

1474



АНСАМ Pro

Часть 3

Лапин В.Ю.
(научный руководитель)
vlla77@post.ru



Создать модель



Новую



Из рисунка

Открыть модель



Существующую

- ШАТУНЫ 4 ШТ.art
- GOTIKK3001.art
- GOTIKK2001.art
- GOTIKK1.art

Дополнительно



Редактор шрифтов



Мастер рельефа лица



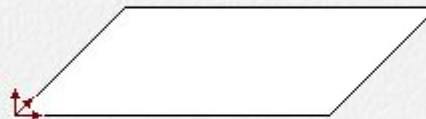
What's New?



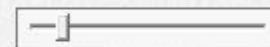
Размер новой модели

Высота (Y)

30.0



разрешение



924 x 694 точек

Всего: 641256 точек

Единицы

 мм дюймы

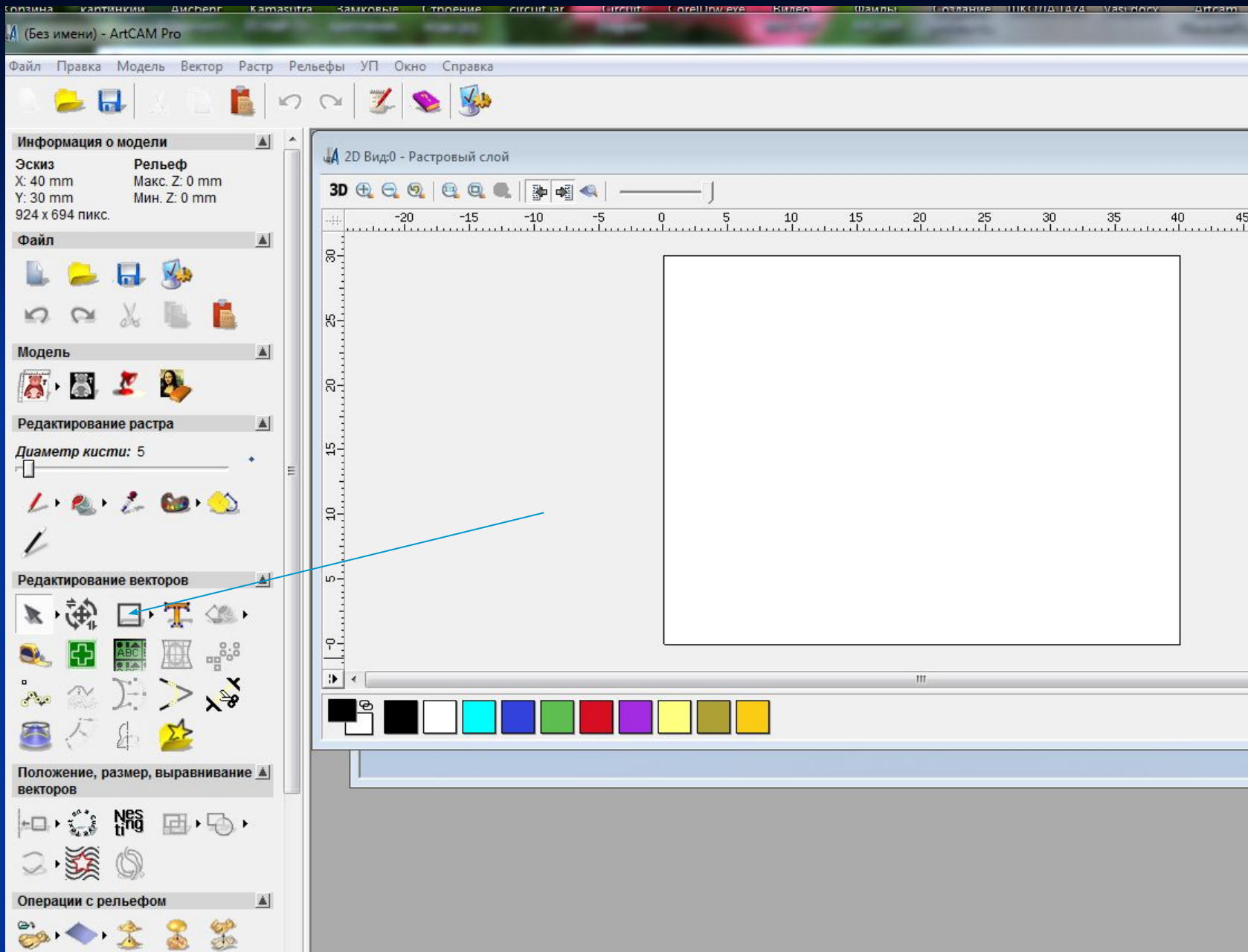
Ширина 40.0



Задайте положение начала координат, щелкнув мышью на

ОК

Отмена





Эскиз
X: 100 mm
Y: 12 mm
2310 x 278 пикс.

Рельеф
Макс. Z: 0 mm
Мин. Z: 0 mm

Файл



Модель

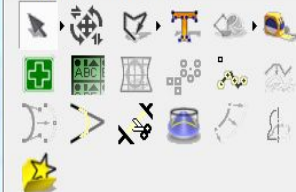


Редактирование растра

Диаметр кисти: 5



Редактирование векторов



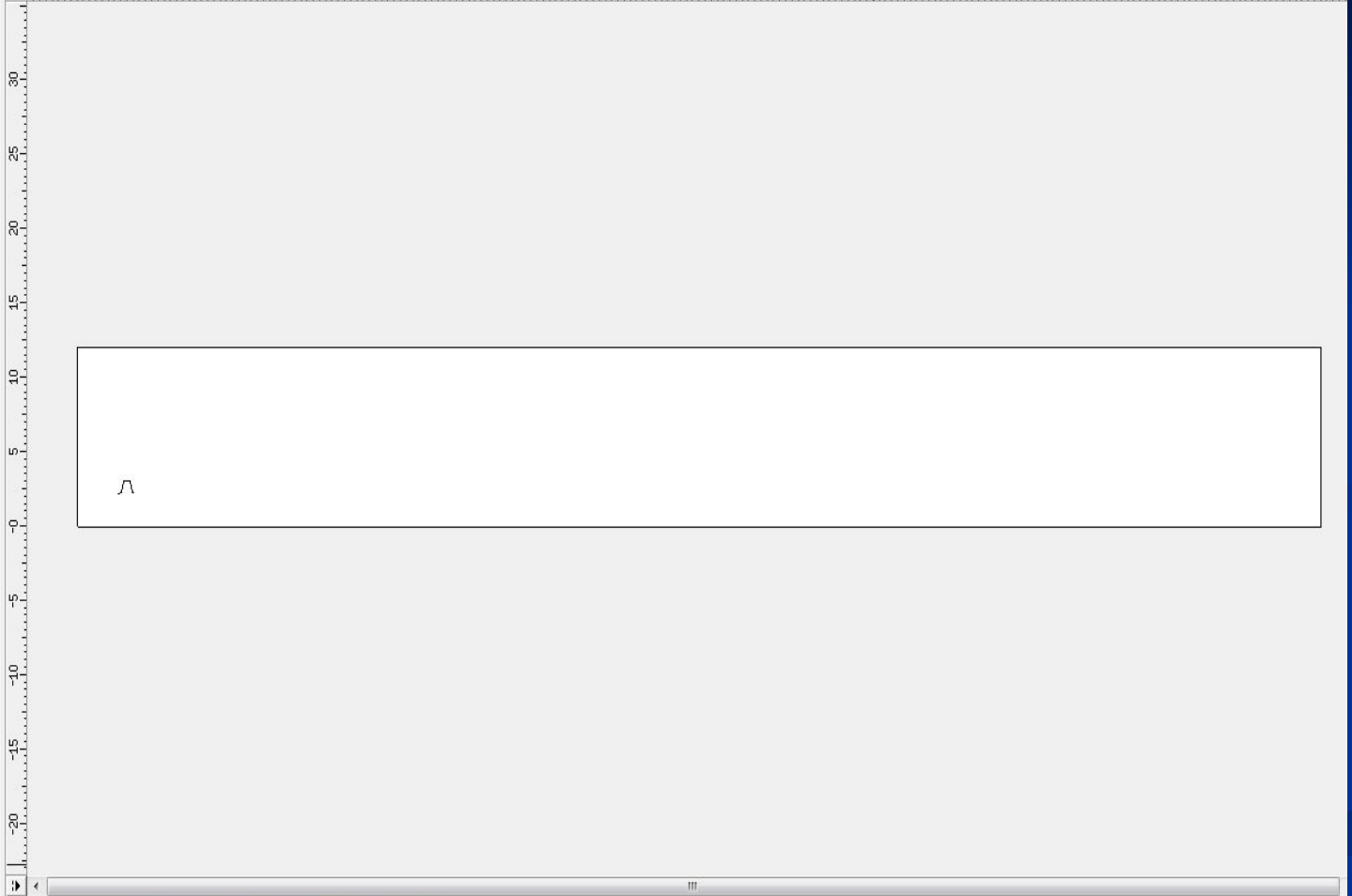
Положение, размер, выравнивание векторов



Операции с рельефом



3D

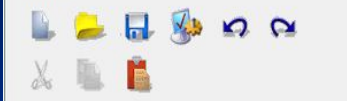




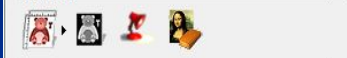
Эскиз
X: 100 mm
Y: 12 mm
2310 x 278 пикс.

Рельеф
Макс. Z: 0 mm
Мин. Z: 0 mm

Файл

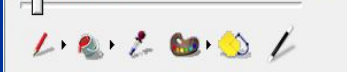


Модель



Редактирование растра

Диаметр кисти: 5



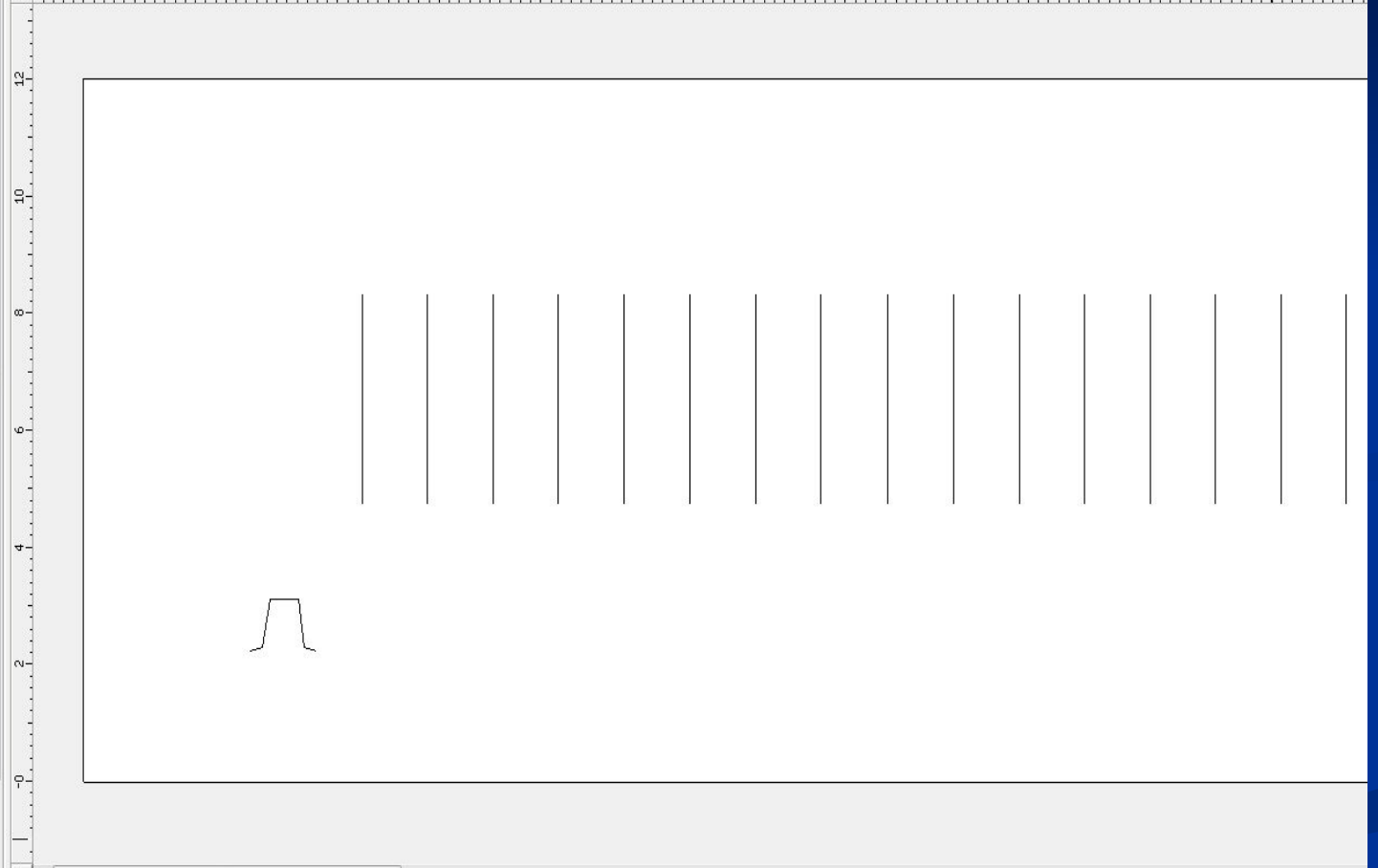
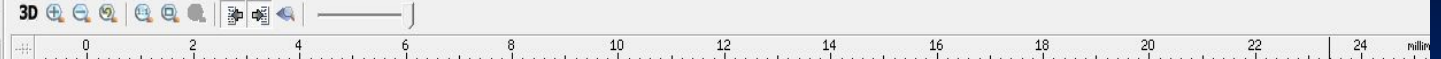
Редактирование векторов



Положение, размер, выравнивание векторов



Операции с рельефом





Выдавливание

Показать подсказку ? X

Выбор векторов

Направляющая кривая Выбор

- Развернуть направл. кривой
- Использ. другую сторону
- Использ. как среднюю линию
- Создать прямые углы

Начальн. профиль Выбор

- Перемест. привязку на другой конец
- Инверт. кривую по Z

Использ. отдельн. конечный профиль

Использ. изменения профиля вдоль направляющей кривой по Z

Объединить

- | | |
|--|--------------------------------------|
| <input checked="" type="radio"/> [[Extrude]] | <input type="radio"/> [[Extrude]] |
| Добавить | Вычесть |
| <input type="radio"/> По наибольшему | <input type="radio"/> По наименьшему |

Сброс Вычислить Закрыть

3D

0 5 10 15 20 25

20

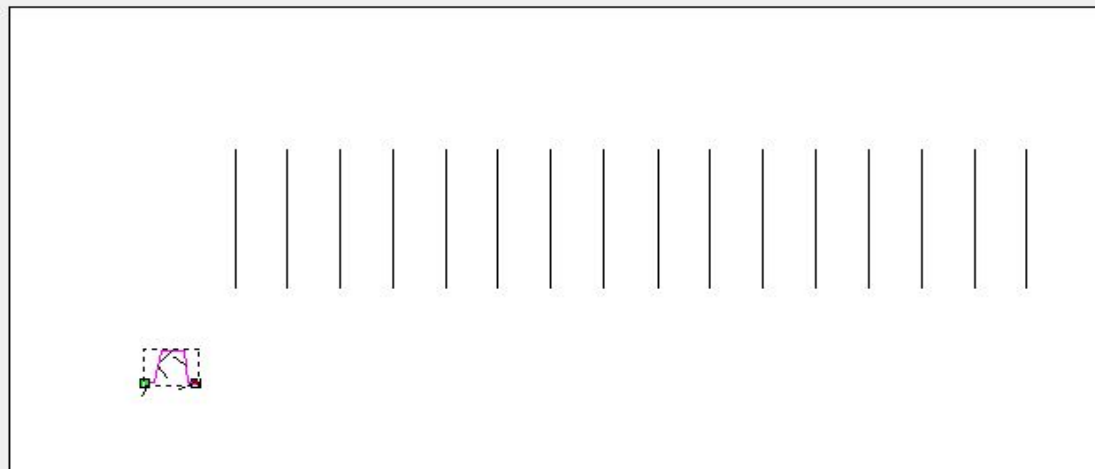
15

10

5

0

-5





Выдавливание

Показать подсказку ? X

Выбор векторов

- Направляющая кривая** Выбор
- Развернуть направл. кривой
 - Использ. другую сторону
 - Использ. как среднюю линию
 - Создать прямые углы

Начальн. профиль

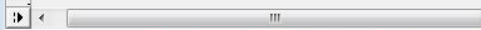
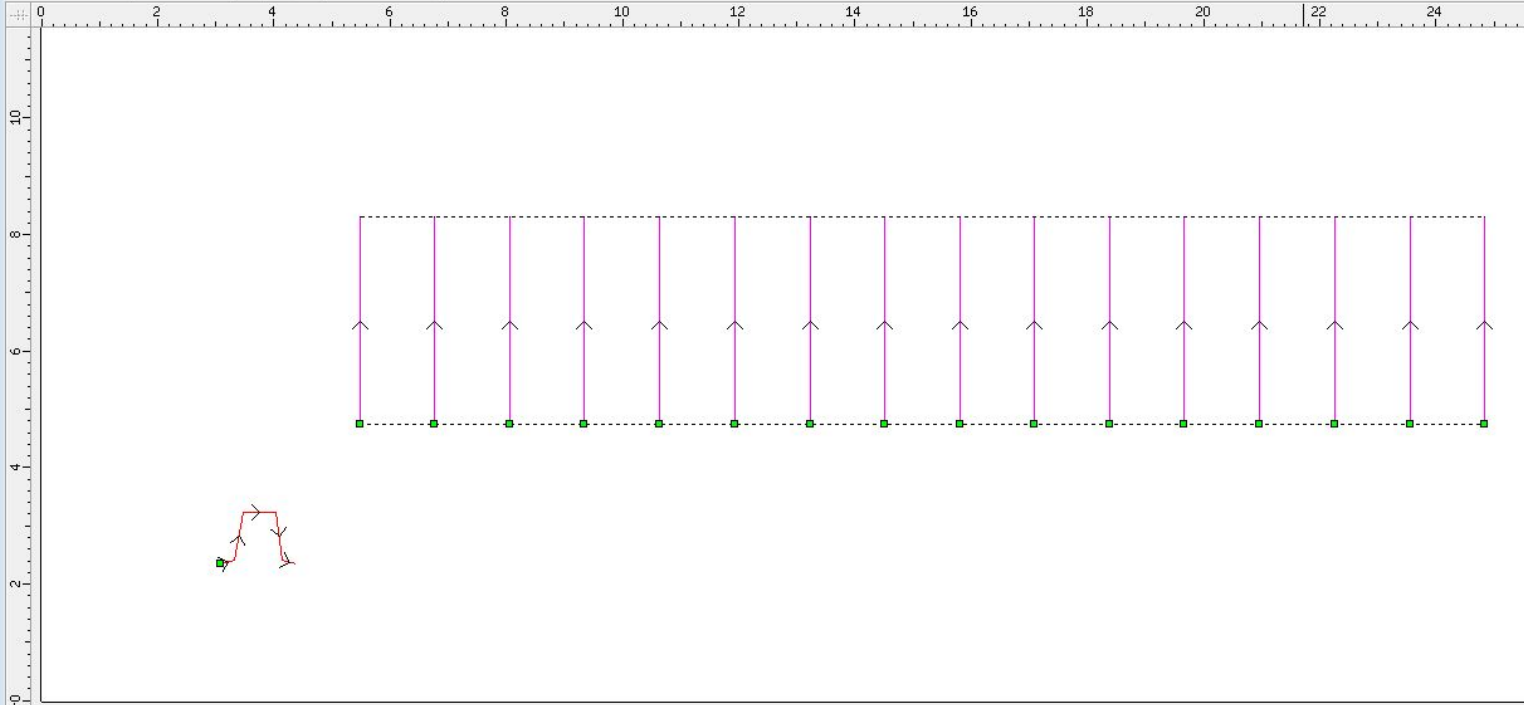
- Начальн. профиль** Выбор
- Перемест. привязку на другой конец
 - Инверт. кривую по Z
 - Использ. отдельн. конечный профиль
 - Использ. изменения профиля вдоль направляющей кривой по Z

Объединить


- [[Extrude]] [[Extrude]]
- Добавить Вычесть
- По По
- наибольшему наименьшему

Сброс Вычислить
Заккрыть

2D Вид:0 - Растровый слой



Auto

 Начальн. профиль

Выбор

Перемест. привязку на другой конец

Инверт. кривую по Z

Использ. отдельн. конечный профиль

Использ. изменения профиля вдоль
направляющей кривой по Z

Объединить



[[Extrude]]

Добавить



[[Extrude]]

Вычесть



По

наибольшему



По

наименьшему

Сброс

Вычислить

Закрыть


10


5


-0



Объединить

 [[Extrude]]
+
Добавить

 [[Extrude]]
-
Вычесть

 По
⊕
наибольшему

 По
⊖
наименьшему

Сброс

Вычислить

Закреть





X: 100 mm макс. Z: 0.000 mm
Y: 12 mm Мин. Z: 0 mm
2310 x 278 пикс.

Файл

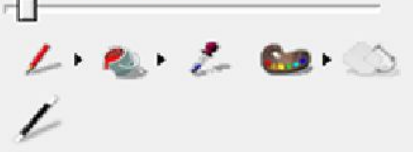


Модель



Редактирование растра

Диаметр кисти: 5



Редактирование векторов



Положение, размер, выравнивание векторов

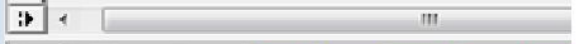
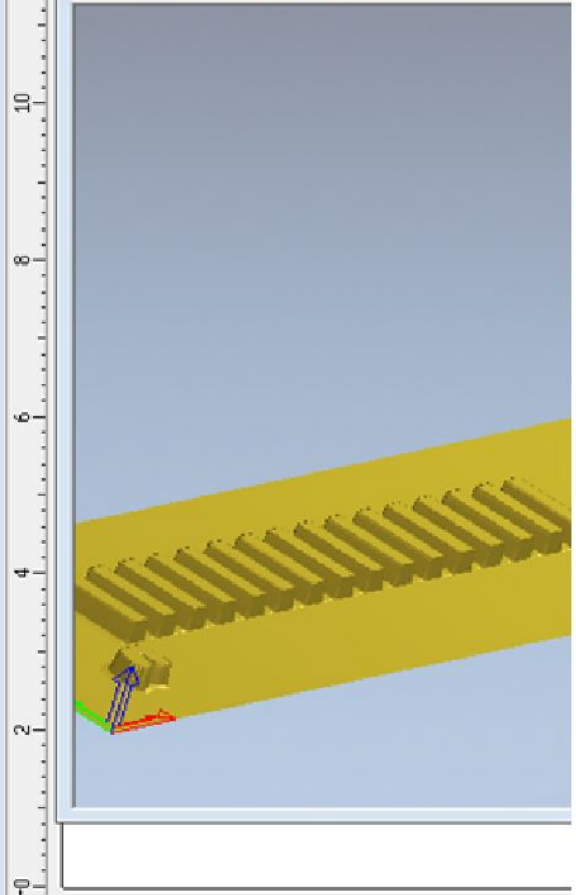


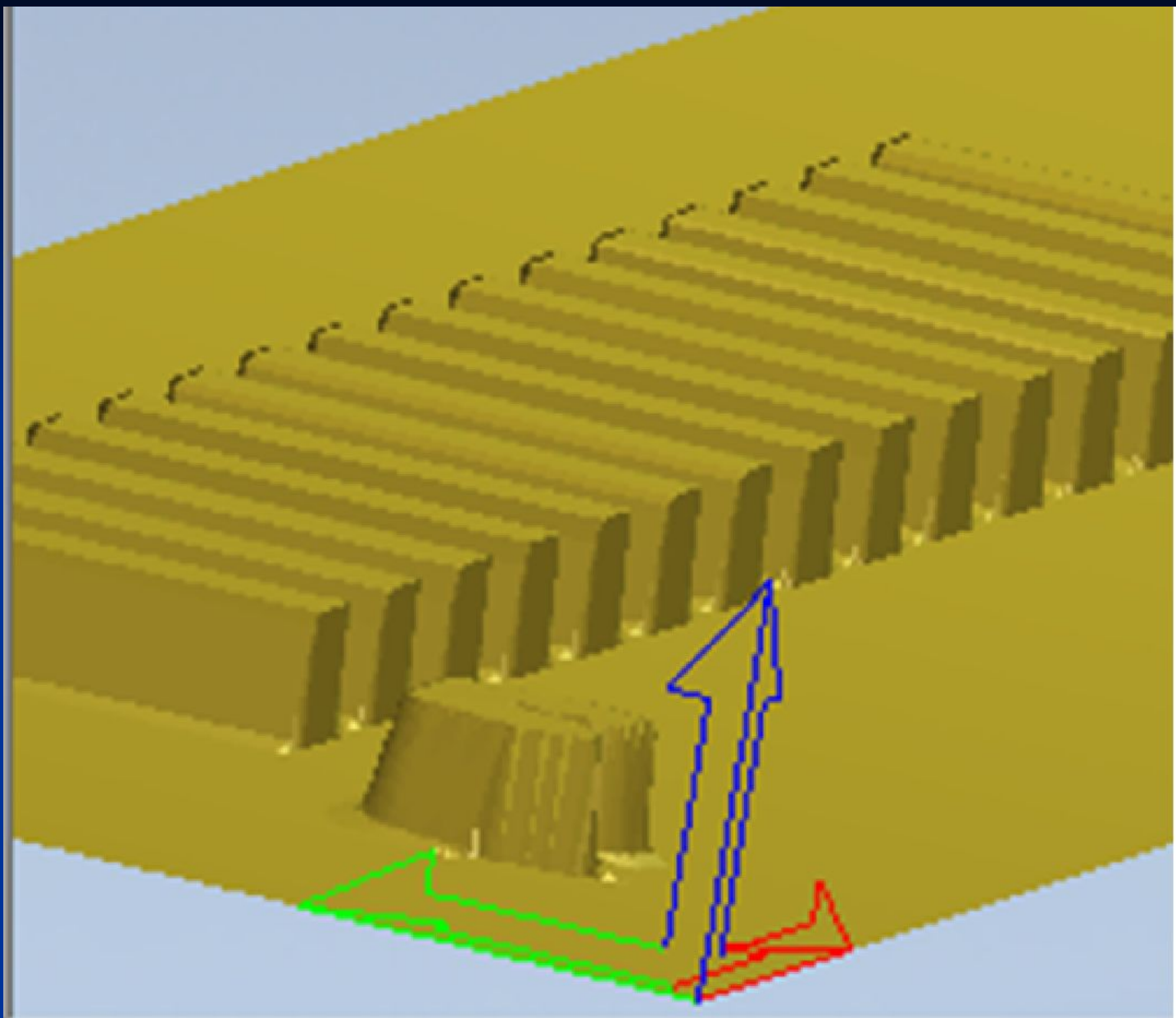
Операции с рельефом

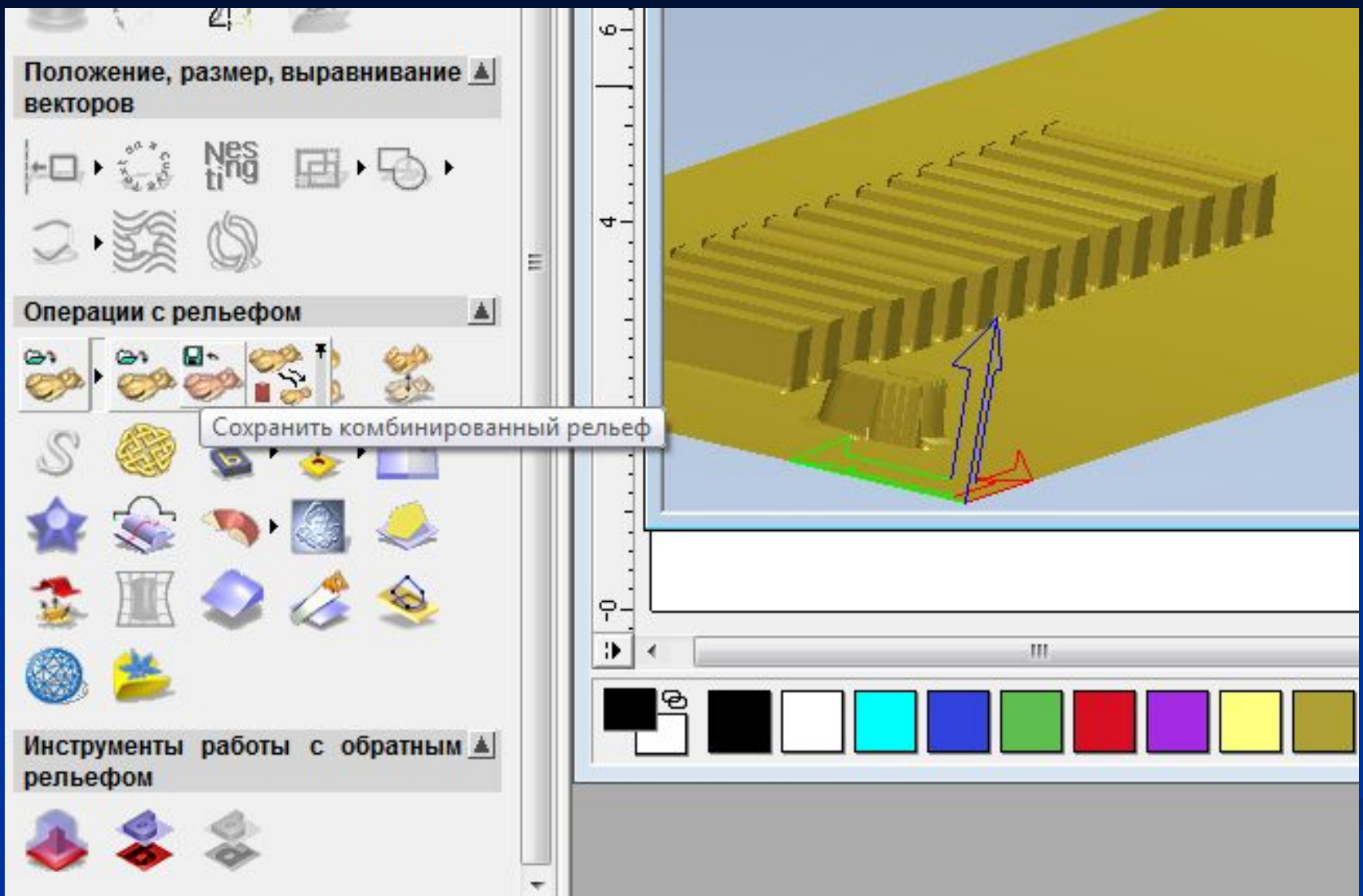


2D Вид:0 - Растровый слой

3D 3D - вид



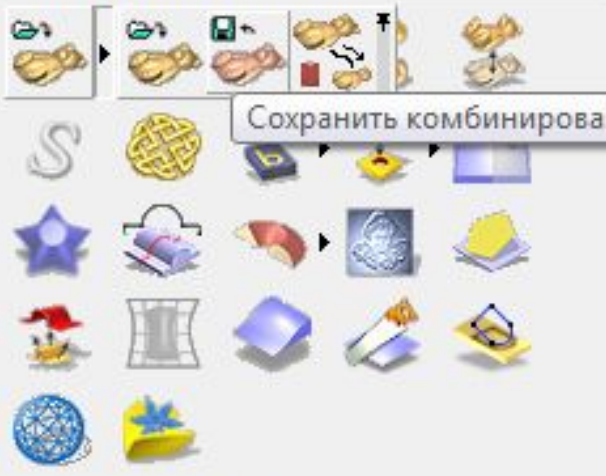




Положение, размер, выравнивание векторов ▲

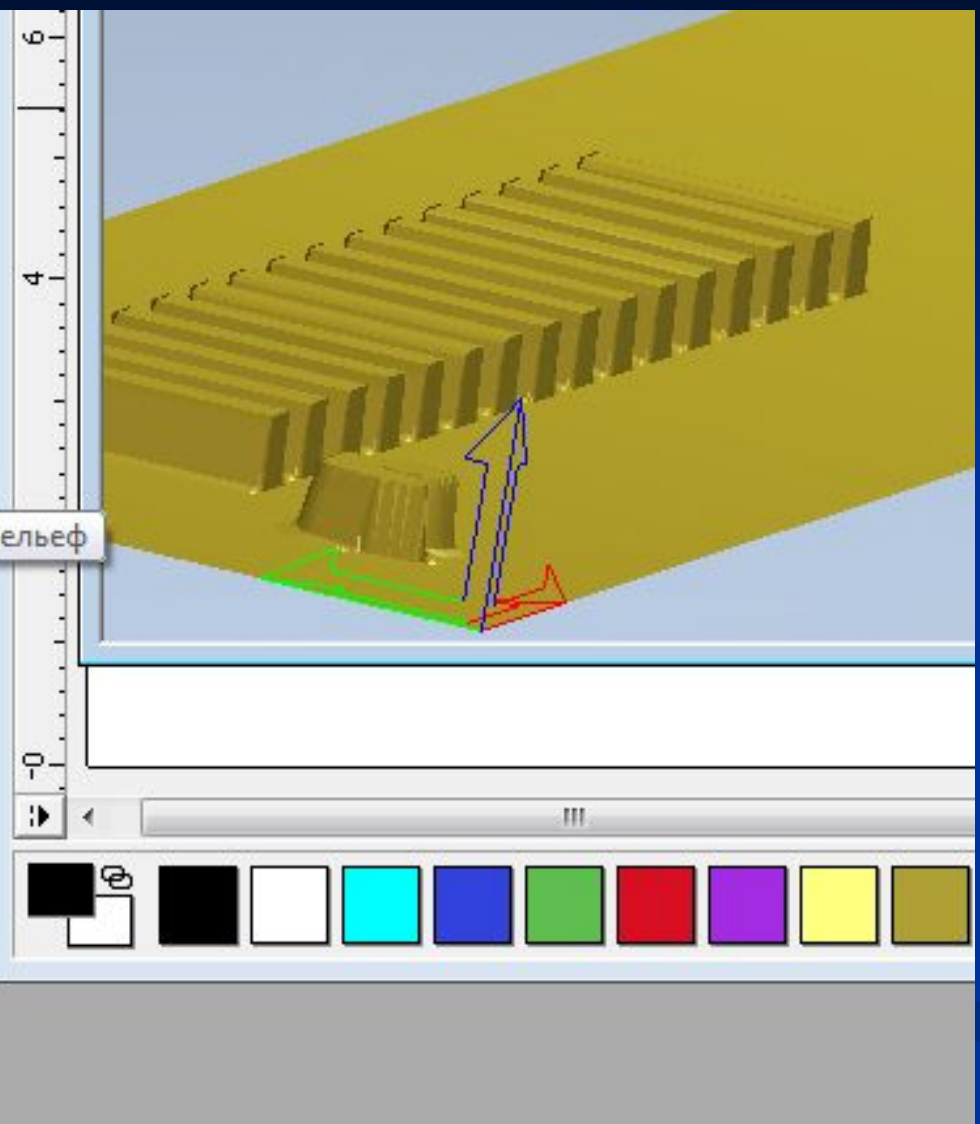


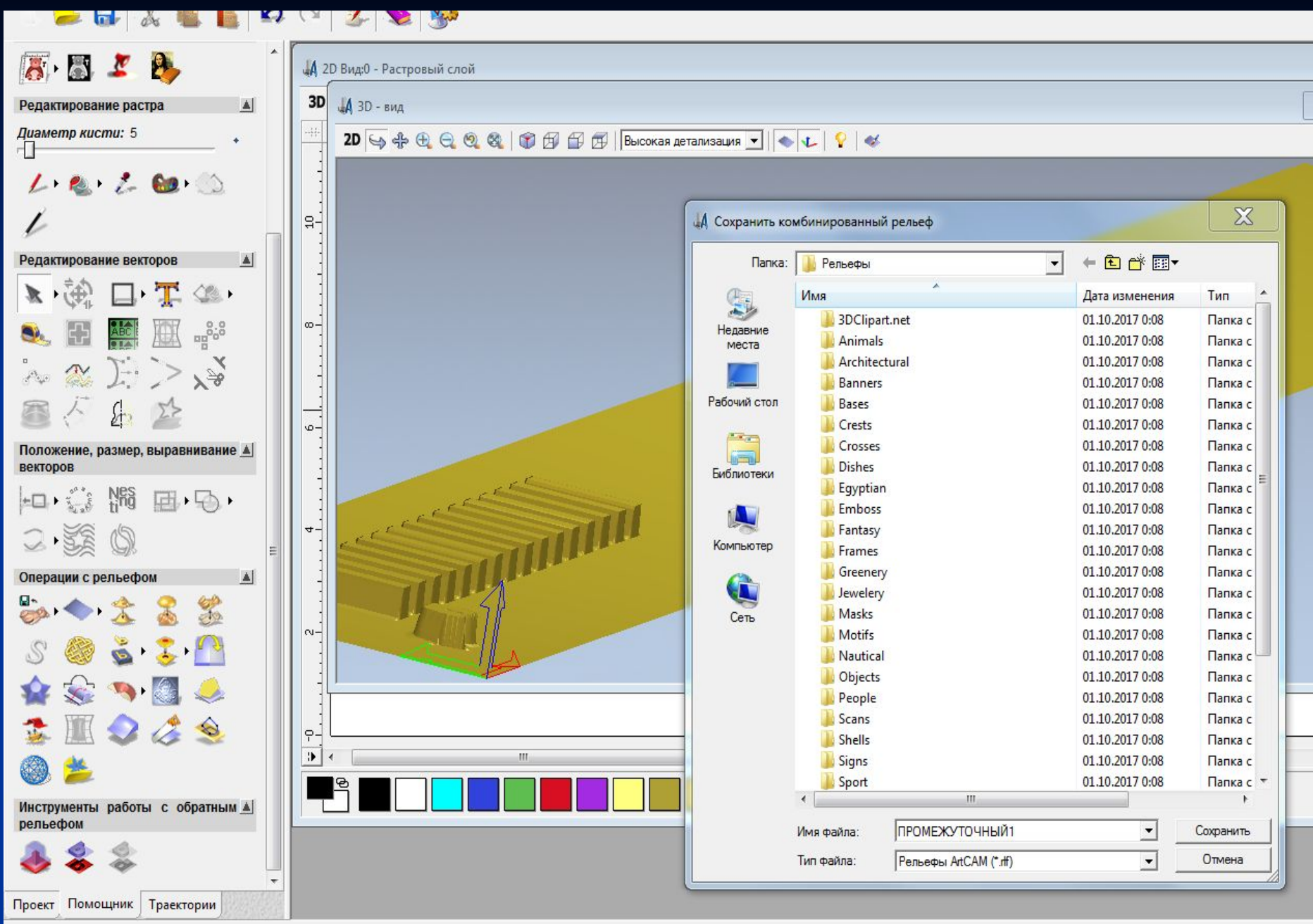
Операции с рельефом ▲



Сохранить комбинированный рельеф

Инструменты работы с обратным рельефом ▲





Сохранить комбинированный рельеф

Папка: Рельефы

Имя	Дата изменения	Тип
3DClipart.net	01.10.2017 0:08	Папка c
Animals	01.10.2017 0:08	Папка c
Architectural	01.10.2017 0:08	Папка c
Banners	01.10.2017 0:08	Папка c
Bases	01.10.2017 0:08	Папка c
Crests	01.10.2017 0:08	Папка c
Crosses	01.10.2017 0:08	Папка c
Dishes	01.10.2017 0:08	Папка c
Egyptian	01.10.2017 0:08	Папка c
Emboss	01.10.2017 0:08	Папка c
Fantasy	01.10.2017 0:08	Папка c
Frames	01.10.2017 0:08	Папка c
Greenery	01.10.2017 0:08	Папка c
Jewelry	01.10.2017 0:08	Папка c
Masks	01.10.2017 0:08	Папка c
Motifs	01.10.2017 0:08	Папка c
Nautical	01.10.2017 0:08	Папка c
Objects	01.10.2017 0:08	Папка c
People	01.10.2017 0:08	Папка c
Scans	01.10.2017 0:08	Папка c
Shells	01.10.2017 0:08	Папка c
Signs	01.10.2017 0:08	Папка c
Sport	01.10.2017 0:08	Папка c

Имя файла: ПРОМЕЖУТОЧНЫЙ1

Тип файла: Рельефы ArtCAM (*.rlf)

Сохранить Отмена

ШЕСТЕРНЯ 16 - ArtCAM Pro

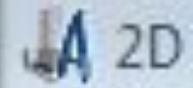
Файл Правка Модель Вектор Растр Рельефы

Новый

Открыть...

Ctrl+O

Заккрыть модель



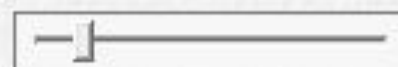


Размер новой модели

Высота (Y)



разрешение



1600 x 400 точек

Всего: 640000 точек

Единицы



мм

дюймы

Ширина



Задайте положение начала координат, щелкнув мышью на

OK

Отмена

- Новый слой
- Загрузить слой...
- Сохранить слой...

Импорт...

Импорт 3D Модели...

Импорт 3D Модели для разворачивания...

Загрузить данные из CoreCAD для наложения...

Обнулить

Вычислить ▶

Инvertировать ▶

Масштаб...

Сглаживание...

Текстура...

Отразить ▶

Смещение...

Восстановить вне цвета

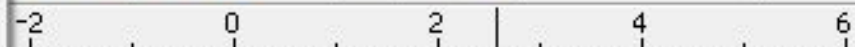
Создать купол...

Объем по цвету...

Площадь поверхности под цветом...

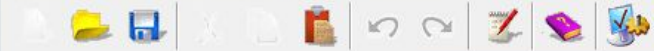


д:0 - Растровый слой



(Без имени) - ArtCAM Pro

Файл Правка Модель Вектор Растр Рельефы УП Окно Справка



Редактирование растра

Диаметр кисти: 5

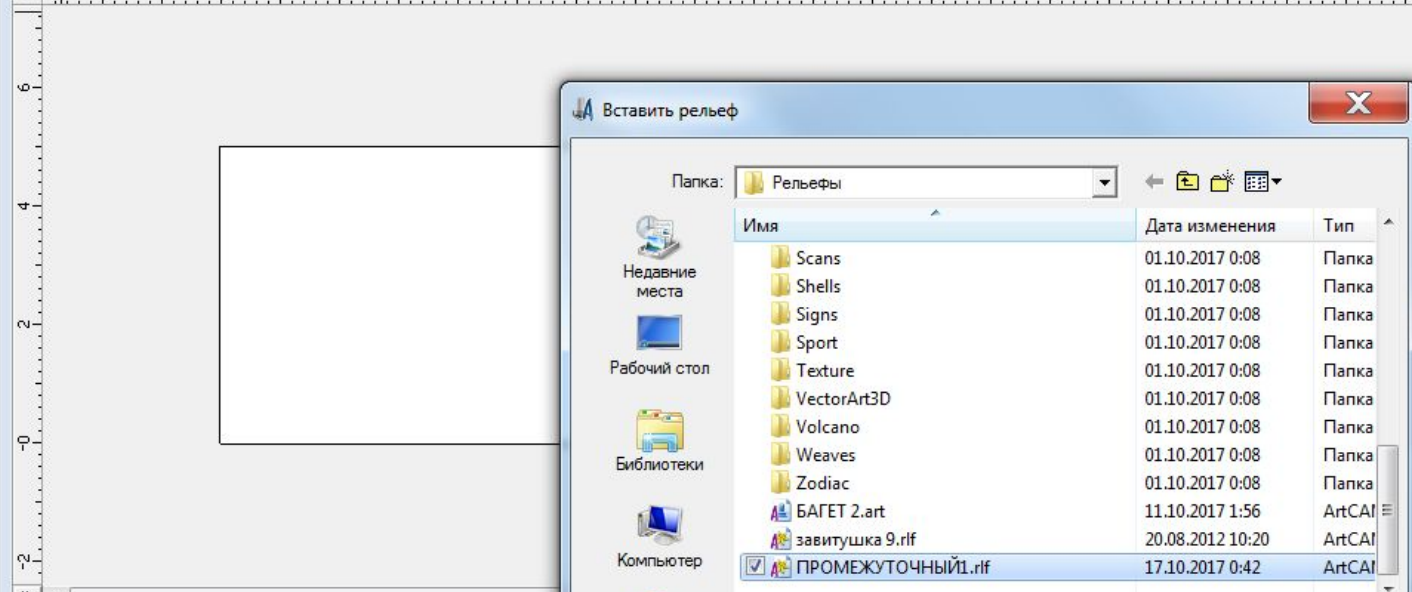
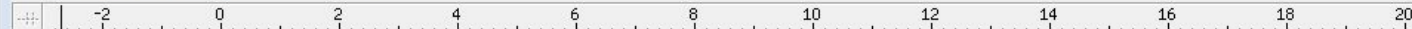
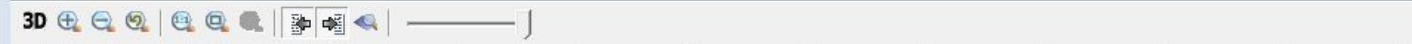
Редактирование векторов

Положение, размер, выравнивание векторов

Операции с рельефом

Инструменты работы с обратным рельефом

2D Вид:0 - Растровый слой



Вставить рельеф

Папка: Рельефы

Имя	Дата изменения	Тип
Scans	01.10.2017 0:08	Папка
Shells	01.10.2017 0:08	Папка
Signs	01.10.2017 0:08	Папка
Sport	01.10.2017 0:08	Папка
Texture	01.10.2017 0:08	Папка
VectorArt3D	01.10.2017 0:08	Папка
Volcano	01.10.2017 0:08	Папка
Weaves	01.10.2017 0:08	Папка
Zodiac	01.10.2017 0:08	Папка
БАГЕТ 2.art	11.10.2017 1:56	ArtCAM
завитушка 9.rif	20.08.2012 10:20	ArtCAM
ПРОМЕЖУТОЧНЫЙ1.rif	17.10.2017 0:42	ArtCAM

Имя файла: ПРОМЕЖУТОЧНЫЙ1.rif

Тип файлов: All Supported Files

Информация о рельефе

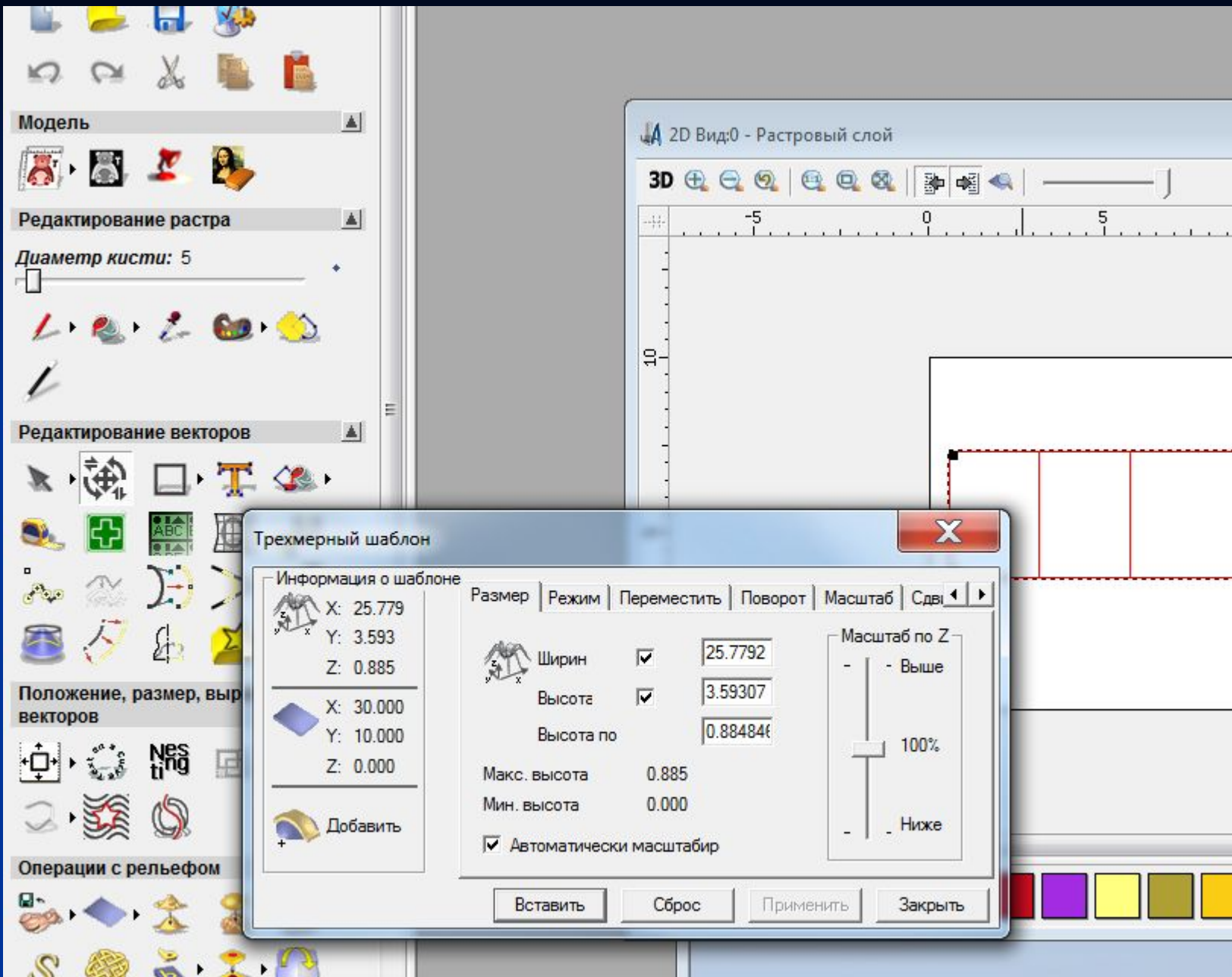
Реал. разм.: 100.00 x 12.00 мм

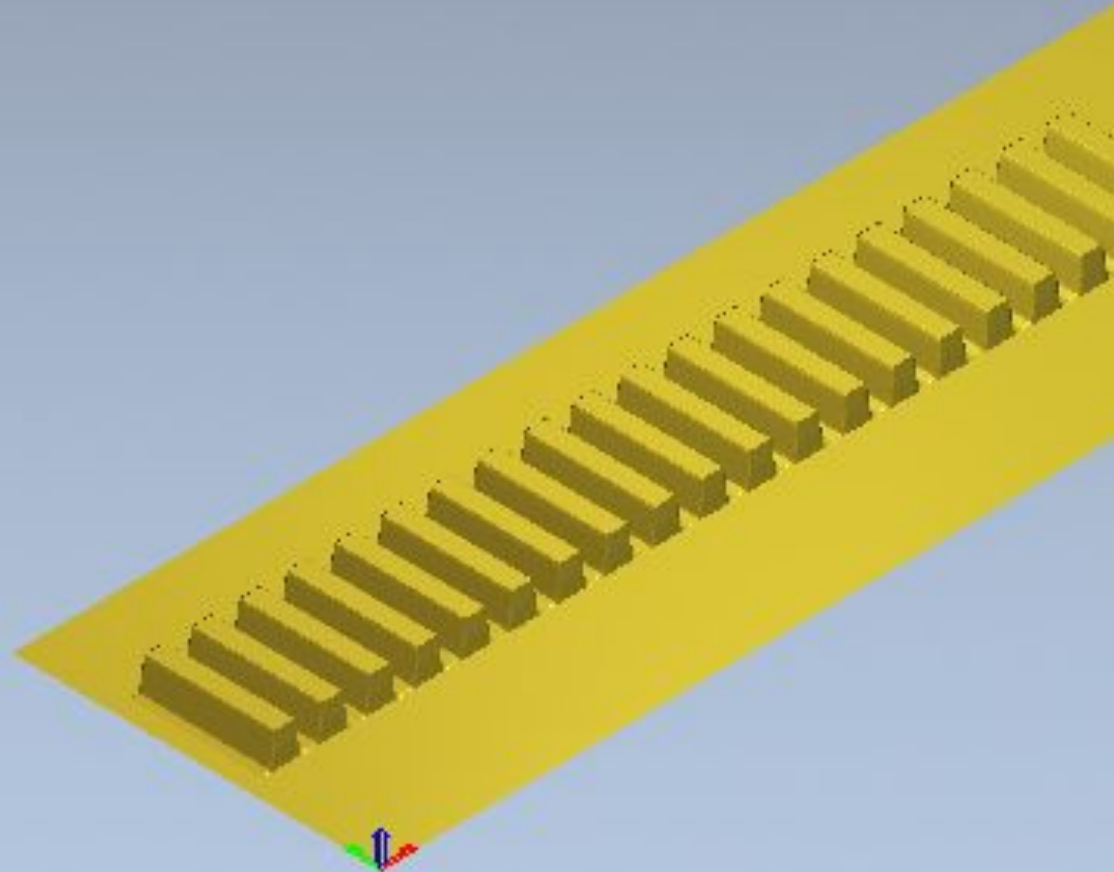
Мин. Z:

Макс. Z:

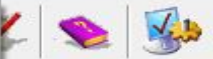
Разм. в 2310 x 278

Просмотр модели





- Новый слой
- Загрузить слой...
- Сохранить слой...
- Импорт...
- Импорт 3D Модели...
- Импорт 3D Модели для разворачивания...
- Загрузить данные из SolidCAD для наложения...
- Обнулить
- Вычислить ▶
- Инvertировать ▶
- Масштаб...
- Сглаживание...
- Текстура...
- Отразить ▶
- Смещение...
- Восстановить вне цвета
- Создать купол...
- Объем по цвету...
- Площадь поверхности под цветом...
- Показать время вычисления
- Вытягиваемые профили... ▶
- Буквы постоянной высоты...
- Мастер плетения...
- Удалить маленькие отверстия
- Добавить уклон...
- Создать STL - модель...
- Создать сечение...
- Создать наклонную плоскость...
- Create Rotary Relief...**
- Вырождение рельефа...
- Библиотека рельефов...
- Сохранить контур...



2D Вид:0 - Растровый слой

3D [Icons]

10 5 0





Rotary Relief



По X



По Y

ОК

Отмена

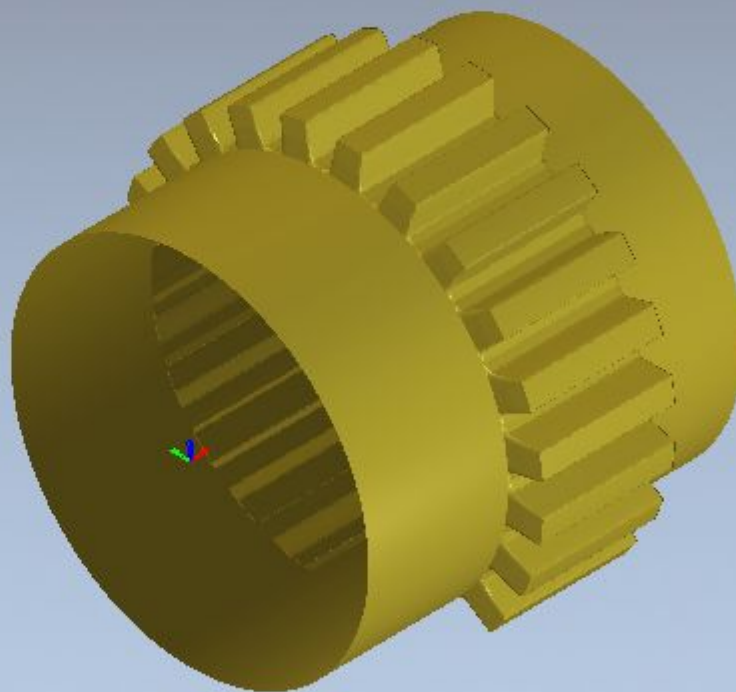
2D Вид:0 - Растровый слой

3D - вид

2D



Высокая детализация



Высокая детализация ▾

