



КАРТОЧНАЯ ИГРА

#БУДЬ СМЕЛЫМ



ПРАВИЛА ИГРЫ 1

Цель игры:

Создать дискуссию, в ходе которой участники смогут найти решения для ситуаций, описанных на карточках. Мы подобрали такие ситуации, с которыми школьники могут столкнуться в реальной жизни, оказавшись в роли одного из героев. Игра поможет школьникам понять скрытый смысл описанных ситуаций, развить критическое мышление и умение работать в команде.

#критическое мышление #навыки сотрудничества



5-8 игроков



10-14+
лет



Ведущий игры – учитель



11+1 ситуаций

8 ролей: Исполнитель, Пострадавший, Подстрекатель, Утешитель, Безразличный, Вмешивающийся, Критик, Голос разума.



ПРАВИЛА ИГРЫ 2

1. Перемешайте ролевые карточки и разделите их между игроками. Понятна ли роль?
2. Голоса разума, кладет на стол карточку с ситуацией и зачитывает её.
3. В течение 1-2 минут каждый игрок может в тишине подумать над ситуацией и вопросами на ролевой карточке.
4. Начинает Исполнитель (N1) – при помощи вопросов на карточке рассказывает, о чем он думал, как себя вел в ситуации, описанной на карточке.
5. Продолжают по очереди в соответствии с номерами ролей (в порядке возрастания).
6. Дискуссию завершает Голос разума, который своими словами резюмирует все сказанное ранее и предлагает решение для ситуации.
7. Голосование – поднимают руку те, кто за предложенное решение.
ВСЕ ЗА -> новая ситуация
ВСЕ ПРОТИВ -> все игроки заново берут слово, чтобы повлиять на решение. Новое голосование.
8. Новая ситуация, перед обсуждением которой распределяются роли.



СЛУЧАЙ



Закончился урок информатики, все выскочили на перемену. Рома забыл выйти из своего профиля в социальной сети и выключить компьютер. Антон заметил это и сел за компьютер, чтобы отправить от имени Ромы пару сообщений неприятного содержания. Друг Ромы получил это сообщение и сразу связался с Романом.

Исполнитель – Антон

Пострадавший – Роман



ШКОЛЬНЫЙ ЗВОНОК



Школьный звонок играет разные мелодии. Ученики седьмого класса скопировали одну из мелодий и проиграли ее еще до конца урока. Учитель не заметил ошибки и закончил урок раньше.

Исполнитель – ученик, который запустил мелодию на своем телефоне
Пострадавший – учитель



ФОТО- И ВИДЕОСЪЕМКА



Группа учеников снимает на фото и видео все, что происходит на перемене. Чтобы было, что снимать, они берут чей-нибудь рюкзак, оставленный в коридоре, выбрасывают его в помойный ящик и ждут, что случится, когда владелец рюкзака начнет его искать. Фото и видео выкладываются в разные социальные сети.

Исполнитель – группа учеников, которые снимают фото и видео
Пострадавший – владелец рюкзака



КОМПЬЮТЕРНАЯ ИГРА



Вадим играет в онлайн-игру. У игры есть пароль. Чтобы быстрее перейти на следующий уровень, Вадим скачивает дополнительную программу, которая помогает это сделать. К сожалению, вместе с программой в компьютер попадает и Keylogger, с помощью которого игровой профиль переходит к чужаку. Вадим больше не может получить к нему доступа: все пропадает - затраченное на игру время, деньги, пройденные уровни и артефакты.

Исполнитель – хакер

Пострадавший – Вадим



ГРУППА



Трем подружкам (Маше, Анне и Яне) нравятся разные актеры и музыканты. Ссора начинается в тот момент, когда Мария говорит, что ей нравится Джастин Тимберлейк, но остальным он не нравится. Анна и Яна, которым Тимберлейк не нравится, создают в социальной сети группу "Ненавидим Машу и Джастина" и приглашают всех к ней присоединиться. В группе публикуется личная информация неприятного характера о Маше.

Исполнитель – Анна и Яна

Пострадавшая – Маша



ОЦЕНКИ



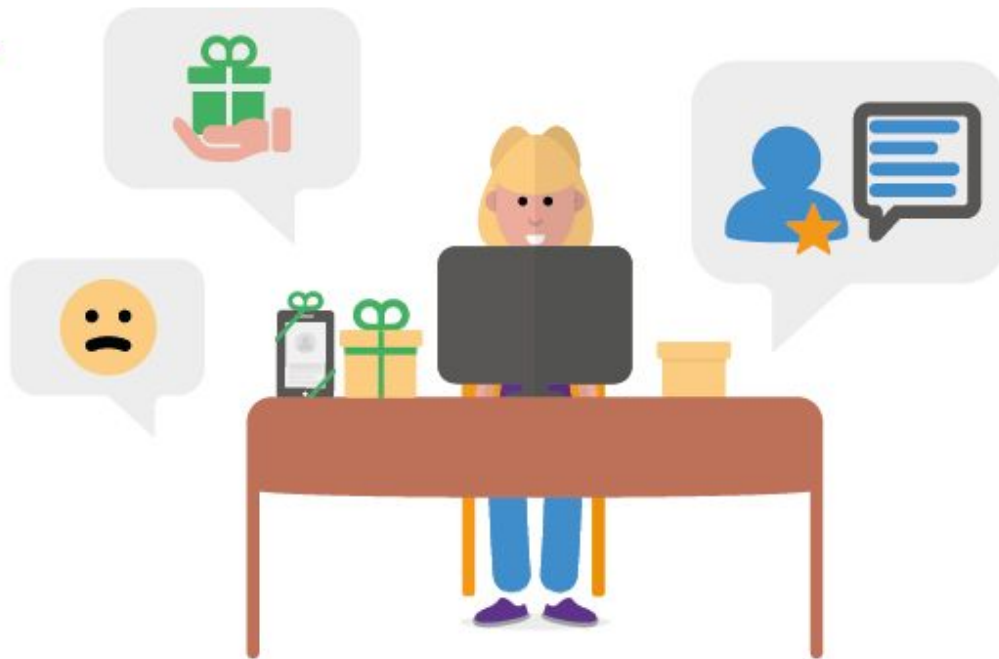
В социальных сетях распространяется снимок, на котором виден список учеников и их оценки и результаты словесного оценивания. Фото сделано с компьютера учителя, который забыл закрыть электронный журнал. Изображение распространяется по интернету, его все комментируют.

Исполнитель – все, кто распространяют фотографию

Пострадавший – все ученики, оценки которых видны на снимке



E-MAIL



Несколько известных в Эстонии музыкантов и актеров получили электронное письмо от девочки Тани, которая рассказывает, в какой бедности живет ее семья. Таня просит знаменитостей прислать ей посылкой одежду, электронику или деньги. Она избегает встреч. Выясняется, что Таня лжет о ситуации в своей семье.

Исполнитель – Таня

Пострадавший – знаменитости



МОДЕЛЬ



Подружки Лиза (10 лет) и Оля (14 лет) очень хотят стать моделями. Они фотографируют друг друга и выкладывают фото в интернет. Однажды Оля получает письмо на английском языке. В нем говорится, что девочек приглашают на конкурс моделей. Лиза и Оля делают требуемые фотографии в купальниках и отправляют их почтой. Конкурсный комитет одобряет фото Лизы и сообщает, что для выхода во второй тур нужно прислать снимки без одежды. Письма с требованием прислать фотографии приходят каждый день, в них говорится, что в противном случае изображения Лизы в купальнике будут доступны всему миру. Оля "гуглит" неизвестное модельное агентство и выясняет, что это - мошенничество.

Исполнитель – неизвестное мошенническое агентство

Пострадавшая – Лиза



ЗВОНКИ



Одиннадцатилетний Макс стал обладателем нового телефона. Через неделю он начал получать сообщения и звонки, в которых разные люди требовали от фирмы Икс вернуть долг. Звонили по 30 раз на дню - утром, вечером, даже ночью. Мальчик пробовал объяснить, что он никому не должен и что номер неправильный, но толку не было. Макс не решался рассказать родителям о происходящем, потому что мама часто говорила, что он уже взрослый мальчик и несет ответственность за свой смартфон, иначе его просто заберут.

Исполнитель – кредиторы фирмы
Пострадавший - Макс



РЕКЛАМА



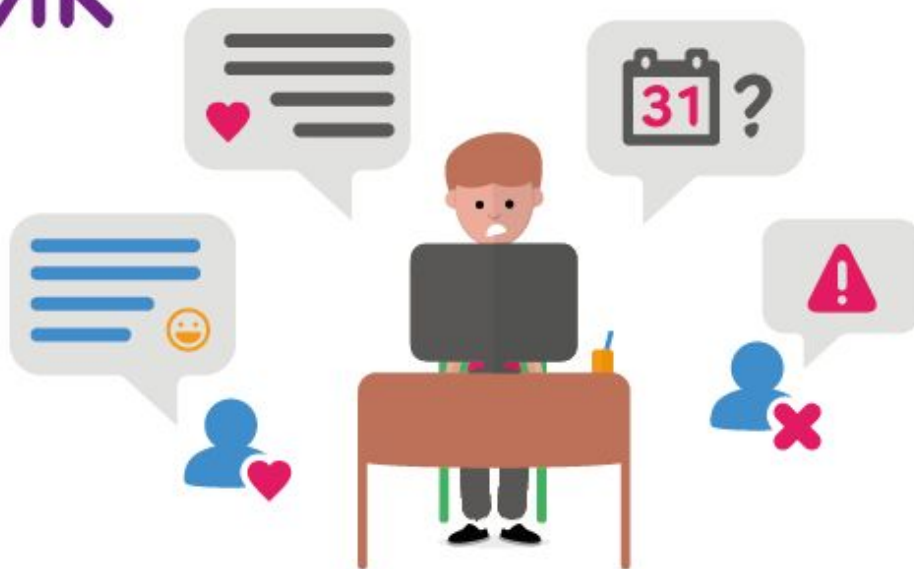
Фирма "Восьмое чудо света" проводит рекламную кампанию, для участия в которой нужно прислать селфи и фотографию своей любимой вещи. Внезапно кампания становится популярной у детей 9-10 лет, которые посылают свои фотографии и снимки любимых игрушек, которые делают в детской. Большинство детей стараются сделать гримасу позабавнее, чтобы набрать "лайки". Снимки размещаются на странице кампании, распространяются по интернету и комментируются. Среди комментариев попадаются и пошлые, и насмешливые.

Исполнитель – посторонние люди, распространяющие и комментирующие снимки

Пострадавший – дети, загружающие свои фотографии



ОБМАНЩИК



Артем и Миранда познакомились в социальной сети и начали общаться. Часто болтают о своих хобби, обмениваются фотографиями и видео в Snapchat, на которых все больше обнажаются. Миранда предлагает встретиться, но не приходит на встречу. Спустя какое-то время Артем узнает, что на самом деле за Миранду выдает себя другой человек. Миранда обрывает общение, блокирует все сообщения Артема и свой профиль.

Исполнитель – Миранда

Пострадавший – Артем



ПУСТАЯ КАРТОЧКА

Время пофантазировать! Ведущий игры даёт одному из участников возможность самому придумать ситуацию. Можно также предложить нескольким ребятам подумать над новой ситуацией вместе.

