



ФЕДЕРАЛЬНОЕ ГОСУДАРСТВЕННОЕ АВТОНОМНОЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ  
**«БЕЛГОРОДСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ НАЦИОНАЛЬНЫЙ  
ИССЛЕДОВАТЕЛЬСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ»**  
(НИУ «БелГУ»)

ПЕДАГОГИЧЕСКИЙ ИНСТИТУТ  
ФАКУЛЬТЕТ МАТЕМАТИКИ И ЕСТЕСТВЕННОНАУЧНОГО ОБРАЗОВАНИЯ  
**Кафедра информатики, естественнонаучных дисциплин и методик преподавания**

Устройство персонального компьютера  
проектная работа  
обучающегося 9 класса  
ОГАОУ ОК «Алгоритм Успеха»

Хеирова Марата Эльшадовича

Научный руководитель:  
доцент кафедры информатики,  
естественнонаучных дисциплин  
и методик преподавания, к.ф.-м.н.,  
доцент И. Н. Беляева

БЕЛГОРОД 2021



# Цель проектной работы

**Целью проектной работы** являлось создание интерактивного web-приложения « ».





# Объект исследования

**Объектом исследования** является изучение модели персонального компьютера.





# Предмет исследования

**Предметом исследования** является структура персонального компьютера.





# Задачи проектной работы

## Основные задачи:

- изучить основные сведения о структуре персонального компьютера;
  - изучить основные сведения о web-технологиях: CSS, HTML и JavaScript;
  - разработать интерактивное web-приложение.
- 

# Структура персонального компьютера



[Ссылка на WEB-приложение](#)

# Пример: описание системного блока

Компьютер — устройство или система, способная выполнять заданную, чётко определённую, изменяемую последовательность операций. Это чаще всего операции численных расчётов и манипулирования данными, однако сюда относятся и операции ввода-вывода. Описание последовательности операций называется программой.

Компьютерная система — любое устройство или группа взаимосвязанных или смежных устройств, одно или более из которых, действуя в соответствии с программой, осуществляет автоматизированную обработку данных.

Слово компьютер является производным от английских слов to compute, computer, которые переводятся как «вычислять», «вычислитель». Первоначально в английском языке это слово означало человека, производящего арифметические вычисления с привлечением или без привлечения механических устройств. В дальнейшем его значение было перенесено на сами машины, однако современные компьютеры выполняют множество задач, не связанных напрямую с математикой.

Впервые трактовка слова компьютер появилась в 1897 году в Оксфордском словаре английского языка. Его составители тогда понимали компьютер как механическое вычислительное устройство. В 1946 году словарь пополнился дополнениями, позволяющими разделить понятия цифрового, аналогового и электронного компьютера.

Понятие компьютер следует отличать от понятия Электронно-вычислительная машина (ЭВМ); последняя является одним из способов реализации компьютера. ЭВМ подразумевает использование электронных компонентов в качестве её функциональных узлов, однако компьютер может быть устроен и на других принципах — он может быть механическим, биологическим, оптическим, квантовым и т. п., работая за счёт перемещения механических частей, движения электронов, фотонов или эффектов других физических явлений. Кроме того, по типу функционирования вычислительная машина может быть цифровой (ЦВМ) и аналоговой (АВМ). С другой стороны, термин «компьютер» предполагает возможность изменения выполняемой программы (перепрограммирования), что возможно не для всех видов ЭВМ.

В настоящее время термин ЭВМ, как относящийся больше к вопросам конкретной физической реализации компьютера, почти вытеснен из бытового употребления и в основном используется инженерами цифровой электроники, как правовой термин в юридических документах, а также в историческом смысле — для обозначения компьютерной техники 1940—1980-х годов и больших вычислительных устройств, в отличие от персональных.

# РАЗРАБОТКА ИТЕРАКТИВНОГО WEB-ПРИЛОЖЕНИЯ

1. Титульная страница. Состоит из файлов `main.html`, `style.css`. На ней находится информация о названии проекта и авторе проекта, а также кнопка для перехода на страницу с макетом персонального компьютера.
2. Страница с макетом персонального компьютера состоит из файлов `index.html`, `sstyle.css`. На ней находятся изображение с компонентами персонального компьютера, при нажатии на которые мы можем перейти на соответствующие страницы с теоретической информацией о них. Также здесь находится кнопка для перехода к тестовым заданиям.
3. Теоретические страницы состоят из следующих файлов: `headphones.html`, `keyboard.html`, `monitor.html`, `mouse.html`, `pc.html`, `style2.css`, `style3.css`, `style4.css`, `style5.css`, `style6.css`.
4. Страница с тестом состоит из следующих файлов: `test.html`, `style7.css`, `code.js`.

# Заключение

Целью проектной работы являлось создание интерактивного web-приложения.

При выполнении проектной работы были решены следующие задачи:

- изучены основные сведения о структуре персонального компьютера;
- изучены основные сведения о web-технологиях: CSS, HTML и JavaScript;
- разработано интерактивное web-приложение.

Нами были изучены основные сведения об устройстве персонального компьютера, и именно, мы рассмотрели основные компоненты персонального компьютера, их назначение, виды и функции. Были рассмотрены следующие компоненты: системный блок, монитор, клавиатура, мышь и наушники.

Кроме того, мы ознакомились с web-технологиями, а именно HTML, CSS и JavaScript, и закрепили полученные знания на практике при создании интерактивного web-приложения. Цель и задачи проектной работы были выполнены.



**Спасибо за внимание!**