



ФГБОУ ВО ПГМУ им. академика
Е. А. Вагнера Минздрава России

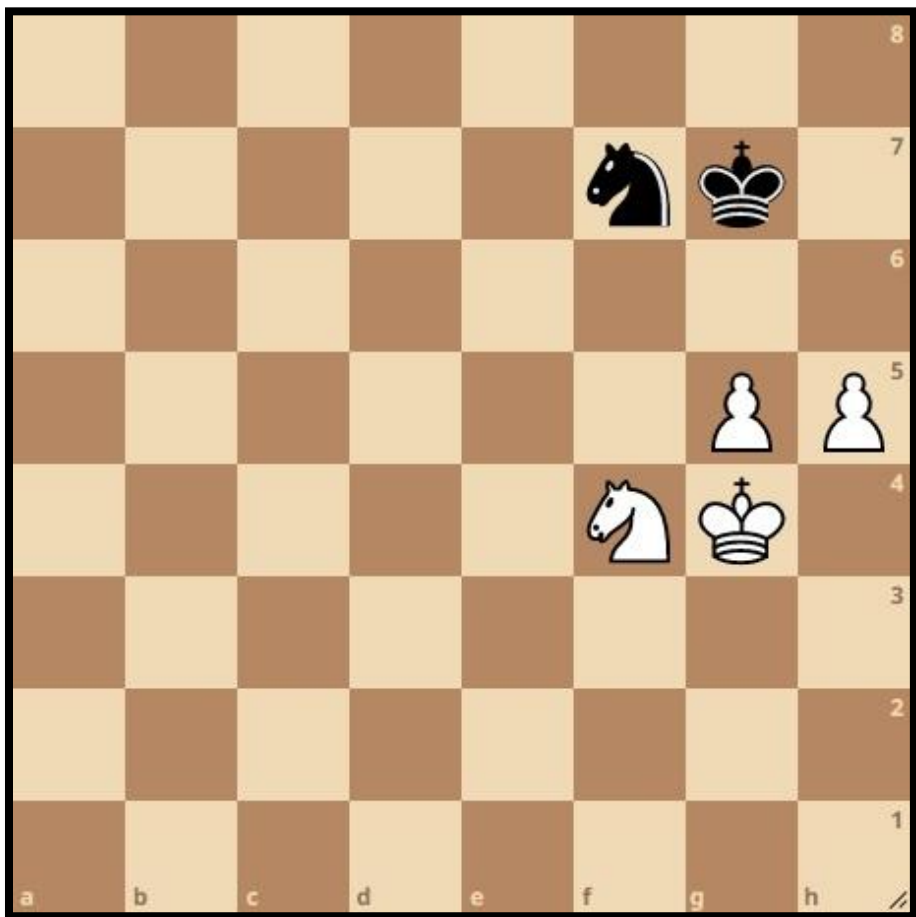
Шахматный клуб ПГМУ

Коневые окончания. Конь и две пешки
против коня

Презентация студента 4 курса лечебного
факультета Чудинова Андрея
Константиновича

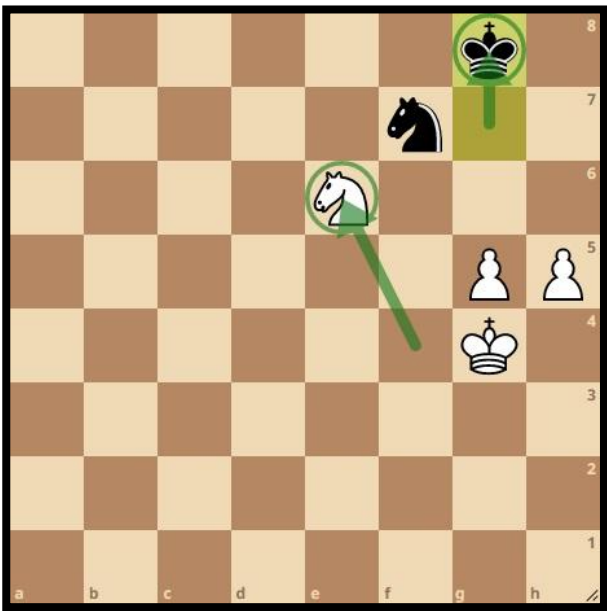
Конь и две пешки обычно легко выигрывают у коня, причём не так важно, связанные пешки или нет.

Пример №1. Ход белых — выигрыш

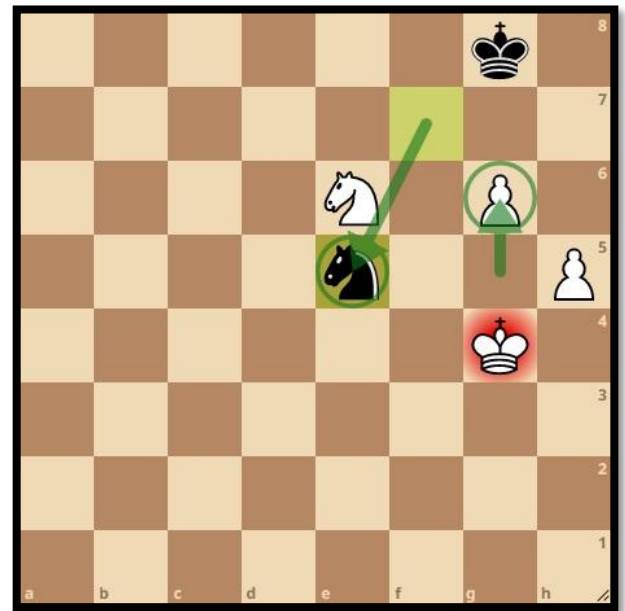


Начальная позиция

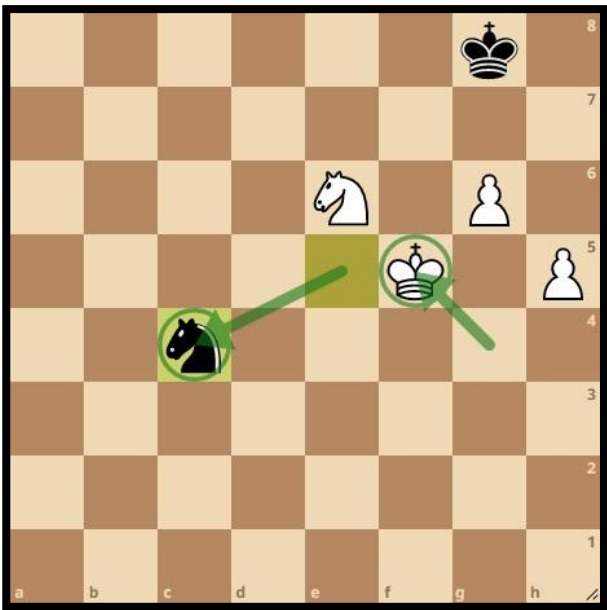
Здесь белые побеждают следующим образом: **1) Ke6+ Kpg8 2) g6 Ke5+** (или **2) ... Kh6 3) Kpg5**, и чёрный конь теряется) **3) Kpf5 Kc4** [Проигрывает и **3) ... Kf3** ввиду **4) h6 Kh4+ 5) Kpf6 K:g6** (на **5) ... Kf3** следует мат: **6) h7+ Kph8 7) Kf8 Kh4 8) g7#**) **6) Kp:g6**, и белые легко выигрывают] **4) h6 Kd6+ 5) Kpf6 Ke4+ 6) Kpe7 Kg3 7) h7+ Kph8 8) g7+ Kp:h7 9) Kpf7 Kph6 10) g8Ф Ke4** (или любой другой возможный ход чёрных) **11) Фg6#**.



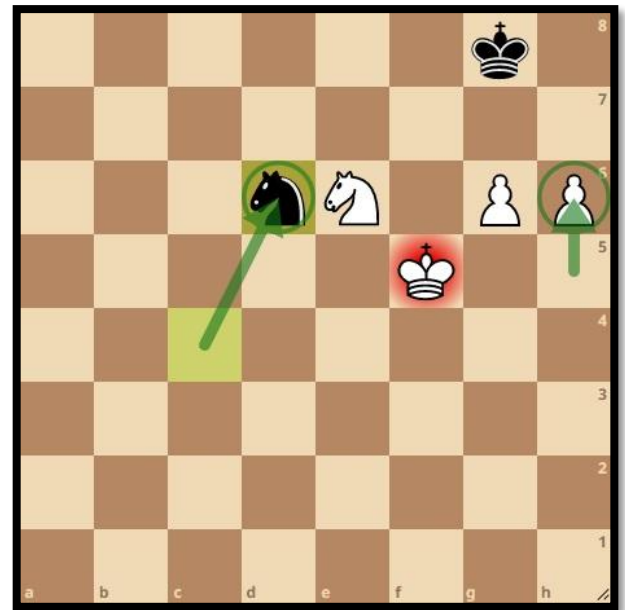
1) Ke6+ Kpg8



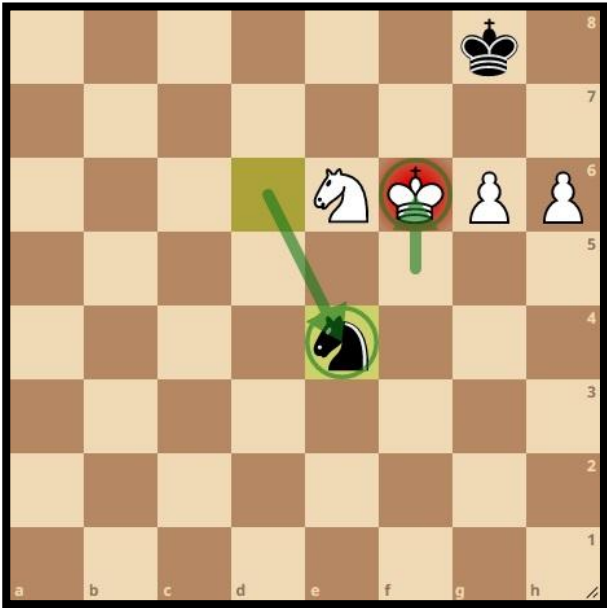
2) g6 Ke5+



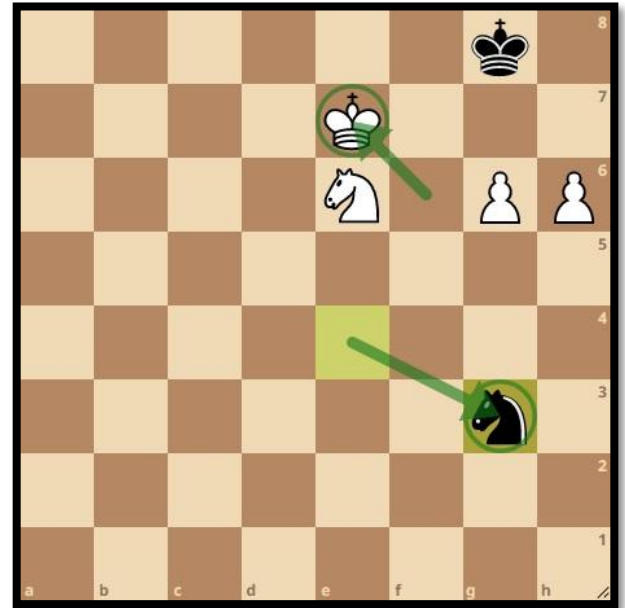
3) Kpf5 Kc4



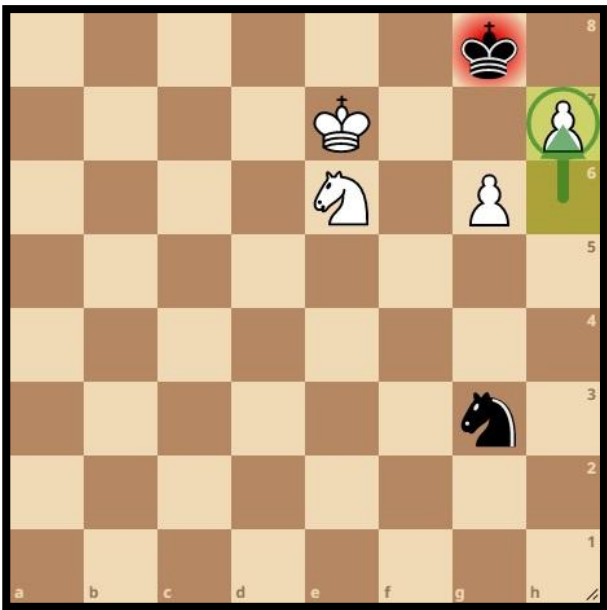
4) h6 Kd6+



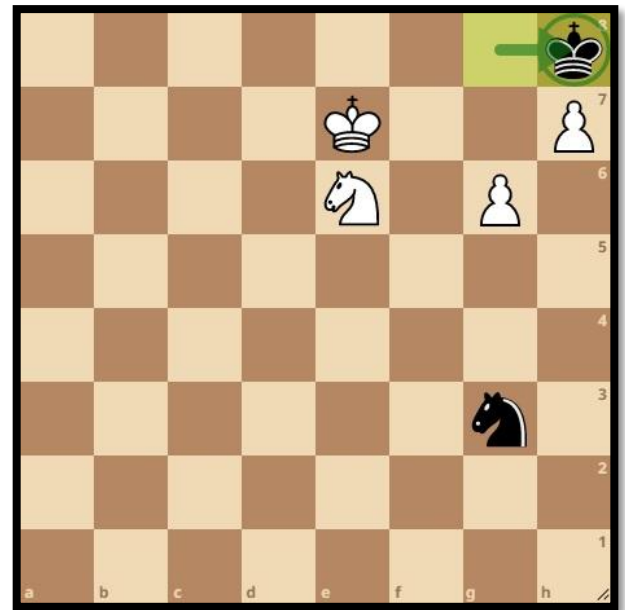
5) Kpf6 Ke4+



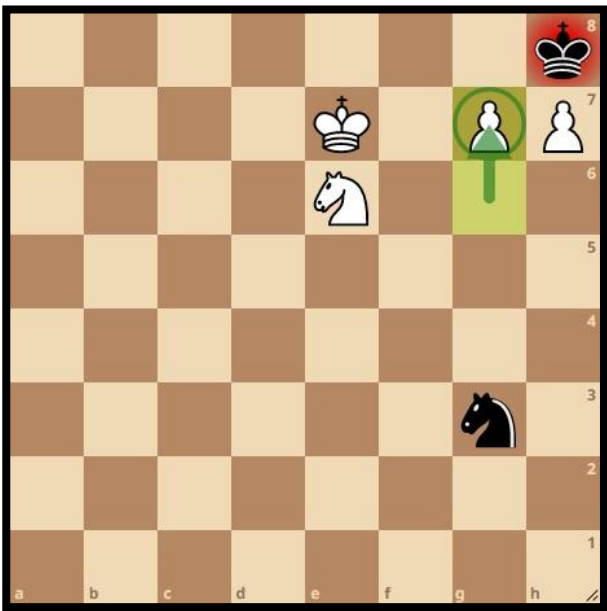
6) Kpe7 Kg3



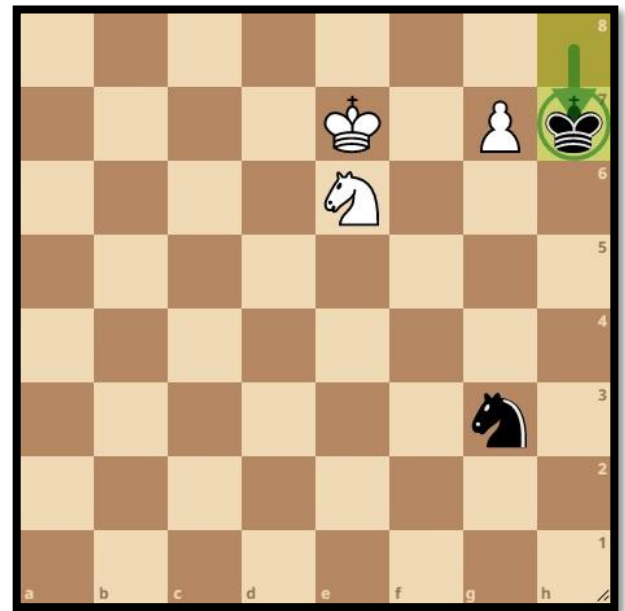
7) h7+



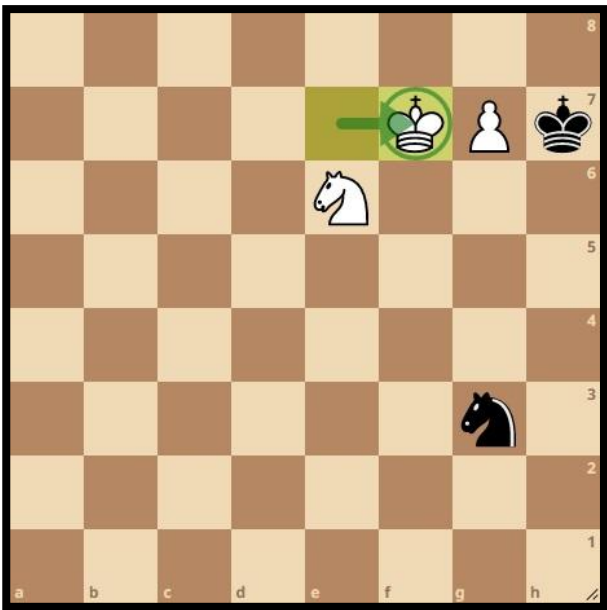
7) ... Kph8



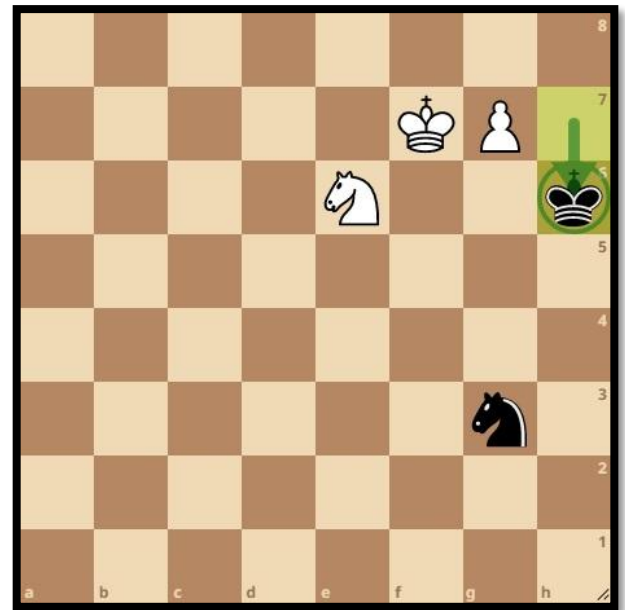
8) g7+



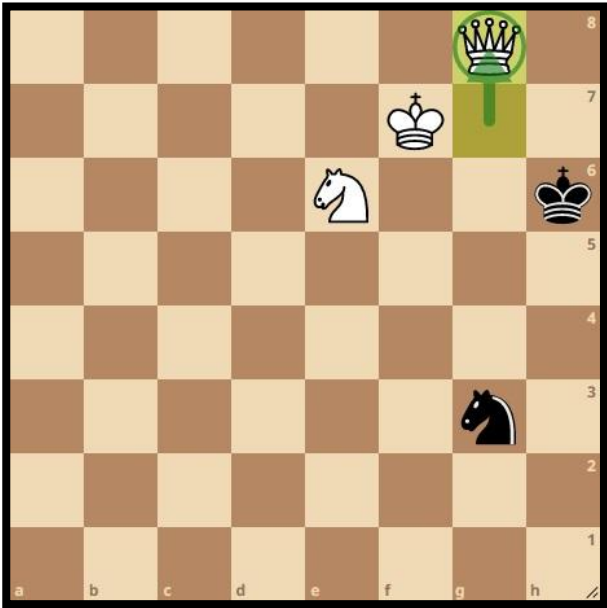
8) ... Kp:h7



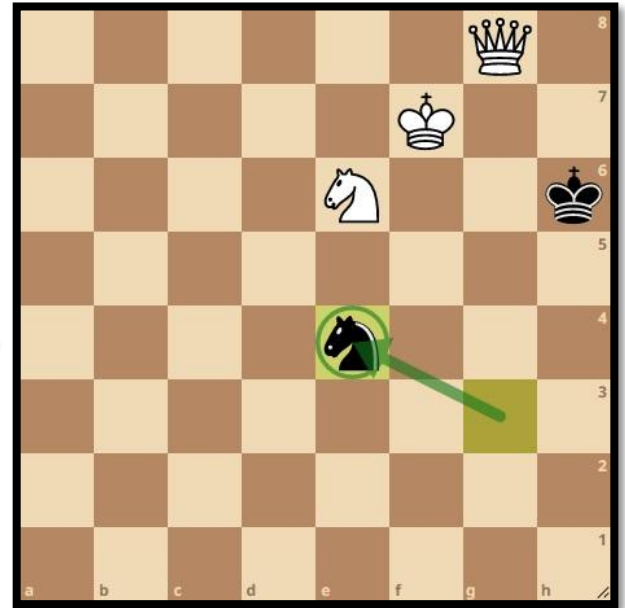
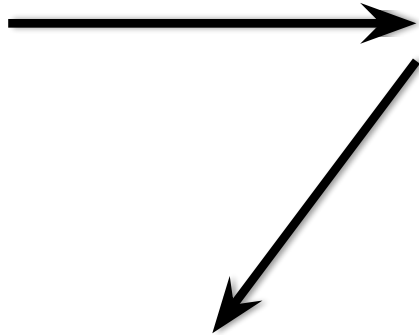
9) Kpf7



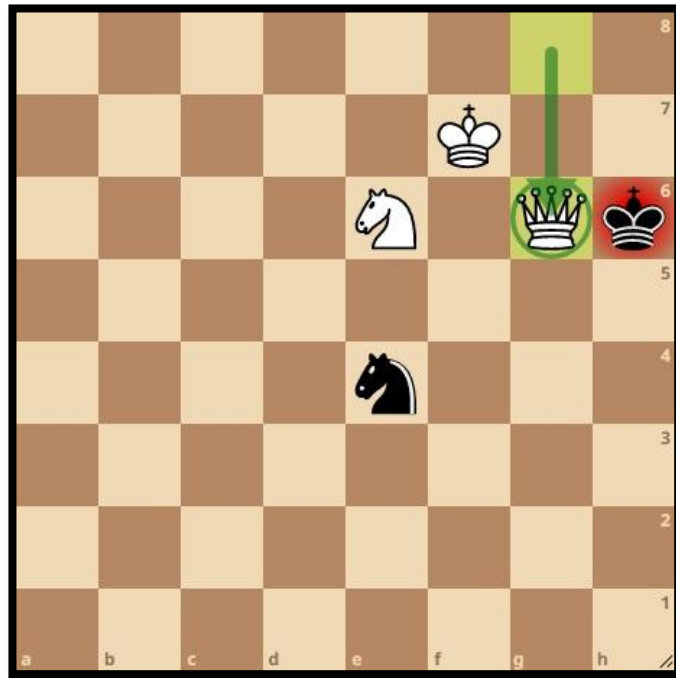
9) ... Kph6



10) g8Φ

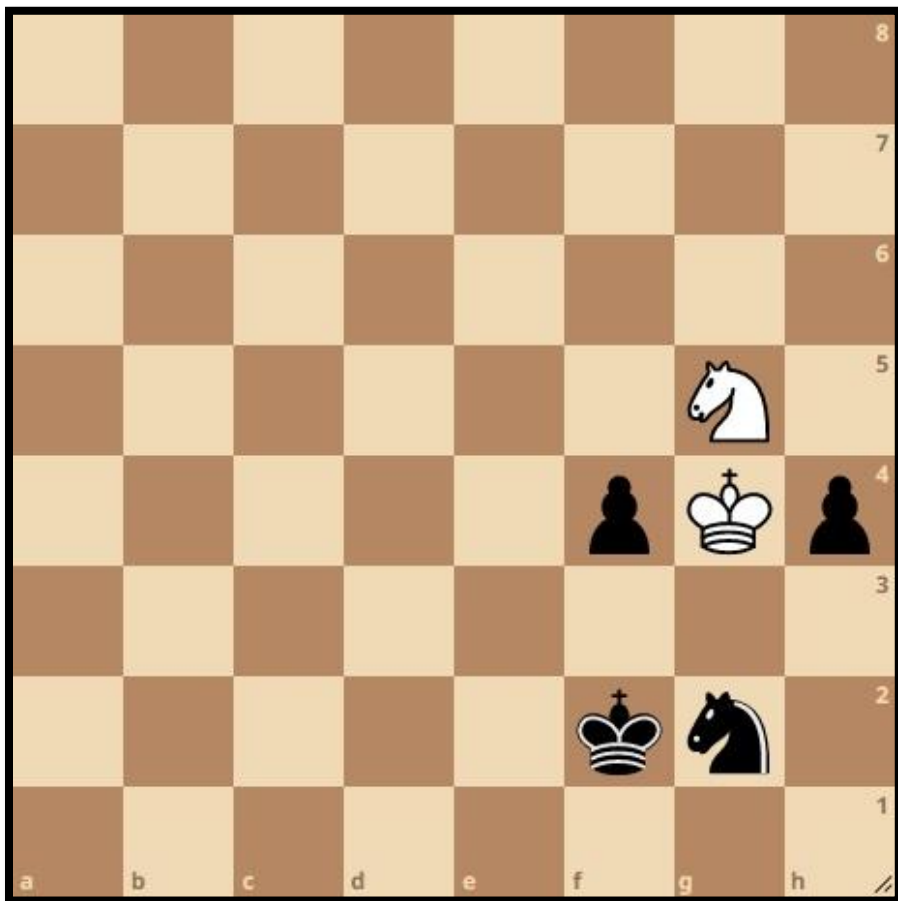


10) ... Ke4



11) Φg6#

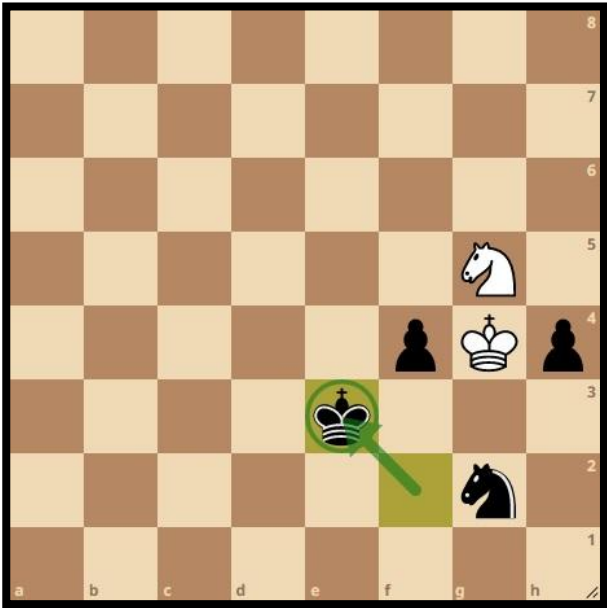
Пример №2. Ход чёрных — выигрыш



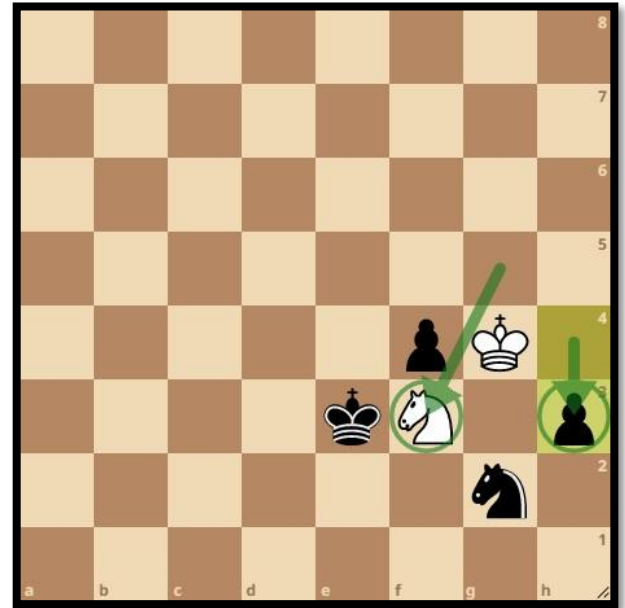
Начальная позиция

Данная позиция для чёрных является выигранной, но от них требуются аккуратность и точность.

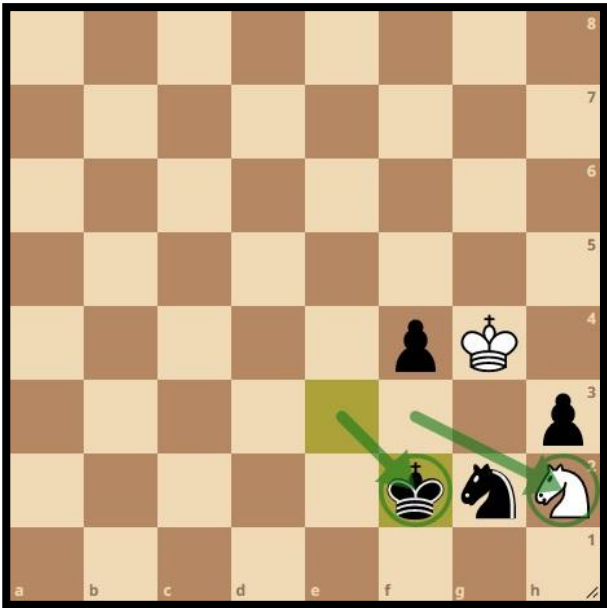
1) ... Кре3! 2) Kf3 (на **2) Kph3** решает **2) ... f3 3) Kph2 Kf4 4) Kpg1 f2+ 5) Kpf1 h3** с выигрышем) **h3! 3) Kh2 (3) Кр:h3 Кр:f3 -+)** **Kpf2 4) Кр:h3** [если **4) Kf3**, то **4) ... Ке1! 5) Kh2** (или **5) К:e1 Кр:e1 6) Кр:h3 f3 7) Kpg3 f2 8) Kpf4 f1Ф+)** **Kpg2 -+**, и белый конь теряется] **Ке3!**
5) Kph4 Kpg2 6) Kpg5 (или **6) Kg4 К:g4 7) Кр:g4 f3 8) Kpf4 f2 -+)** **Kpg3!** (Цунгцванг! Но не **6) ... Кр:h2??** из-за **7) Кр:f4** с ничьёй) **7) Kph5 Кр:h2 8) Kpg5 Kpg3 -+**, и чёрные выигрывают.



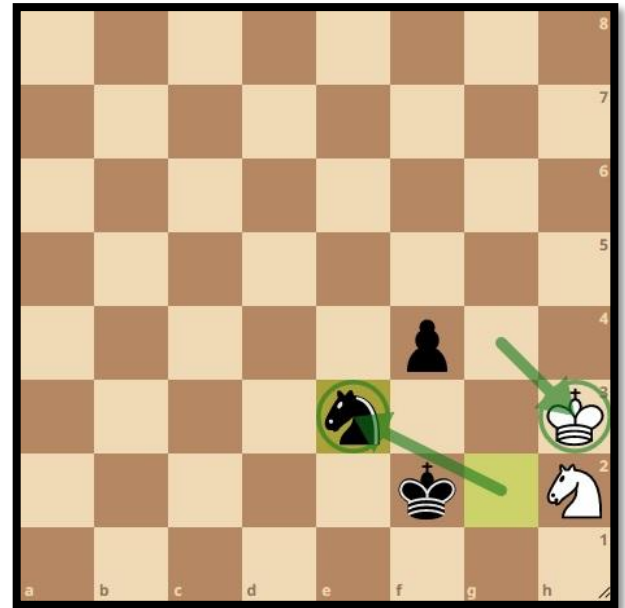
1) ... Kpe3!



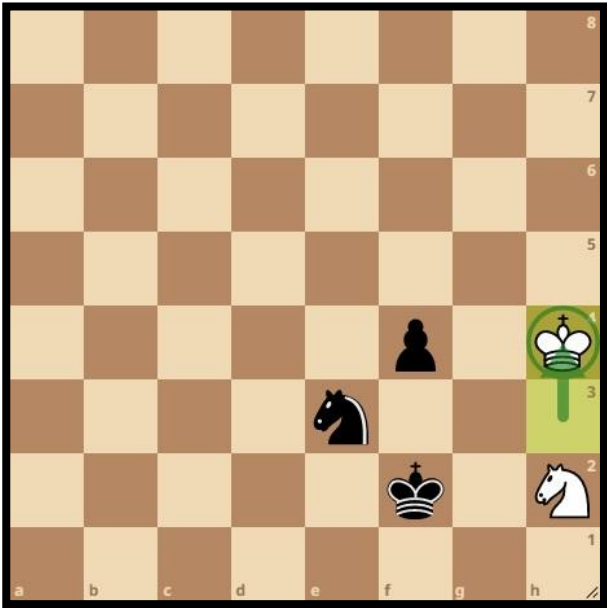
2) Kf3 h3!



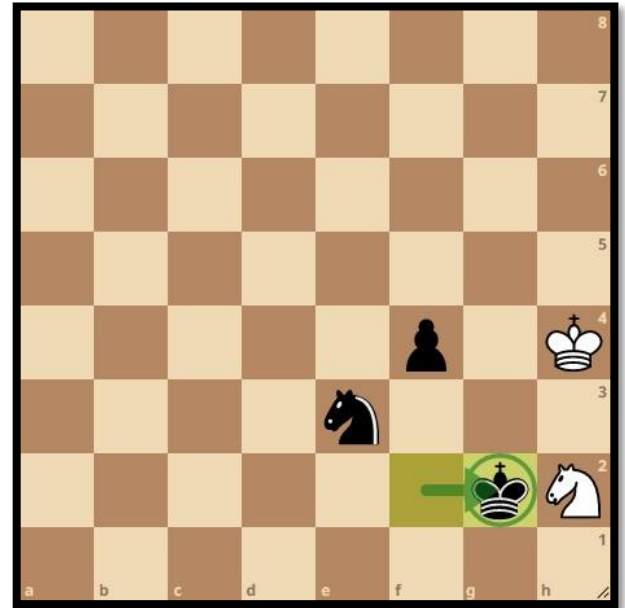
3) Kh2 Kpf2



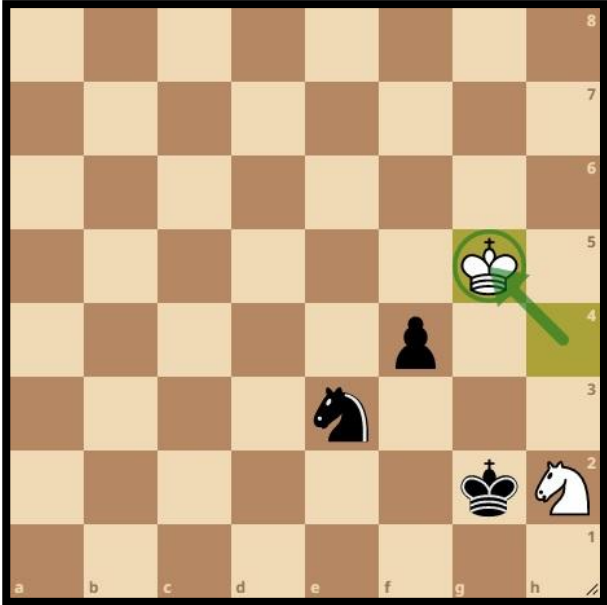
4) Kp:h3 Ke3!



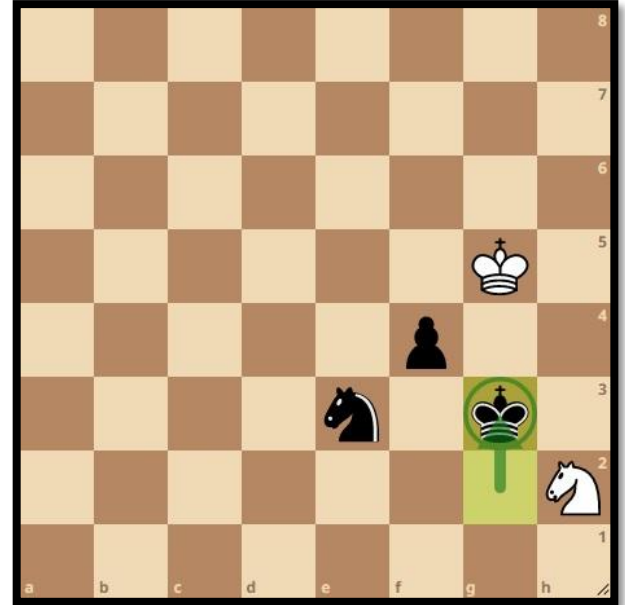
5) Kph4



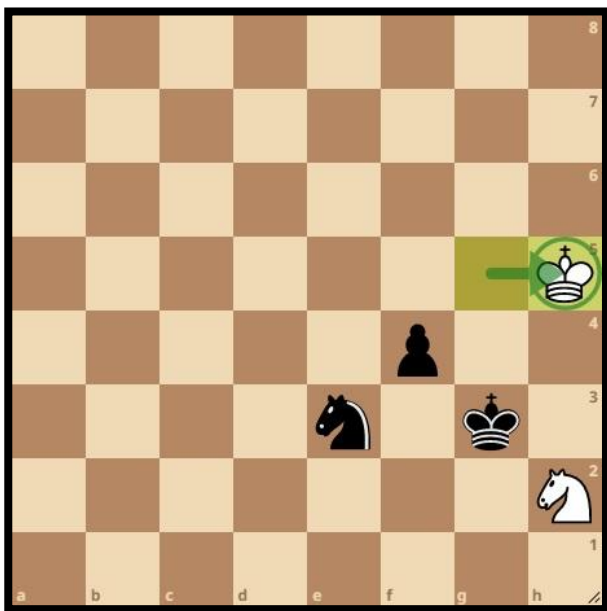
5) ... Kpg2



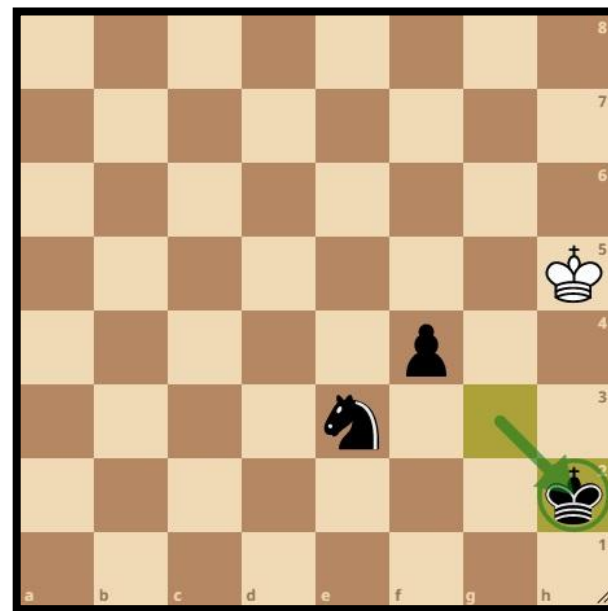
6) Kpg5



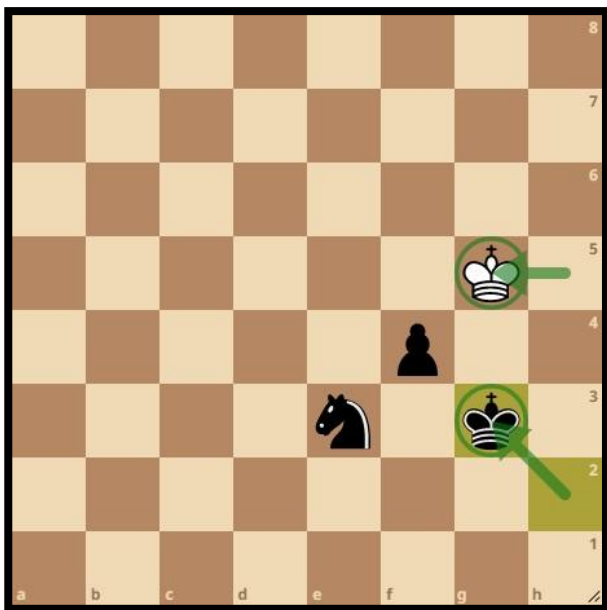
6) ... Kpg3!



7) Kph5



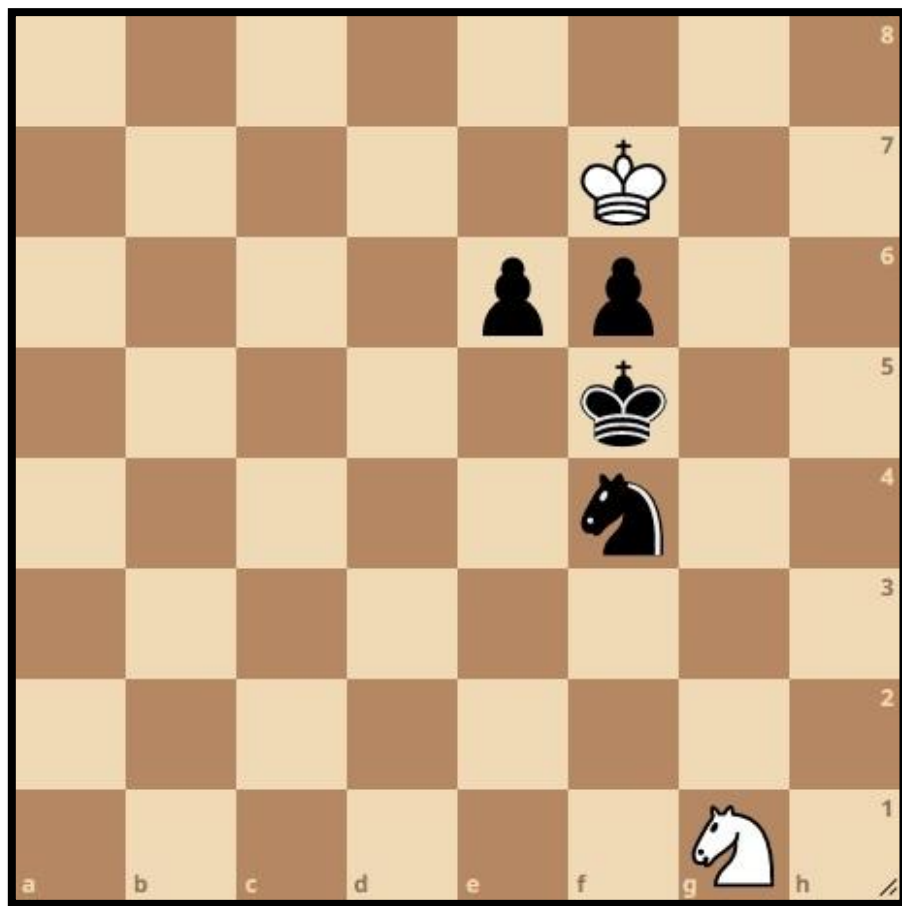
7) ... Kp:h2



8) Kpg5 Kpg3 -+

Исключения очень редки, но тем не менее они тоже встречаются.

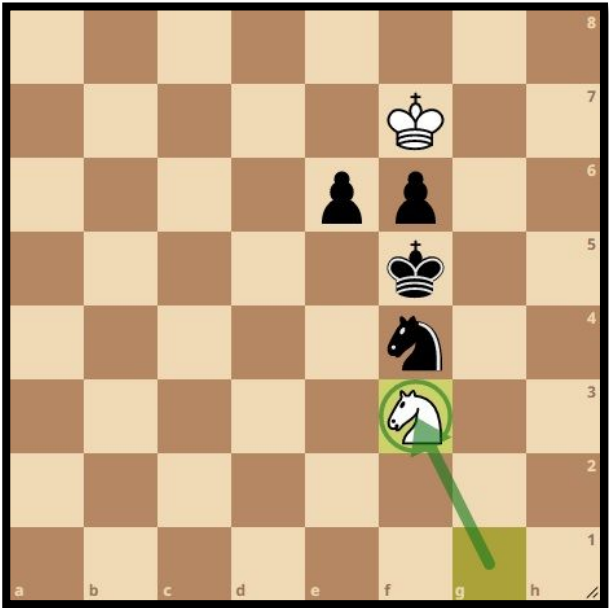
Пример №3. Ход белых — ничья



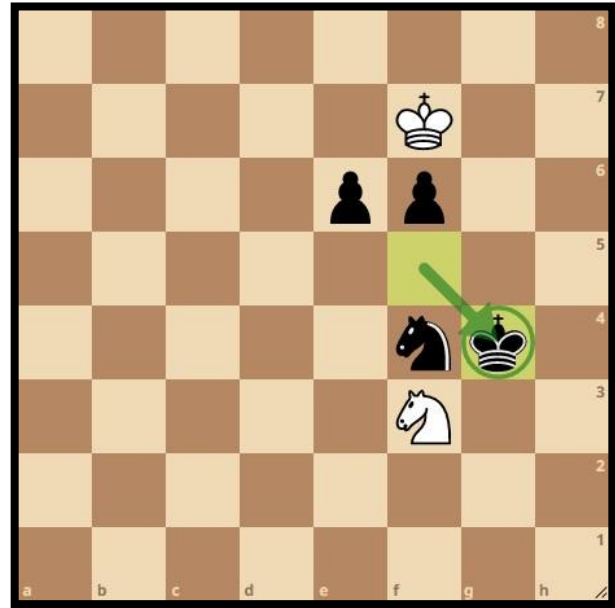
Начальная позиция

В данном примере белые спасаются, несмотря на материальный перевес чёрных в две пешки.

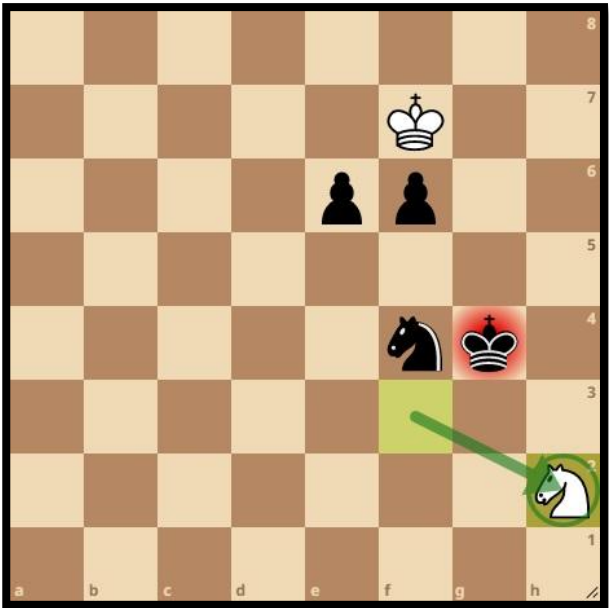
1) Kf3!! Kpg4 [если же **1) ... e5**, то **2) Kh4+ Kpg5 3) Kf3+ Kpg4 4) Kp:f6 e4 5) Ke5+ Kpg3 6) Kc4** с ничьёй, а на **1) ... Kpe4** последовало бы **2) Kd2+ Kpd3 3) Kf1 f5** (или **3) ... Kpe2 4) Kp:f6 Kpf1 5) Kpe5 Ke2 6) Kp:e6** с ничьёй) **4) Kpf6** и потом **5) Kf1-g3** с угрозой **6) K:f5 =]** **2) Kh2+ Kph3 3) Kf1 f5 4) Kpf6 Kpg4 5) Ke3+ Kpf3 6) K:f5 ef 7) Kp:f5**. Ничья.



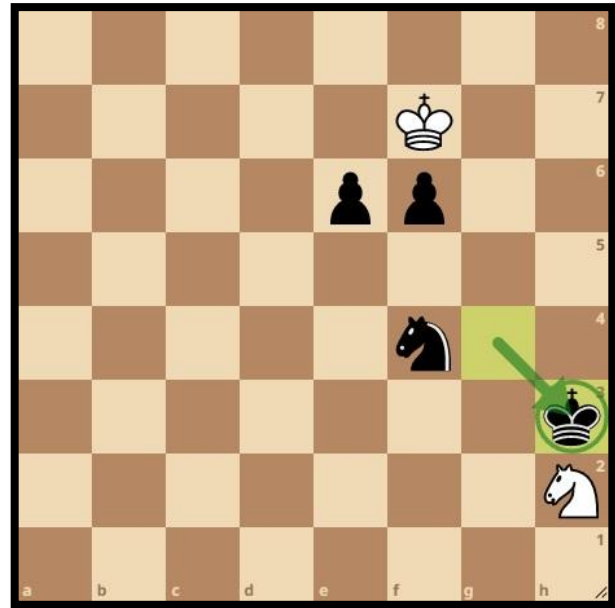
1) Kf3!!



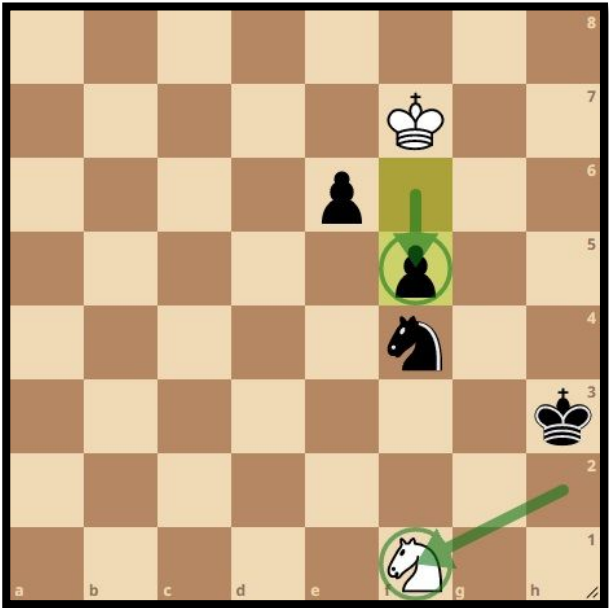
1) ... Kpg4



2) Kh2+



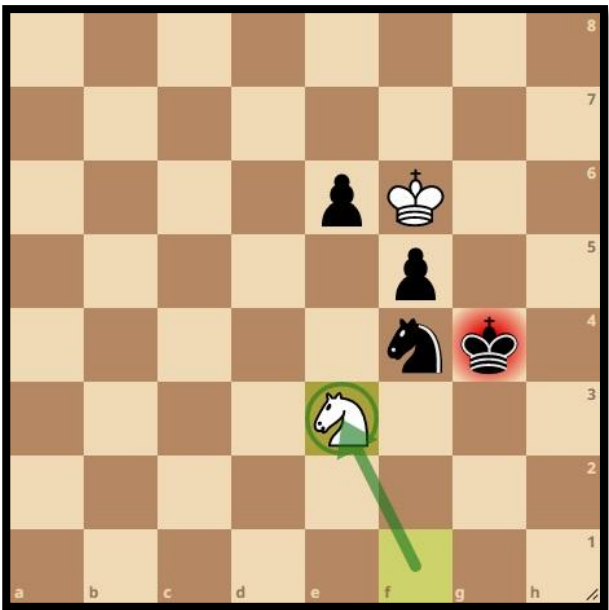
2) ... Kph3



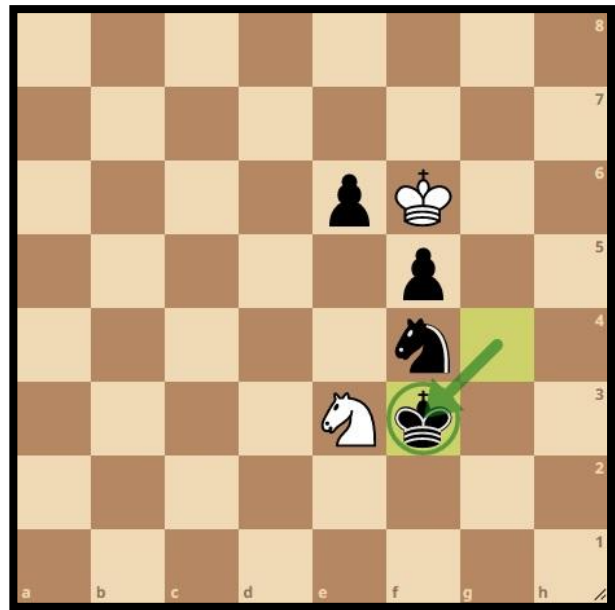
3) Kf1 f5



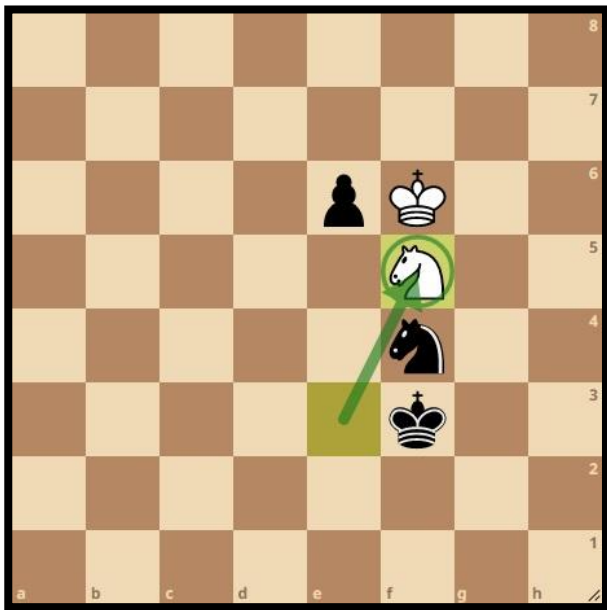
4) Kpf6 Kpg4



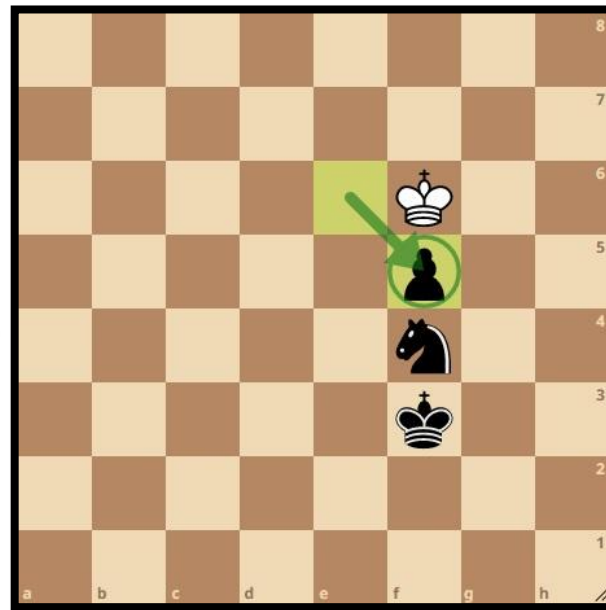
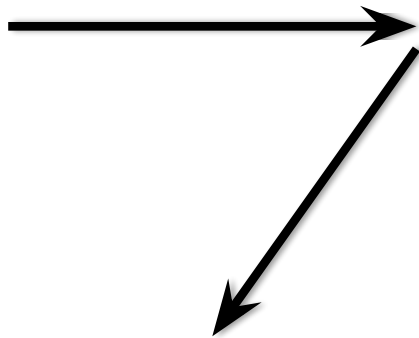
5) Ke3+



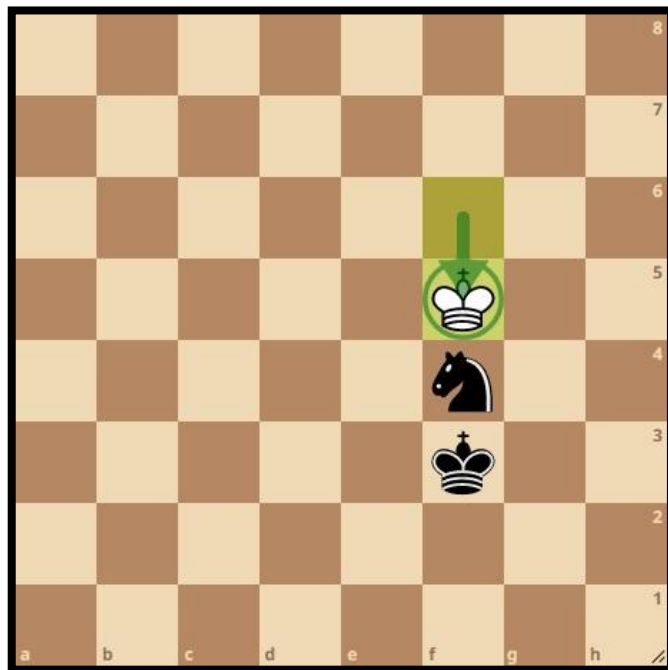
5) ... Kpf3



6) K:f5



6) ... ef



7) Kр:f5. Ничья