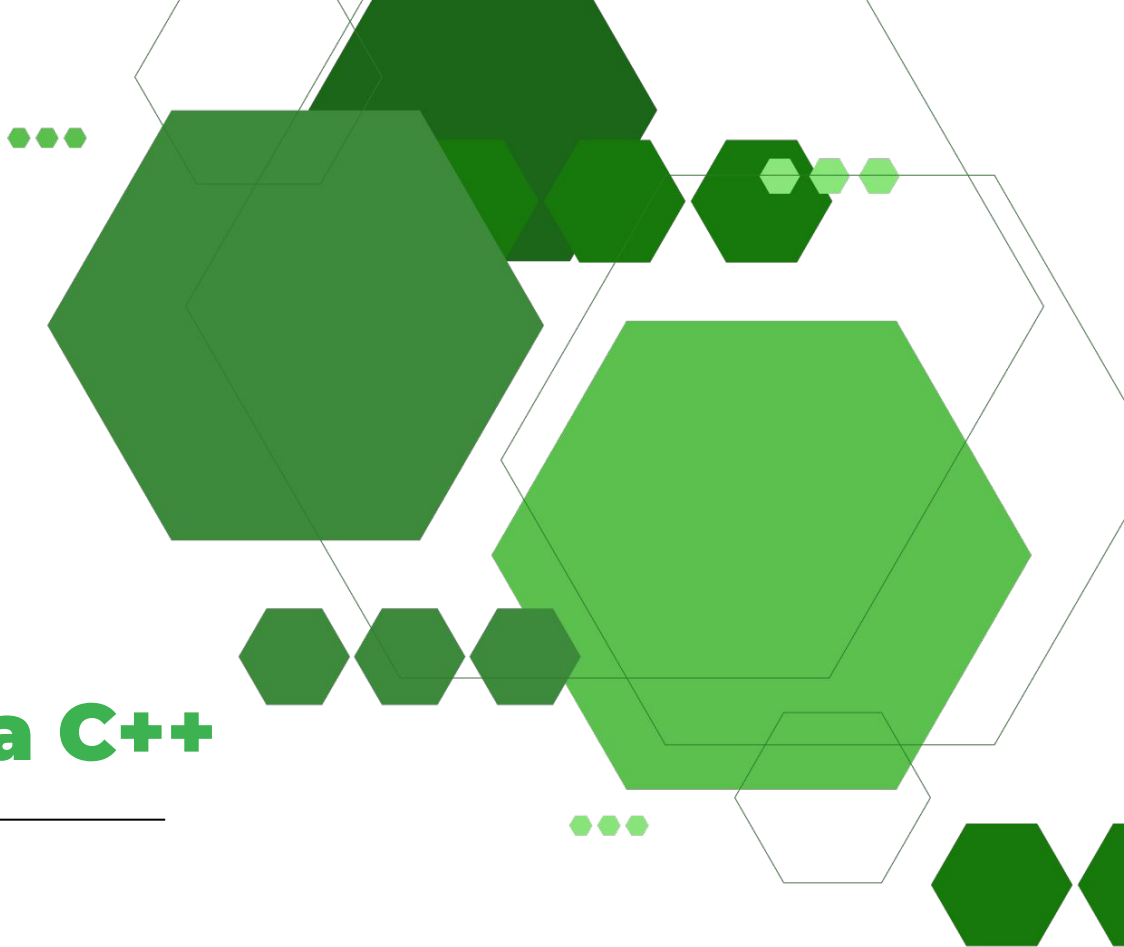


SKILLFACTORY

# Хакатон курса Разработчик на C++

---

25 марта — 01 апреля



# Чекпоинт № 1

---

26 марта до 23:59 (мск)

# Чекпоинт № 1

26 марта до 23:59 (мск)

## Команда

Список участников: Александр Кириченко,

Юрий Гращенков.

Тимлид команды (по желанию):

Ментор команды: Андрей Золотых

Ссылка на результаты мозгового штурма (таблица, схема или т.п.):

# Чекпоинт № 1

26 марта до 23:59 (мск)

## Идея решения

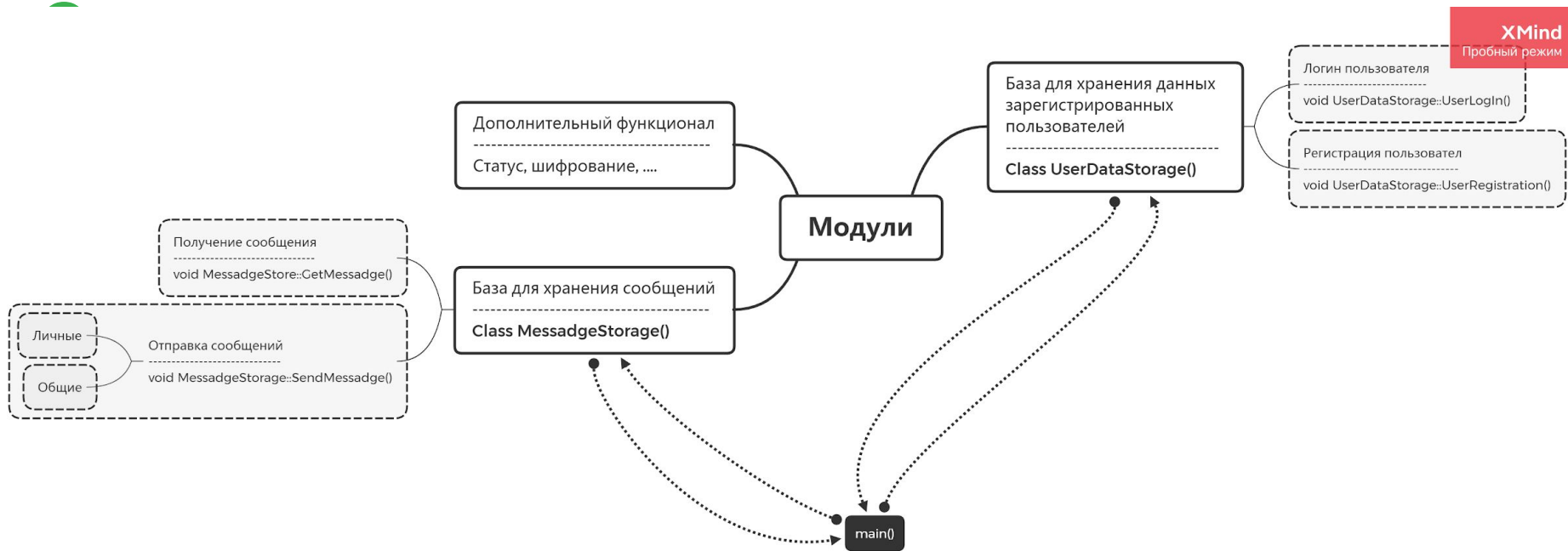
Для реализации проекта создаются два класса. Один класс отвечает за хранение данных пользователей и включает в себя методы для регистрации пользователей и допуска их в чат.

Второй класс хранит в себе все сообщения чата и содержит методы по отправке личных и общих сообщений, а также по приему сообщений.

Описание

# Чекпоинт № 1

26 марта до 23:59 (мск)



# Чекпоинт № 2

---

27 марта до 23:59 (мск)

# Чекпоинт № 2

27 марта до 23:59 (мск)

## Описание архитектуры (классы и их взаимоотношения)

Ваш скорректированный после созвона с ментором вариант

# Чекпоинт № 2

27 марта до 23:59 (мск)

## Описание пользовательских типов и функций



# Чекпоинт № 2

27 марта до 23:59 (мск)

## Пояснение

что было сделано, что осталось сделать команде

# Чекпоинт № 2

27 марта до 23:59 (мск)

## Распределение задач в команде

Участник команды			
Какую задачу решает			

# Чекпоинт № 3

---

28 марта до 23:59 (мск)

# Чекпоинт № 3

28 марта до 23:59 (мск)

**Ссылка** на репозиторий с MVP проекта

Ссылка

# Итоговое решение

---

Необходимо отправить ментору  
ссылку на репозиторий с итоговым проектом

29 марта до 23:59 (мск)