

# РАБОТА С **LEGO** **MINDSTORMS EV3**

ЗАДАНИЕ № 4  
СОЗДАНИЕ  
СОБСТВЕННЫХ  
ИЗОБРАЖЕНИЙ И  
ЗВУКОВ

# СТРУКТУРА ЗАДАНИЯ

- 1. Изучение использования блока Экрана и блока Звук, чтобы создать собственное изображение или звук.**
- 2. Выполнение итоговых заданий по данной теме**

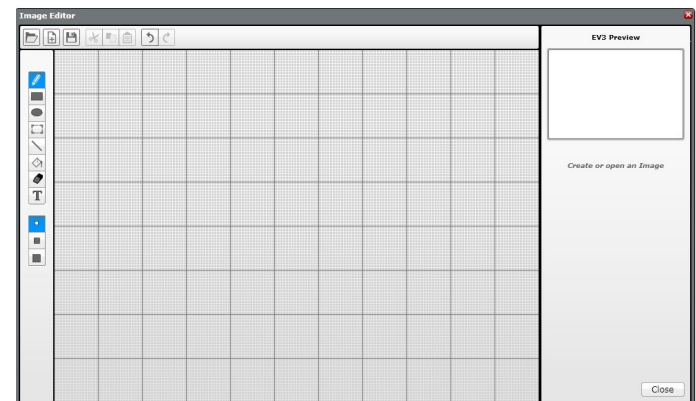
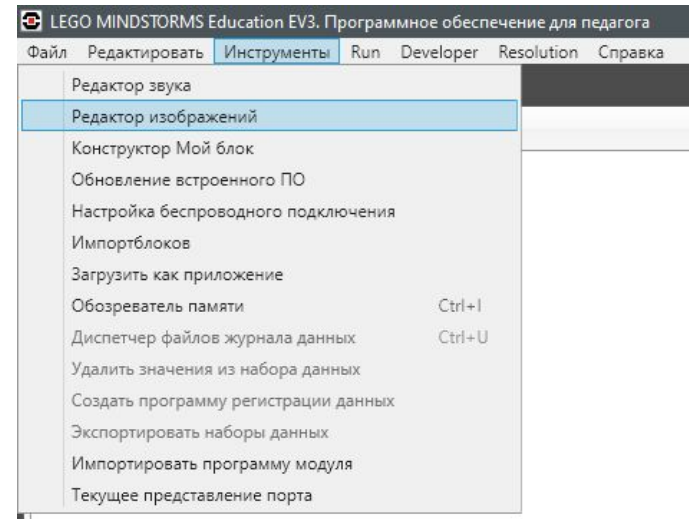
# ДОБАВЛЯЕМ СОБСТВЕННЫЕ ИЗОБРАЖЕНИЯ

## Шаг 1: Выберите Редактор Изображений в меню инструменты:

Редактор изображений может  
открыть **.rgf**, **.jpg**, **.png**, и **.bmp**  
файлы. Цветные картинки  
автоматически преобразуются в  
монохромные.

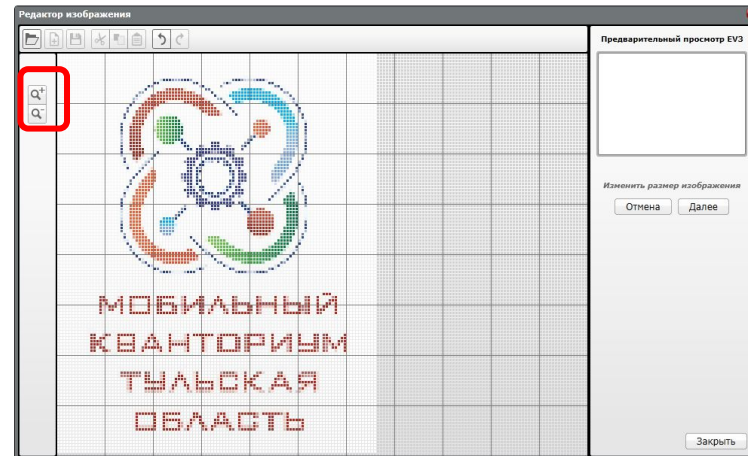
**LEGO** использует расширение  
файла **.rgf**.

## Шаг 2 : Откройте свое изображение

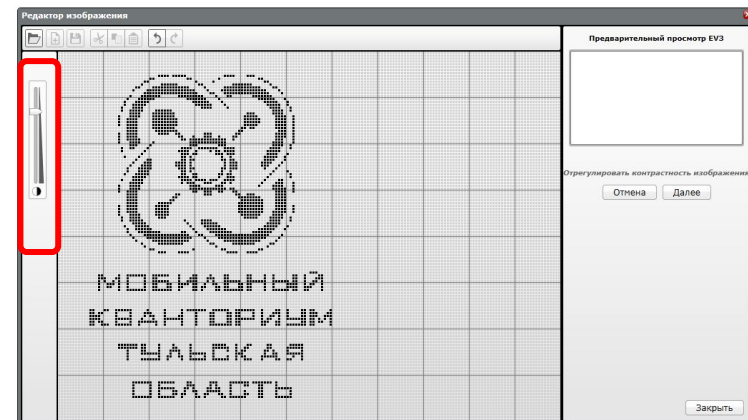


# ДОБАВЛЯЕМ СОБСТВЕННЫЕ ИЗОБРАЖЕНИЯ

**Шаг 3:** Измените размер, используя кнопки, и измените расположение всего изображения зажав его

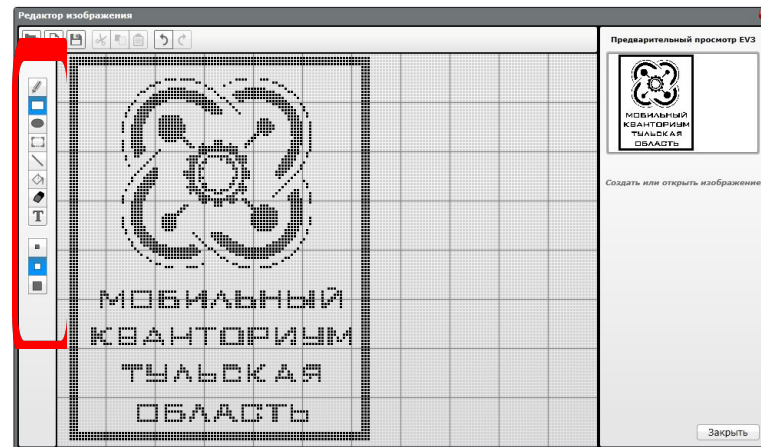


**Шаг 4:** Добавьте контраст

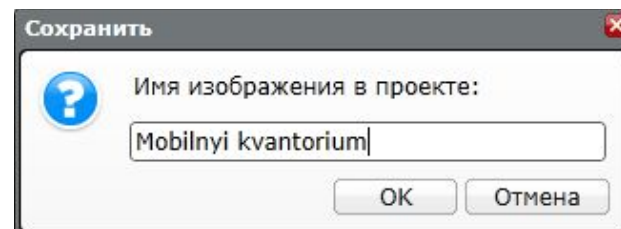


# ДОБАВЛЯЕМ СОБСТВЕННЫЕ ИЗОБРАЖЕНИЯ

**Шаг 5:** Измените изображение используя палетку инструментов слева экрана.



**Шаг 6:** Сохраните изображение



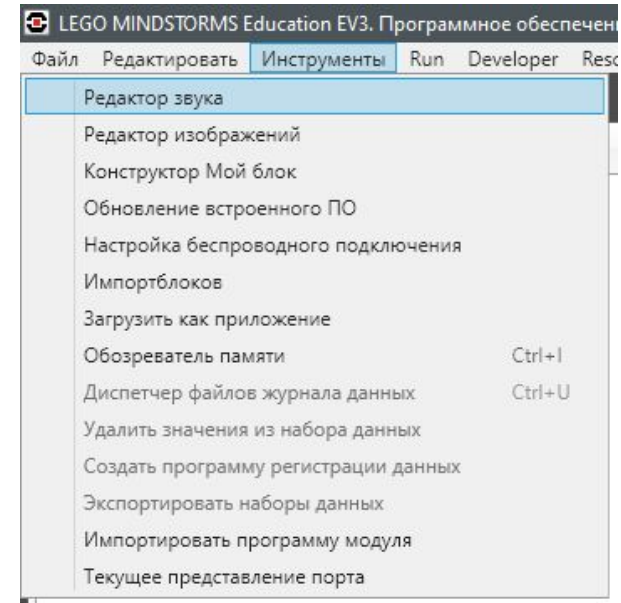
**Шаг 7:** Это изображение готово к использованию на блоке экрана

# ЗАДАНИЕ ПО ДАННОЙ ТЕМЕ

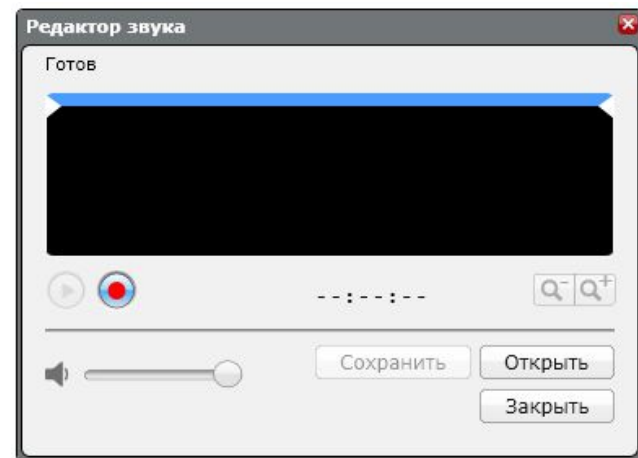
Создайте своё изображение в программном обеспечении **Lego Mindstorms EV3**

# ДОБАВЛЯЕМ СОБСТВЕННЫЙ ЗВУК

**Шаг 1:** Выберите Редактор звука в меню инструменты

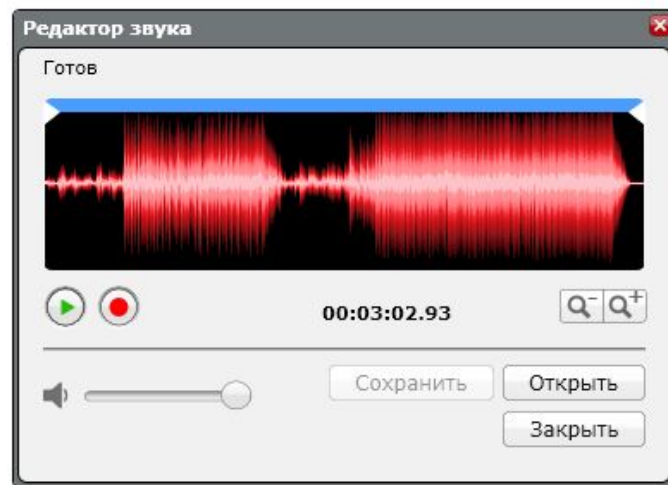


**Шаг 2:** Нажмите на кнопку открыть или запишите свой звук, используя красную кнопку

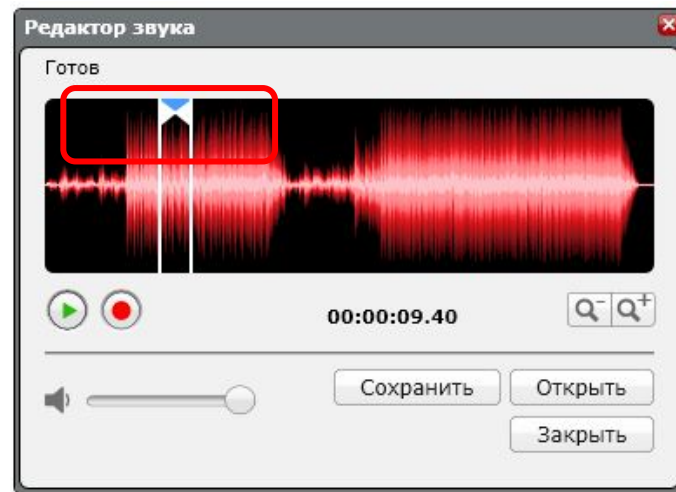


# ДОБАВЛЯЕМ СОБСТВЕННЫЙ ЗВУК

**Шаг 3:** Звук, который вы выбрали  
появится в редакторе



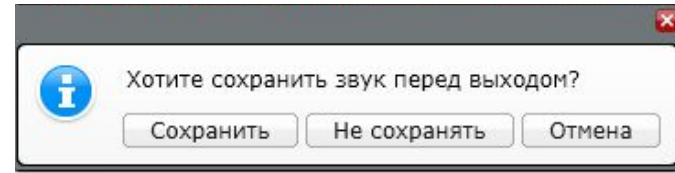
**Шаг 4:** Передвигайте синюю  
полосу, чтобы изменить длину  
обрезки



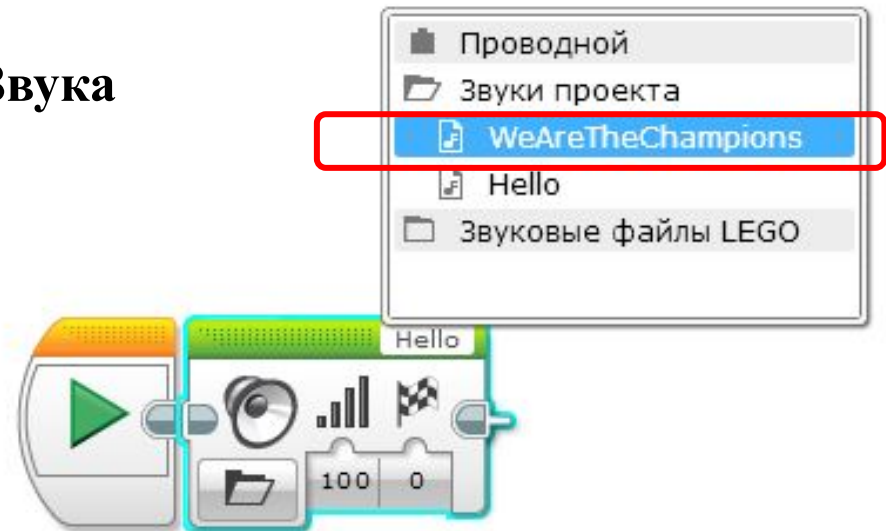


# ДОБАВЛЯЕМ СОБСТВЕННЫЙ ЗВУК

**Шаг 5:** Сохраните файл



**Шаг 6:** Звук появится в блоке Звука



# ЗАДАНИЕ ПО ДАННОЙ ТЕМЕ

Создайте свой звук для будущего робота в программном обеспечении **Lego Mindstorms EV3**