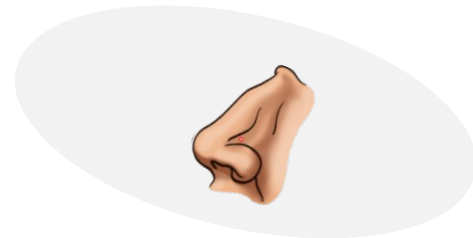
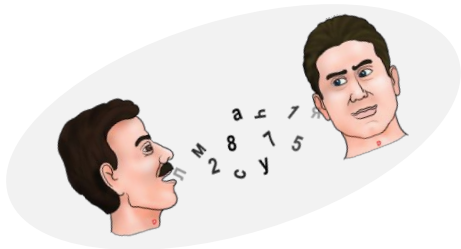
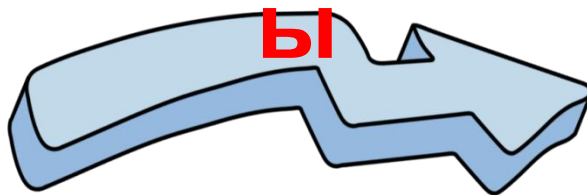


# Кодирование информации



**источник  
информац  
ии**

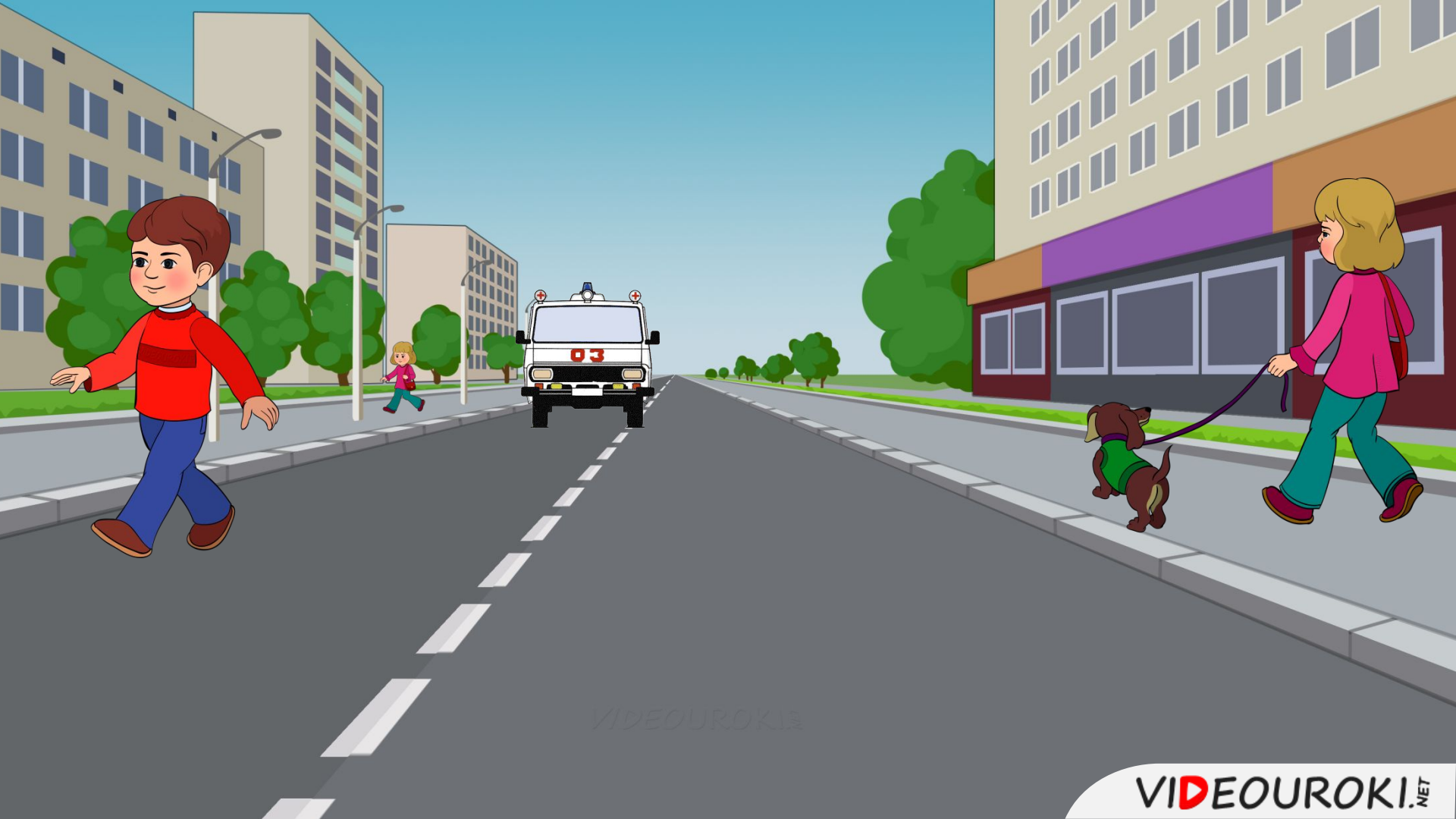


**приемник  
информац  
ии**

**информационн  
ые  
каналы связи**







VIDEOUROKI.NET









Код

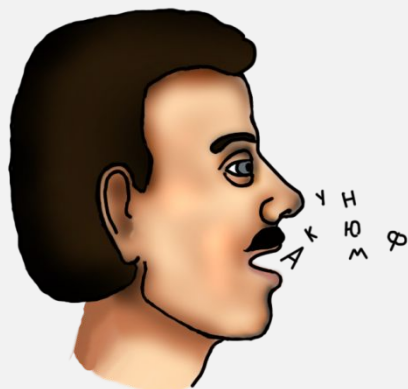
?



✓ Система условных знаков для представления информации называется **КОДОМ**.

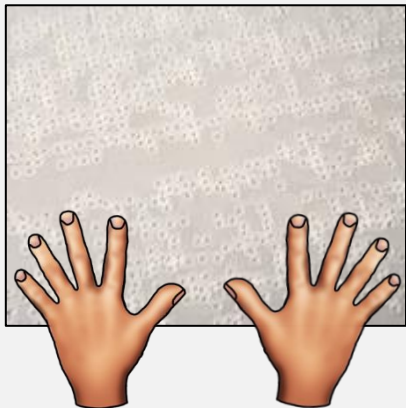
✓ Представление информации с помощью какого-либо кода называется **кодированием**.





**СССР** - Союз Советских  
Социалистических Республик

**USA** - United States of America




10110001  
11001110  
11111011  
10100001



От кого \_\_\_\_\_  
Откуда \_\_\_\_\_


Индекс места отправления \_\_\_\_\_



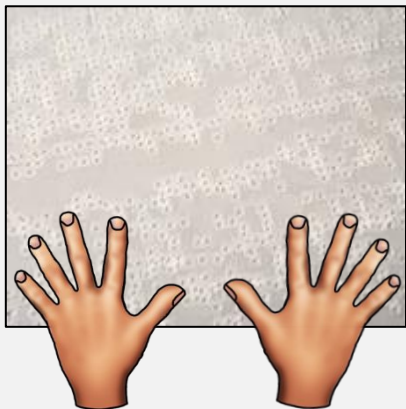
Новосибирский государственный академический  
драматический театр "Красный факел"

Индекс места назначения \_\_\_\_\_

РОССИЯ 650000



RUSSIA



9 — 00111001



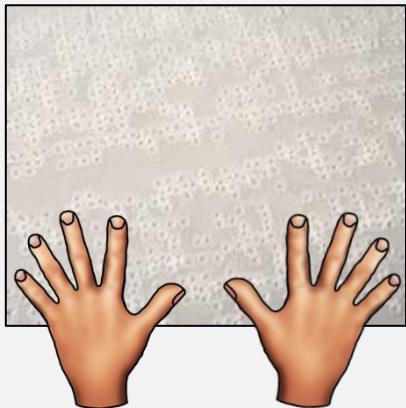
От кого \_\_\_\_\_  
Откуда \_\_\_\_\_

Индекс места отправления \_\_\_\_\_

Новосибирский государственный академический драматический театр "Красный факел"

Кому \_\_\_\_\_  
Куда \_\_\_\_\_

Индекс места назначения \_\_\_\_\_





Л — 11001011



От кого \_\_\_\_\_  
Откуда \_\_\_\_\_


Индекс места отправления \_\_\_\_\_




  
Новосибирский государственный академический  
драматический театр "Красный факел"

Кому \_\_\_\_\_  
Куда \_\_\_\_\_

Индекс места назначения \_\_\_\_\_





русский

английский

французски

й

немецкий

испанский

китайский

ЖИЗНЬ

life

vie

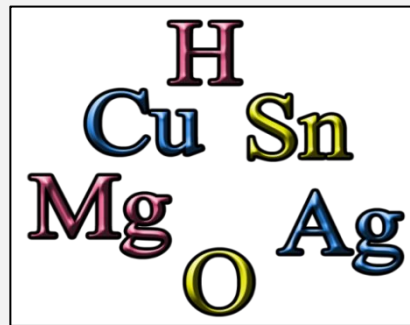
leben

vida

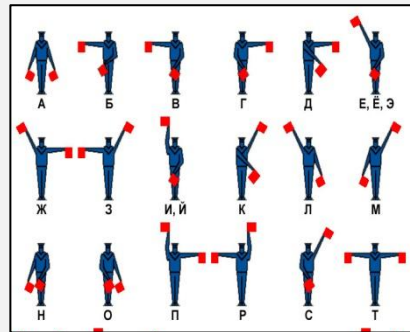
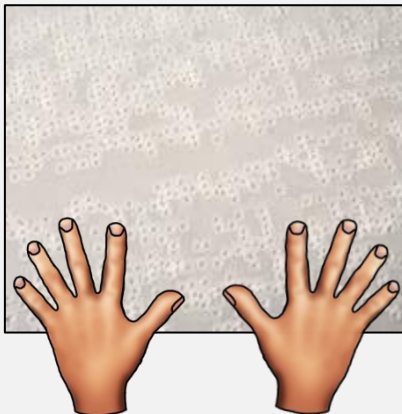
生活

Одна и та же информация может быть закодирована разными способами или представлена в разных формах.

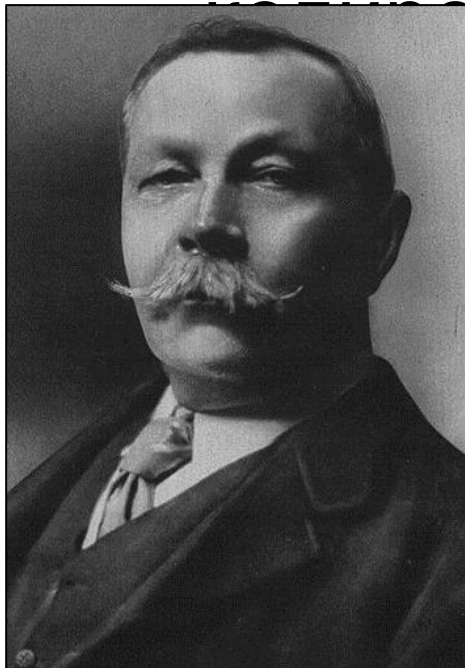




А • -	Л • - • •	Ц - • - •
Б - • • •	М - -	Ч - - - •
В • - -	Н - •	Ш - - - -
Г - - •	О - - -	Щ - - • -
Д - • •	П • - - •	Ъ • - - - •
Е •	Р • - •	Ы - • - -
Ж • • • -	С • • •	Ь - • • -
З - - • •	Т -	Э • • - • •
И • •	У • • -	Ю • • - -
Й • - - -	Ф • • - •	Я • • • -
К - • -	Х • • • •	

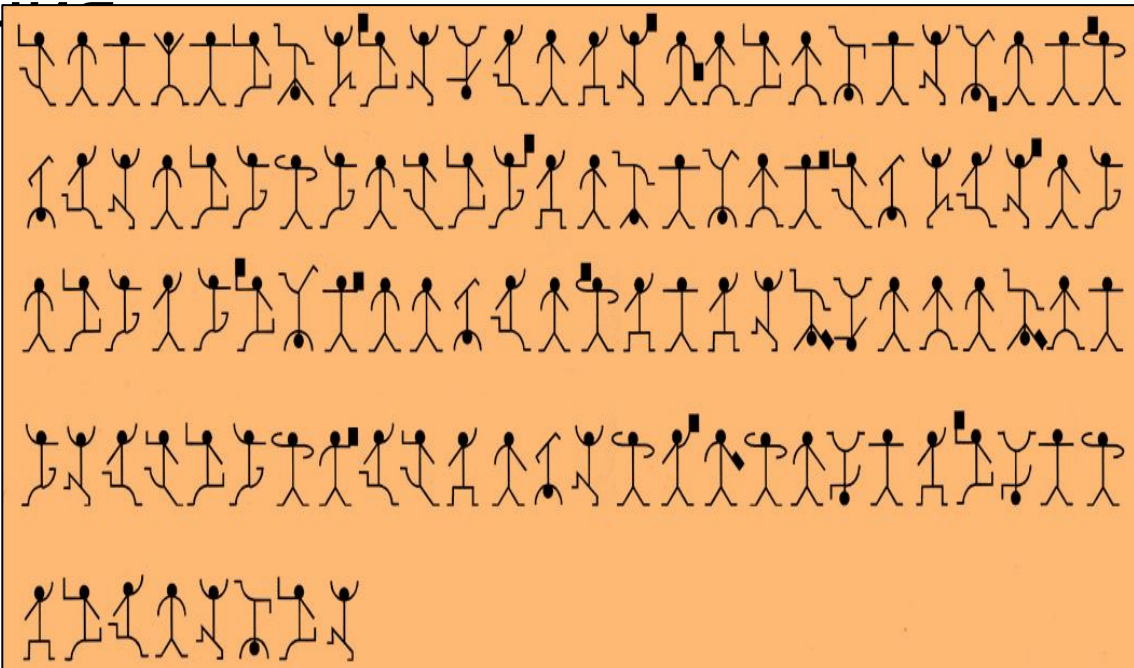


# Графический способ



Артур  
Конан  
Дойль

Ван



Пляшущие  
человечки

# Числовой способ

## кодирования



А	Б	В	Г	Д	Е	Ё	Ж	З	И	Й
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11
К	Л	М	Н	О	П	Р	С	Т	У	Ф
12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22
Х	Ц	Ч	Ш	Щ	Ъ	Ы	Ь	Э	Ю	Я
23	24	25	26	27	28	29	30	31	32	33

Тот не ошибается,  
кто ничего не  
делает.



20

# Числовой способ

## кодирования



А	Б	В	Г	Д	Е	Ё	Ж	З	И	Й
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11
К	Л	М	Н	О	П	Р	С	Т	У	Ф
12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22
Х	Ц	Ч	Ш	Щ	Ъ	Ы	Ь	Э	Ю	Я
23	24	25	26	27	28	29	30	31	32	33

Тот не ошибается,  
кто ничего не  
делает.



20 16

# Числовой способ

## кодирования



А	Б	В	Г	Д	Е	Ё	Ж	З	И	Й
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11
К	Л	М	Н	О	П	Р	С	Т	У	Ф
12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22
Х	Ц	Ч	Ш	Щ	Ъ	Ы	Ь	Э	Ю	Я
23	24	25	26	27	28	29	30	31	32	33

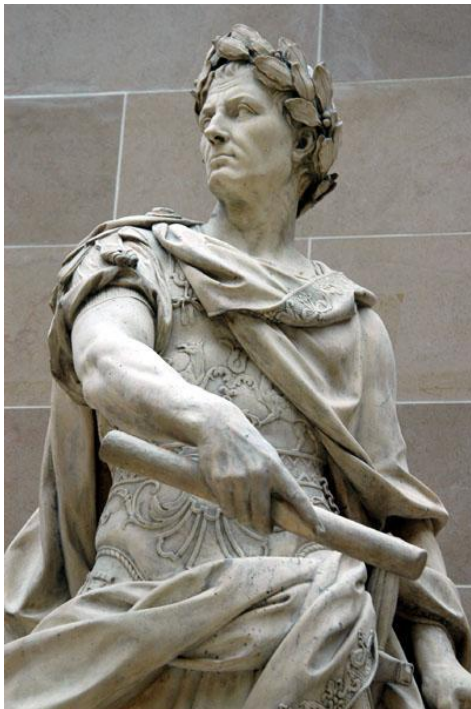
Тот не ошибается,  
кто ничего не  
делает.



20 16 20 15 6 16 26 10 3 1 6 20  
19 33, 12 20 16 15 10 25 6 4 16  
15 6 5 6 13 1 6 20.



# Символьный способ



Гай Юлий  
Цезарь

## Кодирования

А Б В Г Д Е Ё Ж З И Й К Л М Н О П Р С Т У Ф Х Ц Ч Ш Щ Ъ Ы Ь Э Ю Я

Г Д Е Ё Ж З И Й К Л М Н О П Р С Т У Ф Х Ц Ч Ш Щ Ъ Ы Ь Э Ю Я А Б В

Минимальная единица измерения информации – один бит.

П

# Символьный способ



Гай Юлий  
Цезарь

## Символизация

А Б В Г Д Е Ё Ж З И Й К Л М Н О П Р С Т У Ф Х Ц Ч Ш Щ Ъ Ы Ь Э Ю Я

Г Д Е Ё Ж З И Й К Л М Н О П Р С Т У Ф Х Ц Ч Ш Щ Ъ Ы Ь Э Ю Я А Б В

Минимальная единица измерения информации – один бит.

Пл

# Символьный способ



Гай Юлий  
Цезарь

## ования

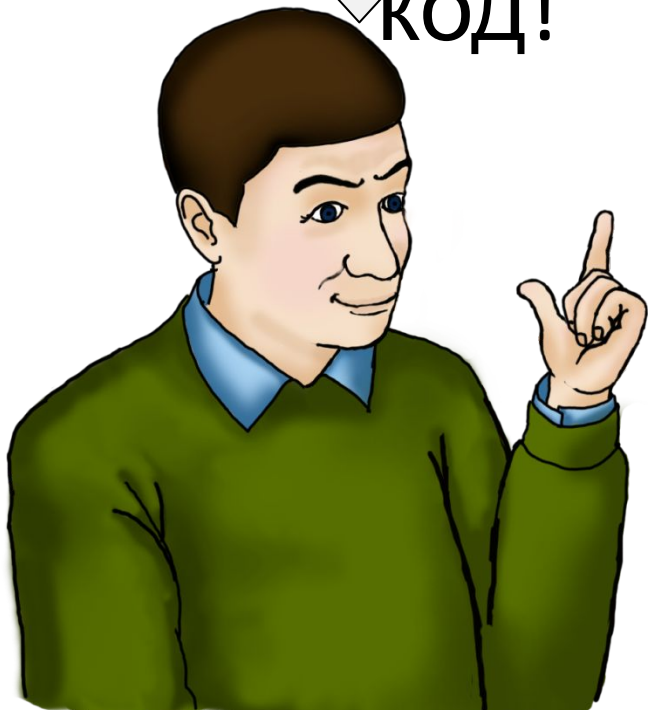
А Б В Г Д Е Ё Ж З И Й К Л М Н О П Р С Т У Ф Х Ц Ч Ш Щ Ъ Ы Ь Э Ю Я

Г Д Е Ё Ж З И Й К Л М Н О П Р С Т У Ф Х Ц Ч Ш Щ Ъ Ы Ь Э Ю Я А Б В

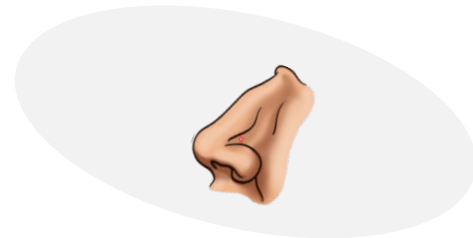
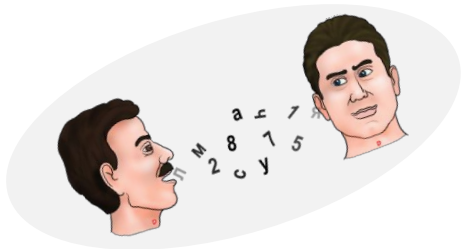
Минимальная единица измерения информации – один бит.

Плрлпгьяьргв зжлрлщг лкпзузрлв  
лрчсургщлл – сжлр длх.

Я  
знаю  
код!

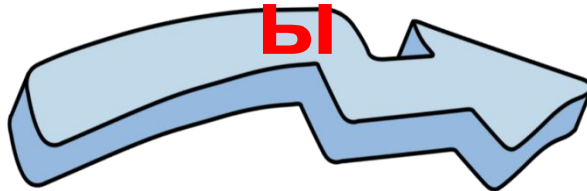


- ✓ Для того чтобы представить информацию в начальном виде, надо узнать **код** с помощью которого эта информация было закодирована.
- ✓ Действия по восстановлению первоначальной формы представления информации принято называть **декодированием**.



**СИГНАЛ**

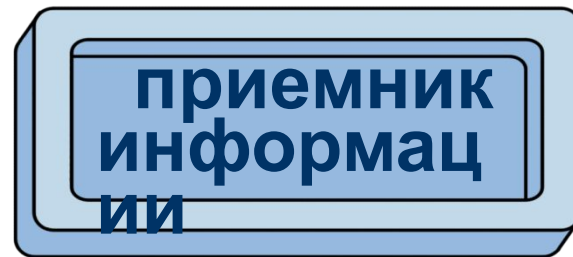
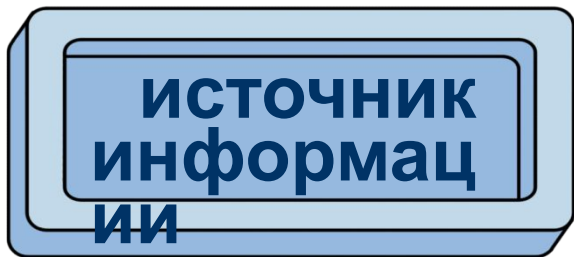
**Ы**



**ИНФОРМАЦИОНН**

**ЫЕ**

**КАНАЛЫ СВЯЗИ**





Код

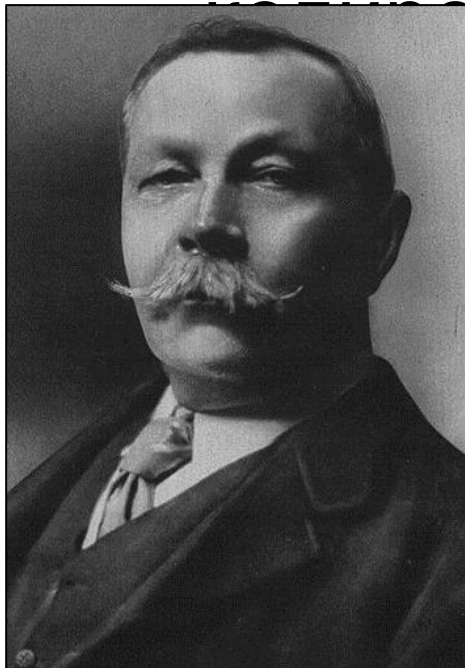
?



✓ Система условных знаков для представления информации называется **КОДОМ**.

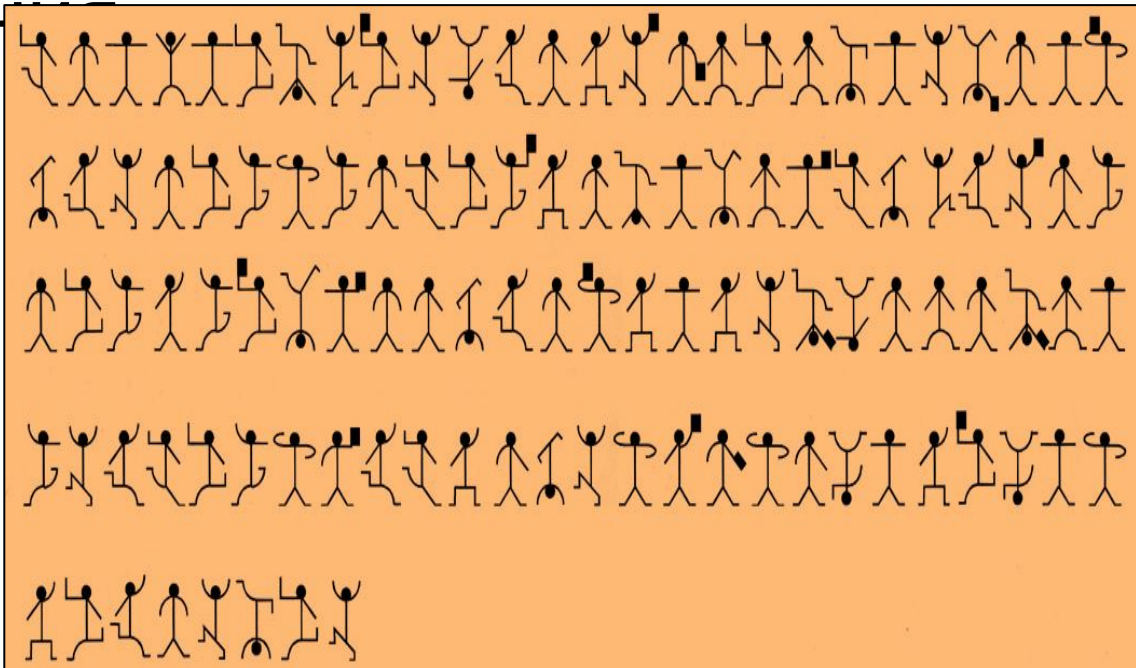
✓ Представление информации с помощью какого-либо кода называется **кодированием**.

# Графический способ



Артур  
Конан  
Дойль

Ван



Пляшущие  
человечки

# Числовой способ

## кодирования



А	Б	В	Г	Д	Е	Ё	Ж	З	И	Й
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11
К	Л	М	Н	О	П	Р	С	Т	У	Ф
12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22
Х	Ц	Ч	Ш	Щ	Ъ	Ы	Ь	Э	Ю	Я
23	24	25	26	27	28	29	30	31	32	33

Тот не ошибается,  
кто ничего не  
делает.



20 16 20 15 6 16 26 10 3 1 6 20  
19 33, 12 20 16 15 10 25 6 4 16  
15 6 5 6 13 1 6 20.

# Символьный способ



Гай Юлий  
Цезарь

## ования

А Б В Г Д Е Ё Ж З И Й К Л М Н О П Р С Т У Ф Х Ц Ч Ш Щ Ъ Ы Ь Э Ю Я

Г Д Е Ё Ж З И Й К Л М Н О П Р С Т У Ф Х Ц Ч Ш Щ Ъ Ы Ь Э Ю Я А Б В

Минимальная единица измерения информации – один бит.

Плрлпгьяьргв зжлрлщг лкпзузрлв  
лрчсургщлл – сжлр длх.



Я  
знаю  
код!

- ✓ Для того чтобы представить информацию в начальном виде, надо узнать **код** с помощью которого эта информация было закодирована.
- ✓ Действия по восстановлению первоначальной формы представления информации принято называть **декодированием**.