

Муниципальное бюджетное дошкольное образовательное учреждение «Детский сад комбинированного вида № 33»

**«Маркеры игрового пространства в развивающей предметно – пространственной среде ДОУ».**

Подготовила:  
учитель-дефектолог  
Короткова Н.В.



## Что такое маркеры?

Маркеры игрового пространства представляют собой уменьшенный предметный образец пространства и объектов воображаемого мира.

**Цель игрового маркера:** создание условий для игры, для развития познавательных способностей, на основе практических действий, в которых дети будут проявлять самостоятельную активность, творчество и фантазию.



**Маркеры игрового пространства** помогают решать следующие задачи:

- обогащать содержание сюжетных игр детей на основе знакомства с явлениями социальной действительности;
- развивать познавательную активность детей;
- осваивать средства и способы познания, обогащать опыт деятельности и представления об окружающем;
- развивать умение самостоятельно организовывать игры и упражнения;
- воспитывать доброжелательные отношения со сверстниками в процессе совместной деятельности.



**Это нестандартное оборудование, изготовленное своими руками, носит развивающий характер, соответствует требованиям ФГОС ДО к развивающей предметно-пространственной среде.**

### **Маркеры обладают рядом достоинств**

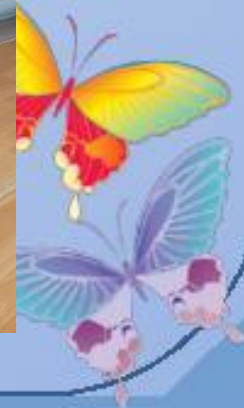
- легко трансформируются;
- многофункциональны;
- вариативны;
- развивают детскую фантазию и воображение;
- активизируют двигательную активность;
- рассчитаны на все возрастные категории от 3 до 7 лет;
- учитывается гендерный подход, обеспечивая среду как общим, так и специфическим материалом для девочек и мальчиков.
- отвечают гигиеническим требованиям (легко моются, безопасны);
- имеют эстетичный вид;
- занимают мало места при хранении;
- выполнены из относительно недорогих и доступных материалов.



Игровые маркеры условно можно разделить на настольные и напольные.

**Настольные** или мини – маркеры удобны тем, что с ними можно играть за столом с мелкими игрушками, конструктором. Это может быть: многокомнатная квартира, гараж, аптека, деревенский дворик.

**Напольные** - рама, изображающая нос корабля или переднюю стенку автобуса, ракета и т.п.





# МАГАЗИН «ПРОДУКТЫ»







# «АПТЕКА»





# «КОМНАТА»



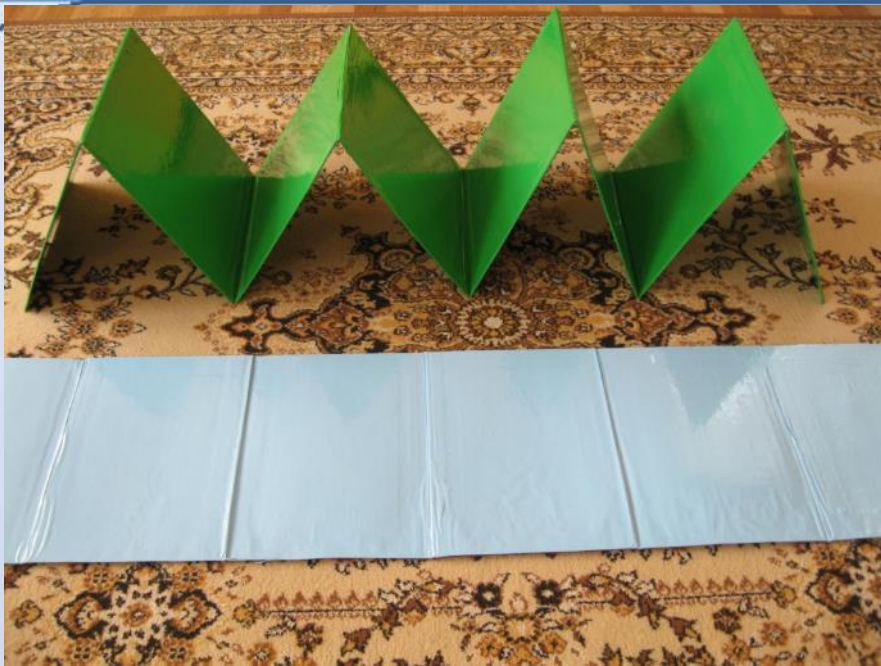
# «ДЕРЕВЕНСКИЙ ДВОРИК»





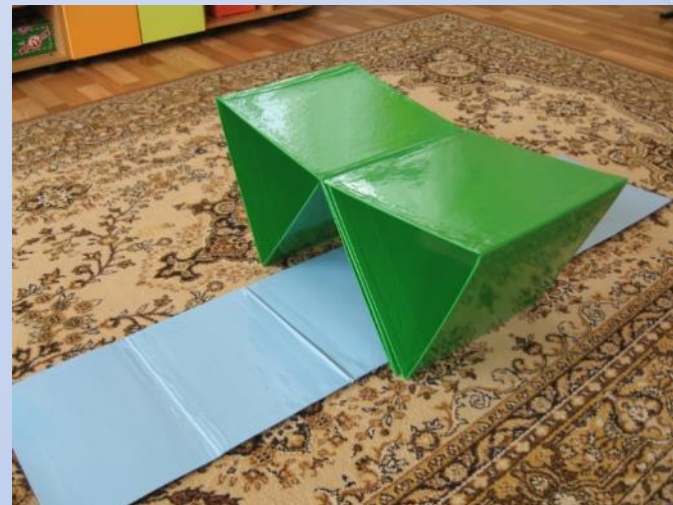






«ЛЕС»

«РЕКА»



«МОСТ»



«ВОРОТА»



«ДОРОГА»







Маркеры игрового пространства позволяют создавать условия для творческой деятельности детей, развития фантазии, формирования игровых умений, реализации игровых замыслов, воспитания дружеских взаимоотношений между детьми. Используя маркеры, дети самостоятельно организуют и преобразовывают игровое пространство.





Желаем  
творческих  
успехов!

