

# Мои достижения за ГОД

Работу выполнил: Котляр Денис Игоревич, ученик 9 класса, ГБОУ СОШ №48

Научный руководитель: Липко Иван Юрьевич, педагог ГБОУ ДО ЦДО “Малая академия наук”, старший преподаватель Севастопольского государственного университета.

# За время обучения

- ▶ Текстовый чат в локальной сети
- ▶ Сетевой bomberman

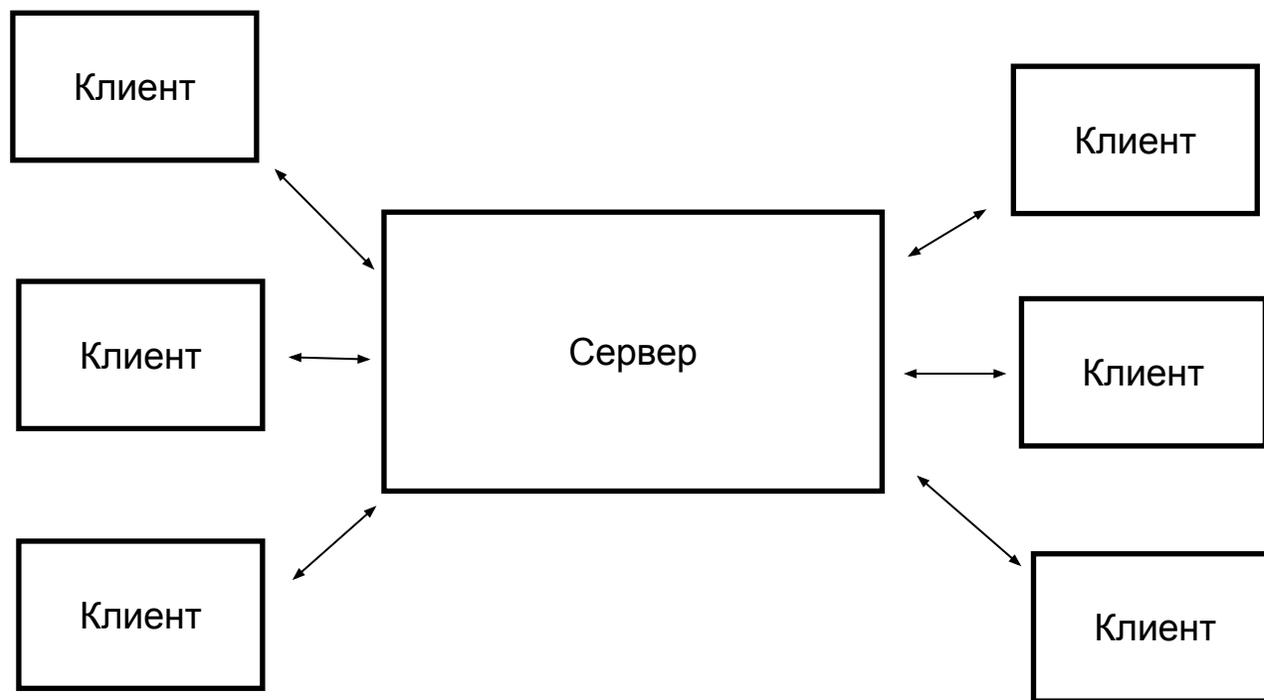
# Разработка. Введение



# Чат в локальной сети: Цель и задачи

- ▶ **Цель:** Изучить работу клиент-серверной архитектуры сетевых приложений путем создания чата.
- ▶ **Задачи:** 1. Понять, какие существуют команды и классы для работы с сетью.
- ▶ 2. Разработать протокол передачи данных.
- ▶ 3. Разработать клиент.
- ▶ 4. Разработать сервер.

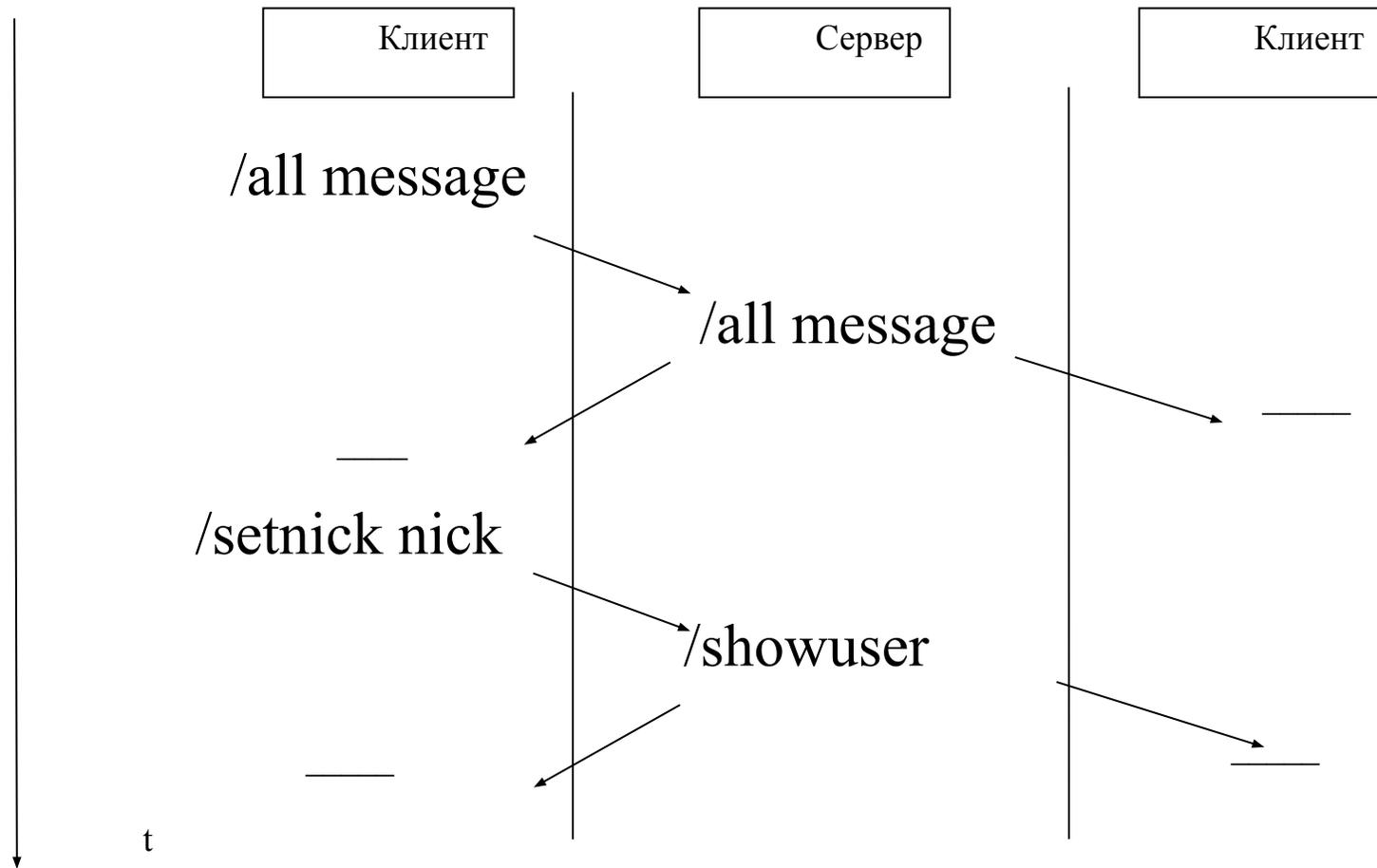
# Разработка. Архитектура



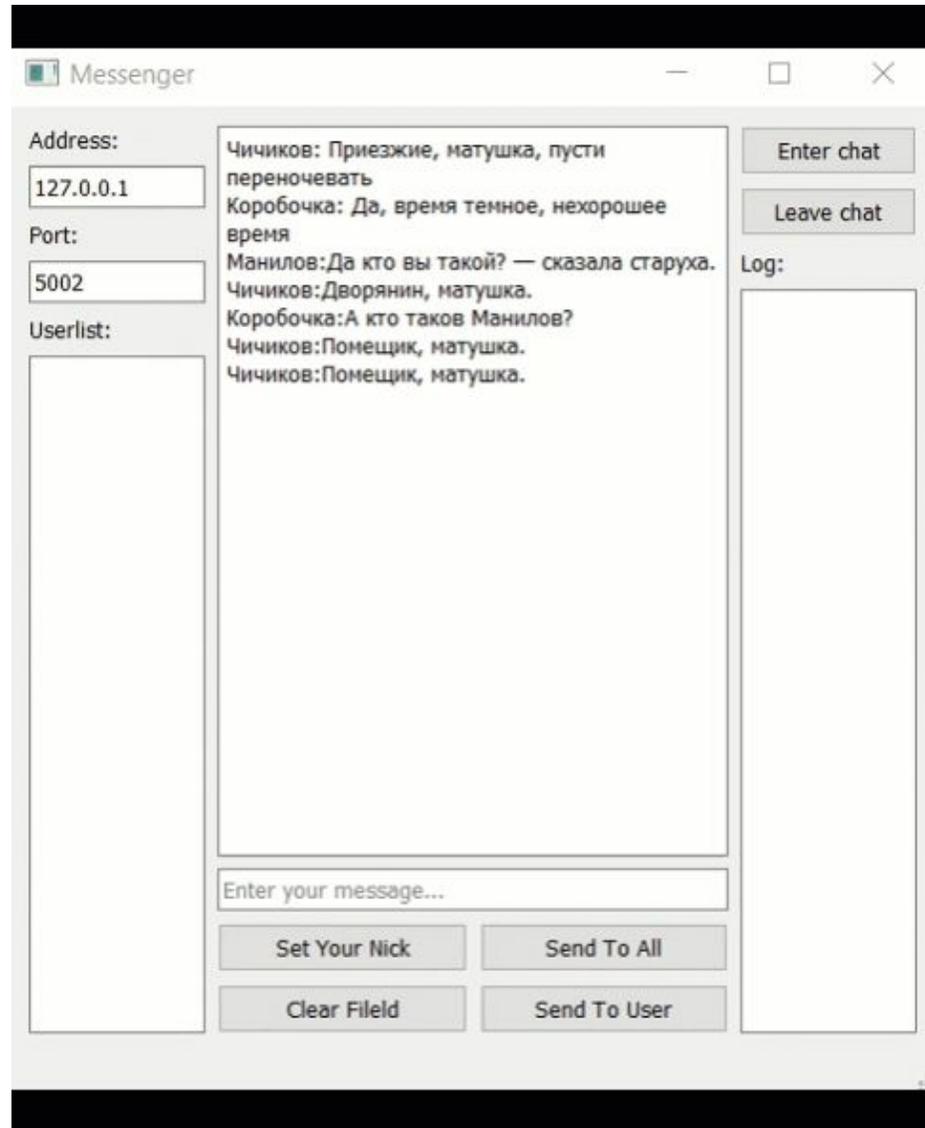
# Разработка. Протокол

Команда	Описание команд
<code>/all_body</code>	Отправка сообщения всем пользователям(клиентам)
<code>/setnick_body</code>	Установка своего ника в базе данных сервера
<code>/whom_nick:body</code>	Отправка личного сообщения конкретному пользователю
<code>/showuser</code>	Специальная команда, которую отправляет сервер клиенту, изменяющая ник пользователя и вывод списка ников пользователей

# Схема работы 2 команд



# Сохранение и загрузка сообщений



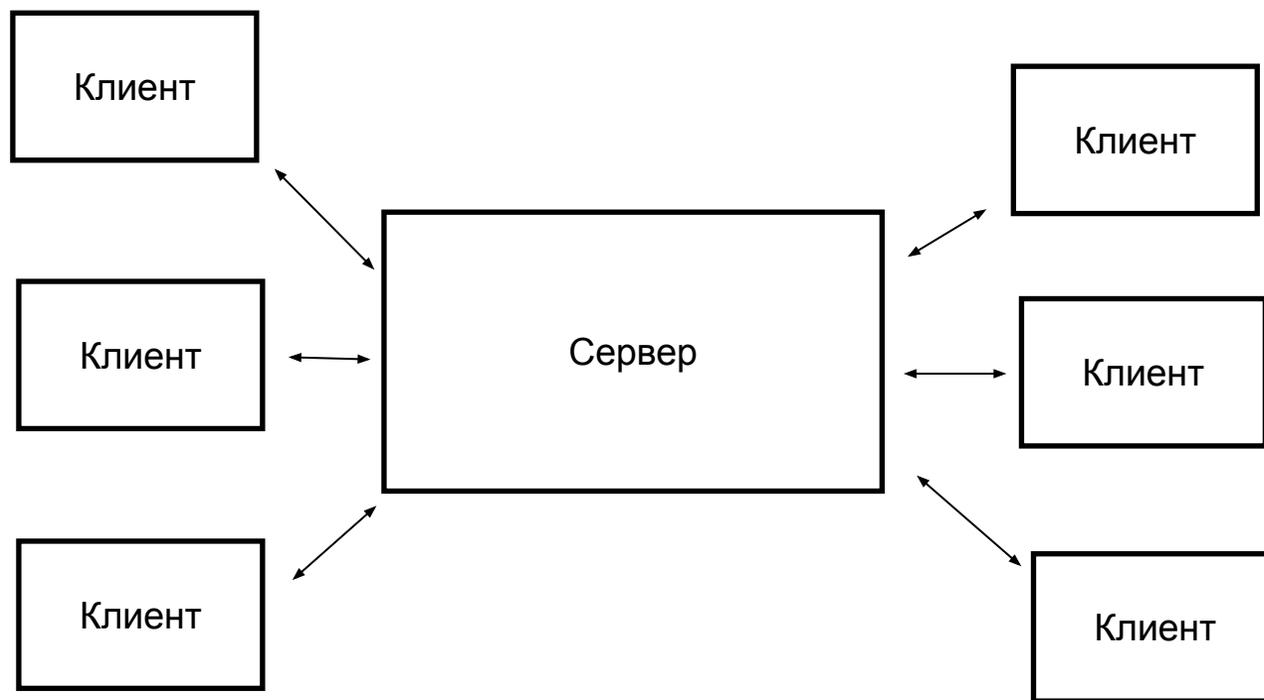
Видео



# Сетевой bomberman: Цели и задачи

- ▶ **Цель:** Написать сетевой bomberman
- ▶ **Задачи:** 1. Изучить принцип создания игр в среде разработки Qt
- ▶ 2. Разработать систему управления персонажем
- ▶ 3. Создать клиент-серверную архитектуру
- ▶ 4. Построить правильное взаимодействие разных пользователей с общим сервером

# Разработка. Архитектура



# Скриншот



# Заключение

1. В начале года была сложная адаптация после Pascal, но основы пригодились
2. Каждая новая тема интересная, но в начале ничего не понятно, особенно в больших программах. Довольно продолжительное время приспосабливаешься к новому коду
3. Тяжело продолжительное время фокусироваться на одной задаче.
4. Я научился самостоятельно искать нужную для проектов информацию, читать документацию, читать код других разработчиков.
5. На будущее, хотелось бы узнать побольше о других сферах программирования, продолжить изучать знакомые мне темы, ну и конечно продолжить заниматься программированием.