



Тематическая деловая игра "Государственная Дума РФ"

Суть игры

Игра направлена на «мягкую» симуляцию работы Государственной Думы РФ и борьбы политических акторов в политическом процессе в рамках парламента.

Содержание игры:

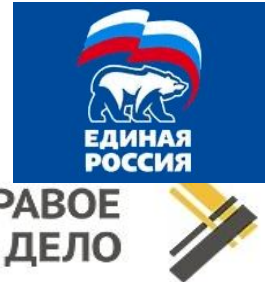
1. Команды игроков
2. Механизм игры
3. Метод подведения итогов
4. Темы игр(Законопроекты)



Команды

Блоки
одномандатнико

Политические
партии



Политическая партия
ДЕМОКРАТИЧЕСКИЙ
ВЫБОР



ПАРТИЯ НАРОДНОЙ СВОБОДЫ
ПАРНАС

Составы команд

Партия состоит из 3 человек.

роли в команде - лидер, заместитель, депутат.

- **Лидер** - оглашает позицию партии по предложенному законопроекту, вступает с комментарием, задает вопросы.
- **Заместитель** - вступает с комментарием, задает вопросы.
- **Депутат** - задает вопросы.

(примечание: лидер и заместитель дают комментарий по очереди)

Блок одномандатников может состоять либо из 1, либо 2 человек (обладают правами лидера партии)



Лидер



Заместител



Депута

Параметры команд

Партия совместно на основе консенсуса разрабатывает:

- название и символы
- программу из 5-7 пунктов
- выбирает свою идеологию и позицию в политическом спектре (правые, центр, левые)
- выбирает характер партии (умеренные, радикальные), центристы не могут быть радикалами
- разрабатывает поправки законопроекта (исходя из характеристик своей команды)

Одномандатники разрабатывают

- название (территориальная или профессиональная принадлежность)
- программу из 5-7 пунктов
- позицию в политическом спектре (правые, центр, левые)
- разрабатывает поправки законопроекта

Партия Новых Демократов (ПНД)



Идеология: консервативный либерализм

Позиция партии в спектре: правые

Характер партии: умеренные

Программа партии:

- 1) Сокращение налогов и установление реальной защиты частной собственности
- 2) Децентрализация и федерализация отношений между субъектами
- 3) Контрактное комплектование армии
- 4) Сокращение государственного аппарата
- 5) Введение визовых режимов со странами Средней Азии и снижение миграции
- 6) Избрание выборных должностей только путем всеобщего равного голосования

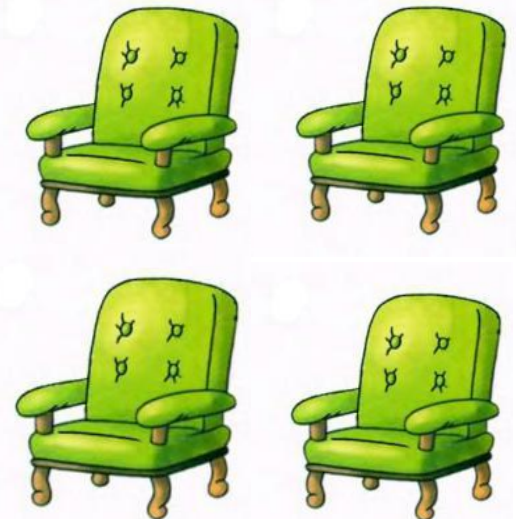
Поправки в законопроект «О введении прогрессивной шкалы налогообложения»:

- 1) Введение 0% ставки налога для лиц с доходом до 20 000 – 30 000 рублей
- 2) Обеспечение прозрачности сбора налогов за счет размещения всей информации о собираемых средствах в электронной базе данных
- 3) Отмена пункта 4, полностью (о льготном налогообложении руководителей государственных предприятий)

Определение мест в парламенте

Определение числа мест в парламенте определяется броском кубика (выпавшее число = места):

- Одномандатник бросает кубик 1 раз. Число на кубике = число мест в его блоке.
- Партия бросает кубик 1(2 раза). Число на кубике = число мест партии.
- остатки распределяются по квоте установленной перед началом игры. Параметры и характеристики партий влияют на количество брошенных кубиков (центр – 6, умеренные – 5, радикалы – 4)



Механизм игры

Этапы игры

1. **Внесение законопроекта**
2. **Первый перерыв – этап переговоров**
3. **Первое чтение – внесение поправок, голосование за них.**
4. **Второй перерыв – этап переговоров**
5. **Второе чтение – внесение поправок, голосование за них.**
6. **Третий перерыв – этап переговоров**
7. **Третье чтение – внесение поправок, голосование за них и за законопроект в целом**
8. **Подведение итогов**

Первый перерыв – этап переговоров

Этап переговоров(5-10 минут). Объявляется "Перерыв работы Думы" во время которого команды общаются между собой заключая договоры о поддержке и приведении к общему виду своих поправок(не забывая о характеристике своих команд). Формируются коалиции, которые действуют обязательно 1 ход, после чего распадаются или сохраняются (если сохраняется, то команды коалиции получают 1 балл).

Также, если нет возможности заключить коалицию, возможен "Торг". Игроки продают свои места другим игрокам за их голоса в текущем туре в равном количестве. (**Пример консерваторы продают 2 места либералам за 2 голоса. После "перерыва" консерваторы получают все свои голоса + 2 голоса либералов. После этапа голосования лишаются 2 мест**)

Первое чтение – внесение поправок, голосование за них

Перерыв заканчивается. Лидеры коалиций (самая большая партия или по договору сторон), оглашает каждый свою поправку. Игроки имеют право задать 1 вопрос или дать комментарий согласно роли (3-5 минут). Идет голосование Думы за каждую поправку (**Примечание. игроки могут использовать все голоса за одну поправку или распределить между несколькими**). Победившая поправка входит в законопроект, а команды "протолкнувшие" поправку получают 1 балл.

В последнем чтении Происходит 2 голосования: (1) за последнюю поправку. (2) за законопроект в целом (предварительно его зачитав с поправками).

Подведение итогов

Абсолютный победитель - тот кто смог "пропихнуть" больше остальных поправок в законопроект.

Также разыгрывается 3 номинации:

- **самая большая коалиция** - считается коалиция просуществовавшая 2 хода и имеющая больше всего мест в конце игры.

- **самая устойчивая коалиция** - считается коалиция просуществовавшая с первого этапа переговоров(3 хода)

- **мастер торговли** - команда увеличившая количество мест в Думе(на 10.20.30%) за счет продажи голосов и покупки мест.

Победитель тот, кто собрал больше всего номинаций(2-3).

Законопроекты

- Увеличение полномочий регионов (децентрализация)
- Национализация сырьевых производств
- Отмена транспортного налога.
- Введение прогрессивной шкалы подоходного налога
- Ратификация 20 статьи конвенции о борьбе с коррупцией
- Проведение приватизации(и список предприятий)
- Введение виз со странами Средней Азии
- за отмену продуктового эмбарго со странами ЕС и США
- об упрощении получения разрешения на ношение огнестрельного оружия(травматического и короткоствольного)
- о вхождении в ЕС и НАТО
- о развитии альтернативной энергетики
- об отмене всех налогов кроме 5% с покупки и 10% социального сбора.



Удачной игры!

