

МОУ «Митьково-Качкарская школа»

Урок информатики
в 4 классе
07.02.2022

Тема урока:

**Добавление текста
в графический редактор Paint**

Здравствуйте дорогие ребята! На прошлых уроках мы с вами ознакомились с графическим редактором Paint, научились с вами загружать редактор через меню ПУСК → ПРОГРАММЫ → СТАНДАРТНЫЕ → PAINT или с ярлыка на рабочем столе; мы с вами научились рисовать квадрат и круг. Напомню, для того, чтобы нарисовать квадрат или круг, необходимо прямоугольник и овал использовать в комбинации с клавишей SHIFT. Также познакомились и вы научились раскрашивать фигуры с помощью «банки с краской», научились копировать фигуры.

На сегодняшнем уроке мы с вами научимся дистанционно вводить текст в графический редактор.

ЦЕЛЬ УРОКА:

Ознакомиться с алгоритмом ввода текста в графический редактор Paint

ПОЕХАЛИ

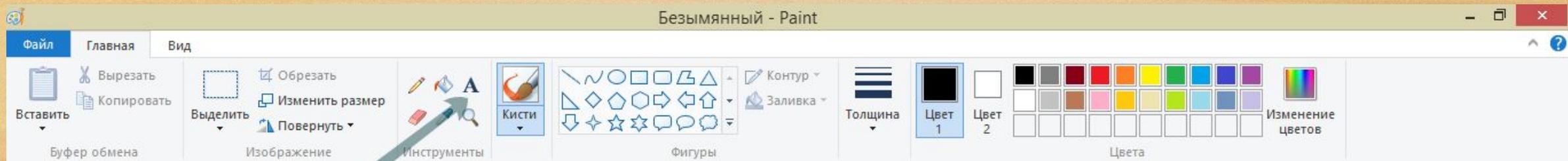


Стрелка показывает кнопку ПУСК

ПУСК

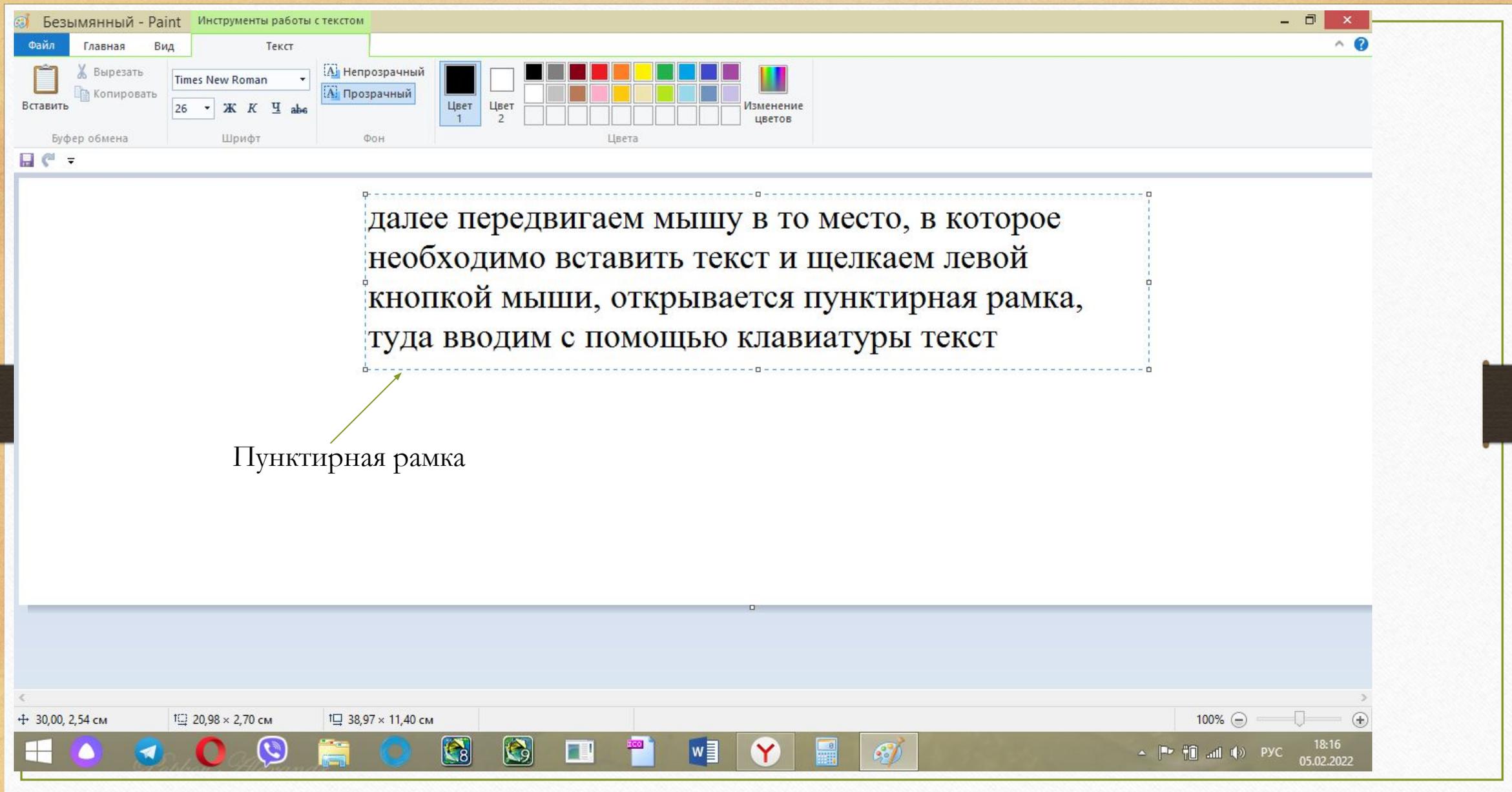


Нажимаем на Paint



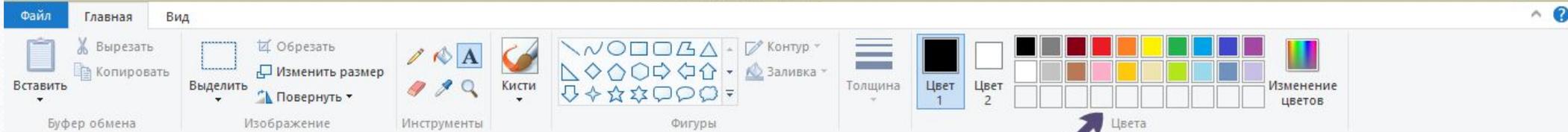
запустился графический редактор Paint, чтобы вставить текст в рисунок, подводим мышку к букве "А" и нажимаем левую клавишу мыши.





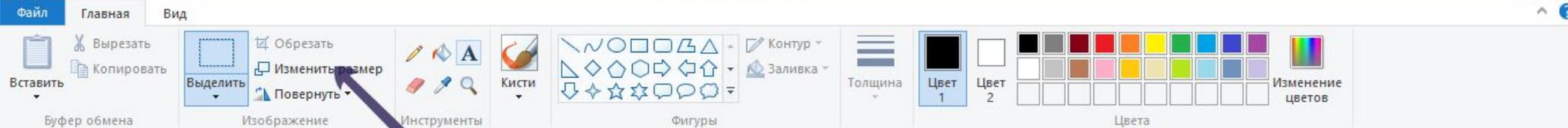
далее передвигаем мышю в то место, в которое необходимо вставить текст и щелкаем левой кнопкой мыши, открывается пунктирная рамка, туда вводим с помощью клавиатуры текст

Пунктирная рамка



далее передвигаем мышу в то место, в которое необходимо вставить текст и щелкаем левой кнопкой мыши, открывается пунктирная рамка, туда вводим с помощью клавиатуры текст

цвет текста можно изменить на желаемый с помощью цветовой палитры



размер и шрифт можно
изменить на желаемый

Файл Главная Вид Текст

Вставить Вырезать Копировать

Буфер обмена

Times New Roman

26 Шрифт

Непрозрачный Прозрачный Фон

Цвет 1 Цвет 2 Цвета

Изменение цветов

Скоро День защитников Отечества

Домашнее задание

Нарисуйте в редакторе Paint произвольный рисунок, раскрасьте его и подпишите.