

МОУ «Митьково-Качкарская школа»

Урок информатики
в 4 классе
07.02.2022

Тема урока:

Добавление текста
в графический редактор Paint

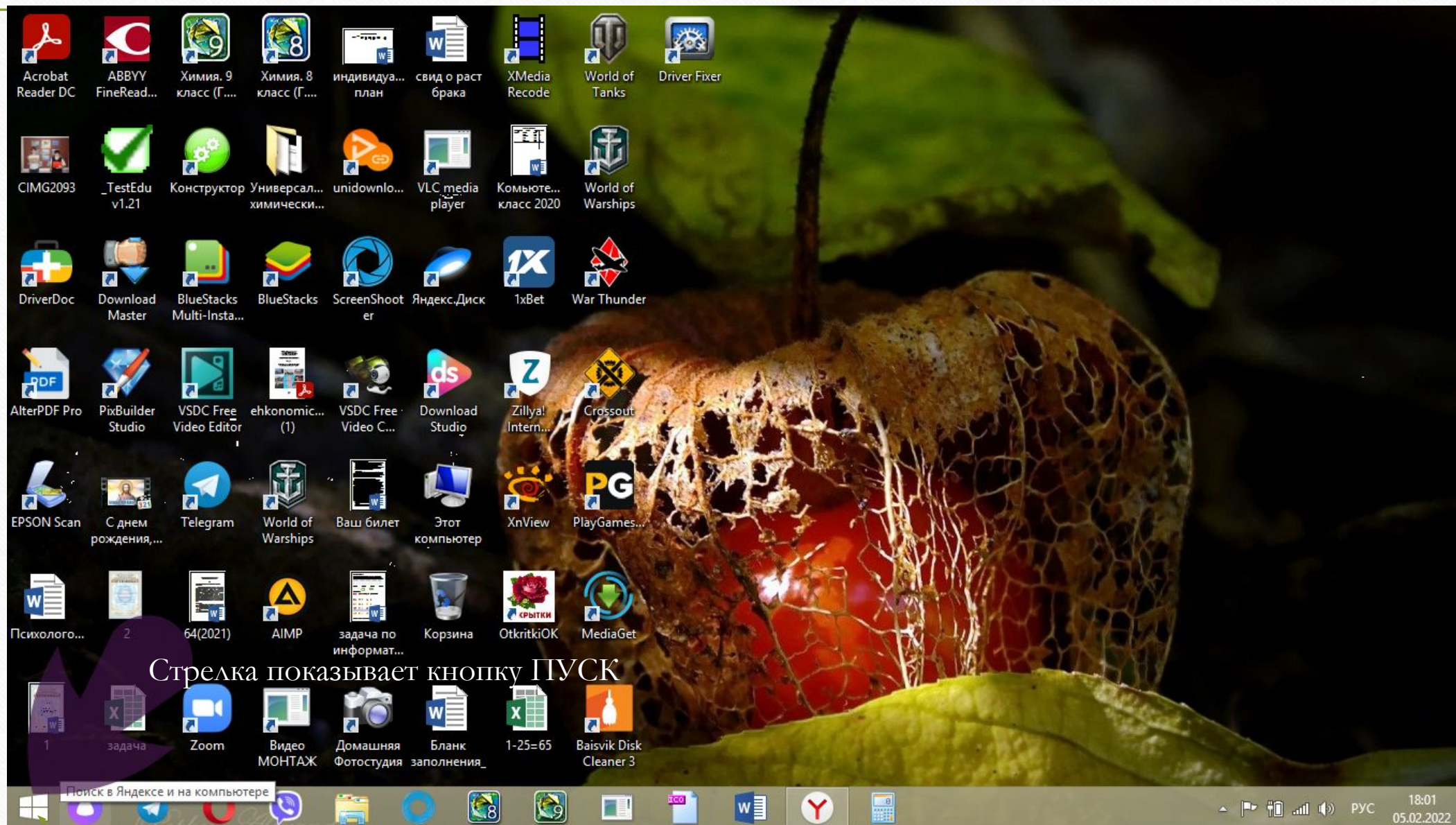
Здравствуйте дорогие ребята! На прошлых уроках мы с вами ознакомились с графическим редактором Paint, научились с вами загружать редактор через меню ПУСК ————— ПРОГРАММЫ ————— СТАНДАРТНЫЕ ————— PAINT или с ярлыка на рабочем столе; мы с вами научились рисовать квадрат и круг. Напомню, для того, чтобы нарисовать квадрат или круг, необходимо прямоугольник и овал использовать в комбинации с клавишей SHIFT. Также познакомились и вы научились раскрашивать фигуры с помощью «банки с краской», научились копировать фигуры.

На сегодняшнем уроке мы с вами научимся дистанционно вводить текст в графический редактор.

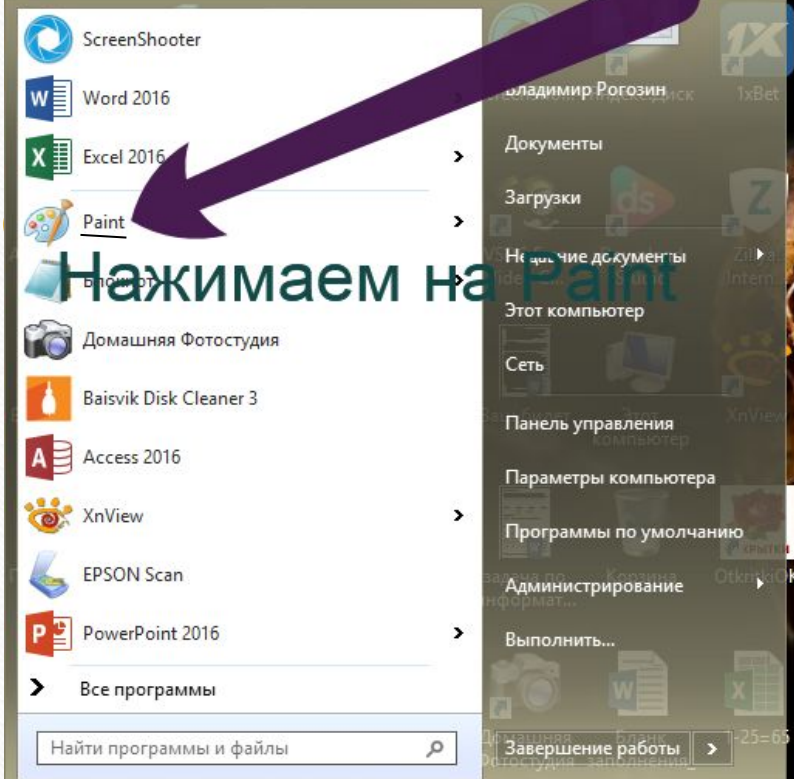
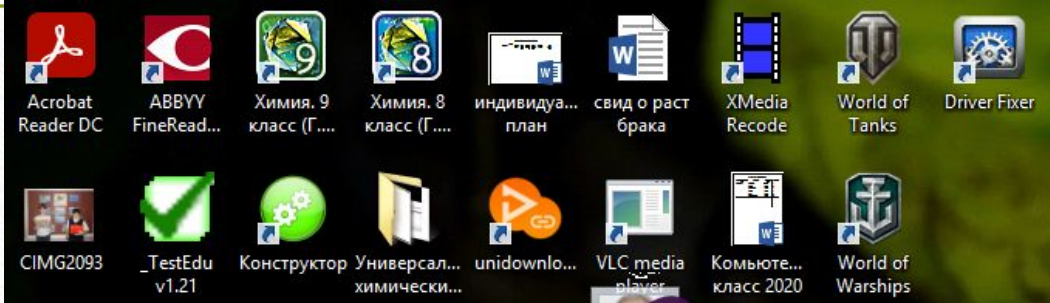
ЦЕЛЬ УРОКА:

Ознакомиться с алгоритмом ввода текста в графический редактор Paint

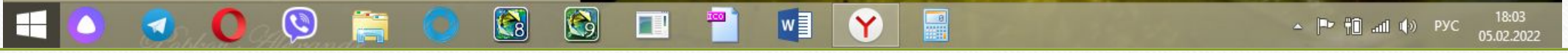
ПОЕХАЛИ

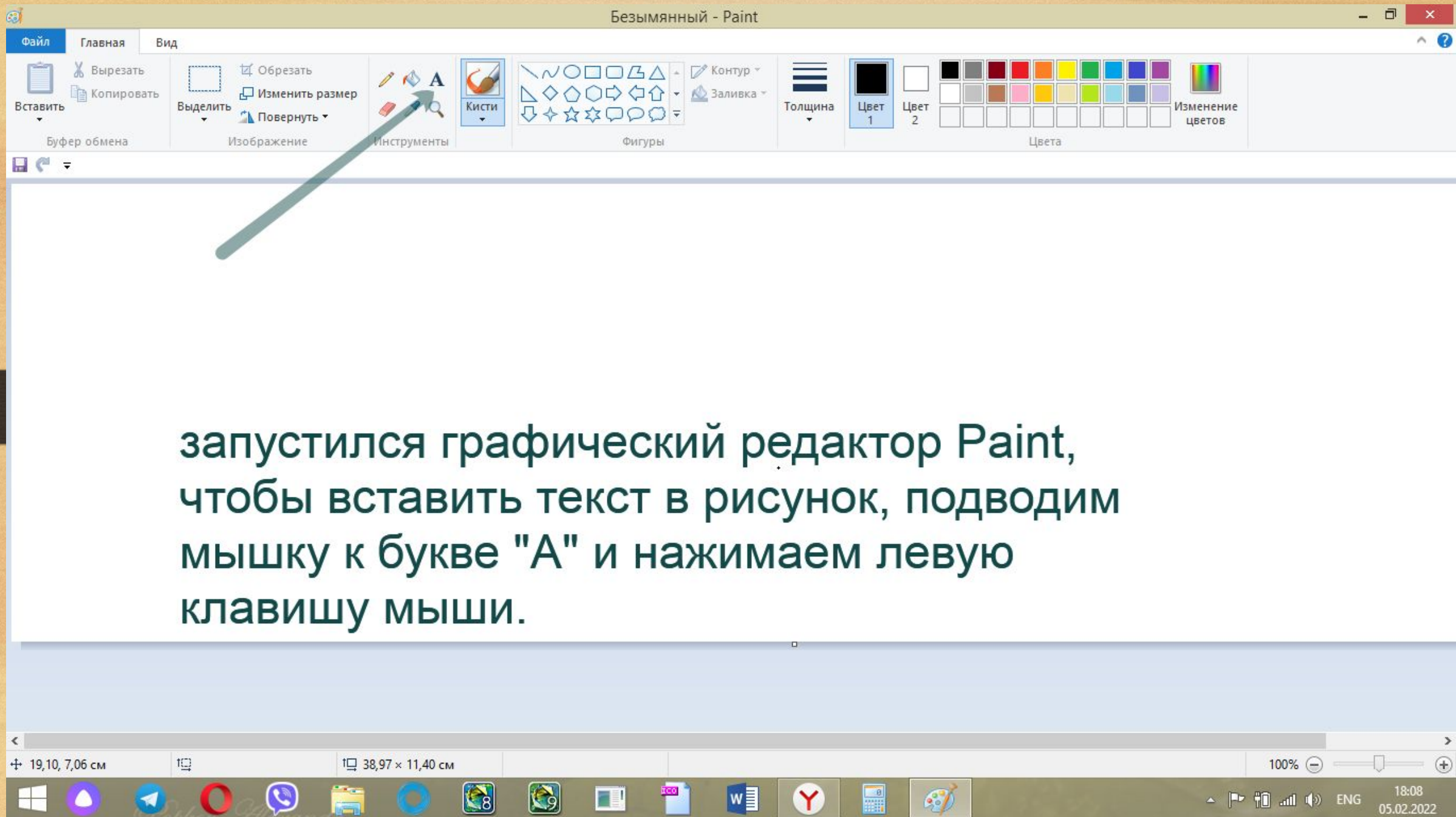


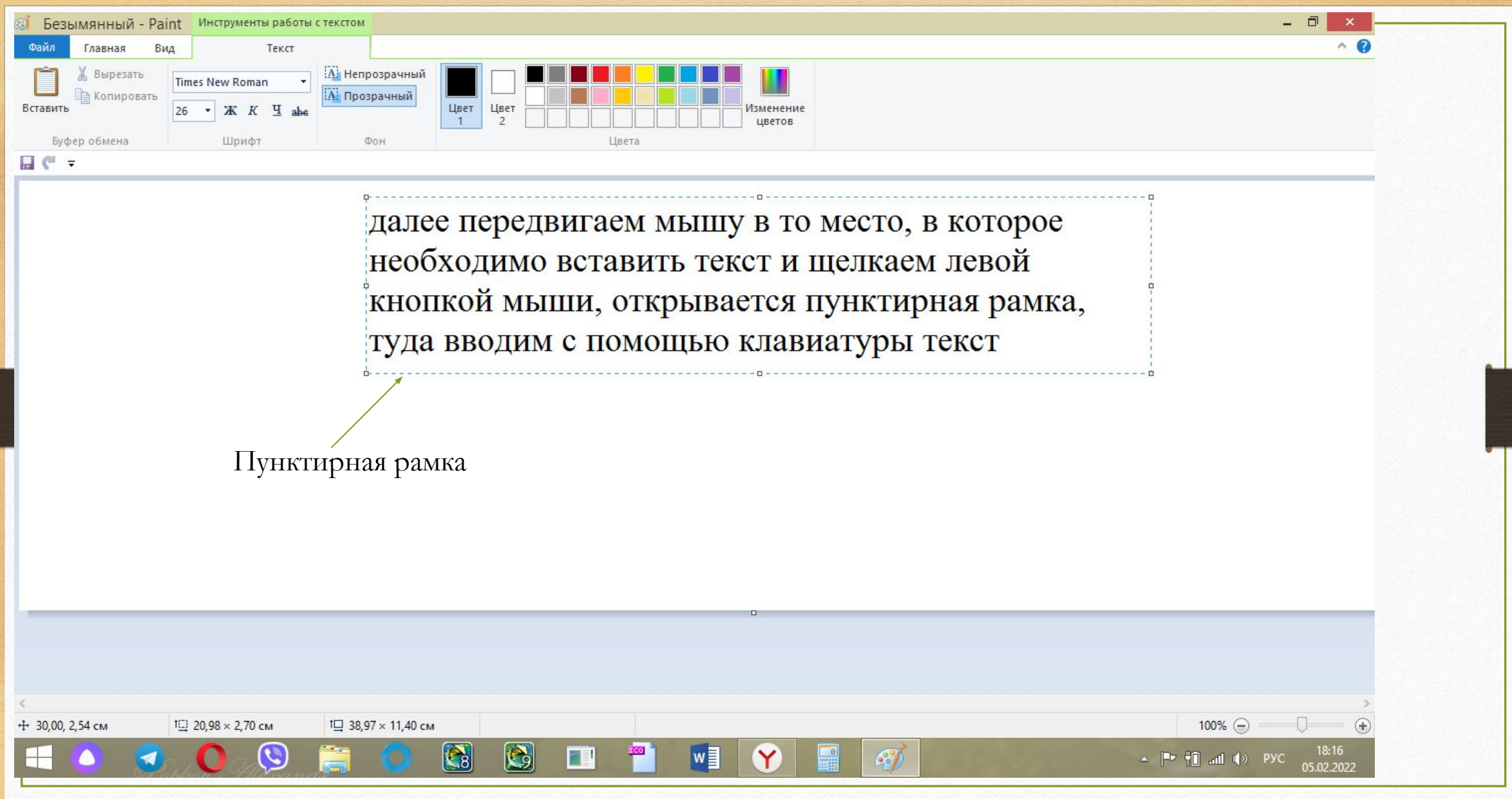
ПУСК

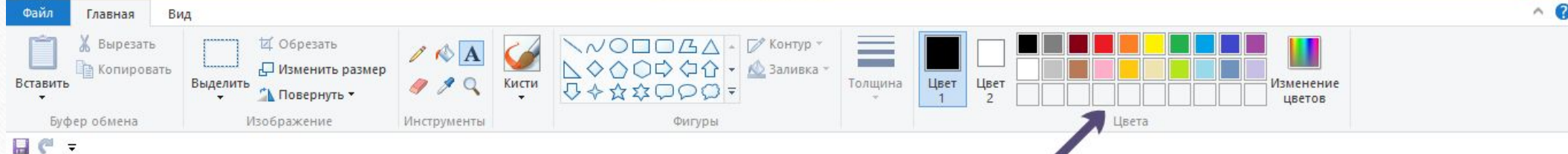


Нажимаем на Paint



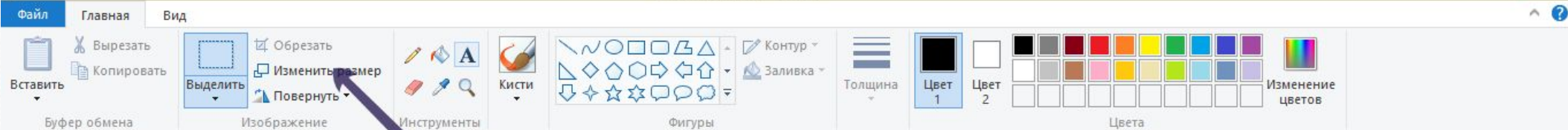




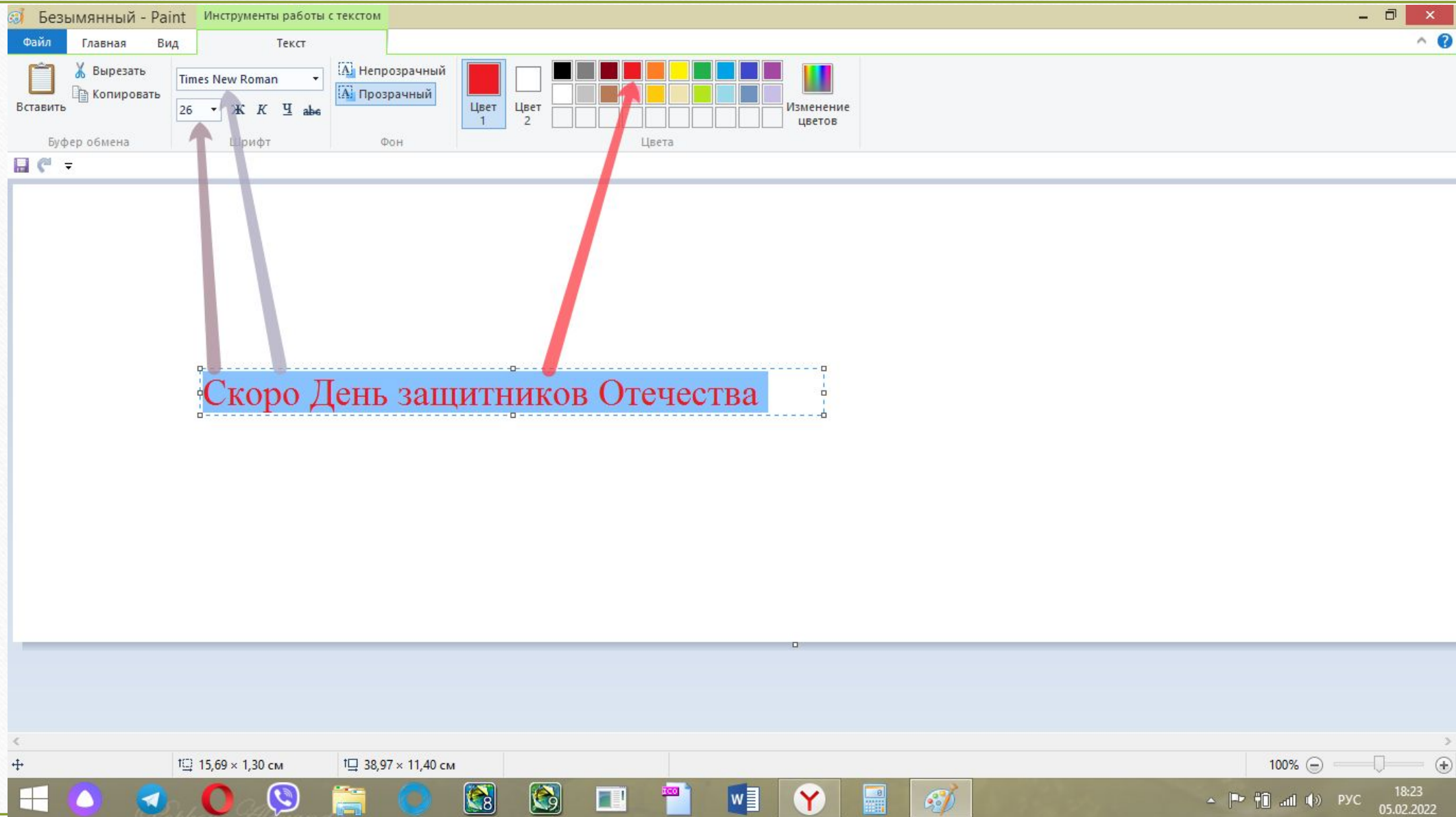


далее передвигаем мышу в то место, в которое необходимо вставить текст и щелкаем левой кнопкой мыши, открывается пунктирная рамка, туда вводим с помощью клавиатуры текст

цвет текста можно изменить на желаемый с помощью цветовой палитры



размер и шрифт можно
изменить на желаемый



Домашнее задание

Нарисуйте в редакторе Paint произвольный рисунок, раскрасьте его и подпишите.