

Министерство образования Красноярского края
Краевое государственное бюджетное профессиональное образовательное учреждение
«Красноярский Колледж Радиоэлектроники и Информационных Технологий»

Презентация на тему: РТС «Draw World»

Введение

21 век нашей эры стал веком информатизации: на смену индустриальных потребностей встали нематериальные, в частности духовные, в связи с этим появилось такое явление как игры. По совместительству с этим, начиная с конца 20—го века появилось такое понятие, как «игровая индустрия», её основой стала разработка игры, основой каждой из которых является игровой движок.

Компьютерная игра — программа, служащая для организации игрового процесса (геймплея), связи с партнёрами по игре, или сама выступающая в качестве партнёра.

UE 5 — это относительно новая версия движка Unreal Engine с инновационными технологиями, которые присутствуют в единичных проектах игровой индустрии. Непосредственно данный движок и будет основой проекта «Draw World».

Цель

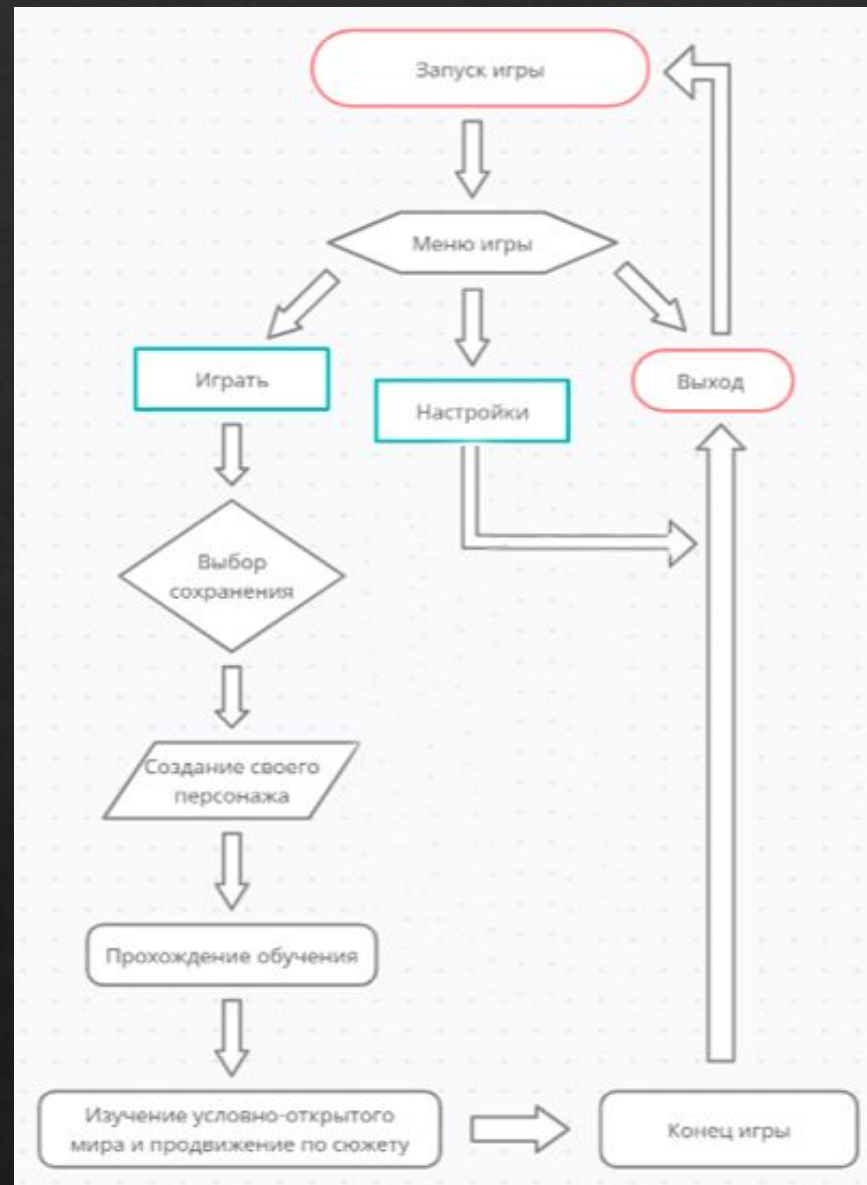
Целью производственной практики является разработка ИС, предназначенная для повышения стратегических и экономических навыков пользователя (конечного потребителя), а также в развлекательных целях на игровом движке Unreal Engine 5.

Алгоритм решения задачи

Описывает основную конструкцию построения задач.

Начинается всё с запуска игры, после чего игрока переводят на экран «Меню» где ему предоставляется возможность настройки заданных переменных, выхода из игры и, непосредственно, её начала.

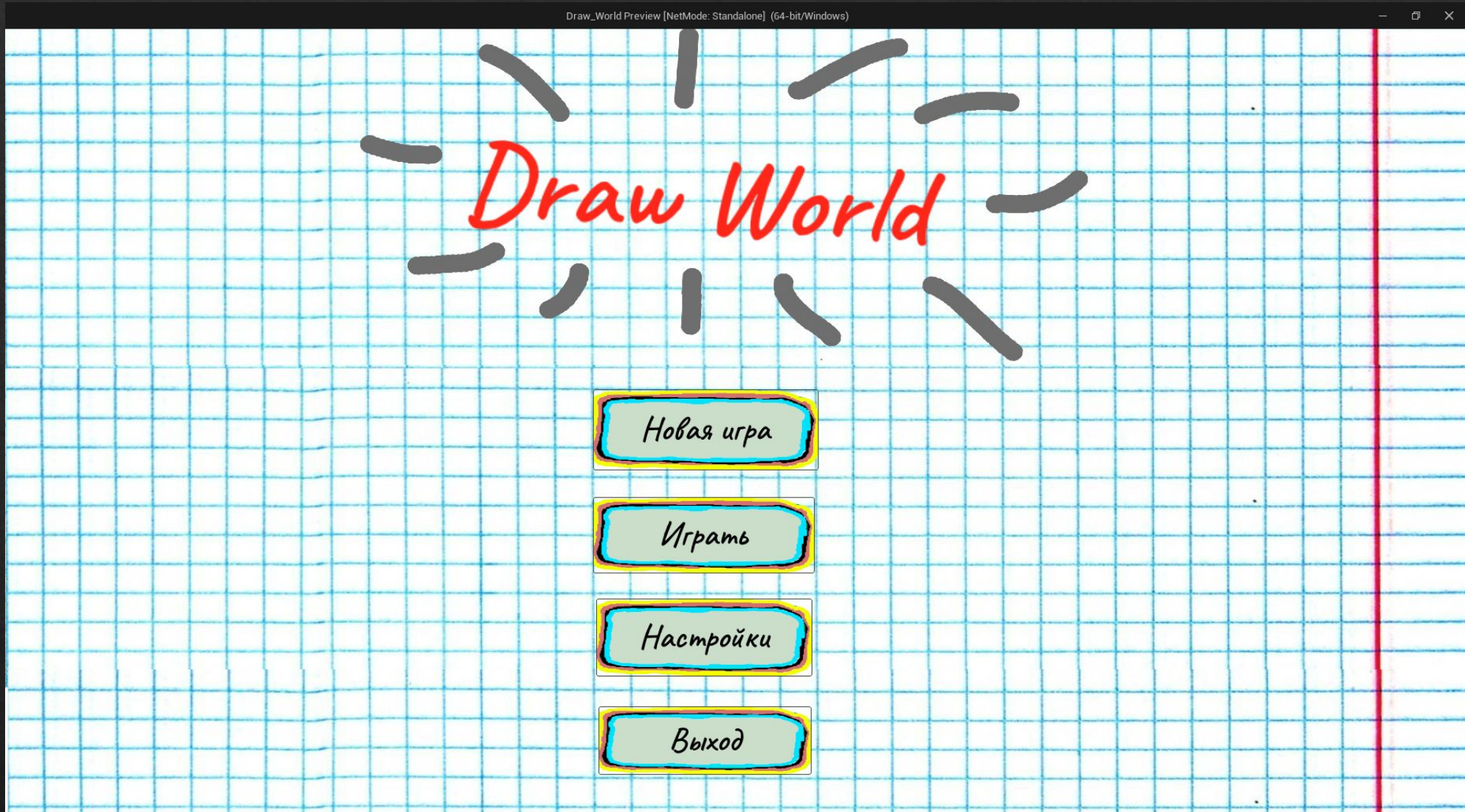
После начала игры игроку будет дан выбор слота в котором будет сохраняться его прогресс, после чего игрок должен создать своего персонажа и начать процесс игры.



Draw World

Основной концепцией игры является условно-открытый мир в котором игрок может свободно перемещаться, исследовать различные активности, такие как:

- ❖ Сюжетные и дополнительные квесты;
- ❖ Взаимодействие с окружением (по сюжету);
- ❖ Сбор «инструментов рисования»;
- ❖ Битвы, выраженные в форме РТС Tower Defense составляющей, крутящейся вокруг различных разнообразных механик «инструментов рисования»;
- ❖ Повышение уровня, после прохождения битвы.



Меню в Draw World



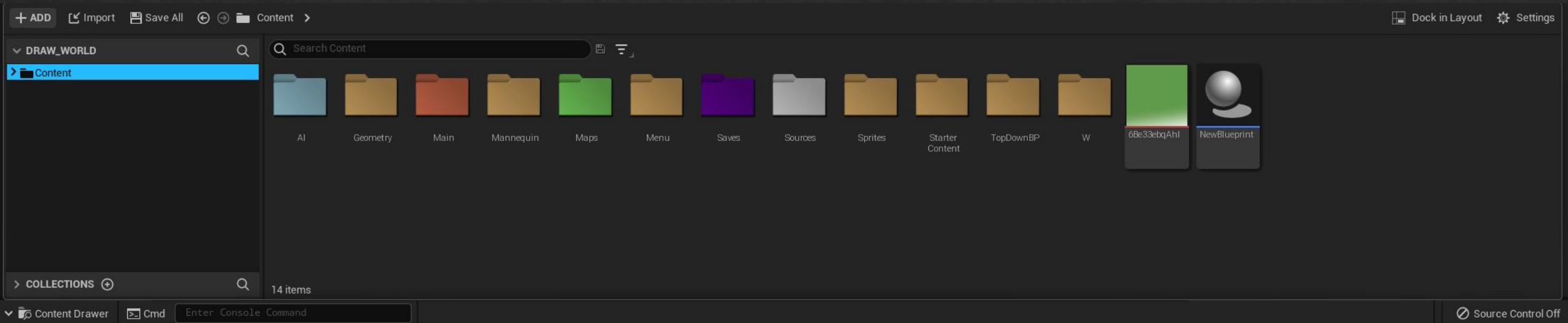
Открытый мир в Draw World



Битва в Draw World

База данных

Представлена в нереляционной форме:



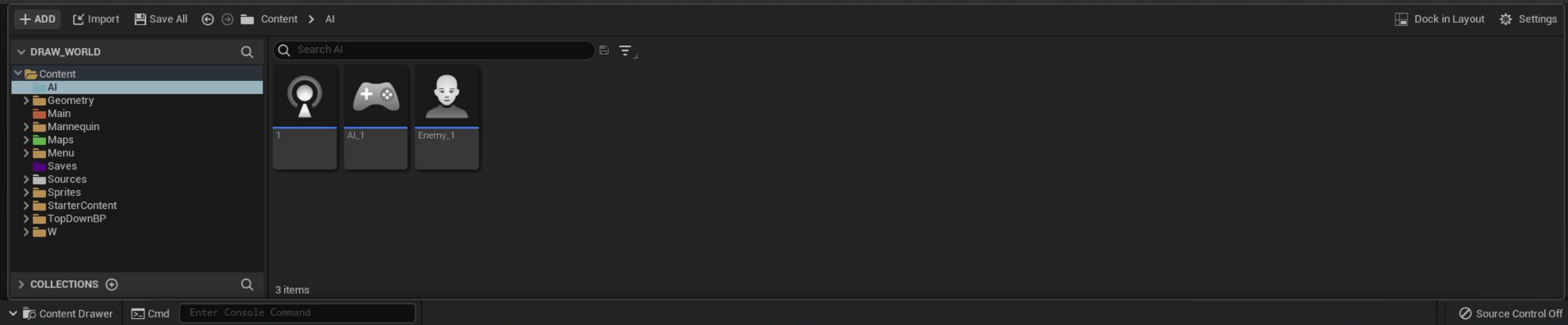


Таблица с ИИ

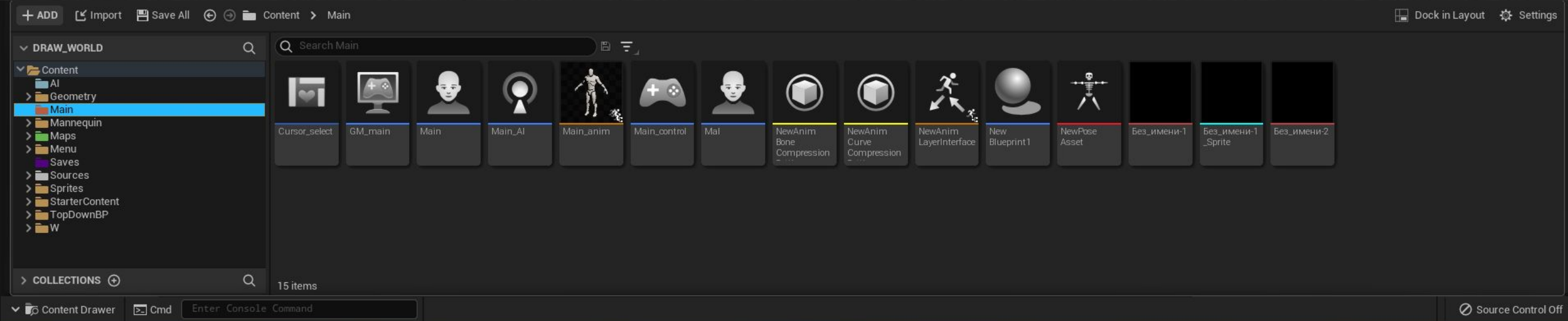


Таблица с данными о главном герое

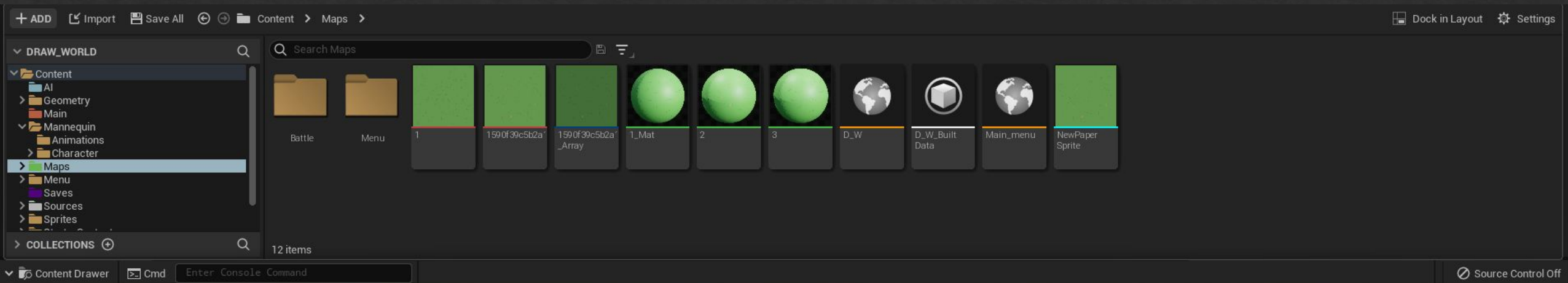


Таблица с уровнями и картами для них

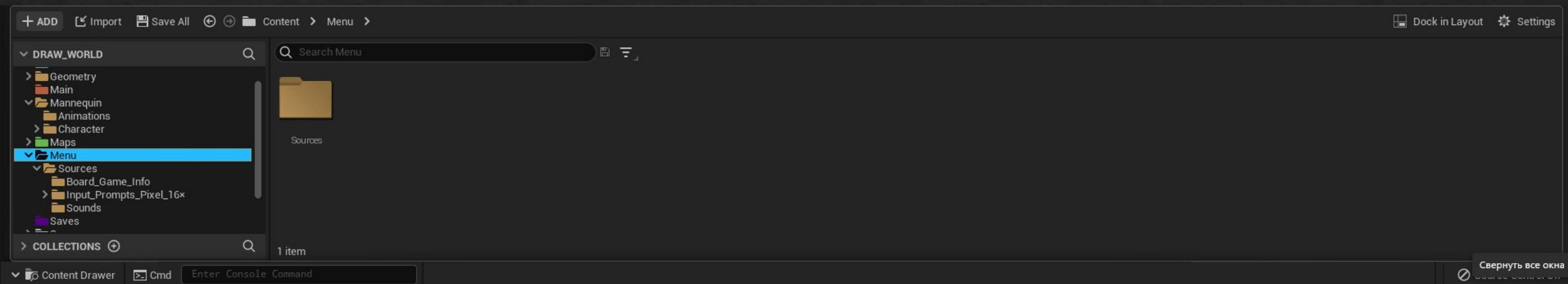


Таблица с ресурсами главного меню

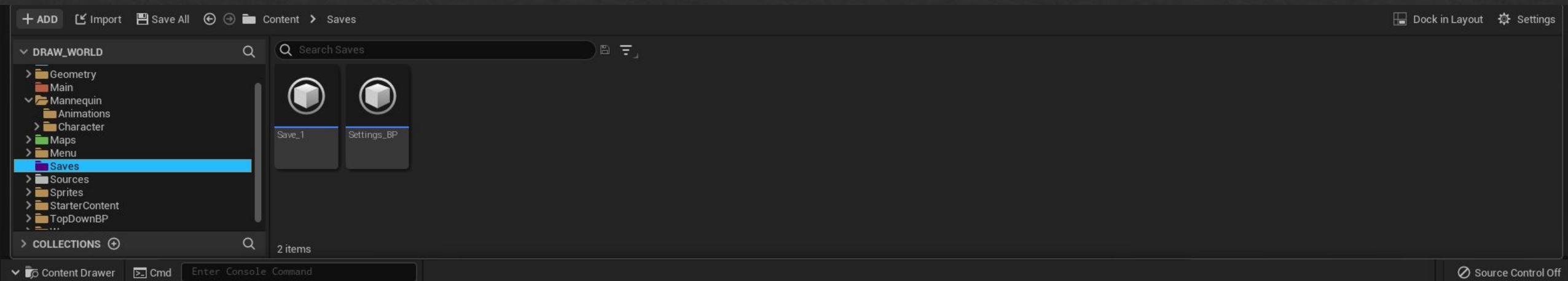


Таблица с сохранениями игрового процесса

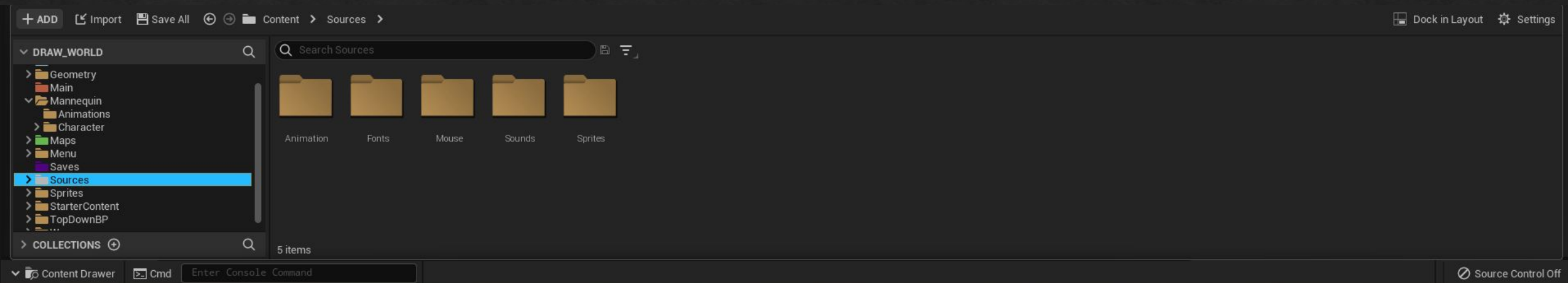


Таблица с основными ресурсами игры (звуки, спрайты, исходники, анимации и пр.)

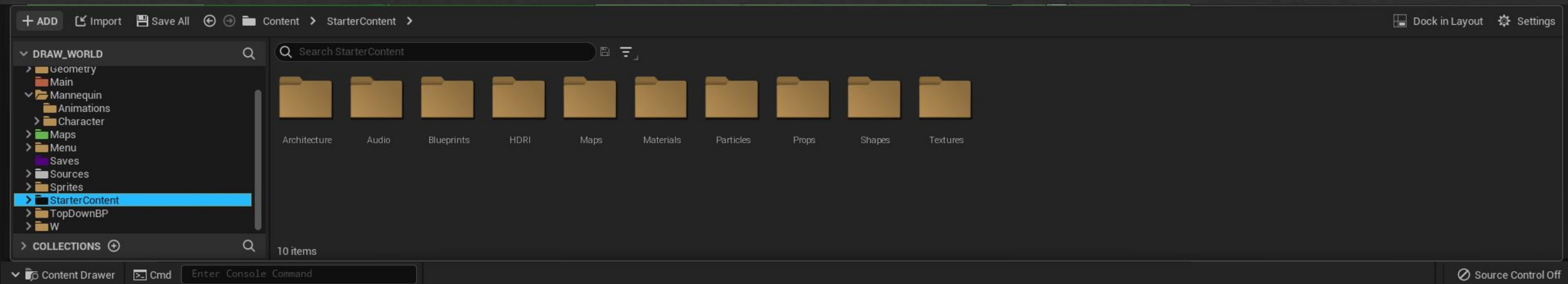


Таблица с стартовыми ресурсами игрового движка

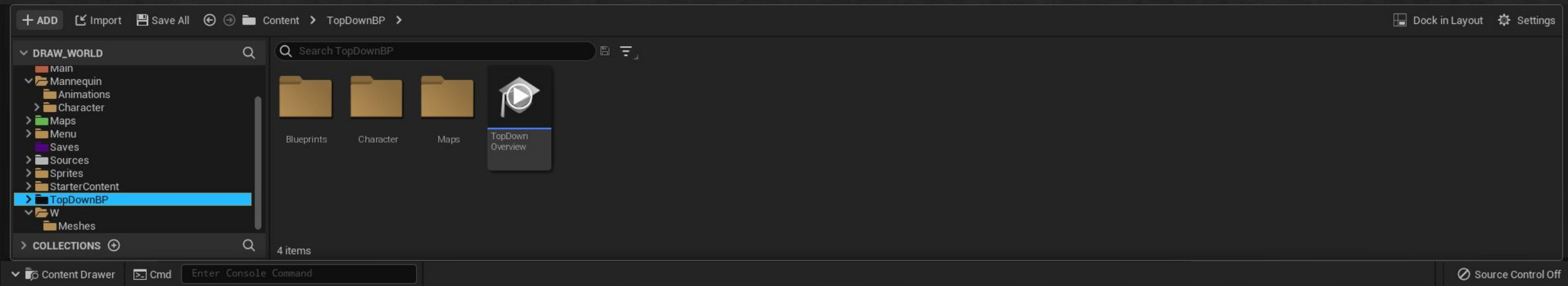


Таблица с игровыми правилами и управлением

Заключение

Результатом проделанной работы является ИС «Draw World» – компьютерная игра в жанре RTS–стратегии, предназначенная для повышения стратегических и экономических навыков пользователя (конечного потребителя), а также в развлекательных целях.

В ходе проделанной работы научился таким аспектам в игровой индустрии, как: гейм–дизайн, сценарирование, постановка, моделирование и программирование, а также базовые и углублённые знания о игровом движке Unreal Engine 5. Параллельно разработке успешно завершил порождение практики в компании ООО «ЛЕНТА» на отлично.

СПАСИБО ЗА ВНИМАНИЕ

