



ПРОФЕССИИ БУДУЩЕГО

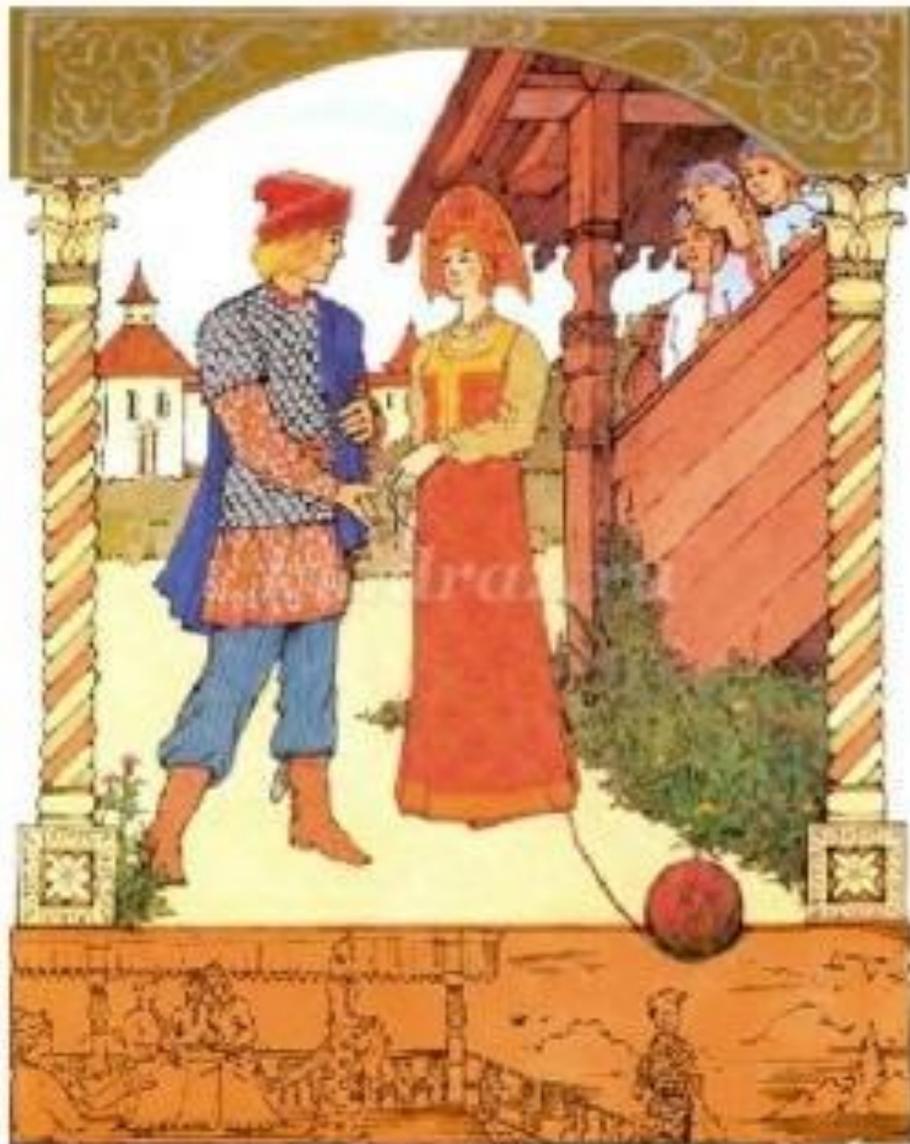
ИГРА «ТАЙНЫЙ ПЛАН ПО СПАСЕНИЮ МИРА»

Катится яблочко по блюдцу

Скайп



Волшебный клубочек - навигатор





Самоходные вёдра с водой и водопровод



Самоходные сани и аэросани, снегоход



Перо Жар-птицы - электрическая лампа





**Ковёр-самолёт, ступа
Бабы Яги - самолёт,
вертолёт**



Гусли-самогуды - магнитофон



Гусли-Самогуды петляли по всему терему, а никто не мог их поймать, так что власянка все до упаду...



Волшебный горшочек -мультиварка



СТРЕМИТЕЛЬНОЕ РАЗВИТИЕ ТЕХНОЛОГИЙ



ПИСАТЕЛИ ФАНТАСТЫ ПРЕДСКАЗАВШИЕ БУДУЩЕЕ

- Жюль Верн «Париж в XX веке» предсказал:

Стеклянные небоскребы

Автомобили на газе

Скоростные поезда на специальной эстакаде



ПИСАТЕЛИ ФАНТАСТЫ ПРЕДСКАЗАВШИЕ БУДУЩЕЕ

- В книге «20000 лье под водой» (1870 г.) всё того же Верна удивительная подлодка «Наутилус» работает на электричестве. Реальные субмарины с электрическим двигателем появились спустя 90 лет – в 60-е годы XX века.



ПИСАТЕЛИ ФАНТАСТЫ ПРЕДСКАЗАВШИЕ БУДУЩЕЕ

- Эдвард Беллами предсказал появление кредитных карт в своём фантастическом произведении «Взгляд назад» за 62 года до их изобретения, которое произошло в 1962 году.



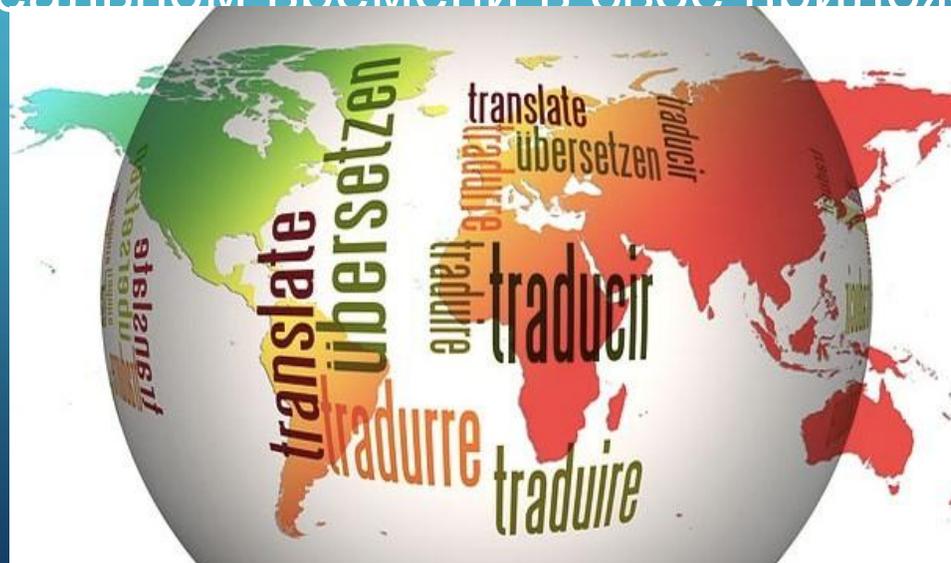
ПИСАТЕЛИ ФАНТАСТЫ ПРЕДСКАЗАВШИЕ БУДУЩЕЕ

- Описание такого типа миниатюрных наушников можно прочесть на страницах романа Рэя Бредбери «451 градус по Фаренгейту», изданного в 1950 году. Меломанам пришлось подождать чуть больше полувека, пока компания «Apple» выпустила на рынок первые наушники такого вида.



ПИСАТЕЛИ ФАНТАСТЫ ПРЕДСКАЗАВШИЕ БУДУЩЕЕ

- В юмористическом произведении Дугласа Адамса «Автостопом по галактике» (1980 г.) фигурирует «вавилонская рыбка», способная переводить с одного языка на другой в режиме реального времени. В 2014 году «Google» внедрил функцию перевода в реальном времени в свое приложение.



ПИСАТЕЛИ ФАНТАСТЫ ПРЕДСКАЗАВШИЕ БУДУЩЕЕ

- Основатель жанра киберпанка Уильям Гибсон в романе «Нейромант» предсказал возникновение киберпространства и хакерства. В начале 90-х Всемирная сеть, или попросту интернет, начал охватывать своей паутиной Землю, вовлекая в свои виртуальные сети всё больше пользователей ПК.



ХОККЕИСТ БЕЖИТ НЕ К ТОМУ МЕСТУ ГДЕ
СЕЙЧАС НАХОДИТСЯ ШАЙБА, А ТУДА ГДЕ ОНА
БУДЕТ ЧЕРЕЗ НЕСКОЛЬКО СЕКУНД.

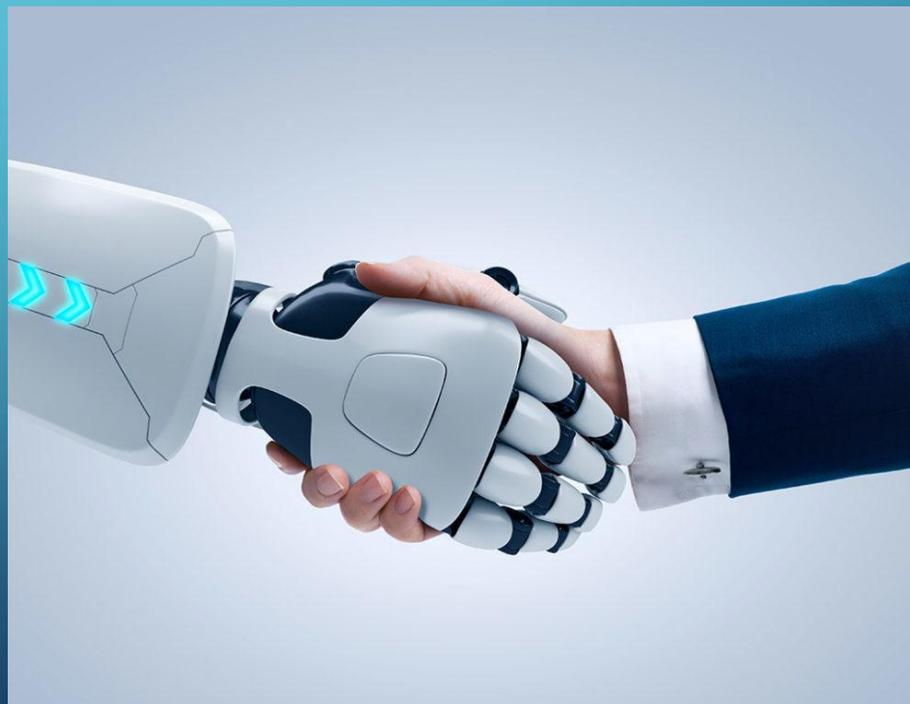


НОВЫЕ ТЕХНОЛОГИИ-НОВЫЕ ИДЕИ

- Работа в любой точке мира
- Новые деньги (безнал, криптовалюты)
- Общение (интернет)
- Образование дистанционно, новые формы (Школа Илона Маска)
- Непрерывное обучение.

ПОИГРАЕМ?

- Создаем новые профессии.



СОЗДАЕМ НОВЫЕ ПРОФЕССИИ!



СБЫВАЮТСЯ ЛИ ПРОГНОЗЫ?

ИЗ СТАТЬИ 1996 ГОДА

2002 год.

Карманный телефон, компьютер, факс, видео – в одном корпусе.

2003 год.

Очистка загрязненных территорий при помощи микроорганизмов.

2004 год.

Компьютер сможет идентифицировать любые предметы.

2005 год.

Генная терапия получит практическое применение в лечении рака.

2006 год.

Автоматическое управление автомобилем при помощи бортового компьютера.

2007 год.

Автоматический компьютерный перевод на все распространенные языки.

2008 год.

Компьютерный расчет молекулярной структуры новых

веществ по заданным свойствам.

2009 год.

Искусственные мышцы и суставы станут управляться сигналами нервной системы.

2010 год.

Электромобиль будет оснащен солнечными батареями.

2011 год.

Прививки от самых распространенных видов рака.

2012 год.

Передача энергии на большие расстояния без потерь при помощи сверхпроводников.

2013 год.

Широкое применение транзисторов, соизмеримых с атомом.

2014 год.

Поезд на магнитной подвеске сможет двигаться со скоростью 1100 км в час.

2015 год.

В микропроцессорах станут использоваться живые клетки, не требующие постоянного подвода энергии.

2016 год.

Потребительские промышленные товары будут служить в пять раз дольше.

2017 год.

Искусственная стимуляция мозговой деятельности для генерации идей.

2018 год.

Широкое производство водорода для промышленных нужд фотоэлектрическим методом.

2019 год.

Космический корабль на реактивном магнитном двигателе сможет достигать далеких планет.

ИГРА «ТАЙНЫЙ ПЛАН ПО СПАСЕНИЮ МИРА

Проблемы современности:

- Силовые конфликты
- Удержание контроля над сложной технологической средой
- Экологические катастрофы
- Перенаселение

ДАВАЙТЕ ПОДУМАЕМ КАК МОЖЕМ СПАСТИ
МИР!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!