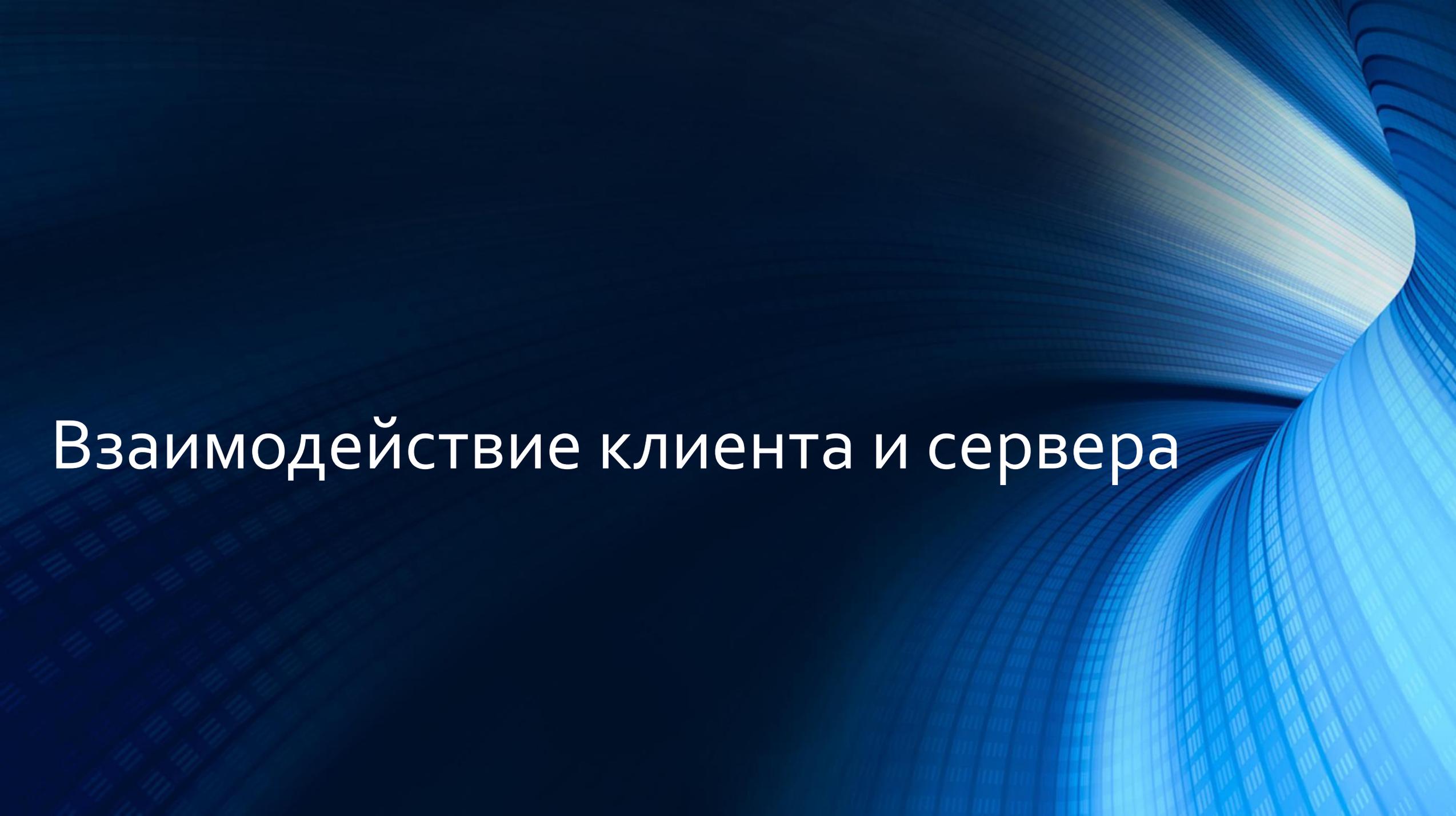


Взаимодействие клиента и сервера

The background features a dark blue gradient with a series of curved, parallel lines that create a sense of depth and movement. On the right side, there is a glowing, grid-like structure that resembles a tunnel or a data stream, with light blue and white highlights.

Цель

Изучить развитие, найти самый лучший способ, протестировать его

Задачи

- Изучить способы
- Найти плюсы и минусы
- Подобрать самый лучший
- Разработать приложение для теста способа

Интернет

Появился 17 мая 1991 года

HTTP

HyperText Transfer Protocol

«Протокол передачи гипертекста»

Метод работы

- Соединение с сервером
- Запрос клиента на сервер
- Ответ сервера
- Закрытие соединения

Ответы сервера

- 404 – страница не найдена
- 500 – серверная ошибка
- 502 – не удастся подключиться к серверу
- 200 – все хорошо

Итог

Плюсы

- Надежный и проверенный
- Безопасный

Минусы

- Генерация запроса только браузером

IFrame или Frame

XMLHttpRequest или AJAX

Впервые разработан
Microsoft в 2000 году

Последняя версия (2.0)
17 января 2012 года

Итог

Плюсы

- Быстрый
- Надежный
- Простой
- Удобный

Минусы

- Работает по устаревшему на данный момент методу

Метод работы

- Соединение с сервером
- Запрос клиента на сервер
- Ответ сервера
- Закрытие соединения

Web - Socket

Итог

Плюсы

- Независимый
- Крайне быстрый
- Прост в реализации
 - Трудно взломать
- Открывает возможности

Минусы

- Долгий «первый» запуск

Вывод

- HTTP – первичная загрузка сайта
- AJAX – подгрузка данных
- Web – Socket – Скоростная передача данных

Преимущества

- За ним будущее
- Подходит для всего
- Крайне быстрый
- Открывает огромные возможности

Разработка web - приложения

Заключение

- Изучена литература
- Проведен анализ
- Найден способ
- Сделано web – приложение

Спасибо за внимание!

Ознакомиться с приложением

<http://chat.cgs-game.ru>

<http://test.cgs-game.ru>