

**1. Проект** – это работа, направленная на решение конкретной проблемы, на достижение оптимального способа заранее запланированного результата.

**2. Проект** – это работы, планы, мероприятия и другие задачи, направленные на создание нового продукта



# Проект – это «пять П»





# Знакомимся с терминами:

❖ Проблема – препятствие или вопрос, требующие ответа

## «Помощники» для постановки проблемы:

- «знаю что, не знаю как»
- «почему это важно для меня»
- «я хочу это изменить»
- «я хочу об этом рассказать»
- «что нужно сделать, чтобы»



# Знакомимся с терминами:

- ◆ **Проектный продукт** – это предмет как результат человеческого труда (обработки, переработки, исследования).

## **Возможные проектные продукты:**

Видеоролик, баннер; атлас; буклет; плакат; шпаргалка; статья; книга; презентация; газета; компьютерная анимация; костюм; пакет рекомендаций; путеводитель; реферат; справочник; макет; экскурсия; модель и т.д.



# Проект



**тема**



**проблема**



**инструмент**



**продукт**

# Исследовательские проекты



## Требуют:

## Предполагают:

- Хорошо продуманной структуры
- Четко обозначенных целей
- Актуальности и социальной значимости
- Применение экспериментальных и опытных методов исследования
- Обработки результатов исследования

- Аргументацию актуальности темы исследования
- Определение методов исследования и источников информации
- Выдвижение гипотез и путей решения проблемы
- Обсуждение и оформление полученных результатов
- Выявление новой проблемы для исследования

# Творческие проекты

Требуют:



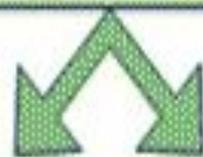
Предполагают:

- Четко продуманной структуры представления проекта в виде сценария фильма, драматизации, программы праздника, плана сочинения, статьи, репортажа, дизайна и рубрик газеты, альманаха, альбома, web-сайта.

- Эстетику оформления или представления
- Совместную деятельность участников проекта, не основанной на детально проработанной структуре работы
- Планируемые результаты и форму их представления

# Ролевые, игровые проекты

Требуют:



Предполагают:

- Исследование характера и возможного поведения героев в различных ситуациях
- Создание образа и внешнего облика героя
- Создание сценических костюмов

- Принятие участниками определенных ролей, обусловленных содержанием проекта
- Появление конечных результатов как в конце проекта, так и в начале

# Информационные проекты

## Требуют:



## Предполагают:

- Сбора информации о каком-либо объекте, явлении
- Использование разнообразных источников информации: СМИ, базы данных, интервью, анкетирование
- Хорошо продуманной структуры, возможности коррекции по ходу работы

- Поэтапность поиска с обозначением промежуточных результатов
- Аналитическую работу над собранными фактами
- Выводы, корректировку, обобщение
- Заключение и оформление результатов, презентацию

# Прикладные проекты

## Требуют:



## Предполагают:

- Четко обозначенного результата деятельности
- Хорошо продуманной структуры деятельности всех участников проекта с определением функции каждого из них
- Систематической внешней оценки проекта

- Создание социально значимого продукта
- Выработку конкретных рекомендаций по реально существующим проблемам, создание вспомогательных средств, в т.ч. учебных