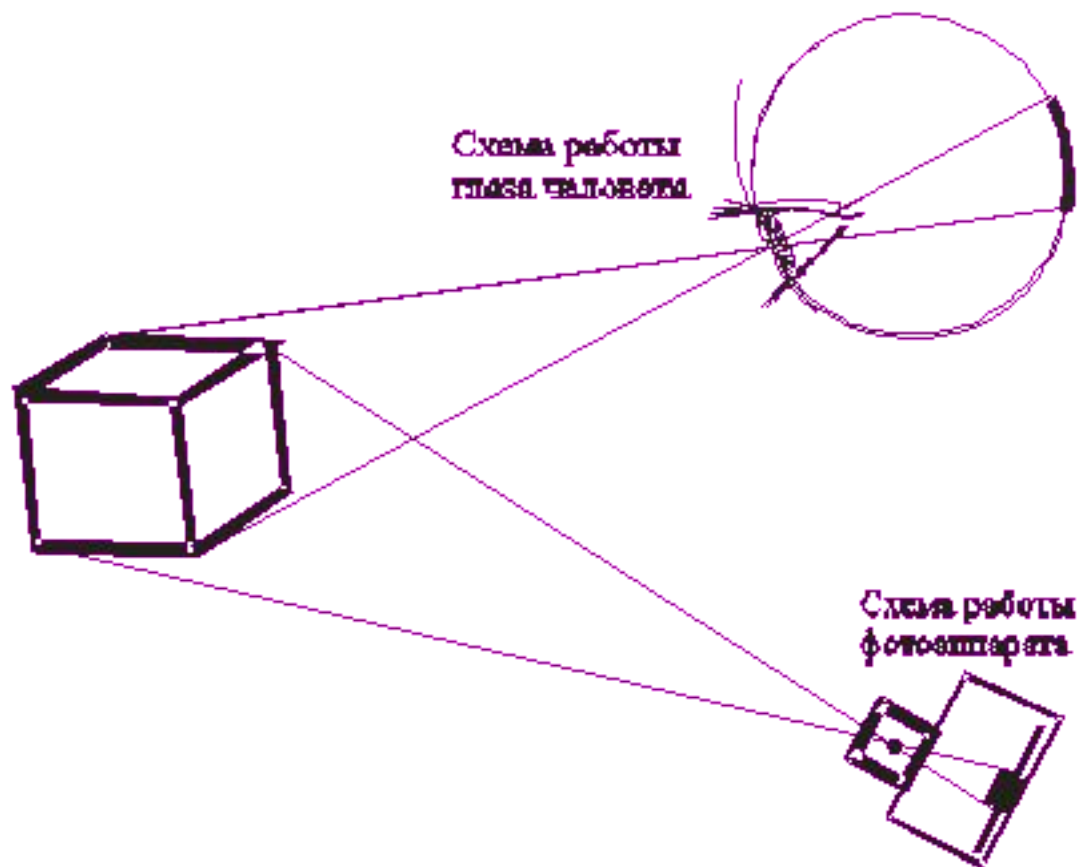


ЗАКОН ПОСТРОЕНИЯ  
ПЛОСКИХ ИЗОБРАЖЕНИЙ  
ТРЕХМЕРНЫХ ОБЪЕКТОВ

# Проекционный аппарат



Параллельное проектирование

а

Центральное  
проецирование

$S_0$



б

Косоугольное

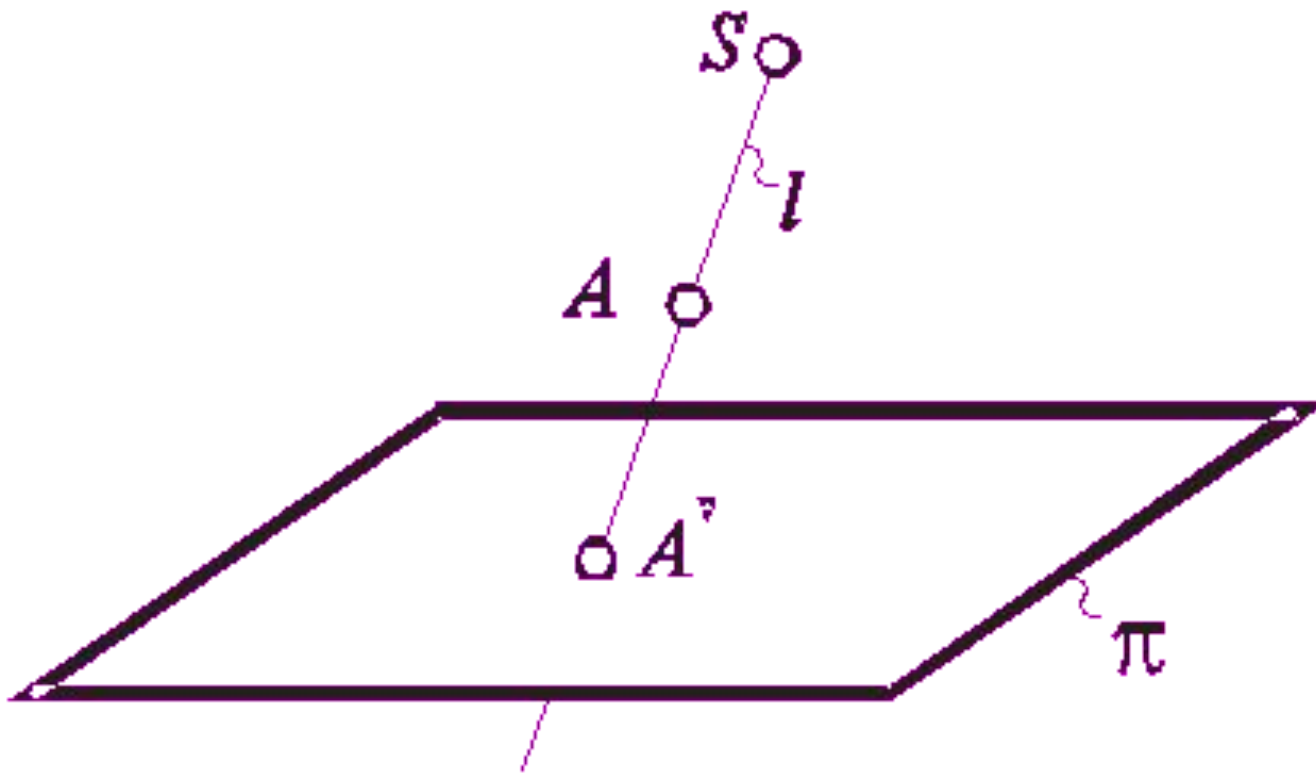


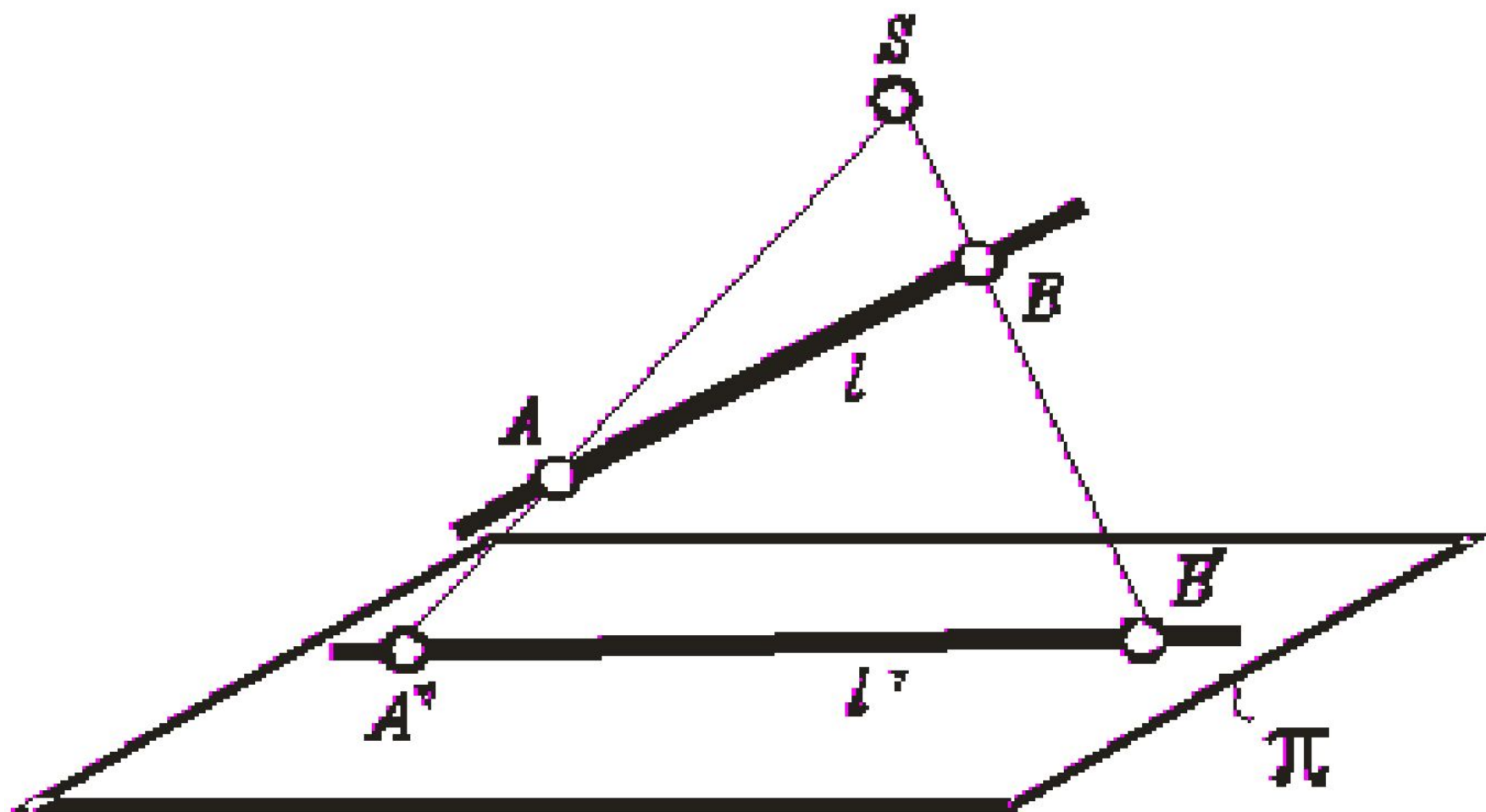
в

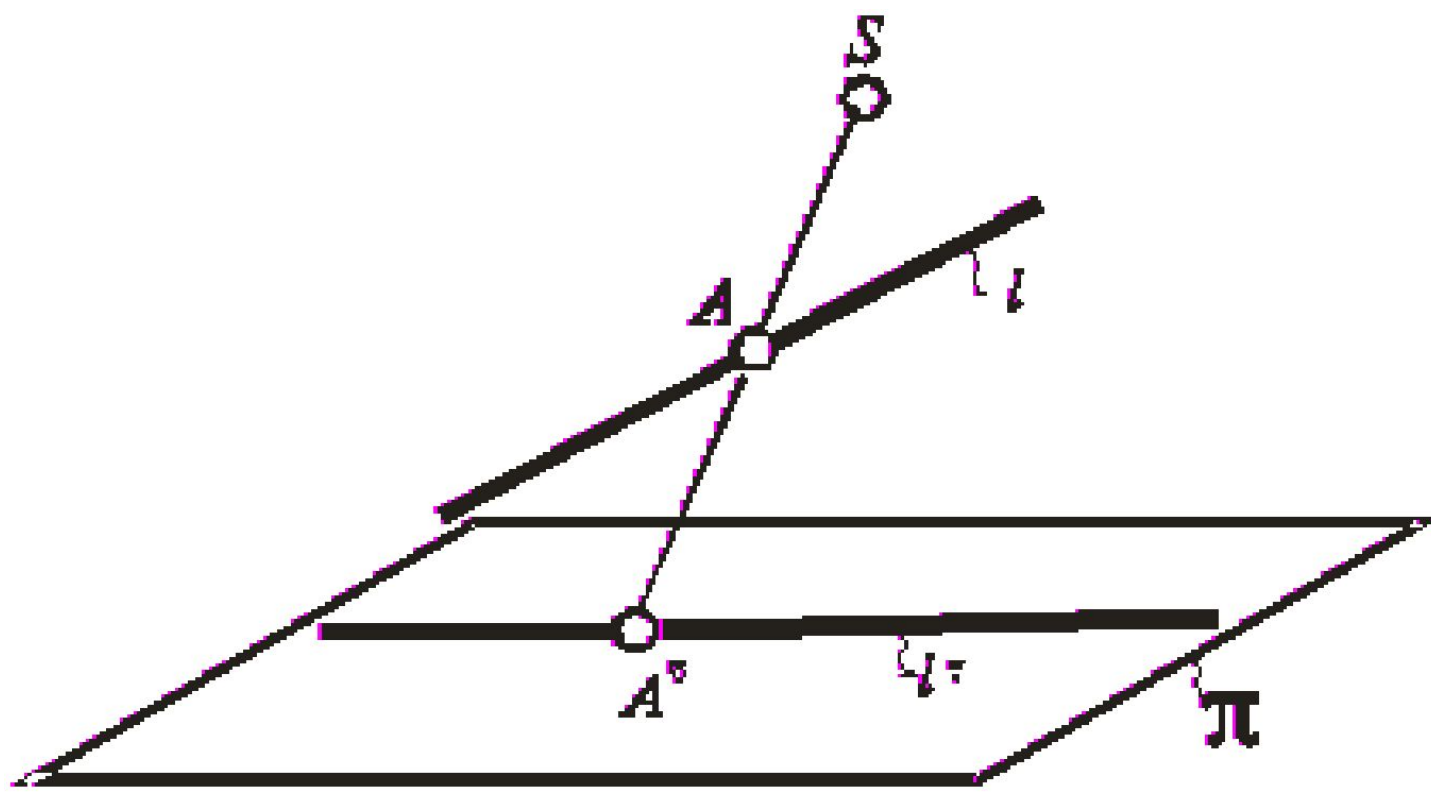
Ортогональное

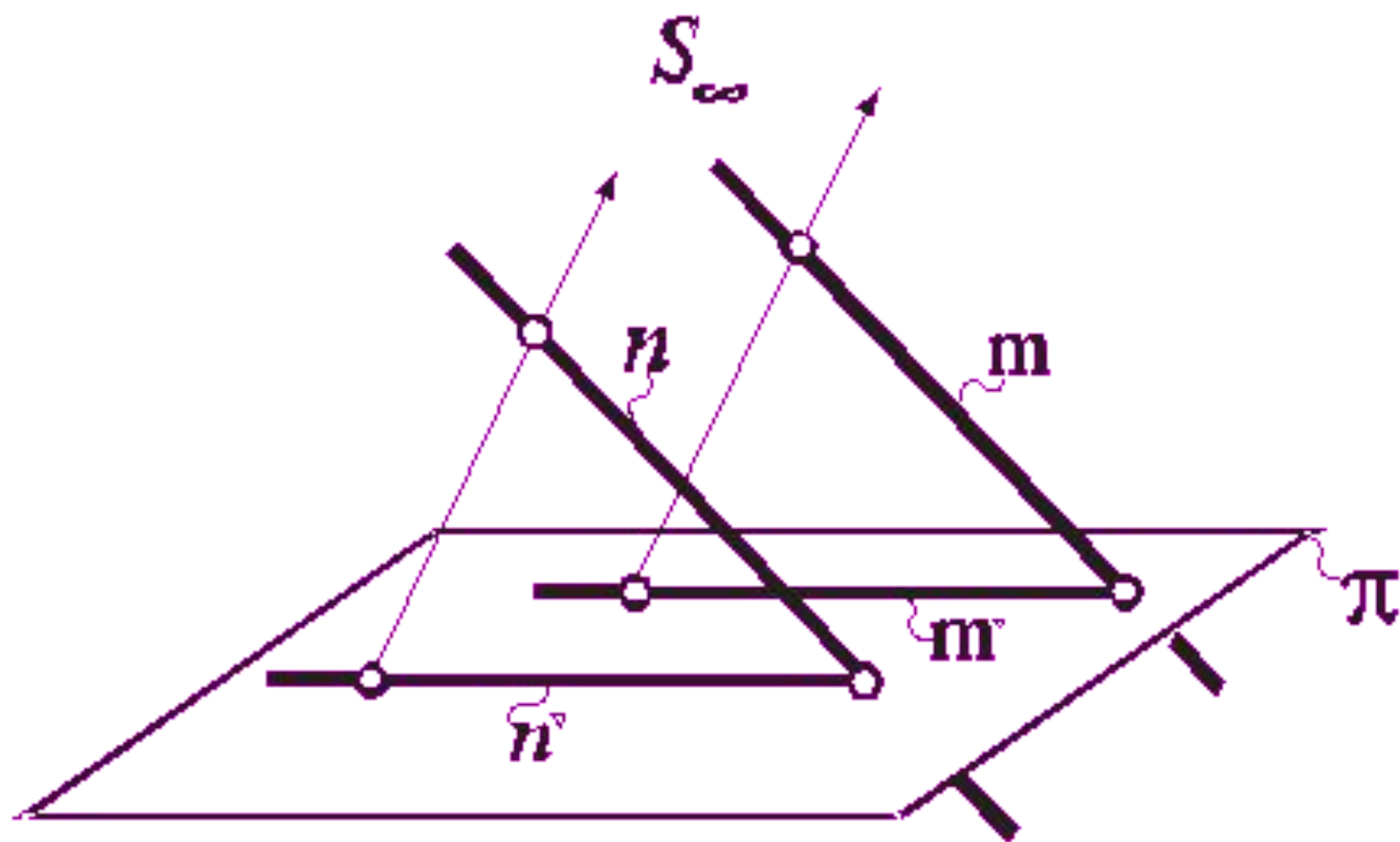


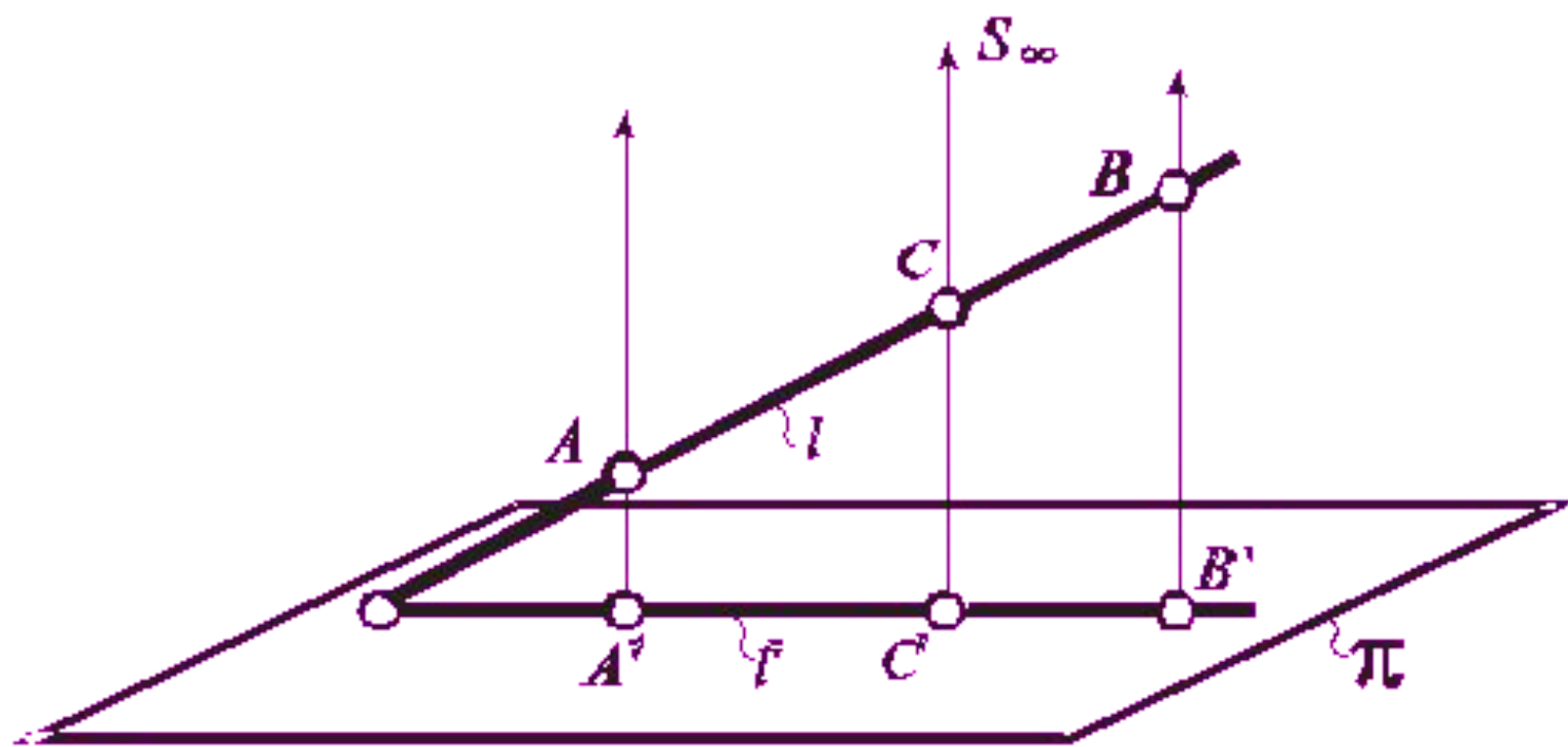
# Инварианты проецирования













Основное требование, которое  
представляется к плоским  
изображениям трехмерных  
объектов: **сохранение всей  
геометрической информации  
исходного объекта на  
изображении**

