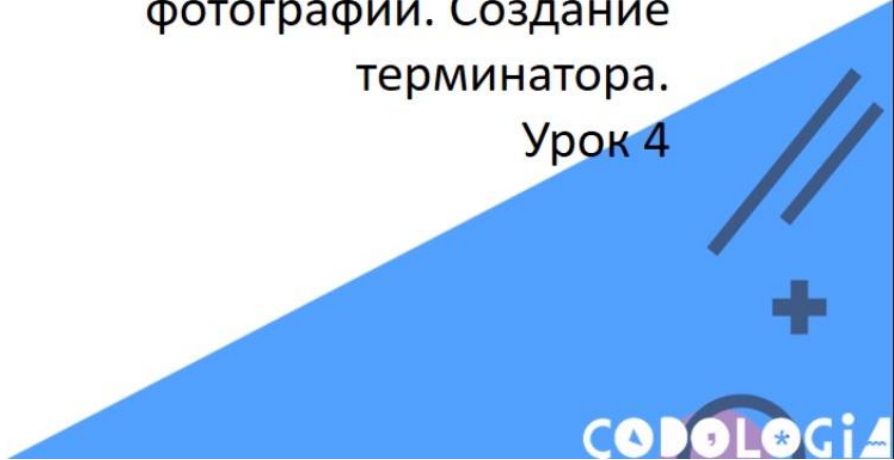


# Gimp

Удаление лишних деталей с фотографии. Создание терминатора.  
Урок 4



## Проверка домашнего задания

2



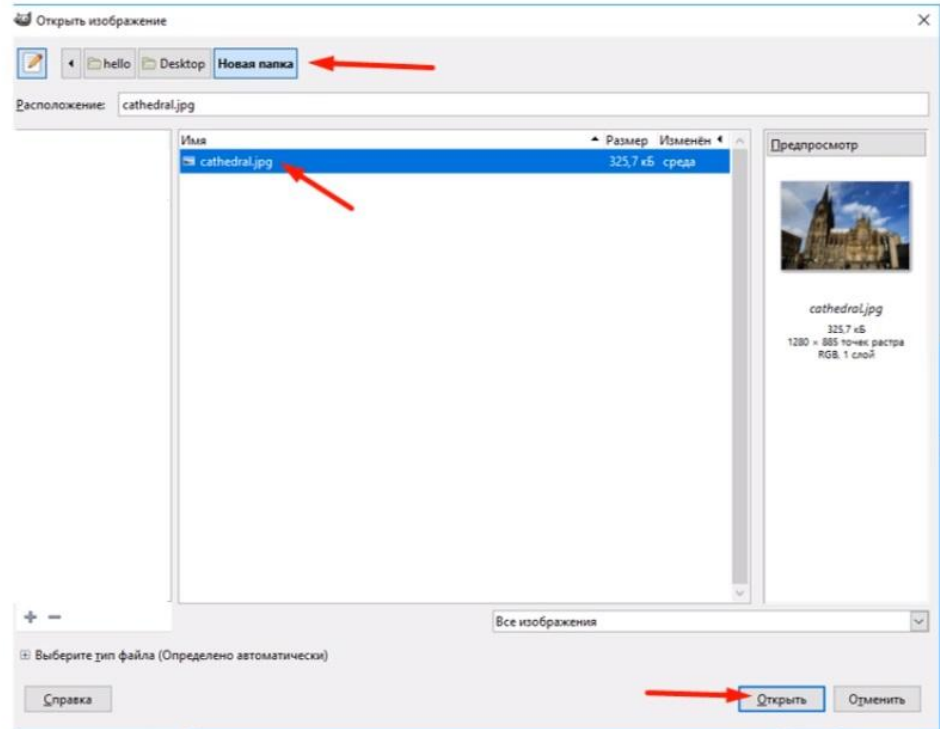
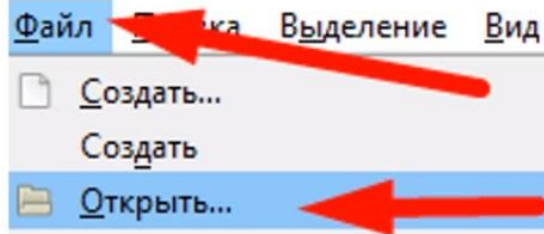
## Удаление деталей с фото

3



# Создание нового изображения

4



# Фотография с людьми

5





# Используем лупу



# Удаляем лишнее



Параметры инструментов

Параметры инструментов

**Штамп**

Режим: Обычный

Непрозрачность 100,0

Кисть 2. Hardness 100

Размер 18,00

Соотношение сторон -0,00

Угол 0,00

Динамика рисования Pressure Opacity

Параметры динамики

Разброс

## Результат удаления

8



CODOLoGiA

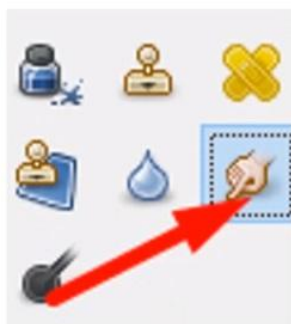


# Редактирование Штампом



## Размазываем края

10



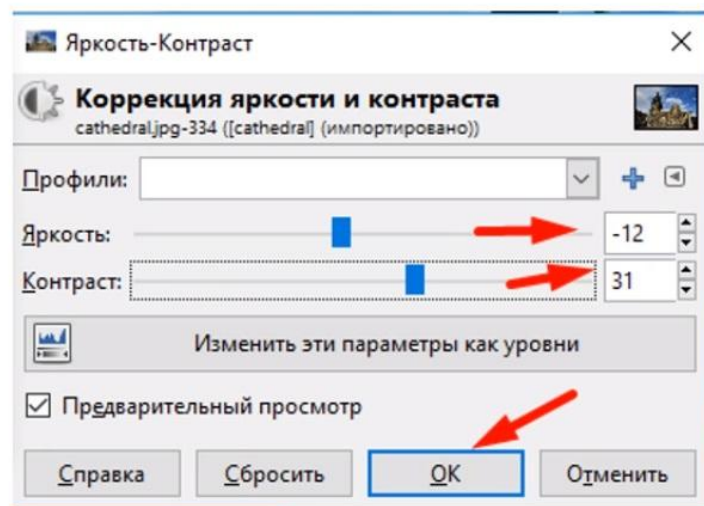
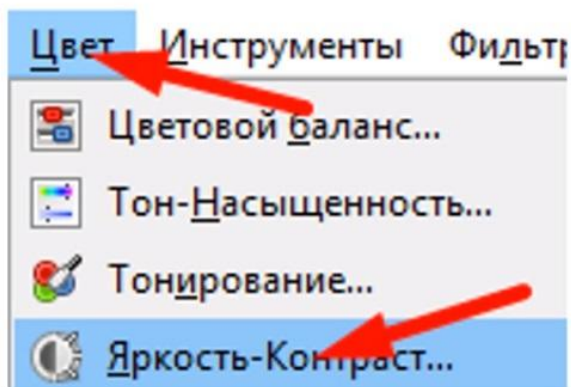
## Задание

При помощи инструмента «Штамп» отредактируйте изображение, убрав лишние детали с фотографии: людей, машины и т.д.

# Результат



## Настраиваем яркость и контраст





# Результат изменения яркости и контраста

14



ГОТОВО!

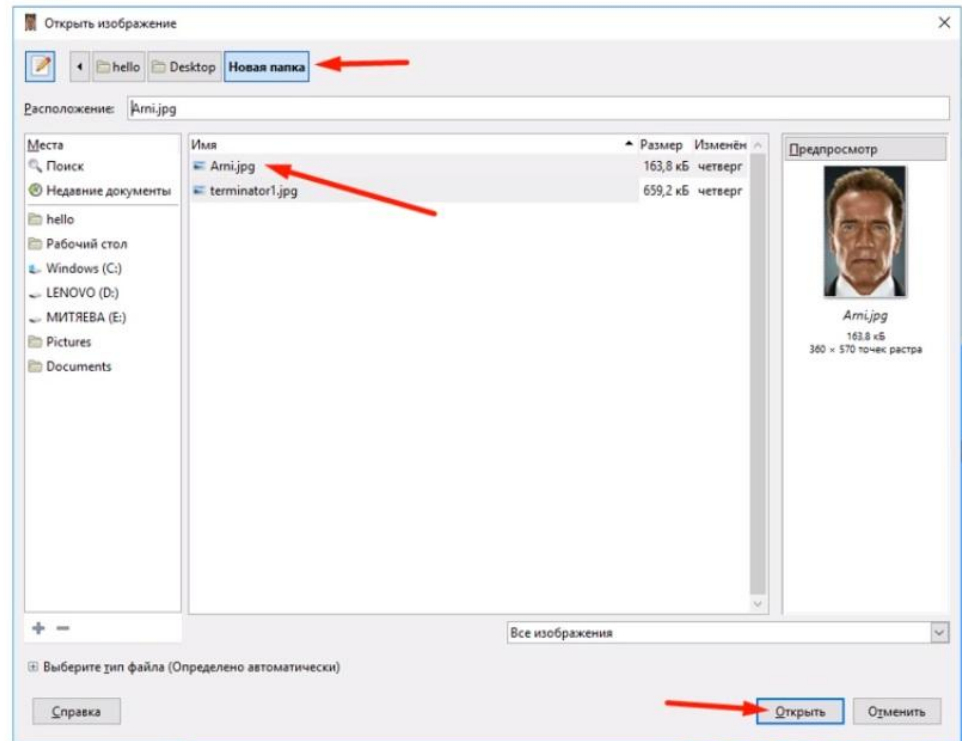
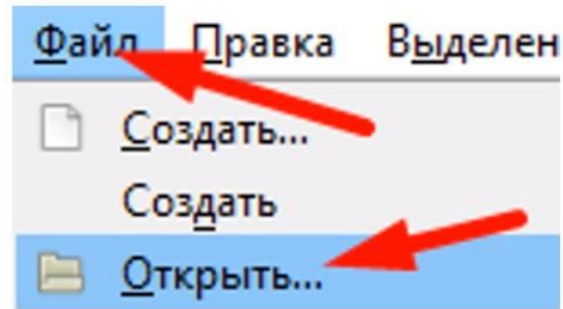


# Создание терминатора



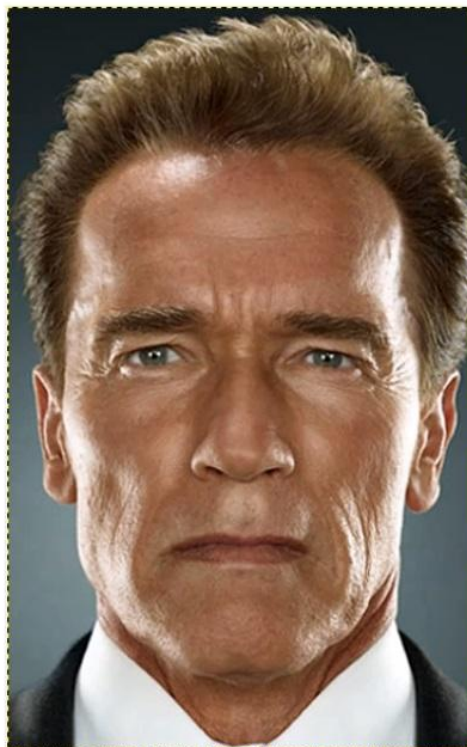
# Создание изображения

17



# Исходное изображение

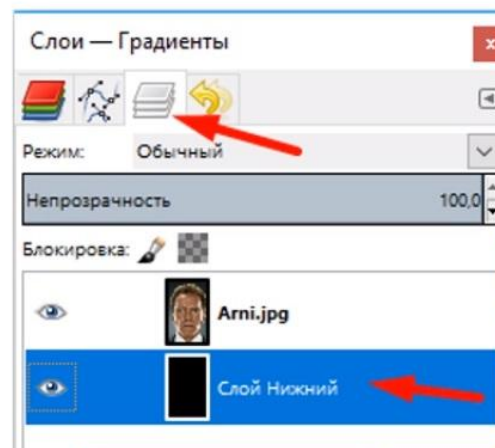
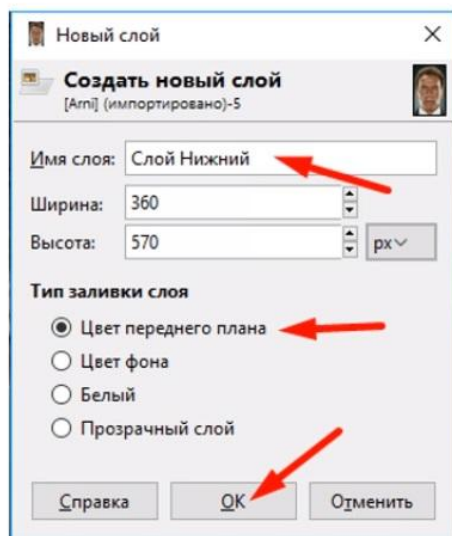
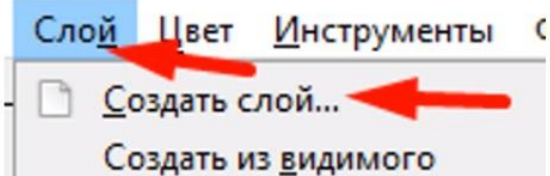
18



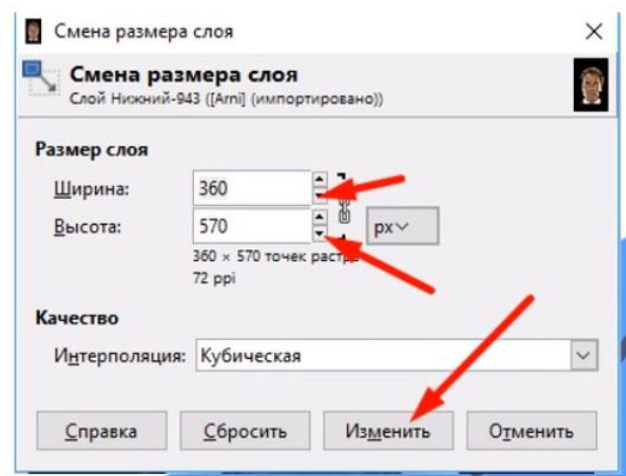
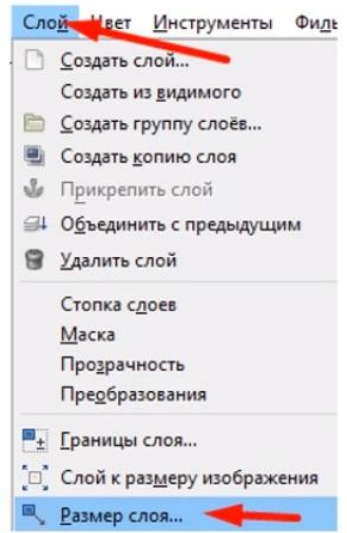
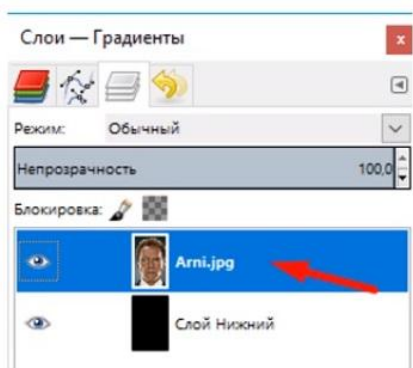
COD\*LOGIA



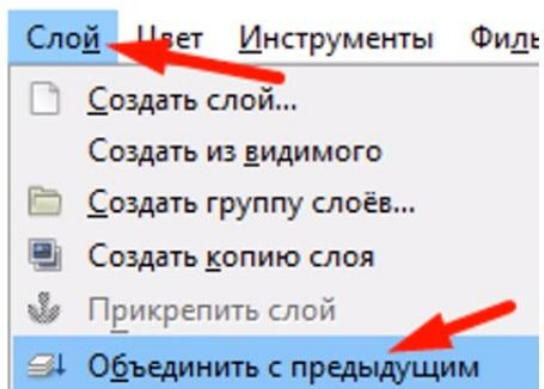
## Создание нового слоя



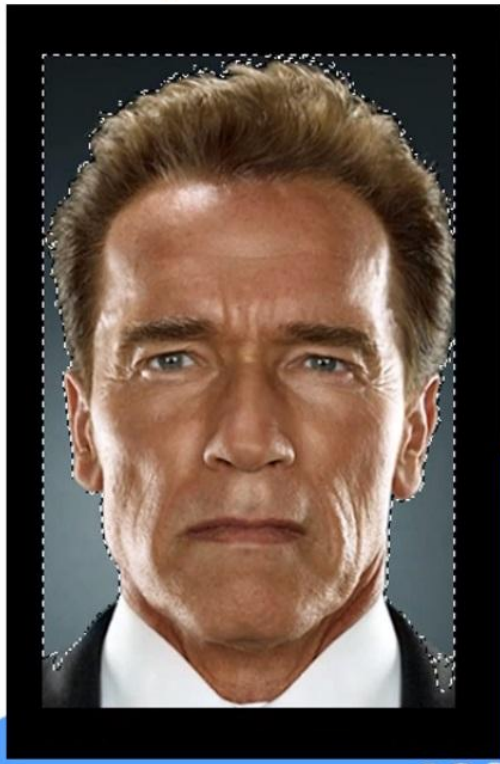
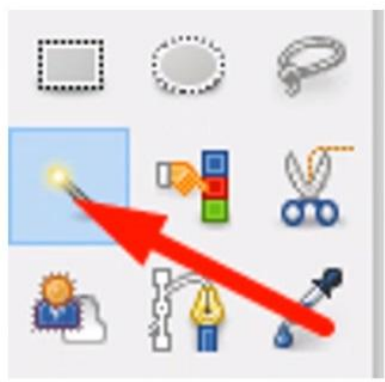
# Изменение размера слоя



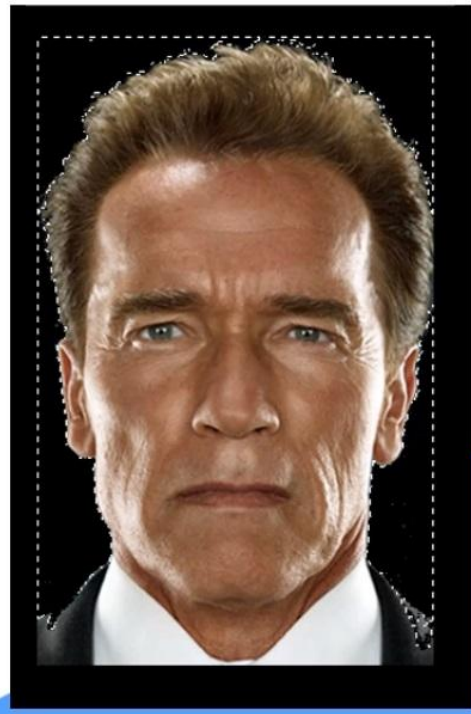
## Объединение слоев



# Выделяем задний фон



# Заливка фона черным цветом

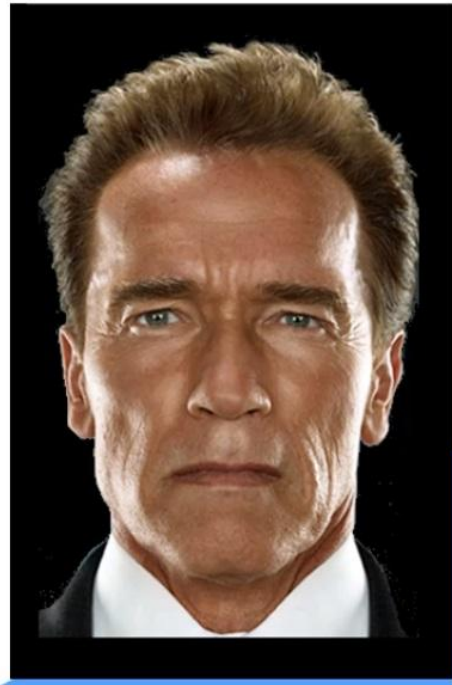




# Снятие выделения

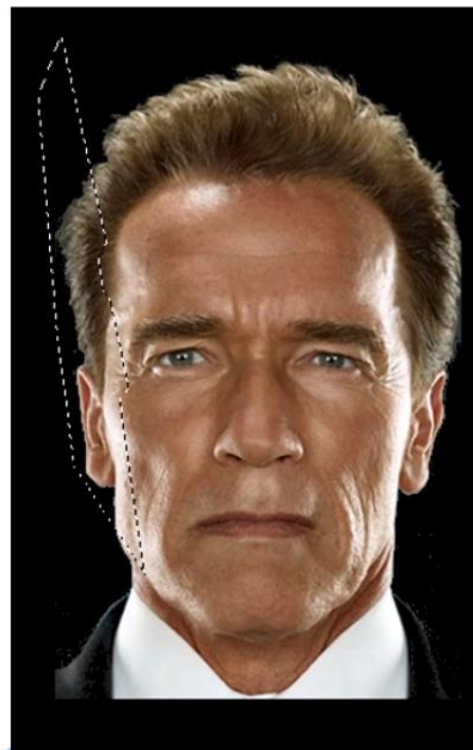
Выделение Вид Изображение

- Выделить всё
- Снять выделение



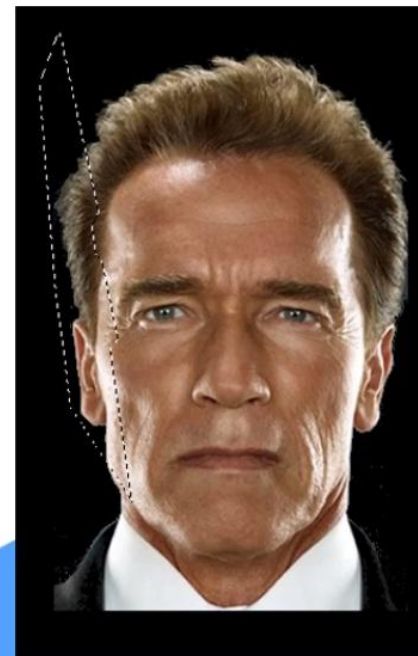
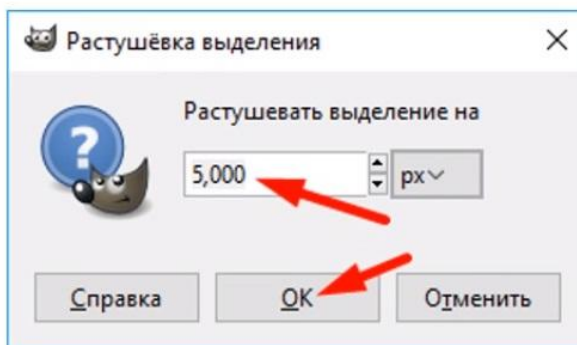
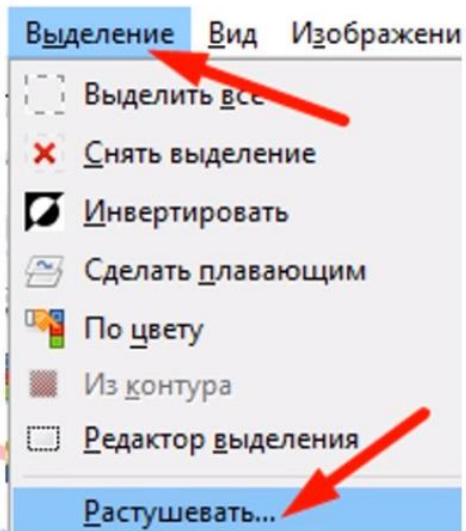
# Разбираем голову на части

25



CODOLOGIA

## Размываем границы



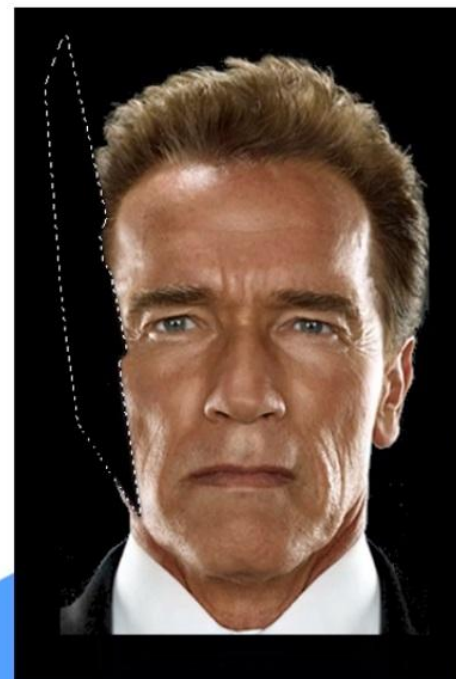
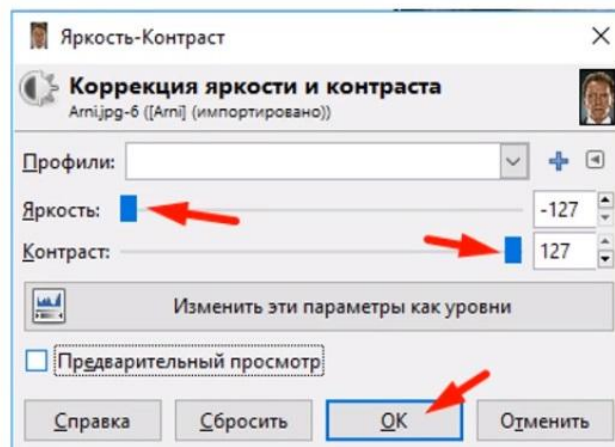
# Делаем часть головы темной

Правка Выделение Вид

- Отменить Растушёвка в
- Вернуть
- Ослабить...
- История действий
- Вырезать
- Копировать

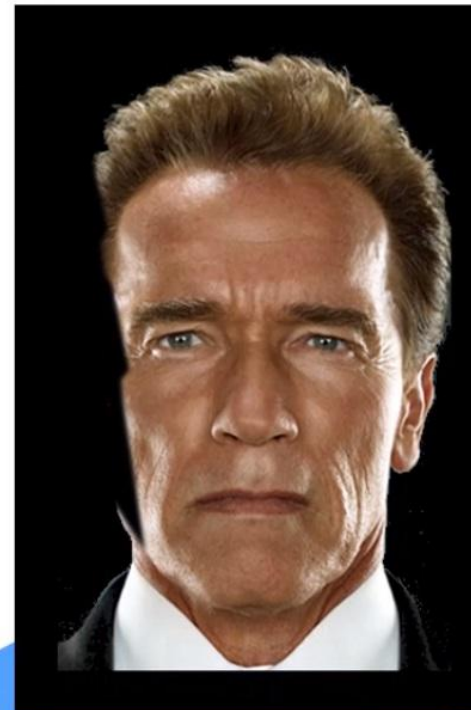
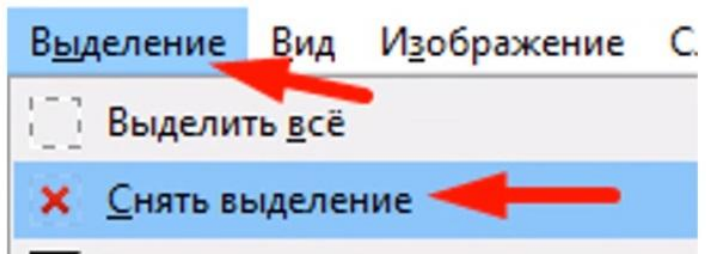
Цвет Инструменты Фильтры

- Цветовой баланс...
- Тон-Насыщенность...
- Тонирование...
- Яркость-Контраст...



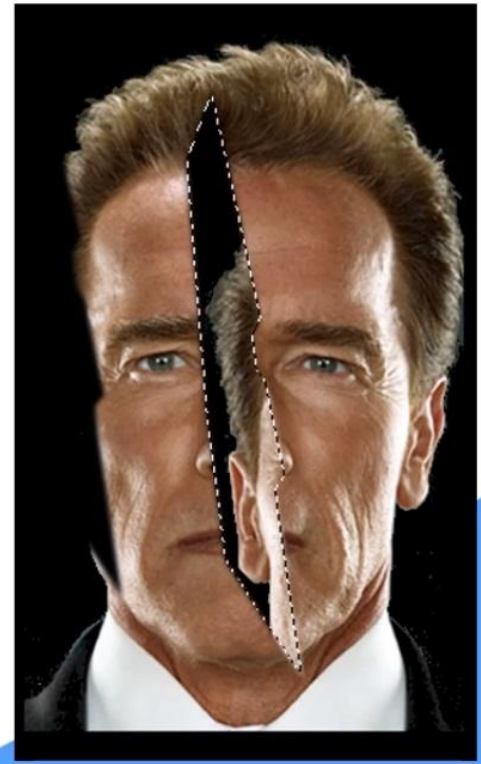
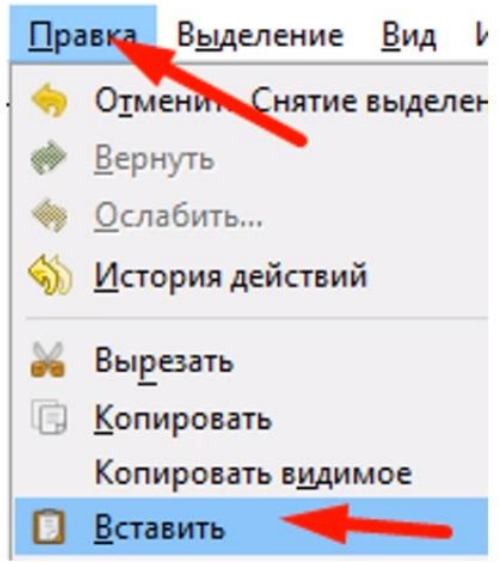
## Снимаем выделение

28





# Вставим скопированную часть головы

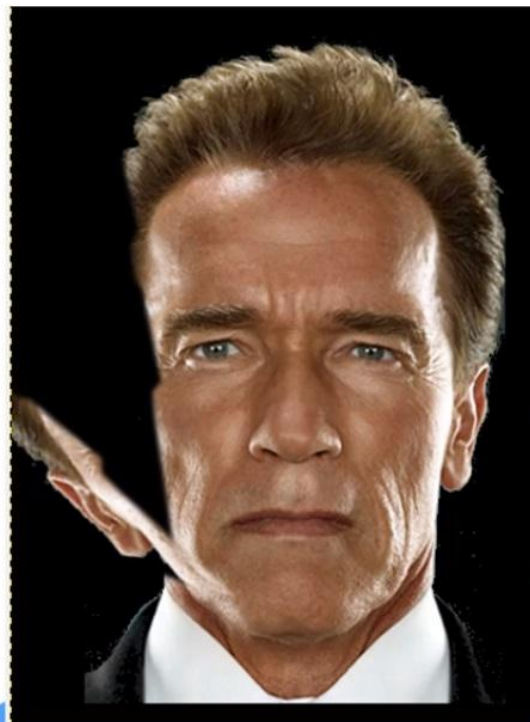
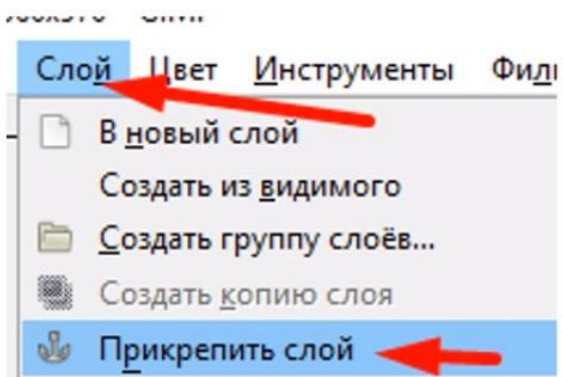


# Вращение и перемещение части головы

30



## Закрепляем слой



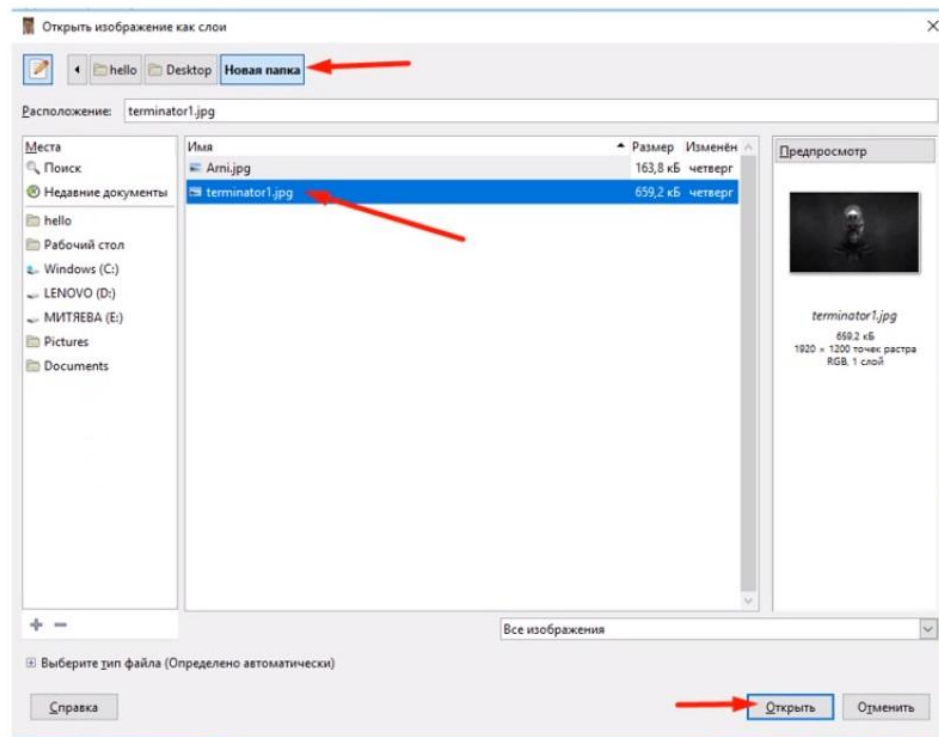
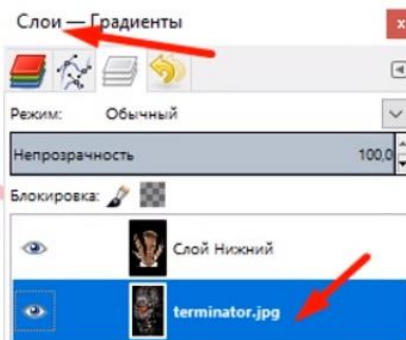
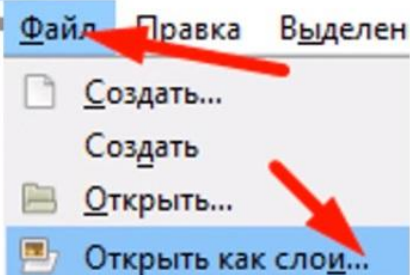
## Результат разбивки головы

Алгоритм:

1. Выделите область.
2. Выделение-> Растушевать.
3. Правка-> Копировать.
4. Цвет-> Яркость-Контраст.  
Установить Яркость в минимум,  
Контраст в максимум.
5. Выделение-> Снять выделение.
6. Правка-> Вставить.
7. Повращайте и переместите  
область.
8. Слой-> Прикрепить слой.

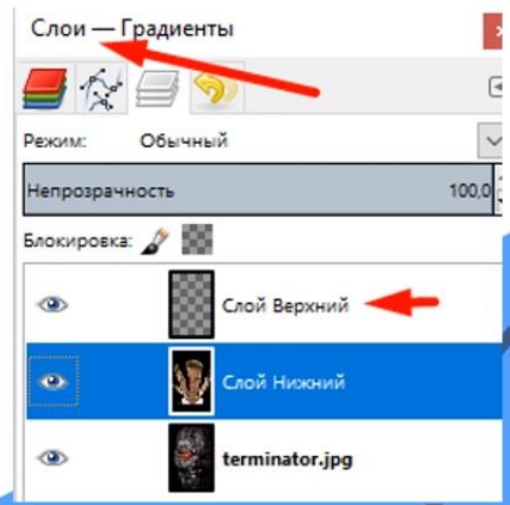
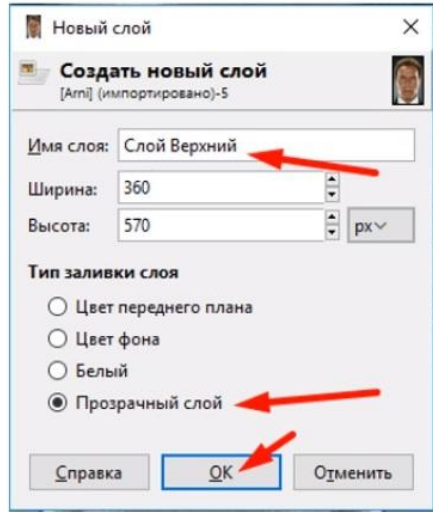
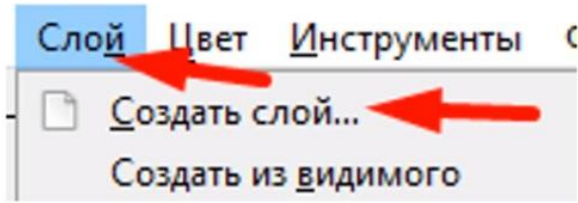


# Открытие изображения терминатора





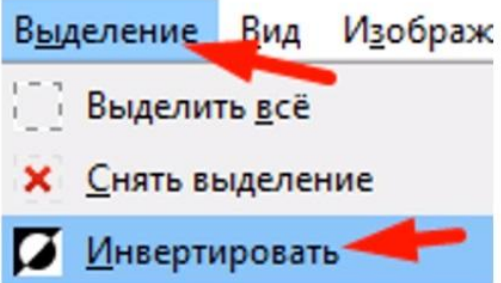
# Создание верхнего слоя



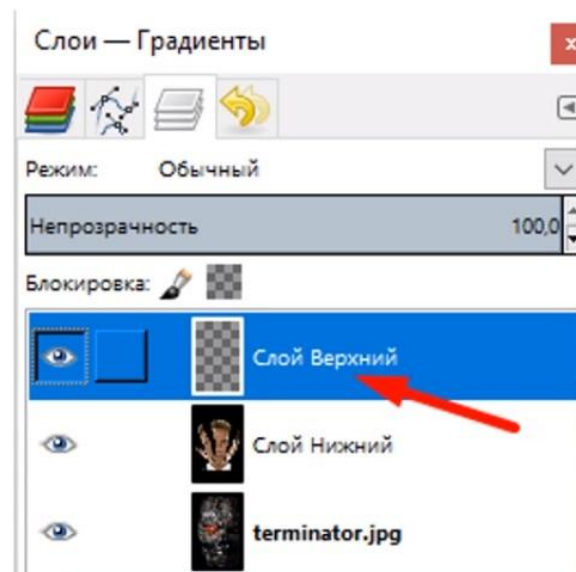
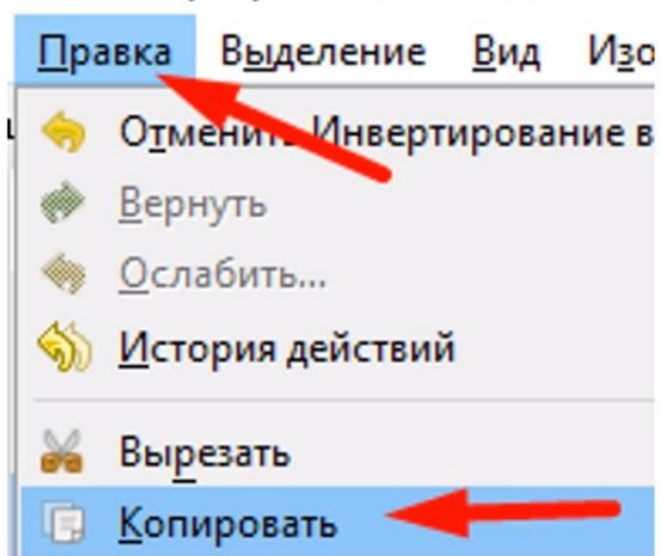
# Выделение области черного цвета



## Выделение головы

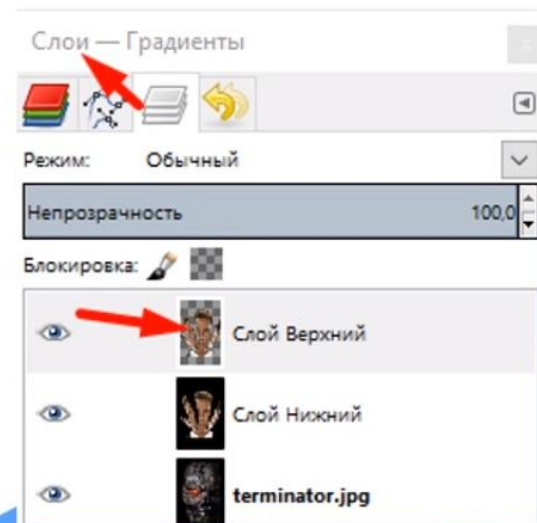
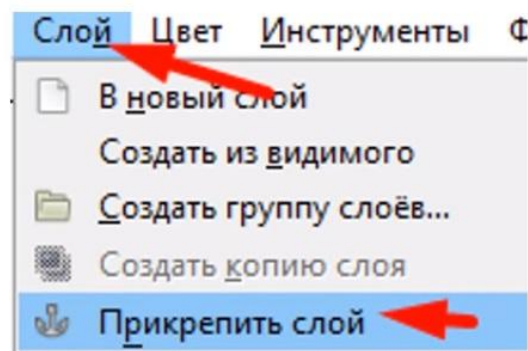
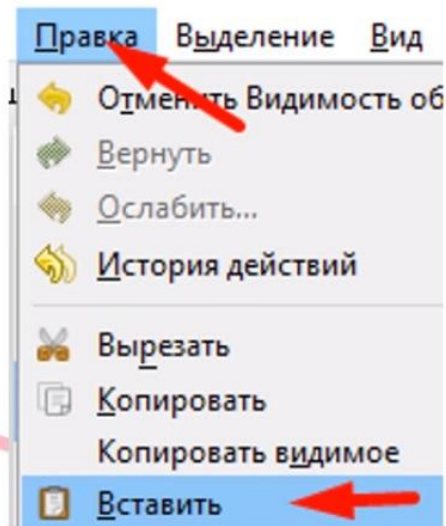


## Копирование головы



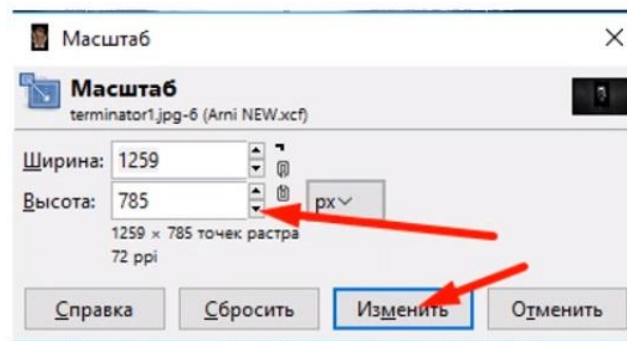
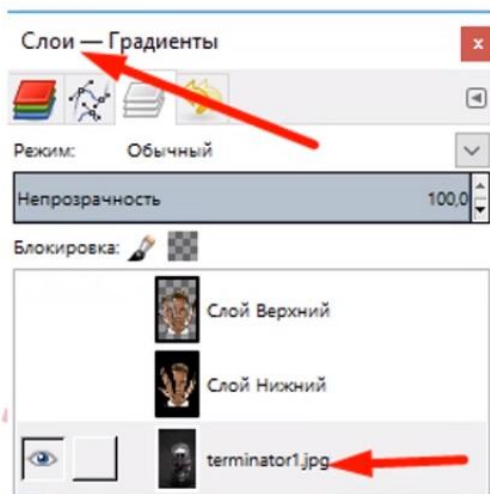
# Перемещение головы на верхний слой

38

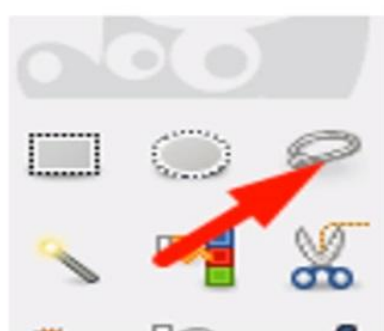
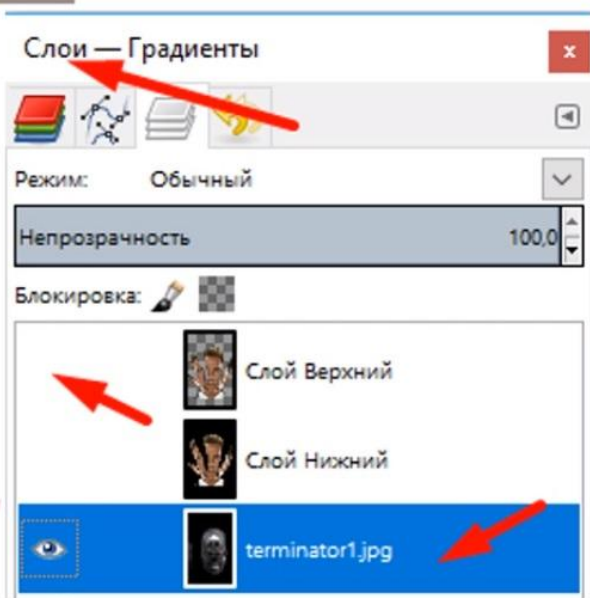




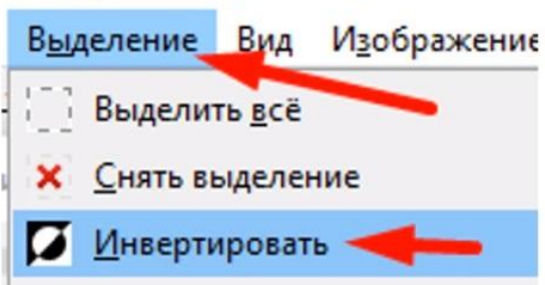
# Масштабирование слоя с терминатором



# Выделение головы терминатора



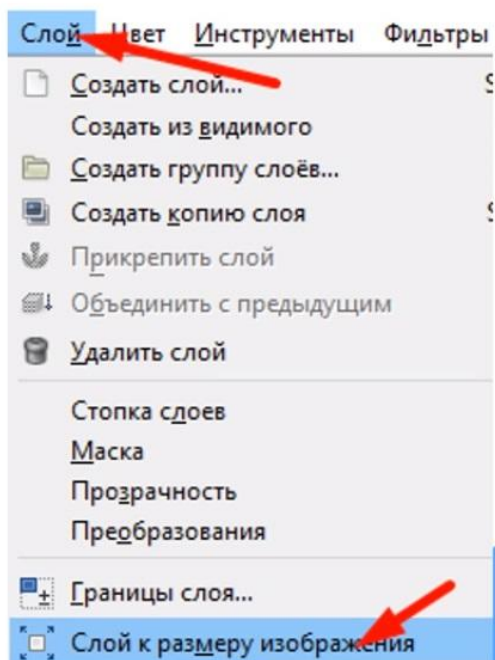
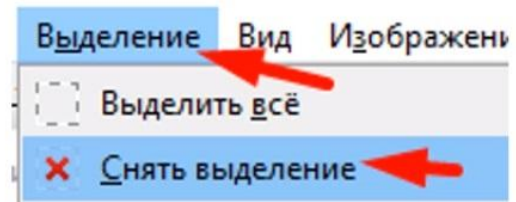
# Обесцвечивание заднего плана



# Заливка фона черным

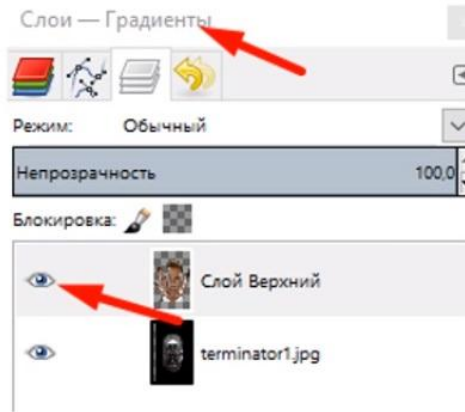
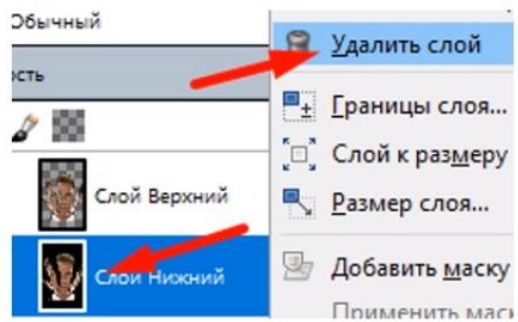


## Изменение размера слоя



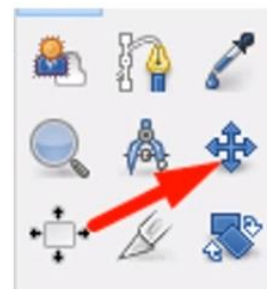


# Удаление нижнего слоя



## Задание

Используя инструменты «Перемещение» и «Масштабирования» добейтесь оптимального результата наложения одного слоя на другой.



# Результат



ГОТОВО!



## Домашнее задание

Используя материал текущего занятия отредактируйте фотографию, убрав с нее лишние детали. Создайте из своей фотографии киборга-терминатора.