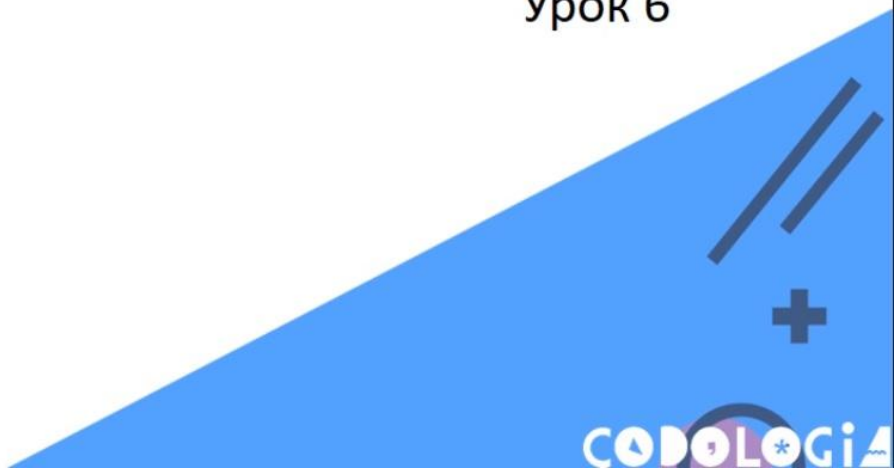


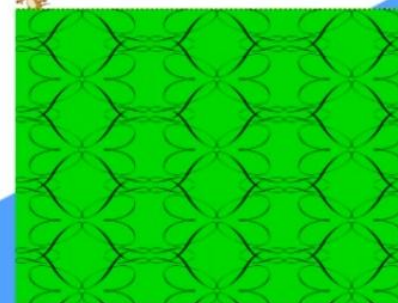
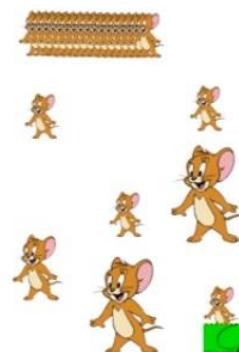
# Gimp

Создание 3D – объектов.  
Урок 6



# Проверка домашнего задания

2

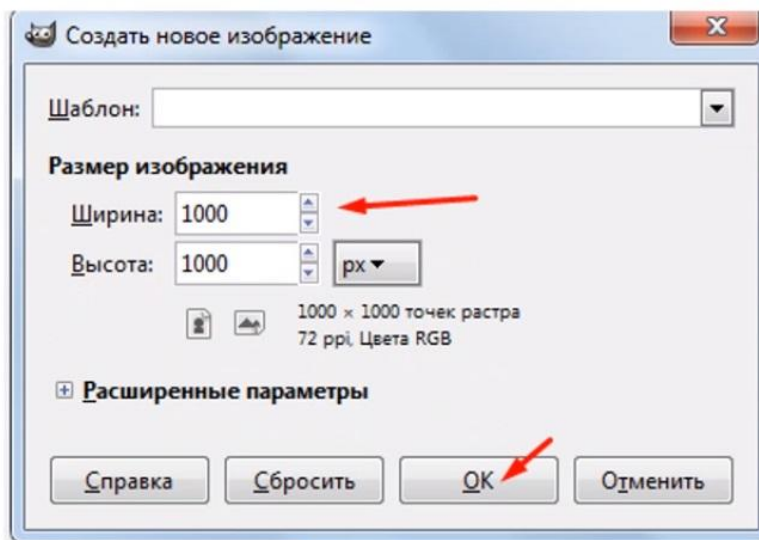
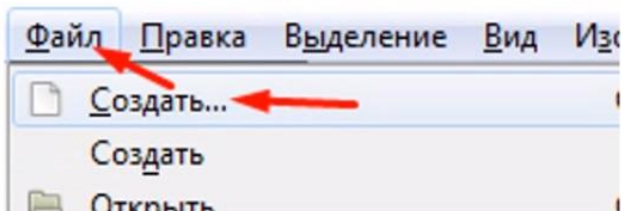


# Создадим объемные шарiki

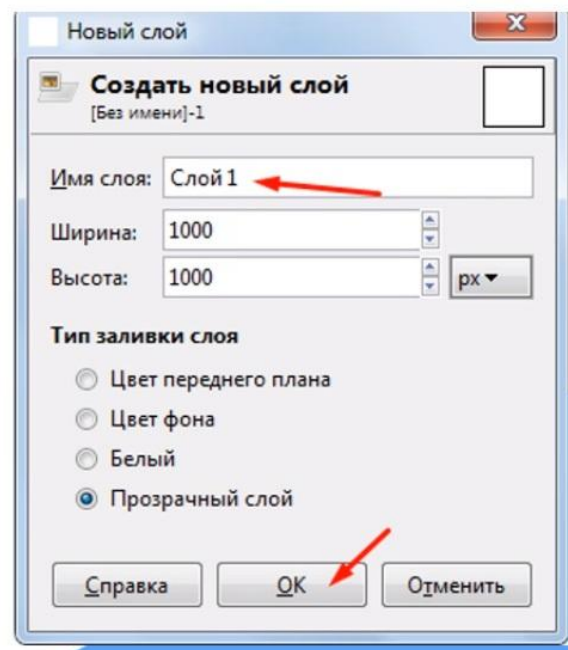
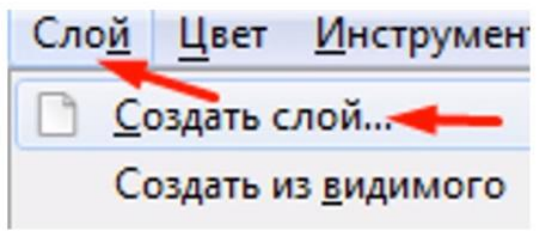
3



# Созданием нового изображения

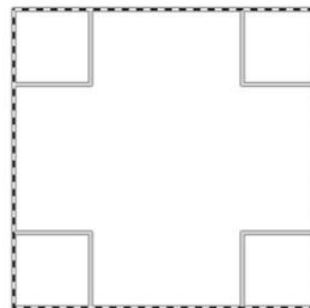


# Создание нового слоя

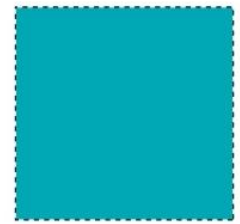
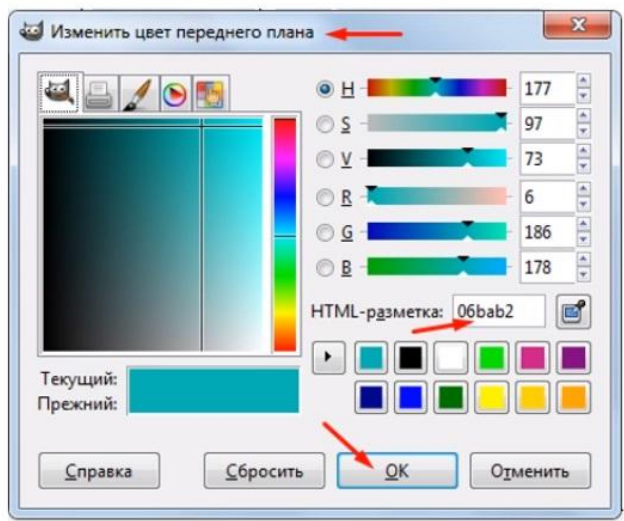


# Создание квадрата

6



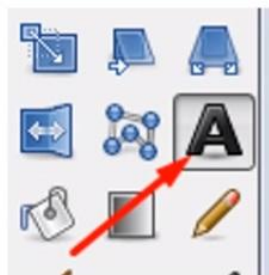
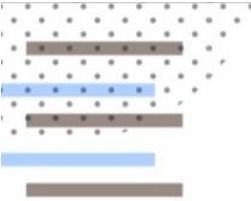
# Заливка квадрата цветом



Цвет: 06bab2



# Пишем букву на квадрате



Параметры инструментов

Текст

Шрифт: Serif Bold

Размер: 200 px

Использовать диалог редактора

Сглаживание

Уточнение: Среднее

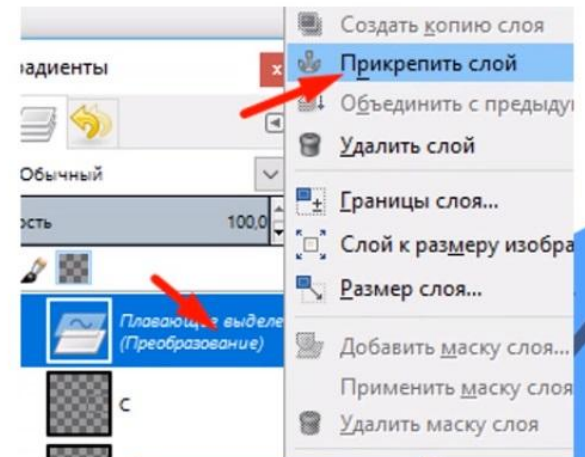
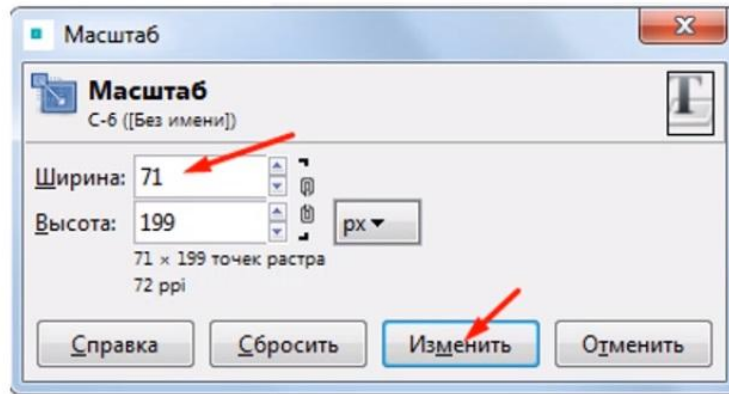
Цвет:

Выключка: 0.0

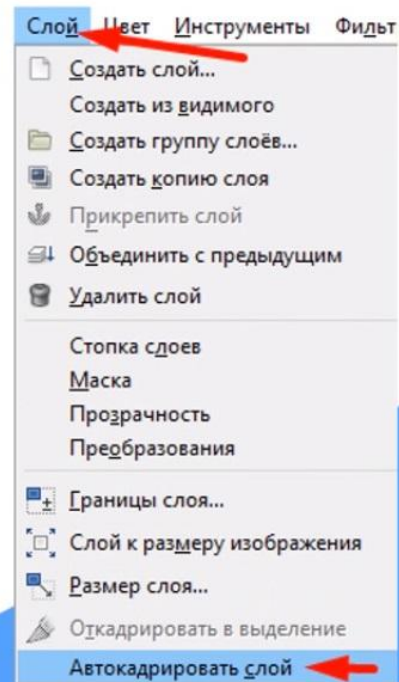
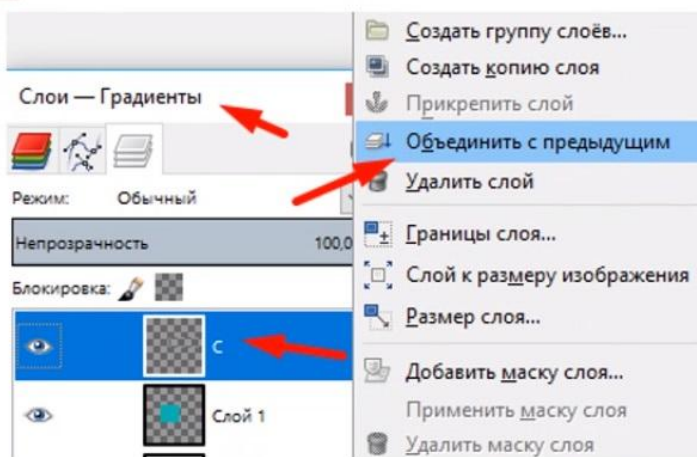




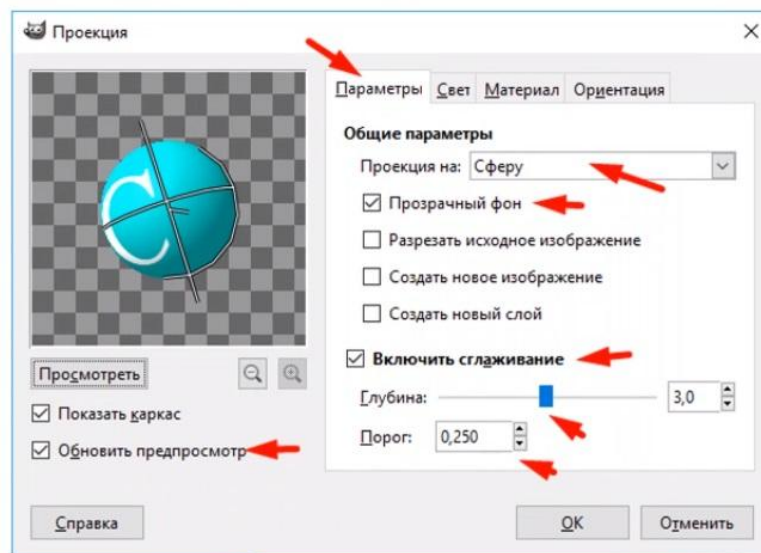
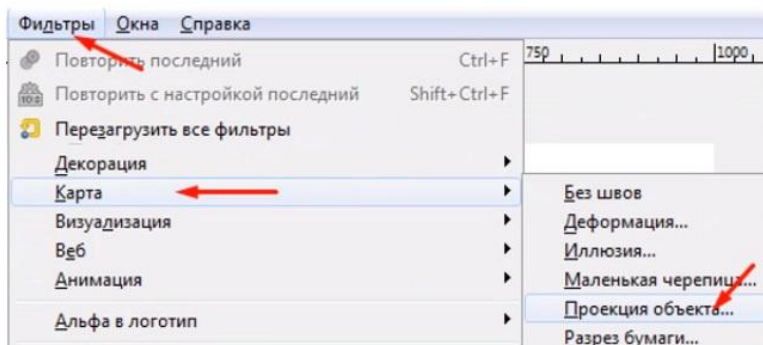
# Сужение буквы



# Объединение слоев

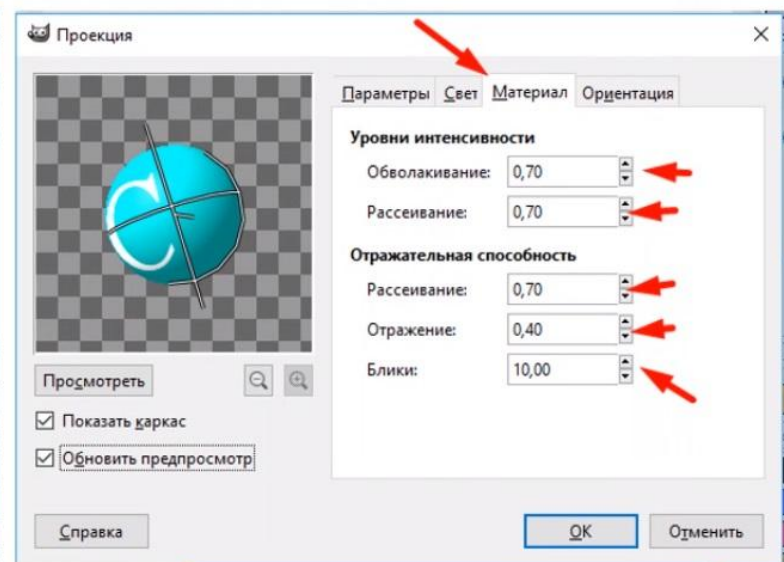
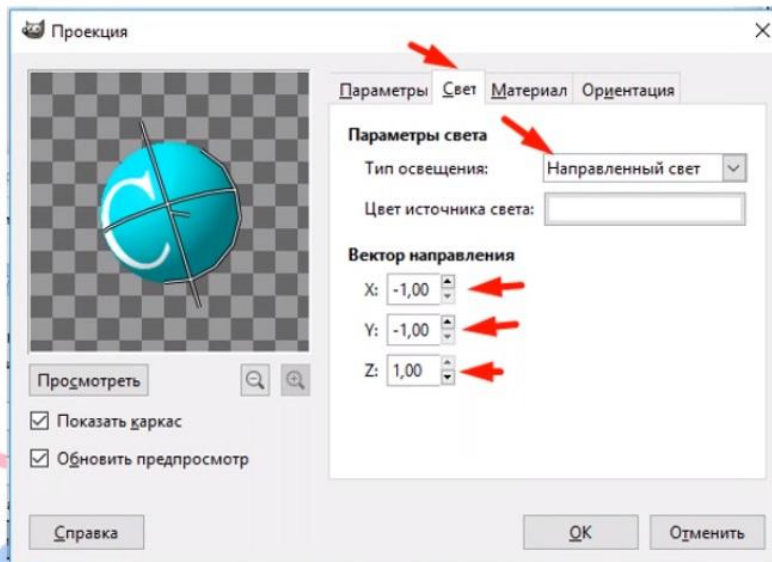


# Делаем из квадрата шар



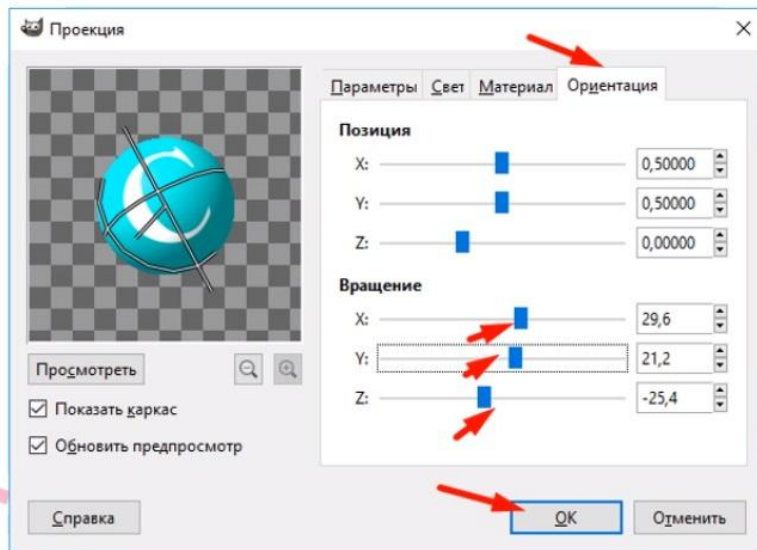
# Делаем из квадрата шар

12



# Делаем из квадрата шар

13



## Задание

Цвета:

C – 06bab2

O – 7fffd4

D – 32cd32

O – ffd700

L – dc143c

O – ff8c00

G – 06bab2

I – ff8c00

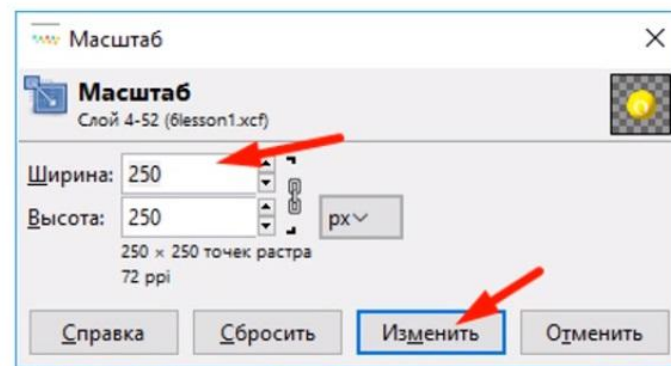
A – ffd700

Аналогично создайте другие шары: создайте новый слой, залейте его нужным цветом, напишите букву, сузьте ее. Объедините слои, автокадрируйте и примените фильтр, изменив во вкладке Ориентация положение шара.



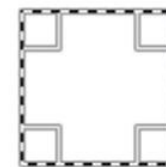
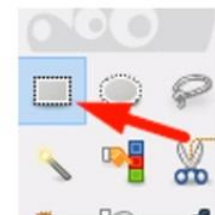
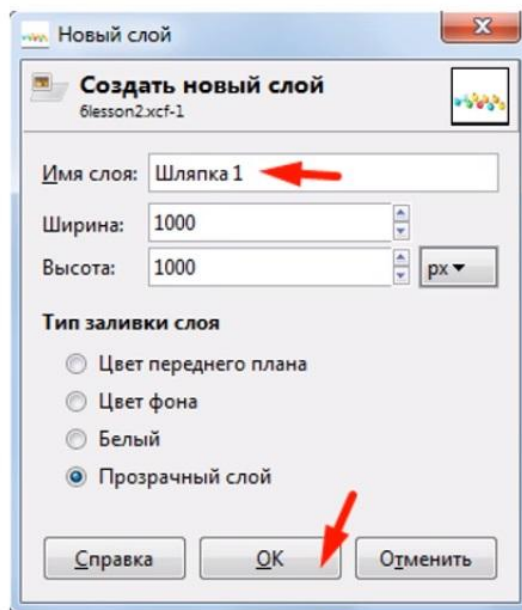
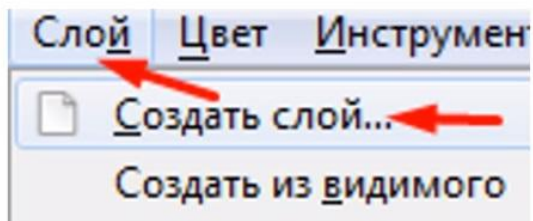


# Изменение размеров шаров

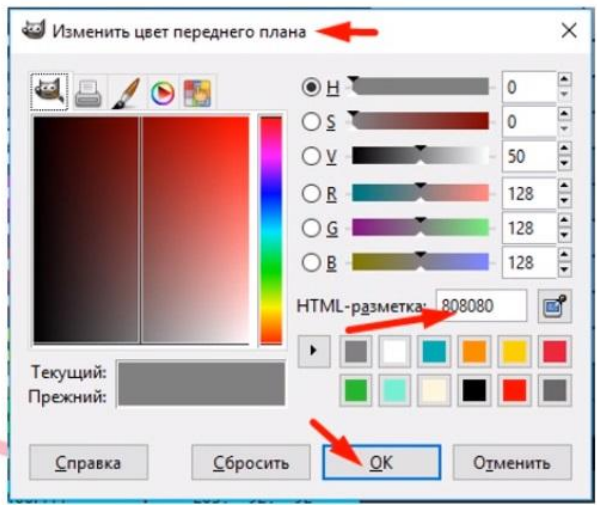




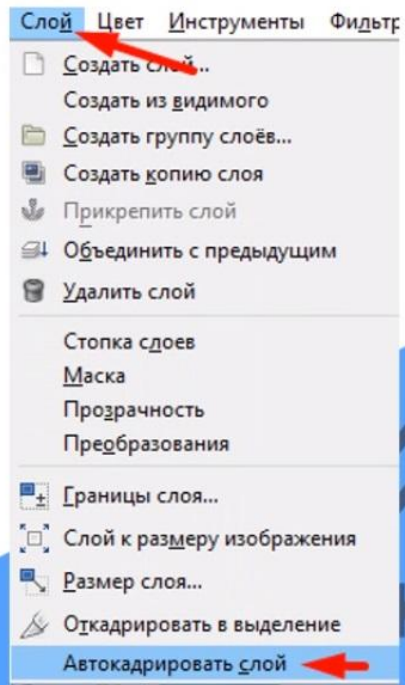
## Создание шляпки для шара



# Заливка слоя серым цветом

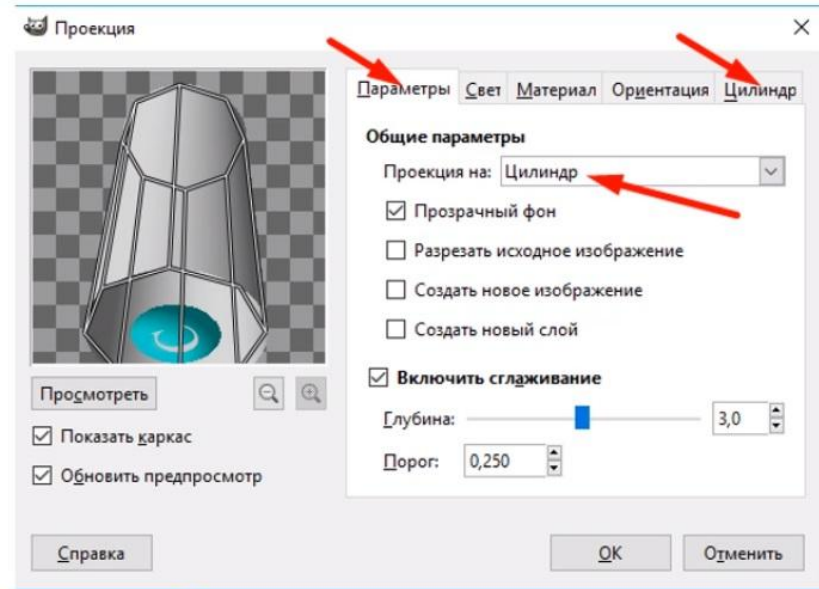
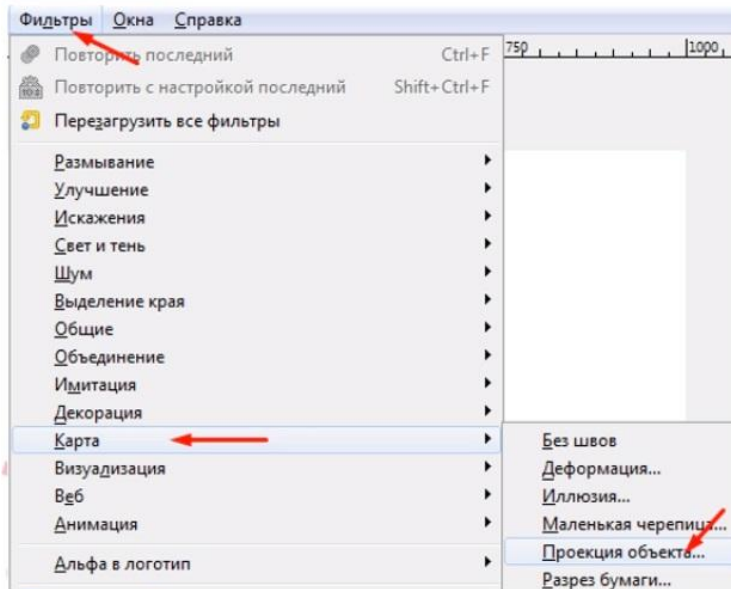


Цвет: 808080



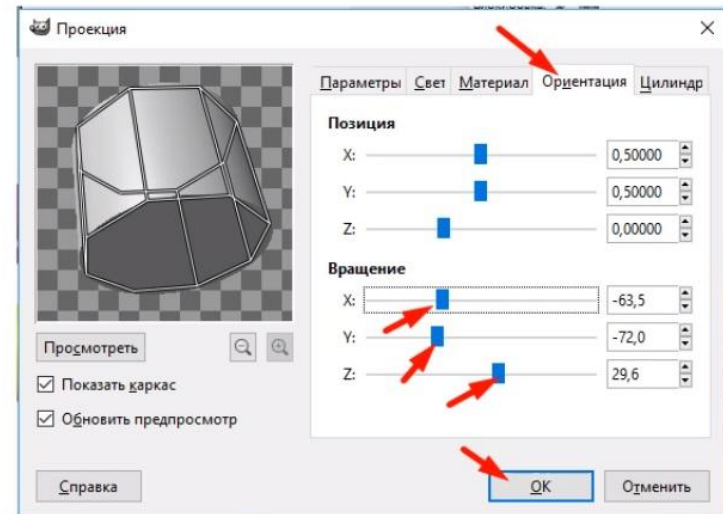
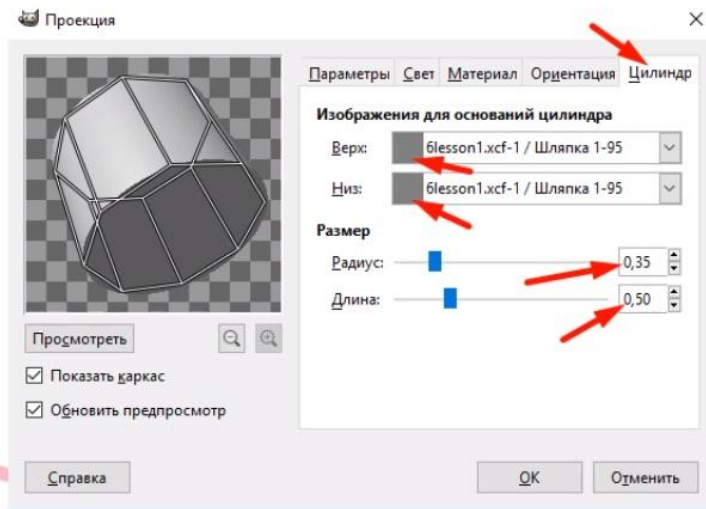
# Создание шляпки

18

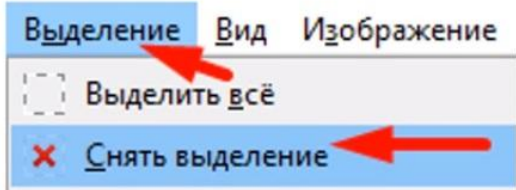
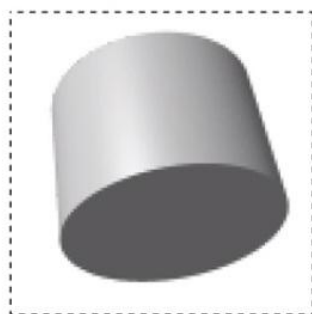


# Создание шляпки

19

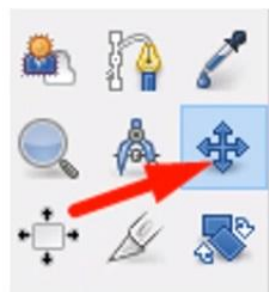
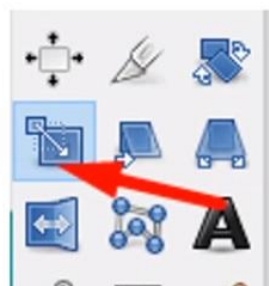


## Снятие выделения



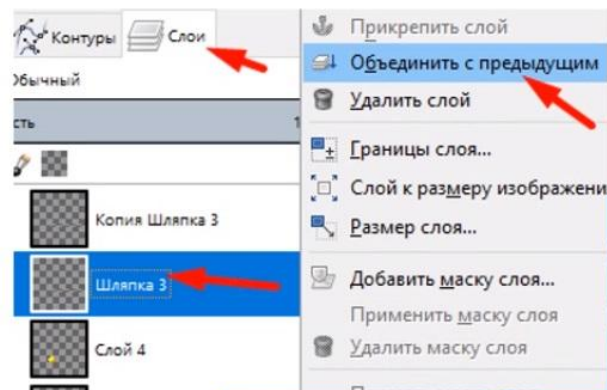
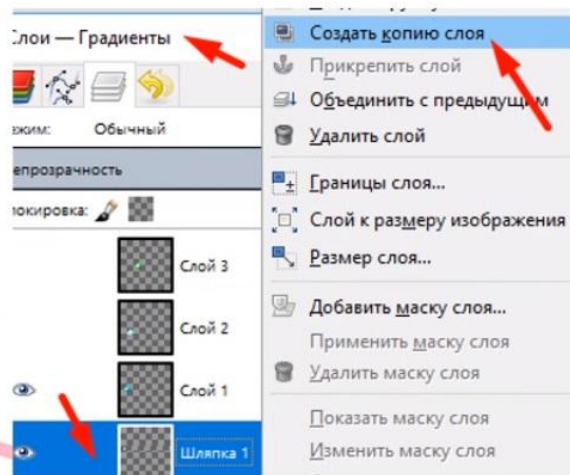
# Корректировка шляпки

21





## Копирование шляпки



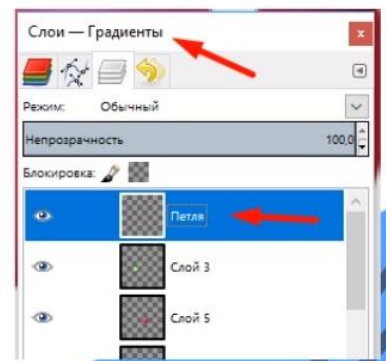
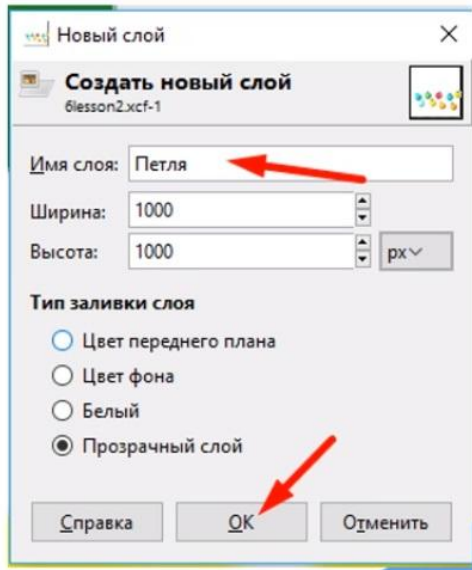
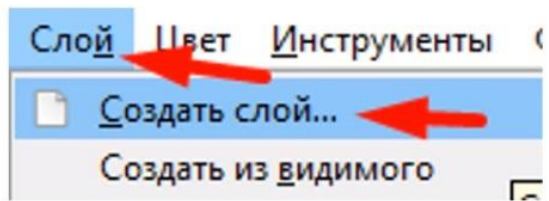
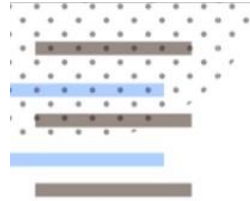


## Задание

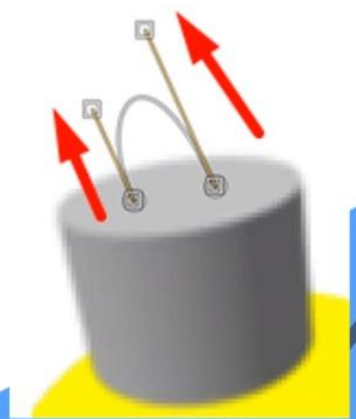
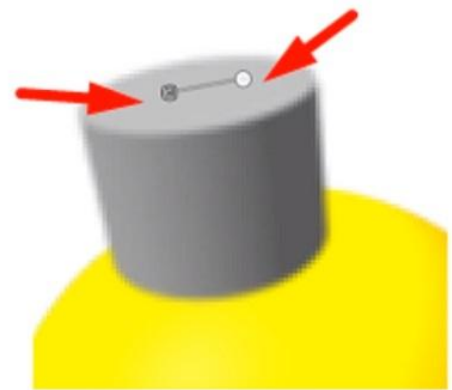
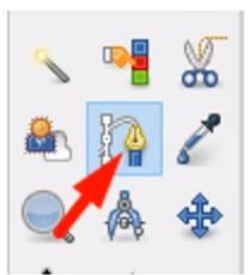
- Аналогично создайте новые шляпки для шаров, имеющих другую ориентацию: добавьте новый слой, выделите квадрат, залейте его. Примените фильтр «Проекция». Параметры вращения изменяйте только во вкладке Ориентация.



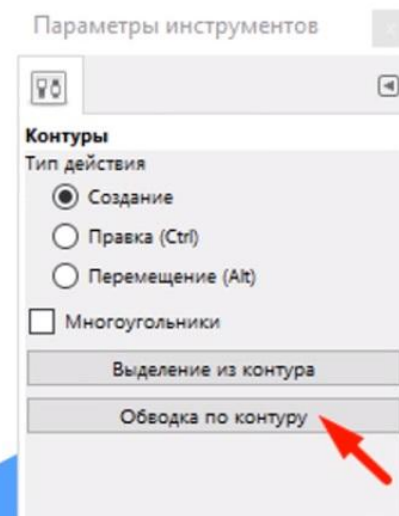
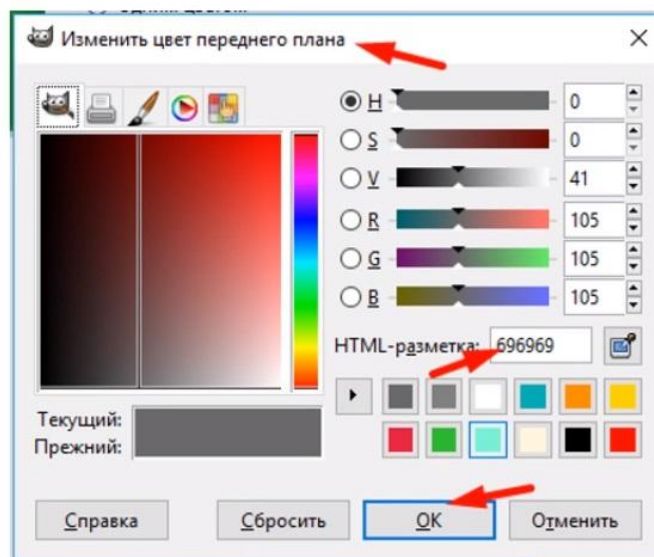
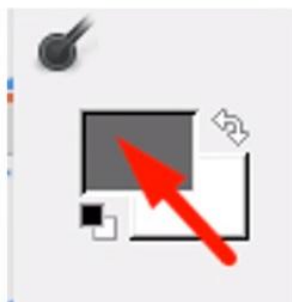
# Создание слоя для петли



# Рисуем петлю

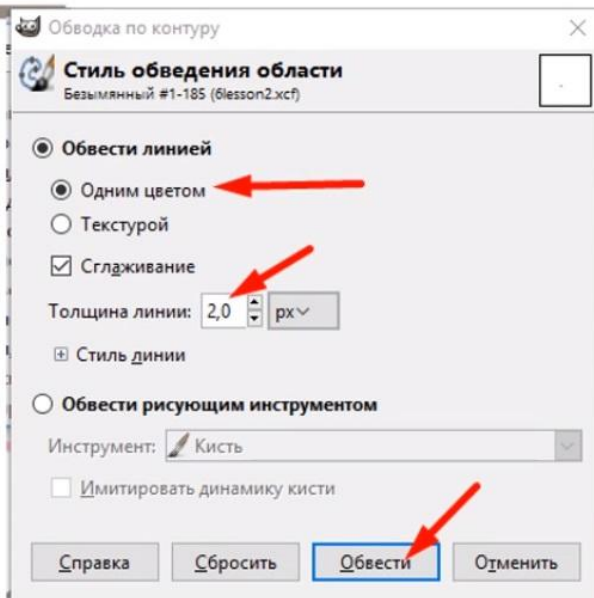


# Окрашиваем петлю

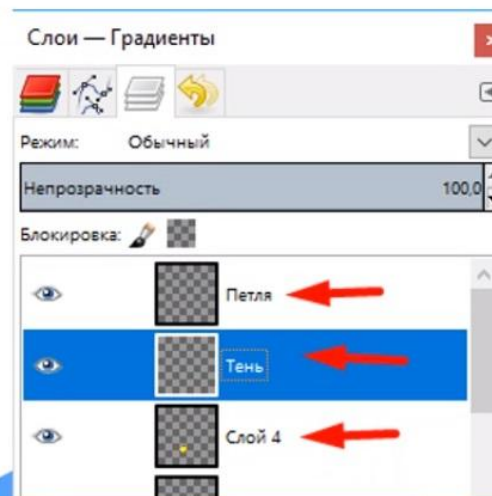
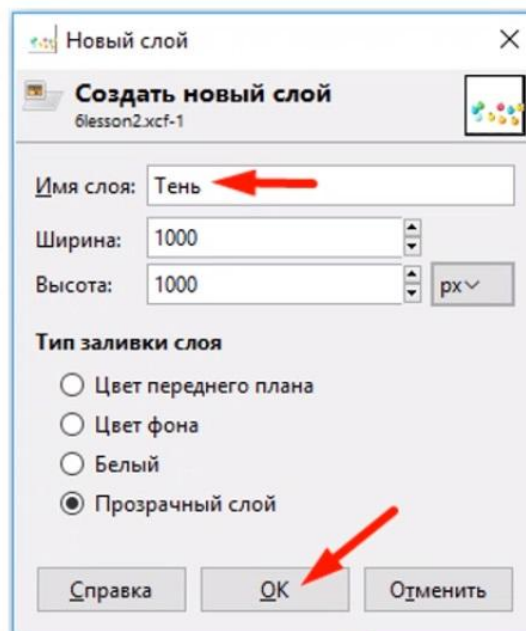
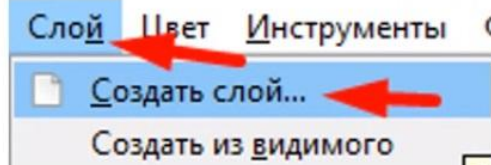


# Обводка петли

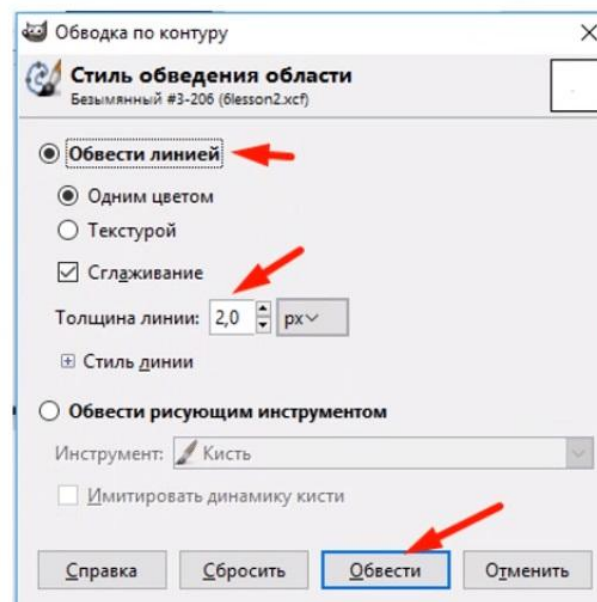
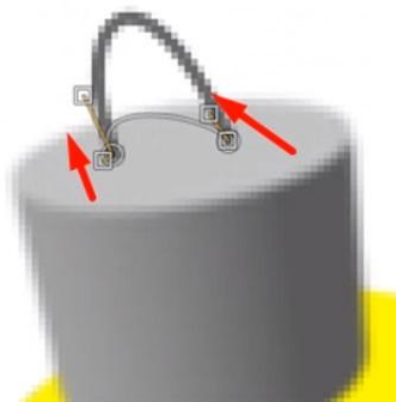
27



## Создание тени для петли



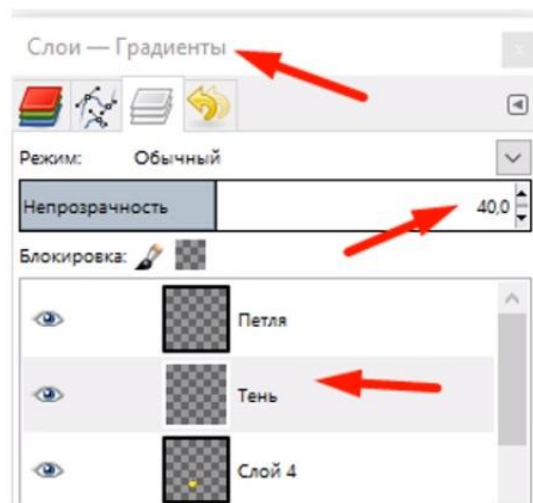
## Рисуем тень для петли



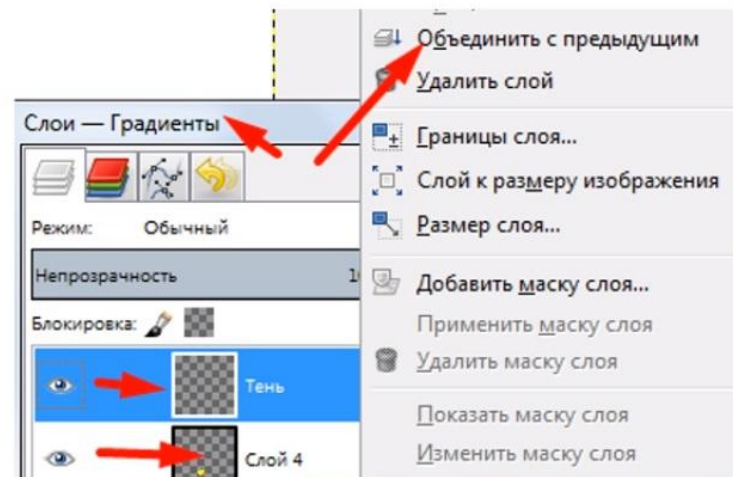
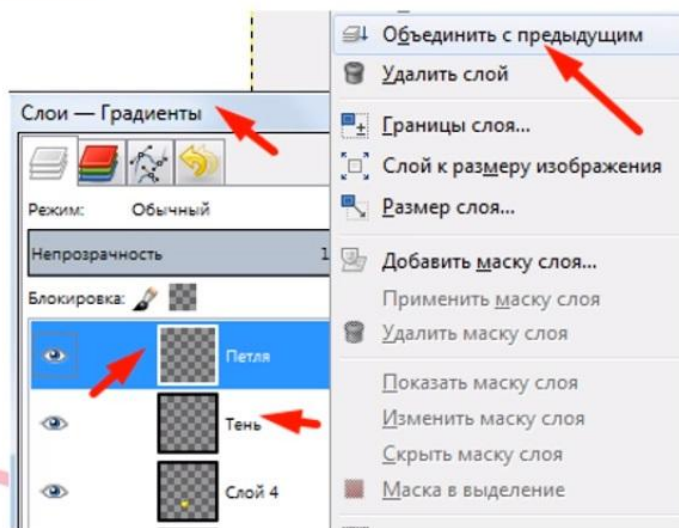


## Корректировка тени для петли

30

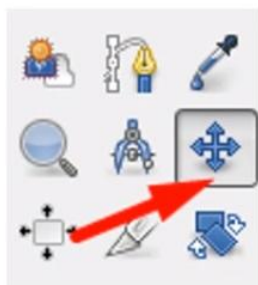


# Объединение слоев

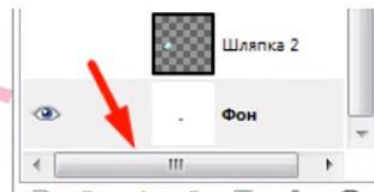
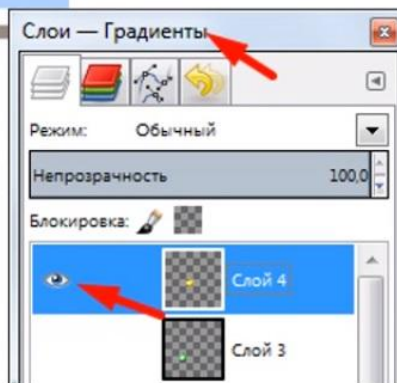


## Задание

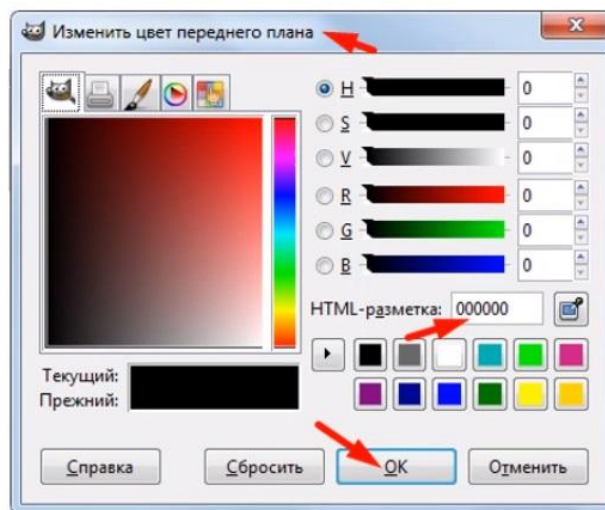
Аналогичным образом, используя инструмент «Контур» создать петли и их тени для других шаров. При необходимости используйте инструмент «Перемещение» для изменения положения шаров.



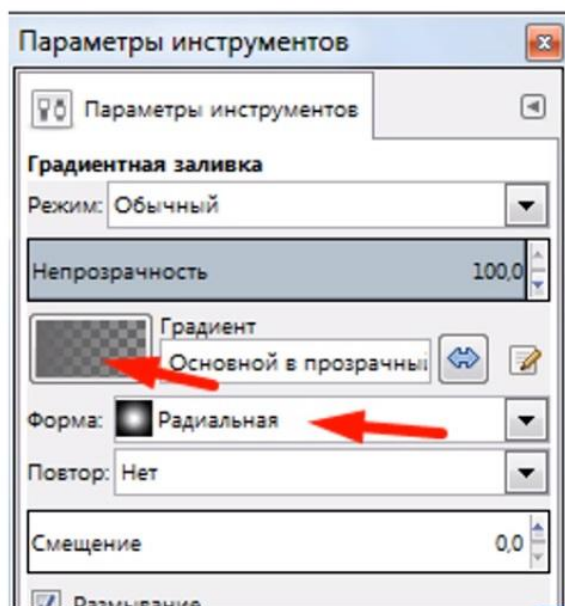
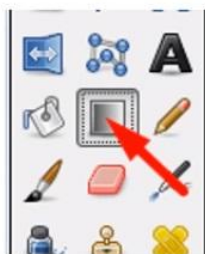
## Создание тени шара



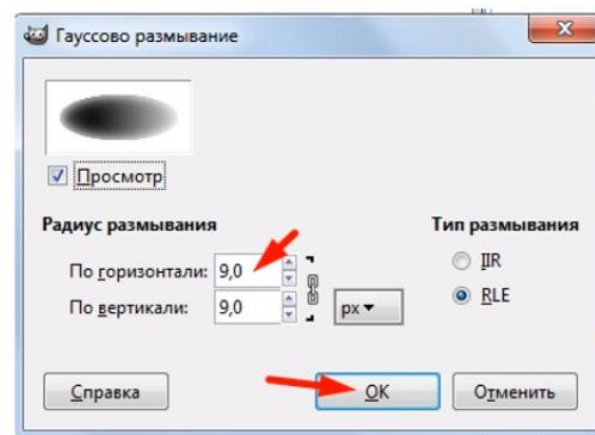
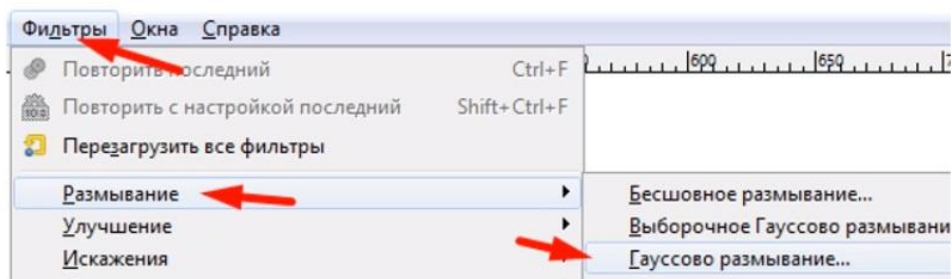
# Окрашивание тени



# Окрашивание тени

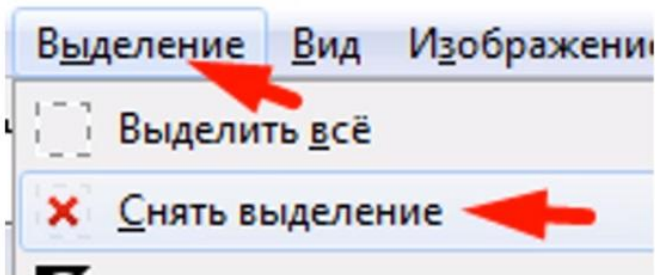


# Размывание тени





# Снятие выделения

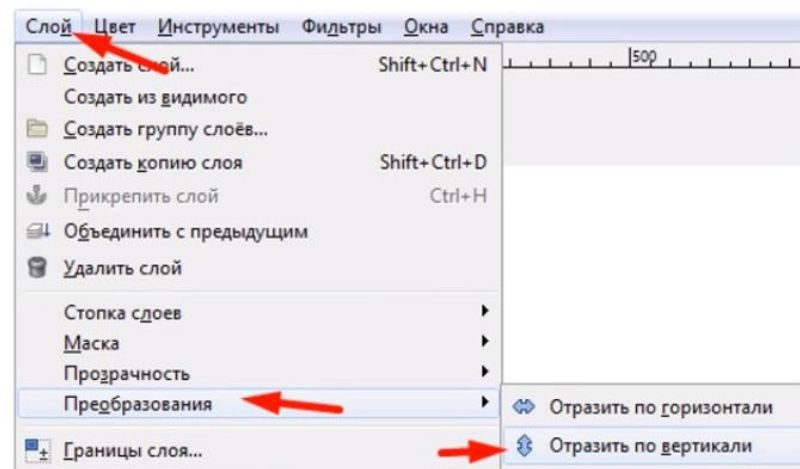
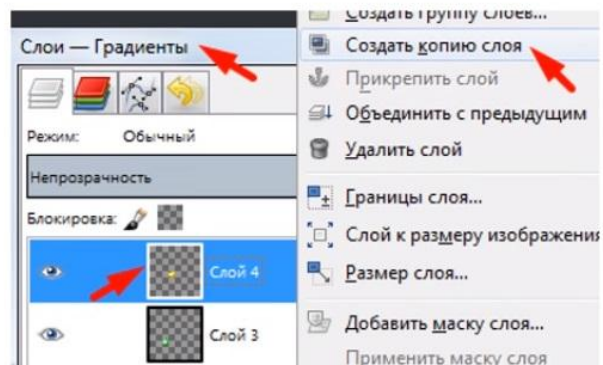


## Задание

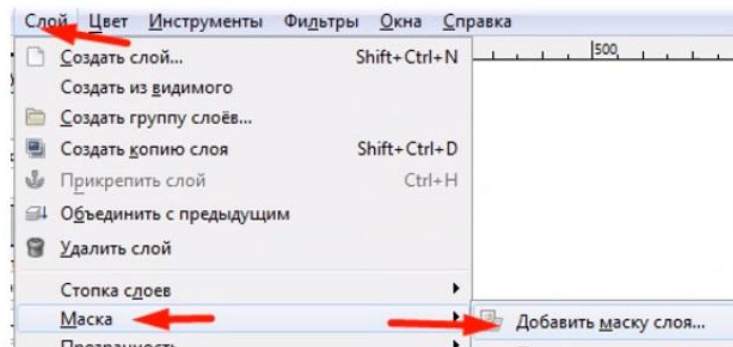
Аналогично, используя инструменты «Эллиптическая выделение» и «Градиентная заливка» нарисуйте тени для других шаров.



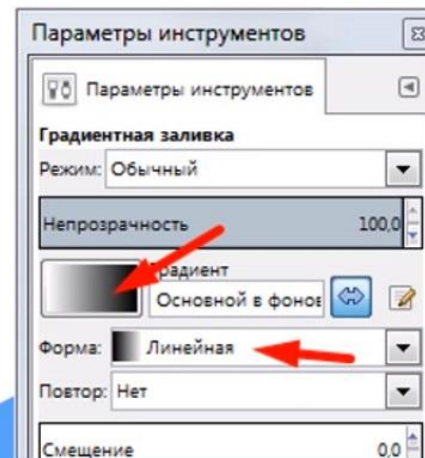
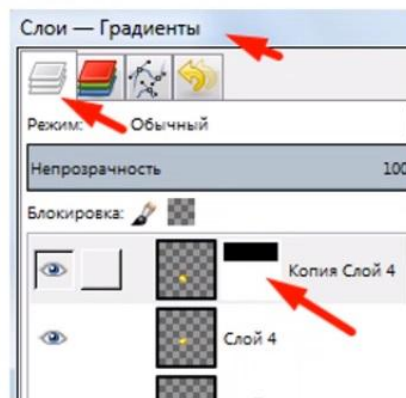
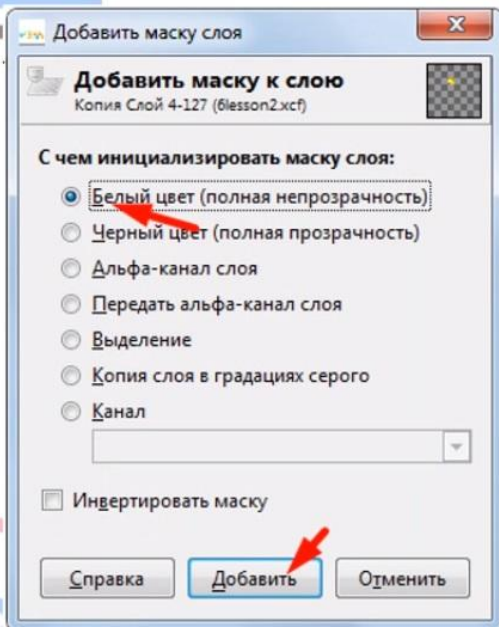
## Создание слоя для отражения



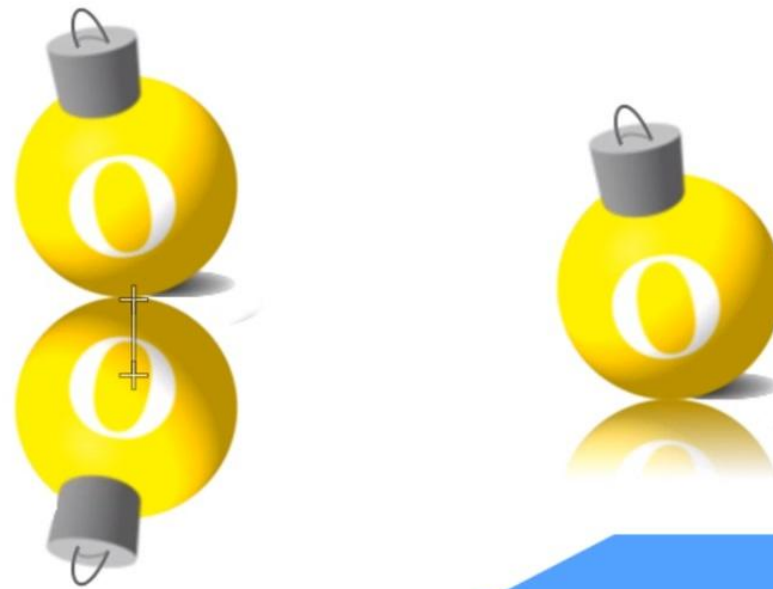
# Использование маски слоя



# Применение маски



# Результат



## Задание

Аналогично создайте отражения для других шаров.





ГОТОВО!



## Домашнее задание

Используя материал текущего занятия создайте разноцветные шары со свои именем.



Все молодцы!

