

1474

---



АНСАМ Pro

## Часть 3

Лапин В.Ю.  
(научный руководитель)  
[vlla77@post.ru](mailto:vlla77@post.ru)



Создать модель



Новую



Из рисунка

Открыть модель



Существующую

- ШАТУНЫ 4 ШТ.art
- GOTIKK3001.art
- GOTIKK2001.art
- GOTIKK1.art

Дополнительно



Редактор шрифтов



Мастер рельефа лица



What's New?



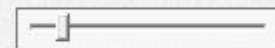
## Размер новой модели

Высота (Y)

30.0



разрешение



924 x 694 точек

Всего: 641256 точек

Единицы



- мм
- дюймы

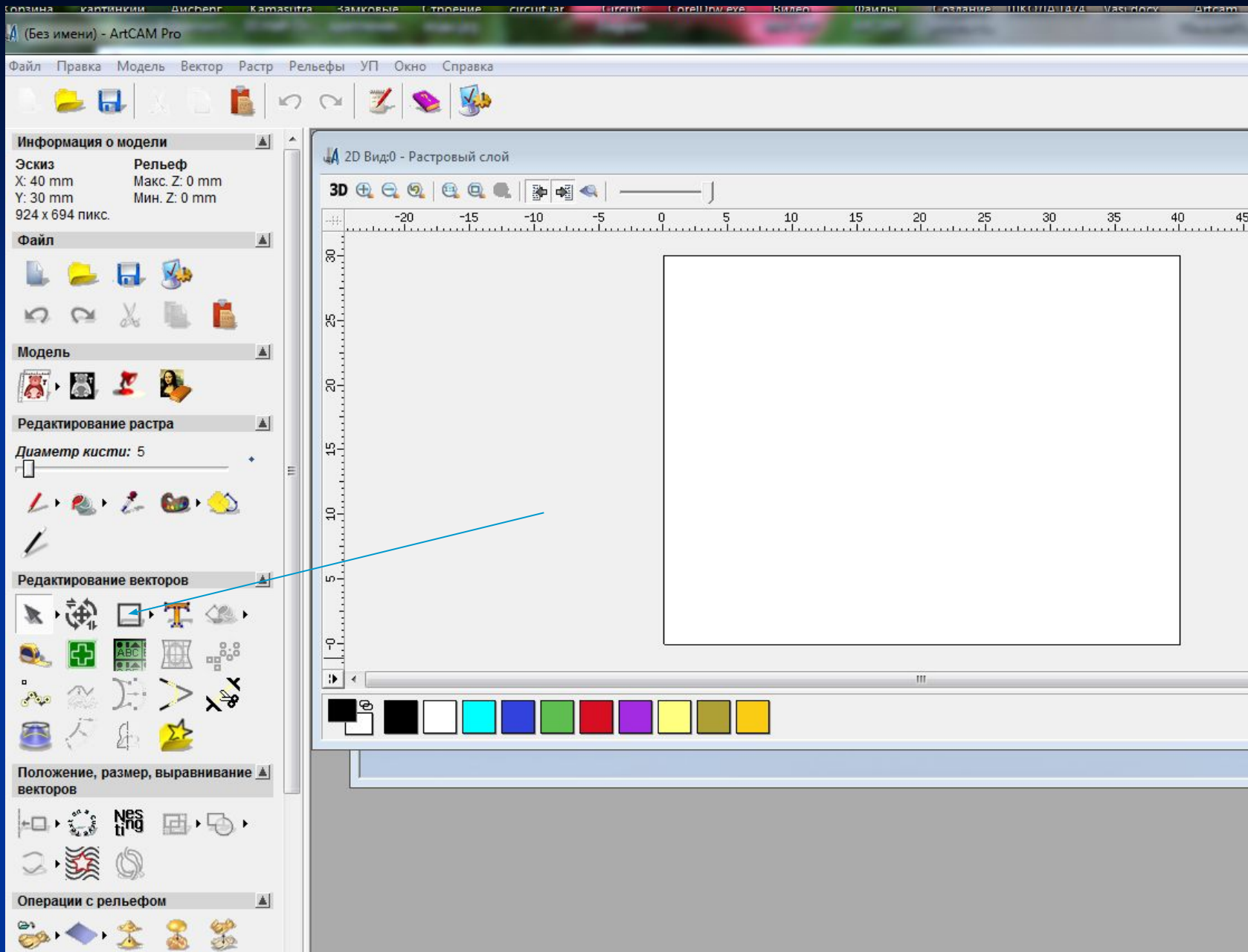
Ширина 40.0



Задайте положение начала координат, щелкнув мышью на

OK

Отмена





Эскиз  
X: 100 mm  
Y: 12 mm  
2310 x 278 пикс.

Рельеф  
Макс. Z: 0 mm  
Мин. Z: 0 mm

Файл



Модель



Редактирование растра

Диаметр кисти: 5



Редактирование векторов



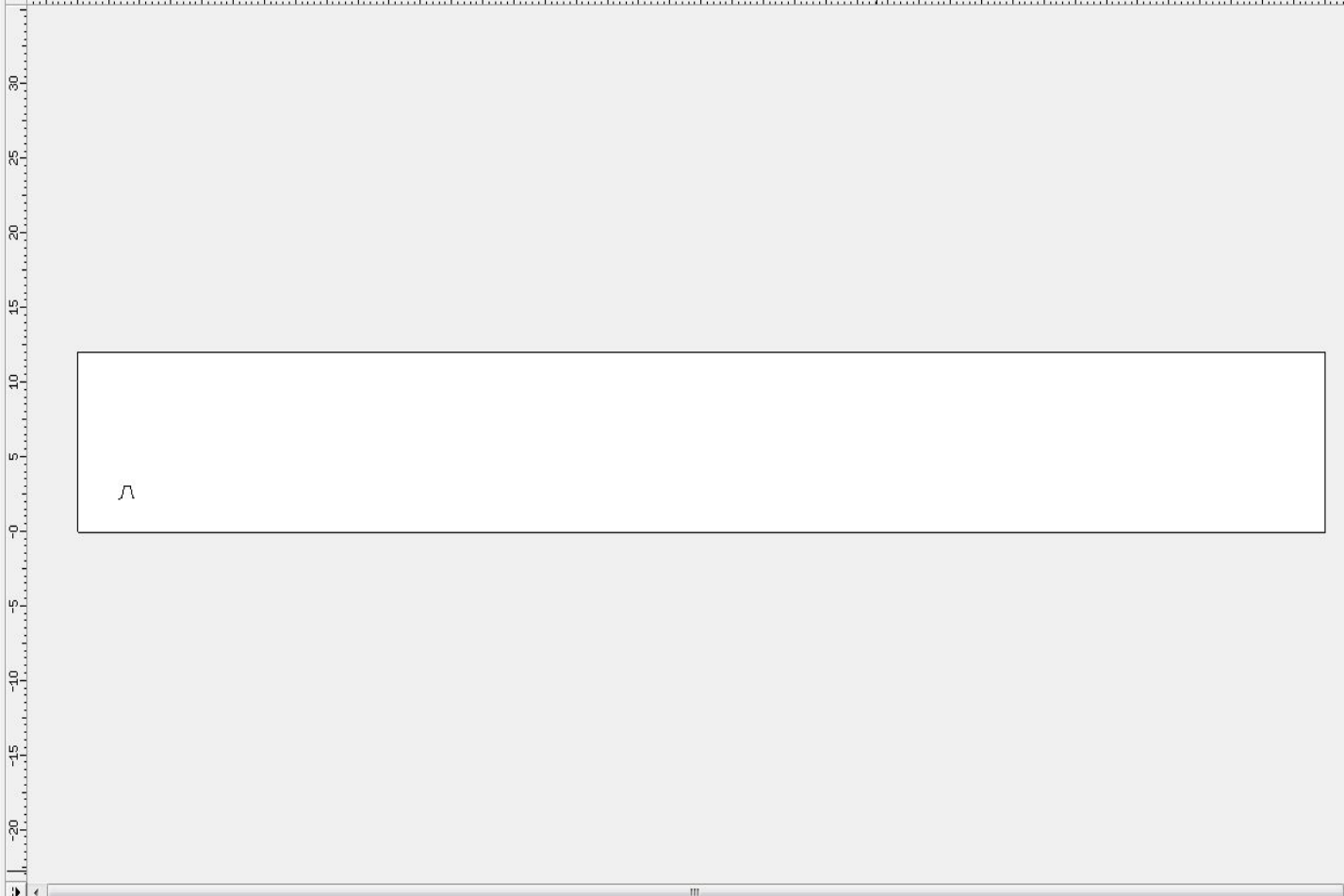
Положение, размер, выравнивание векторов



Операции с рельефом



3D





Эскиз  
X: 100 mm  
Y: 12 mm  
2310 x 278 пикс.

Рельеф  
Макс. Z: 0 mm  
Мин. Z: 0 mm

Файл



Модель



Редактирование растра

Диаметр кисти: 5



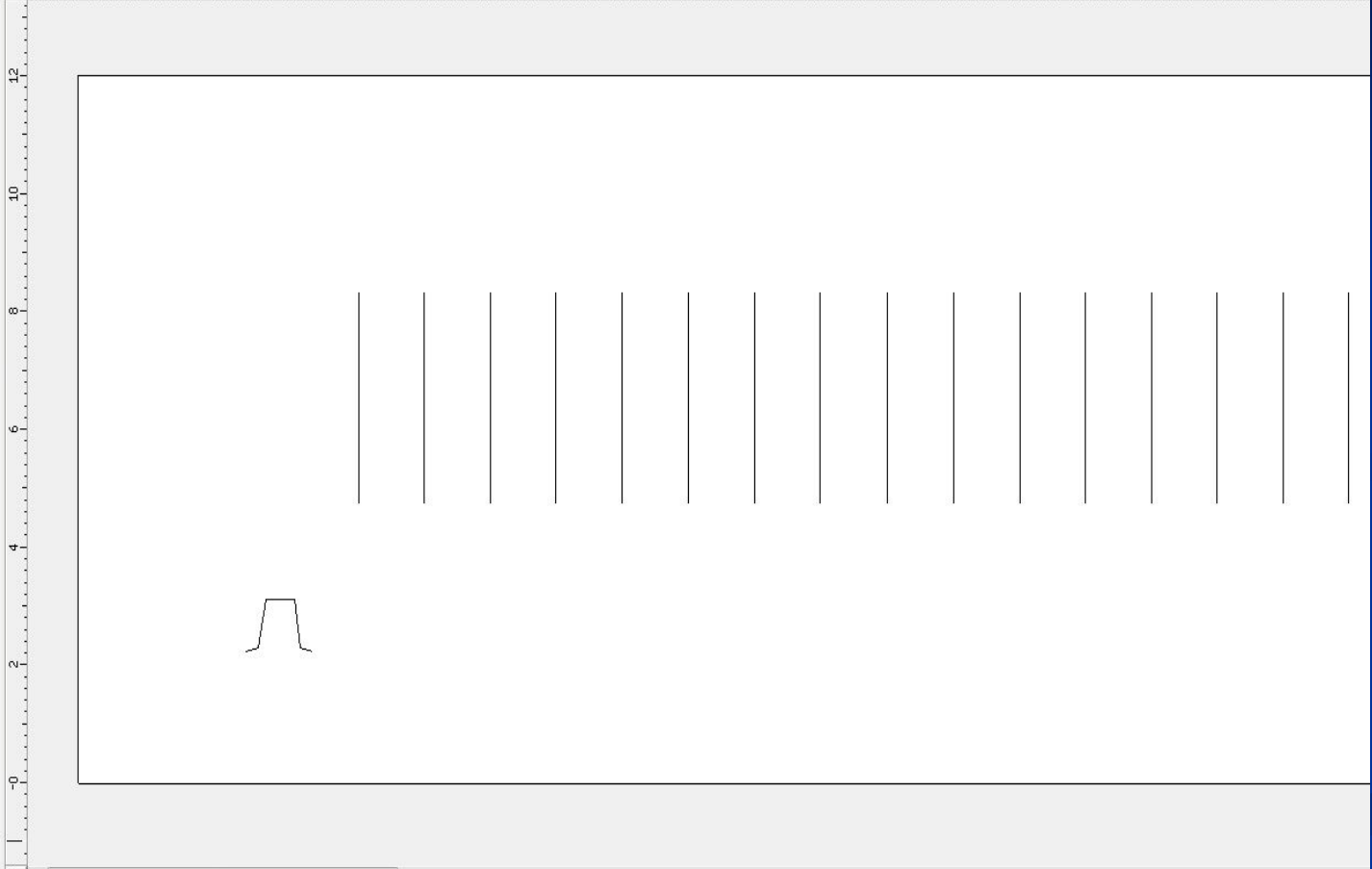
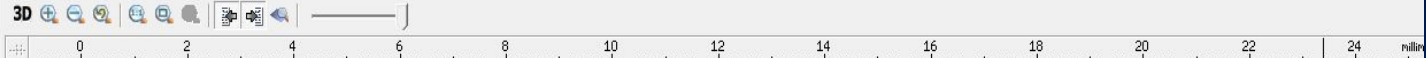
Редактирование векторов



Положение, размер, выравнивание векторов



Операции с рельефом





### Выдавливание

Показать подсказку ? X

#### Выбор векторов

**Направляющая кривая** Выбор

- Развернуть направл. кривой
- Использ. другую сторону
- Использ. как среднюю линию
- Создать прямые углы

**Начальн. профиль** Выбор

- Перемест. привязку на другой конец
- Инверт. кривую по Z

Использ. отдельн. конечный профиль

Использ. изменения профиля вдоль направляющей кривой по Z

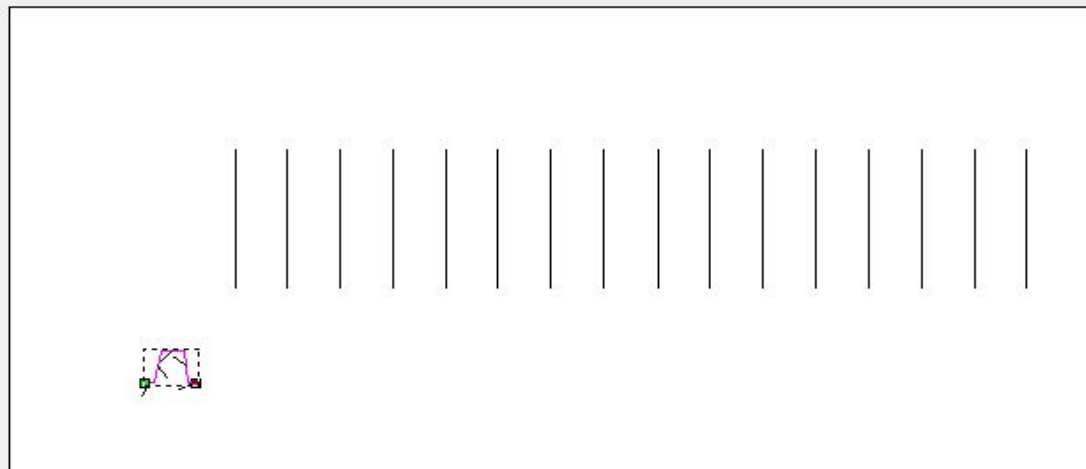
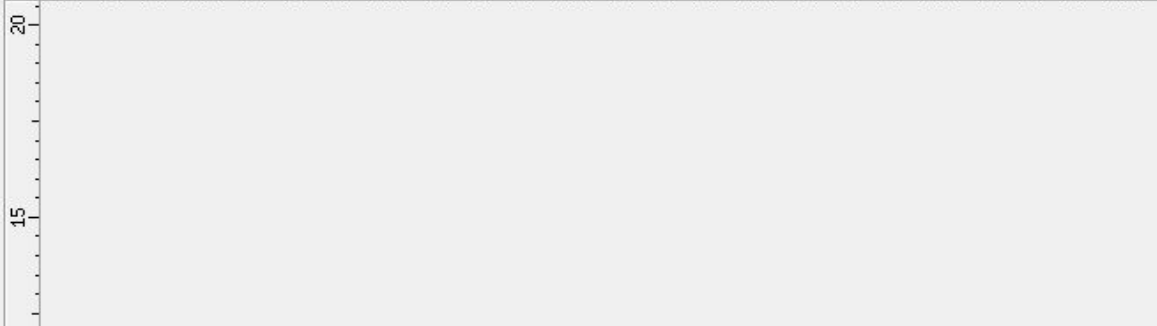
#### Объединить

[[Extrude]]  [[Extrude]]

Добавить Вычитать

По  По  
наибольшему наименьшему

Сброс Вычислить Закреть







### Выдавливание

Показать подсказку ? X

**Выбор векторов**

**Направляющая кривая** Выбор

- Развернуть направл. кривой
- Исполыз. другую сторону
- Исполыз. как среднюю линию
- Создать прямые углы

**Начальн. профиль** Выбор

- Перемест. привязку на другой конец
- Инверт. кривую по Z
- Исполыз. отдельн. конечный профиль
- Исполыз. изменения профиля вдоль направляющей кривой по Z

**Объединить**

[[Extrude]]
  [[Extrude]]

Добавить
  Вычесть

По наибольшему
  По наименьшему

Сброс Вычислить

Заккрыть

2D Вид:0 - Растровый слой

3D

0 2 4 6 8 10 12 14 16 18 20 22 24

10

8

6

4

2

0



# Выдавливание

Показать подсказку ? X

## Выбор векторов

- Направляющая кривая** Выбор
- Развернуть направл. кривой
  - Использ. другую сторону
  - Использ. как среднюю линию
  - Создать прямые углы

## Начальн. профиль

- Выбор
- Перемест. привязку на другой конец
  - Инверт. кривую по Z
  - Использ. отдельн. конечный профиль
  - Использ. изменения профиля вдоль направляющей кривой по Z

## Объединить

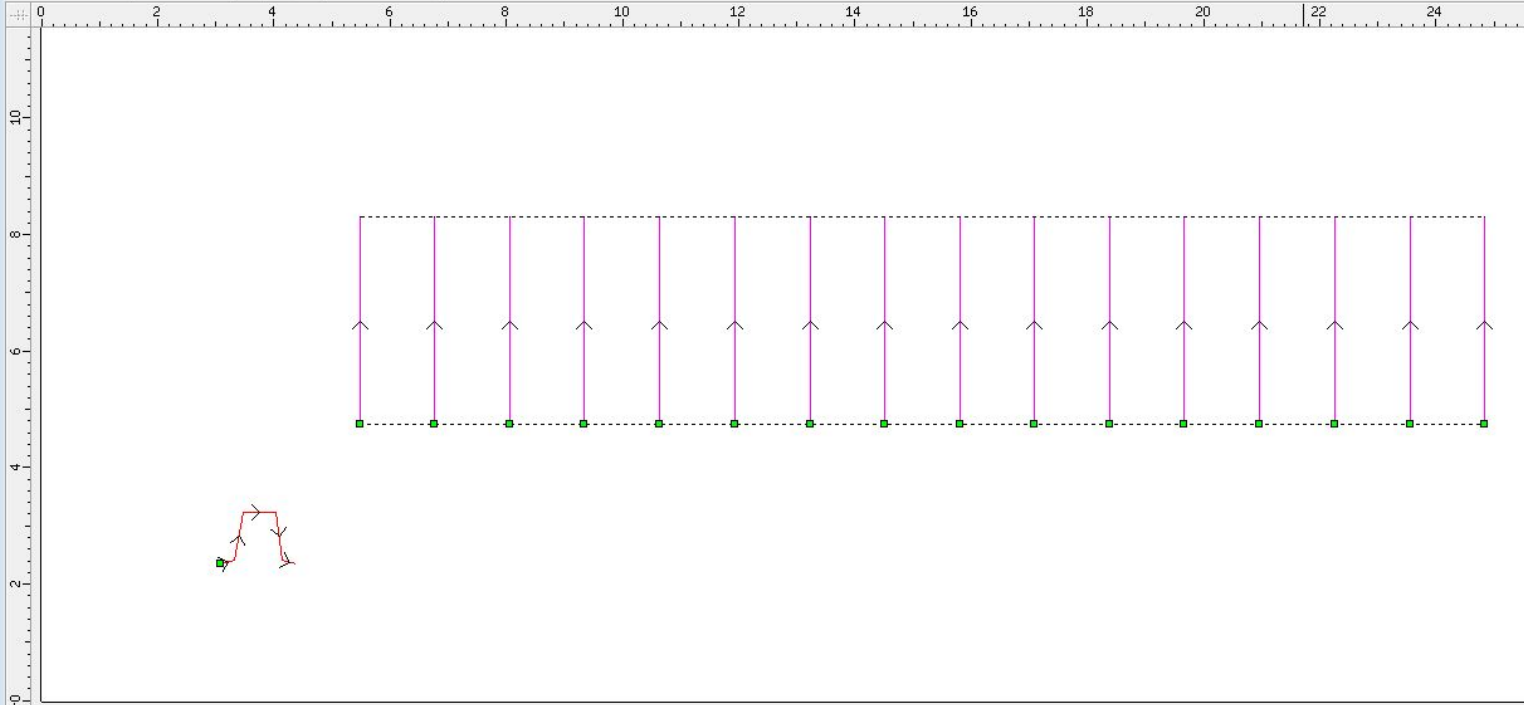
- [[Extrude]]  [[Extrude]]
- Добавить  По  По
- Вычесть  По  По
- наибольшему  наименьшему

Сброс


Вычислить

Заккрыть

2D Вид:0 - Растровый слой





 Начальн. профиль

Выбор

Перемест. привязку на другой конец

Инверт. кривую по Z

Использ. отдельн. конечный профиль

Использ. изменения профиля вдоль направляющей кривой по Z

Объединить



[[Extrude]]

Добавить



[[Extrude]]

Вычесть



По

наибольшему



По

наименьшему

Сброс

Вычислить

Закрыть

10


5


-0




### Объединить

  [[Extrude]]  
+  
Добавить

  [[Extrude]]  
-  
Вычесть

  По  
⊕  
наибольшему

  По  
⊖  
наименьшему

Сброс

Вычислить

Закреть





X: 100 mm макс. Z: 0.000 mm  
Y: 12 mm Мин. Z: 0 mm  
2310 x 278 пикс.

Файл

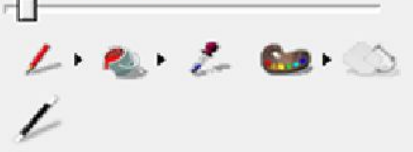


Модель

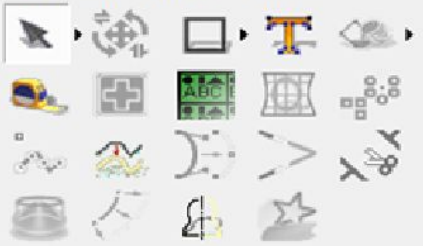


Редактирование растра

Диаметр кисти: 5



Редактирование векторов



Положение, размер, выравнивание векторов

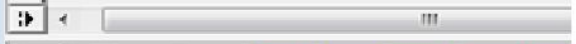
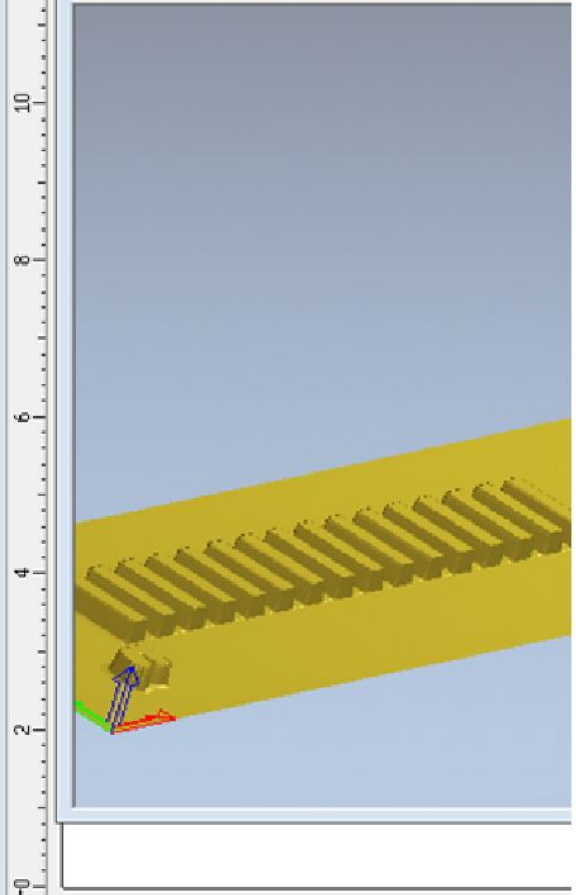


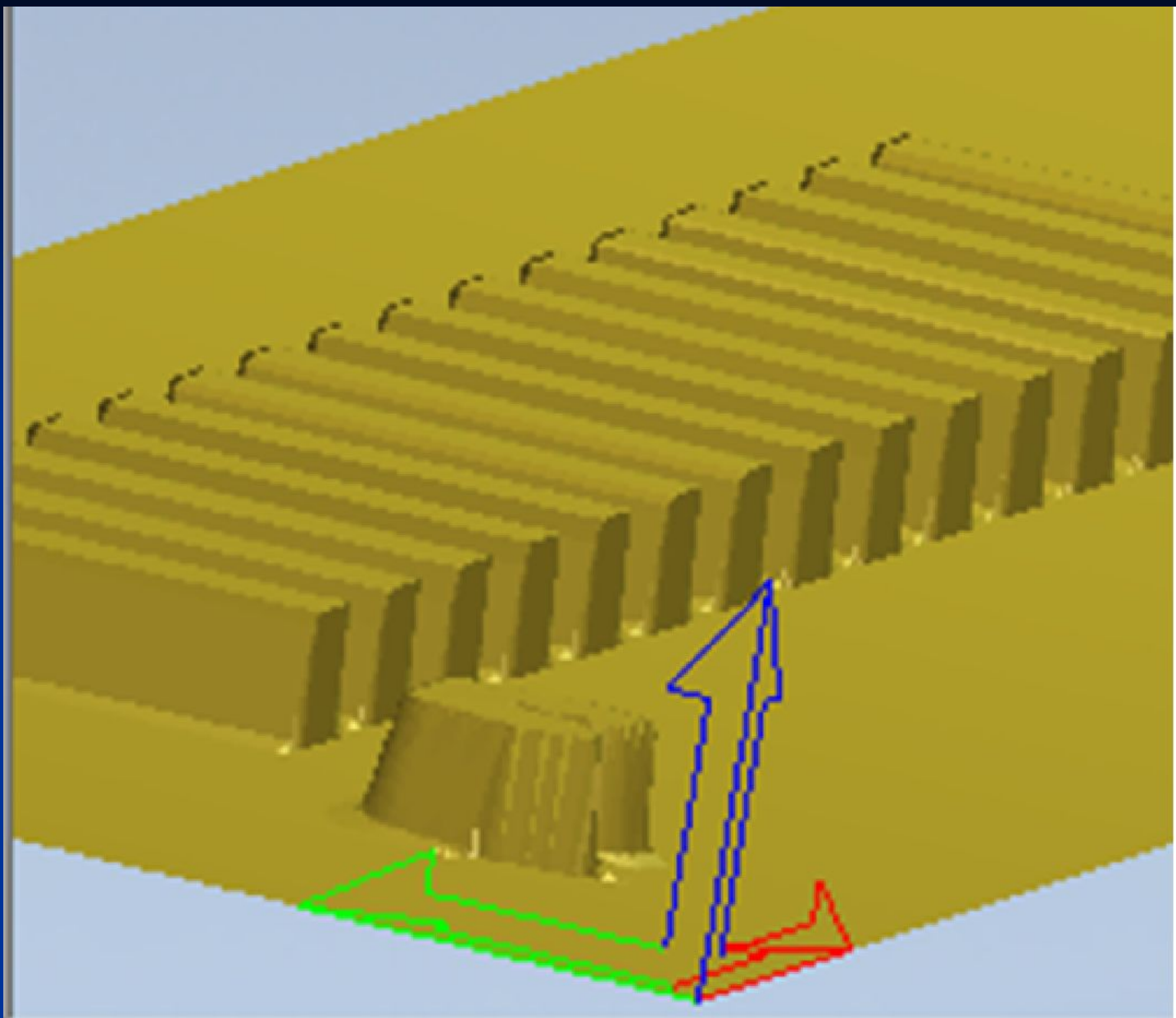
Операции с рельефом

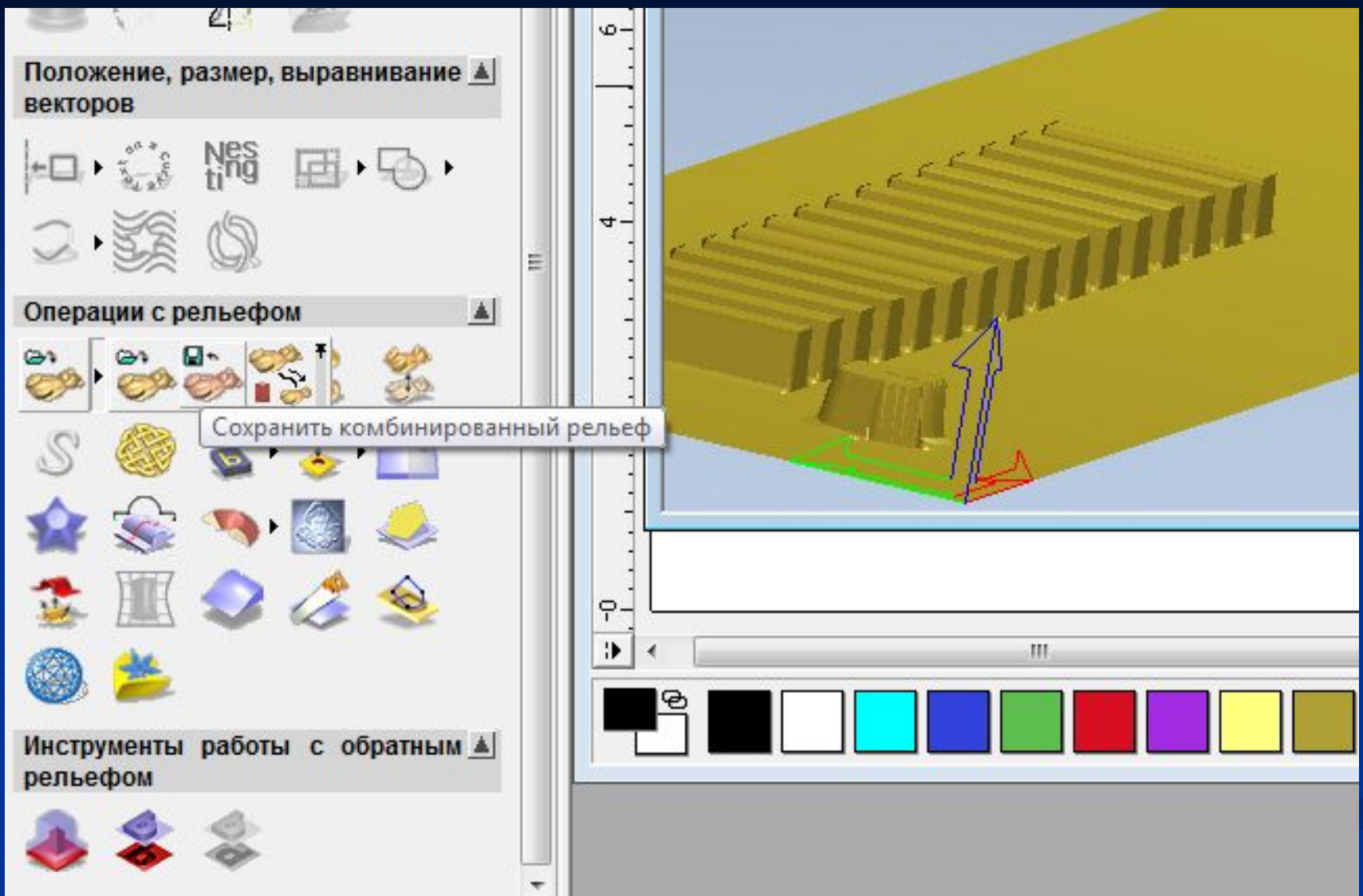


2D Вид:0 - Растровый слой

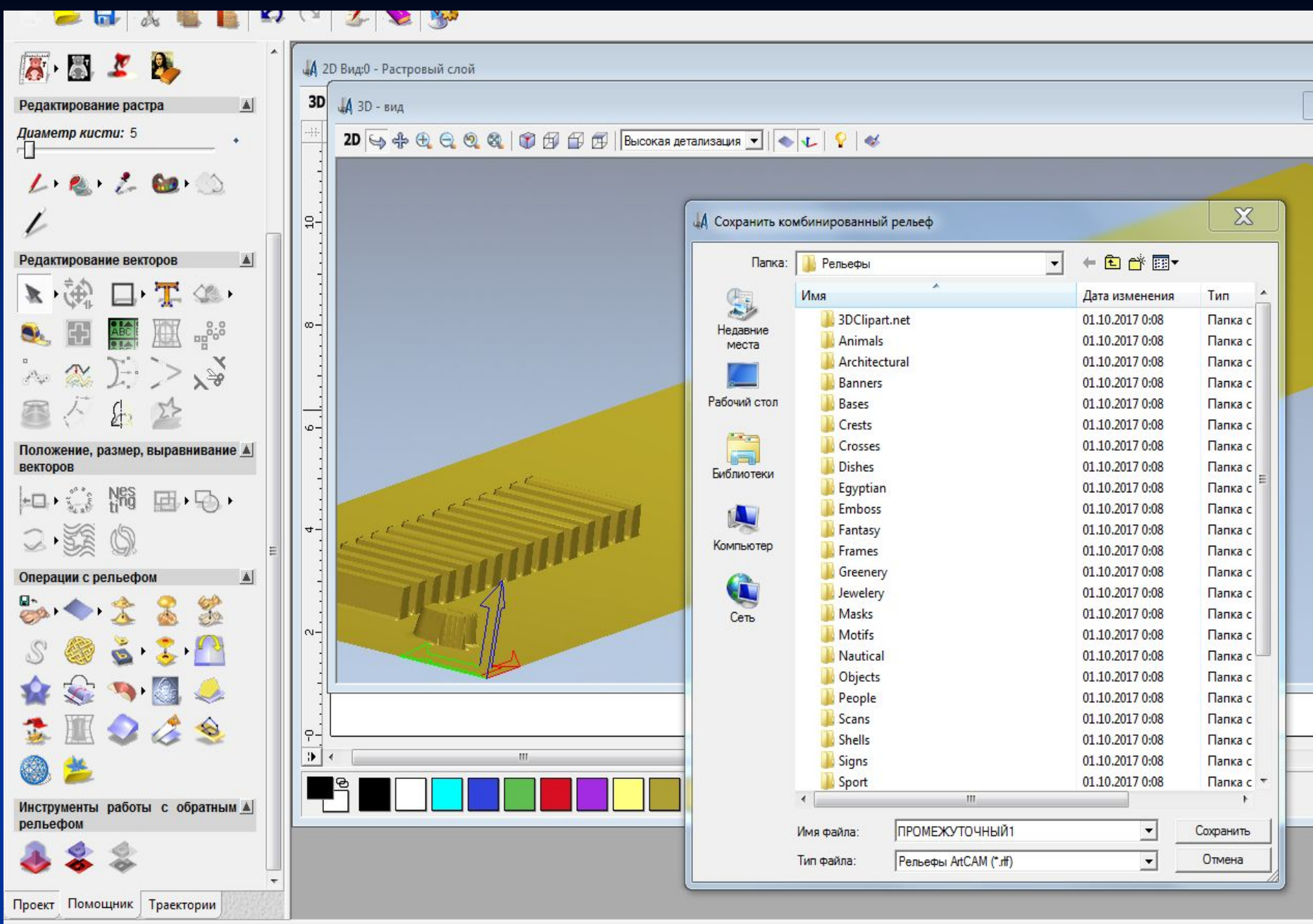
3D 3D - вид











Сохранить комбинированный рельеф

Папка: Рельефы

Имя	Дата изменения	Тип
3DClipart.net	01.10.2017 0:08	Папка c
Animals	01.10.2017 0:08	Папка c
Architectural	01.10.2017 0:08	Папка c
Banners	01.10.2017 0:08	Папка c
Bases	01.10.2017 0:08	Папка c
Crests	01.10.2017 0:08	Папка c
Crosses	01.10.2017 0:08	Папка c
Dishes	01.10.2017 0:08	Папка c
Egyptian	01.10.2017 0:08	Папка c
Emboss	01.10.2017 0:08	Папка c
Fantasy	01.10.2017 0:08	Папка c
Frames	01.10.2017 0:08	Папка c
Greenery	01.10.2017 0:08	Папка c
Jewelry	01.10.2017 0:08	Папка c
Masks	01.10.2017 0:08	Папка c
Motifs	01.10.2017 0:08	Папка c
Nautical	01.10.2017 0:08	Папка c
Objects	01.10.2017 0:08	Папка c
People	01.10.2017 0:08	Папка c
Scans	01.10.2017 0:08	Папка c
Shells	01.10.2017 0:08	Папка c
Signs	01.10.2017 0:08	Папка c
Sport	01.10.2017 0:08	Папка c

Имя файла: ПРОМЕЖУТОЧНЫЙ1

Тип файла: Рельефы ArtCAM (\*.rlf)

Сохранить

Отмена



ШЕСТЕРНЯ 16 - ArtCAM Pro

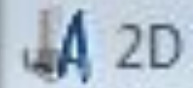
Файл Правка Модель Вектор Растр Рельефы

Новый

Открыть...

Ctrl+O

Заккрыть модель



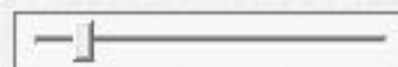


## Размер новой модели

Высота (Y)



разрешение



1600 x 400 точек

Всего: 640000 точек

Единицы



мм

дюймы

Ширина



Задайте положение начала координат, щелкнув мышью на

ОК

Отмена

- Новый слой
- Загрузить слой...
- Сохранить слой...

Импорт...

Импорт 3D Модели...

Импорт 3D Модели для разворачивания...

Загрузить данные из CoreCAD для наложения...

Обнулить

Вычислить ▶

Инvertировать ▶

Масштаб...

Сглаживание...

Текстура...

Отразить ▶

Смещение...

Восстановить вне цвета

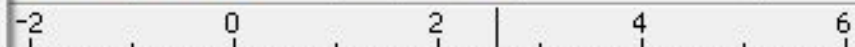
Создать купол...

Объем по цвету...

Площадь поверхности под цветом...



д:0 - Растровый слой



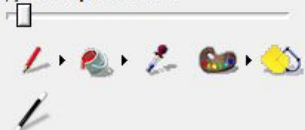
(Без имени) - ArtCAM Pro

Файл Правка Модель Вектор Растр Рельефы УП Окно Справка



Редактирование растра

Диаметр кисти: 5



Редактирование векторов



Положение, размер, выравнивание векторов



Операции с рельефом

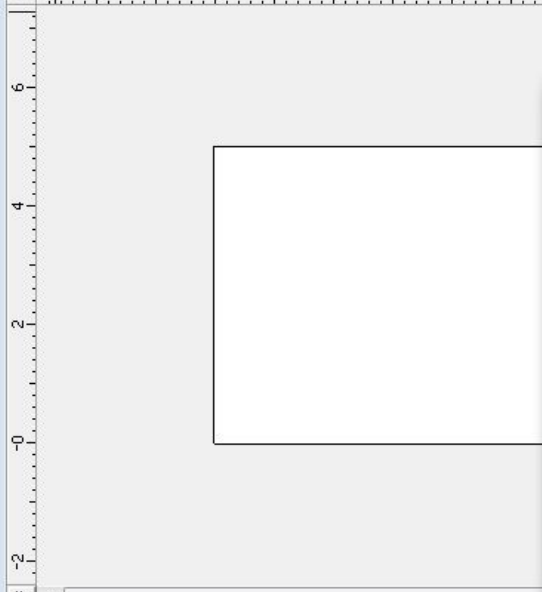
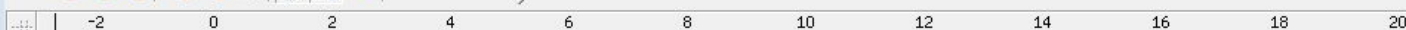


Инструменты работы с обратным рельефом



2D Вид:0 - Растровый слой

3D



Вставить рельеф

Папка: Рельефы

Имя	Дата изменения	Тип
Scans	01.10.2017 0:08	Папка
Shells	01.10.2017 0:08	Папка
Signs	01.10.2017 0:08	Папка
Sport	01.10.2017 0:08	Папка
Texture	01.10.2017 0:08	Папка
VectorArt3D	01.10.2017 0:08	Папка
Volcano	01.10.2017 0:08	Папка
Weaves	01.10.2017 0:08	Папка
Zodiac	01.10.2017 0:08	Папка
БАГЕТ 2.art	11.10.2017 1:56	ArtCAM
завитушка 9.rif	20.08.2012 10:20	ArtCAM
<input checked="" type="checkbox"/> ПРОМЕЖУТОЧНЫЙ1.rif	17.10.2017 0:42	ArtCAM

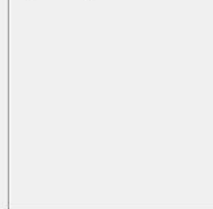
Имя файла: ПРОМЕЖУТОЧНЫЙ1.rif  
 Тип файлов: All Supported Files

Открыть  
Отмена

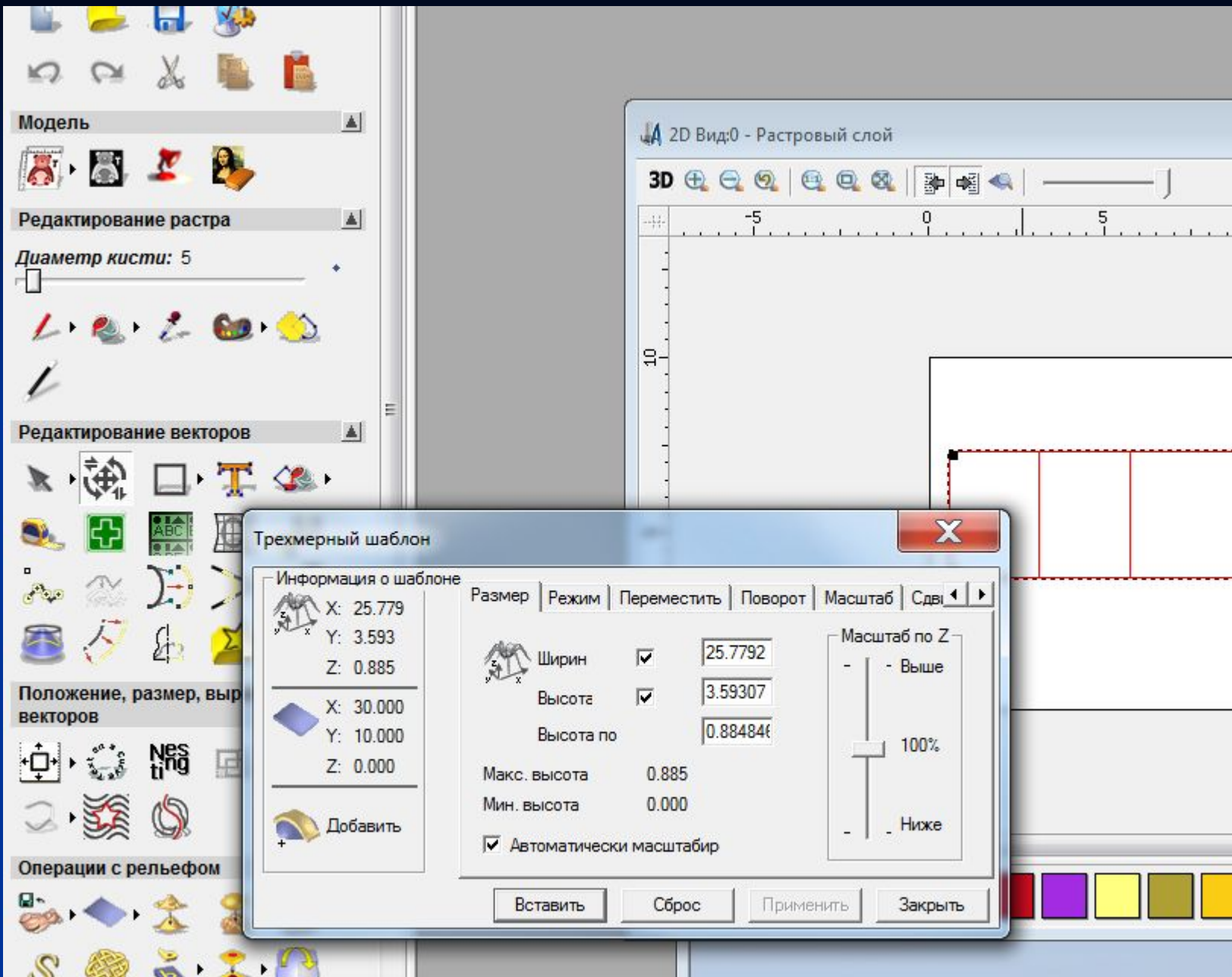
Информация о рельефе

Реал. разм.:  
100.00 x 12.00 мм  
Мин. Z:  
Макс. Z:  
Разм. в 2310 x 278

Просмотр модели







1386 x 462 пикс.

### Файл



### Модель

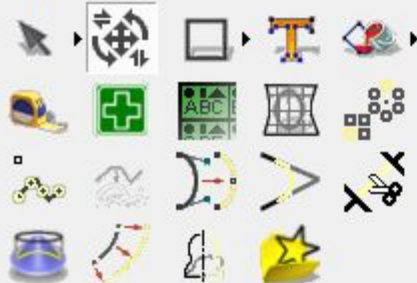


### Редактирование растра

Диаметр кисти: 5



### Редактирование векторов



### Положение, размер, выравнивание векторов



Выровнять в Центр Страницы

### Операции с рельефом

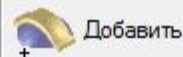


### Трехмерный шаблон

#### Информация о шаблоне

X: 25.779  
Y: 3.593  
Z: 0.885

X: 30.000  
Y: 10.000  
Z: 0.000



Добавить

Размер | Режим | Переместить | Поворот | Масштаб | Сдвиг

Ширин  25.7792  
Высота  3.59307  
Высота по 0.884846

Макс. высота 0.885

Мин. высота 0.000

Автоматически масштабировать

Масштаб по Z



Вставить

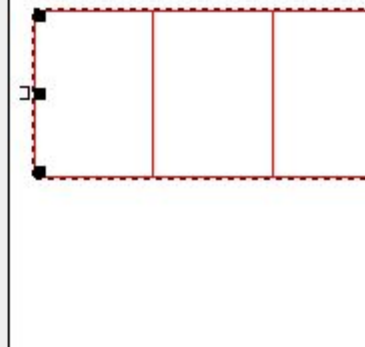
Сброс

Применить

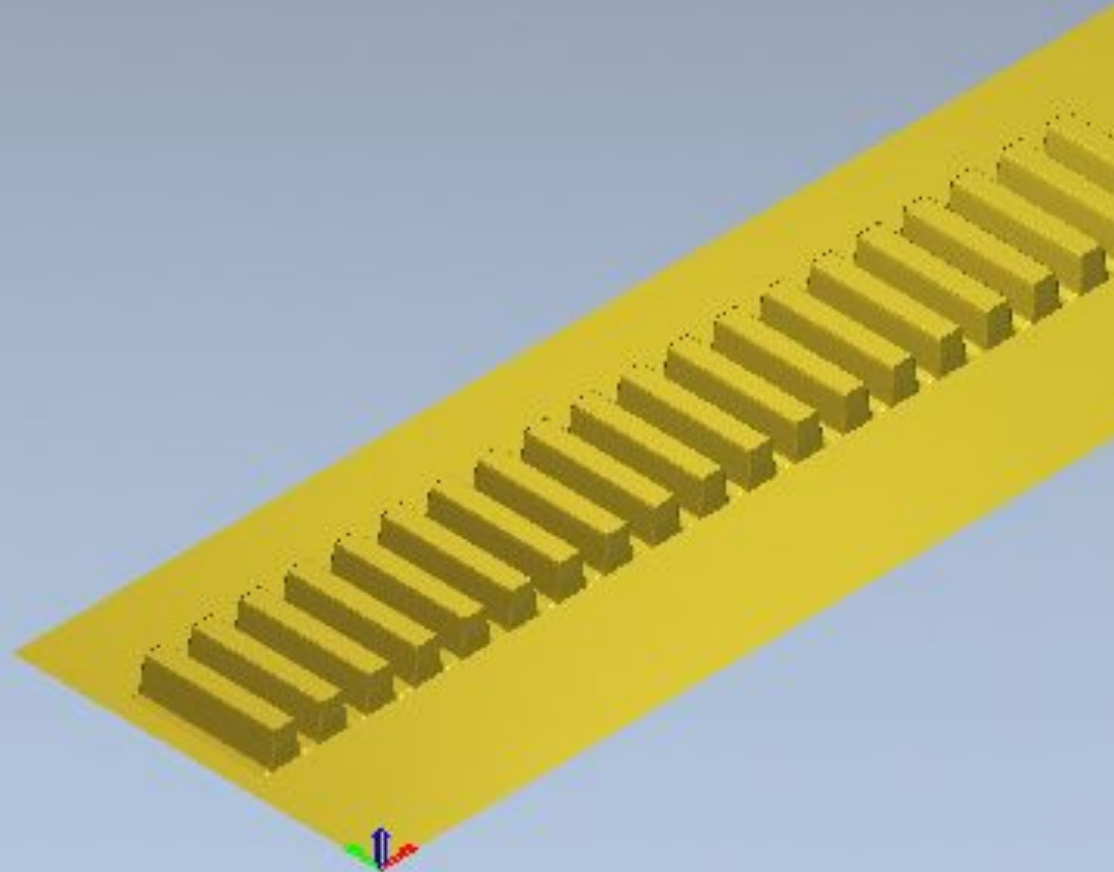
Закрыть

5

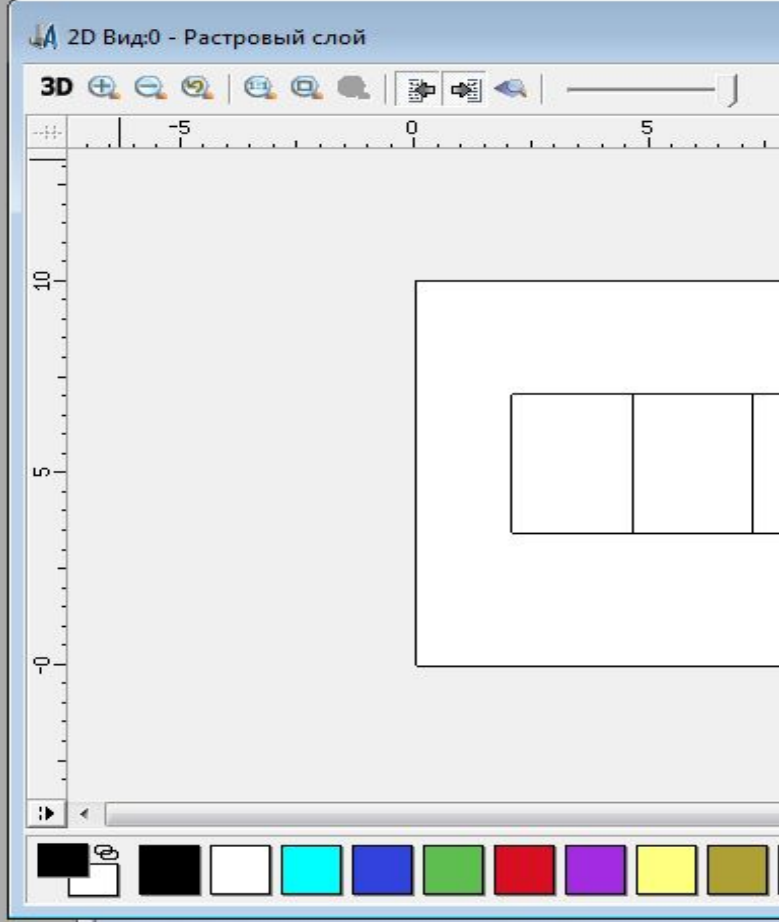
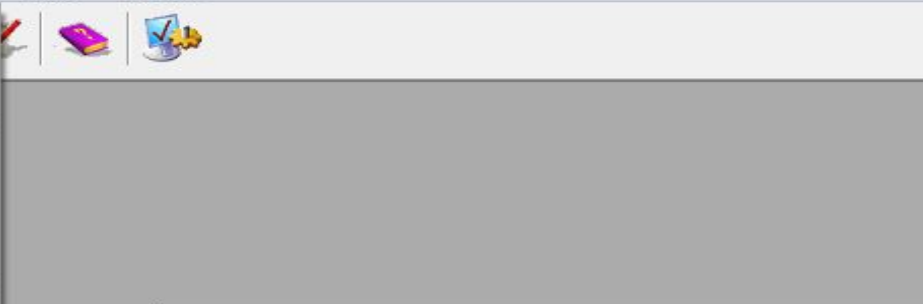
-0







- Новый слой
- Загрузить слой...
- Сохранить слой...
- Импорт...
- Импорт 3D Модели...
- Импорт 3D Модели для разворачивания...
- Загрузить данные из CoreCAD для наложения...
- Обнулить
- Вычислить ▶
- Инvertировать ▶
- Масштаб...
- Сглаживание...
- Текстура...
- Отразить ▶
- Смещение...
- Восстановить вне цвета
- Создать купол...
- Объем по цвету...
- Площадь поверхности под цветом...
- Показать время вычисления
- Вытягиваемые профили... ▶
- Буквы постоянной высоты...
- Мастер плетения...
- Удалить маленькие отверстия
- Добавить уклон...
- Создать STL - модель...
- Создать сечение...
- Создать наклонную плоскость...
- Create Rotary Relief...**
- Вырождение рельефа...
- Библиотека рельефов...
- Сохранить контур...





## Rotary Relief



По X



По Y

ОК

Отмена

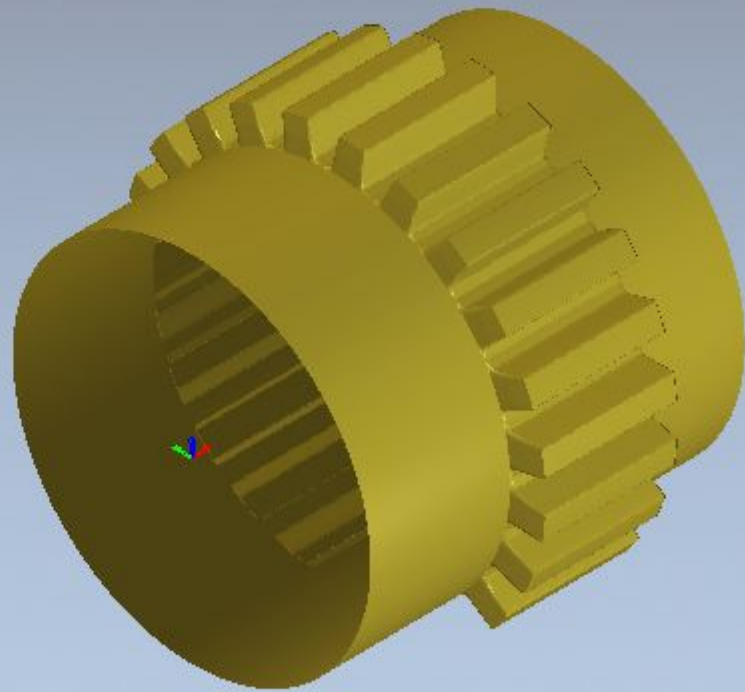
2D Вид:0 - Растровый слой

3D - вид

2D



Высокая детализация



Высокая детализация ▾

