

МИНИСТЕРСТВО ОБРАЗОВАНИЯ, НАУКИ И МОЛОДЁЖНОЙ ПОЛИТИКИ  
НИЖЕГОРОДСКОЙ ОБЛАСТИ  
«ИНСТИТУТ ПИЩЕВЫХ ТЕХНОЛОГИЙ И ДИЗАЙНА» - филиал  
Государственного бюджетного образовательного учреждения высшего образования «Нижегородский государственный  
инженерно-экономический университет»  
(ИПТД – филиал ГБОУ ВО НГИЭУ)

## Разработка проекта брендируемый (корпоративной) настольной игры

Студента (ки) Беляевой Вероники Вадимовны  
Специальность 42.02.01 Реклама  
Курс 3 группа Р-1-20 форма обучения очная

Руководитель: Кудряшова Д. В.

# Настольная корпоративная игра «Pizza Ricca»

Концепция игры построена на услугах, предоставляемых компанией, то есть готовки и доставки пиццы. Весь дизайн связан с их сферой деятельности.





# ЦЕЛЬ ИГРЫ

Целью игры является самым первым сбросить все карты. Карточная игра заканчивается тогда, когда у участников кончаются карты, или нет необходимой, а главная колода кончилась. Основная цель сбросить карты и подсчитать очки по оставшимся на руках картах.

Карты имеют номера от 1 до 8 и дополнительных карт «Пропуск хода», «Обратный ход», «Возьми две» и «Возьми четыре».

# ЦЕЛЕВАЯ АУДИТОРИЯ

Игра предназначена для людей от 7 до 40 лет, школьников, студентов, работников и всех людей, занимающихся в любой сфере деятельности.

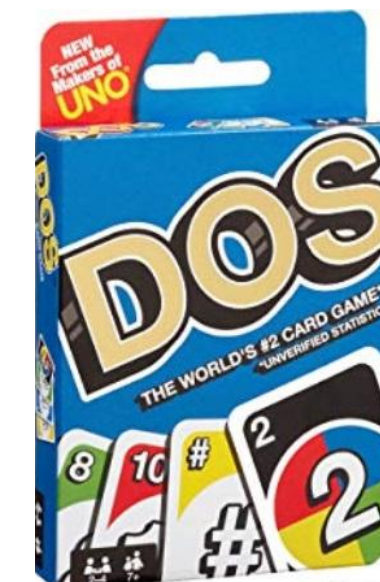
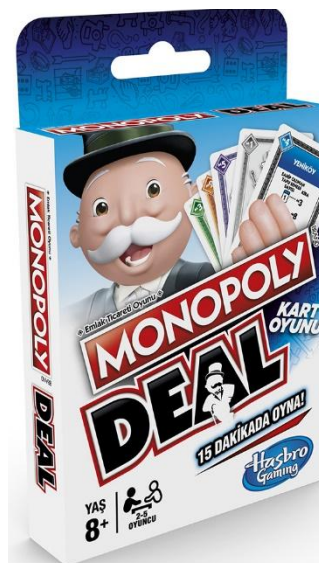
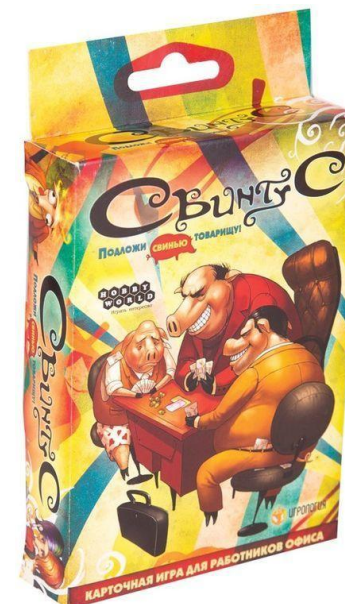
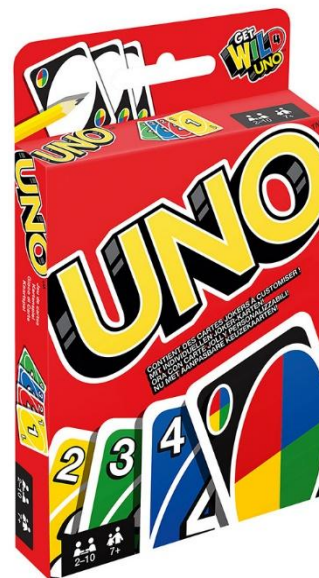
Целевая аудитория – жители городов, сел, молодые семьи, работники пиццерий, школьники и студенты.



# КОНКУРЕНТЫ

Конкурентами игры являются карточные игры: «UNO», «Свинтус», Быстрая «Монополия» сделка и «DOS».

Все они имеют схожую механику и тематику игр.



# УПАКОВКА



# ПРАВИЛА ИГРЫ

**Количество игроков:** от 2 до 10.

Лучше всего 6-8 игроков.

**Время игры:** от 20 минут.

**Задача:** первым скинуть свои карты. На этом данный тур заканчивается и идёт подсчёт очков по оставшимся на руках картам.

## Цифровые карты



## Карты с картинками



## Раздача карт

В начале игры каждому раздаётся по 7 карт (в тёмную, естественно). Последняя карта выкладывается раздающим в центр стола лицом вверх. Карта может быть только цифровой. Карты с картинками и черные карты на роль первой карты не годятся. При необходимости из колоды выкладывается следующая карта, а «негодная» карта кладется в колоду.

