

МАДОУ «Детский сад № 56»

ЭЛЕКТРОННОЕ ПОСОБИЕ «ШАХМАТНАЯ ШКАТУЛКА»



Составили: Углицких Т.
А. воспитатель I кв.
категории,
Самочкова Л.В.,
воспитатель высшей
кв. категории





ЗАГАДКИ



РЕБУСЫ



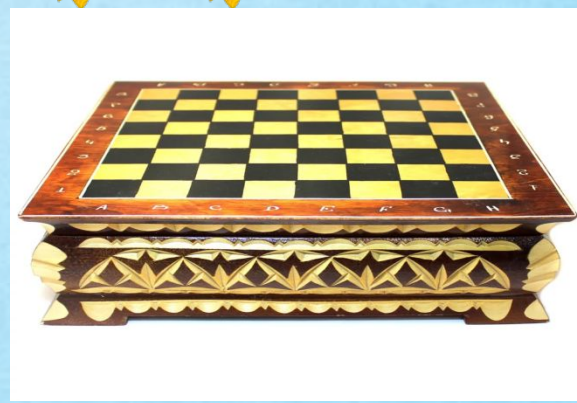
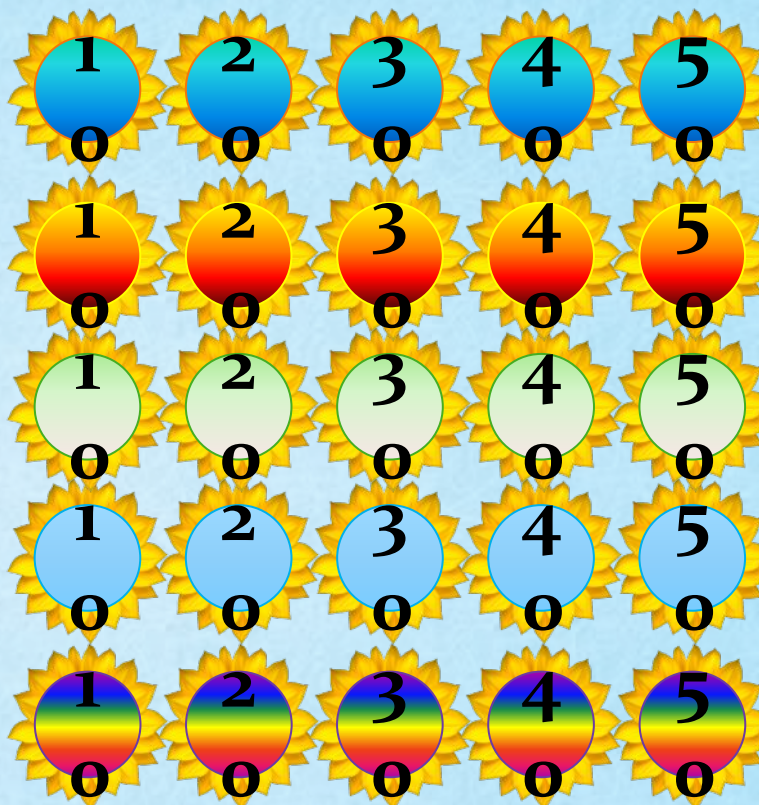
*ШАХМАТНЫЕ
ЛАБИРИНТЫ*



*МУЛЬТЯШКИ В
КАРМАШКЕ*



*ШКАТУЛКА
ВОПРОСОВ*



«ЗАГАДКИ»



Не люди, не звери, не часы, а ходят?



Шахматные фигуры



«ЗАГАДКИ»



Из каких досок не строят теремок?



Из шахматных



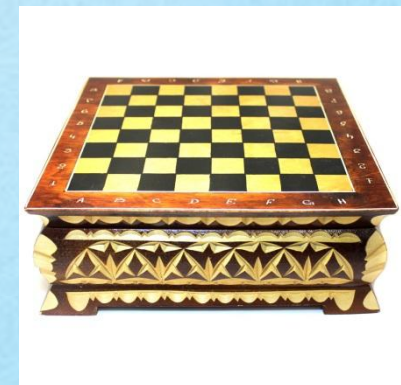
«ЗАГАДКИ»



Кто не любит прыг да скок?
Кто ходить привык без спешки
И берет наискосок
Ну конечно – это



Пешка

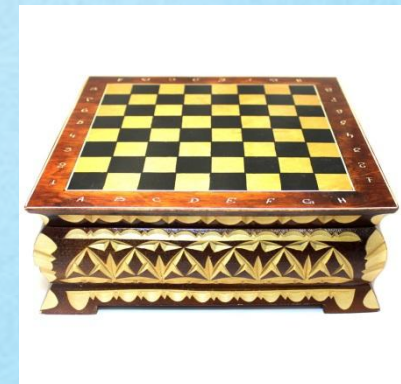


«ЗАГАДКИ»



Мы ушасты и гривасты,
смело скачем сквозь огонь
Ну отгадывай, не хвастай
да конечно – это

Слон

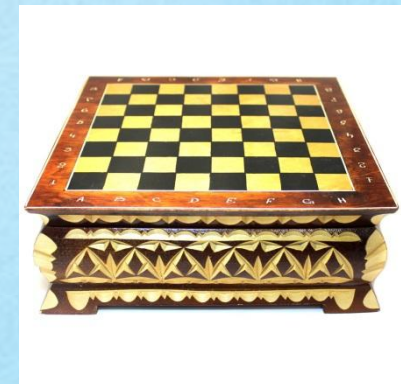


«ЗАГАДКИ»



Завидна моя роль:
Всех выше, выше ростом я
Конечно, я.....

Король



«РЕБУСЫ»



10

Ребусы



’ НЬ

КОНЬ



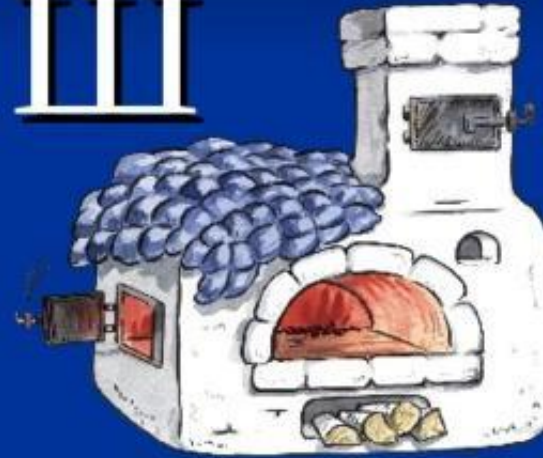
«РЕБУСЫ»



20

Ребусы

Ч = Ш



пешка



«РЕБУСЫ»



30
Ребусы



,

НГ

Фланг



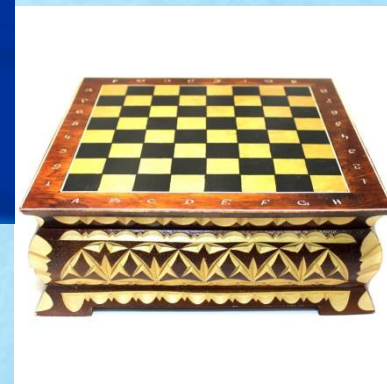
«РЕБУСЫ»



один из приёмов борьбы в практической партии, когда сторона, устраивающая ловушку, рассчитывает на опрометчивость противника, который соблазнится «отравленной» пешкой или оставленным под боем ферзем и получит «взамен» мат или потерпит существенный материальный урон.



Ловушка



«РЕБУСЫ»



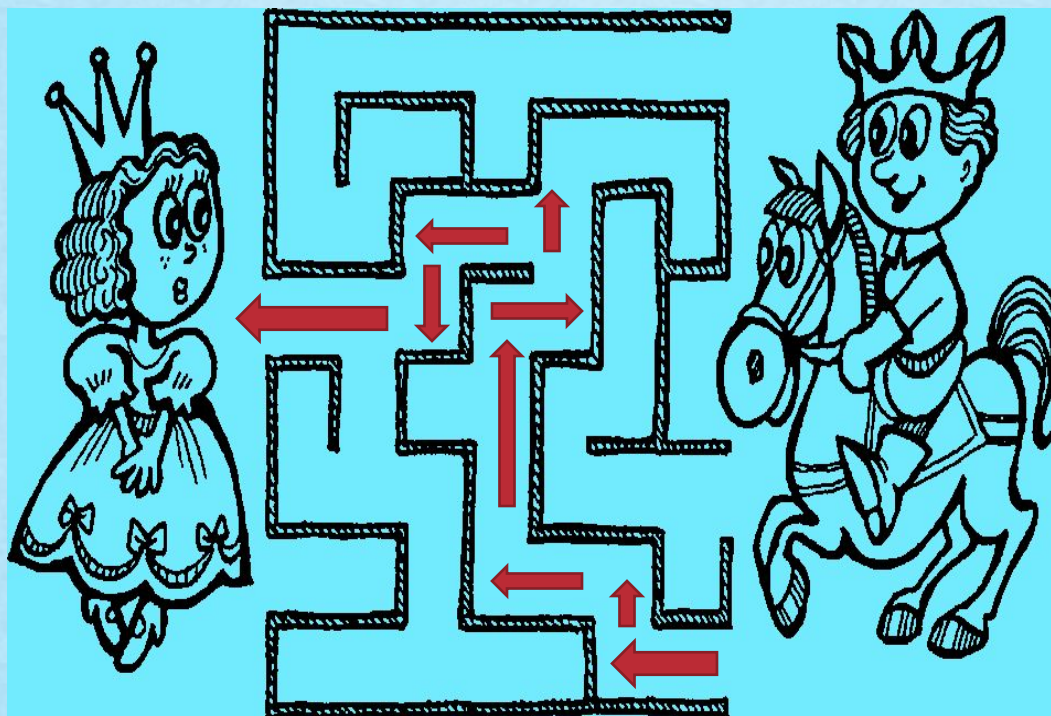
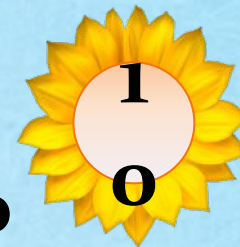
МАТЫ

Шахматы



«Шахматный лабиринт»

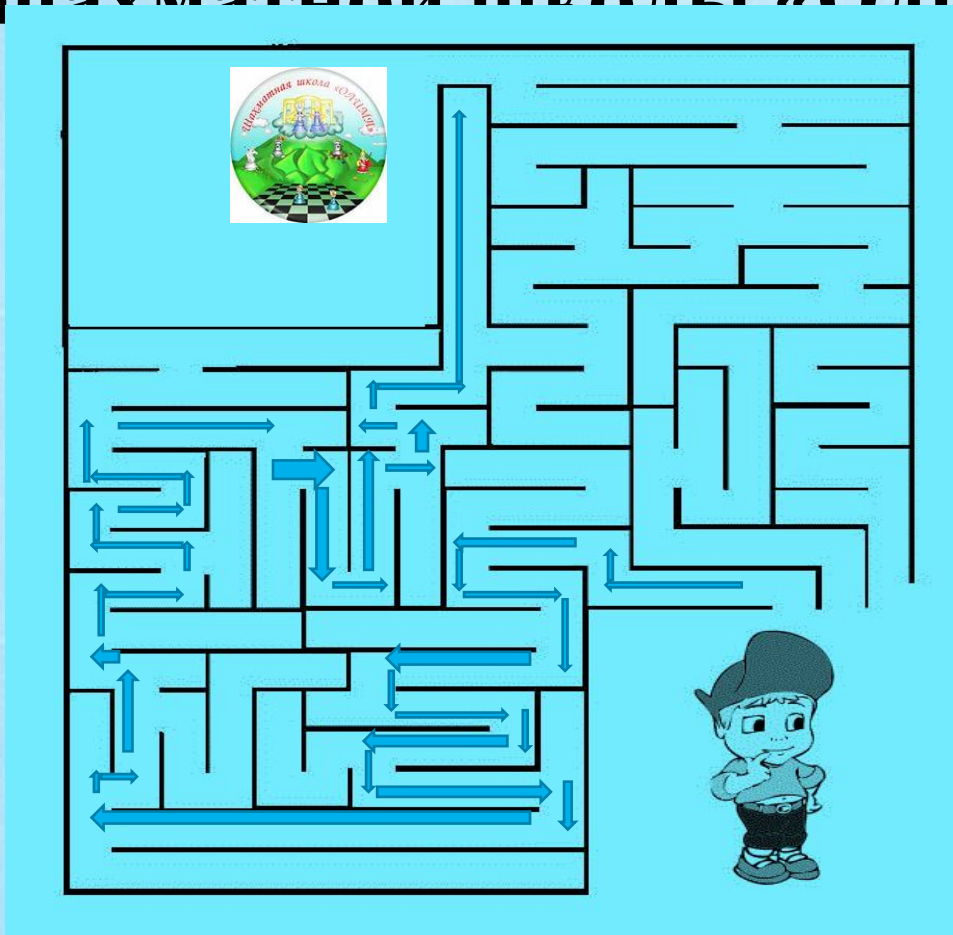
Помоги королю добраться до принцессы.



«Шахматный лабиринт»



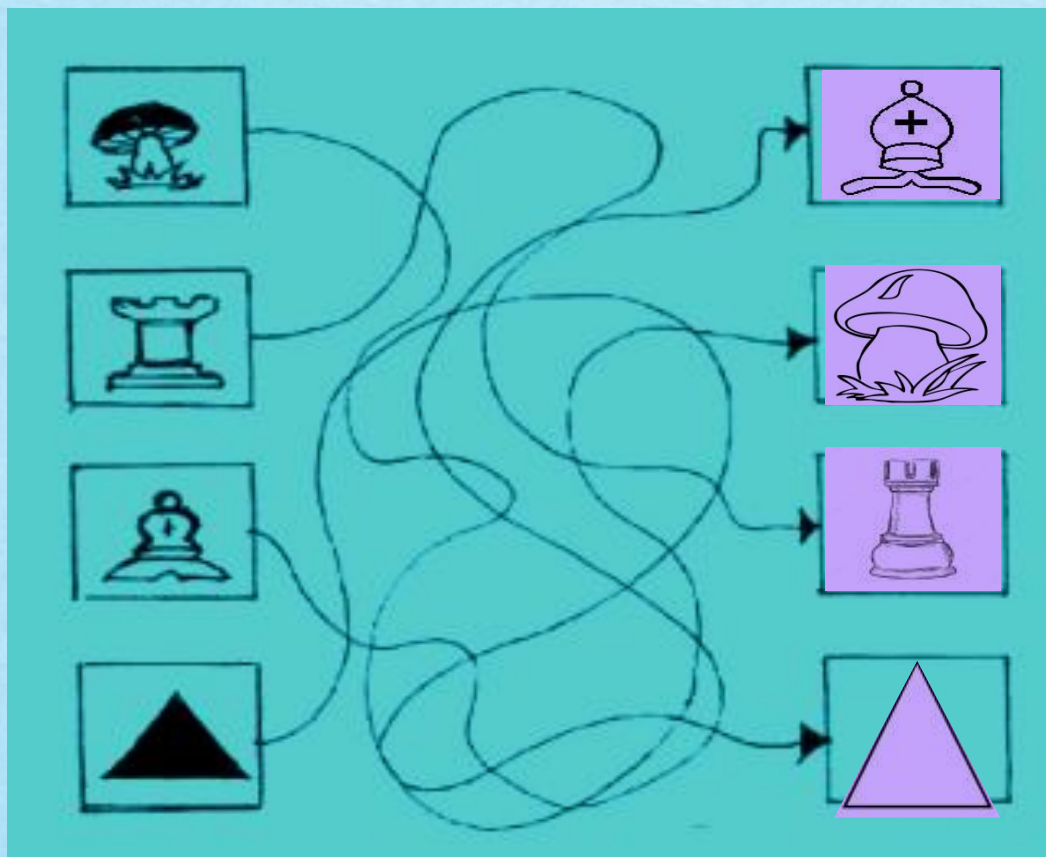
Помоги мальчику добраться до шахматной школы «Олимп».



«Шахматный лабиринт»



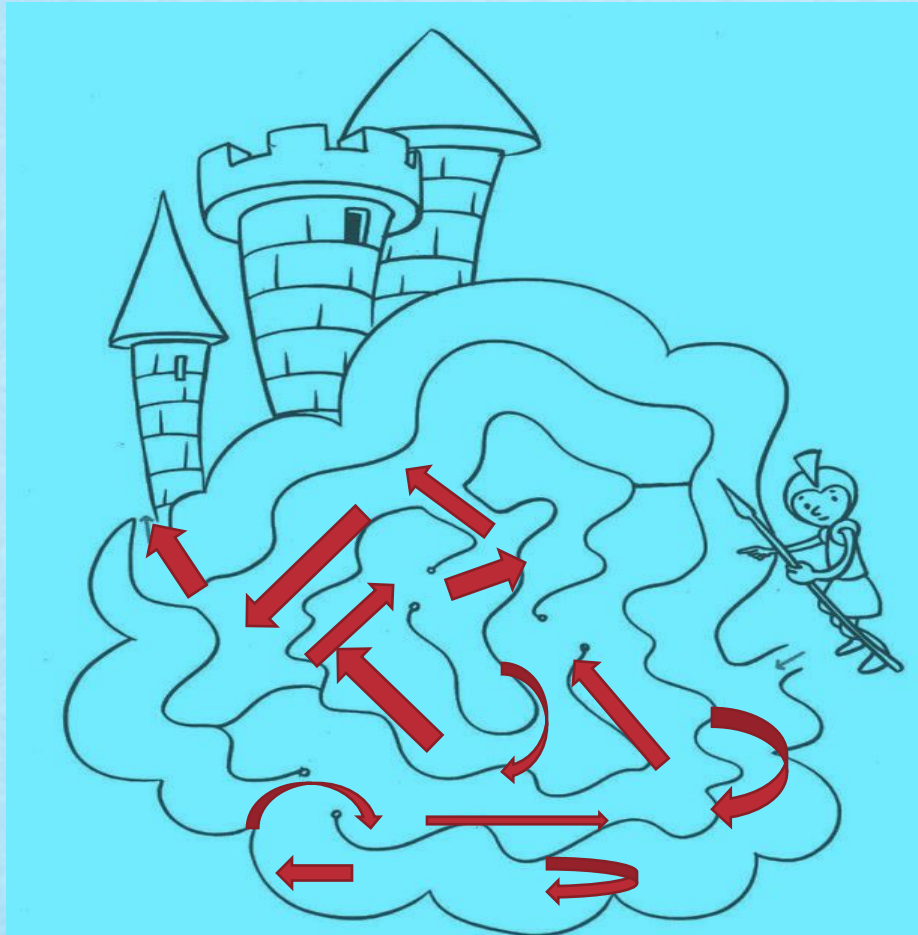
Расставьте фигуры в пустые клеточки



«Шахматный лабиринт»



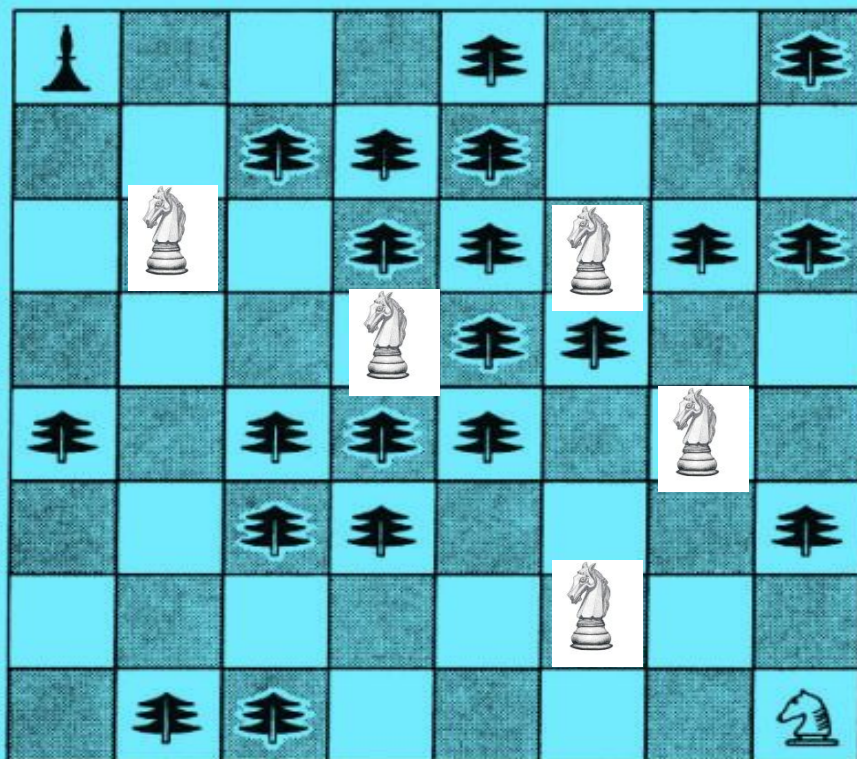
Помоги рыцарю добраться до замка



«Шахматный лабиринт»



Вспомни, как ходят шахматные фигуры и помоги белому коню сбить чёрного слона, избегая полей, на которых его могут сбить.



Ходит только конь. На клеточки с нарисованными на них елями становиться нельзя.



«КОТ В МЕШКЕ»



«КОТ В МЕШКЕ»



Шахматные слоны бывают...

Белопольные и чернопольные



«КОТ В МЕШКЕ»



Пешка, которая находится далеко от всех своих фигур?

Изолированная пешка



«КОТ В МЕШКЕ»



Поле, которое контролируется одним и не контролируется другим игроком.



Слабое поле



«КОТ В МЕШКЕ»



Ситуация, в которой вы заставляете соперника переместить ту или иную фигуру для того, чтобы использовать слабость его позиции.



Отвлечение



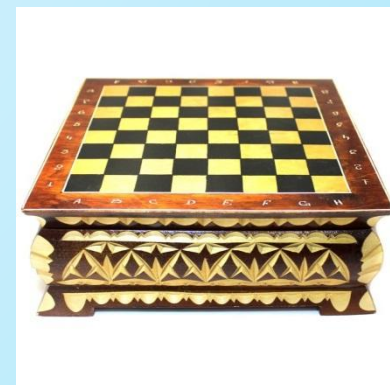
Вычисли, сколько фигур участвует в каждой игре?



23	74	51
17	39	22
14	?	18



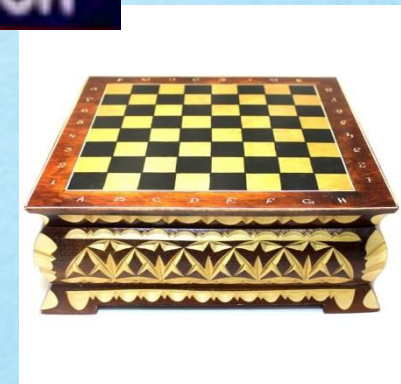
32



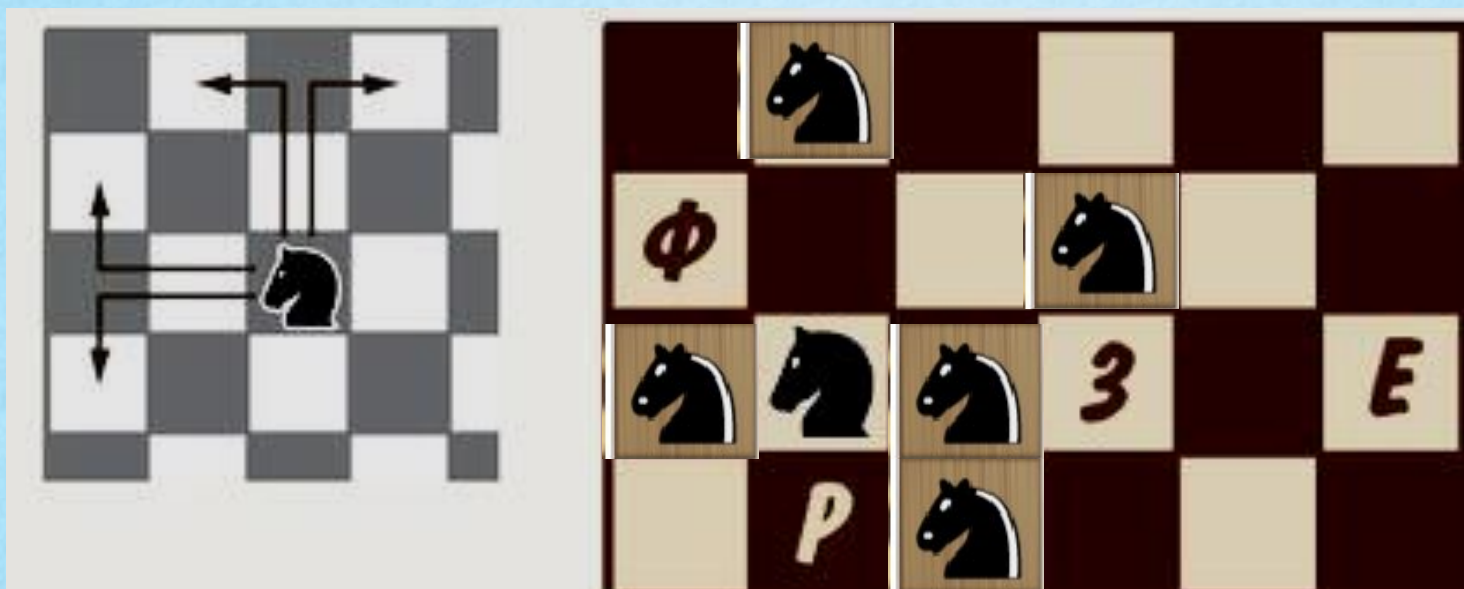
Какая фигура может ходить только по диагонали?



Слон



Посмотрите, как ходит конь, сходите им 5 раз по клеточкам с буквами и напиши, какая невидимая фигура угрожает ему?

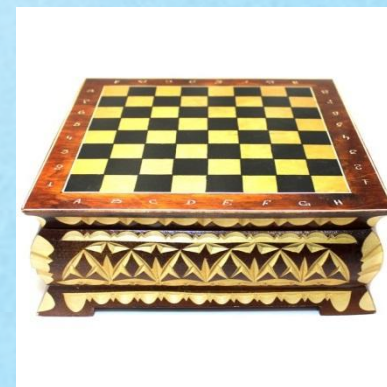
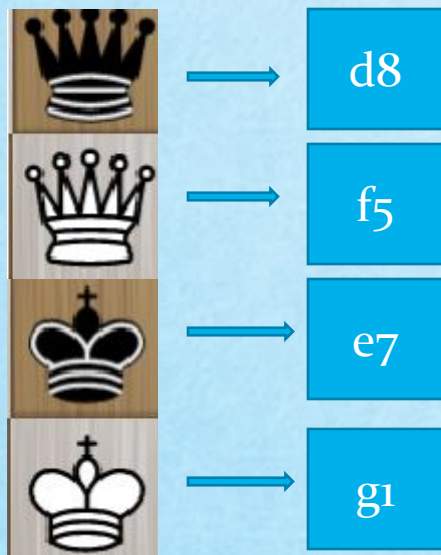
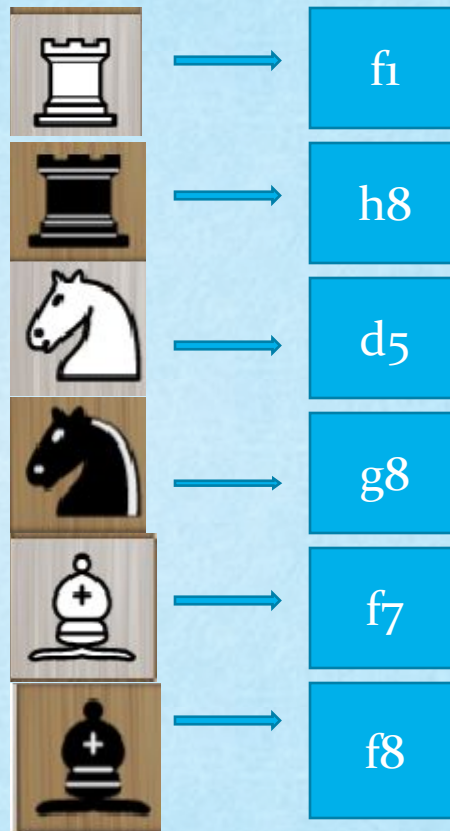


Л а д ь я

Ладья



Впиши в клетки «адреса» фигур?



Шахматно – математические задачи



$$\text{Конь} + \text{Пешка} = 4 \quad \text{Конь} + \text{Конь} = 6$$

$$\text{Ферзь} + \text{Пешка} = 10 \quad \text{Ферзь} + \text{Слон} = 12$$

$$\text{Ладья} + \text{Слон} = 8 \quad \text{Ладья} + \text{Пешка} = 6$$

$$\text{Конь} + \text{Слон} = 6 \quad \text{Ферзь} + \text{Ладья} = 14$$

$$\text{Слон} + \text{Конь} + \text{Слон} = \text{Ферзь}$$

Цена фигуры – количество пешек

В чем измеряется сила шахматных фигур (пешки)

Пешка - 1

Конь - 3

Слон - 3

Ладья - 5

Ферзь - 9

Король – бесценная фигура



