



AUDACITY

ИНСТРУКЦИЯ ПОЛЬЗОВАТЕЛЯ



AUDACITY:

кроссплатформенный аудиоредактор с открытым исходным кодом, который предусматривает множество возможностей при работе с аудиофайлами

Уважаемые коллеги!

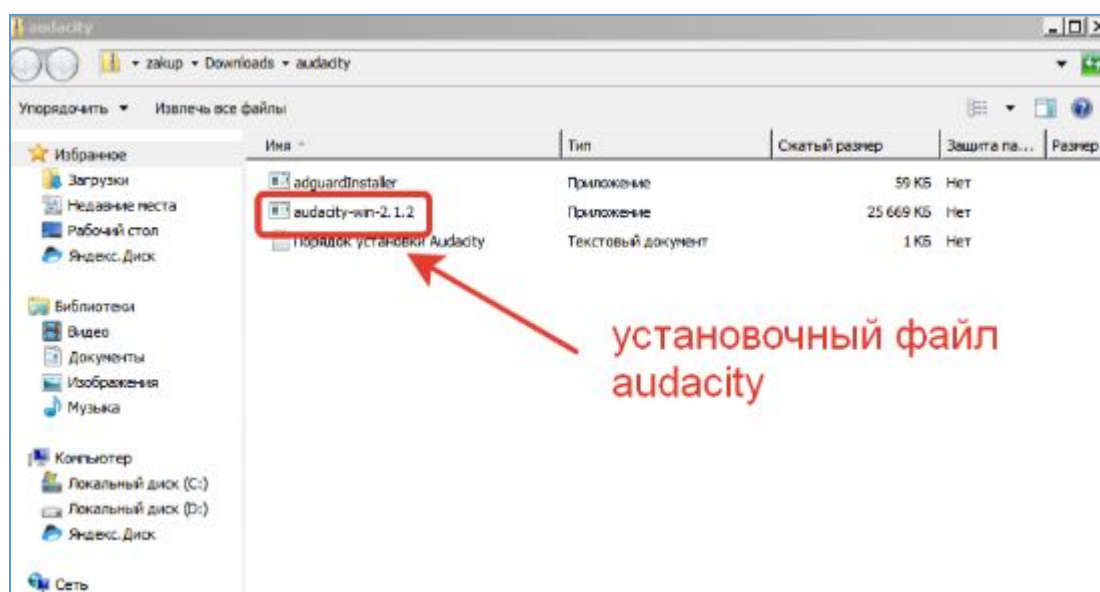
Данный мануал поможет Вам в работе с аудио-файлами в анкетах Тайных Покупателей

Audacity - бесплатный, простой, но мощный редактор аудио, наделенный широким функционалом. С его помощью можно улучшать качество звука, склеивать или разрезать звуковые файлы

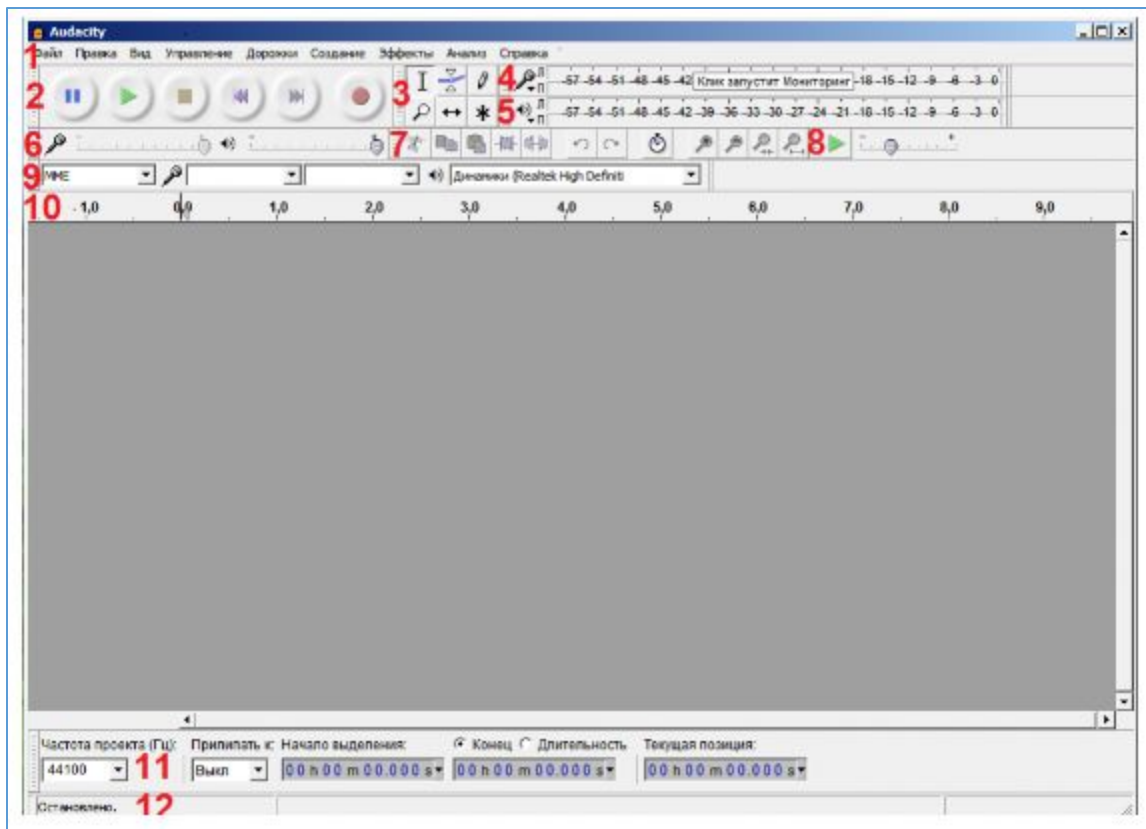
Так как программа бесплатная, то скачать и установить её всегда можно с официального сайта на русском языке по ссылке: <http://audacity-free.ru/>.

Внимание! Ссылка для скачивания находится в самом низу!

После нажатия кнопки "Скачать Audacity" будет загружен архив с программой. Открыв его вы увидите три файла. Тот который нам нужен выделен на скриншоте ниже. Программу Adguard устанавливать не нужно.



Запускаем установочный файл и устанавливаем Audacity.
запустим Audacity и рассмотрим основные элементы окна:

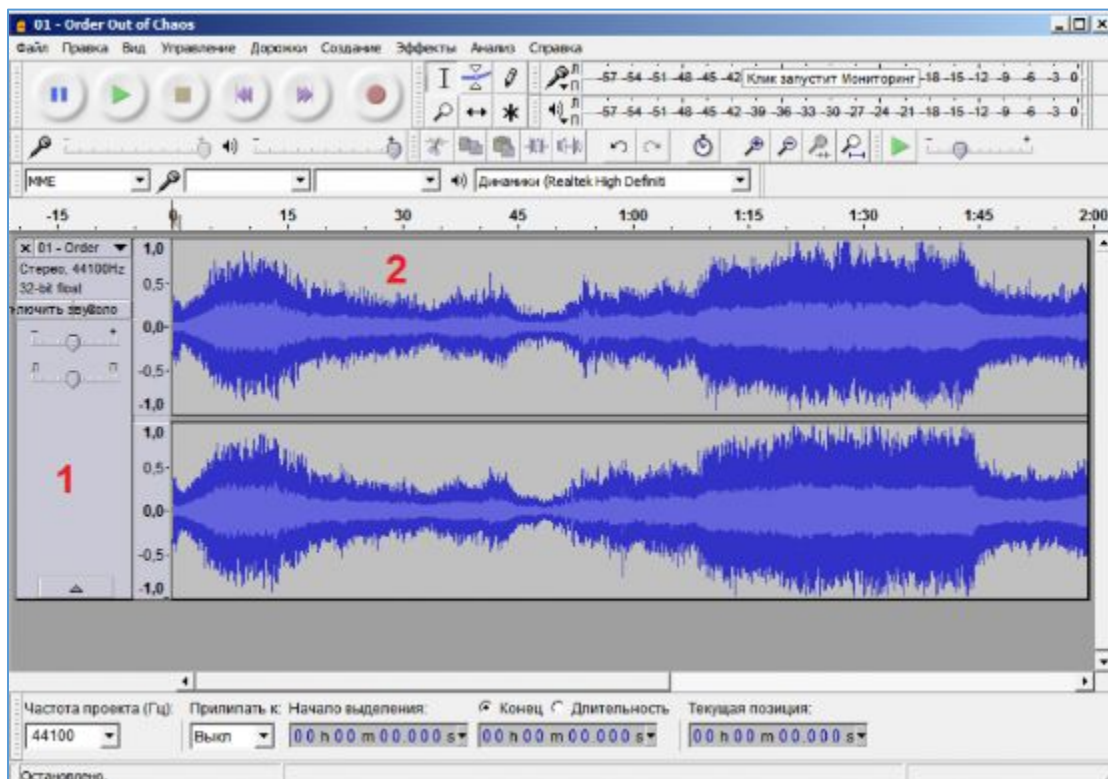


1. Панель меню;
2. Панель воспроизведения и записи (кнопки воспроизведения, перемотки, записи);
3. Панель инструментов (изменение масштаба дорожек, маркеры и др.);
4. Индикатор записи (отображает индикацию по левому и правому каналу, при стерео записи);
5. Индикатор воспроизведения (отображает индикацию по левому и правому каналу, при воспроизведении);
6. Регулировка громкости микрофона и звука воспроизведения (микшер);
7. Панель Редактирование;
8. Скорость воспроизведения;
9. Панель устройств воспроизведения и записи;
10. Шкала времени;
11. Панель выделения;
12. Панель статуса.

Audacity позволяет работать со следующими форматами аудио файлов AIFF, AU, FLAC, MP2, MP3, OGG, WAV, на MAC OS - M4A (AAC), MOV.

Для открытия файла можно использовать Панель меню -> Файл -> Открыть или просто захватить аудио файл и перетащить в окно программы.

Давайте откроем любой аудио файл.



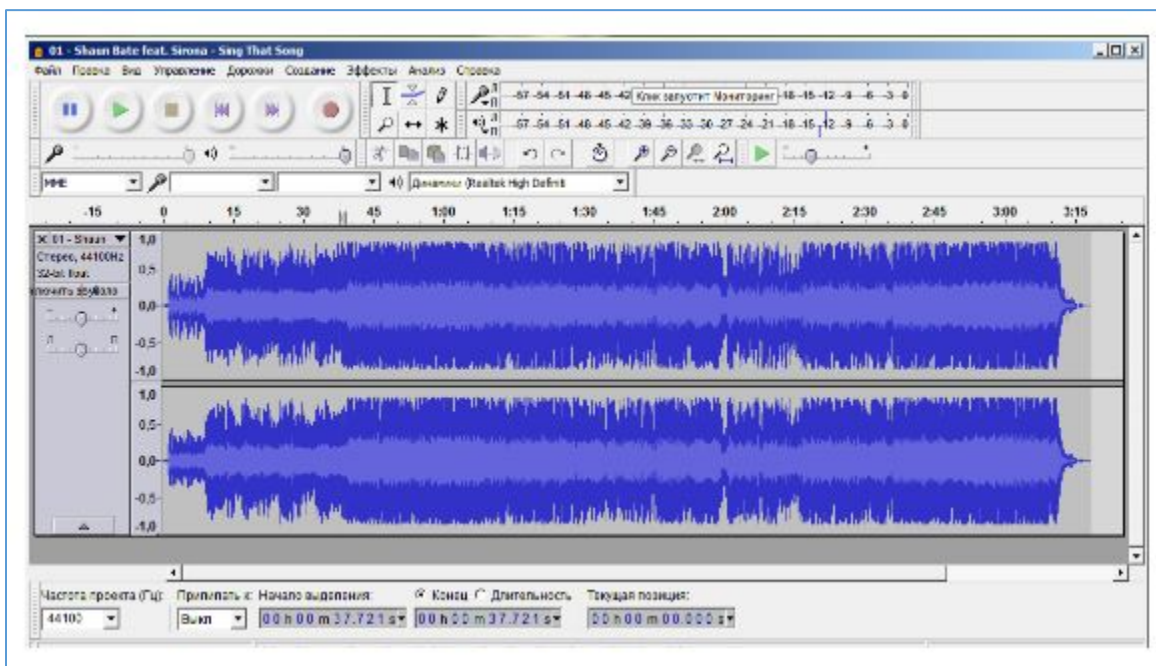
Аудио файл открывается в виде звуковой волны. На скриншоте выше изображена звуковая волна для стерео записи (поэтому 2 дорожки). Каждый открытый аудио файл представлен в виде 2-х панелей:

1. панель управления (информация о файле, регулировка громкости и баланса файла);
2. звуковая волна файла (область в которой происходит работа над звуком - обрезка, растяжение, изменение волны и т.д.).

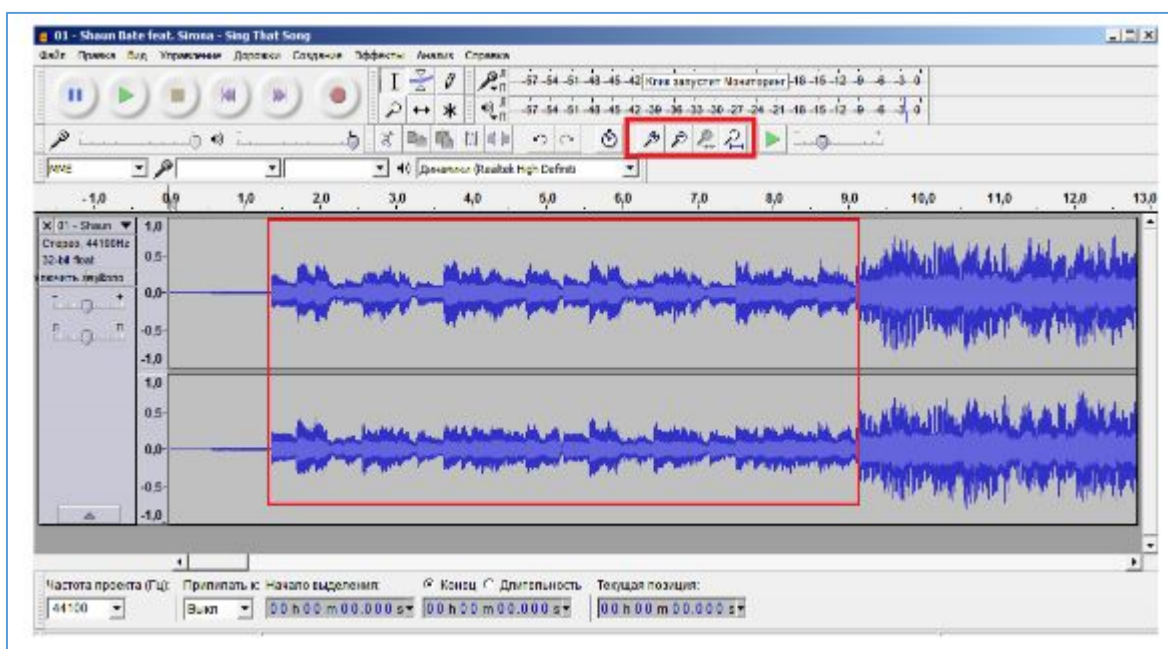
Несмотря на то, что Audacity уже "из коробки" поддерживает многие форматы, самый популярный - mp3, нужно настраивать вручную. Это связано с лицензиями на сам формат. Для начала нужно скачать файл [lame_enc.dll](#), который и добавит поддержку mp3.

Как обрезать трек?

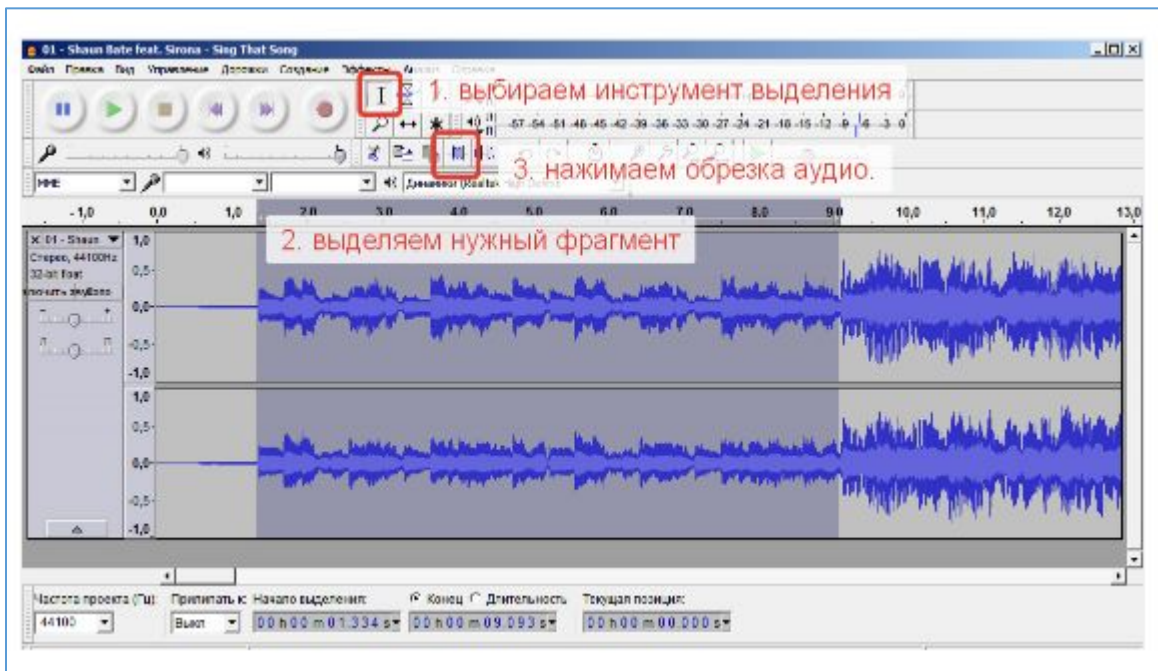
Запускаем Audacity и загружаем в неё трек, который хотим обрезать.



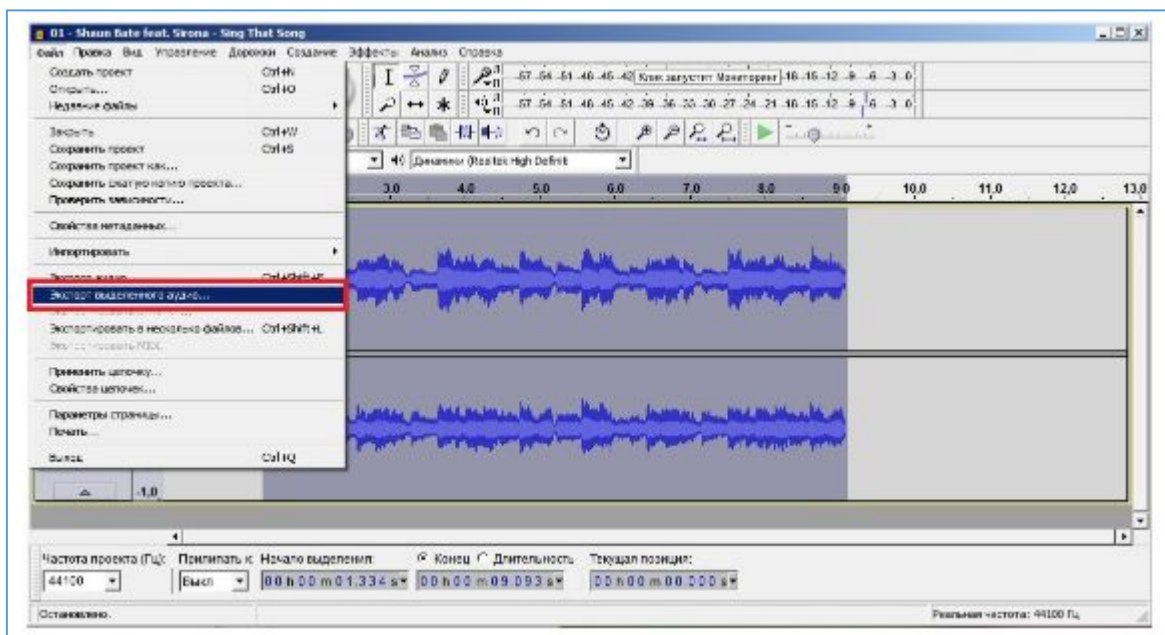
Теперь наш аудиофайл представлен в графическом виде звуковой волны. Нажмите Play и найдите тот участок, который хотите вырезать. Для удобства и точности обрезки увеличьте этот участок, нажав соответствующую кнопку на панели.



Слушаем ещё раз и выделяем участок, который хотим оставить.

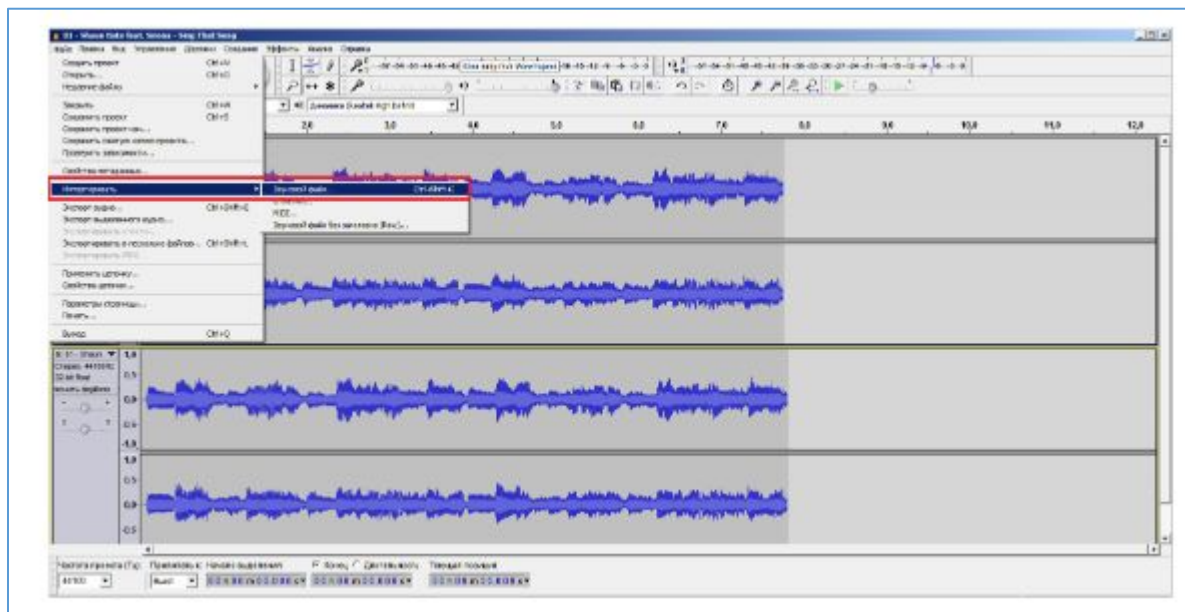


В этом месте сделаем оговорку. Audacity позволяет сохранить выделенную область в файл. Если вы хотите просто выдернуть кусок трека, то даже обрезать ничего не надо. Достаточно нажать Файл -> Экспорт выделенного аудио.

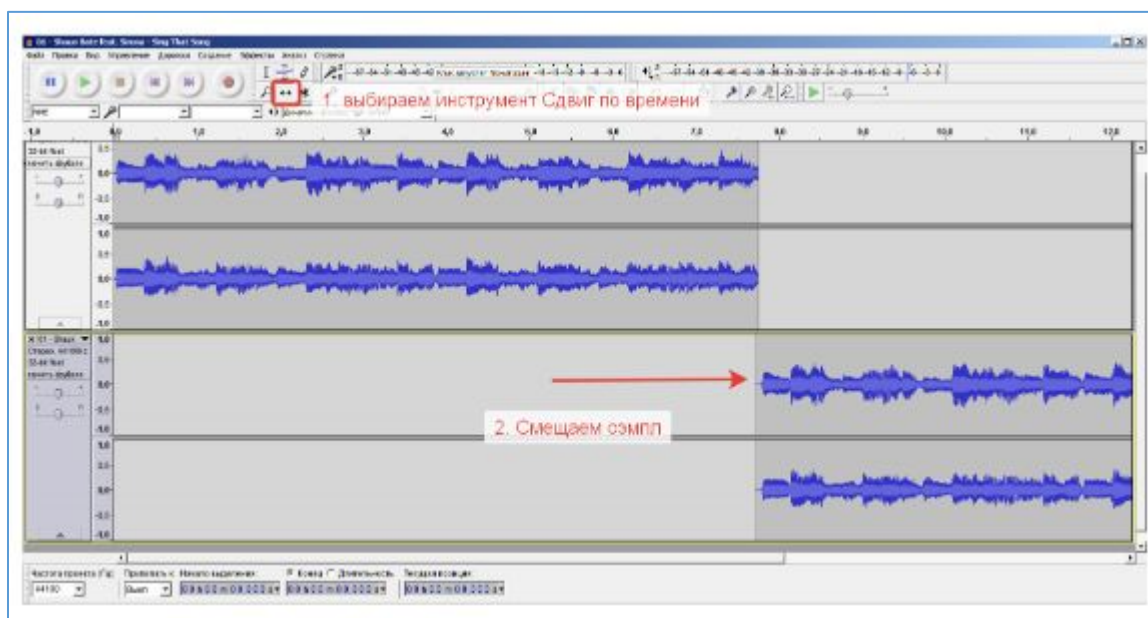


Как склеить треки?

Для добавления новой звуковой дорожки к уже существующей, импортируем её. Нажимаем Файл -> Импортировать -> Звуковой файл и выбираем семпл, который надо вставить.

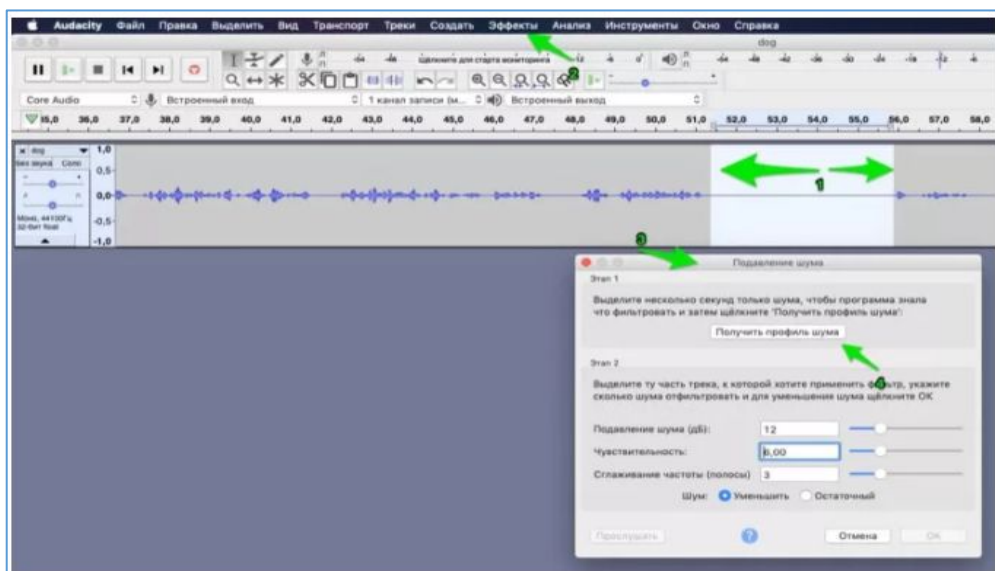


Обратите внимание звуковая дорожка открывается отдельно, параллельно с предыдущей. Таким образом можно сопоставить, например, музыку и вокал и т.п. Чтобы "склеить" два трека, нужно выбрать инструмент сдвиг по времени и просто передвинуть вторую дорожку в конец первой. Далее просто экспортируем в звуковой файл или сохраняем проект для дальнейшей обработки.

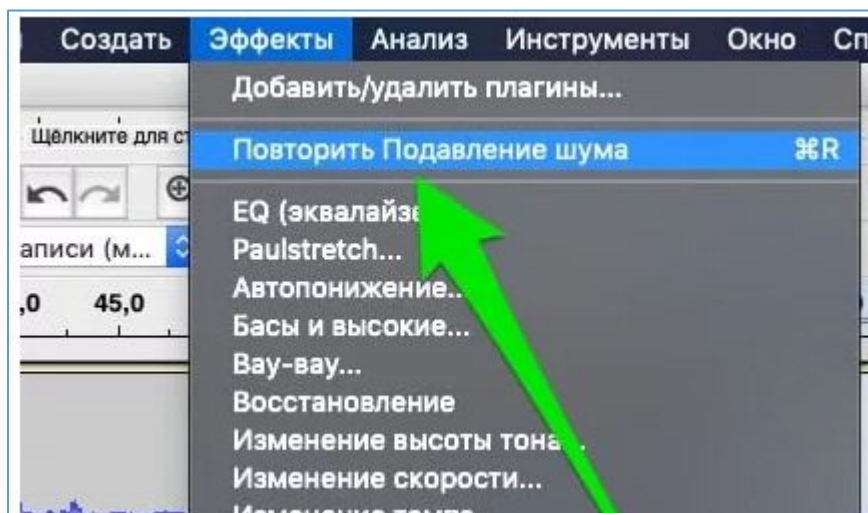


Как убрать шум?

Находим участок в записи, где вы ничего не говорите и не делаете. Выделите его, а после перейдите на панели в раздел «Эффекты» и выберите пункт «Подавление шума». Выберите «Получить профиль шума».



Теперь выделите всю аудиозапись, снова выберите «Эффекты» и после «Повторить удаление шума». Теперь в вашей аудиозаписи будет гораздо меньше посторонних шумов.



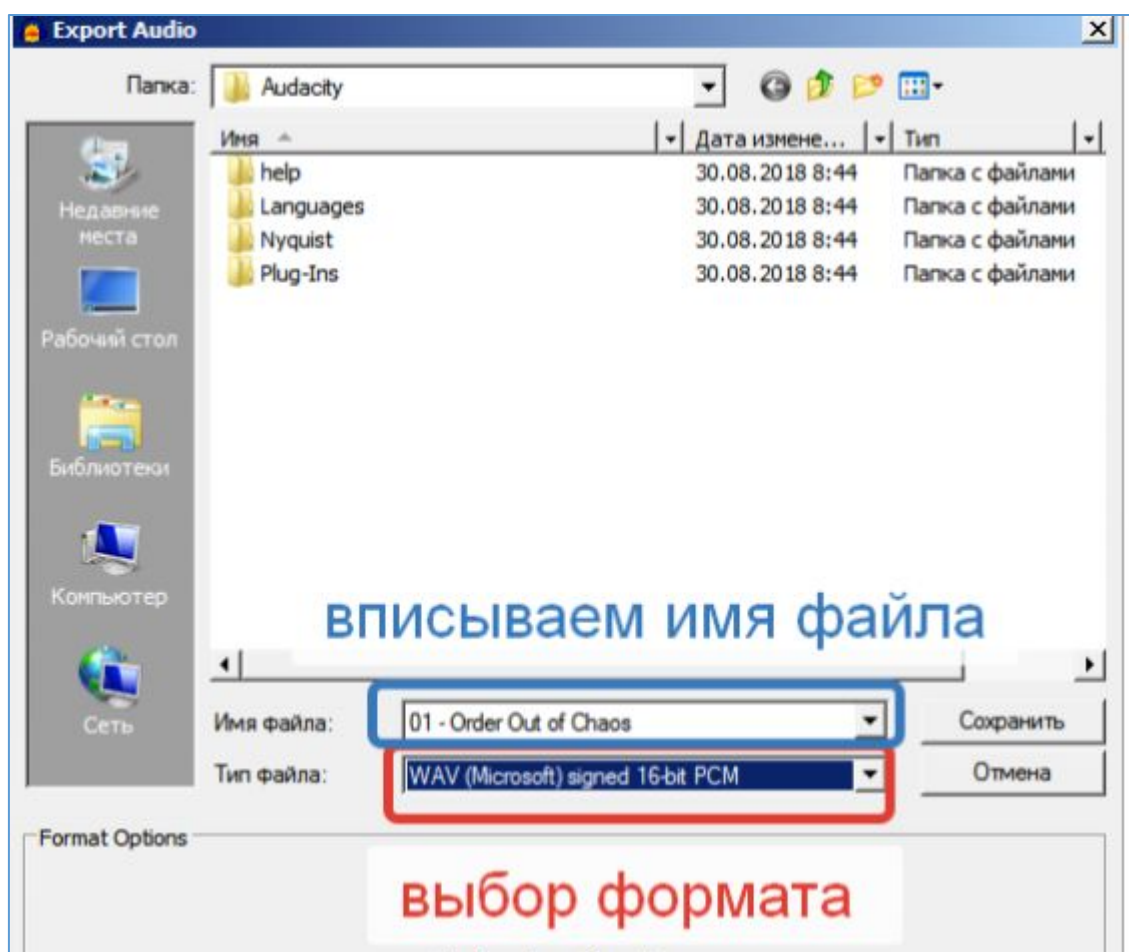
Возможно звук и стал более чистым и более качественным, но если его плохо слышно, либо наоборот идет перегруз, то это не есть хорошо!

Выделяем аудио дорожку и снова переходим в раздел «Эффекты», выбираем «Нормализация». После этого звук станет сбалансированным, а не громким, либо слишком тихим!

Теперь немного выровняем звук, чтобы звучал более однородно. Выделяем аудио дорожку, раздел «Эффекты» и выбираем «Компрессор».

Кажется все готово, осталось только экспортировать обработанный аудиофайл! Для этого переходим на панели в раздел «Файл» и выбираем экспорт.

Вписываем название файла и выбираем формат для сохранения **"Файлы MP3"**. Откроется панель, в которой и нужно указать то место, куда вы скопировали lame_enc.dll.



**Желаем успеха в
работе!**