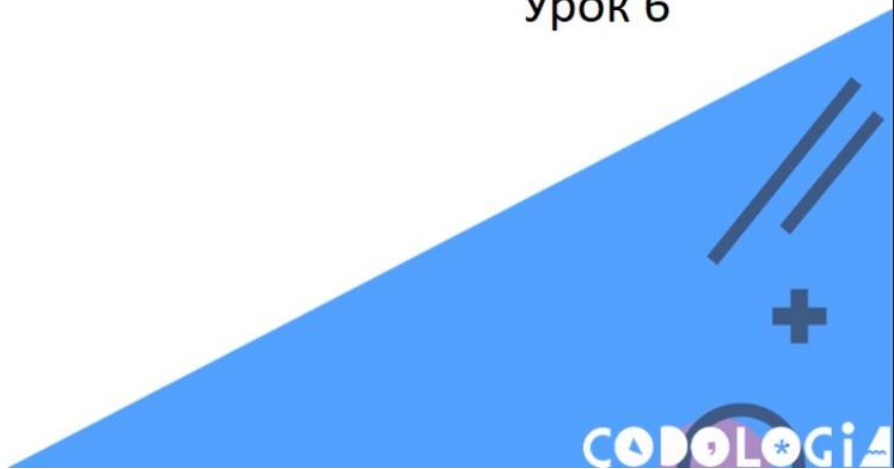


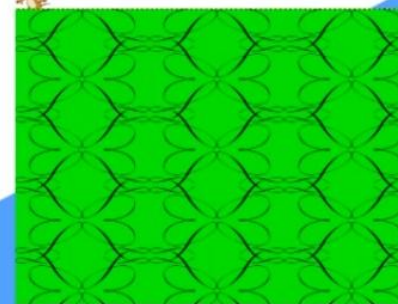
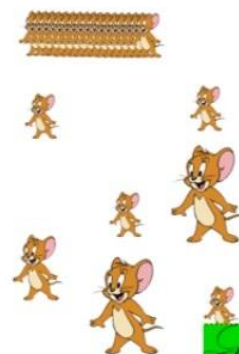
Gimp

Создание 3D – объектов.
Урок 6



Проверка домашнего задания

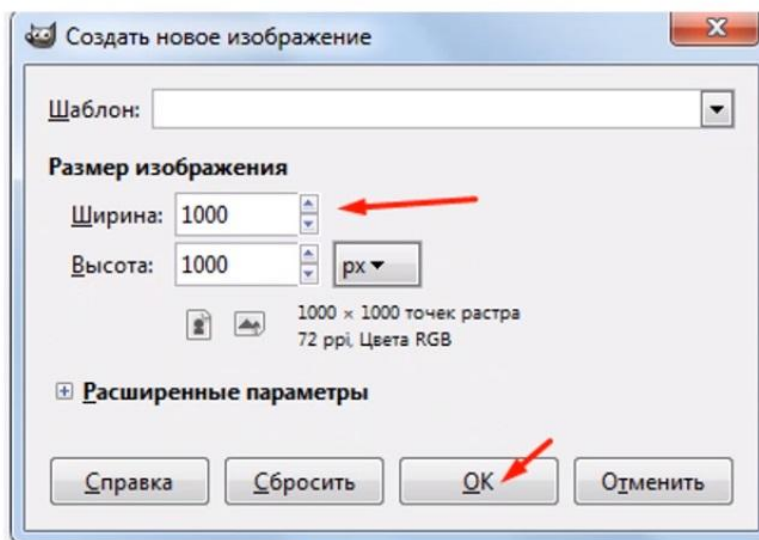
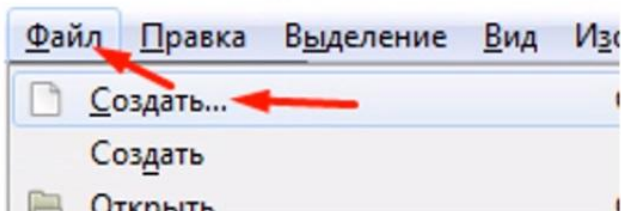
2



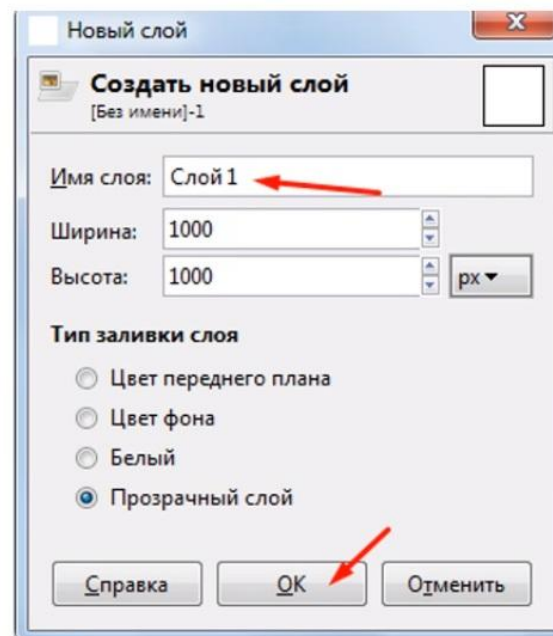
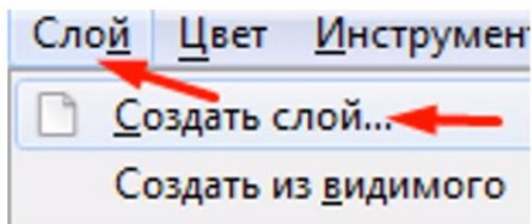
Создадим объемные шарiki



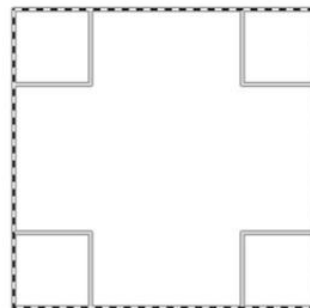
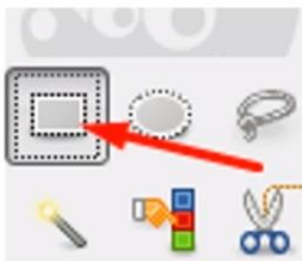
Созданием нового изображения



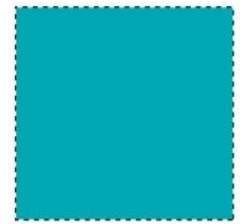
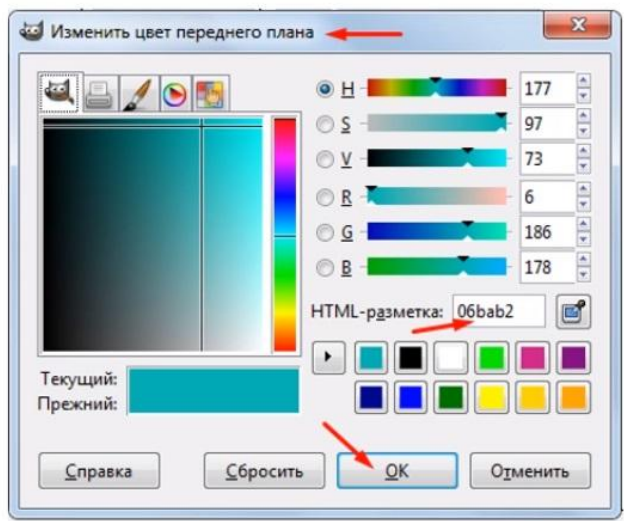
Создание нового слоя



Создание квадрата

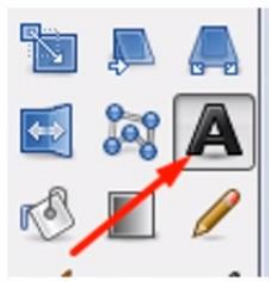
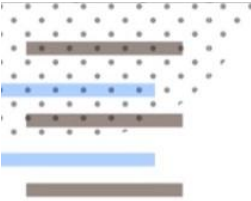


Заливка квадрата цветом



Цвет: 06bab2

Пишем букву на квадрате



Параметры инструментов

Текст

Шрифт: Serif Bold

Размер: 200 px

Использовать диалог редактора

Сглаживание

Уточнение: Среднее

Цвет:

Выключка: 0.0



Сужение буквы



Масштаб
С-6 ([Без имени])

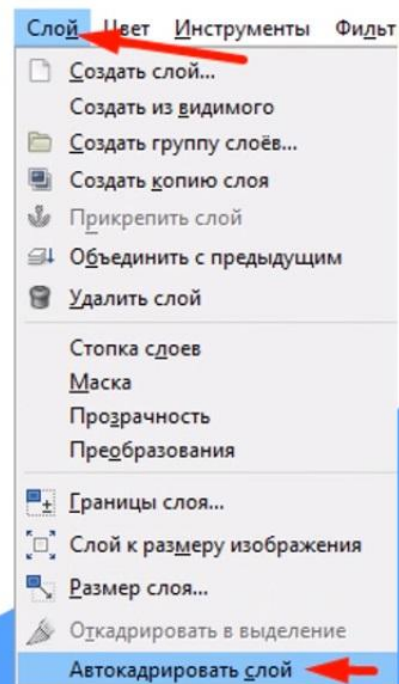
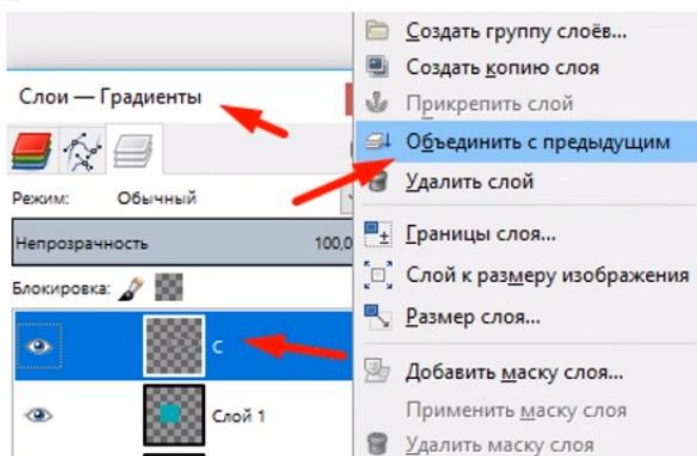
Ширина: 71
Высота: 199
71 x 199 точек раstra
72 ppi

px ▾

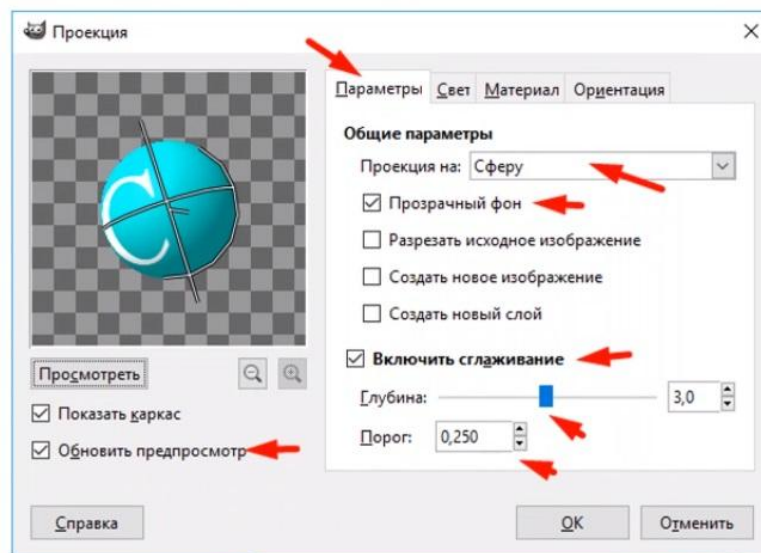
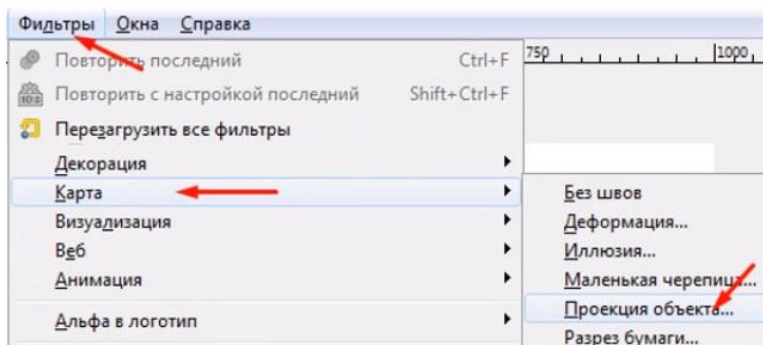
Справка Сбросить **Изменить** Отменить

- Создать копию слоя
- Прикрепить слой**
- Объединить с предыдущим
- Удалить слой
- Границы слоя...
- Слой к размеру изображения
- Размер слоя...
- Добавить маску слоя...
- Применить маску слоя
- Удалить маску слоя

Объединение слоев

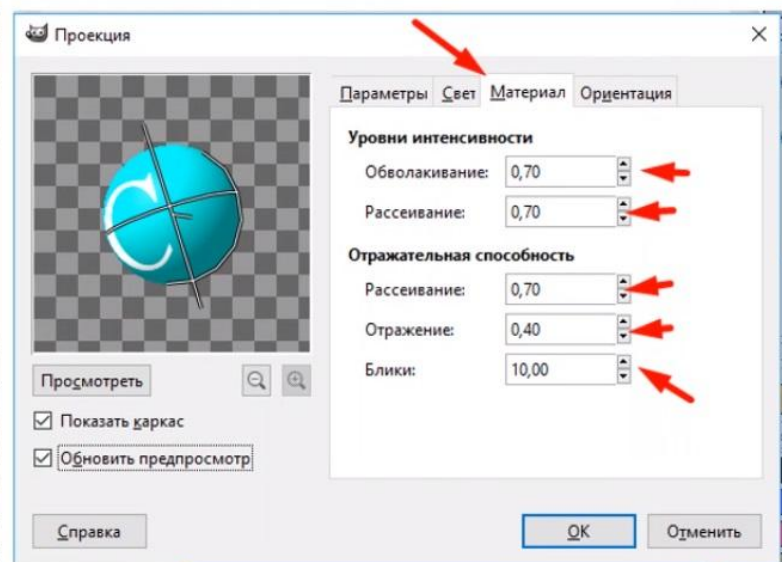
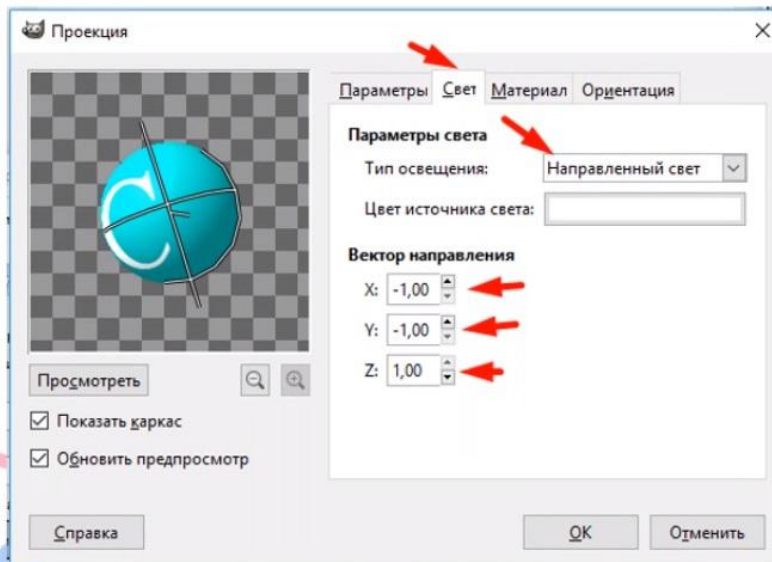


Делаем из квадрата шар

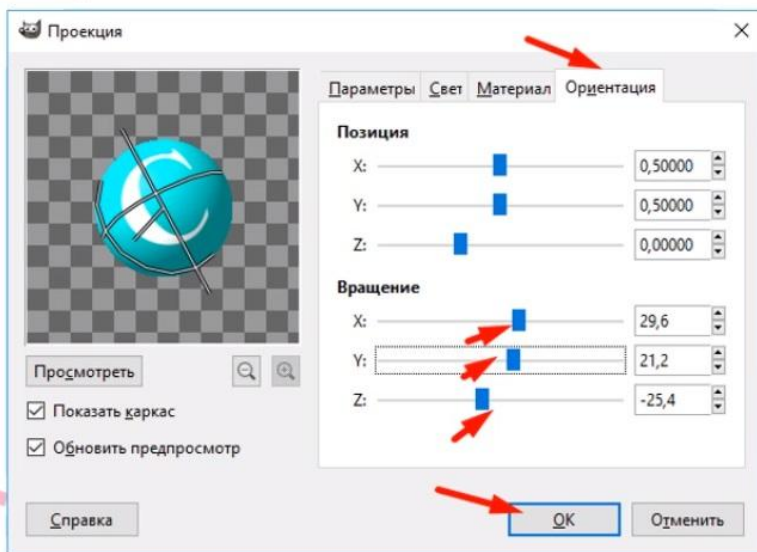


Делаем из квадрата шар

12



Делаем из квадрата шар



Задание

Цвета:

C – 06bab2

O – 7fffd4

D – 32cd32

O – ffd700

L – dc143c

O – ff8c00

G – 06bab2

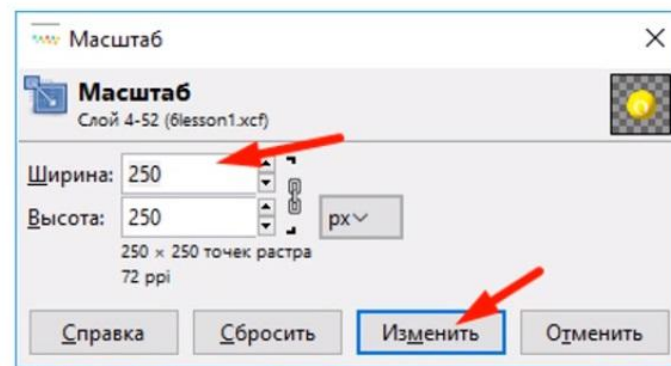
I – ff8c00

A – ffd700

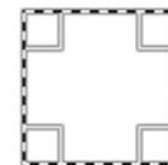
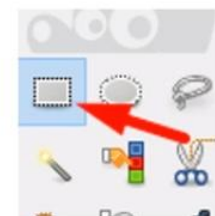
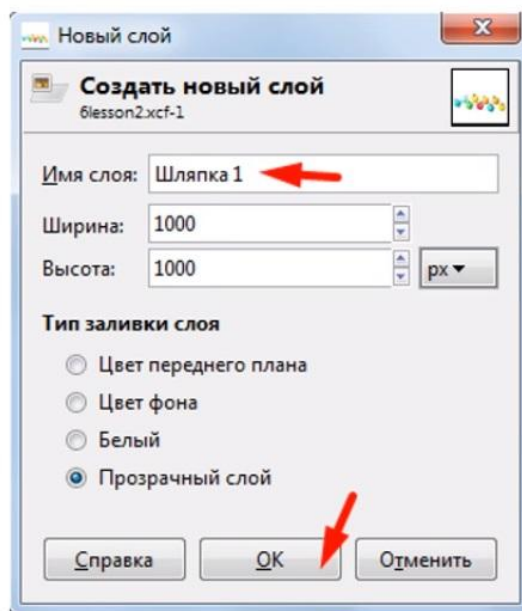
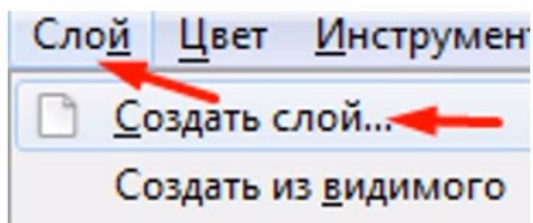
Аналогично создайте другие шары: создайте новый слой, залейте его нужным цветом, напишите букву, сузьте ее. Объедините слои, автокадрируйте и примените фильтр, изменив во вкладке Ориентация положение шара.



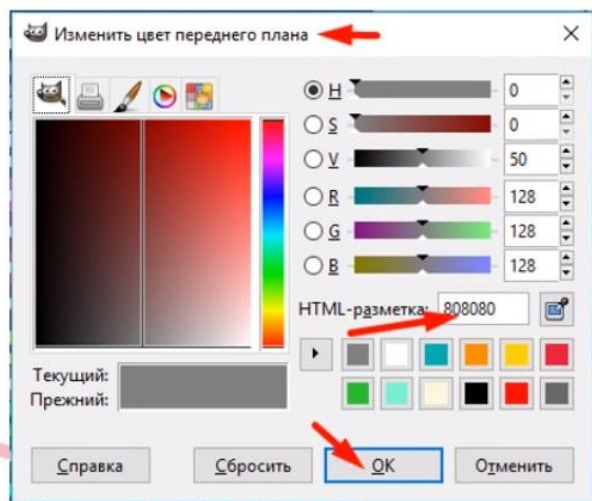
Изменение размеров шаров



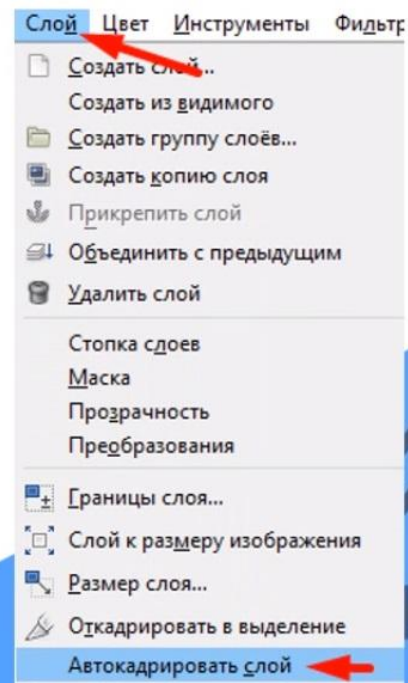
Создание шляпки для шара



Заливка слоя серым цветом

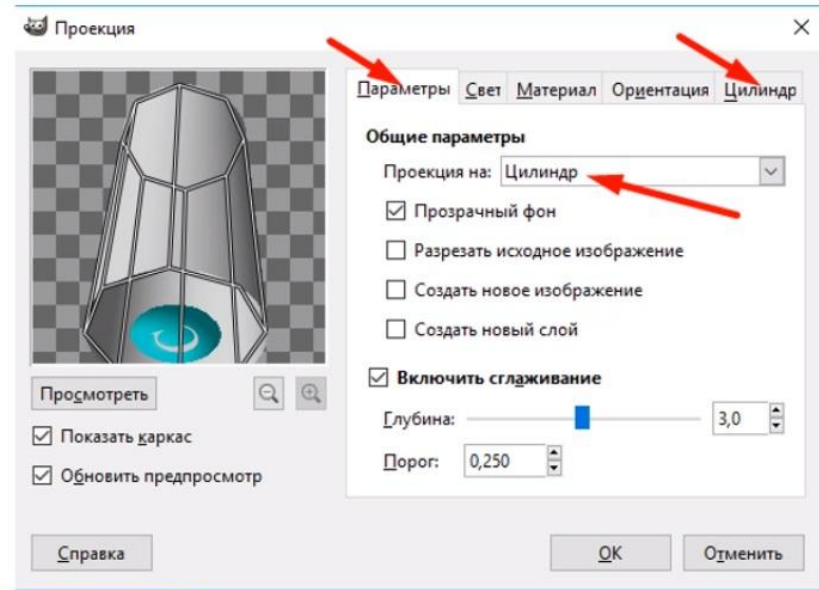
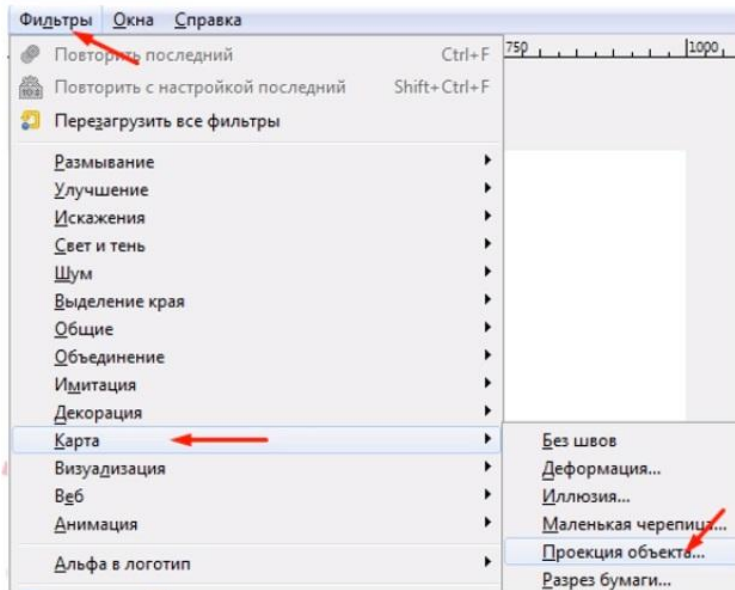


Цвет: 808080



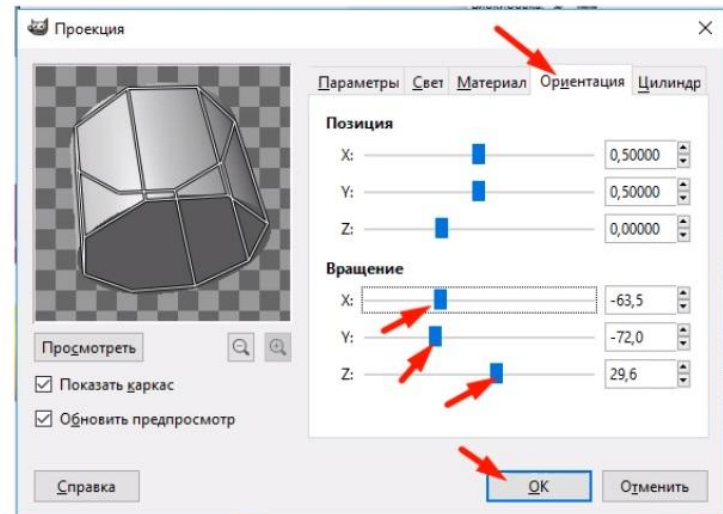
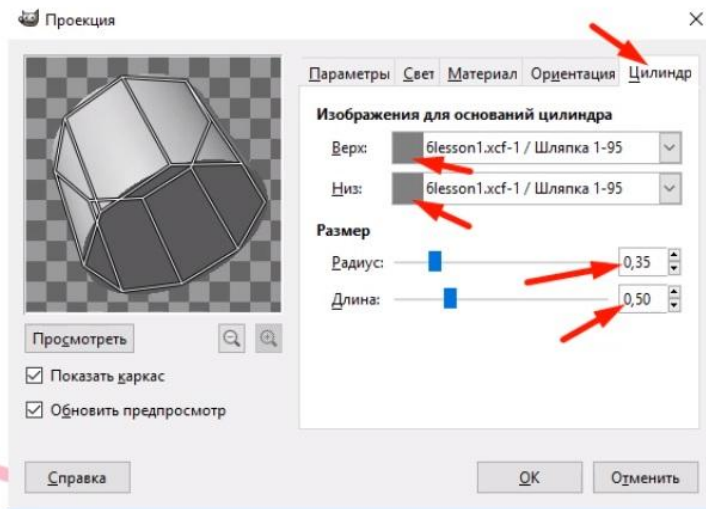
Создание шляпки

18

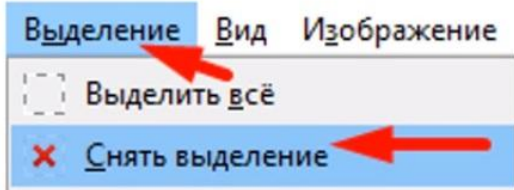
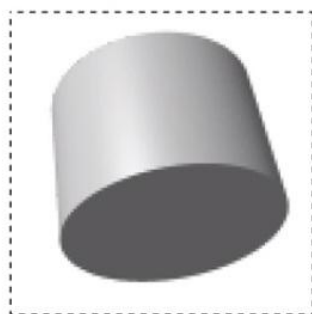


Создание шляпки

19

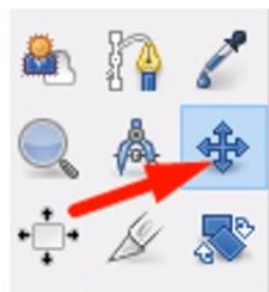
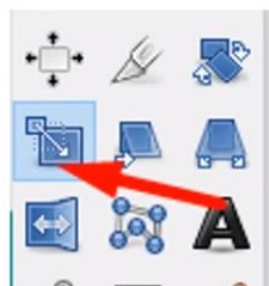


Снятие выделения

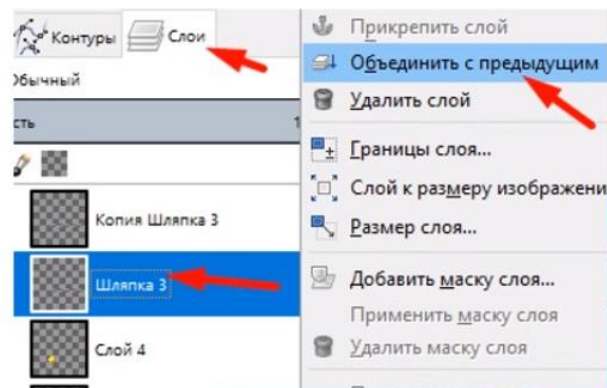
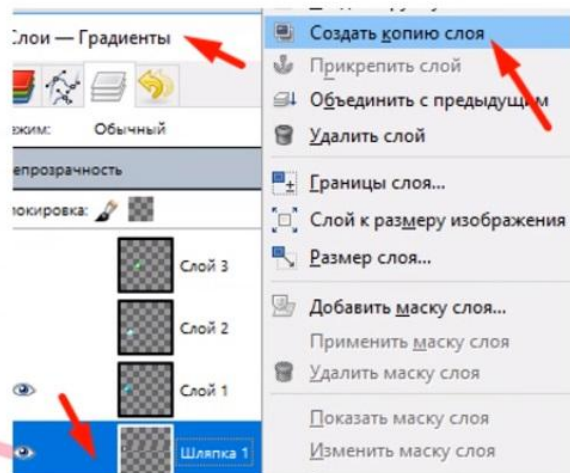


Корректировка шляпки

21



Копирование шляпки

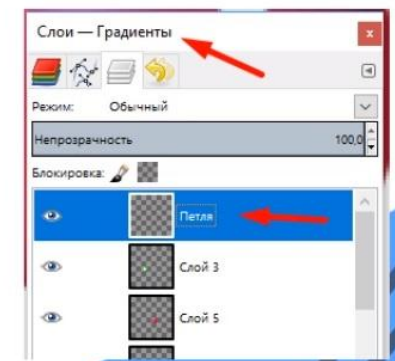
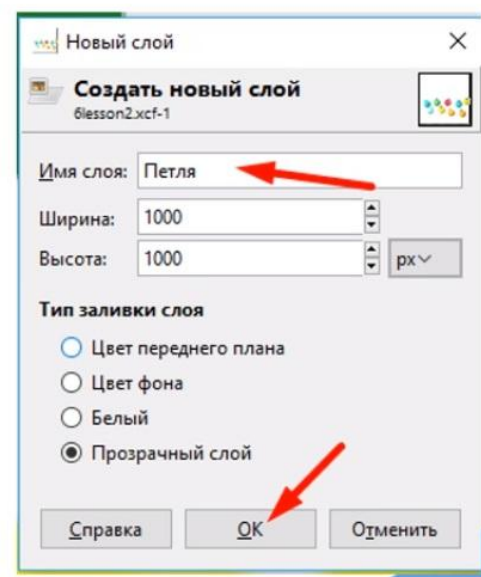
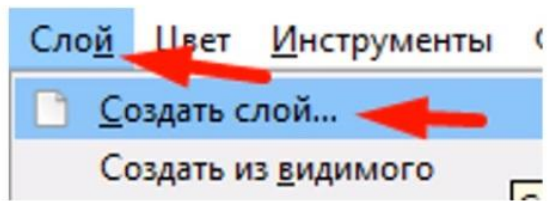
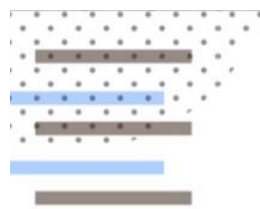


Задание

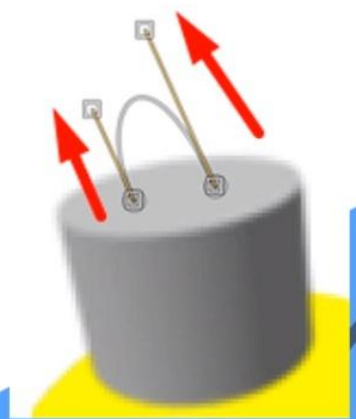
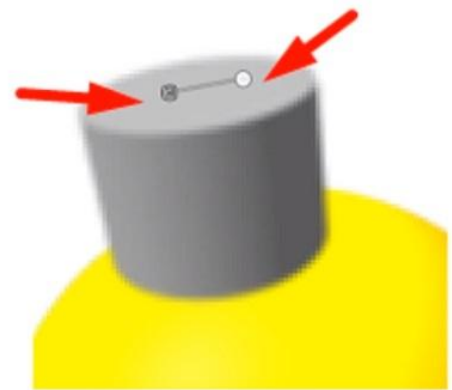
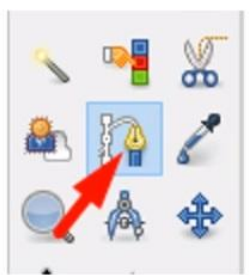
- Аналогично создайте новые шляпки для шаров, имеющих другую ориентацию: добавьте новый слой, выделите квадрат, залейте его. Примените фильтр «Проекция». Параметры вращения изменяйте только во вкладке Ориентация.



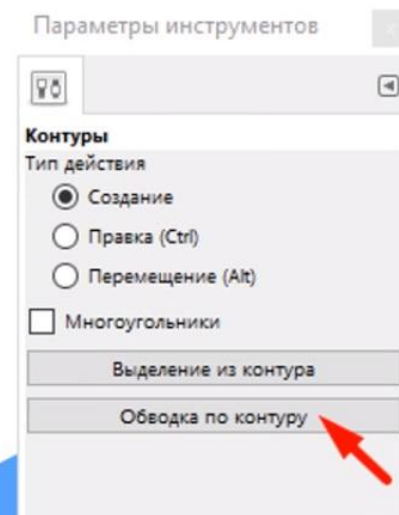
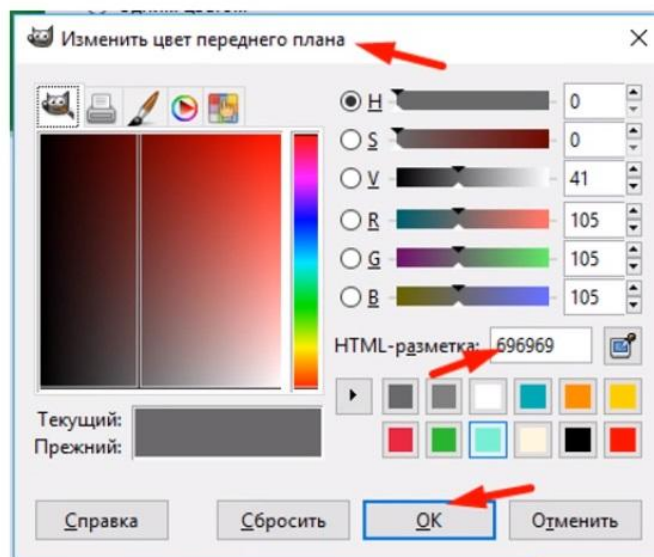
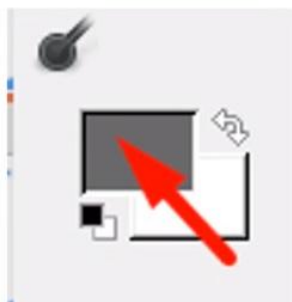
Создание слоя для петли



Рисуем петлю

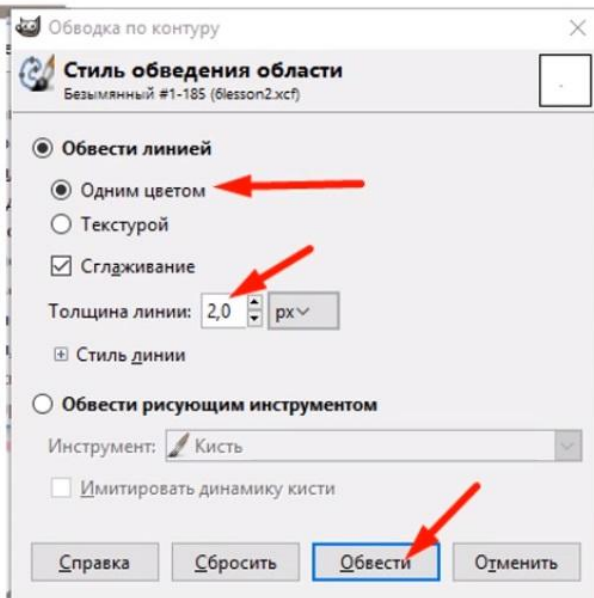


Окрашиваем петлю

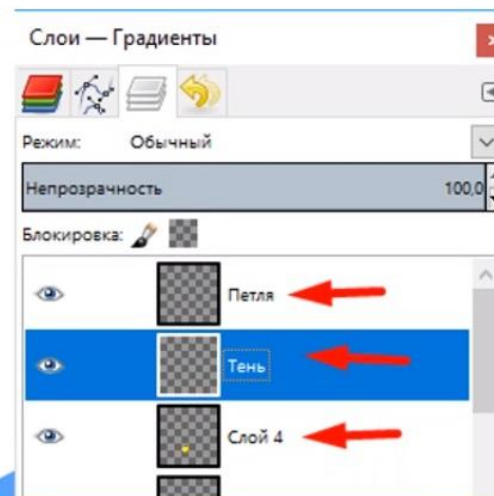
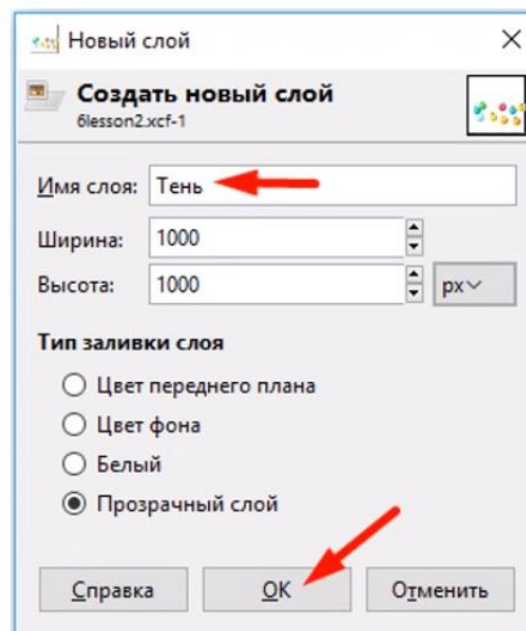
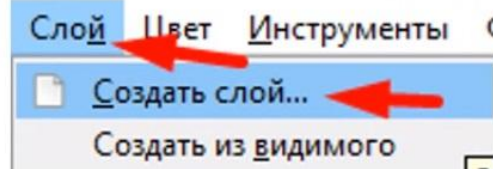


Обводка петли

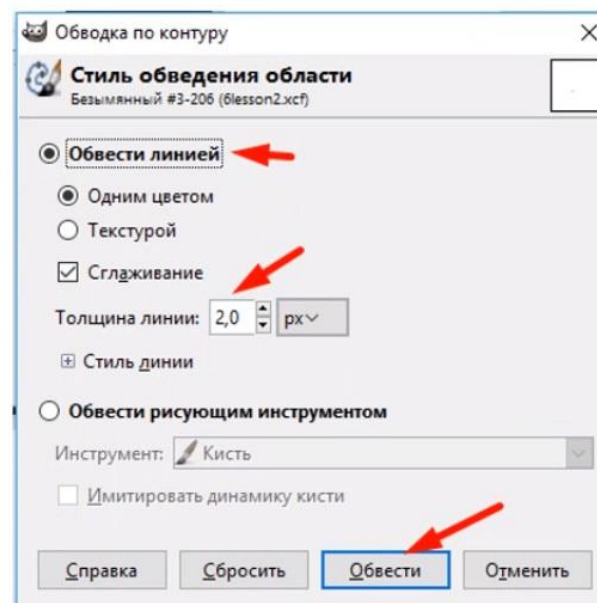
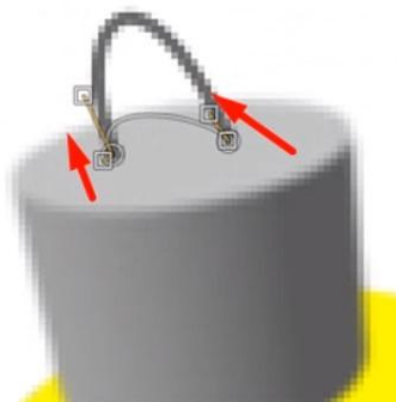
27



Создание тени для петли

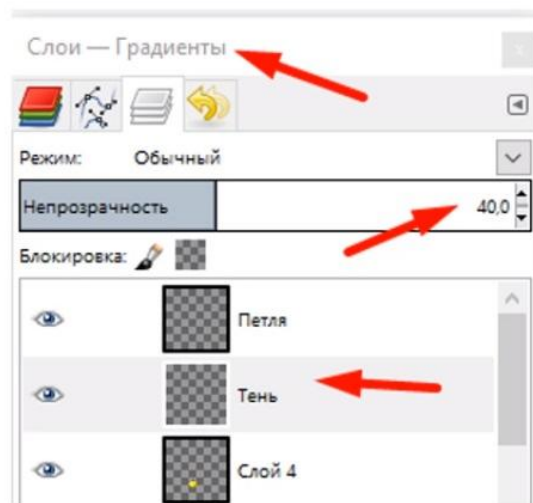


Рисуем тень для петли

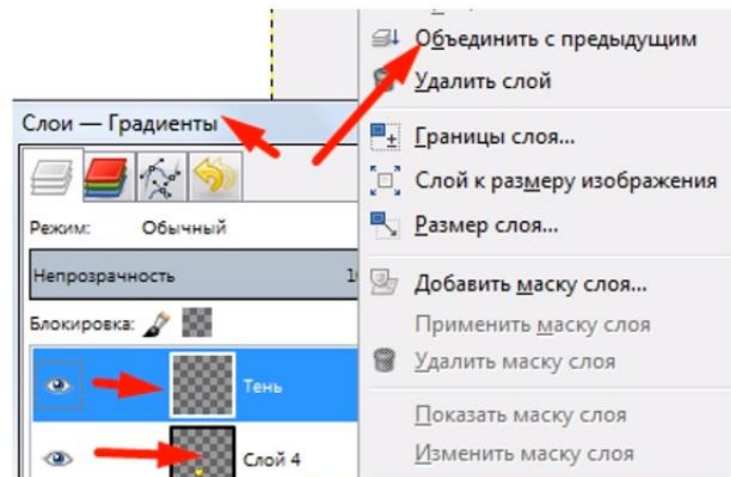
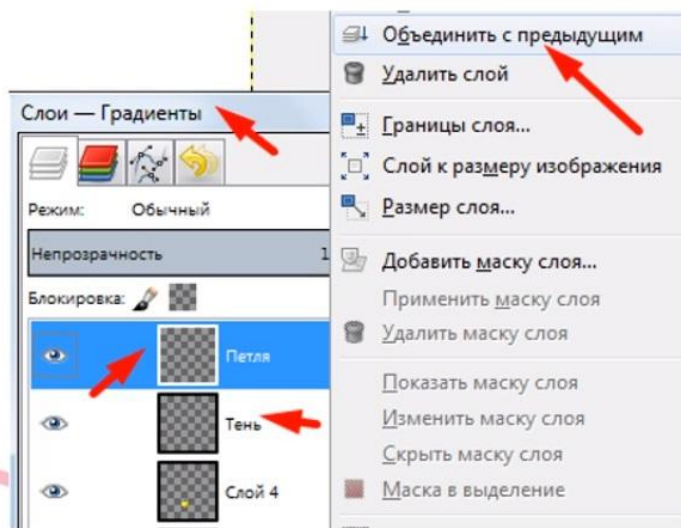


Корректировка тени для петли

30

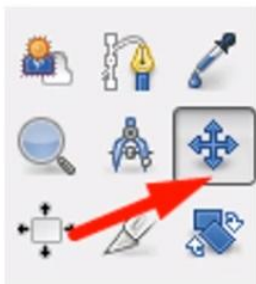


Объединение слоев

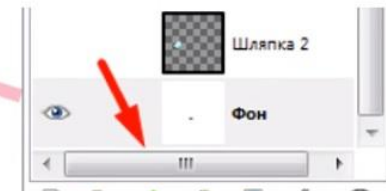
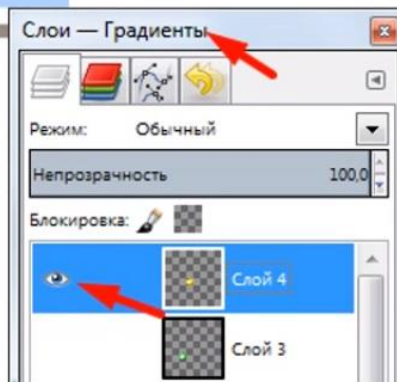


Задание

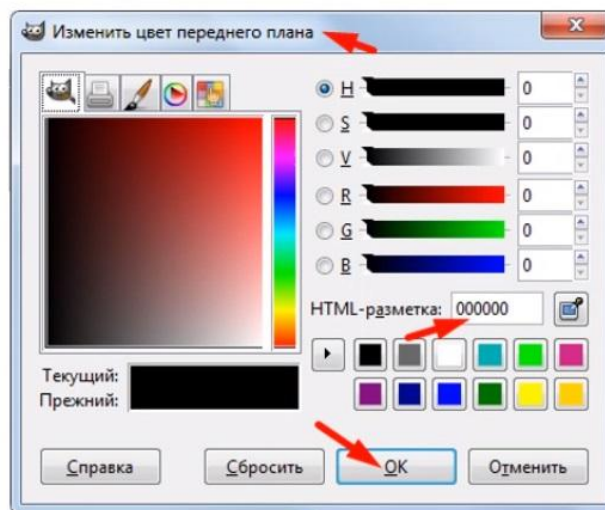
Аналогичным образом, используя инструмент «Контур» создать петли и их тени для других шаров. При необходимости используйте инструмент «Перемещение» для изменения положения шаров.



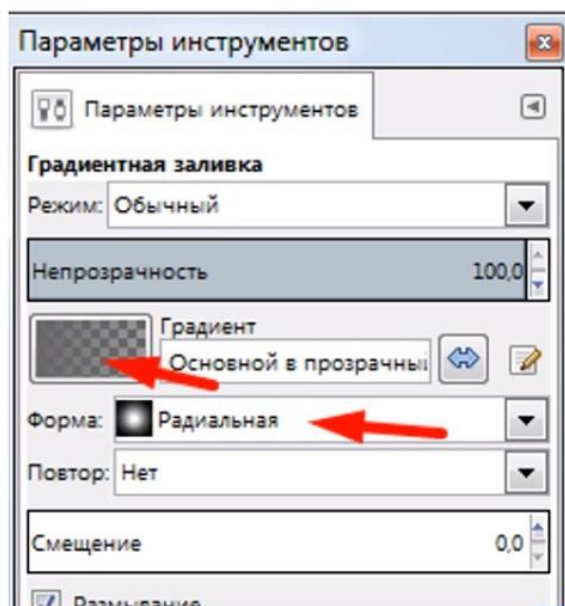
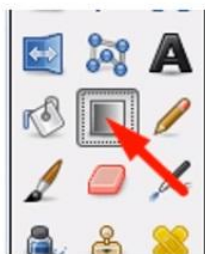
Создание тени шара



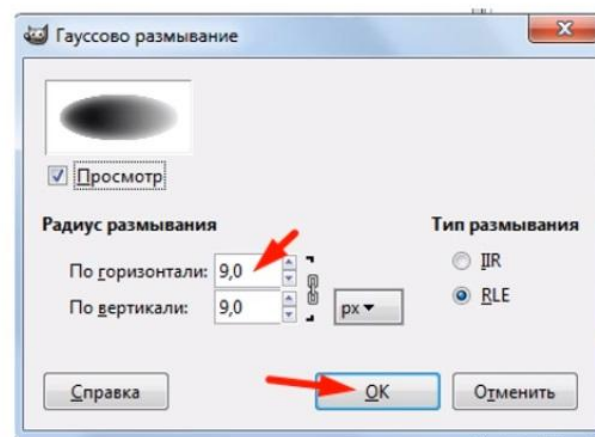
Окрашивание тени



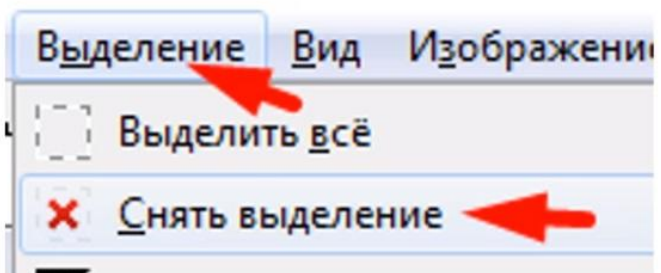
Окрашивание тени



Размывание тени



Снятие выделения

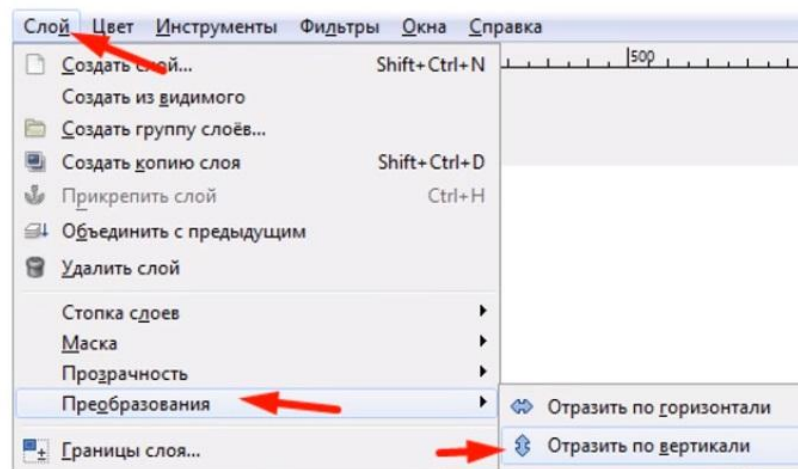
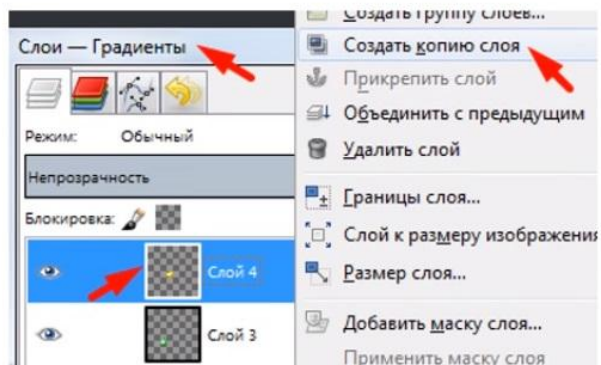


Задание

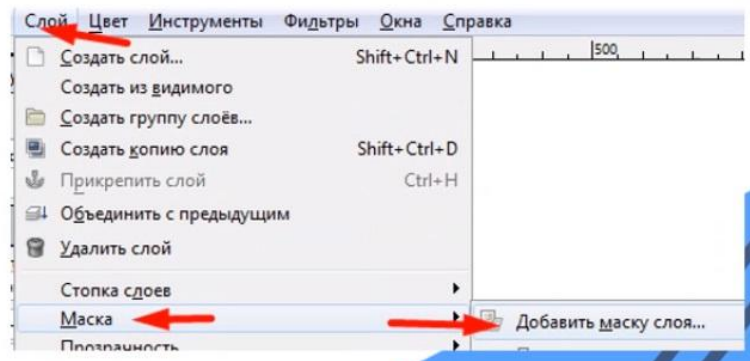
Аналогично, используя инструменты «Эллиптическая выделение» и «Градиентная заливка» нарисуйте тени для других шаров.



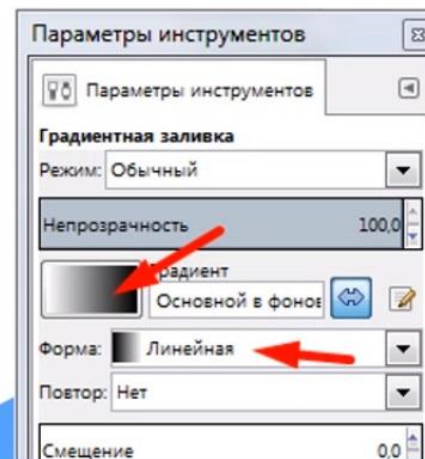
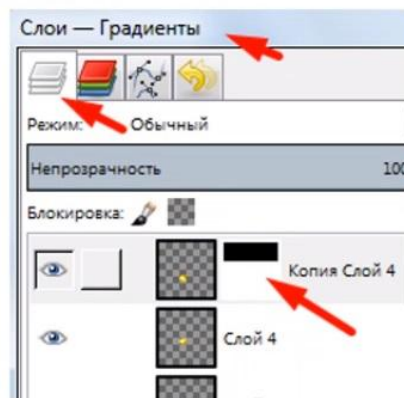
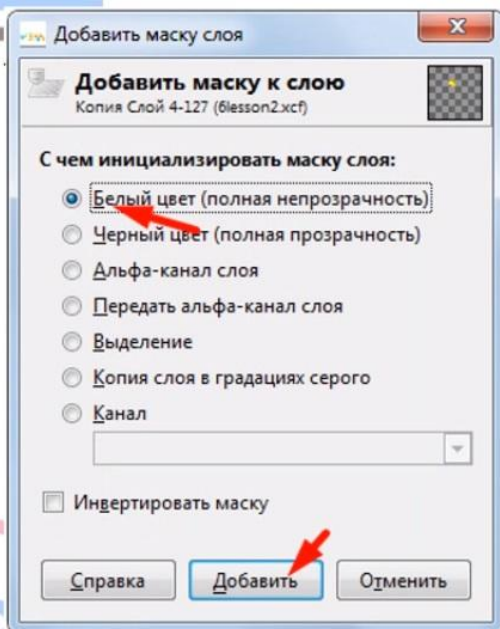
Создание слоя для отражения



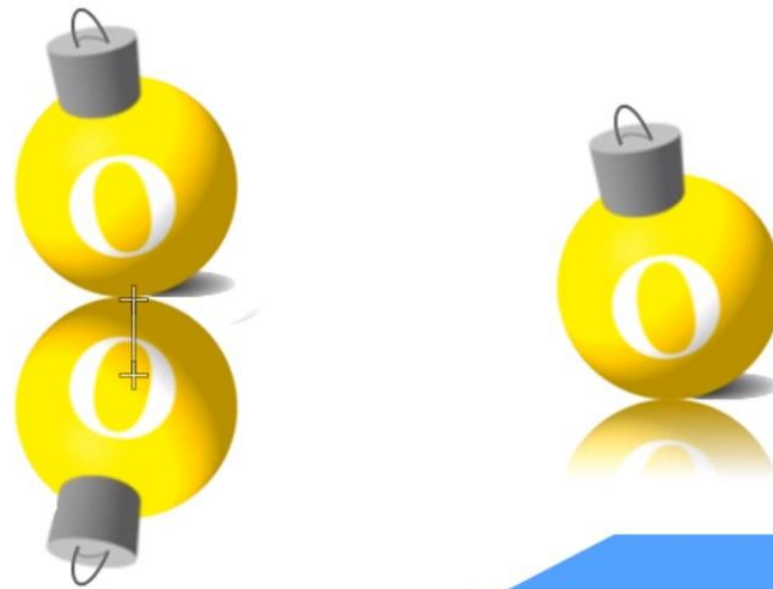
Использование маски слоя



Применение маски



Результат



Задание

Аналогично создайте отражения для других шаров.



ГОТОВО!



Домашнее задание

Используя материал текущего занятия создайте разноцветные шары со свои именем.



Все молодцы!

