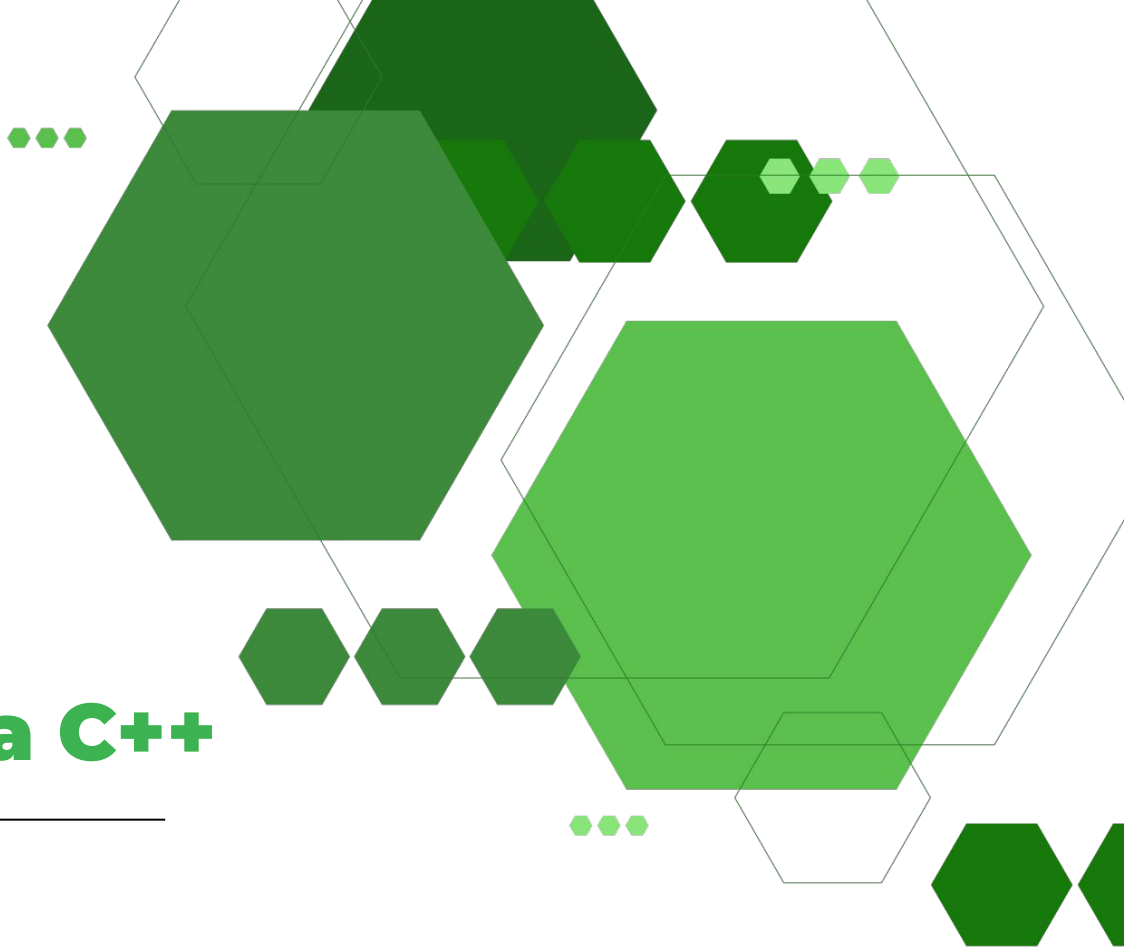


SKILLFACTORY

Хакатон курса Разработчик на C++

25 марта — 01 апреля



Чекпоинт № 1

26 марта до 23:59 (мск)

Чекпоинт № 1

26 марта до 23:59 (мск)

Команда

Список участников: Александр Кириченко,

Юрий Гращенков.

Тимлид команды (по желанию):

Ментор команды: Андрей Золотых

Ссылка на результаты мозгового штурма (таблица, схема или т.п.):

Чекпоинт № 1

26 марта до 23:59 (мск)

Идея решения

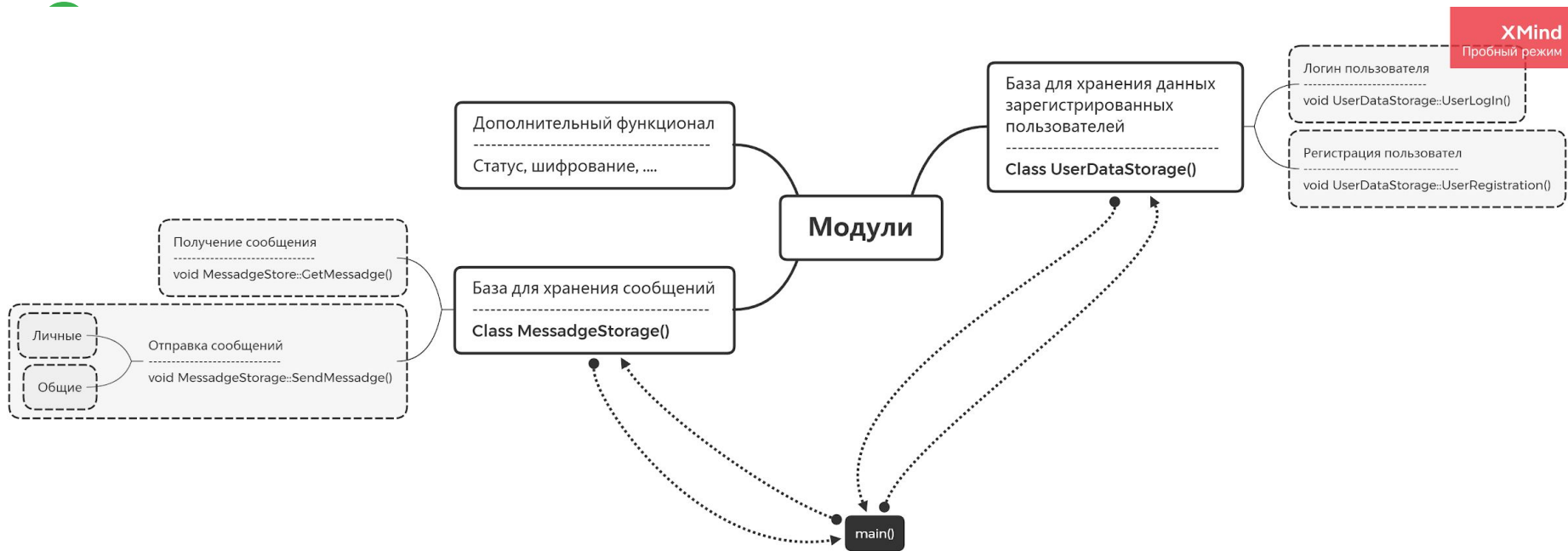
Для реализации проекта создаются два класса. Один класс отвечает за хранение данных пользователей и включает в себя методы для регистрации пользователей и допуска их в чат.

Второй класс хранит в себе все сообщения чата и содержит методы по отправке личных и общих сообщений, а также по приему сообщений.

Описание

Чекпоинт № 1

26 марта до 23:59 (мск)



Чекпоинт № 2

27 марта до 23:59 (мск)

Чекпоинт № 2

27 марта до 23:59 (мск)

Описание архитектуры (классы и их взаимоотношения)

Ваш скорректированный после созвона с ментором вариант

Чекпоинт № 2

27 марта до 23:59 (мск)

Описание пользовательских типов и функций

Чекпоинт № 2

27 марта до 23:59 (мск)

Пояснение

что было сделано, что осталось сделать команде

Чекпоинт № 2

27 марта до 23:59 (мск)

Распределение задач в команде

Участник команды			
Какую задачу решает			

Чекпоинт № 3

28 марта до 23:59 (мск)

Чекпоинт № 3

28 марта до 23:59 (мск)

Ссылка на репозиторий с MVP проекта

Ссылка

Итоговое решение

Необходимо отправить ментору
ссылку на репозиторий с итоговым проектом

29 марта до 23:59 (мск)