

# Python. Введение.



```
code = 1
name = "Ivan Ivanov"
score = 17.26
lessons = [
    "C++",
    "Python",
    "Linux"
]
marks = {
    «Физика»: 5,
    «Математика»: 5,
    "Экономика": 4
}
```

- Имя переменной может состоять из букв, цифр, \_.
- Двойные и одинарные кавычки равнозначны
- Все строки – unicode.
- Переменная в процессе работы программы может менять свои значения и тип.
- [PEP8] Имена переменных начинаются с маленькой буквы и формируются в snake\_case.
- [PEP8] “Приватные переменные” начинаются с одного или нескольких \_.

## C++

```
void foo(int x)
{
    if (x == 0) {
        bar();
        baz();
    } else {
        qux(x);
        foo(x - 1);
    }
}
```

## Python

```
def foo(x):
    if x == 0:
        bar()
        baz()
    else:
        qux(x)
        foo(x - 1)
```

# Синтаксис Python

```
total = item_one + \  
        item_two + \  
        item_three
```

```
paragraph = """Говорить по-английски  
просто!
```

```
Традиционные методики в школах, ВУЗах,  
на многочисленных платных курсах  
практически не меняются – зубрежка,  
заучивание грамматики, прослушивание  
аудиоуроков.
```

```
"""
```

```
print("Hello, Python!") # комментарий
```

- Перенос statement осуществляется через обратный слеш (\).
- Multiline strings – `""" string """`
- Комментарии начинаются с #
- Многострочных комментариев нет. Вместо них используются multiline strings.

## Синтаксис Python. Оператор ветвления.

```
if x >= 10:  
    print("больше или равно 10")
```

```
x = 14  
if x >= 10:  
    print("больше или равно 10")  
else:  
    print("меньше 10")
```

Операторы сравнения:

==	>=
!=	<=
>	in
<	is

Любое логическое выражение имеет одно из двух значений:

- True
- False

## Синтаксис Python. Оператор ветвления.

```
s = "Волшебный мир python"
if "python" in s:
    print("Что-то про питон")
elif "c++" in s:
    print("Что-то про C++")
else:
    print("Непонятно что")
```

Оператор сравнения **in** определяет вхождение левого аргумента в правый

# Синтаксис Python

```
if expression:
    pass
elif expression:
    pass
else:
    pass

for i in range(100):
    print(i)

while True:
    print('hello')
    time.sleep(2)

def f(x):
    pass
```

- Группа выражений может быть объединена в блок
- Сложные выражения (напр., if, while, for, class, def) содержат заголовочную строку и блок.
- Заголовочная строка (header line) завершается двоеточием (:).
- Ключевое слово **pass** необходимо, чтобы завершить блок, в котором нет выражений.

```
def f(x, y):  
    z = x ** 2 + y ** 2  
    return z
```

```
z = f(21, 40)  
z = f(21, y=40)  
z = f(x=21, y=40)
```



```
def fib(n):  
    if n <= 2:  
        return 1  
    return fib(n - 1) + fib(n - 2)
```

```
n1 = fib(1)    # = 1  
n10 = fib(10)  # = 55
```

- Объявление функций начинается с ключевого слова **def**.
- Т.к. объявления типов в Python нет, то и аргументы функций объявляются просто именами.
- Значение из функции возвращается с помощью **return**.
- Функция может вызывать сама себя (рекурсия).
- Вызвать функцию можно либо просто передав аргументы позиционно, либо по их именам

# Поддерживаемые операторы

## *Арифметические операторы:*

**+ - \* / % \*\***

```
a = 12 + 3 # 15
```

```
b = a - 120 # -105
```

```
c = 12.1 * 4 # 48.4
```

```
d = 12 / 4 # 3.0
```

```
mod = 123 % 2 # 1
```

```
kb = 2 ** 10 # 1024
```

## *Битовые операторы:*

**& (И) | (ИЛИ) ~ (НЕ) ^ (ИСКЛ. ИЛИ)**

## *Логические операторы:*

**and, or, not**

```
x = 14
```

```
b1 = x > 10 and x < 20 # True
```

```
b2 = x < 10 or x > 20 # False
```

```
b3 = (x % 2) == 1 # False
```

# Массивы Python

Массивы – структура данных, представляющая собой непрерывную область памяти, поддерживающая динамическое добавление и удаление элементов.

```
arr1 = []          # Объявили пустой массив
arr2 = list()      # То же самое
```

```
arr1.append(1)     # Добавили в конец 1
arr1.append(2)     # Добавили в конец 2
print(arr1)        # --> [1, 2]
```

```
len(arr1)          # Размер массива (2)
len(arr2)          # Размер массива (0)
```

```
arr2.append(3)
```

```
arr3 = arr1 + arr2  # Объединение
                    массивов
```

```
arr1.remove(2)     # Удаление первого
                    вхождения элемента со значением 2
arr1.pop(0)        # Удаление элемента с
                    индексом 0
```

```
print(2 in arr1)   # Проверить,
                    содержится ли элемент со значением 2
                    в массиве
```

# Пройтись по элементам массива (способ №1)

```
for el in arr1:  
    print(el) # напечатает все элементы
```

# Пройтись по элементам массива (способ №2)

```
for i in range(len(arr1)):  
    print(i, arr1[i]) # напечатает все элементы и их индексы
```

# Пройтись по элементам массива (способ №3)

```
for i, el in enumerate(arr1):  
    print(i, el) # напечатает все элементы и их индексы
```

# Кортежи Python

Кортежи – неизменяемые массивы. Нельзя ни добавить, ни удалить элементы из кортежа.

```
t1 = ()      # Объявили пустой кортеж
```

```
t2 = tuple() # То же самое
```

```
t1 = (1, 2, 3)
```

```
len(t1)      # Размер кортежа (3)
```

```
len(t2)      # Размер кортежа (0)
```

```
t3 = t1 + t2  # Объединение кортежей
```

```
t4 = ("ninja",) # Кортеж из одного элемента
```

# Словари Python

```
d1 = {  
    'doctor': 'Gregory House',  
    'pilot': 'Anakin Skywalker',  
    'wizard': 'Gandalf The White'  
}
```

```
print(d1['doctor'])  
print(d1['pilot'])  
print(d1['president']) # --> KeyError  
print(d1.get('president')) # --> None
```

```
d1['president'] = 'Bill Gates'  
print(d1['president'])
```

```
del d1['doctor'] # Удаление элемента
```

```
print(len(d1)) # Число ключей в  
словаре
```

```
print(d1.keys()) # --> ['president',  
'wizard', 'pilot']
```

```
print(d1.values()) # --> ['Bill  
Gates', 'Gandalf The White', 'Anakin  
Skywalker']
```

```
# Пройтись по словарю (Способ №1)  
for key in d1:  
    print(key, d1[key])
```

```
# Пройтись по словарю (Способ №2)  
for key in d1.keys():  
    print(key, d1[key])
```

```
# Пройтись по словарю (Способ №3)  
for key, value in d1.items():  
    print(key, value)
```

# Множества Python

Множество – структура данных, содержащая в себе неповторяющиеся элементы

```
s1 = set() # Создание пустого множества
s2 = { 101, 1220, 231 }

s3 = set([1, 2, 3, 1, 2, 1, 4]) # == {1, 2, 3, 4}
s4 = { 2, 3, 6, 7 }

s3.add(5) # Добавить элемент в множество
s3.remove(5) # Удалить элемент из множества

s3 & s4 # Пересечение: {2, 3}
s3 | s4 # Объединение: {1, 2, 3, 4, 6, 7}
s3 ^ s4 # XOR: {1, 4, 6, 7}
s1 - s2 # Разность: {1, 4}
```



# Типы данных Python. Резюме.

Python поддерживает следующие сложные типы данных:

- **Массивы**
  - `a = [1, 2, 3]`
  - `b = ["hi", "hello", "good morning"]`
  - `c = [12, "soon", 42, [1, 2, 3]]`
- **Кортежи (неизменяемые массивы)**
  - `a = (1, 2, 3)`
  - `b = ("hi", "hello", "good morning")`
  - `c = (12, "soon", 42, [1, 2, 3])`
  - `d = ()` # пустой кортеж
  - `e = (12, )` # кортеж из одного элемента (внимание на запятую)
- **Словари**
  - `d = { 'a': 1, 'b': 2, 'c': 3 }`
- **Множества**
  - `s1 = { 'a', 'b', 'c' }`
  - `s2 = set(['a', 'b', 'c', 'a', 'd'])` # == { 'a', 'b', 'c', 'd' }

## Как это использовать?

- Вариант1. Запустить python (python3) в интерактивном режиме

```
$ python3
Python 3.5.2 (default, Jul  5 2016, 12:43:10)
[GCC 5.4.0 20160609] on linux
Type "help", "copyright", "credits" or "license" for more information.
>>> a = 12 + 4
>>> a
16
>>> _
```

## Как это использовать?

- Вариант 2. Запустить скрипт с написанным заранее кодом из файла с расширением .py (например, my\_script.py)

```
1 a = 12 + 4
2 b = a ** 2
3
4 print(a)
5 print(b)
```

NORMAL > my\_script.py < 20% : 1: 1

```
$ python3 my_script.py
16
256
```

list/dict  
comprehensions

# List comprehensions

Создать массив из квадратов последовательных чисел

```
arr = []  
for x in range(10):  
    arr.append(x * x)
```

# List comprehensions

Создать массив из квадратов последовательных чисел

```
arr = [x * x for x in range(10)]
```

```
>>> arr = [x * x for x in range(10)]  
>>> arr  
[0, 1, 4, 9, 16, 25, 36, 49, 64, 81]
```

# List comprehensions

Создать массив из квадратов последовательных четных чисел

```
arr = [x * x for x in range(10) if x % 2 == 0]
```

```
>>> arr = [x * x for x in range(10) if x % 2 == 0]  
>>> arr  
[0, 4, 16, 36, 64]
```

# Dict comprehensions

Создать отображение чисел в их квадраты

```
d = {}  
for x in range(10):  
    d[x] = x * x
```



## Dict comprehensions

Создать отображение чисел в их квадраты

```
d = {x: x*x for x in range(10)}
```

```
>>> d = {x: x*x for x in range(10)}  
>>> d  
{0: 0, 1: 1, 2: 4, 3: 9, 4: 16, 5: 25, 6: 36, 7: 49, 8: 64, 9: 81}
```

## Dict comprehensions

Создать отображение простых чисел в их квадраты

```
d = {x : x*x for x in range(10) if is_prime(x)}
```

```
>>> def is_prime(x):  
...     return all(x % i != 0 for i in range(2, x))  
...  
>>> d = {x : x*x for x in range(10) if is_prime(x)}  
>>> d  
{0: 0, 1: 1, 2: 4, 3: 9, 5: 25, 7: 49}
```