

Интеллектуальные игры



Интеллектуальная игра – индивидуальное или (чаще) коллективное выполнение заданий, требующих применения продуктивного мышления в условиях ограниченного времени и соревнования.

Интеллектуальные игры являются серьезным инструментом воспитания личности учащегося и умения сотрудничать (коллективные игры).



Ребус - загадка, в которой слово или фраза изображены в виде рисунков в сочетании с буквами, цифрами и другими знаками. Разгадать ребус - означает суметь верно прочитать зашифрованное послание.

Ребусы

Дата: _____
 Имя: _____

M=B



” а

Ответ: в-небю

M=H

’ 8

Ответ: ч-нею

и 100 ’З я

Ответ: в-ид-от-и

Ю



Ответ: в-ю-от

З=C



АТ

Ответ: в-мо-от

Г



Ш
К

Ответ: в-ру-т

www.RazvitiyeRebenka.com



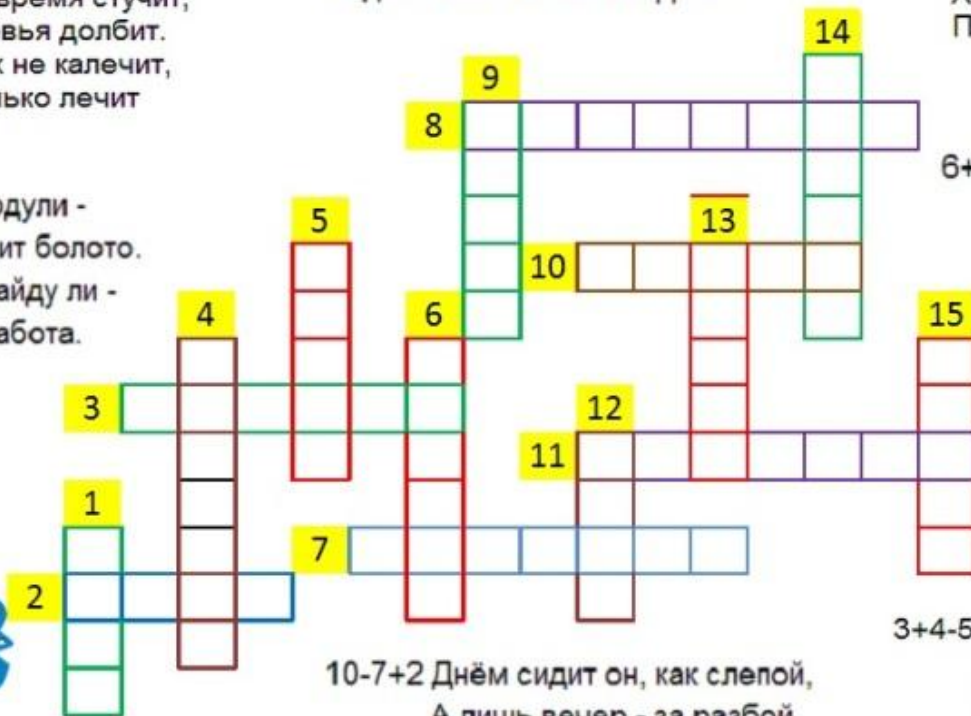
Кроссворд – это игровая методика, сущность которой заключается в разгадывании слов по приведенным определениям. Они по праву считаются самыми популярными интеллектуальными головоломками. Ведь их решали всегда, во все времена и во всех странах.

Данный кроссворд нужно заполнить правильными ответами, для этого вам нужно сначала решить пример, а потом и загадку. Отгадку запишите под цифрой, которая получилась в решенном примере.



10-2+5 Всё время стучит,
Деревья долбит.
Но их не калечит,
А только лечит

3+7-1 У меня ходули -
Не страшит болото.
Лягушат найду ли -
Вот моя забота.



2+9-4 Скажи ты мне, какой чудак
И днем и ночью носит фрак?

6+7-3 Распускает хвост павлином,
Ходит важным господином,
По земле ногами - стук,
Как зовут его?

6+3+5 Всех за день я навещу,
Всё, что знаю, растрещу!

4+5+6 Белокрылая птица
Над морем летает,
Рыбу увидит -
Клювом хватает

2+13-7 Весь я золотистый,
Мягкий и пушистый.
Я у курицы - ребёнок,
А зовут меня ...

3+4-5 Кто вразвалочку идет?
Пёстренькая грудка,
Звуки-кряки издает
Конечно это ...

5+3-7 Щиплет, а не рак. Шипит, а не гадюка.

11-5-3 Квохчет, квохчет,
Детей созывает,
Всех под крыло собирает.



5+9-3 Кто без нот и без свирели
Лучше всех выводит трели?

4+3+5 Угадайте, что за птица
Света яркого боится,
Клюв крючком, глаз пяточком?

3+8-5 Пышный хвостик этой птицы
Цветами радуги искрится.



2+8-6 Всего две буквы знает,
В лесу их повторяет.



Викторина — вид игры, заключающийся в ответах на устные или письменные вопросы из различных областей знания.

Викторина по сказке «Приключения Буратино». Нужно выбрать правильный ответ из трех предложенных.

1. Чем зарабатывал себе на хлеб Карло?

- А) мастерил столы и стулья;
- Б) лечил животных;
- В) играл на шарманке.

2. Какая единственная красивая вещь была в убогой каморке Карло?

- А) резной буфет;
- Б) хрустальная ваза;
- В) нарисованный на холсте очаг.

3. Какое имя придумал для своего деревянного мальчика папа Карло?

- А) Чипполино;
- Б) Пьеро;
- В) Буратино.

4. С чем пришлось расстаться папе Карло, чтобы купить книжку с большими буквами и замечательными картинками?

- А) с курткой;
- Б) с шапкой-ушанкой;
- В) с сапогами.

5. Куда вместо школы направился Буратино?

- А) в магазин;
- Б) в кукольный театр;
- В) на футбольное поле.



**Ответы можете разместить в комментариях на
странице объединения «Нескучалия» в ВК:**

<https://vk.com/detskajgra2016>

