

Южно Казахстанский
Государственный педагогический
институт

Презентация

Тема : *“Игровой жанр детского фольклора”*

Выполнила: Базаралы Ж.

(118-86)

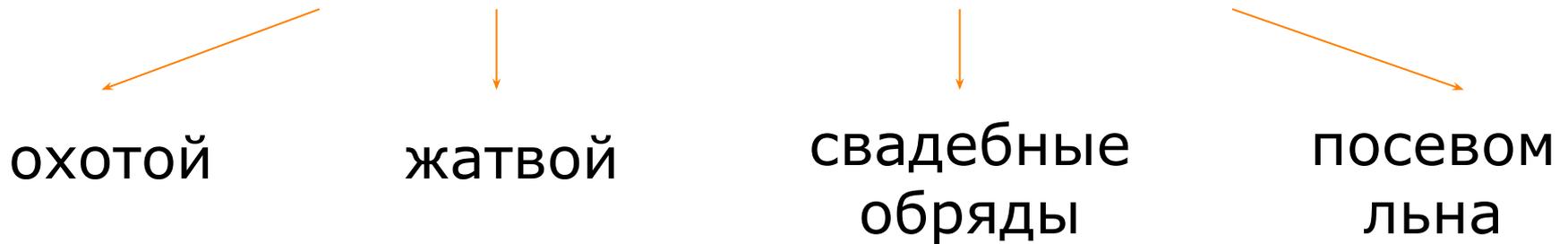
Игровые жанры детского фольклора.

Игровые жанры детского фольклора неотделимы от игры. Это молчанки, голосянки, сечки, игровые приговоры, считалки, мирилки.



Они могут выполнять и роль концовок в игре. Игровые приговоры могут также содержать "условия" игры, определять последствия при нарушении этих условий.

Игры поражают сходством с серьезными занятиями жизни:



Точное воспроизведение быта и серьезных жизненных дел в их строгой последовательности имело цель путем многократного повторения игровых действий с малых лет привить ребенку уважение к существующему порядку вещей и обычаям, научить его правилам поведения.

Игра - это подготовка к жизненной борьбе и труду. Сами названия игр - "Волк и овцы", "Медведь в бору", "Волк и гуси", "Коршун" - говорят о связи игр с бытом и жизнью сельского населения.



ГОРЕЛКИ

Перед началом игры нужно выбрать водящего, того, кто будет «гореть»,— отсюда и название игры.

Все участники игры встают парами друг за другом, водящий впереди, на расстоянии двух шагов от играющих

Участники игры говорят нараспев слова:

*Гори, гори ясно
Чтобы не погасло.
Стой подоле,
Гляди на поле:
Ходят грачи,
Да едят калачи.
Птички летят,
Колокольчики звенят!*

Как только пропоют эти слова, водящий должен посмотреть на небо, а дети последней пары отпускают руки и тихо пробегают вдоль колонны, один слева, другой справа. Когда они поравняются с водящим, все громко кричат ему:

*Раз, два, не воронь.
Беги, как огонь!*



Двое детей бегут вперед, ловко увертываясь от водящего, стараются взять друг друга за руки. Если они возьмутся за руки, то «горелка» им не страшен, они спокойно идут и становятся впереди первой пары, а водящий вновь «горит».

Если водящий и при повторении игры не поймает бегущих, тогда он «горит» во второй раз. Если он и в третий раз никого не поймал, играющие могут спеть такую песенку:

Огарушек, огарушек,
Плохо стоишь —
Стань на черный камушек!
Совсем сгоришь!*

Но если водящему удастся поймать одного из убегающих, он встает с ним впереди всей колонны, а «горит» тот, кто остался без пары.

Игра продолжается до тех пор, пока не пробегут все пары.

Правила

- 1. Водящий не должен поворачиваться назад.**
- 2. Он догоняет убегающих сразу же после слов: «Беги, как огонь!»**
- 3. Игроки последней пары начинают бег только с последними словами: «Колокольчики звенят!»**

Указания к проведению

Горелки — очень веселая игра, играют в нее в теплое время года. Играющих может быть много, чем больше, тем веселее.