



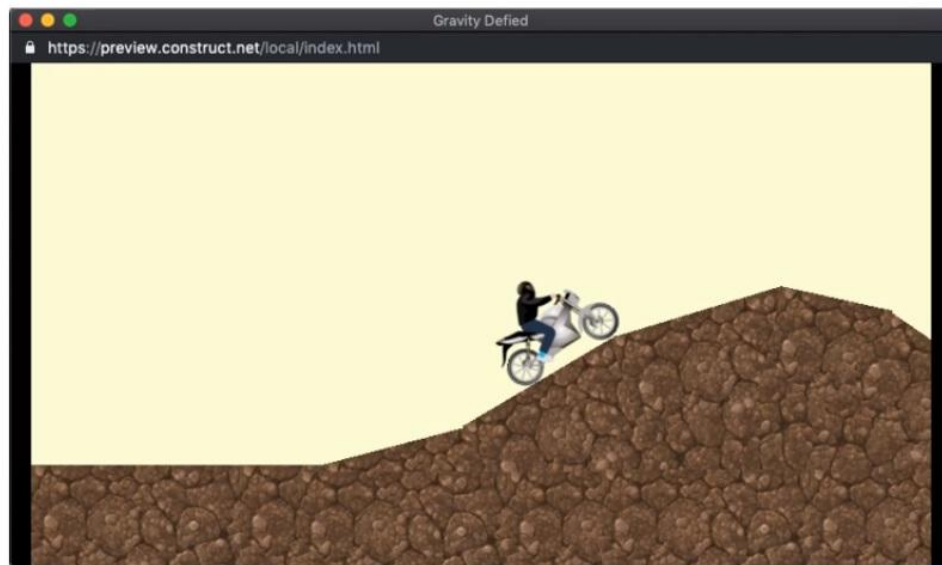
**CONSTRUCT3**

## Construct 3

Создаем игру  
Gravity Defied

CODOLOGIA

# Задание на урок



# Открываем Construct 3



# Создаем новый проект

Новый проект ✕

Имя

Выберите  
предустановку

Размер  
области  
просмотра  X  16:9

Ориентации

Оптимизация для пиксельного искусства

[Помощь](#)

# Изменяем размеры

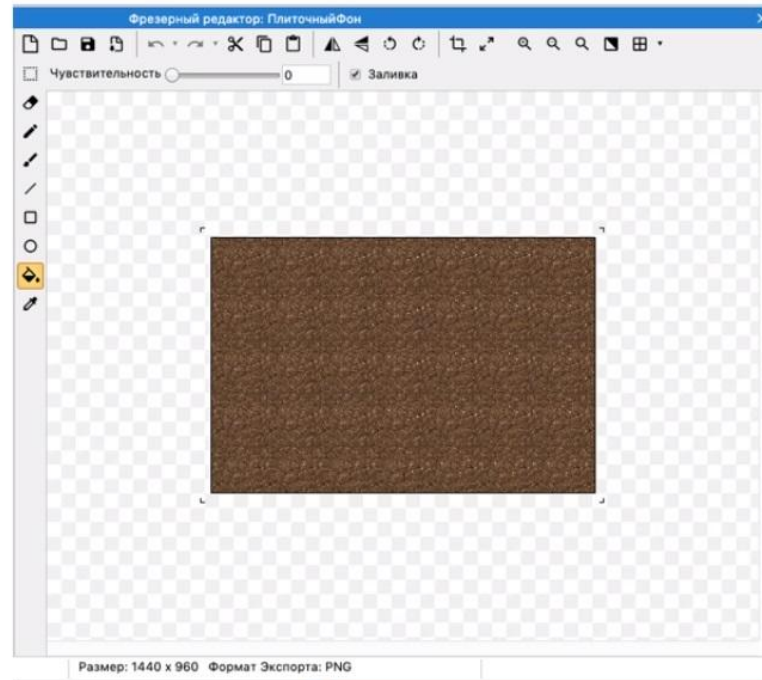
Свойства	
Макет	
Имя	Макет 1
Список событий	Таблица событий 1
Размер	3500 x 480
Неограниченная прокрутка	<input type="checkbox"/>

Проект

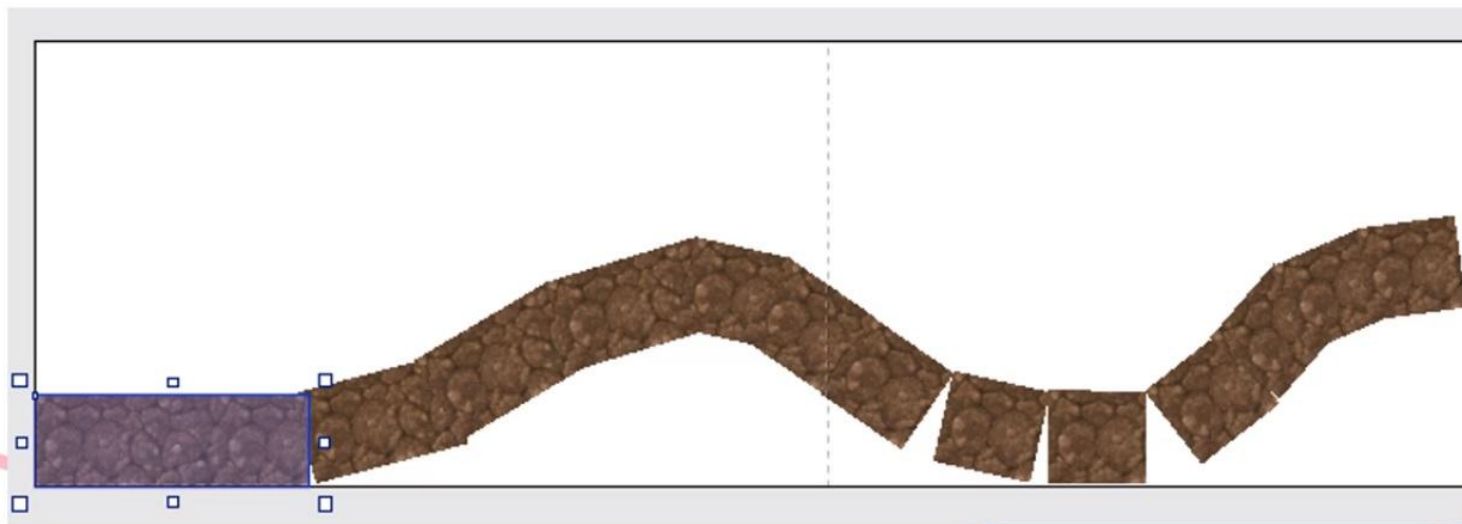
Поиск

- Gravity Defied
  - Макеты
    - Макет 1
  - Список событий
    - Таблица событий 1

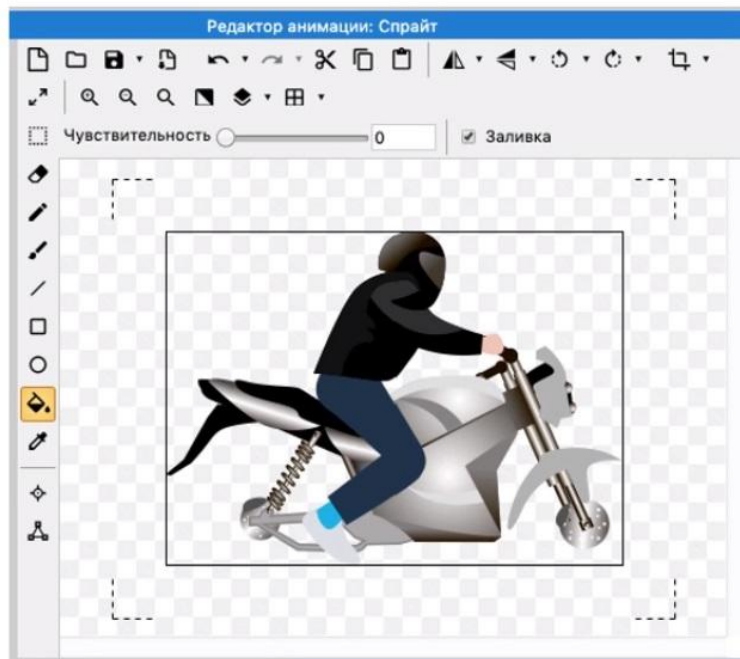
# Добавляем землю



# Копируем спрайт

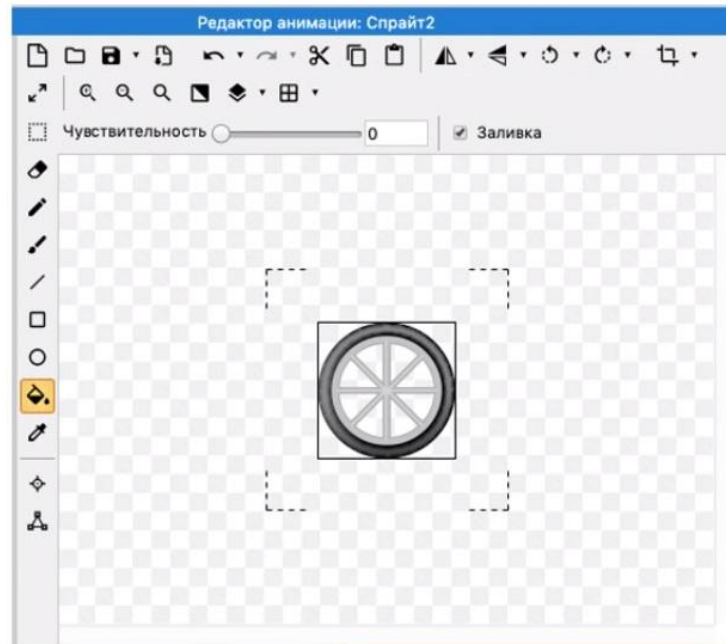


# Добавляем спрайт

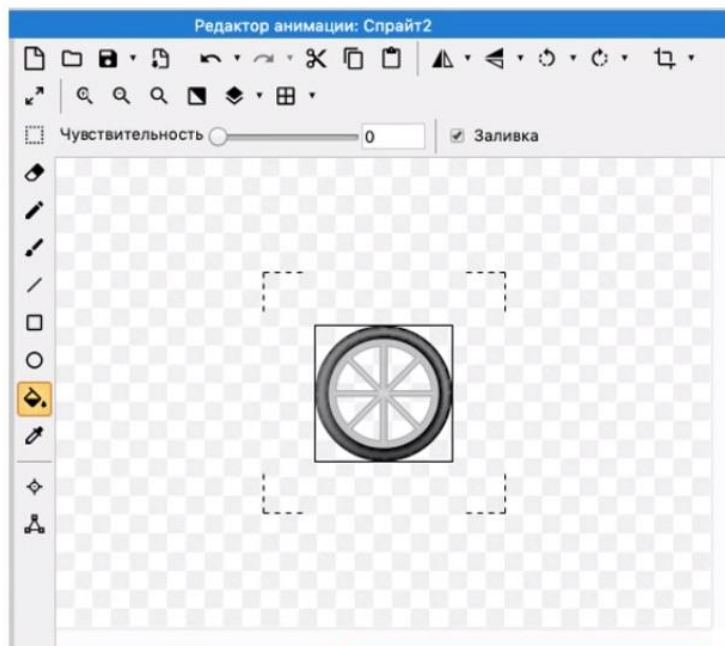




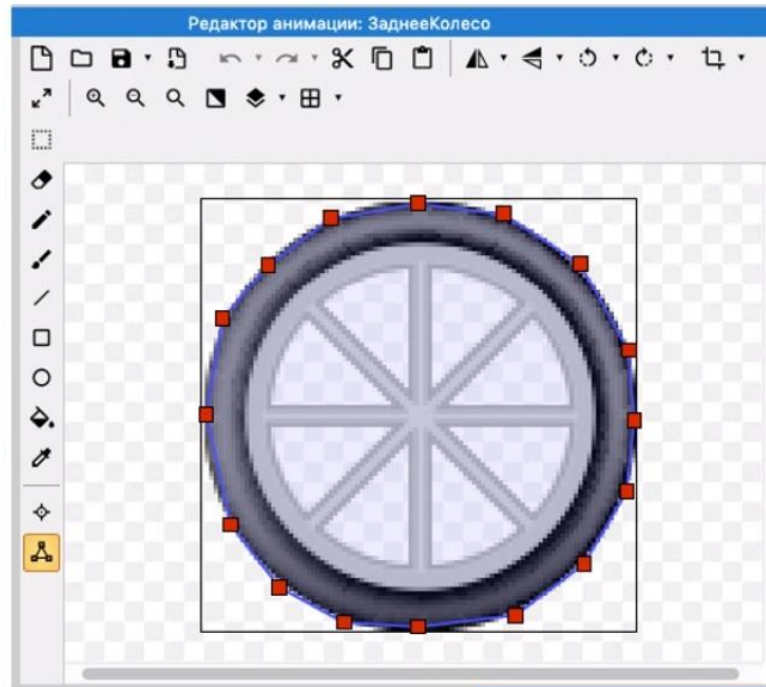
# Добавляем переднее колесо



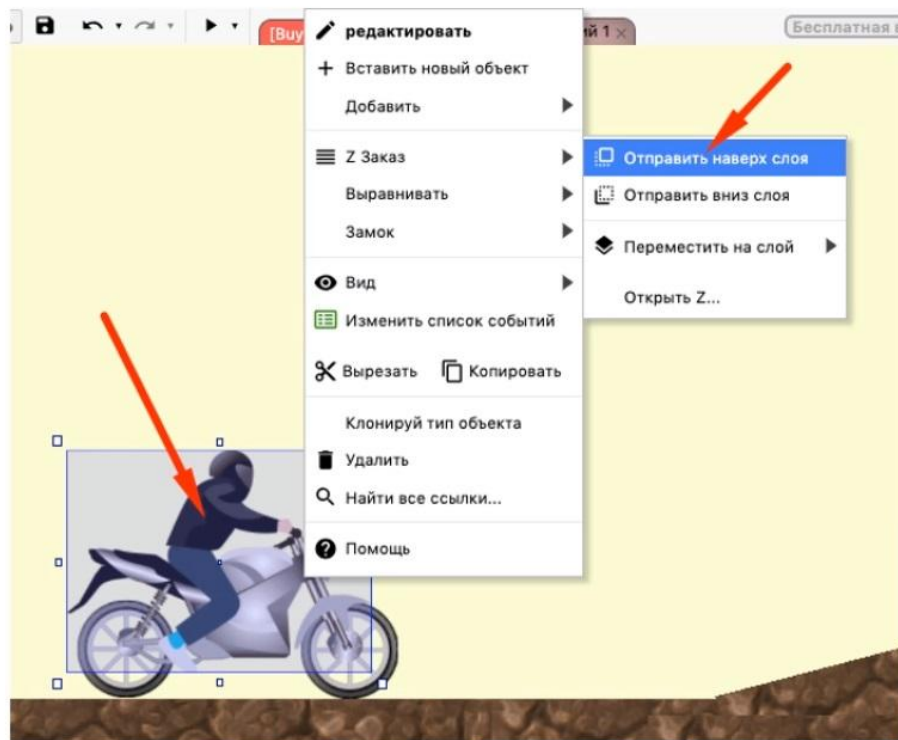
# Добавляем заднее колесо




# Настраиваем полигон







# Добавляем спрайт



# Добавляем поведение

ПлиточныйФон поведение	
Имя	Тип
 Физика	Физика
<a href="#">Добавить новое поведение</a>	

Поведения	
Физика	
Недвижимое	<input checked="" type="checkbox"/>
Маска столкновений	Использовать поли

- ▼ Типы объектов
  -  Байкер
  -  ЗаднееКолесо
  -  ПереднееКолесо
  -  ПлиточныйФон

# Добавляем поведение

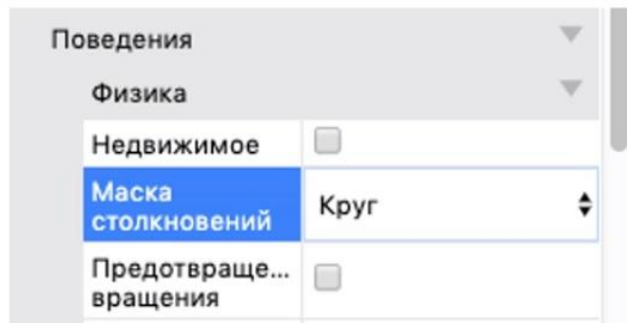
The screenshot shows a software interface with two main components. On the left is a table titled 'ЗаднееКолесо поведение' (Rear Wheel Behavior). The table has two columns: 'Имя' (Name) and 'Тип' (Type). The first row contains 'Физика' (Physics) in both columns, with a red atom icon to the left of the name. Below the table is a blue link that says 'Добавить новое поведение' (Add new behavior). On the right is a tree view of object types. The root is 'Таблица событий 1' (Event Table 1). Underneath is a folder 'Типы объектов' (Object Types), which contains a folder 'Байкер' (Biker). Under 'Байкер' are two wheel icons: 'ЗаднееКолесо' (Rear Wheel) and 'ПереднееКолесо' (Front Wheel). Below these are 'ПлиточныйФон' (Tile Background), 'Семьи' (Families), 'Звуки' (Sounds), and 'Музыка' (Music). Three red arrows originate from the tree view: one points to the 'ЗаднееКолесо' entry, another points to the 'ПереднееКолесо' entry, and a third points to the 'Физика' entry in the table.

Имя	Тип
Физика	Физика

[Добавить новое поведение](#)

- Таблица событий 1
  - Типы объектов
    - Байкер
      - ЗаднееКолесо
      - ПереднееКолесо
    - ПлиточныйФон
    - Семьи
    - Звуки
    - Музыка

# Добавляем поведение



# Создаем скрипт

1	→ Система	При запуске макета	Заднее...	Создать Байкер	Физика вращаемый сустав на точке спрайта 0 до
			Передн...	Создать Байкер	Физика вращаемый сустав на точке спрайта 0 до
				Добавить действие	Добавить...
Добавить событие					Добавить...

## Физика: Соединения

- Изъять все связи
- Создание ограниченного револьвного соединения
- Создать дистанционное соединение
- Создать призматическое соединение
- Создать револьверный сустав

← Параметры для Физика: Создать револьверный сустав ×

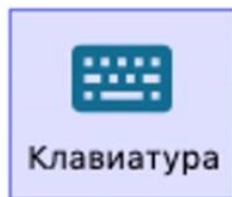
**Эта точка спрайта:** Имя или номер точки спрайта данного объекта для привязки к нему другого. Для центра тяжести выставьте 0 и -1 для корня.

Эта точка спрайта

Объект



# Добавляем клавиатуру



# Создаем скрипт

Система	Событие	Действие
ЗаднееКолесо	Создать	Физика вращаемый сустав на точке спрайта 0 до Байкер
ПереднееКо...	Создать	Физика вращаемый сустав на точке спрайта 0 до Байкер
Клавиатура	опущена	ЗаднееКолесо Применить Физика крутящий момент 500

Параметры для Клавиатура Кнопка опущена

**Кнопка:** Выберите кнопку. Обратите внимание, что международные пользователи и пользователи разных операционных систем или устройств могут не иметь одинаковых кнопок.

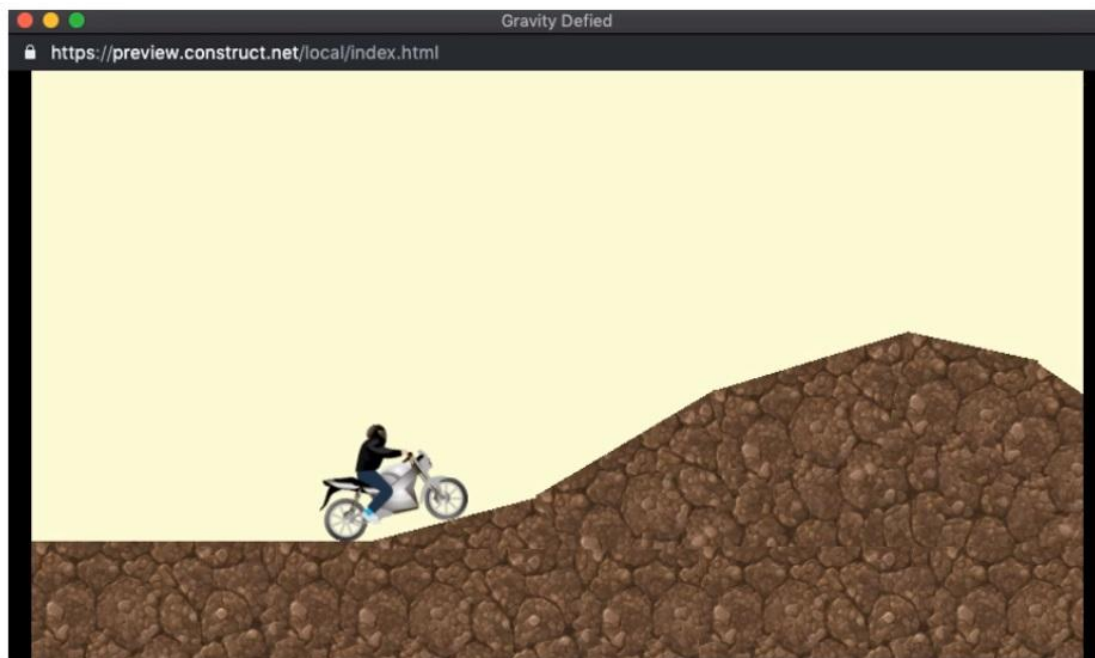
Кнопка

Параметры для Физика: Применить крутящий момент

**Крутящий момент:** Крутящий момент применим к объекту.

Крутящий момент

# Проверяем игру



# Настройка

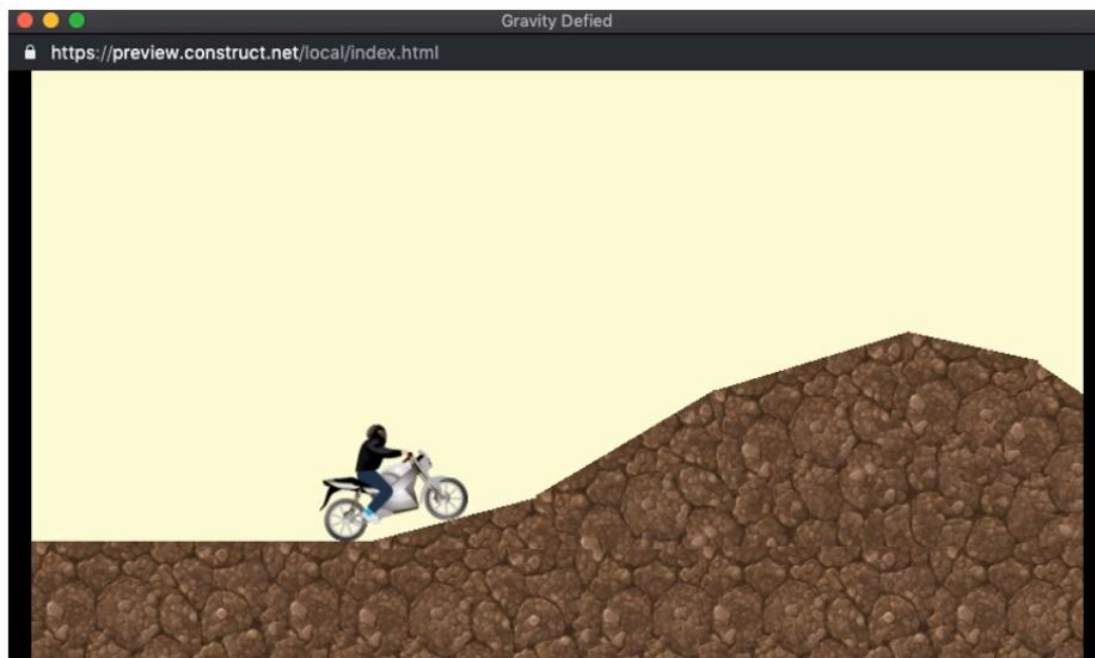
Поведения

Физика




Недвижимое	<input type="checkbox"/>
Маска столкновений	Круг
Предотвраще... вращения	<input type="checkbox"/>
Плотность	1
<b>Трение</b>	1
Эластичность	0.2

- Типы объектов
- Байкер
  - ЗаднееКолесо**
  - Клавиатура
  - ПереднееКолесо
  - ПлиточныйФон

# Проверяем проект



## Задание – движение назад

1	→ Система	При запуске макета	ЗаднееКолесо	Создать  Физика вращаемый сустав на точке спрайта 0 до Байкер
			ПереднееКо...	Создать  Физика вращаемый сустав на точке спрайта 0 до Байкер
	Клавиа...	→ опущена	ЗаднееКолесо	Применить  Физика крутящий момент 500

Добавить событие

Добавить действие



# Решение

3

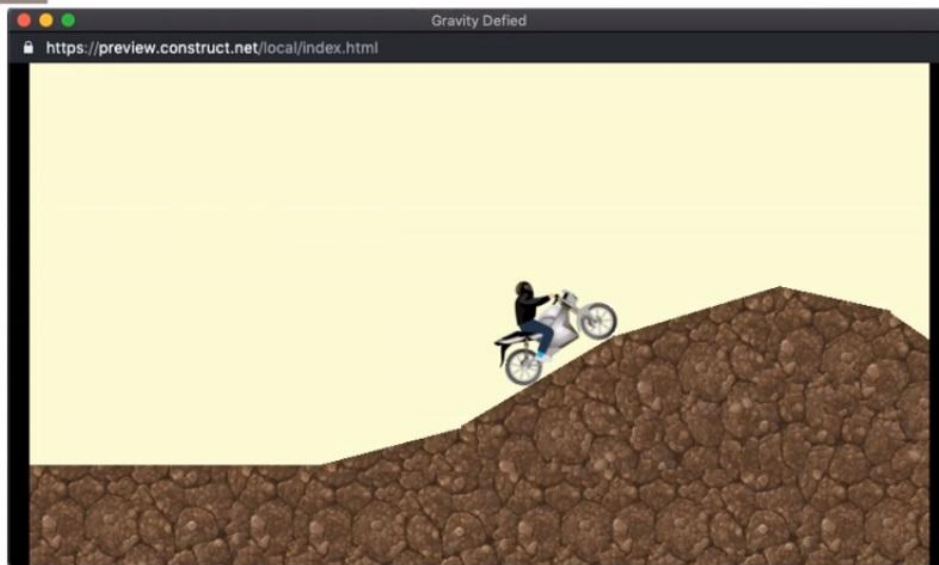
Клавиа... ← опущена

ЗаднееКолесо Применить Физика крутящий момент -500

Добавить действие













Добавить событие

# Задание – переднее колесо

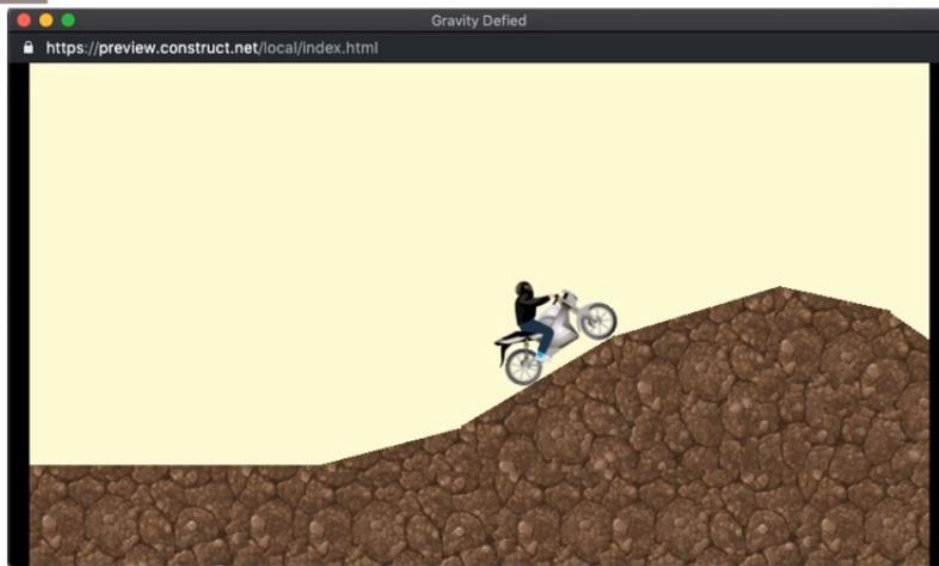




# Решение

2	 Клавиа...  опущена	 ЗаднееКолесо	Применить	 Физика крутящий момент 500
		 ПереднееКо...	Применить	 Физика крутящий момент 500
		<a href="#">Добавить действие</a>		
3	 Клавиа...  опущена	 ЗаднееКолесо	Применить	 Физика крутящий момент -500
		 ПереднееКо...	Применить	 Физика крутящий момент -500
		<a href="#">Добавить действие</a>		
	<a href="#">Добавить событие</a>			

# Задание – прокрутка экрана



# Решение

The screenshot displays two windows from a software application. The left window, titled "Байкер поведение", contains a table with the following data:

Имя	Тип
Физика	Физика
Следить	Следить
ОграничитьСценой	Ограничить сценой

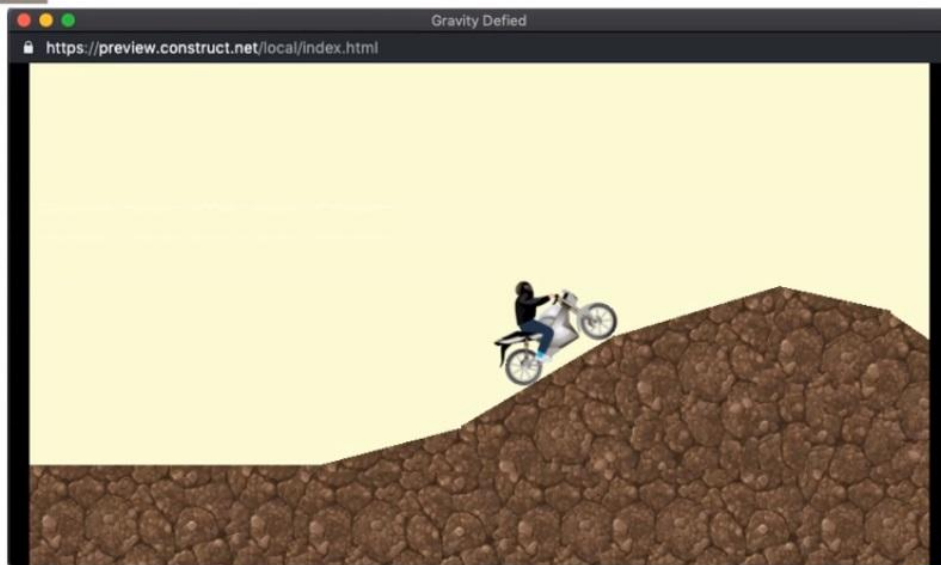
Below the table is a link: [Добавить новое поведение](#)

The right window shows a tree view of object types under "Типы объектов":

- Байкер
- ЗаднееКолесо
- Клавиатура
- ПереднееКолесо
- ПлиточныйФон
- Семьи
- Звуки
- Музыка

At the bottom of the right window, a tab is labeled "Слои - Макет 1".

# Проверяем игру



# Создаем скрипт

4

 Байкер

В пределах 30  
градусов 180



Система

Перезагрузить макет

Добавить действие

Добавить событие

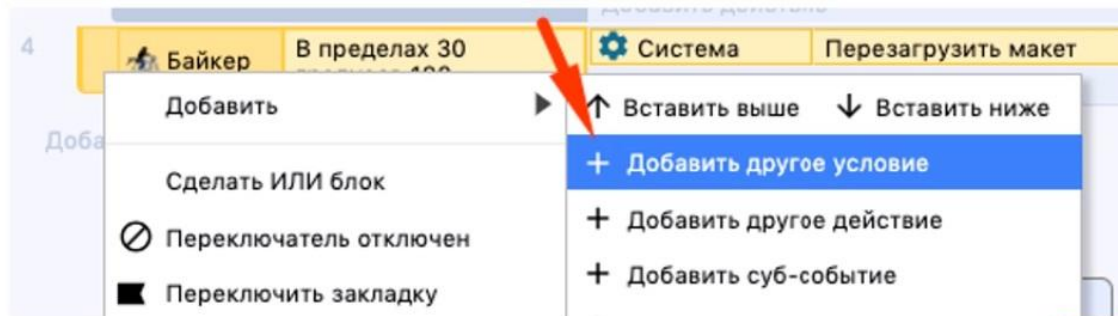
← Параметры для Байкер: Под углом ×

**В:** Количество степеней, в которых должен находиться объект.

В

Угол

# Добавляем условие



# Настраиваем скрипт

4	→ Байкер	При столкновении с <b>ПлиточныйФон</b>	⚙ Система	Перезагрузить макет
	Байкер	В пределах 40 градусов 180	Добавить действие	
5	→ Байкер	При столкновении с <b>ПлиточныйФон</b>	⚙ Система	Перезагрузить макет
	Байкер	В пределах -40 градусов 180	Добавить действие	

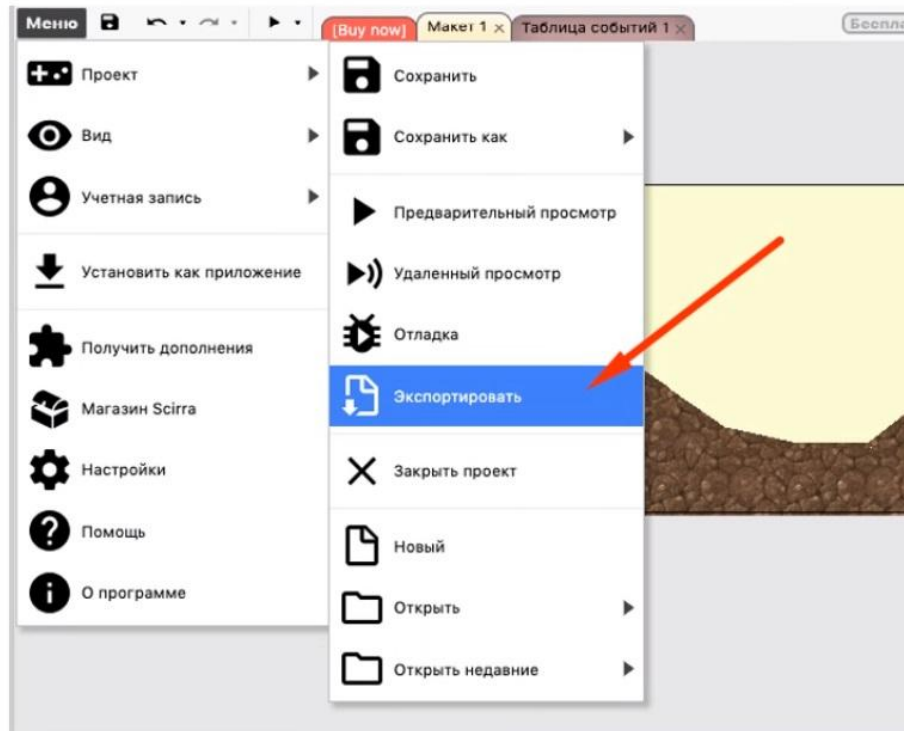
Добавить событие

## Задание

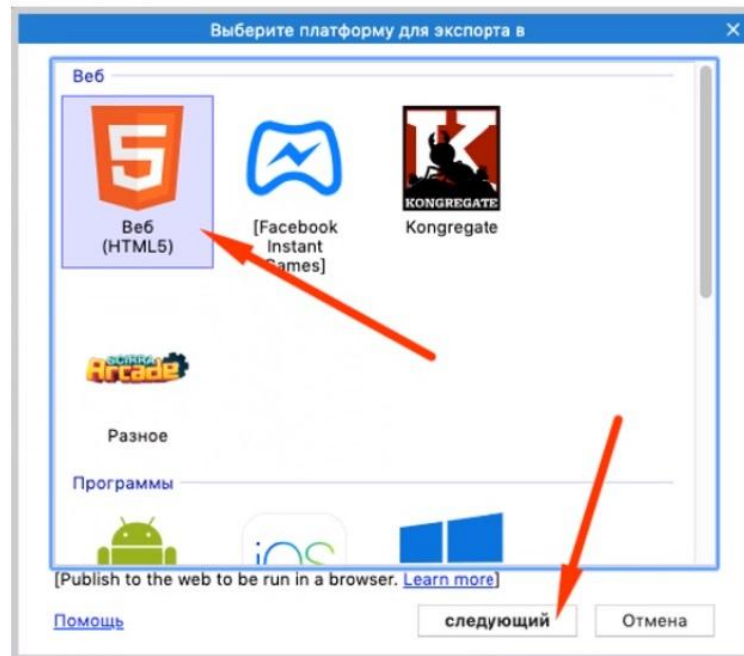
1. Создайте свою карту
2. Добавьте уровни и выбор карты
3. Добавьте меню
4. Создайте счетчик времени игры



# Экспортируем проект на сайт



# Сохраняем проект



# Выбираем настройки

Параметры экспорта

Дедупликация изображений найдёт все идентичные изображения в проекте и удалит дубликаты. Это поможет сэкономить память и уменьшить размер проекта.

Дедупликация изображений

Рекомпрессия изображений может занять некоторое время, но может значительно уменьшить размер загрузки экспортируемого проекта.

Рекомпрессия изображения

Минимизация сценария упрощает деградирование экспортируемого проекта и ускорение его запуска.

Скрипт Minify

[Помощь](#)

# Разархивируем игру

Gravity Defied.zip



blob:https://editor.construct.net/0f9c9b50-7a74-41be-9414-8e1a57f91ce7

[Показать в Finder](#)

- icons
- images
- scripts
- box2d.wasm
- index.html
- appmanifest.json
- box2d.wasm.js
- data.json
- offline.json
- style.css
- sw.js

# www.000webhost.com

The screenshot shows a web browser window with the URL <https://ru.000webhost.com>. The page features the 000webhost logo (POWERED BY HOSTINGER) and navigation links for 'РАСПРОДАЖА Дешёвый Хостинг Сайтов', 'Форум', and 'Конструктор Сайтов'. A prominent red button labeled 'Регистрация' is visible. The main headline reads 'Бесплатный Хостинг' (Free Hosting) and 'Бесплатный хостинг с PHP, MySQL, cPanel и без рекламы!' (Free hosting with PHP, MySQL, cPanel and no ads!). The price is displayed as 'руб 0<sup>00</sup> /мес.' (0 rubles per month). A red arrow points from the '0' in the price to a red button that says 'Регистрируйся бесплатно! Да, абсолютно бесплатно!' (Register for free! Yes, absolutely free!). At the bottom, a banner for 'ПРЕДЛОЖЕНИЕ ОГРАНИЧЕННО' (Limited Offer) shows a 90% discount and a countdown timer (04:20:18:26). A 'НАЧАТЬ' (Start) button is also present.

Регистрируемся

Войти

Уже есть аккаунт? **Войти**

Email

Пароль

Повторите пароль

Зарегистрироваться



Зарегистрироваться с Facebook



Зарегистрироваться с Google

CODOLOGIA

# Активируем учетную запись



Поздравляем info,

Вы только что присоединились к 000webhost.com - лучшему сообществу бесплатного хостинга!

Просто подтвердите Ваш электронный адрес и начните создание Вашего сайта!

**Подтвердить**

CODOLOGIA

Ждем...



Verifying your email...

CODOLOGIA



# Успешная активация



Здравствуйтесь info,

Похоже, Вы только что присоединились к 000webhost! Мы рады молодым раз и фрилансерам, которые учатся создавать и запускать сайты!

Вот несколько советов, чтобы помочь Вам начать

- Прочитайте [руководство для начинающих](#).
- [Подпишитесь](#) на форум нашего сообщества, чтобы всегда быть в курсе получать ответы на Ваши вопросы.

Следуйте этим советам и Вы сможете достичь успеха в создании Вашего сай

Надеемся Вам понравиться использовать 000webhost!

# Создаем сайт

## Отлично, вот список Ваших сайтов


Перейдите на Ваш сайт кликнув на него или на кнопку, чтобы создать новый сайт.



**HOSTINGER**


- ✓ Мощная Панель Управления.
- ✓ 24/7 Поддержка Пользователей
- ✓ Бесплатный Домен, Электронная Почта и SSL.

ПЕРЕЙТИ НА ПРЕМИУМ




Представляем -  
**Power Store!**

СМОТРИТЕ ПРЕДЛОЖЕНИЯ СЕЙЧАС



Гарантия вашей онлайн безопасности  
**NordVPN**

ПОПРОБУЙТЕ СЕЙЧАС



+

## Вводим название и пароль

### Новый Сайт ✕

Название Сайта (опционально)

Пароль

Показать пароль СГЕНЕРИРОВАТЬ ДРУГОЙ ПАРОЛЬ

Создать

# Загружаем файлы

Создать Сайт Менеджер Сайта Ссылки Сообщества Seo Toolkit Pro Научитесь кодировать Power Store Настройки

СПЕЦИАЛЬНЫЕ ПРЕДЛОЖЕНИЯ

## Создать сайт

gravity-defied.000webhostapp.com



**Something special just for YOU**

Get even more speed, resources and features

Check it out NOW



### Создать Сайт Просто

Создайте уникальный сайт при помощи нашего удобного Конструктора Сайтов без технических знаний!

СОЗДАТЬ СЕЙЧАС



### Создайте сайт в WordPress

Создайте мощный и красивый веб-сайт или блог, используя программное обеспечение WordPress.

УСТАНОВИТЬ СЕЙЧАС



### Загрузить Свой Сайт

Загрузите свой собственный созданный сайт или файлы при помощи интерактивного менеджера файлов.

ЗАГРУЗИТЬ СЕЙЧАС

# WIX

### Создать Сайт Просто

Нужен простой сайт? Конструктор сайтов Wix позволит вам создать сайт в несколько кликов.

СОЗДАТЬ СЕЙЧАС

CODLOGIA

# Переносим файлы и папки

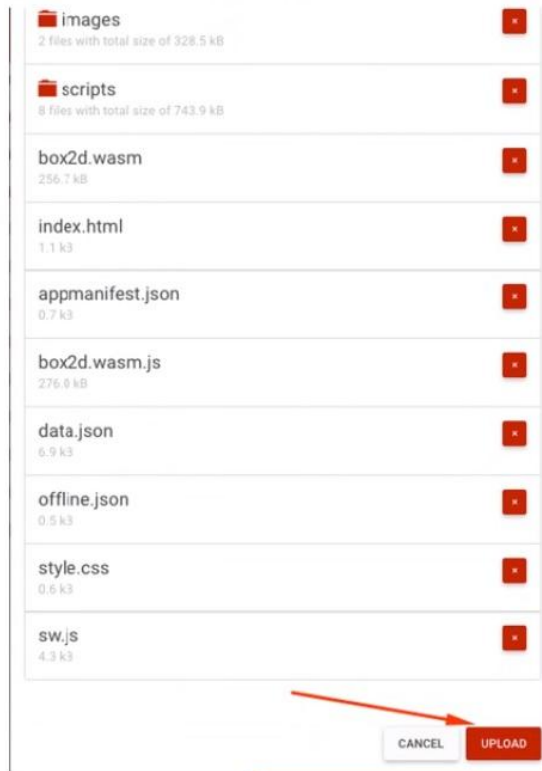
The screenshot shows a web hosting control panel interface for '000webhost'. The main area displays a file manager with a table of files and folders. A red arrow points to the 'data.json' file, and a red prohibition sign is over the 'offline.json' file.

Name	Size	Date	Permissions
htaccess	0.2 kB	2019-04-24 03:33:00	-rwxr-xr-x

Files and folders visible in the file manager:

- appmanifest.json (JSON)
- box2d.wasm (wasm)
- box2d.wasm.js (JS)
- data.json (JSON)
- icons (folder)
- images (folder)
- index.html (HTML)
- offline.json (JSON)
- scripts (folder)
- style.css (CSS)
- sw.js (JS)

# Переносим файлы и папки



The screenshot shows a file upload interface with a list of files and folders. At the bottom, there are two buttons: "CANCEL" and "UPLOAD". A red arrow points to the "UPLOAD" button.

images	2 files with total size of 928.5 kB	✕
scripts	8 files with total size of 743.9 kB	✕
box2d.wasm	256.7 kB	✕
index.html	1.1 kB	✕
appmanifest.json	0.7 kB	✕
box2d.wasm.js	276.0 kB	✕
data.json	6.9 kB	✕
offline.json	0.5 kB	✕
style.css	0.6 kB	✕
sw.js	4.3 kB	✕

CANCEL UPLOAD

# Отрываем сайт

  
Создать Сайт

  
Менеджер Сайта ▾

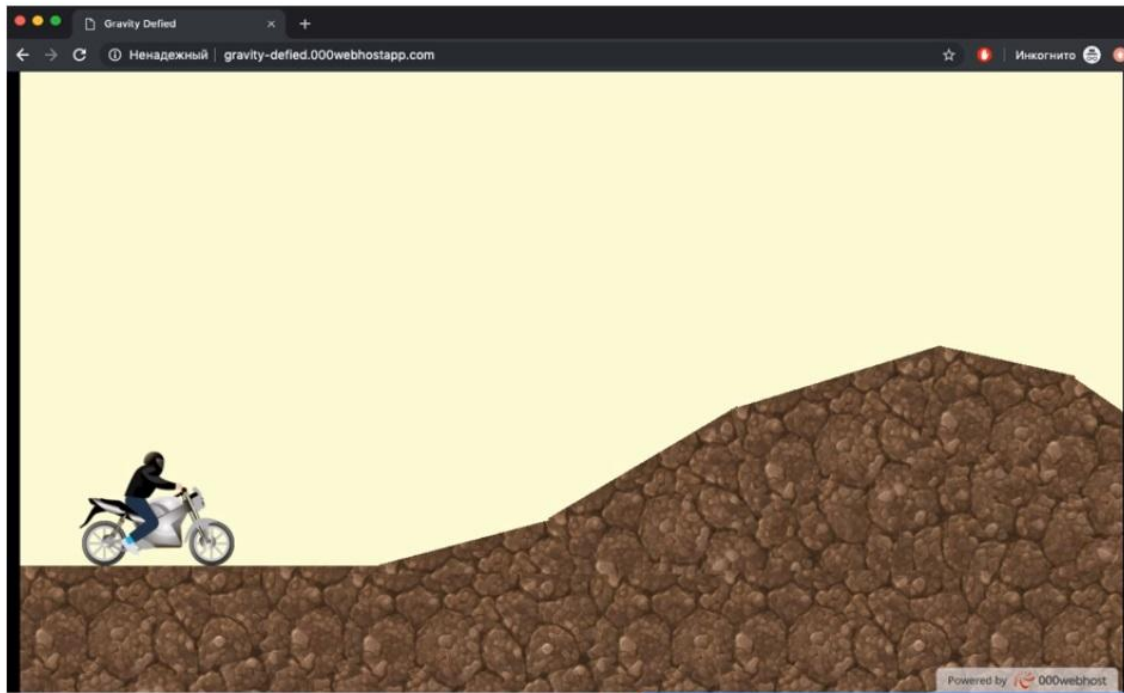
  
Ссылки Сообщества ▾

Se

Создать сайт

gravity-defied.000webhostapp.com

# Делимся игрой!



COD\*LOGIA



Молодцы!

