

Монитор

Разрушение мифов о
мониторах



Какая покупка будет рациональна?

При выборе монитора покупка будет считаться разумной при грамотном сопоставлении сферы деятельности потребителя с характеристиками приобретаемого товара. Стоимость здесь отходит на второй план: брать дешевый монитор – рисковать зрением.

Дорогие мониторы

Зачастую, выбирая продукт в данном ценовом сегменте даже не разбираясь в технических характеристиках, сложно купить монитор низкого качества сборки. Тут действует правило: «чем больше заплатишь, тем больше функций и возможностей будет доступно Вам»

Целевая аудитория: платежеспособные игроманы и модельеры.

Средний и бюджетный диапазон

В этом случае рациональность покупки определяет соотношение цены и качества сборки продукта. При выборе товара из данного ценового диапазона совершить нерациональную покупку проще простого. Для выявления оптимальных для Вас характеристик стоит посмотреть обзоры товара в интернете или же проконсультироваться со знающим человеком.

Целевая аудитория: среднестатистические граждане, особо не увлекающиеся играми или долгой работой на компьютере.

COLIZEUM — франшиза самой крупной и узнаваемой сети киберспортивных арен в России

COLIZEUM — самая крупная и узнаваемая сеть киберспортивных клубов и арен в России от владельца звездных барбершопов TOPGUN Алексея Локонцева. Открыто более 159 клубов и арен. Крутой стиль, собственное ПО и самое большое игровое комьюнити в стране. Огромный опыт по запуску франшиз — есть своя школа франчайзи, а также лучшая и самая полная поддержка партнеров. Круглосуточная техническая поддержка. Проведение турниров с призовым фондом от 1 млн рублей в месяц. Официальный партнер ASUS.

2.Позиционирование на основе имиджа

ASUS является игровым брендом №1 в России, их девайсы используются на PRO сцене и в дорогих компьютерных клубах.

За всё своё существование у компании не было громких скандалов по поводу качества продукции и тем самым они заслужили доверие многих пользователей.





**REPUBLIC OF
GAMERS**



ASUS - компания, специализирующаяся на компьютерной электронике. В данное время это фирма, за качеством и инновациями которой стремятся остальные.

Монитор данной компании отличаются дерзким дизайном, безупречной сборкой, а самое главное – начинкой.

Частота развертки (в Герцах) — это количество кадров, которое может выводить монитор в секунду времени. Обычные мониторы работают на частоте равно 60 hz.

Продукты ASUS же способны работать на более высокой частоте 144-360. Экспериментальный вариант – 480. Покупатель может выбрать матрицу для своего нового монитора, TN – для игр, VA и IPS для работы, от этого зависит время реакции монитора 0.5-5 мс.

О качестве продукции говорит гарантия от производителя: 3 года .

00:32:11.507.3a @ ~800 fps, Pagani Zonda R @ 314 Km/h, recorded @1000fps

Frame Rate	Visual Quality
240 Hz	Very sharp, minimal motion blur, high detail.
144 Hz	Sharp, some motion blur, good detail.
120 Hz	Moderate motion blur, some detail loss.
60 Hz	Heavy motion blur, significant detail loss.

WASD.RD



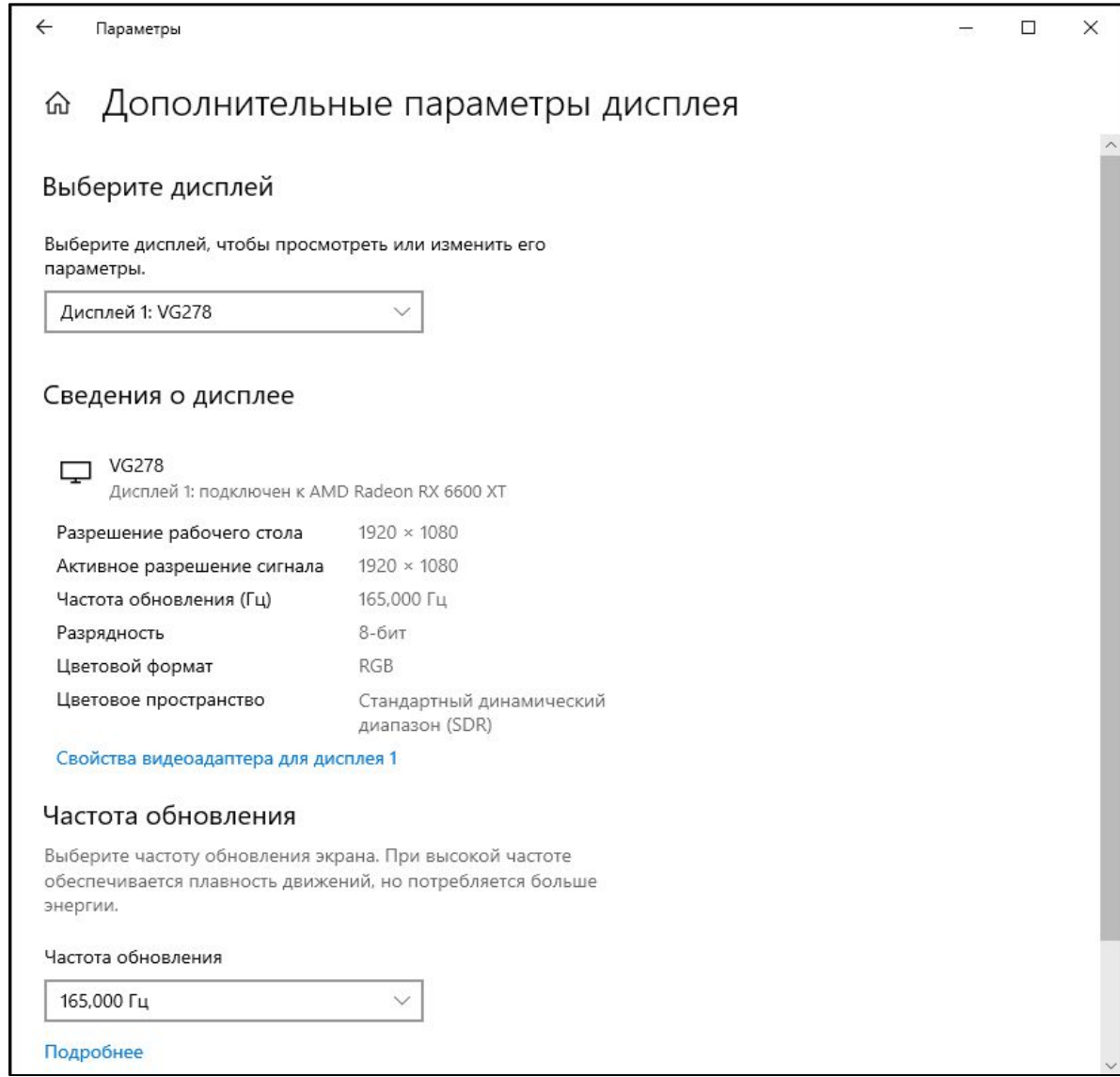
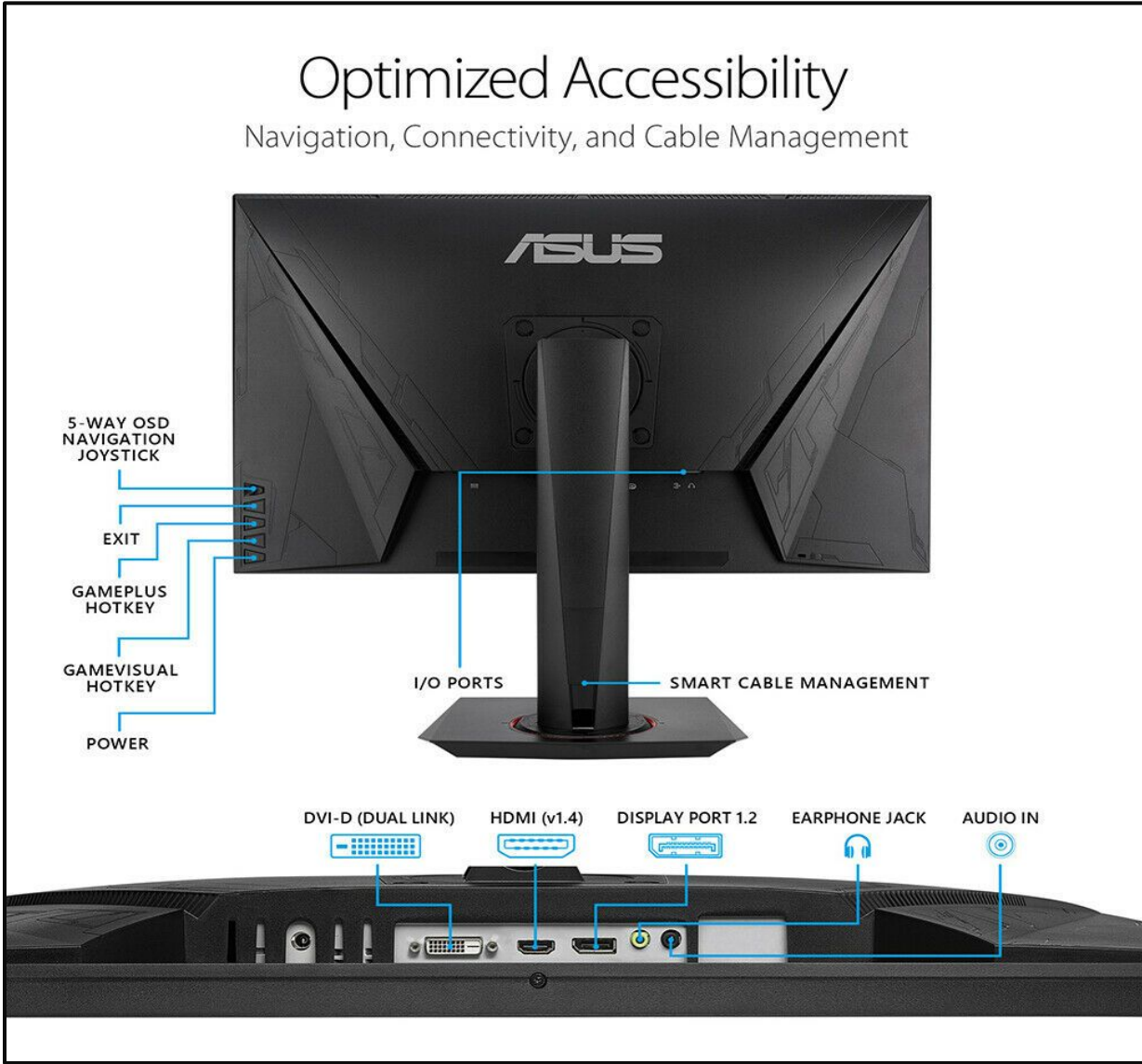
Что по скорости реакции?



Чем выше герцовка, тем более актуальные кадры относительно происходящего вы видите. При использовании 60-герцового монитора отставание текущего кадра от обстоятельств составляет 16 миллисекунд.


У 240-герцовых моделей показатель задержки составляет всего 4 миллисекунды.

Напрашивается вывод: если вы как игрок хотите получить легальное преимущество над соперником за счет скорости показа кадров монитором – ASUS ваш выбор.



Какую пользу принесет потребителю покупка и использование товара?

Пример VG 278

1. Низкое потребление электроэнергии
 2. В его большой дисплей не нужно вглядываться
 3. 165 раз в секунду обновляется изображение на экране
 4. Запас яркости огромен
 5. Матовое покрытие не оставляет отпечатков
 6. Автономность позволяет подстроится под любой способ вывода картинки без ручного вмешательства
 7. Самонастройка монитора в зависимости от производителя видеокарты
 8. Имеется G-SYNC и FreeSync - функции, которые избавляют пользователя от разрывов картинки по горизонтали
 9. Регулировка по высоте, наклону, повороту
- 

Without G-SYNC™

Screen Tearing



With G-SYNC™

No Tearing



6.Позиционирование
на основе способа
использования товара



△ Height adjustment (0~130mm)



△ Swivel (+90°~-90°)



△ Pivot+90°~-90°
(clockwise & counterclockwise)



△ Tilt (+33° ~ -5°)

- Монитор VG 278 автономен и постоянно совершенствуется (Q, QR, H, HR).
- Такая вариативность выбора нужна для большего охвата целевой аудитории.
- VG 278 модель может подстраиваться под пользователя предлагая режимы: Пейзажный, Гонки, Кино, RTS, FPS, sRGB, MOBA Mode. (данная презентация создавалась в режиме “Кино” для меньшего утомления глаз)

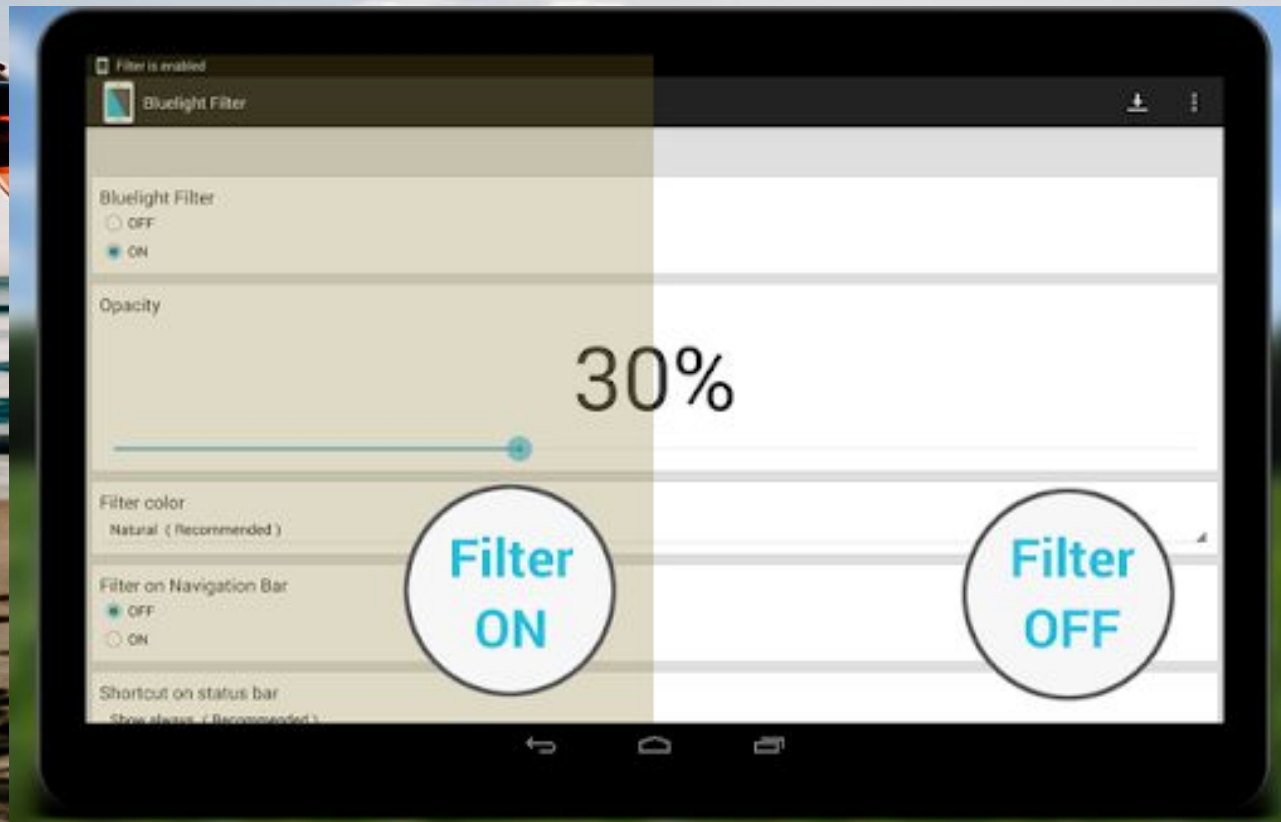
7.Позиционирование на основе решения специфических проблем



Защита зрения.

Это немаловажная функция, занимающаяся фильтрацией синего цвета, защищая наши глаза при долговременным нахождением за монитором.

Она добавляет изображению зеленоватый оттенок, немного искажая цветопередачу, но если вы не занимаетесь важными процессами, где важно точно передать цвет, то эта функция может вам помочь сохранить зрение.



Позиционное утверждение

1) Для тех, чья жизнь связана с долговременным времяпровождением за компьютером, стоит обращать внимание в первую очередь на матрицу. Она должна быть IPS или хотя бы VA, они отлично передают цвета. Герцовку монитора стоит выбирать от 75 до 120 гц. Больше для работы не нужно.

2) Для тех, кто играет в первую очередь нужно обращать внимание на разрешение экрана, диагональ, герцовку и матрицу. Соответственно 1920*1080; 24 дм; от 144 гц, больше-лучше; TN матрица быстрого отклика. Существует утверждение, что человеческий глаз не видит больше 24 кадров с секунду. Это не так. Покупайте качественные товары!