

ТЕЛЕРАДИОКОМПАНИЯ
«СТАРТ»



Графическое оформление волейбольных матчей сезона
2016/17 гг.

Представление события

Уважаемы коллеги!

Специально для предстоящего сезона мы разработали единое графическое оформление трансляций.

Каждый элемент проиллюстрирован и дополнен информационной справкой, что позволит быстрее адаптировать и внедрить графический пакет в производство волейбольных трансляций.

Данное графическое решение включает в себя PNG композиции и шрифт. Их вы можете найти во вложении нашего письма.

По всем вопросам обращаться на электронную почту и по телефонам указанным внизу слайда.

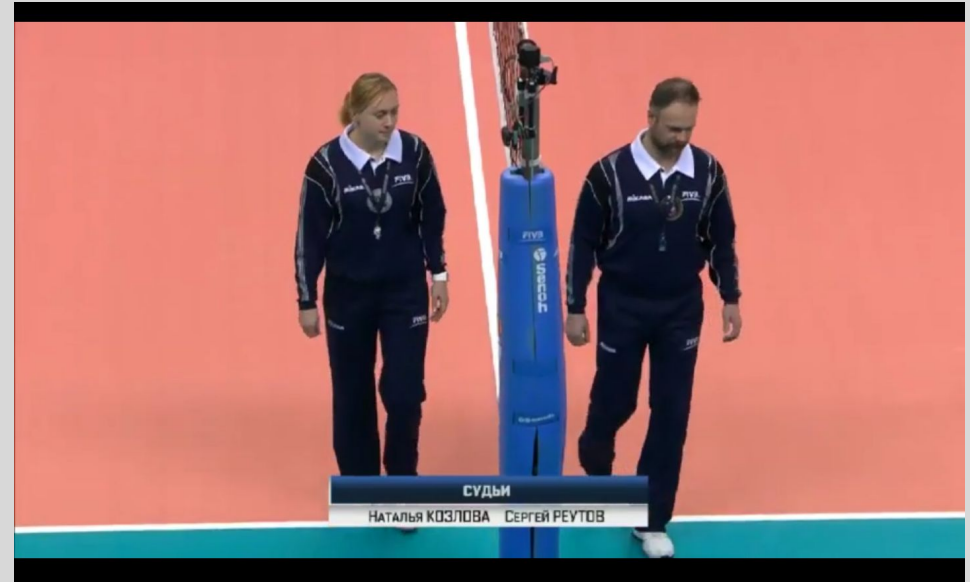
Заявка на матч

- Графическое оформление «**Заявка на матч**» используется перед началом игры.
- **Расположение:** по центру.
- **Наполнение:** логотип ВФВ, название турнира, названия команд и их логотипы, место и дата проведения события.
- Данный графический элемент расположен в папке: **Заявка на матч**
- Шрифт к данному графическому элементу расположен в папке: **Шрифт**



Судьи

- Графическое оформление «Судьи» используется во время выхода судей на площадку.
- **Расположение:** внизу по центру.
- **Наполнение:** фамилии и имена судей.
- Данный графический элемент расположен в папке: **Судьи**
- Шрифт к данному графическому элементу расположен в папке: **Шрифт**



Состав команды

- Графическое оформление «Состав команды» используется во время выхода игроков на площадку.
- **Расположение:** по центру.
- **Наполнение:** логотип ВФВ, название команды и ее логотип, состав команды и гл.тренер.
- Данный графический элемент расположен в папке: **Состав**
- Шрифт к данному графическому элементу расположен в папке: **Шрифт**



Тренер

- Графическое оформление «Тренер» используется во время выхода игроков на площадку, когда тренер крупным планом в кадре.
- **Расположение:** внизу и по центру.
- **Наполнение:** логотип команды, фамилия и имя гл.тренера.
- Данный графический элемент расположен в папке: **Тренер**
- Шрифт к данному графическому элементу расположен в папке: **Шрифт**



Игрок

- Графическое оформление «Игрок» используется во время матч, когда игрок крупным планом в кадре.
- **Расположение:** внизу и по центру.
- **Наполнение:** логотип команды, ФИО игрока, амплуа, росто-весовые показатели игрока.
- Данный графический элемент расположен в папке: **Игрок**
- Шрифт к данному графическому элементу расположен в папке: **Шрифт**



Тайм-аут

- Графическое оформление «Тайм-аут» используется во время остановках в матче.
- **Расположение:** внизу и по центру.
- **Наполнение:** логотип и названия команды.
- Данный графический элемент расположен в папке: **Тайм-аут**
- Шрифт к данному графическому элементу расположен в папке: **Шрифт**



Верхнее счет

- Графическое оформление «**Верхний счет**» используется во время матча.
- **Расположение:** вверху и слева.
- **Наполнение:** названия команд, счет по партиям и сетам, сетбол и матчбол.
- Данный графический элемент расположен в папке: **Верхний счет**
- Шрифт к данному графическому элементу расположен в папке: **Шрифт**



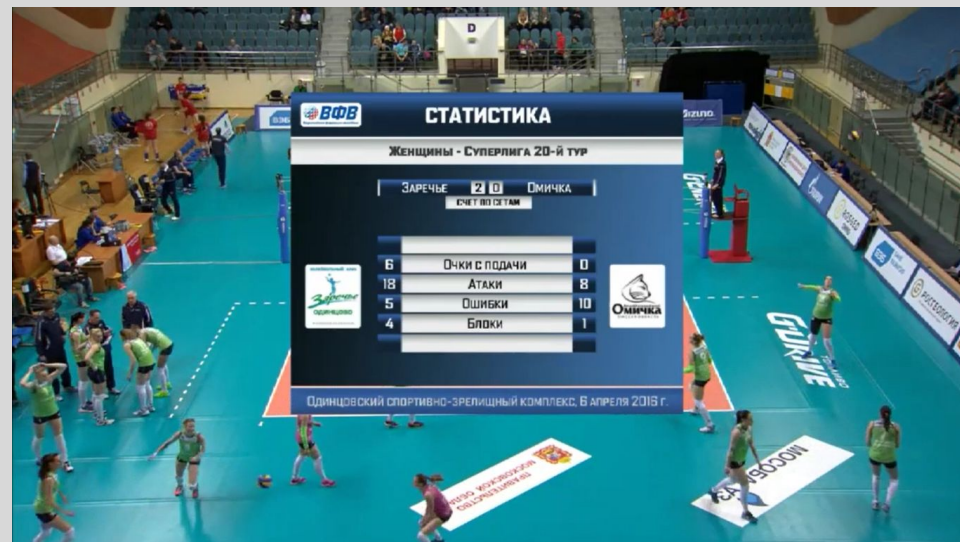
Нижний счет

- Графическое оформление «**Нижний счет**» используется в перерывах и в конце матча.
- **Расположение:** внизу и по центру.
- **Наполнение:** названия команд, счет по партиям и сетам.
- Данный графический элемент расположен в папке: **Нижнее счет**
- Шрифт к данному графическому элементу расположен в папке: **Шрифт**



Статистика матча

- Графическое оформление «**Статистика матча**» используется в перерывах и в конце матча.
- **Расположение:** по центру.
- **Наполнение:** логотип ВФВ, название турнира, названия команд и их логотипы, место и дата проведения события, счет по партиям и сетам, статистические данные.
- Данный графический элемент расположен в папке: **Статистика**
- Шрифт к данному графическому элементу расположен в папке: **Шрифт**



Шторка

- Графическое оформление «Шторка» используется перед повтором и после повтора.
- **Расположение:** во весь экран.
- Данный графический элемент расположен в папке: **Шторка**

