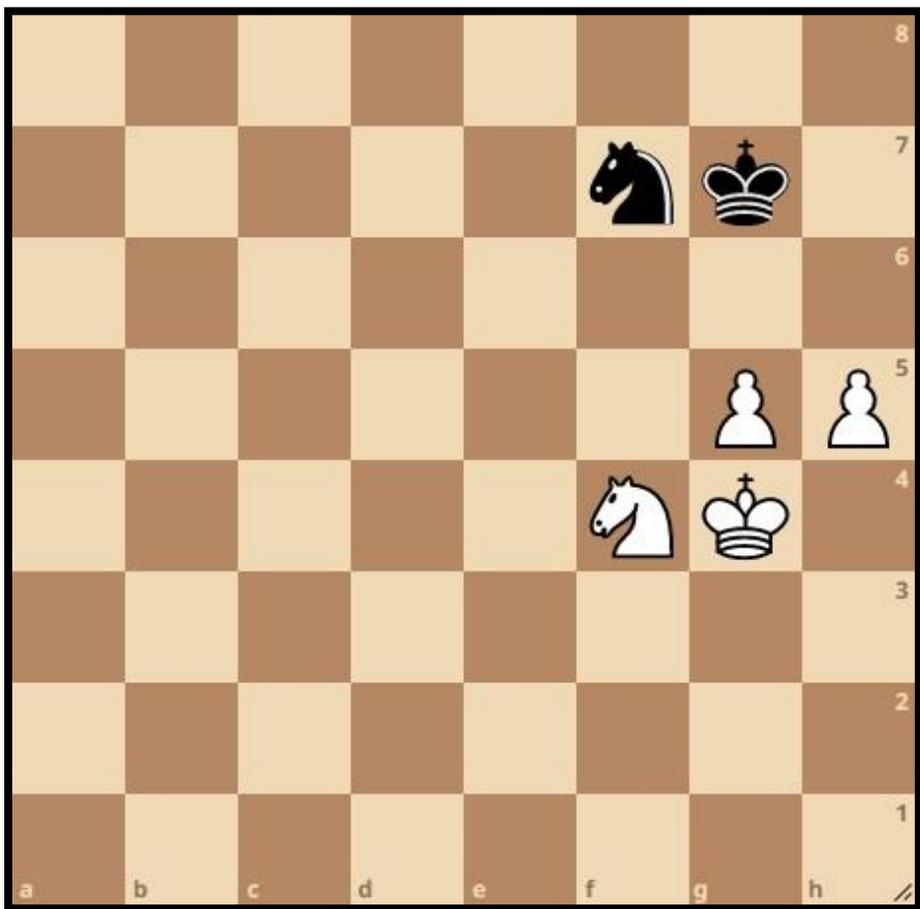
*Шахматный клуб ПГМУ*

Коневые окончания. Конь и две пешки  
против коня

Презентация студента 4 курса лечебного  
факультета Чудинова Андрея  
Константиновича

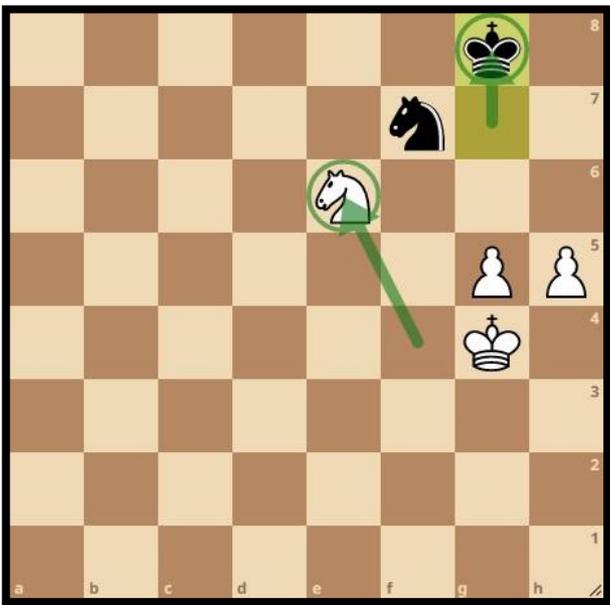
Конь и две пешки обычно легко выигрывают у коня, причём не так важно, связанные пешки или нет.

## Пример №1. Ход белых — выигрыш

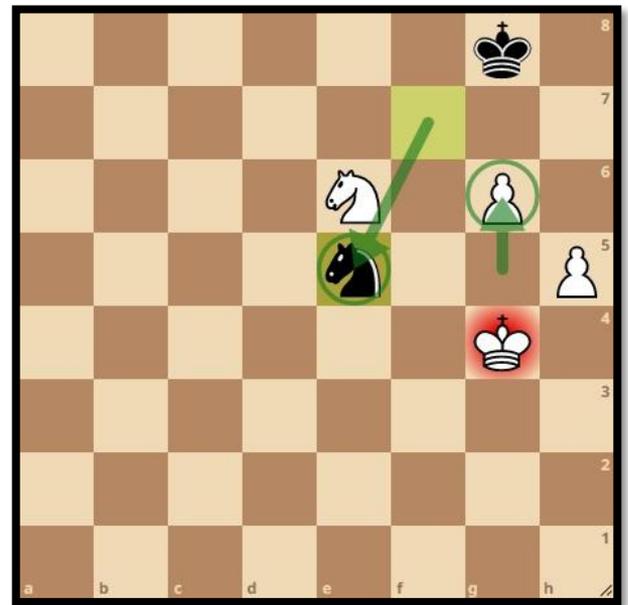


Начальная позиция

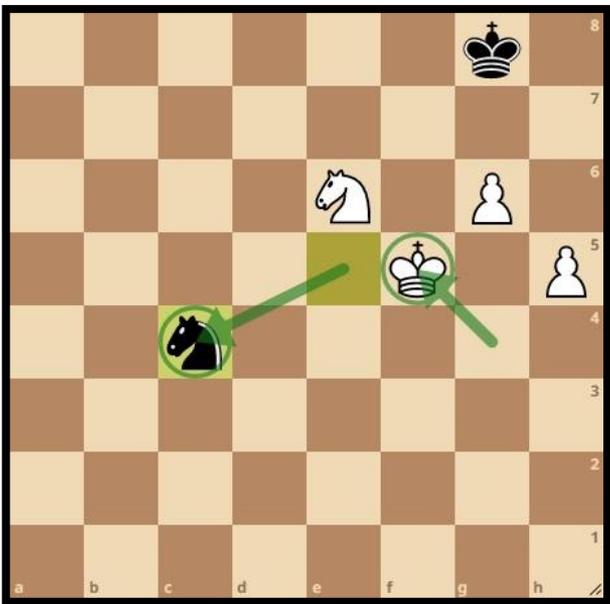
Здесь белые побеждают следующим образом: **1) Ke6+ Kpg8 2) g6 Ke5+** (или **2) ... Kh6 3) Kpg5**, и чёрный конь теряется) **3) Kpf5 Kc4** [Проигрывает и **3) ... Kf3** ввиду **4) h6 Kh4+ 5) Kpf6 K:g6** (на **5) ... Kf3** следует мат: **6) h7+ Kph8 7) Kf8 Kh4 8) g7#**) **6) Kp:g6**, и белые легко выигрывают] **4) h6 Kd6+ 5) Kpf6 Ke4+ 6) Kpe7 Kg3 7) h7+ Kph8 8) g7+ Kp:h7 9) Kpf7 Kph6 10) g8Ф Ke4** (или любой другой возможный ход чёрных) **11) Фg6#**.



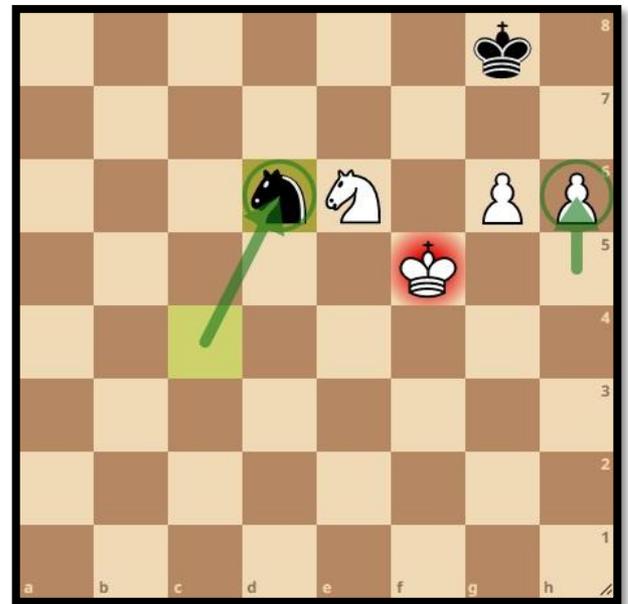
**1) Ke6+ Kpg8**



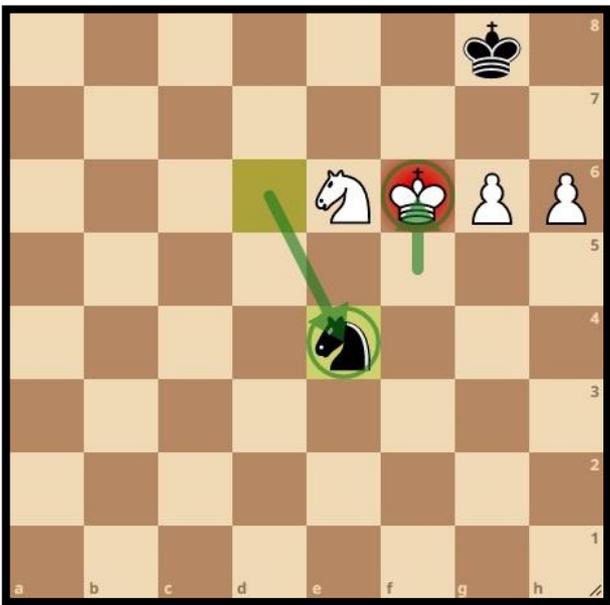
**2) g6 Ke5+**



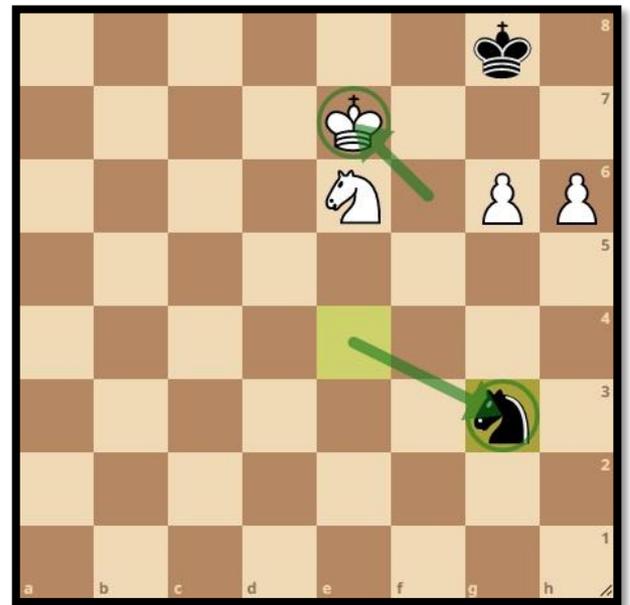
**3) Kpf5 Kc4**



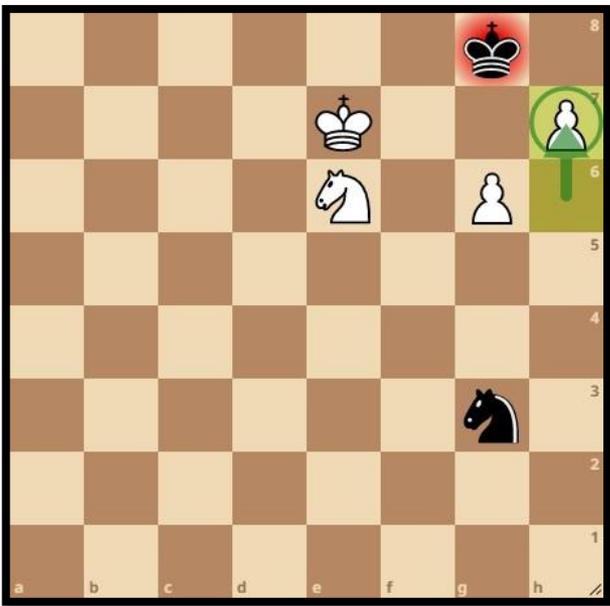
**4) h6 Kd6+**



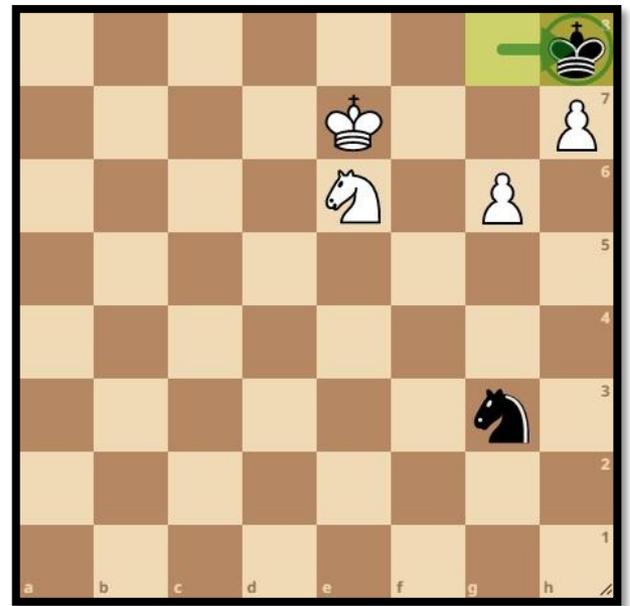
**5) Kpf6 Ke4+**



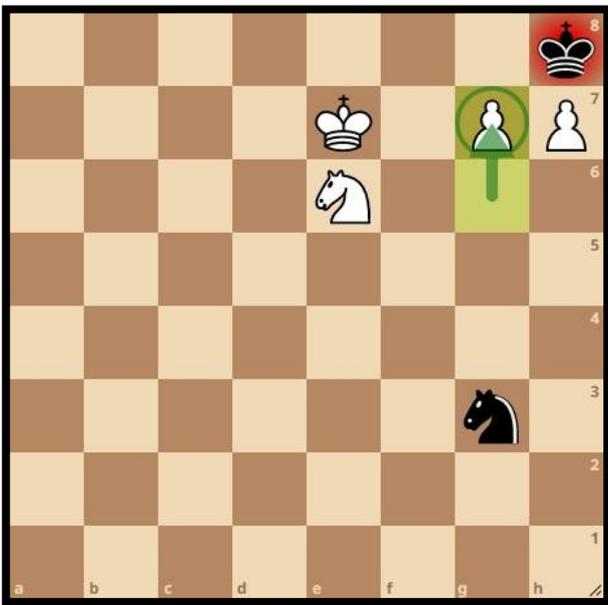
**6) Kpe7 Kg3**



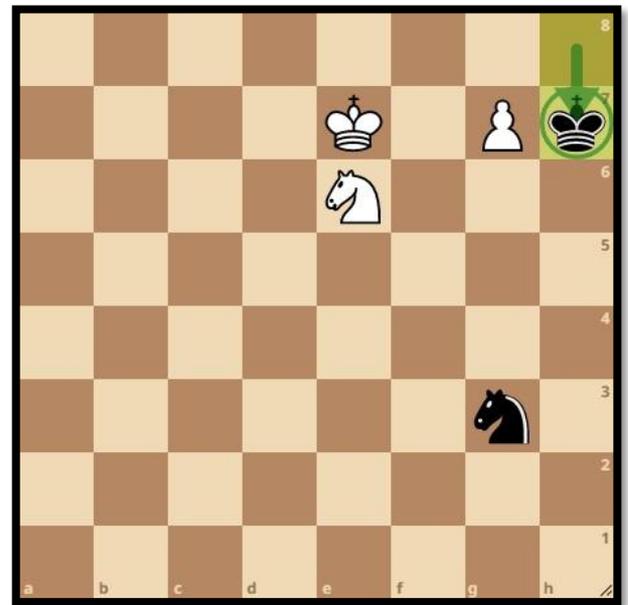
**7) h7+**



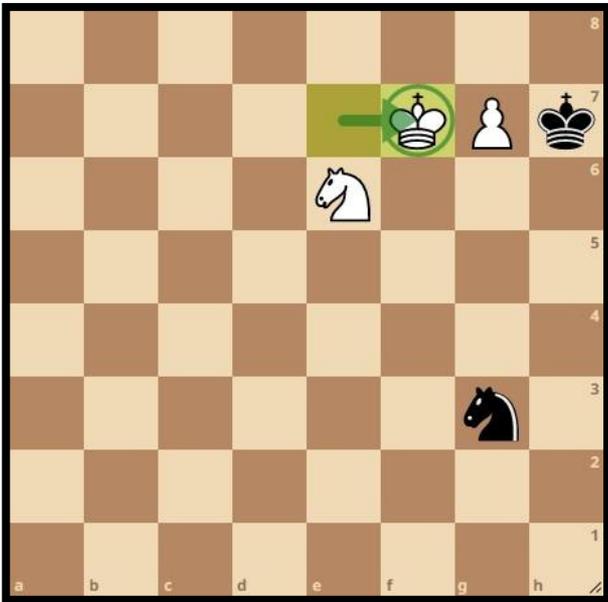
**7) ... Kph8**



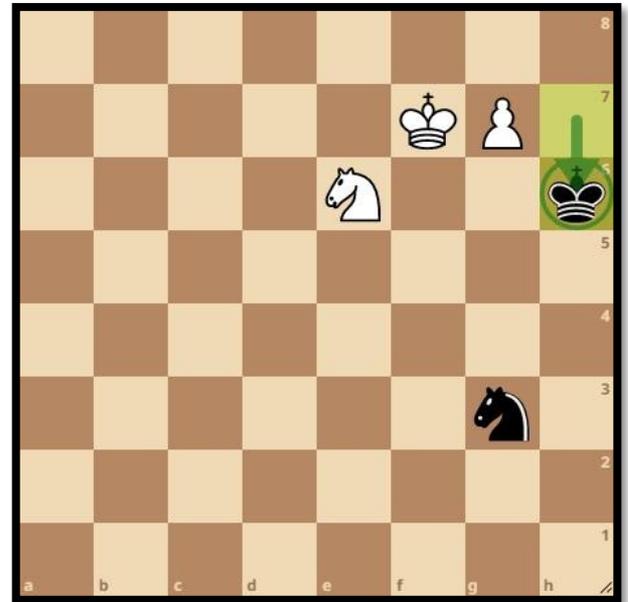
**8) g7+**



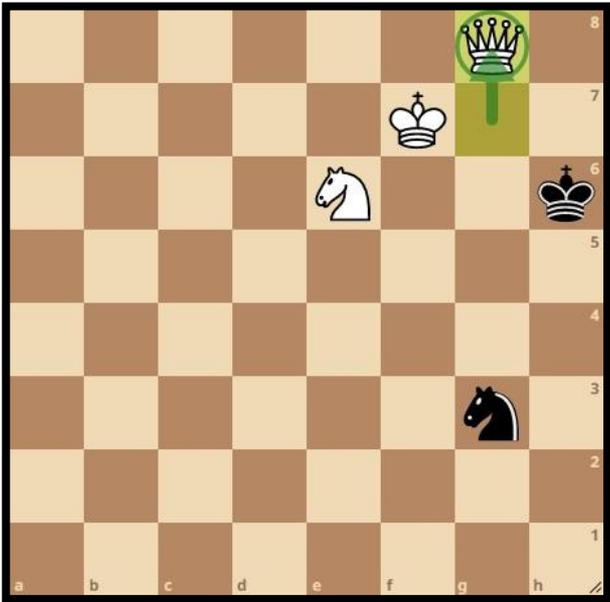
**8) ... Kp:h7**



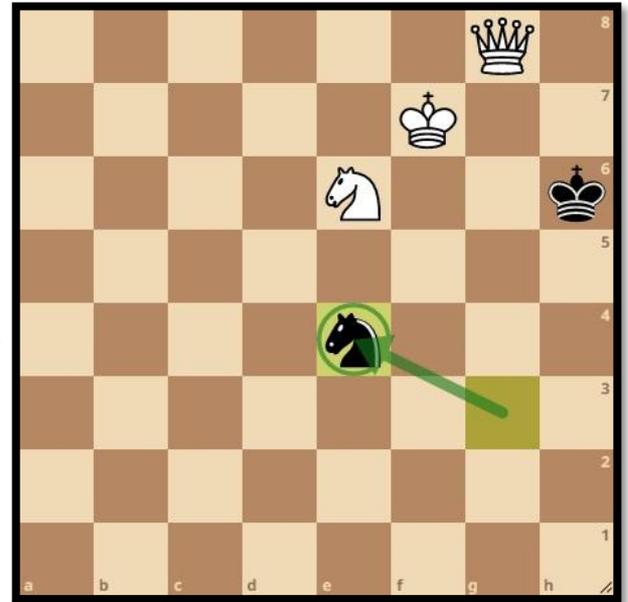
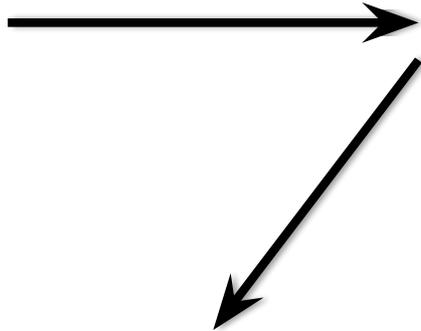
**9) Kpf7**



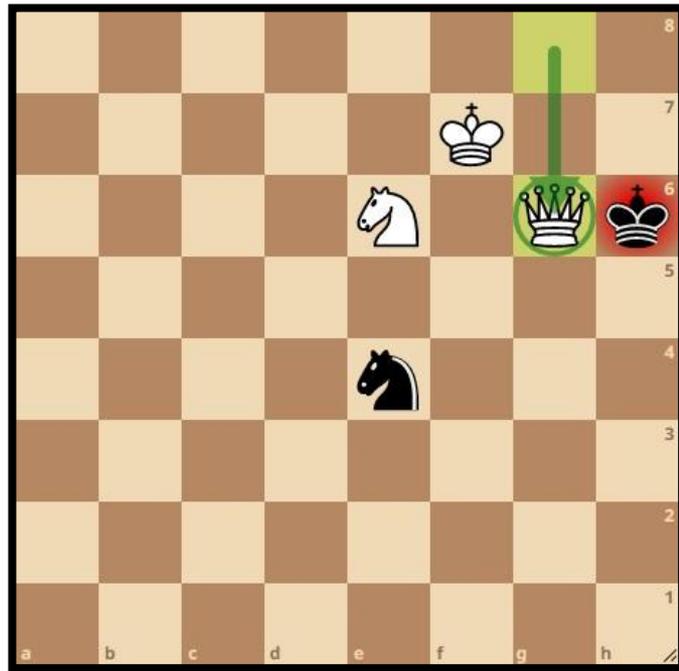
**9) ... Kph6**



**10) g8Φ**

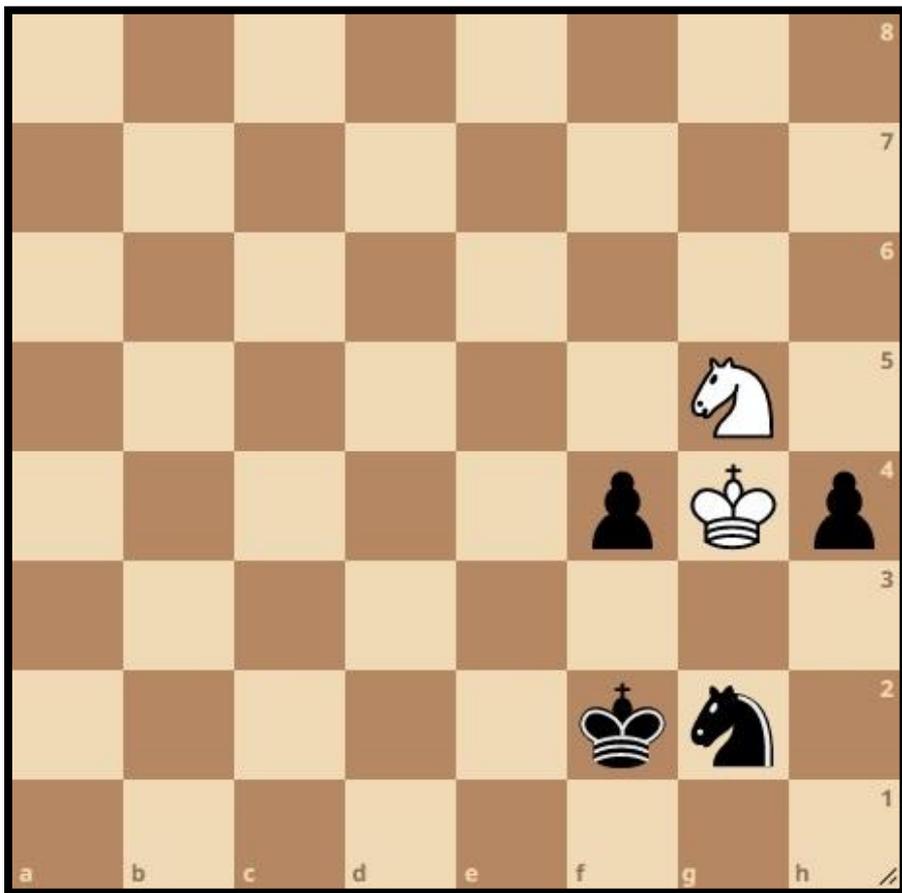


**10) ... Ke4**



**11) Φg6#**

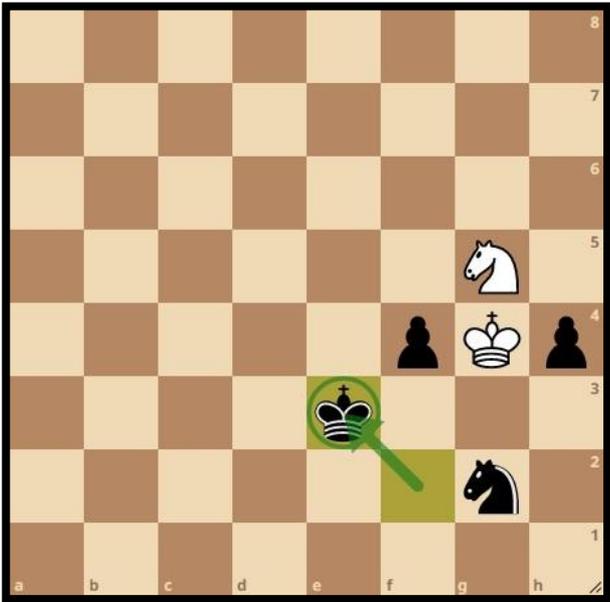
## Пример №2. Ход чёрных — выигрыш



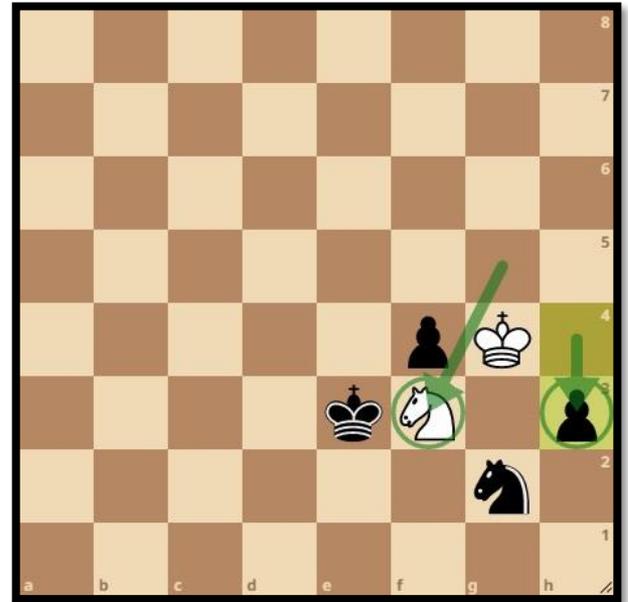
Начальная позиция

Данная позиция для чёрных является выигранной, но от них требуются аккуратность и точность.

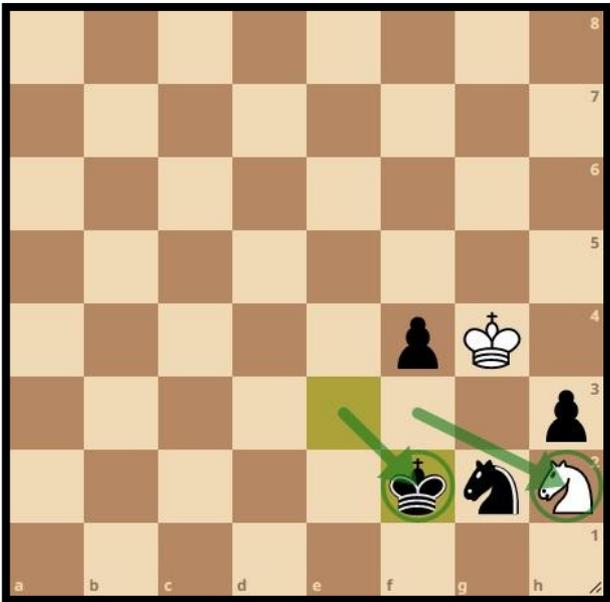
**1) ... Кре3! 2) Kf3** (на **2) Kph3** решает **2) ... f3 3) Kph2 Kf4 4) Kpg1 f2+ 5) Kpf1 h3** с выигрышем) **h3! 3) Kh2 (3) Кр:h3 Кр:f3 -+)** **Kpf2 4) Кр:h3** [если **4) Kf3**, то **4) ... Ке1! 5) Kh2** (или **5) К:e1 Кр:e1 6) Кр:h3 f3 7) Kpg3 f2 8) Kpf4 f1Ф+)** **Kpg2 -+**, и белый конь теряется] **Ке3!**  
**5) Kph4 Kpg2 6) Kpg5** (или **6) Kg4 К:g4 7) Кр:g4 f3 8) Kpf4 f2 -+)** **Kpg3!** (Цунгцванг! Но не **6) ... Кр:h2??** из-за **7) Кр:f4** с ничьёй) **7) Kph5 Кр:h2 8) Kpg5 Kpg3 -+**, и чёрные выигрывают.



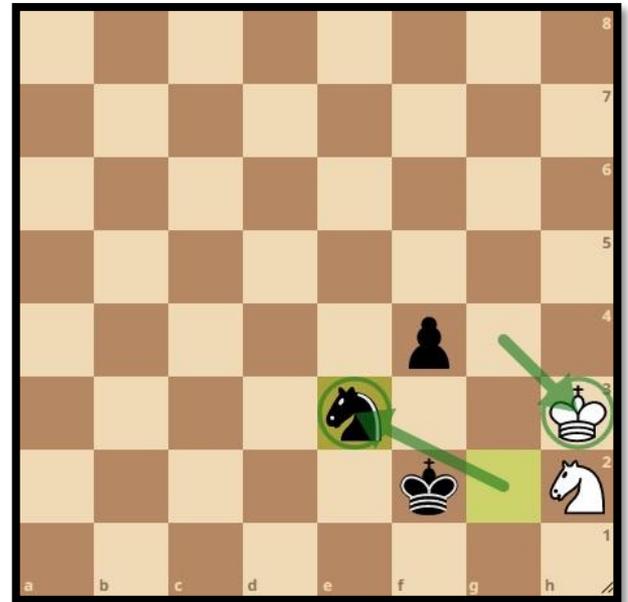
**1) ... Kpe3!**



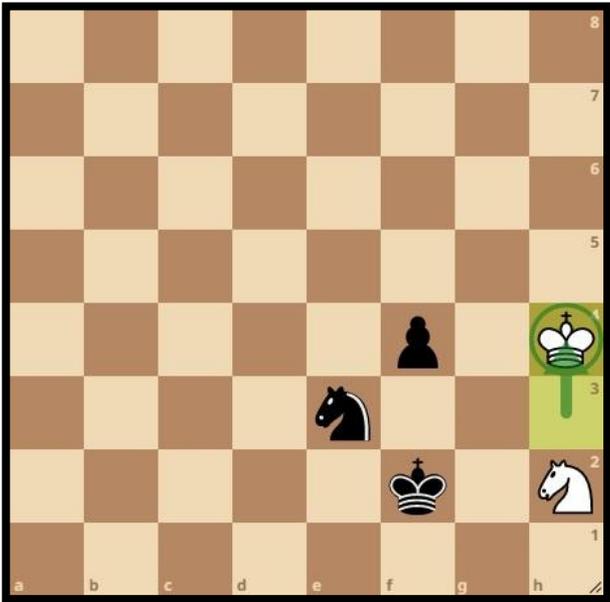
**2) Kf3 h3!**



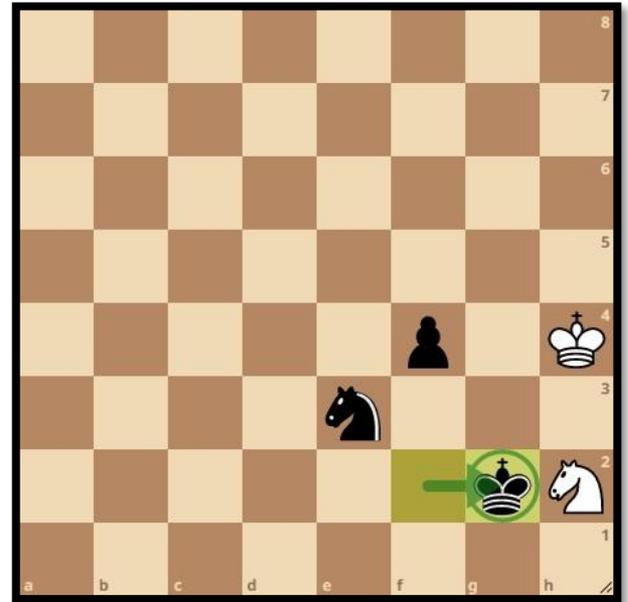
**3) Kh2 Kpf2**



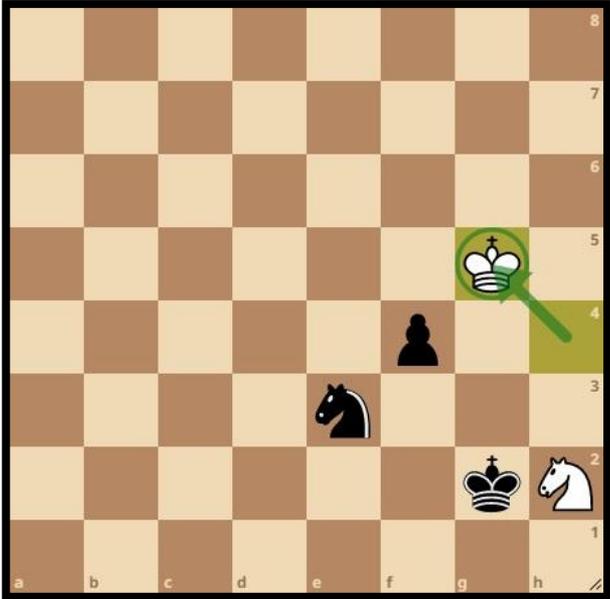
**4) Kp:h3 Ke3!**



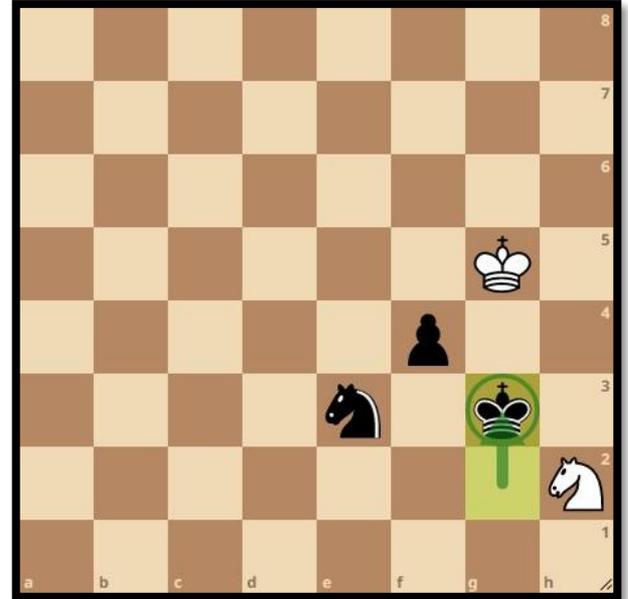
**5) Kph4**



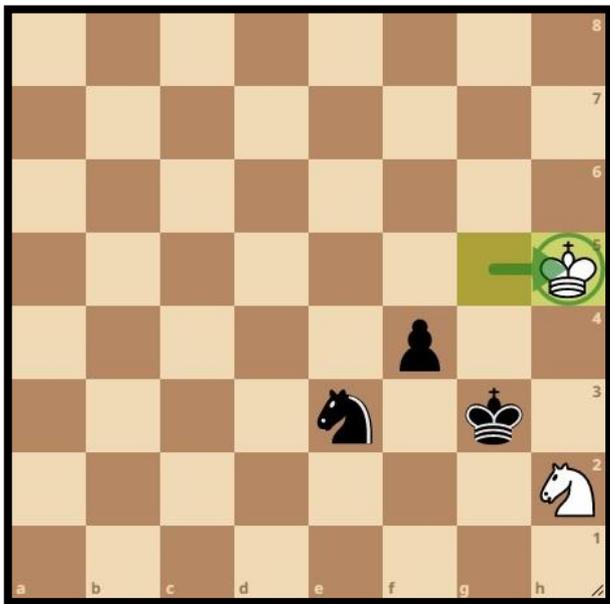
**5) ... Kpg2**



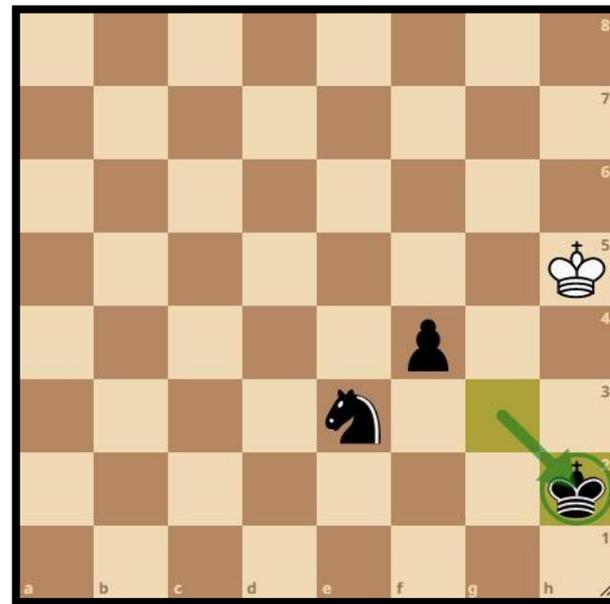
**6) Kpg5**



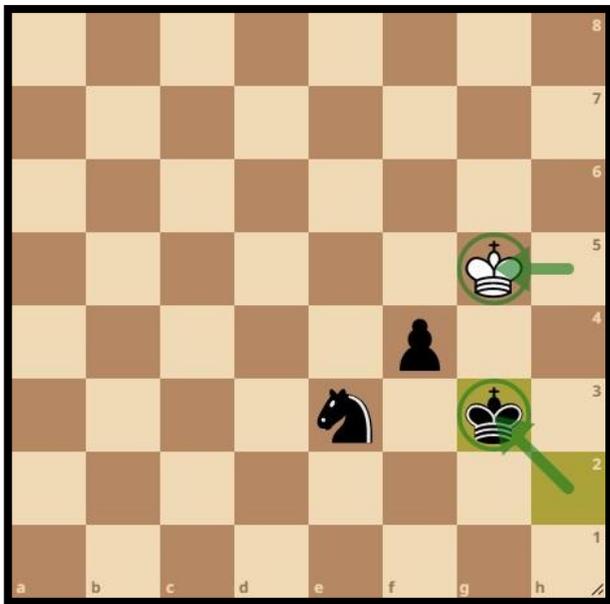
**6) ... Kpg3!**



**7) Kph5**



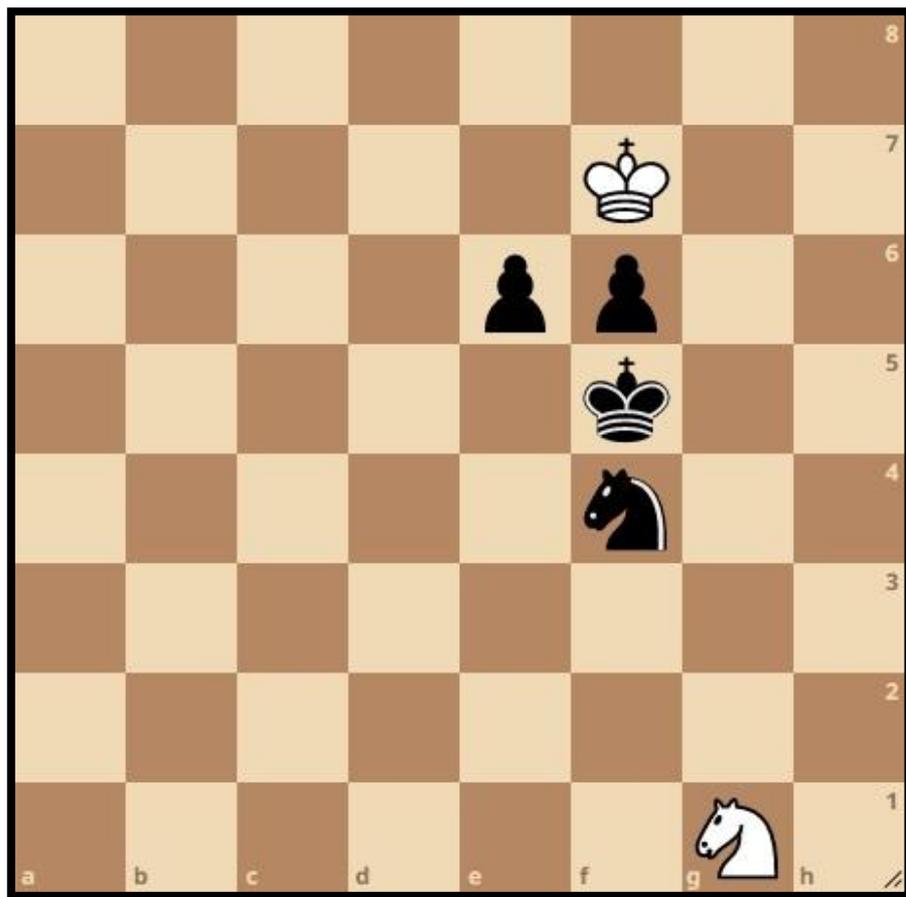
**7) ... Kp:h2**



**8) Kpg5 Kpg3 -+**

Исключения очень редки, но тем не менее они тоже встречаются.

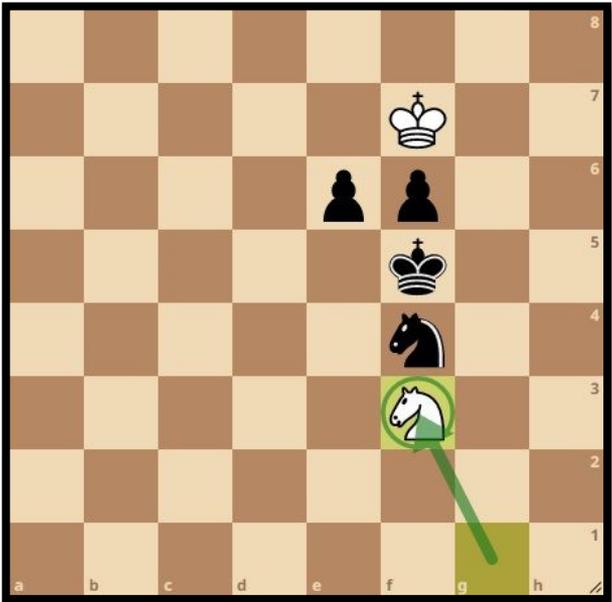
## Пример №3. Ход белых — ничья



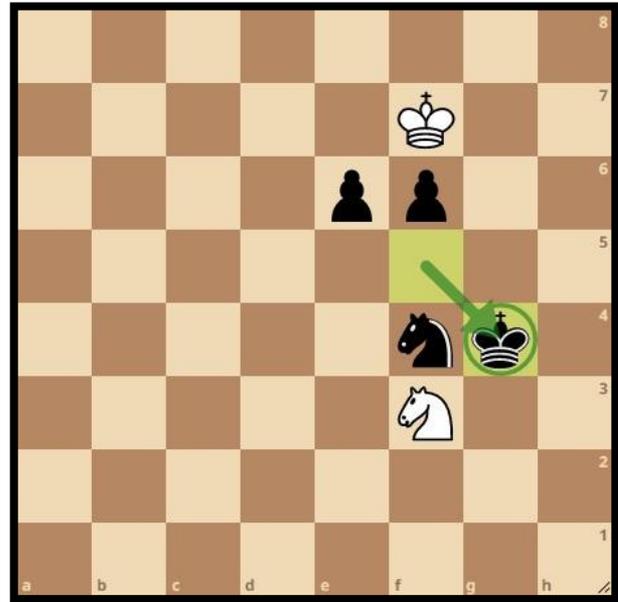
Начальная позиция

В данном примере белые спасаются, несмотря на материальный перевес чёрных в две пешки.

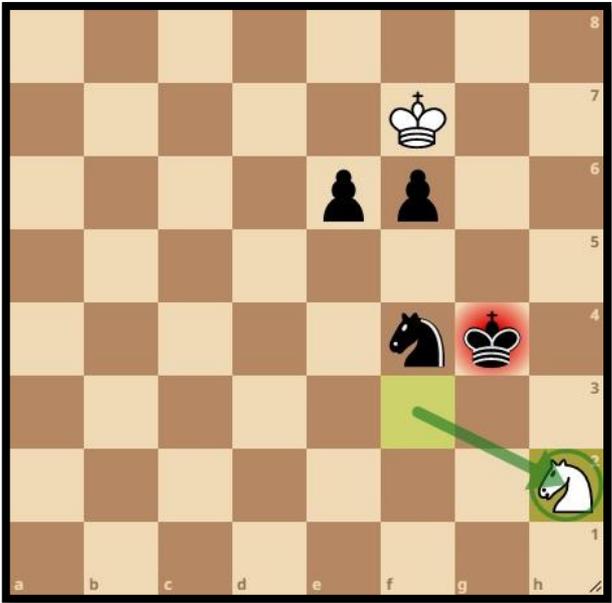
**1) Kf3!! Kpg4** [если же **1) ... e5**, то **2) Kh4+ Kpg5 3) Kf3+ Kpg4 4) Kp:f6 e4 5) Ke5+ Kpg3 6) Kc4** с ничьёй, а на **1) ... Kpe4** последовало бы **2) Kd2+ Kpd3 3) Kf1 f5** (или **3) ... Kpe2 4) Kp:f6 Kpf1 5) Kpe5 Ke2 6) Kp:e6** с ничьёй) **4) Kpf6** и потом **5) Kf1-g3** с угрозой **6) K:f5 =]** **2) Kh2+ Kph3 3) Kf1 f5 4) Kpf6 Kpg4 5) Ke3+ Kpf3 6) K:f5 ef 7) Kp:f5**. Ничья.



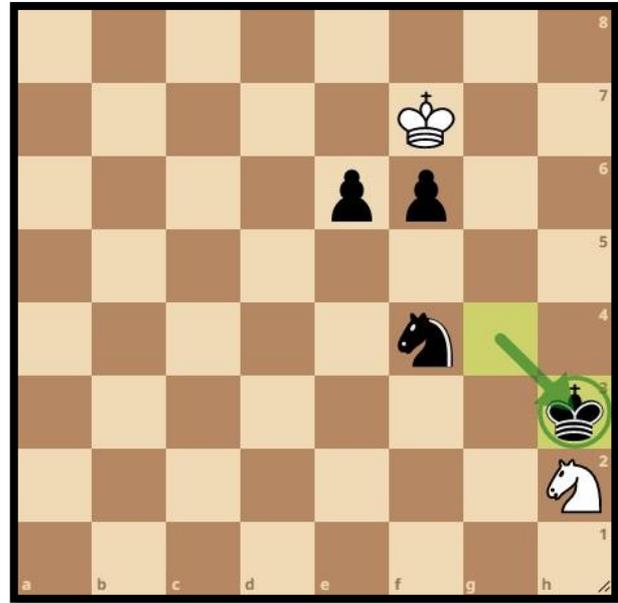
**1) Kf3!!**



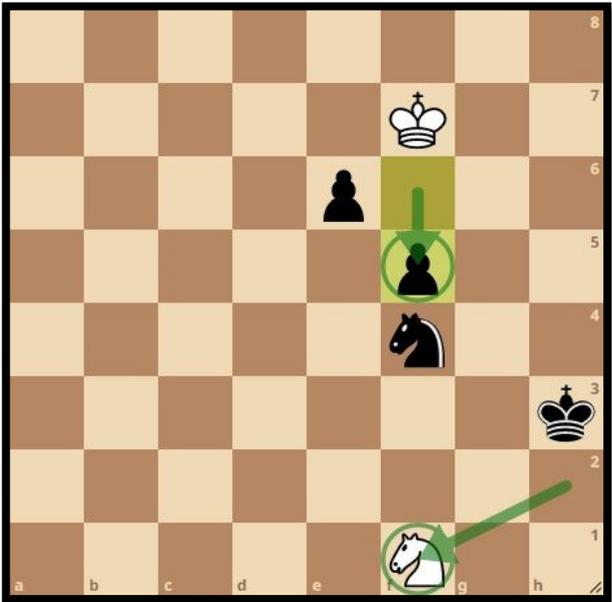
**1) ... Kpg4**



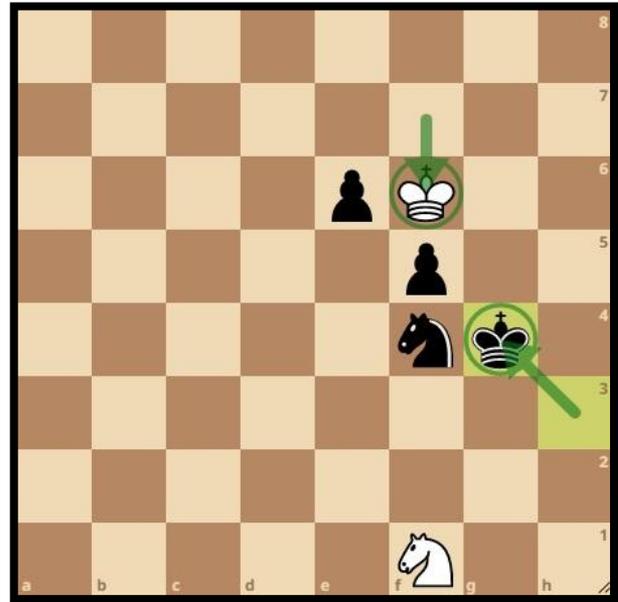
**2) Kh2+**



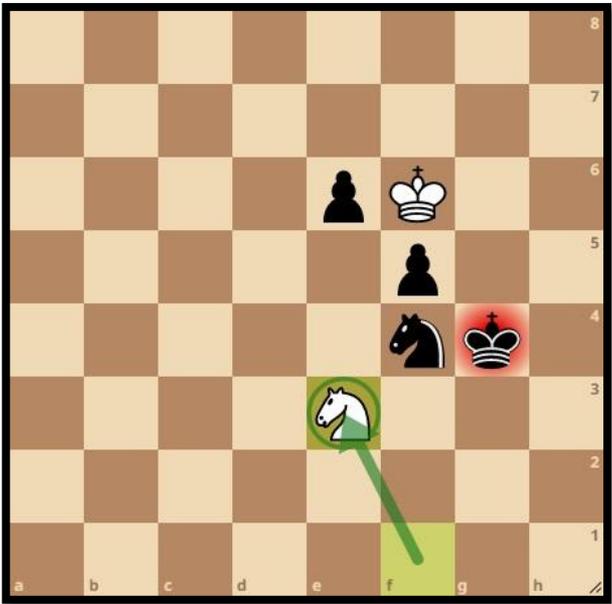
**2) ... Kph3**



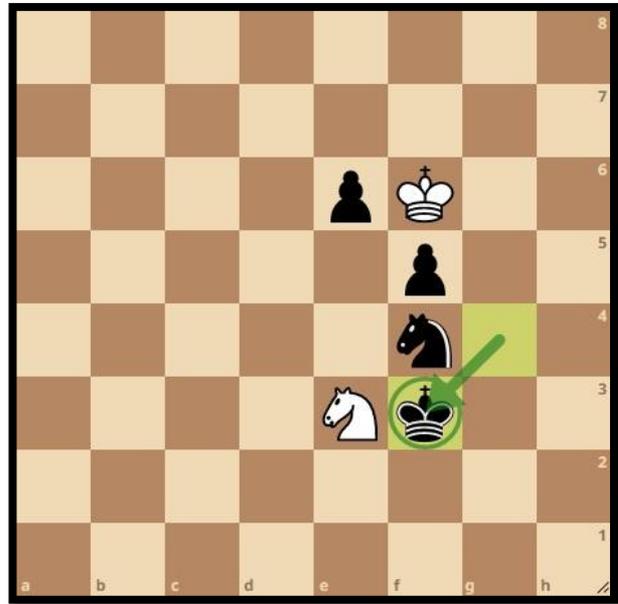
**3) Kf1 f5**



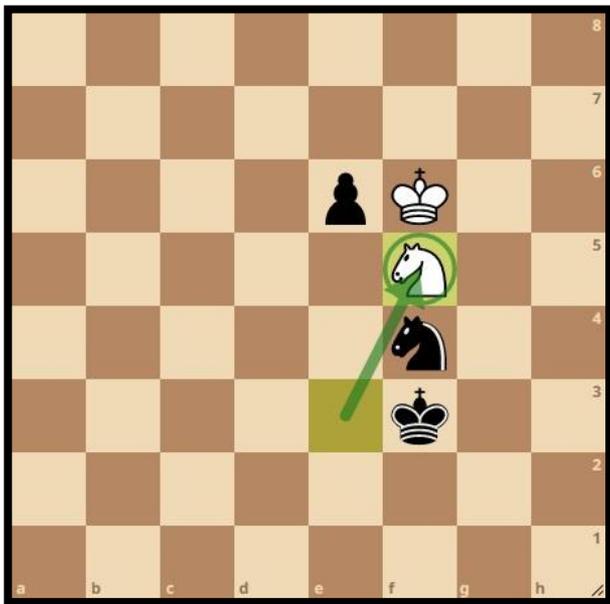
**4) Kpf6 Kpg4**



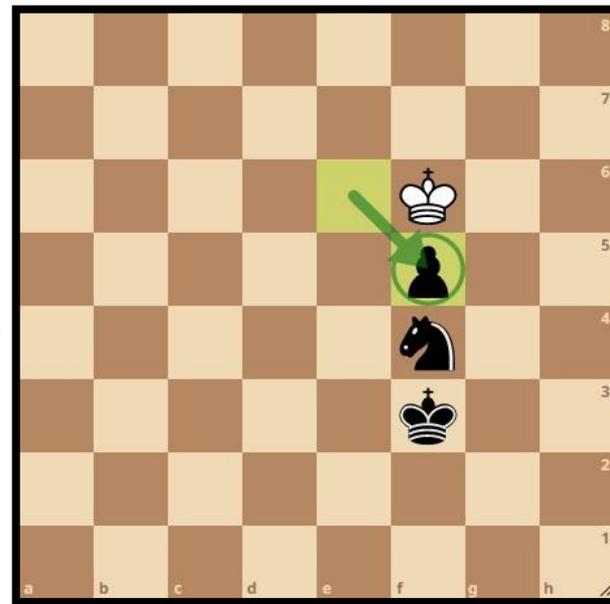
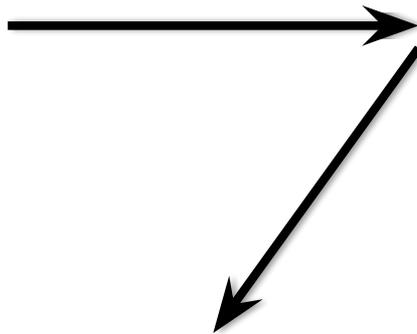
**5) Ke3+**



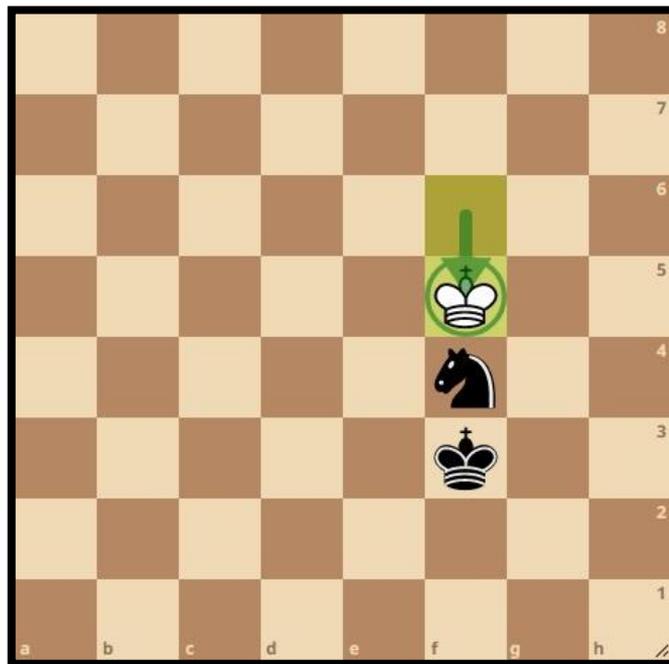
**5) ... Kpf3**



**6) К:f5**



**6) ... ef**



**7) Кр:f5. Ничья**