ВИДЕОИГРЫ КАК СПОСОБ СОЦИАЛИЗАЦИИ

Хомутова Анастасия, УГИ-374702

КОМПЬЮТЕРНЫЕ ИГРЫ СДЕЛАНЫ ЛЮДЬМИ И ДЛЯ РАЗВЛЕЧЕНИЯ ЛЮДЕЙ, НО ДО СИХ ПОР ИСПОЛЬЗУЮТ ДРЕВНЕЙШИЕ ТРИГГЕРЫ ПРОБУЖДЕНИЯ ИНТЕРЕСА — ВОЗМОЖНОСТЬ УЗНАТЬ, НАУЧИТЬСЯ ЧЕМУ-ТО НОВОМУ И ПОИГРАТЬ ВМЕСТЕ С БЛИЗКИМИ.

С ПОМОЩЬЮ КОМПЬЮТЕРНОЙ ИГРЫ ЧЕЛОВЕК РАЗВИВАЕТСЯ, УЧИТСЯ ВХОДИТЬ В ПОЛОЖЕНИЕ ДРУГОГО ЧЕЛОВЕКА, ПРОСЛЕЖИВАТЬ И ПОНИМАТЬ СИТУАЦИЮ ИЗНУТРИ, ЧТО ОСОБЕННО ВАЖНО В МЕЖЛИЧНОСТНЫХ ОТНОШЕНИЯХ. В ВИДЕОИГРЕ ВОЗМОЖНО УЧИТСЯ ВЫСТРАИВАТЬ ВЗАИМООТНОШЕНИЯ СО СВЕРСТНИКОМ – СОТРУДНИЧАТЬ, ДОГОВАРИВАТЬСЯ, СЛЫШАТЬ ЕГО, В ЧЕМ-ТО ПОСТУПАТЬСЯ СВОИМИ АМБИЦИЯМИ РАДИ ОБЩЕГО ДЕЛА, А В ЧЕМ-ТО НАСТАИВАТЬ НА СВОЕМ.

ОДНОЙ ИЗ ВАЖНЫХ ОСОБЕННОСТЕЙ СОЦИАЛИЗАЦИИ ИГРОКА ЯВЛЯЕТСЯ ВОЗМОЖНОСТЬ ОБЩАТЬСЯ В СРЕДЕ ИГРЫ В РЕАЛЬНОМ ВРЕМЕНИ. ПРИ ЭТОМ КОЛИЧЕСТВО СОБЕСЕДНИКОВ В ОНЛАЙН-ИГРЕ НЕ ОГРАНИЧЕНО. ИГРОКИ ИМЕЮТ ЗНАЧИТЕЛЬНО БОЛЬШЕ ВРЕМЕНИ ДЛЯ ОБДУМЫВАНИЯ И СОСТАВЛЕНИЯ ОТВЕТА. ПОМИМО ЭТОГО ОНИ, НЕ ТРАТЯ ВРЕМЯ НА ПЕРЕМЕЩЕНИЯ В ПРОСТРАНСТВЕ, ИМЕЮТ ВОЗМОЖНОСТЬ ОБЩАТЬСЯ С ЛЮДЬМИ ИЗ РАЗНЫХ УГОЛКОВ МИРА ОДНОВРЕМЕННО.

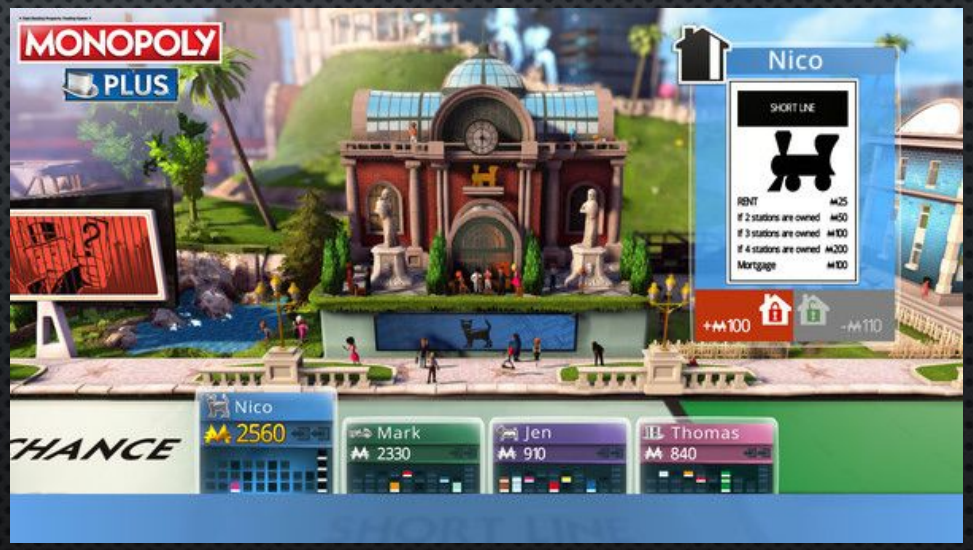
Головоломки и традиционные игры, перенесенные на компьютер.

- Группа этих игр разделена на статические и динамические. Первые – это в большинстве своем традиционные, адаптированные для компьютера, а также специально созданные новые компьютерные игры. Динамические же игры и головоломки направлены на развитие логического мышления и сообразительности. В них развиваются также скорость реакции, умение оперативно оценивать изменяющуюся обстановку игры.

ПРИМЕРЫ ГОЛОВОЛОМКИ И ТРАДИЦИОННЫЕ ИГРЫ.

Тетрис

Monopoly Plus



Аркады (платформеры).

- Их задача – управление движением героя игры и проведение его через последовательность лабиринтов, препятствий и т. п. Положение играющего может быть описано как позиция «вне ситуации». Характер героя не персонифицирован, его особенности не выделены и не имеют значения для игры. Герой может быть заменен без изменения смыслового значения игры. Ролевое поведение невозможно из-за отсутствия в ней смыслового плана.

ПРИМЕРЫ АРКАД

Mortal Kombat

Mario Bros.

Стратегии.

- Характеризуются прежде всего четким положением играющего над игровой реальностью – это, как правило, моделирование процессов управления, командования. Роль в стратегиях вводится в начале игры как обозначение позиции, занимаемой играющим. Она изменяется с развитием объекта, но изменяются только титул (должность) и полномочия, т. е. возможности играющего. В такой игре не отражена система человеческих отношений, хотя действие является обобщенным, сокращенным и отражает логику реальной деятельности человека. Важно отметить, что для детей дошкольного возраста более характерны игры с элементами стратегии. Такие игры ориентированы на операционально-техническую сторону человеческой деятельности, на ее логические основания. В этих играх не представлен аспект человеческих отношений, и они не обеспечивают в полной мере развитие воображения, фантазии.

ПРИМЕРЫ ИГР-СТРАТЕГИЙ

Fallout

warcraft

Симуляторы.

- Их основное отличие в том, что играющий находится внутри ситуации. Здесь, кроме скорости реакции и сенсомоторной координации, становятся значимыми образная память и ориентация в трехмерном пространстве, а также конкретные навыки, соответствующие моделируемой реальности. Симуляторы – это игры имитации, которые направлены на развитие скорости реакции, но они обычно не несут в себе большое число насилия в отличие от игры-действия.

ПРИМЕРЫ СИМУЛЯТОРОВ

Серия игр The Sims

Spore

Игры-повествования.

- Они представляют собой игры с непрерывным развивающимся сюжетом. Их можно определить как интерактивное кино или мультфильм, где разворачивающееся на экране действие требует непосредственного вмешательства играющего. Действие отделено от играющего и передается им герою.

ПРИМЕРЫ ИГР-ПОВЕСТВОВАНИЯ

Life Is Strange

Beyond: Two Souls

Компьютерные ролевые игры (РПГ)

- Компьютерные ролевые игры являются, по сути, моделями социального мира, предоставляющими возможность проживания истории в роле различных героев (не обязательно человеческой). Обычно характер создаваемых героев близок к идеальному образу «Я» автора. Такое моделирование собственного «идеального поведения» близко к традиционной ролевой игре ребенка. Оно дает возможность реализации неосуществимых желаний и импульсов, использование различных способов поведения.

Примеры РПГ-игр

The Elder Scrolls V: Skyrim

Dragon Age: Origins

Плюсы видеоигр

- Следует отметить, что компьютерные игры помогают хорошо адаптироваться в современном компьютеризированном мире, логически просчитывать как свои действия, так и других людей. С помощью видео игр люди могут общаться с друзьями онлайн, совместно проводить досуг на расстоянии. Например, такие игры как **Overwatch**, **Battlefield**, **Fortnite** и другие являются сетевыми, где человек может играть с игроками со всего мира, заводя таким образом друзей, обмениваясь опытом и культурой, а также приобретая социальный навык общения.

Минусы видеоигр

- Злоупотребление компьютерами у детей и подростков возраста негативно влияет на личность человека, вызывая отклонения в сфере эмоциональных психических состояний и повышении уровня тревожности. Отклонения в личностных качествах и состояниях детей, зависимых от компьютерных игр, - результат не столько игровой деятельности, сколько длительного и регулярного нахождения в компьютерных играх. Особенно это относится к играм, содержащим насилие, убийство, кровавые сцены, обязывающим виртуального героя к насилию ради выживания.

Список литературы

- Компьютерная ролевая игра [Электронный ресурс] : Википедия. Свободная энциклопедия. – URL: https://ru.wikipedia.org/wiki/Компьютерная_ролевая_игра#Исследование
- Ноздрина Н.А., Дегтярев Р.Р. (2019) История развития видеоигр и их влияние на жизнь человека (социально - психологический аспект) // ОБЩЕСТВО - НАУКА – ИННОВАЦИИ. Оренбург, 17 июня 2019 г.
- Гарбузов И. С., Галихутдинов О. Д. (2017) Компьютерные игры в культуре современной российской молодежи: риски формирования зависимости // Гражданская самореализация личности в современном социуме. Материалы VI Международного Форума. 2017
Издательство: [б. и.]

Людография

- Battlefield 4 (2013)
- Beyond: Two Souls (2013)
- Dragon Age: Origins (2009)
- Fallout (1997)
- Life Is Strange (2015)
- Fortnite (2017)
- Mario Bros. (1985)
- Monopoly Plus (2014)
- Mortal Kombat (1992)
- Overwatch (2016)
- Spore (2008)
- The Sims (2000)
- The Elder Scrolls V: Skyrim (2011)
- Warcraft (2004)
- Тетрис (1984)