

МИНИСТЕРСТВО ОБРАЗОВАНИЯ, НАУКИ И МОЛОДЁЖНОЙ ПОЛИТИКИ
НИЖЕГОРОДСКОЙ ОБЛАСТИ
«ИНСТИТУТ ПИЩЕВЫХ ТЕХНОЛОГИЙ И ДИЗАЙНА» - филиал
Государственного бюджетного образовательного учреждения высшего образования «Нижегородский государственный
инженерно-экономический университет»
(ИПТД – филиал ГБОУ ВО НГИЭУ)

Разработка проекта брендируемый (корпоративной) настольной игры

Студента (ки) Беляевой Вероники Вадимовны
Специальность 42.02.01 Реклама
Курс 3 группа Р-1-20 форма обучения очная

Руководитель: Кудряшова Д. В.

Настольная корпоративная игра «Pizza Ricca»

Концепция игры построена на услугах, предоставляемых компанией, то есть готовки и доставки пиццы. Весь дизайн связан с их сферой деятельности.





ЦЕЛЬ ИГРЫ

Целью игры является самым первым сбросить все карты. Карточная игра заканчивается тогда, когда у участников кончаются карты, или нет необходимой, а главная колода кончилась. Основная цель сбросить карты и подсчитать очки по оставшимся на руках картах.

Карты имеют номера от 1 до 8 и дополнительных карт «Пропуск хода», «Обратный ход», «Возьми две» и «Возьми четыре».

ЦЕЛЕВАЯ АУДИТОРИЯ

Игра предназначена для людей от 7 до 40 лет, школьников, студентов, работников и всех людей, занимающихся в любой сфере деятельности.

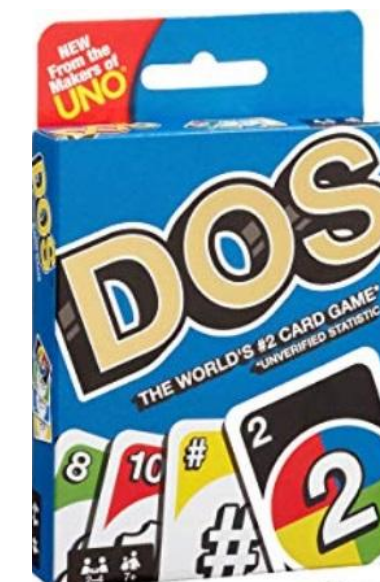
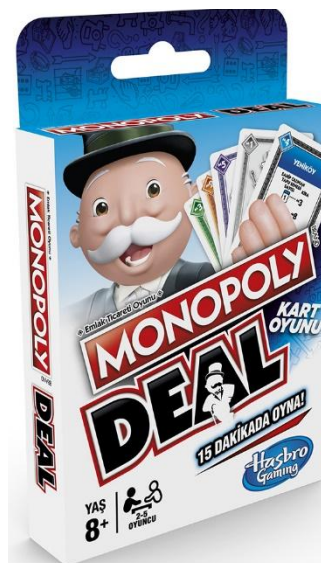
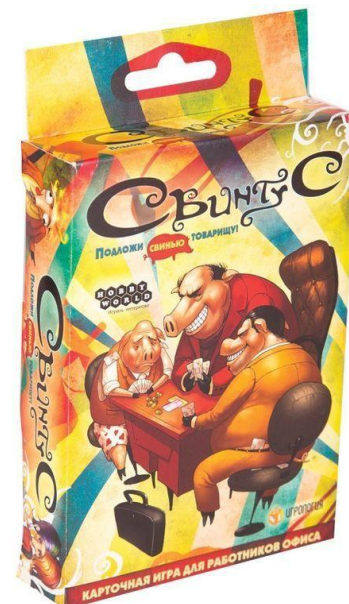
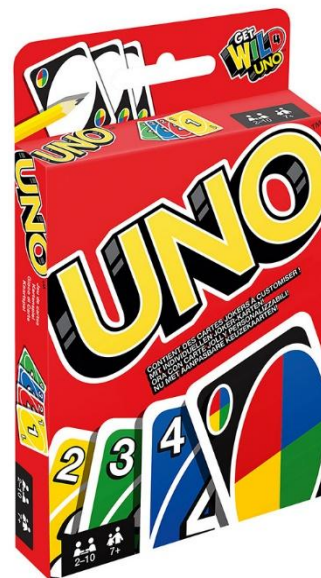
Целевая аудитория – жители городов, сел, молодые семьи, работники пиццерий, школьники и студенты.



КОНКУРЕНТЫ

Конкурентами игры являются карточные игры: «UNO», «Свинтус», Быстрая «Монополия» сделка и «DOS».

Все они имеют схожую механику и тематику игр.



УПАКОВКА



ПРАВИЛА ИГРЫ

Количество игроков: от 2 до 10.

Лучше всего 6-8 игроков.

Время игры: от 20 минут.

Задача: первым скинуть свои карты. На этом данный тур заканчивается и идёт подсчёт очков по оставшимся на руках картам.

Цифровые карты



Карты с картинками



Раздача карт

В начале игры каждому раздаётся по 7 карт (в тёмную, естественно). Последняя карта выкладывается раздающим в центр стола лицом вверх. Карта может быть только цифровой. Карты с картинками и черные карты на роль первой карты не годятся. При необходимости из колоды выкладывается следующая карта, а «негодная» карта кладётся в колоду.

