



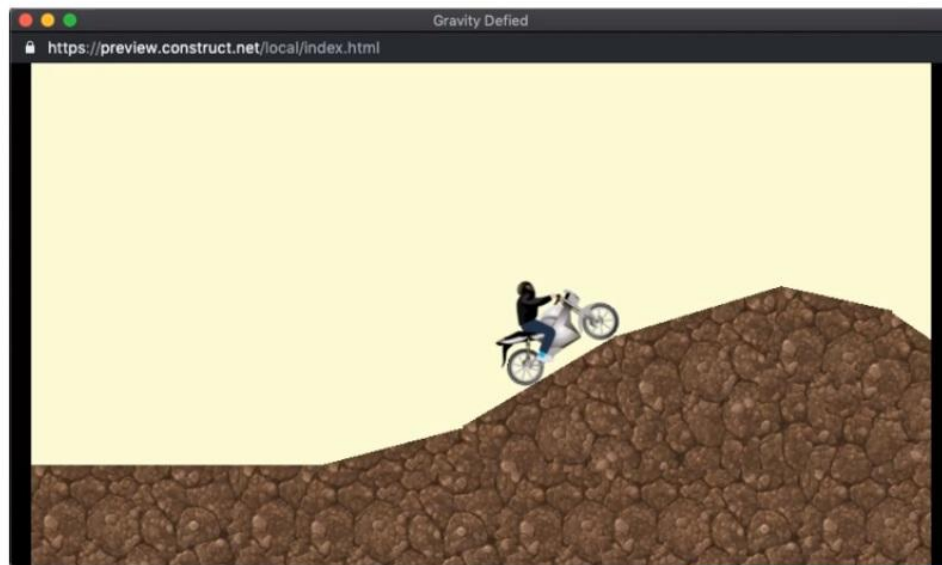
CONSTRUCT3

Construct 3

Создаем игру
Gravity Defied

CODOLOGIA

Задание на урок



Открываем Construct 3



Создаем новый проект

Новый проект ✕

Имя

Выберите
предустановку

Размер
области
просмотра X 16:9

Ориентации

Оптимизация для пиксельного искусства

[Помощь](#)

Изменяем размеры

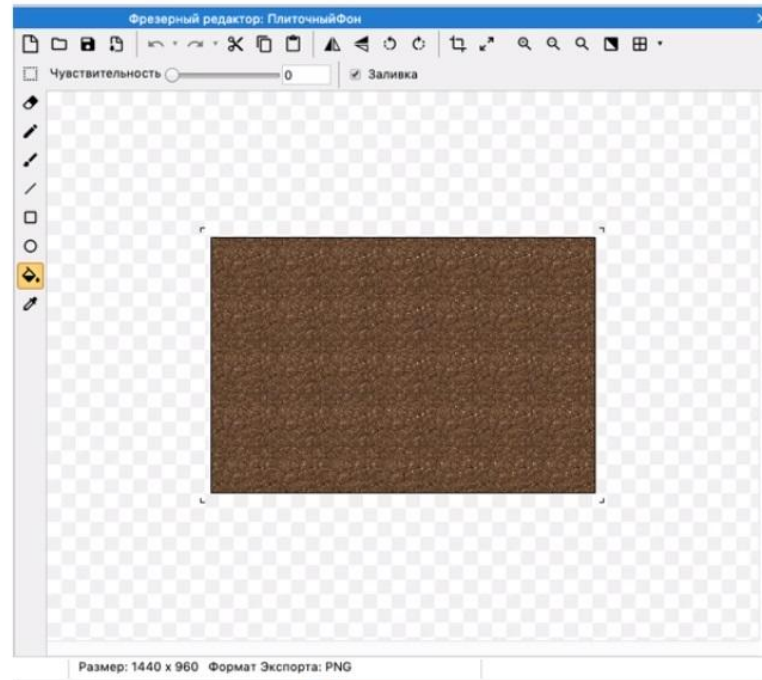
| Свойства | |
|--------------------------|--------------------------|
| Макет | |
| Имя | Макет 1 |
| Список событий | Таблица событий 1 |
| Размер | 3500 x 480 |
| Неограниченная прокрутка | <input type="checkbox"/> |

Проект

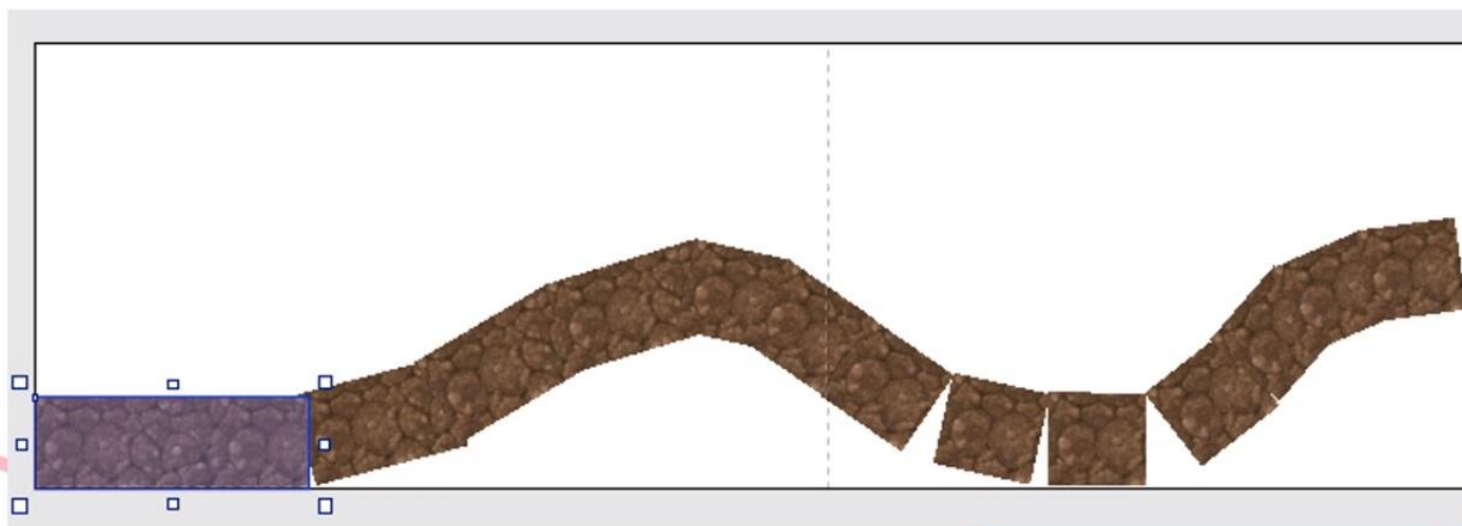
Поиск

- Gravity Defied
 - Макеты
 - Макет 1
 - Список событий
 - Таблица событий 1

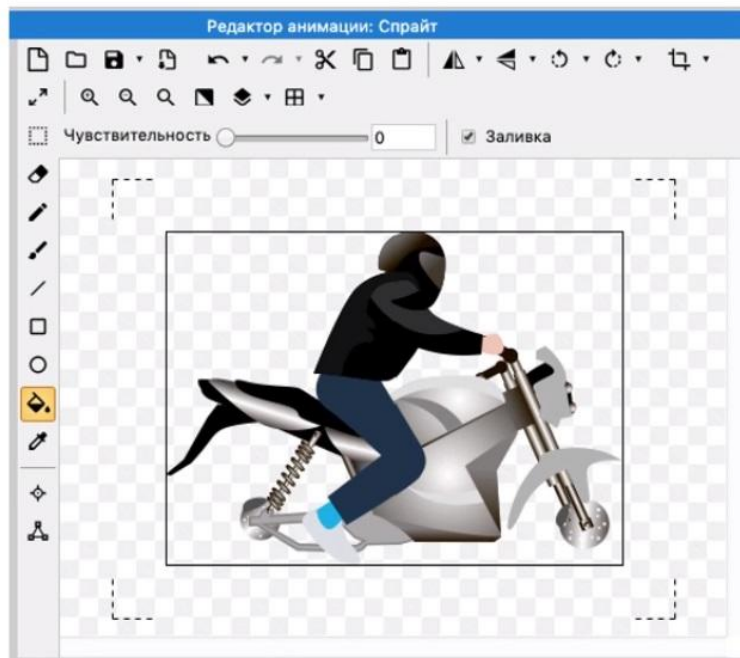
Добавляем землю



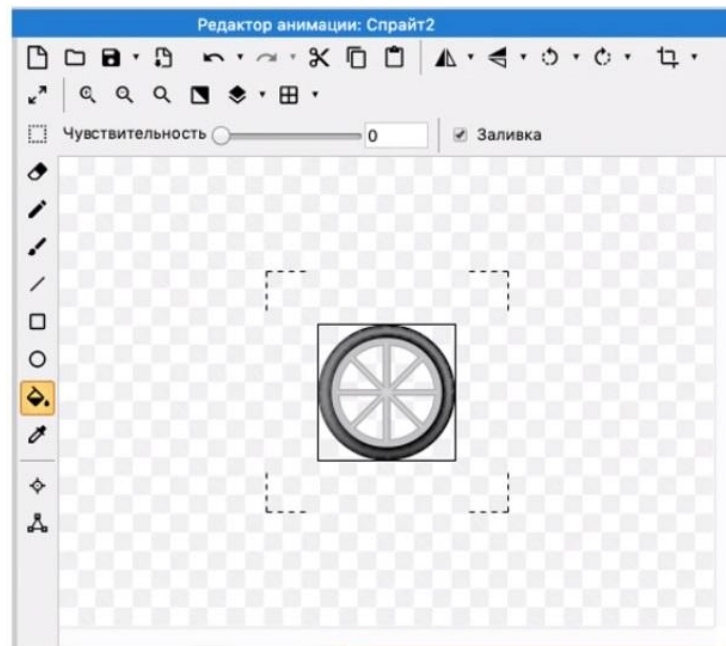
Копируем спрайт



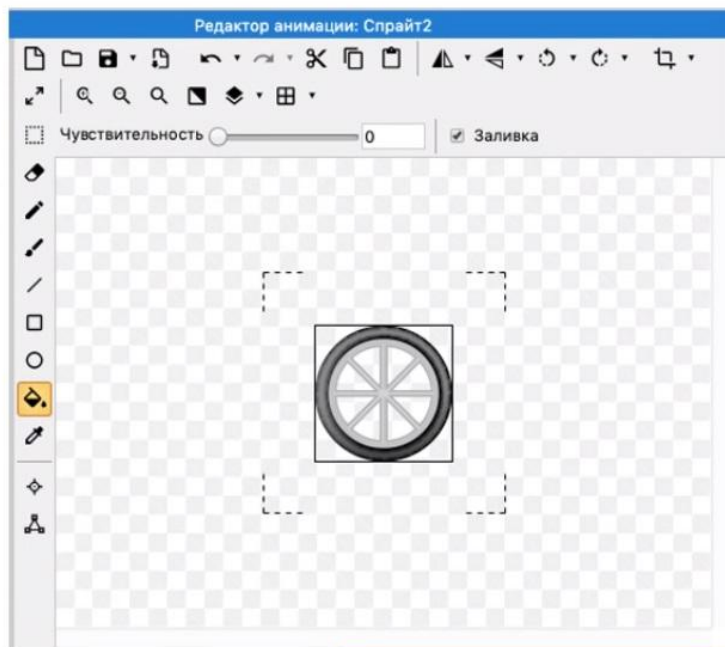
Добавляем спрайт



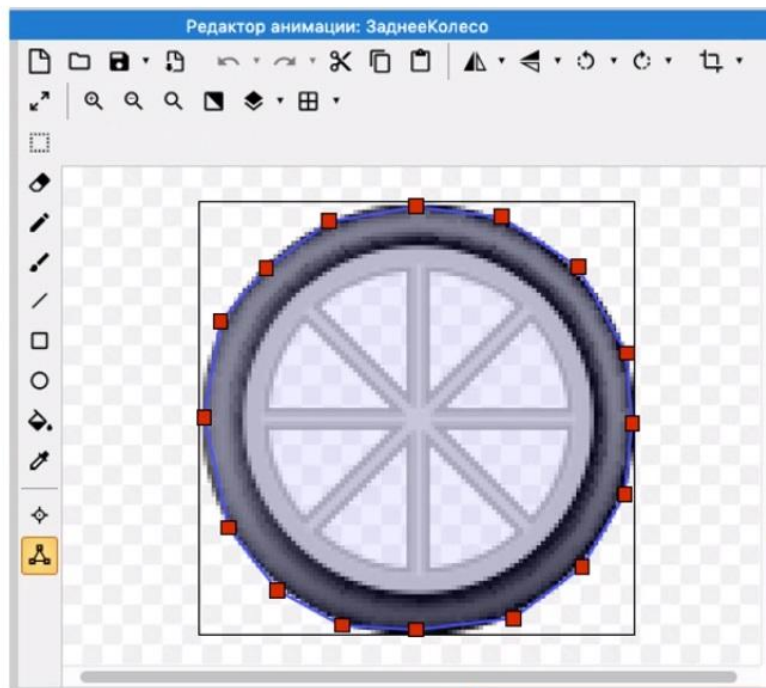
Добавляем переднее колесо



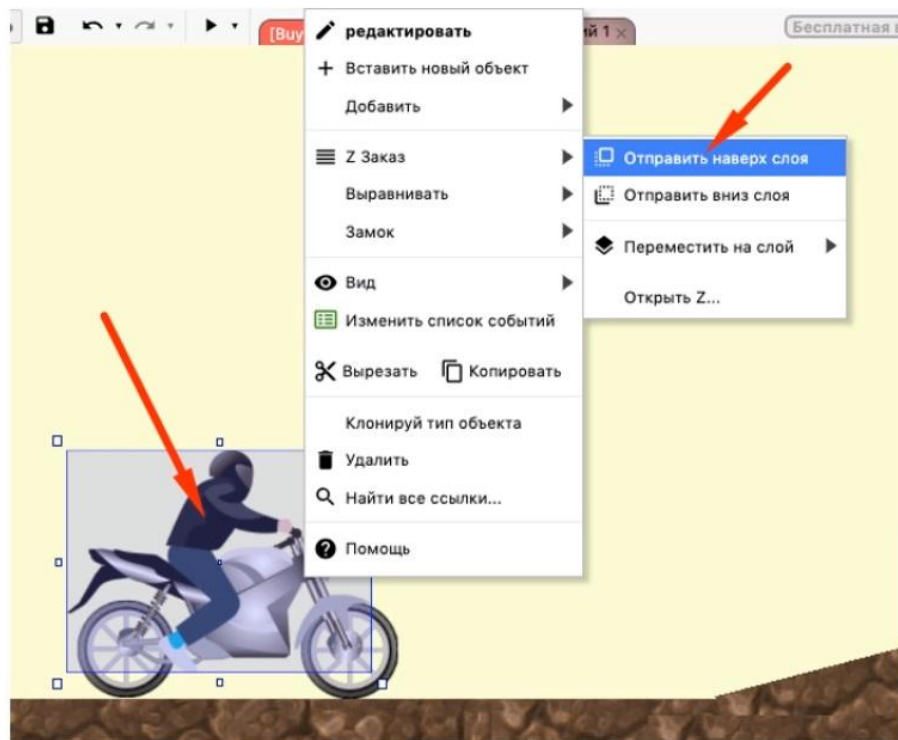
Добавляем заднее колесо




Настраиваем полигон







Добавляем спрайт



Добавляем поведение

| ПлиточныйФон поведение | |
|--|--------|
| Имя | Тип |
|  Физика | Физика |
| Добавить новое поведение | |

| Поведения | |
|--------------------|-------------------------------------|
| Физика | |
| Недвижимое | <input checked="" type="checkbox"/> |
| Маска столкновений | Использовать поли |

- ▼ Типы объектов
 -  Байкер
 -  ЗаднееКолесо
 -  ПереднееКолесо
 -  ПлиточныйФон

Добавляем поведение

The screenshot shows a software interface with two main components. On the left is a table titled 'ЗаднееКолесо поведение' (Rear Wheel Behavior). The table has two columns: 'Имя' (Name) and 'Тип' (Type). The first row contains 'Физика' (Physics) in both columns, with a small orange atom icon to the left of the name. Below the table is a blue link that says 'Добавить новое поведение' (Add new behavior). On the right is a tree view of object types. The root is 'Таблица событий 1' (Event Table 1). Underneath is a folder 'Типы объектов' (Object Types), which contains several items: 'Байкер' (Biker), 'ЗаднееКолесо' (Rear Wheel), 'ПереднееКолесо' (Front Wheel), 'ПлиточныйФон' (Tile Background), 'Семьи' (Families), 'Звуки' (Sounds), and 'Музыка' (Music). Two red arrows originate from the tree view: one points to the 'ЗаднееКолесо' item, and the other points to the 'Физика' cell in the table. A yellow highlight is visible behind the table.

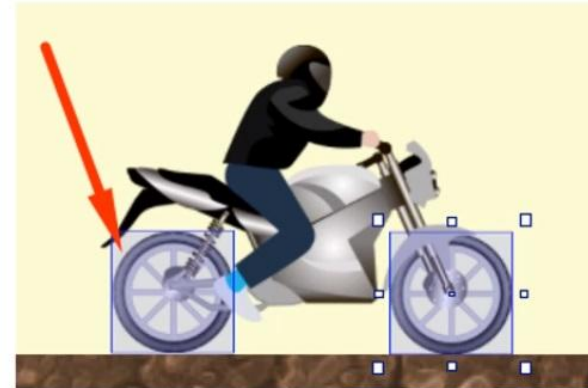
| Имя | Тип |
|--------|--------|
| Физика | Физика |

[Добавить новое поведение](#)

- Таблица событий 1
 - Типы объектов
 - Байкер
 - ЗаднееКолесо
 - ПереднееКолесо
 - ПлиточныйФон
 - Семьи
 - Звуки
 - Музыка

Добавляем поведение

| | |
|---------------------------|--------------------------|
| Поведения | |
| Физика | |
| Недвижимое | <input type="checkbox"/> |
| Маска столкновений | Круг |
| Предотвраще... вращения | <input type="checkbox"/> |



Создаем скрипт

| | | | | | |
|------------------|-----------|--------------------|-----------|-------------------|---|
| 1 | → Система | При запуске макета | Заднее... | Создать Байкер | Физика вращаемый сустав на точке спрайта 0 до |
| | | | Передн... | Создать Байкер | Физика вращаемый сустав на точке спрайта 0 до |
| | | | | Добавить действие | Добавить... |
| Добавить событие | | | | | Добавить... |

Физика: Соединения

- Изъять все связи
- Создание ограниченного револьвного соединения
- Создать дистанционное соединение
- Создать призматическое соединение
- Создать револьверный сустав

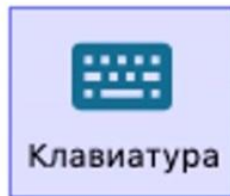
← Параметры для Физика: Создать револьверный сустав ×

Эта точка спрайта: Имя или номер точки спрайта данного объекта для привязки к нему другого. Для центра тяжести выставьте 0 и -1 для корня.

Эта точка спрайта

Объект

Добавляем клавиатуру



Создаем скрипт

| Система | Событие | Действие |
|------------|--------------------|---|
| Система | При запуске макета | ЗаднееКолесо: Создать Физика вращаемый сустав на точке спрайта 0 до Байкер |
| Система | При запуске макета | ПереднееКо...: Создать Физика вращаемый сустав на точке спрайта 0 до Байкер |
| Клавиатура | опущена | ЗаднееКолесо: Применить Физика крутящий момент 500 |

Параметры для Клавиатура: Кнопка опущена

Кнопка: Выберите кнопку. Обратите внимание, что международные пользователи и пользователи разных операционных систем или устройств могут не иметь одинаковых кнопок.

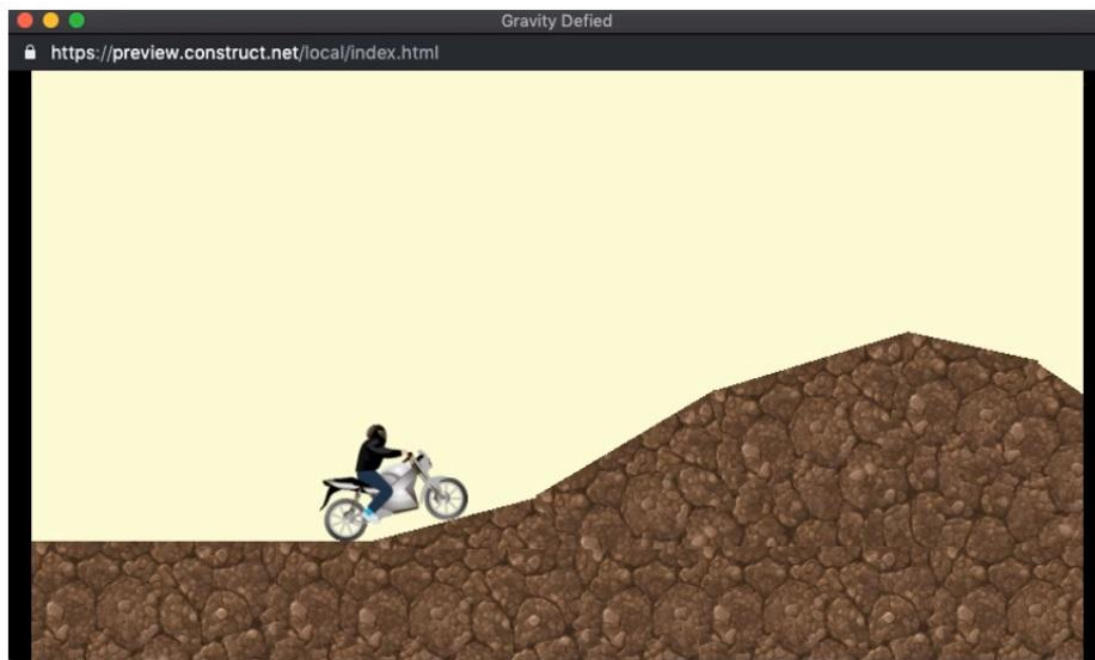
Кнопка:

Параметры для Физика: Применить крутящий момент

Крутящий момент: Крутящий момент применим к объекту.

Крутящий момент:

Проверяем игру



Настройка

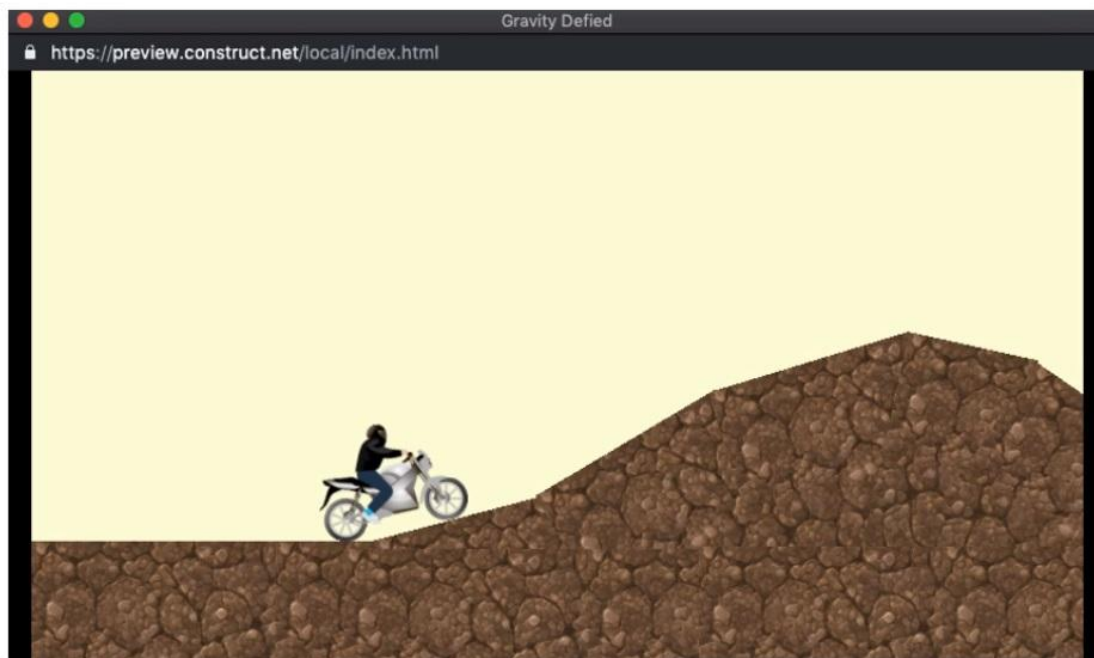
Поведения

Физика




| | |
|-------------------------|--------------------------|
| Недвижимое | <input type="checkbox"/> |
| Маска столкновений | Круг |
| Предотвраще... вращения | <input type="checkbox"/> |
| Плотность | 1 |
| Трение | 1 |
| Эластичность | 0.2 |

- Типы объектов
- Байкер
 - ЗаднееКолесо**
 - Клавиатура
 - ПереднееКолесо
 - ПлиточныйФон

Проверяем проект



Задание – движение назад

| | | | | |
|---|-----------|--------------------|---------------|--|
| 1 | → Система | При запуске макета | ЗаднееКолесо | Создать  Физика вращаемый сустав на точке спрайта 0 до Байкер |
| | | | ПереднееКо... | Создать  Физика вращаемый сустав на точке спрайта 0 до Байкер |
| | Клавиа... | → опущена | ЗаднееКолесо | Применить  Физика крутящий момент 500 |

Добавить событие

Добавить действие



Решение

3

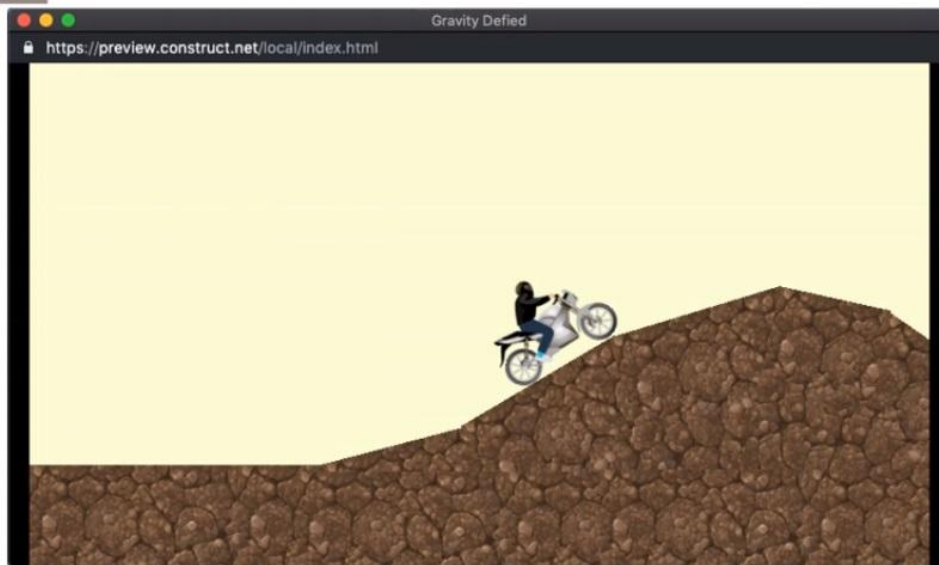
Клавиа... ← опущена

ЗаднееКолесо Применить Физика крутящий момент -500













Добавить действие

Добавить событие

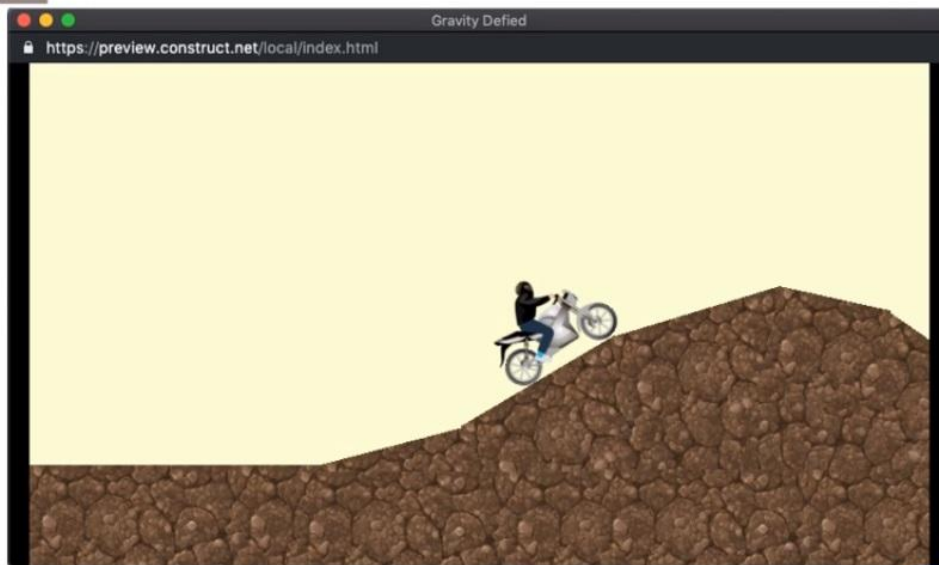
Задание – переднее колесо



Решение

| | | | | |
|---|---|---|-----------|---|
| 2 |  Клавиа...  опущена |  ЗаднееКолесо | Применить |  Физика крутящий момент 500 |
| | |  ПереднееКо... | Применить |  Физика крутящий момент 500 |
| | | Добавить действие | | |
| 3 |  Клавиа...  опущена |  ЗаднееКолесо | Применить |  Физика крутящий момент -500 |
| | |  ПереднееКо... | Применить |  Физика крутящий момент -500 |
| | | Добавить действие | | |
| | Добавить событие | | | |

Задание – прокрутка экрана



Решение

The screenshot displays two windows from a software application. The left window, titled "Байкер поведение", contains a table with the following data:

| Имя | Тип |
|------------------|-------------------|
| Физика | Физика |
| Следить | Следить |
| ОграничитьСценой | Ограничить сценой |

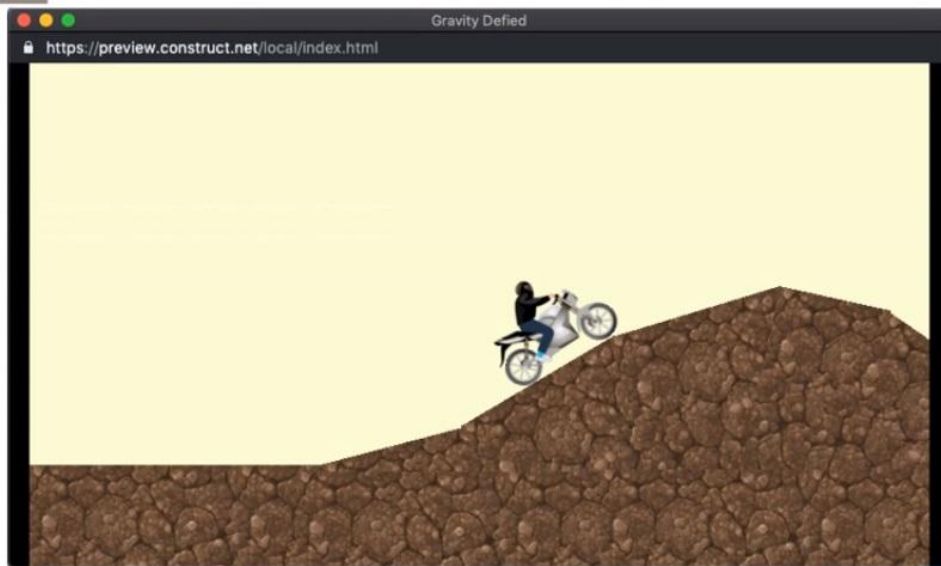
Below the table is a link: [Добавить новое поведение](#)

The right window shows a tree view of object types under "Типы объектов":

- Байкер
- ЗаднееКолесо
- Клавиатура
- ПереднееКолесо
- ПлиточныйФон
- Семьи
- Звуки
- Музыка


At the bottom of the right window, a tab is labeled "Слои - Макет 1".

Проверяем игру



Создаем скрипт

4

 Байкер

В пределах 30
градусов 180



Система

Перезагрузить макет

Добавить действие

Добавить событие

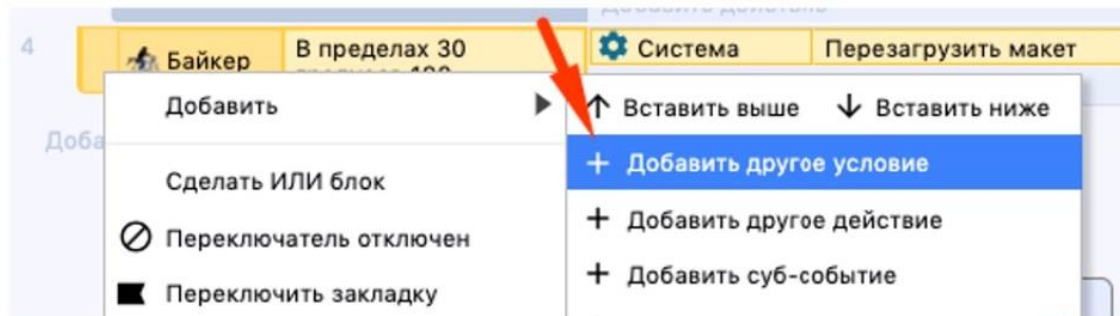
← Параметры для Байкер: Под углом ×

В: Количество степеней, в которых должен находиться объект.

В

Угол

Добавляем условие



Настраиваем скрипт

| | | | | |
|---|----------|---|-------------------|---------------------|
| 4 | → Байкер | При столкновении с ■ ПлиточныйФон | ⚙ Система | Перезагрузить макет |
| | Байкер | В пределах 40 градусов 180 | Добавить действие | |
| 5 | → Байкер | При столкновении с ■ ПлиточныйФон | ⚙ Система | Перезагрузить макет |
| | Байкер | В пределах -40 градусов 180 | Добавить действие | |

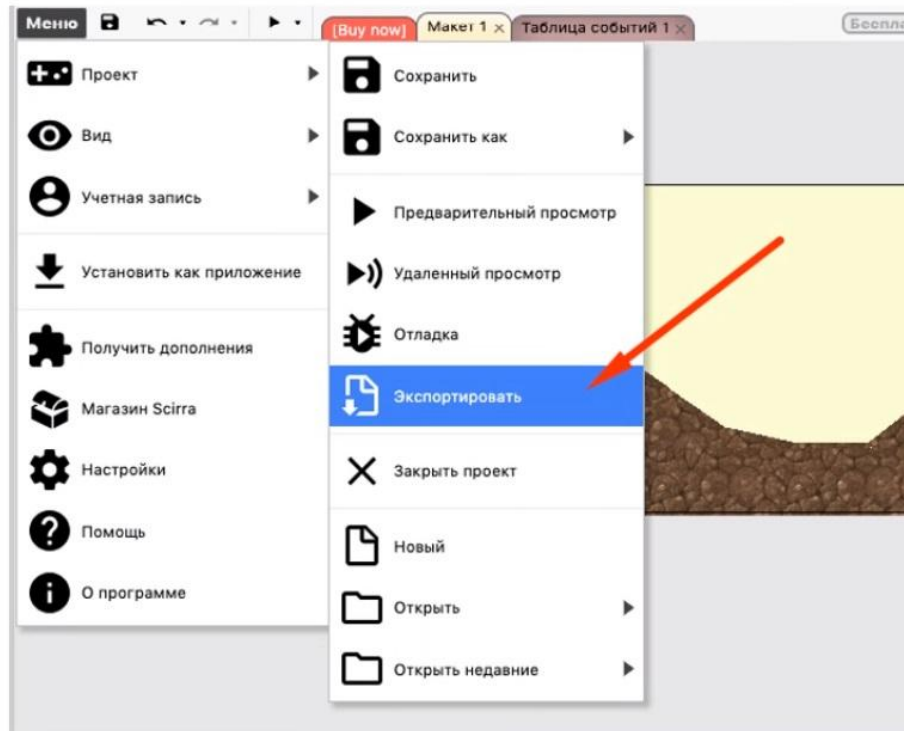
Добавить событие



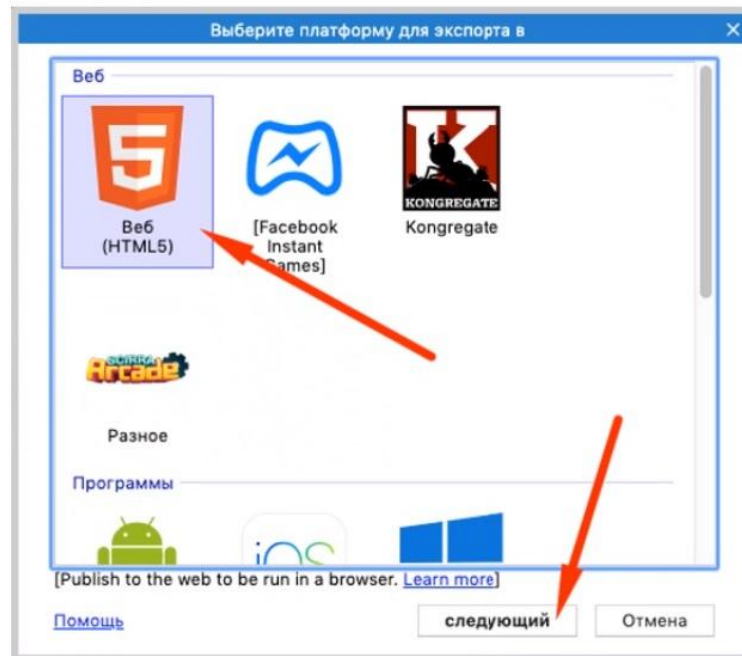
Задание

1. Создайте свою карту
2. Добавьте уровни и выбор карты
3. Добавьте меню
4. Создайте счетчик времени игры

Экспортируем проект на сайт



Сохраняем проект



Выбираем настройки

Параметры экспорта

Дедупликация изображений найдёт все идентичные изображения в проекте и удалит дубликаты. Это поможет сэкономить память и уменьшить размер проекта.

Дедупликация изображений

Рекомпрессия изображений может занять некоторое время, но может значительно уменьшить размер загрузки экспортируемого проекта.

Рекомпрессия изображения

Минимизация сценария упрощает деградирование экспортируемого проекта и ускорение его запуска.

Скрипт Minify

[Помощь](#)

Разархивируем игру

Gravity Defied.zip



blob:https://editor.construct.net/0f9c9b50-7a74-41be-9414-8e1a57f91ce7

[Показать в Finder](#)

- icons
- images
- scripts
- box2d.wasm
- index.html
- appmanifest.json
- box2d.wasm.js
- data.json
- offline.json
- style.css
- sw.js

www.000webhost.com

Бесплатный Хостинг с подде... x +
https://ru.000webhost.com
Россия (Русский) | Вход

000webhost
POWERED BY HOSTINGER

РАСПРОДАЖА
Дешёвый Хостинг Сайтов | Форум | Конструктор Сайтов | [Регистрация](#)

Бесплатный Хостинг

Бесплатный хостинг с PHP, MySQL, cPanel и без рекламы!

руб 0⁰⁰ /мес.

[Регистрируйся бесплатно!](#)
Да, абсолютно бесплатно!

ПРЕДЛОЖЕНИЕ
HOSTINGER ОГРАНИЧЕННО 90% 04 20 18 26
✓ cPanel с PHP и MySQL ✓ Скорость Работы WordPress ✓ Бесплатный Конструктор Сайтов ✓ 99.9% Гарантия Работы Серверов

[НАЧАТЬ](#)

Регистрируемся

Войти

Уже есть аккаунт? **Войти**

Email

Пароль

Повторите пароль

Зарегистрироваться



Зарегистрироваться с Facebook



Зарегистрироваться с Google

Активируем учетную запись



Поздравляем info,

Вы только что присоединились к 000webhost.com - лучшему сообществу бесплатного хостинга!

Просто подтвердите Ваш электронный адрес и начните создание Вашего сайта!

[Подтвердить](#)

CODOLOGIA

Ждем...



Verifying your email...

Успешная активация



Здравствуйтесь info,

Похоже, Вы только что присоединились к 000webhost! Мы рады молодым раз и фрилансерам, которые учатся создавать и запускать сайты!

Вот несколько советов, чтобы помочь Вам начать

- Прочитайте [руководство для начинающих](#).
- [Подпишитесь](#) на форум нашего сообщества, чтобы всегда быть в курсе получать ответы на Ваши вопросы.

Следуйте этим советам и Вы сможете достичь успеха в создании Вашего сай

Надеемся Вам понравиться использовать 000webhost!

Создаем сайт

Отлично, вот список Ваших сайтов


Перейдите на Ваш сайт кликнув на него или на кнопку, чтобы создать новый сайт.



HOSTINGER


- ✓ Мощная Панель Управления.
- ✓ 24/7 Поддержка Пользователей
- ✓ Бесплатный Домен, Электронная Почта и SSL.

ПЕРЕЙТИ НА ПРЕМИУМ




Представляем -
Power Store!

СМОТРИТЕ ПРЕДЛОЖЕНИЯ СЕЙЧАС



Гарантия вашей онлайн безопасности
NordVPN

ПОПРОБУЙТЕ СЕЙЧАС



+

Вводим название и пароль

Новый Сайт ✕

Название Сайта (опционально)

Пароль

Показать пароль СГЕНЕРИРОВАТЬ ДРУГОЙ ПАРОЛЬ

Создать

Загружаем файлы

Создать Сайт Менеджер Сайта Ссылки Сообщества Seo Toolkit Pro Научитесь кодировать Power Store Настройки

СПЕЦИАЛЬНЫЕ ПРЕДЛОЖЕНИЯ

Создать сайт

gravity-defied.000webhostapp.com



Something special just for YOU

Get even more speed, resources and features

Check it out NOW



Создать Сайт Просто

Создайте уникальный сайт при помощи нашего удобного Конструктора Сайтов без технических знаний!

СОЗДАТЬ СЕЙЧАС



Создайте сайт в WordPress

Создайте мощный и красивый веб-сайт или блог, используя программное обеспечение WordPress.

УСТАНОВИТЬ СЕЙЧАС



Загрузить Свой Сайт

Загрузите свой собственный созданный сайт или файлы при помощи интерактивного менеджера файлов.

ЗАГРУЗИТЬ СЕЙЧАС

WIX

Создать Сайт Просто

Нужен простой сайт? Конструктор сайтов Wix позволит вам создать сайт в несколько кликов.

СОЗДАТЬ СЕЙЧАС

CODLOGIA

Переносим файлы и папки

000webhost

| Name | Size | Date | Permissions |
|----------|--------|---------------------|-------------|
| htaccess | 0.2 kB | 2019-04-24 03:33:00 | -rwxr-xr-x |

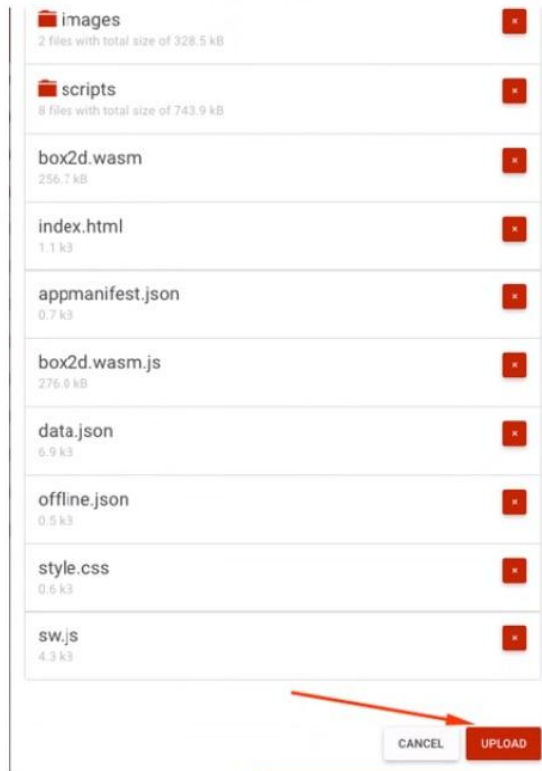
public_html

- tmp













Files and folders:

- appmanifest.json
- box2d.wasm
- box2d.wasm.js
- data.json
- icons
- images
- index.html
- offline.json
- scripts
- style.css
- sw.js

Переносим файлы и папки



The screenshot shows a file upload interface with a list of files and folders. At the bottom, there are two buttons: "CANCEL" and "UPLOAD". A red arrow points to the "UPLOAD" button.

| | | |
|---|-------------------------------------|--|
|  images | 2 files with total size of 928.5 kB |  |
|  scripts | 8 files with total size of 743.9 kB |  |
| box2d.wasm | 256.7 kB |  |
| index.html | 1.1 kB |  |
| appmanifest.json | 0.7 kB |  |
| box2d.wasm.js | 276.0 kB |  |
| data.json | 6.9 kB |  |
| offline.json | 0.5 kB |  |
| style.css | 0.6 kB |  |
| sw.js | 4.3 kB |  |

CANCEL **UPLOAD**

Отрываем сайт


Создать Сайт


Менеджер Сайта ▾

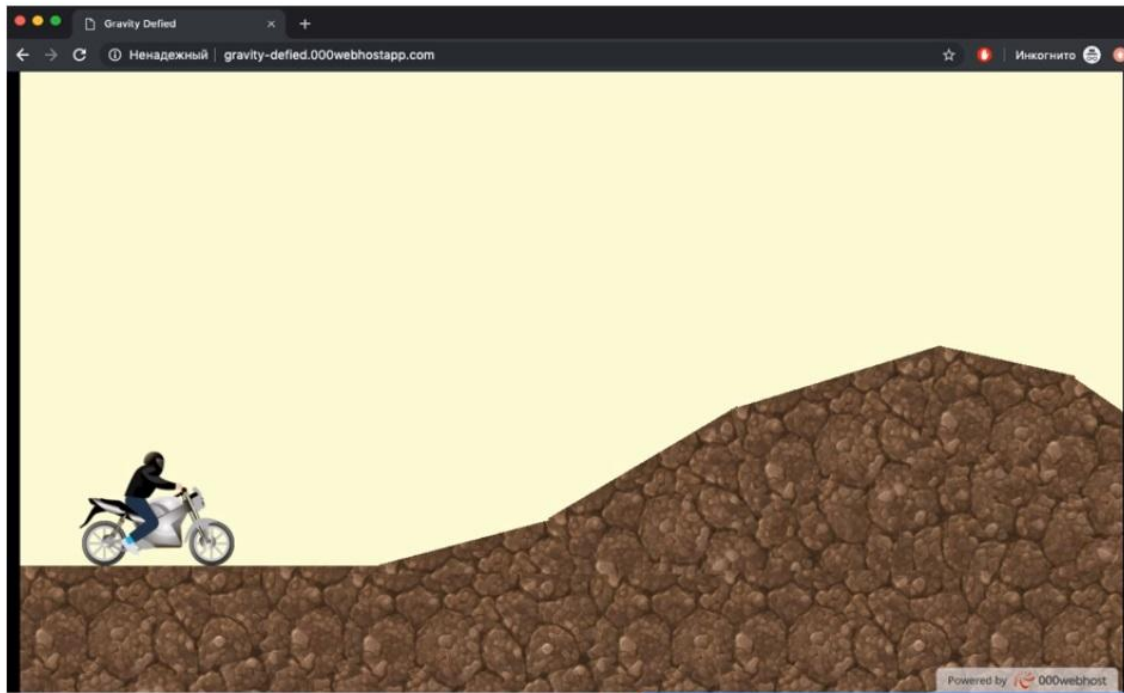

Ссылки Сообщества ▾

Se

Создать сайт

gravity-defied.000webhostapp.com

Делимся игрой!



Молодцы!

