



# Ateon

ВАРИАНТЫ ДОРОЖНОЙ КАРТЫ К РЕЛИЗУ

# Вариант 1 – закрытая разработка

- ▶ Этот вариант предусматривает разработку без раннего анонса с доработкой всех значимых элементов игры к релизу, внутренним тестированием и проверки игры при помощи значимых content-creator'ов.
- ▶ Все тесты с людьми, не являющимися сотрудниками, работающими над игрой, проводятся под NDA до тех пор, пока отзывы тестовой группы не будут устраивать разработчика.
- ▶ **Отсчет ведется условно, с октября 2022**

# Вариант 1 – закрытая разработка – ИСКЛЮЧИТЕЛЬНО ИДЕАЛЬНЫЙ СЦЕНАРИЙ



# Вариант 1 – закрытая разработка – ПОЗИТИВНЫЙ СЦЕНАРИЙ

