

CSS. Каскадные таблицы стилей: основные свойства



Темы модуля



- Основные цели и задачи CSS.
- Способы добавления стилей на web-страницу.
- Модульная структура CSS3
- Наследование
- Селекторы
- Принципы каскадирования и принципы группировки
- Псевдоклассы (псевдоселекторы)
- Псевдоэлементы
- Работа с цветом и фоном, со шрифтами
- Работа с текстом
- Инструменты разработчика

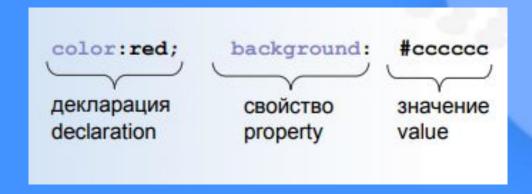




CSS - это...

CSS — это язык стилей, который определяет отображение HTMLдокументов. Актуальная версия — CSS 3, релиз которой был в 2012 году. Периодически появляются новые функции, которые поддерживаются не во всех браузерах.

Правила декларирования стилей:





Способы размещения CSS



- Вложение (inline)
- -
- Встраивание (embedding)
- <style type="text/css">
 p {color:red; background:#FF0000}
 </style>
- Связывание (linking)
- - link rel="stylesheet" type="text/css" href="style.css"/>





Селекторы

Селекторы – правила выбора элементов на странице для изменения их CSS-свойств.

Выделяют селекторы:

- Селекторы по элементу
- По идентификатору (атрибуту id)
- По классу (атрибуту class)
- Селекторы по атрибутам
- Селекторы псевдо-классов
- Селекторы псевдо-элементов

```
Селектор элемента <div>
div{
    color: #ffc
}
```



Декларация класса и id



Помните, что стили через id труднее перезаписать, а также то, что один id может использоваться только один раз на всю страницу. Не рекомендуется прибегать к стилизации по id без крайней необходимости.





Каскадирование

Под каскадированием понимается одновременное применение разных стилевых правил к элементам документа — с помощью подключения нескольких стилевых файлов, наследования и перезаписи свойств.

Согласно этому принципу каждая более приоритетная запись декларации CSS заменяет значения менее приоритетной.



Приоритеты по возрастанию

```
5
```

```
* /*все элементы*/
div /*Ter*/
div:first-of-type /*тег с псевдоселектором*/
div р /*родитель — вложенный элемент*/
div span+р /*родитель + соседний элемент*/
.red /*класс*/
div p.red /*родитель и тег с классом*/
p.red.level /*тег с 2+ классами*/
       /*id (идентификатор)*/
#id1 #id2 /*вложенные id*/
```



Максимальный приоритет 🥥

В CSS есть своего рода "козырной туз", который перекрывает все остальные правила, заданные ранее – это запись !important, заданная сразу после значения свойства.

```
<style>
    p {
        color: red !important; /*перебивает любые ранее
заданные записи для цвета тега */
    }
</style>
```



Чем плох !important



Эту запись не рекомендуется применять по следующим причинам:

- 1) огромная сложность в перезаписи (вплоть до того, что перезаписать стили не представляется возможным в принципе);
- 2) захламление кода ненужными декларациями.

Для любых манипуляций гораздо лучше использовать принципы каскадирования и специфичности.



Специфичность



Если к одному элементу одновременно применяются противоречивые стилевые правила, то более высокий приоритет имеет правило, у которого значение специфичности селектора больше.

```
<style>
    div p {
        color: red; /*эта запись применится к тегу р внутри div*/
    }
    p {
        color: blue; /*эта - не применится к тегу р внутри div*/
    }
<style>
```

Дополнение



Также всегда более приоритетны стили, написанные строчно в HTML (однако это не значит, что этим способом стоит пользоваться)

k href="style.css" rel="stylesheet">

k href="style2.css" rel="stylesheet">
A в данном случае значения из файла style2.css
будут перекрывать аналогичные из style.css





Фоновое изображение

Фоновое изображение можно разместить у любого элемента при помощи CSS

background-image:url(path/to/image.jpg)



Другие частоиспользуемые правила

background-repeat: no-repeat (не делать паттерн из картинки)

background-size: contain (вместить) | cover (растянуть) | 100% (любые величины – проценты, пиксели и т.д.) background-position: top | bottom | center | left | right (позиционирование фона по одному или двум краям, также может быть в пикселях или других величинах)



Цвет



- Есть следующие способы декларации цвета:
- название цвета (red, green, white...)
- #00cc00, #ffffff, #000000 шестнадцатеричное представление
- #0c0, #fff, #000 сокращенное шестнадцатеричное представление
- rgb(0,240,125) в формате RGB
- rgba(0,240,125, .5) в формате RGB с прозрачностью в 50%
- rgb(0%,80%,25%) в формате RGB, относительное



Селекторы класса и идентификатора, контекстные селекторы

.main{color: #555}
#back{color:red}
div#back{color:black}
div b{color:green}
td td td{color:blue}

Селектор по классу .main

Селектор по идентификатору

Контекстные селекторы (выбор в зависимости)



Группировка селекторов



```
h1 { font-family: sans-serif }
h2 { font-family: sans-serif }
h3 { font-family: sans-serif }
```



Единицы измерения



- □ Относительные (широко используются в Вебе)
- px pixels, пикселы, самые универсальные единицы
- em (16px) ems, высота используемого элементом шрифта. Применяется для текстов, обладает уникальным свойством сложения значений у элементов со вложенностью.
- rem (16px) rems, аналогично em, но без сложения значений при наследовании
- % значение относительно родительского элемента в процентах
- vw, vh viewport-width, viewport-height (процент от видимой ширины или высоты экрана)



Пиксель – это не пиксель

- □ В вебе 1рх не равно одному физическому пикселю.
- □ Количество пикселей разнится от экрана к экрану. Все экраны различаются по плотности пикселей, диагонали и т.п., и поэтому установить пиксель, равный физическому, невозможно. Браузеры используют свою модель построения.
- □ Согласно спецификации W3 1 дюйм = 96рх, однако такая модель измерения не дает нам реального понимания размеров. Поэтому все браузеры обрабатывают пиксели только с учетом разрешения экрана и его диагонали.



Практические примеры



- □ Таким образом, в iPhone 5 или iPhone SE браузер видит только 320 пикселей в ширину, а в iPad 768рх.
 Общепринято, что ширина контейнера на десктопах обычно около 1100-1280рх.
- □ Эти моменты мы будем подробнее разбирать на следующих занятиях, а сейчас важно запомнить, что пиксель это именно относительная величина, а не абсолютная, и браузер может определять такие величины, как полпикселя или 1/10 пикселя. По этой причине запись 16.5px, или даже 16.05px абсолютно нормальна.



Малоиспользуемые и неиспользуемые



- Абсолютные (использовать в очень частных случаях)
- in inches, дюймы
- cm centimeters, сантиметры
- mm millimeters, миллиметры
- pt points, пункты(1pt = 1/72in = 0,35mm)
- **pc picas**, пики(1pc = 12pt)

Также есть такие относительные величины, как **ex** и **ch**.

Ex – это высота символа x, a **ch** – ширина символа 0 (ноль). Они тоже используются в частных случаях из-за сложности в понимании таких величин.







```
a:link (до клика) a:link{color:blue}
:visited (после клика) a:visited{color:blue}
:active (при клике) a:active{color:red}
:hover (при наведении) a:hover{color:green}
:focus input:focus{color:red}
```





Псевдоэлементы

Псевдоэлементы позволяют задать стиль элементов не определённых в дереве элементов документа, а также генерировать содержимое, которого нет в исходном коде текста.

```
p:before {
      content: "Текст перед тегом " /*обязательное свойство*/
}
p:after {
      content: "Текст после тега " /*обязательное свойство*/
}
```



Домашняя работа



Создайте файл style.css и подключите стилевой файл во всех HTML файлах своего домашнего задания, не прибегая к редактированию стилей внутри HTML

Сделаем тёмную тему. Присвойте на всех страницах следующие цвета:

- фону страницы чёрный
- тексту страницы белый

Также:

Присвойте произвольные цвета для ссылок в навигации. Присвойте произвольные цвета для ссылок в тексте.

