

# Популярность киберспорта

Звездин Илья 10М

# История спорта

# Появление спорта

Можно предположить, что древние люди несколько тысячелетий назад могли начать соревноваться в силе, ловкости, скорости и точности в качестве развлечения в свободное время или ритуала.



# Соревнования

Известно, что к началу VIII века до нашей эры в Греции проводились Олимпийские игры. Первый победитель, внесенный в список рекорсменов - повар Коробус из Элиды, выигравший спринтерскую гонку в 776 г. до н.э.



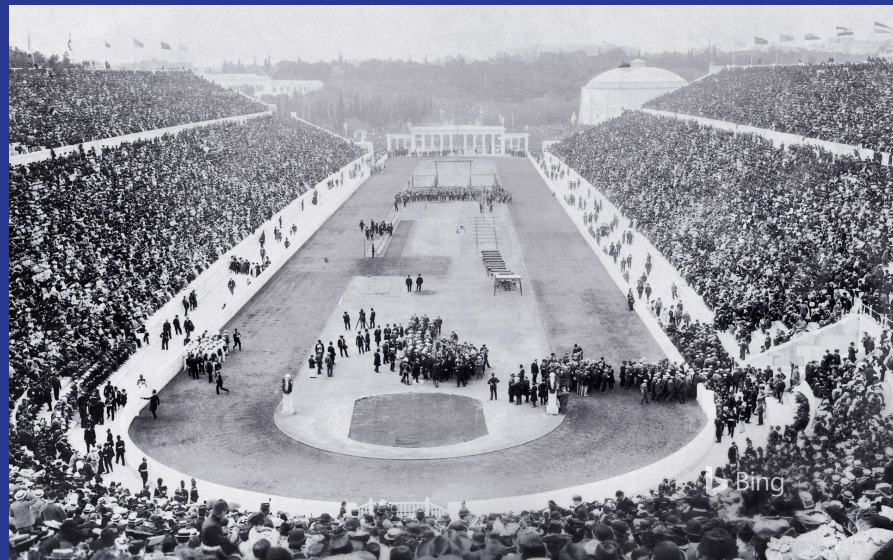
# Появление мяча

Очень сильно на спорт повлияло появление мяча. И сейчас популярны игры с мячом: футбол, баскетбол, волейбол, теннис и т.д.



# Запрет спорта

После прихода христианства на смену язычеству, популярность спорта пришла в упадок, так как физические упражнения считались развращающими душу и отдаляющими человека от Бога.

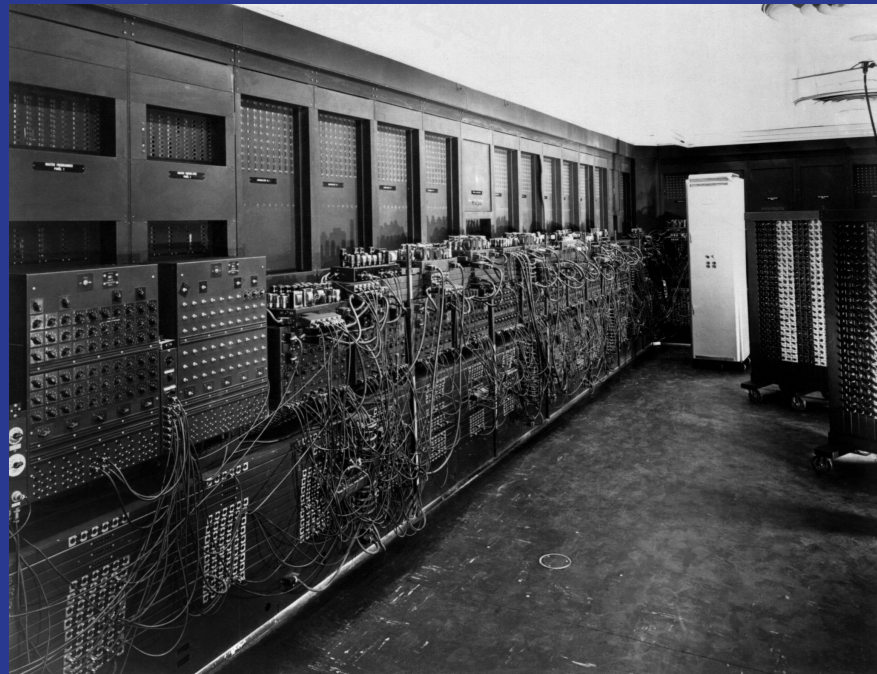




# История появления компьютерных игр

# Первый компьютер

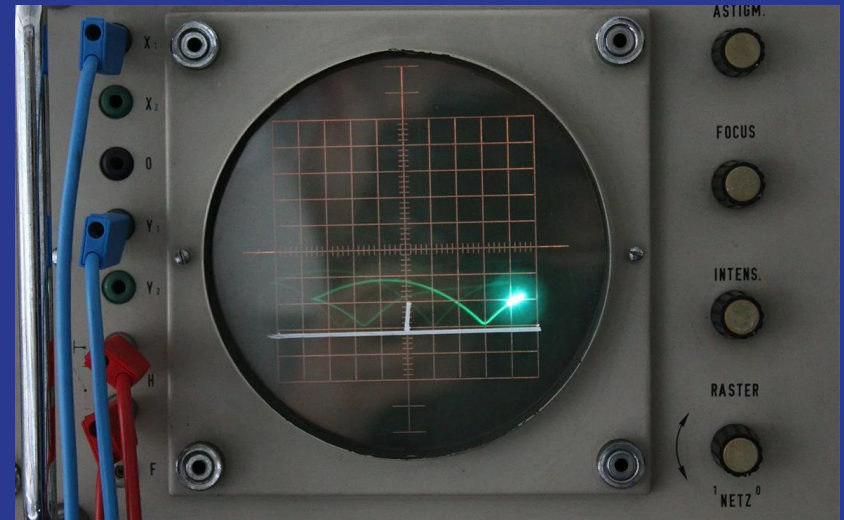
Первые компьютеры стали появляться в середине XX века . Изначально компьютеры использовались без мониторов. Информация печаталась на бумагу, а лампы отображали состояния. Позже стали появляться ЭЛТ мониторы.





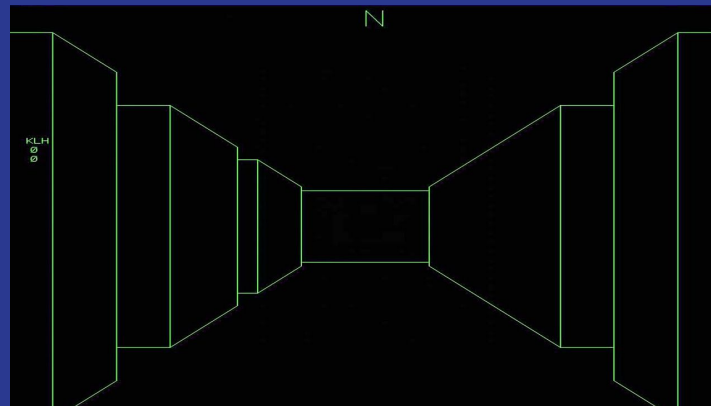
# Первые игры

На первых компьютерах было мало игр, из-за ненадобности и небольшого количества самих компьютеров



# Первые 2.5D игры

В 1973 году выходит первая игра с 2.5D графикой - Maze war. В этой игре не было полной свободы управления. В 1993г. вышел Doom.



# Первая 3D игра

В 1995г. вышла первая 3d игра descent.



# Турниры по видеоиграм

# Первый турнир

Первый игровой турнир зафиксирован в 1972 году в Стэнфорде. Играли в Spacewar.



# Интересные турниры 90-х

В октябре 95-го проходит DWANGO - первый крупный онлайн турнир в дисциплине FPS. В нём приняли участие десятки тысяч человек. Финальный этап прошел в оффлайне в Редмонте (США). Игроки состязались сразу в трёх играх: DOOM, DOOM II и Hexen. В 1997 состоялся турнир по Quake, победитель которого получил красную Ferrari стоимостью 60000\$.



# Турниры сейчас

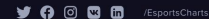
Финалы крупных турниров смотрят несколько сотен тысяч человек, а финалы главных турниров года смотрят более 2,5 миллионов человек.

## Tournaments viewership comparison

By Peak Viewers



More esports stats on [ESCHARTS.COM](https://ESCHARTS.COM)





Как люди попадают в киберспорт



# S1mple

Лучший игрок cs:go за 2018 год, а начиналось все с небольших турниров в компьютерных клубах



# m0NESY

Ему всего 16, а он уже может  
попасть в команду из списка  
5 лучших



Спасибо за  
внимание!