

# Взаимодействие клиента и сервера

The background features a dark blue gradient with a series of curved, parallel lines that create a sense of depth and movement. On the right side, there is a glowing, semi-transparent grid pattern that appears to be part of a larger structure, possibly representing a server or a network. The overall aesthetic is modern and technological.

## Цель

Изучить развитие, найти самый лучший способ, протестировать его

## Задачи

- Изучить способы
- Найти плюсы и минусы
- Подобрать самый лучший
- Разработать приложение для теста способа

# Интернет

*Появился 17 мая 1991 года*

# HTTP

*HyperText Transfer Protocol*

«Протокол передачи гипертекста»

# Метод работы

- Соединение с сервером
- Запрос клиента на сервер
- Ответ сервера
- Закрытие соединения

# Ответы сервера

- 404 – страница не найдена
- 500 – серверная ошибка
- 502 – не удастся подключиться к серверу
- 200 – все хорошо

# Итог

## Плюсы

- Надежный и проверенный
- Безопасный

## Минусы

- Генерация запроса только браузером

IFrame или Frame



# XMLHttpRequest или AJAX

Впервые разработан  
*Microsoft в 2000 году*

Последняя версия (2.0)  
17 января 2012 года

# Итог

## Плюсы

- Быстрый
- Надежный
- Простой
- Удобный

## Минусы

- Работает по устаревшему на данный момент методу

# Метод работы

- Соединение с сервером
- Запрос клиента на сервер
- Ответ сервера
- Закрытие соединения

Web - Socket

# Итог

## Плюсы

- Независимый
- Крайне быстрый
- Прост в реализации
  - Трудно взломать
- Открывает возможности

## Минусы

- Долгий «первый» запуск

# Вывод

- HTTP – первичная загрузка сайта
- AJAX – подгрузка данных
- Web – Socket – Скоростная передача данных

# Преимущества

- За ним будущее
- Подходит для всего
- Крайне быстрый
- Открывает огромные возможности



Разработка web - приложения

# Заключение

- Изучена литература
- Проведен анализ
- Найден способ
- Сделано web – приложение

# Спасибо за внимание!

Ознакомиться с приложением

<http://chat.cgs-game.ru>

<http://test.cgs-game.ru>