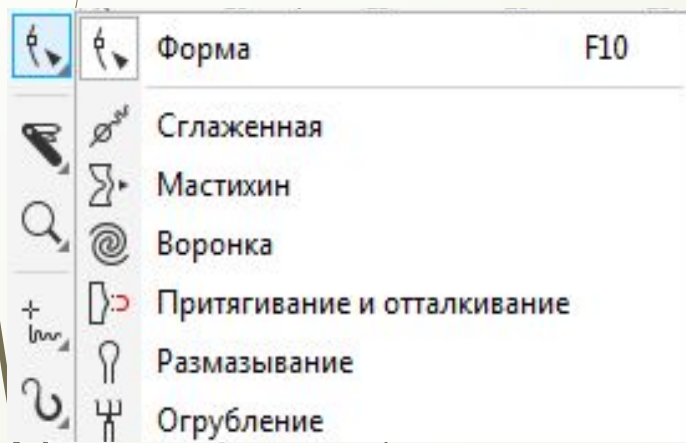




# CorelDRAW

**Инструменты группы  
Изменение формы**

# Инструменты группы изменение формы



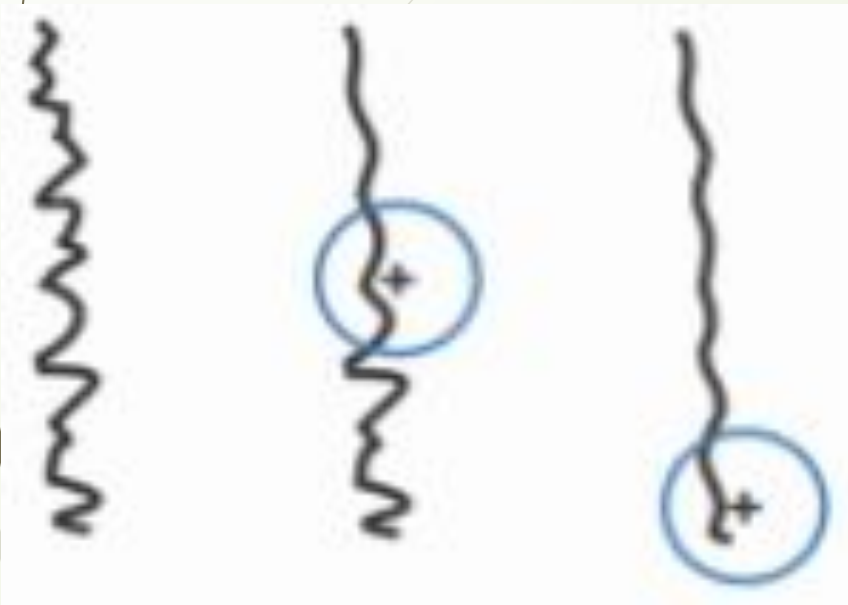
- Форма - позволяет изменять форму объектов.
- Сглаженная - позволяет сглаживать изогнутые объекты для устранения неровных краев и уменьшения количества узлов.
- Мастихин - позволяет создавать форму объекта путем перетаскивания расширений или создания отступов вдоль их контура.
- Воронка - позволяет создавать эффекты завихрений путем перетаскивания вдоль границы объектов.
- Притягивание и отталкивание - позволяет создавать форму объектов путем притягивания или отталкивания узлов к курсору.
- Размазывание - позволяет исказить векторный объект путем перетаскивания курсора вдоль его абриса.
- Огрубление - позволяет исказить абрис векторного объекта путем перетаскивания курсора вдоль абриса.



## Сглаженная



- Перетащите вдоль края объекта.
- Чтобы изменить размер кончика, на панели свойств введите нужное значение в поле Размер кончика и нажмите клавишу Enter.
- Чтобы задать скорость применения эффекта сглаживания, введите значение в поле Скорость и нажмите клавишу Enter.





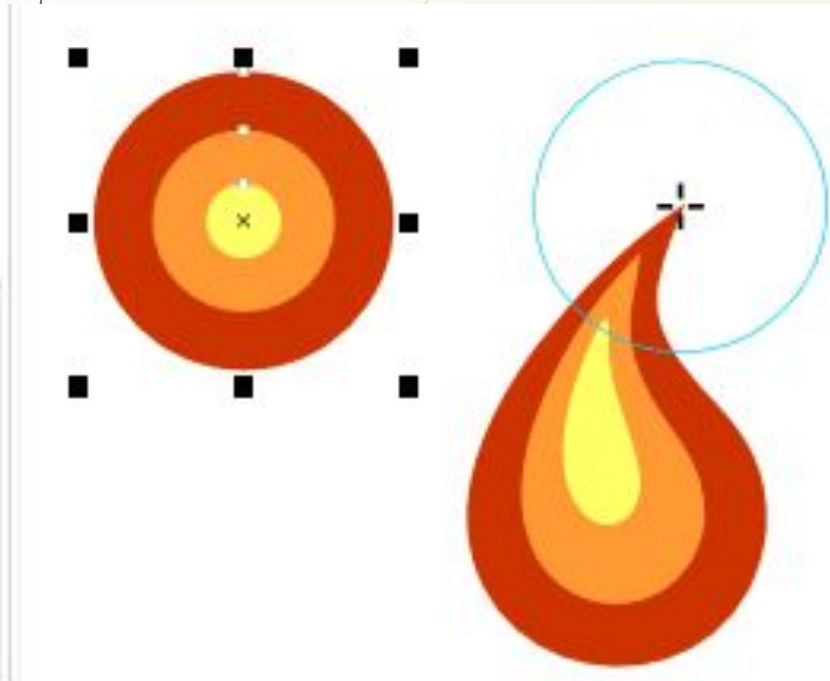
## Мастихин



10,0 мм



85



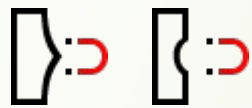
- Чтобы создать мазок за пределами объекта, щелкните левой кнопкой мыши внутри объекта рядом с его краем и потащите указатель наружу.
- Чтобы создать мазок внутри выбранного объекта, щелкните левой кнопкой мыши снаружи объекта рядом с его краем и потащите указатель внутрь.
- Чтобы изменить размер кончика, на панели свойств введите нужное значение в поле Размер кончика и нажмите клавишу Enter.

## Воронка

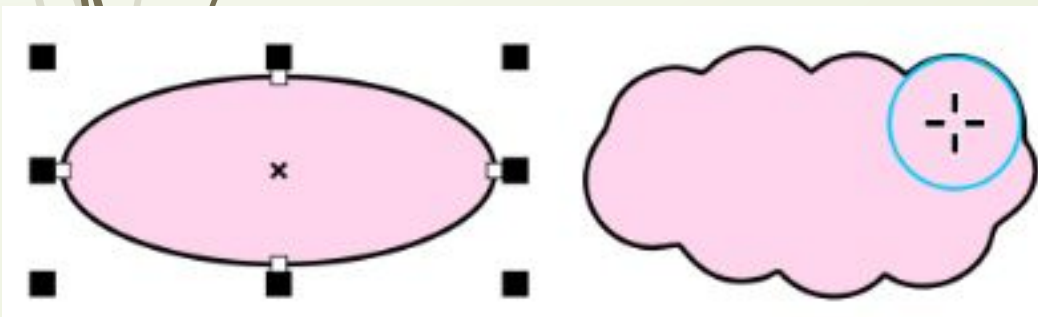
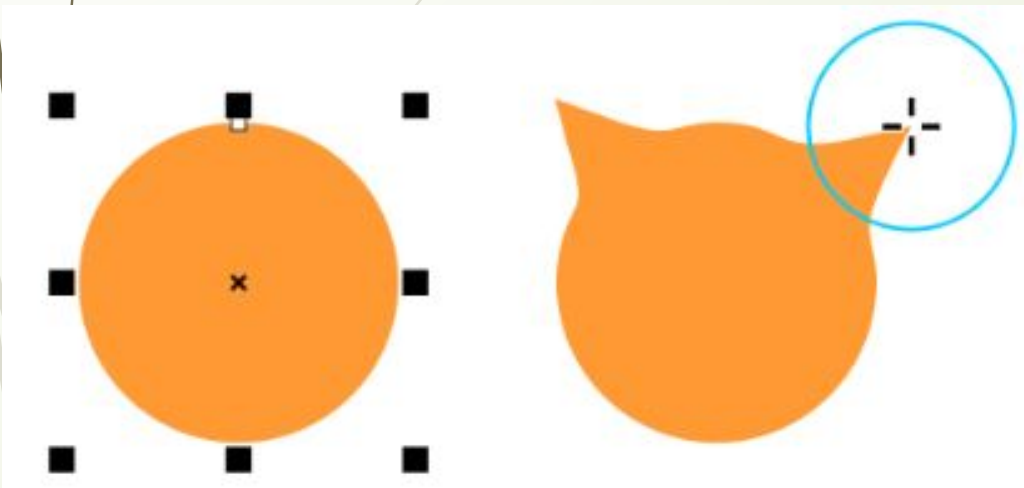


- Щелкните край объекта левой кнопкой мыши и удерживайте ее нажатой, чтобы скрутить объект до нужного размера. Чтобы переместить вихрь и изменить его форму, потащите указатель мыши, удерживая нажатой ее левую кнопку.
- Чтобы изменить размер кончика, на панели свойств введите нужное значение в поле Размер кончика и нажмите клавишу Enter.
- Чтобы задать скорость применения эффекта закручивания, введите значение в поле Скорость и нажмите клавишу Enter.
- Чтобы задать направление эффекта закручивания, нажмите кнопку Вихрь против часовой стрелки или Вихрь по часовой стрелке на панели свойств.



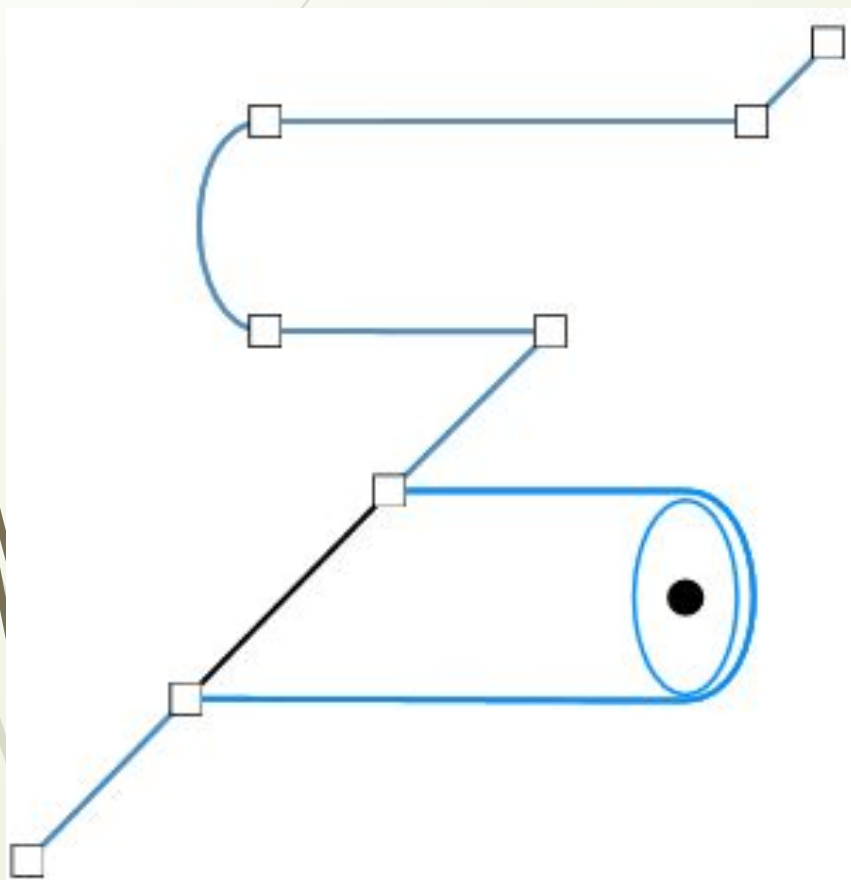


# Притягивание и отталкивание



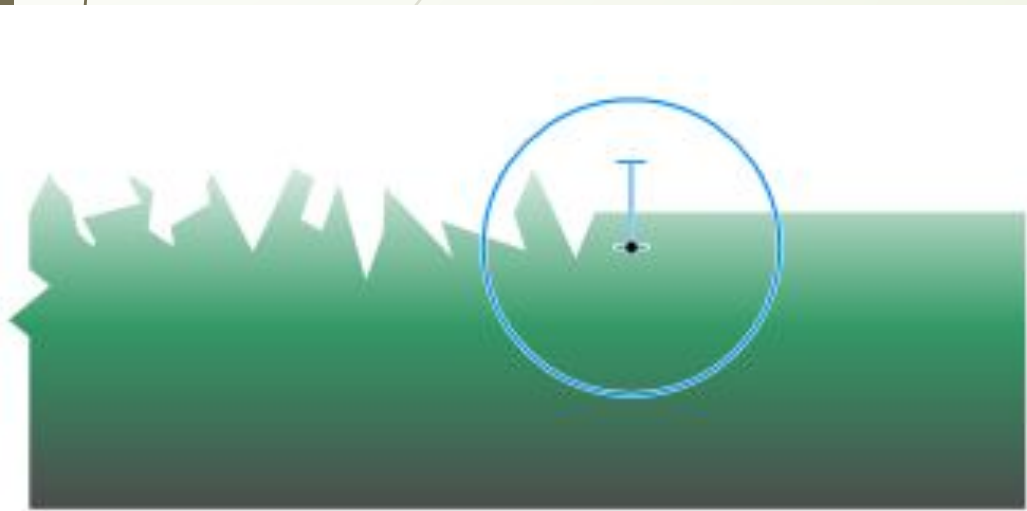
- Нажмите кнопку Притягивание или Отталкивание на панели свойств.
- Щелкните левой кнопкой мыши внутри выбранного объекта или за его пределами рядом с краем и удерживайте нажатой кнопку, чтобы изменить форму края. Чтобы получить более выраженный эффект, потащите указатель мыши, удерживая нажатой ее левую кнопку.
- Чтобы изменить размер кончика, на панели свойств введите нужное значение в поле Размер кончика и нажмите клавишу Enter.

# Размазывание



- Чтобы получить эффект размазывания внутри выбранного объекта, щелкните за пределами объекта и перетащите указатель внутрь объекта.
- Чтобы получить эффект размазывания за пределами выбранного объекта, щелкните внутри объекта и перетащите указатель за пределы объекта.

# Щ П Огрубление



- Чтобы добиться эффекта грубой кисти для выбранного объекта, выберите на абрисе нужную область, а затем перетащите абрис, чтобы исказить его.
- Чтобы изменить размер кончика, на панели свойств введите нужное значение в поле Размер кончика и нажмите клавишу Enter.