

# **ЗАХВАТ ФАЙЛОВ И ЗАПИСЕЙ**

**Системные вызовы и  
библиотеки Unix SVR4**

Иртегов Д.В.

ФФ/ФИТ НГУ

Электронный лекционный курс подготовлен в рамках реализации

Программы развития НИУ-НГУ на 2009-2018 г.г.

# По завершению этого раздела вы будете

- знать, что такое захват файлов и записей
- знать, что такое захват записей
- сможете установить захват файла по чтению и по изменению
- получить информацию о захвате файла

# ЧТО ТАКОЕ ЗАХВАТ ЗАПИСИ И ФАЙЛА?

- Запись - это последовательный набор байтов в файле
- Захват записи по чтению (разделяемый доступ) не дает другим процессам установить захват записи по изменению
- Захват записи по изменению (эксклюзивный доступ) не дает другим процессам установить захват записи по чтению/изменению, пока этот захват по изменению не будет снят
- Рекомендательный захват (advisory lock): захват записи проверяется только перед попыткой установки захвата
- Принудительный захват (mandatory lock): захват записи проверяется ядром перед выполнением операций ввода/вывода

# Mandatory/advisory

- По умолчанию захват происходит в advisory режиме
- Mandatory locking включается атрибутом файла:  
bash>chmod +l file
- Не работает на NFS (ваши домашние каталоги подключаются по NFS).
- Используйте /tmp

# Установка захвата

```
#include <sys/types.h>
```

```
#include <fcntl.h>
```

```
#include <unistd.h>
```

```
int fcntl(int fildes, int cmd,  
          struct flock *arg);
```

значения cmd

F\_GETLK получить информацию о захвате записи

F\_SETLK установить захват записи

F\_SETLKW установить захват записи (с блокировкой)

# struct flock

```
typedef struct flock
{
    short l_type;
    /* F_RDLCK, F_WRLCK, F_UNLCK */
    short l_whence;
    /* SEEK_SET, SEEK_CUR, SEEK_END */
    off_t l_start;
    off_t l_len;
    /* len == 0 means until end of file */
    long l_sysid;
    pid_t l_pid;
    long pad[4]; /* reserve area */
} flock_t;
```

# lockf (3C)

## ИСПОЛЬЗОВАНИЕ

```
#include <unistd.h>
```

```
int lockf (int fildes, int  
function, off_t size);
```

## ВОЗВРАЩАЕМОЕ ЗНАЧЕНИЕ

успех - 0

неуспех - -1 и errno установлена