

РАБОТА С **LEGO** **MINDSTORMS EV3**

ЗАДАНИЕ № 4
СОЗДАНИЕ
СОБСТВЕННЫХ
ИЗОБРАЖЕНИЙ И
ЗВУКОВ

СТРУКТУРА ЗАДАНИЯ

- 1. Изучение использования блока Экрана и блока Звук, чтобы создать собственное изображение или звук.**
- 2. Выполнение итоговых заданий по данной теме**

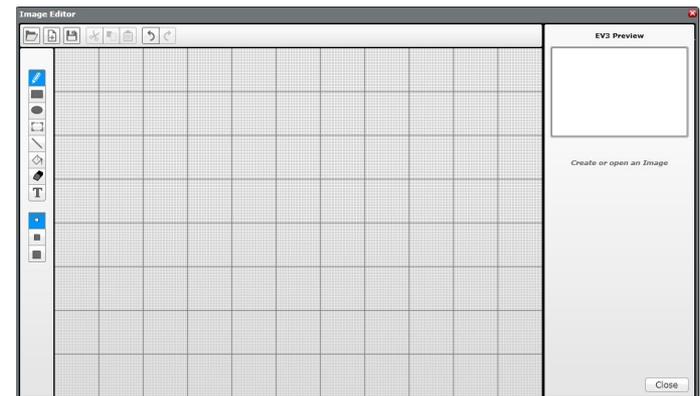
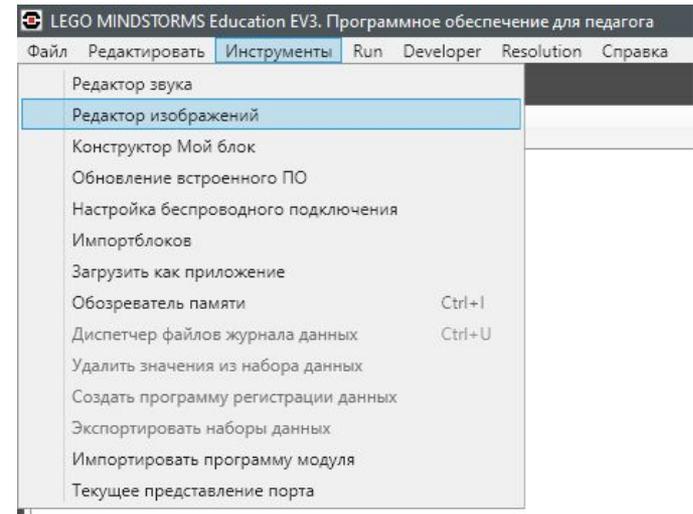
ДОБАВЛЯЕМ СОБСТВЕННЫЕ ИЗОБРАЖЕНИЯ

Шаг 1: Выберите Редактор Изображений в меню инструменты:

Редактор изображений может
открыть **.rgf**, **.jpg**, **.png**, и **.bmp**
файлы. Цветные картинки
автоматически преобразуются в
монохромные.

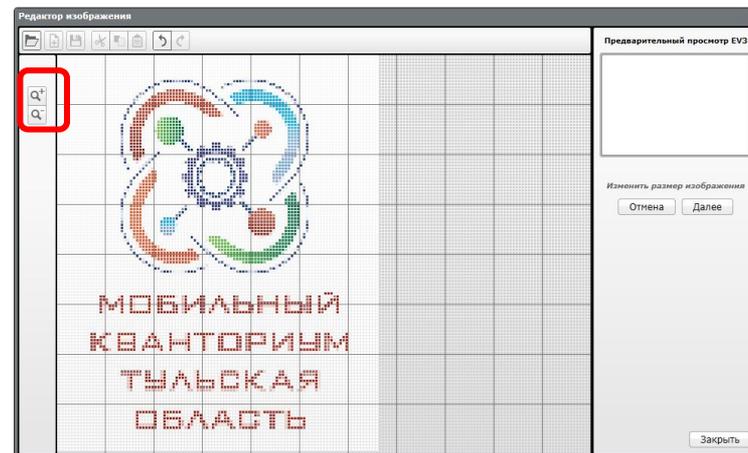
LEGO использует расширение
файла **.rgf**.

Шаг 2: Откройте свое изображение

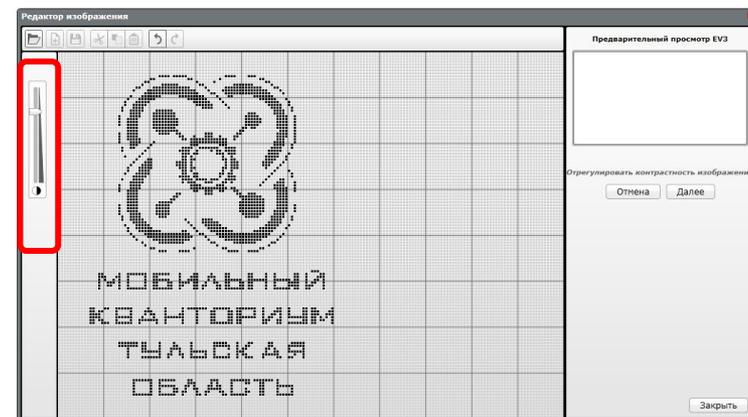


ДОБАВЛЯЕМ СОБСТВЕННЫЕ ИЗОБРАЖЕНИЯ

Шаг 3: Измените размер, используя кнопки, и измените расположение всего изображения зажав его



Шаг 4: Добавьте контраст

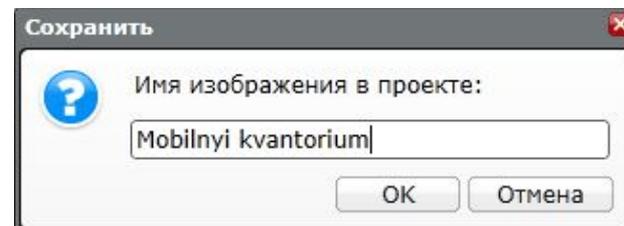


ДОБАВЛЯЕМ СОБСТВЕННЫЕ ИЗОБРАЖЕНИЯ

Шаг 5: Измените изображение используя палетку инструментов слева экрана.



Шаг 6: Сохраните изображение



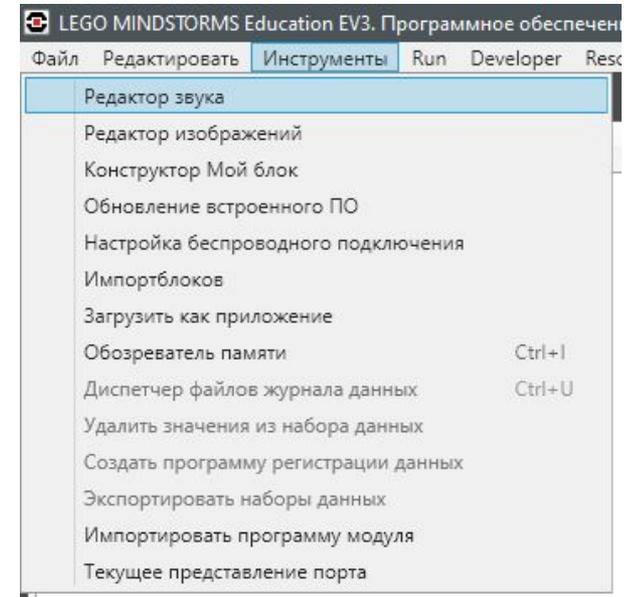
Шаг 7: Это изображение готово к использованию на блоке экрана

ЗАДАНИЕ ПО ДАННОЙ ТЕМЕ

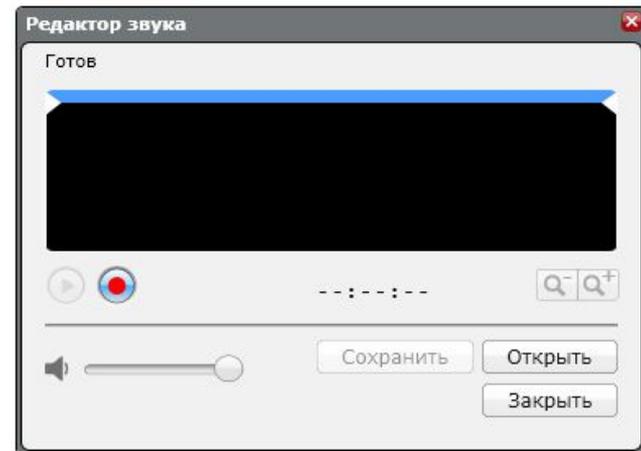
Создайте своё изображение в программном обеспечении **Lego Mindstorms EV3**

ДОБАВЛЯЕМ СОБСТВЕННЫЙ ЗВУК

Шаг 1: Выберите Редактор звука в меню инструменты

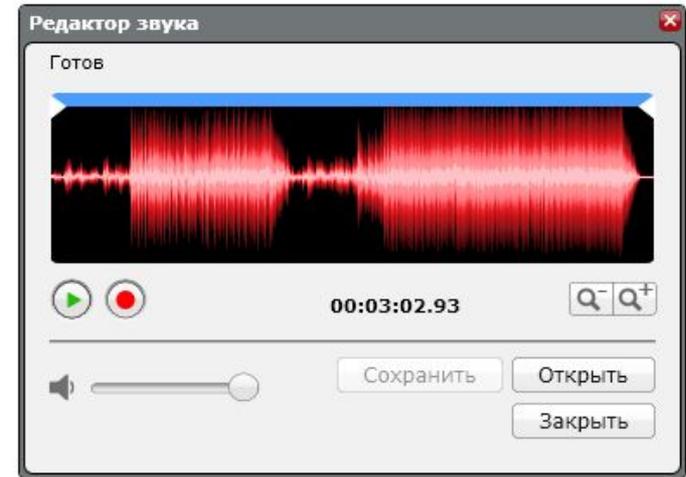


Шаг 2: Нажмите на кнопку открыть или запишите свой звук, используя красную кнопку

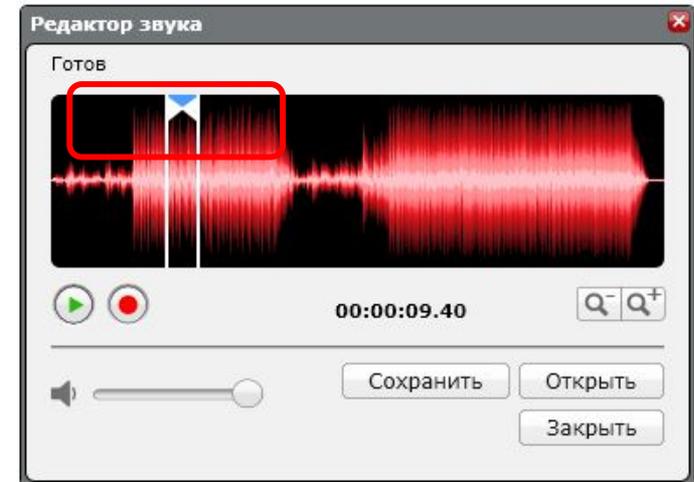


ДОБАВЛЯЕМ СОБСТВЕННЫЙ ЗВУК

Шаг 3: Звук, который вы выбрали
появится в редакторе

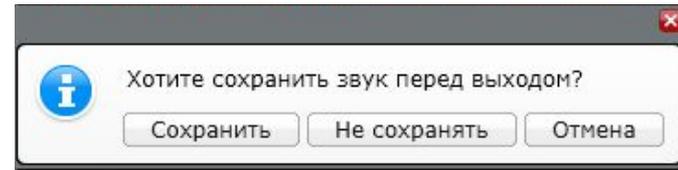


Шаг 4: Передвигайте синюю
полосу, чтобы изменить длину
обрезки

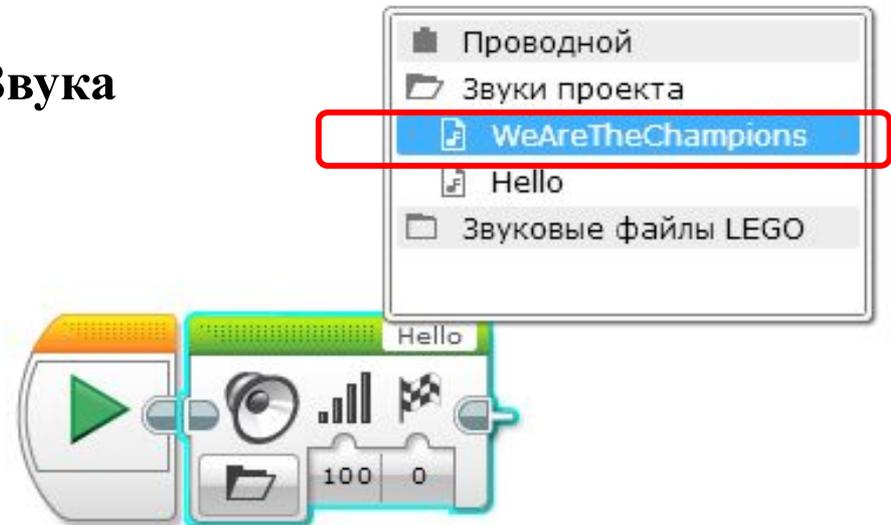


ДОБАВЛЯЕМ СОБСТВЕННЫЙ ЗВУК

Шаг 5: Сохраните файл



Шаг 6: Звук появится в блоке Звука



ЗАДАНИЕ ПО ДАННОЙ ТЕМЕ

Создайте свой звук для будущего робота в программном обеспечении **Lego Mindstorms EV3**