

Федеральное агентство по рыболовству Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования «Астраханский государственный технический университет»

Система менеджмента качества в области образования, воспитания, науки и инноваций сертифицирована DQS по международному стандарту ISO 9001:2015

ОТЧЕТ ПО ПРАКТИЧЕСКИМ РАБОТАМ по дисциплине «Выполнение работ по профессии оператор электронно-вычислительных и вычислительных машин»

Выполнил: Студент гр. ДКАС-11/1 Приходченко М. И.

Введение

Оператор ЭВМ – занимается вводом данных в базу компьютера, обеспечивает сохранность и обрабатывает по принятым в компании алгоритмам.

Их обязанности включают:

- Эксплуатацию и контроль за работой электронно-вычислительной техники;
- Распечатывает и систематизирует нужные документы.;
- Выполняет копирование документов на ксерокс;
- Хранить служебную и коммерческую тайны;

- Подготовку средств вычислительной техники к работе, составление схем обработки информации, программ и алгоритмов решения задач;
- Проведение технического обслуживания, тестовых проверок, профилактических осмотров, регулировки, наладки и текущего ремонта оборудования;
- Осуществляет работу с электронной почтой, принимает входящие электронные письма и следит за своевременной отправкой исходящих;
- Выполнение родственных по содержанию обязанностей;
- Руководство другими работниками.

ПРАКТИЧЕСКАЯ ЧАСТЬ Создание текстовой документации

Текстовый редактор — компьютерная программа или компонент программного обеспечения, предназначенная для просмотра, создания, форматирования текстовых документов.

Для создания текстовой документации, используются следующие этапы:

- 1. Ввод информации
- 2. Редактирование информации
- 3. Форматирование информации

Понятие вычислительной системы

В связи с кризисом классической структуры ЭВМ дальнейшее поступательное развитие вычислительной техники напрямую связано с переходом к параллельным вычислениям, с идеями построения многопроцессорных систем и сетей, объединяющих большое количество отдельных процессоров и (или) ЭВМ. Здесь появляются огромные возможности совершенствования средств вычислительной техники. Но следует отметить, что при несомненных практических достижениях в области параллельных вычислений, до настоящего времени отсутствует их единая теоретическая база.

Термин вычислительная система появился в начале - середине 60-х гг. при появлении ЭВМ III поколения. Это время знаменовалось переходом на новую элементную базу - интегральные схемы. Следствием этого явилось появление новых технических решений: разделение процессов обработки информации и ее ввода-вывода, множественный доступ и коллективное использование вычислительных ресурсов в пространстве и во времени. Появились сложные режимы работы ЭВМ - многопользовательская и многопрограммная обработка.

Под вычислительной системой (ВС) понимают совокупность взаимосвязанных и взаимодействующих процессоров или ЭВМ, периферийного оборудования и программного обеспечения, предназначенную для сбора, хранения, обработки и распределения информации. Отличительной особенностью ВС по отношению к ЭВМ является наличие в них нескольких вычислителей, реализующих параллельную обработку. Создание ВС преследует следующие основные цели: повышение производительности системы за счет ускорения процессов обработки данных, повышение надежности и достоверности вычислений, предоставление пользователям дополнительных сервисных услуг и т.д.

Классификация вычислительных систем

Существует большое количество признаков, по которым классифицируют вычислительные системы.

Практическая часть Создание таблиц

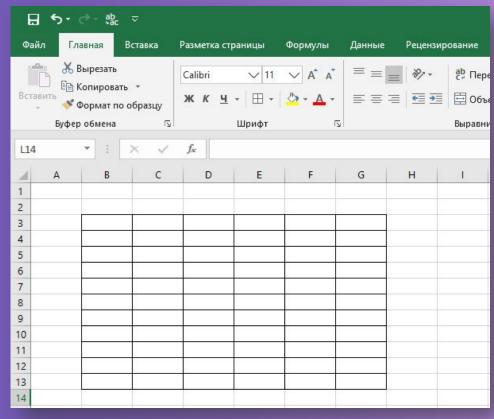
 Excel — программа для работы с электронными таблицами с их расчётами, диаграммами и вычислениями, также используется для составления

автоматизированных функции.

Чтобы создать таблицу в Excel, используются следующие шаги:

- 1. Открыть пустой лист.
- 2. Выделить нужное количество строк и столбцов.
- 3. С помощью вкладки Главная Границы, выбрать пункт Все границы.
- 4. Получаем обычную таблицу

На фрагменте 2 представлена таблица созданная в текстовом редакторе.



Практическая часть Создание таблиц

Для создания таблицы в текстовом редакторе, используются следующие этапы:

- 1. Для вставки таблицы служит кнопка «Таблицы», расположенная на панели управления Вставка Таблицы
- 2. Выбрать необходимое количество строк и столбцов.
- 3. Заполнить таблицу информацией.

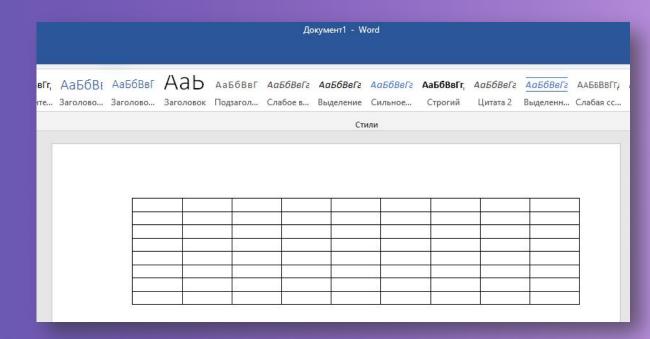


Рис. 3

На фрагменте 3 представлена таблица созданная в текстовом редакторе.

Практическая часть Создание диаграмм

Для создания диаграммы по таблице, используются следующие этапы:

- 1. Выделяем область таблицы, которые необходимо презентовать в виде диаграммы.
- 2. Используя вкладку Вставка Иллюстрации нажимаем Диаграммы.
- 3. Выбираем вид диаграммы.
- 4. Для названия диаграммы используем команду Диаграмма - Параметры диаграммы - Заголовки и ввести название.
- 5. На вкладке Легенда устанавливаем флажок.

СУММА Сумма Квартал 6651 1 квартал 4391 2 квартал 7549 3 квартал 3097 4 квартал 7549 6651 3097 1 КВАРТАЛ 2 КВАРТАЛ 3 КВАРТАЛ 4 КВАРТАЛ

Рис. 4

На фрагменте 4 представлена информация для создания диаграммы

Практическая часть Создание иллюстрации

Для создания иллюстраций может быть использована <u>растровая</u> или <u>векторная</u> графика

Основное отличие между растровой и векторной графикой заключается в том, что растровая графика представляет изображения в виде пикселей,

растровая графика представляет изооражения в виде пикселеи, а векторная графика – с помощью геометрических фигур.

Любое растровое изображение, фото, текст состоит из миллионов точек, квадратов (пикселей) определенного цвета, прозрачности, яркости.

Рис. 5



На фрагменте 5 созданная иллюстрация в графическом редакторе Paint.

Практическая часть Создание иллюстрации

Создаем рисунок "Поле" с помощью графического редактора Paint.

- 1. Используя вкладку Инструменты Карандаш Цвета (зеленый) рисуем траву и Инструменты Заливка Цвета(зеленый) заливаем контур.
- 2. Используя вкладку Инструменты Маркер(синий) рисуем небо.
- 4. Используя вкладку Фигуры Кисть для акварели(желтый) создаём солнце.

Рис. 5



