

# Теоретическая механика

**Часть 1**

**Кинематика**

# **Глава 3. Движение твёрдой среды**

## § 10. Плоскопараллельное движение твердой среды. Определение и примеры

Пусть твердая среда  $\Sigma$  движется относительно неподвижной декартовой системы отсчета  $S = (O, E_1, E_2, E_3)$ ,  $v_A = \dot{r}_{OA}$  – скорость точки  $A \in \Sigma$  в  $S$ .

**Определение.** Движение среды  $\Sigma$  относительно системы  $S$  называется *плоскопараллельным*, если существует такое двумерное подпространство  $L_0$  в  $\mathbb{R}^3$ , что  $(\forall A \in \Sigma)(\forall t \in (\alpha, \beta))[v_A(t) \in L_0]$ .

Подпространство  $L_0$  называется *пространством скоростей* среды  $\Sigma$ .

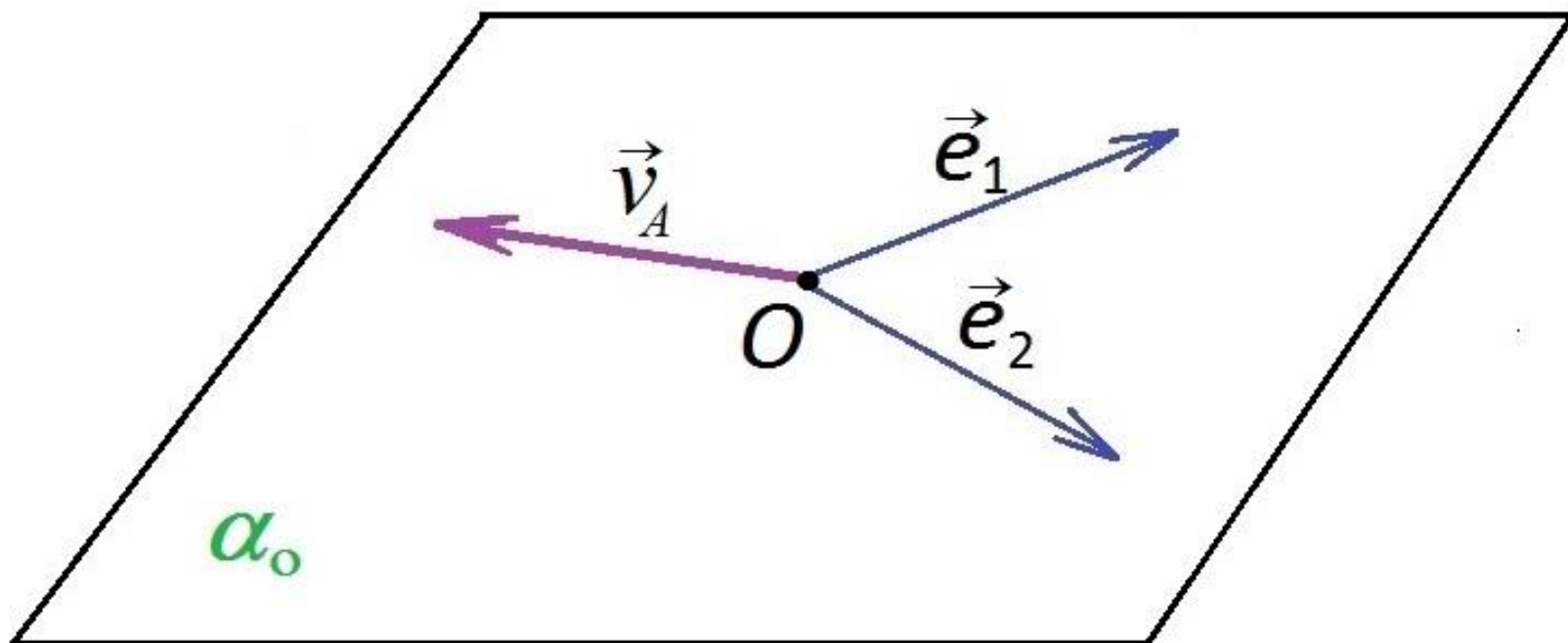
Двумерность подпространства  $L_0$  означает, что в  $L_0$  существуют линейно независимые векторы  $e_1$  и  $e_2$ , такие, что  $L_0 = \mathcal{L}in(e_1, e_2)$  – линейная оболочка векторов  $e_1$  и  $e_2$  (то есть векторы  $e_1$  и  $e_2$  образуют базис в  $L_0$ ). Тогда для всякой точки  $A \in \Sigma$  в каждый момент времени  $t$  найдутся такие числа  $\lambda(t)$  и  $\mu(t)$ , что скорость  $v_A(t) = \lambda(t)e_1 + \mu(t)e_2$ .

Соответствующие геометрические векторы  $\vec{e}_1$  и  $\vec{e}_2$  также линейно независимы, а следовательно, неколлинеарны.

Рассмотрим плоскость  $\alpha_0$  в абсолютном пространстве, проходящую через точку  $O$  и параллельную векторам  $\vec{e}_1$  и  $\vec{e}_2$ . Тогда геометрический вектор скорости точки  $A \in \Sigma$

$$\vec{v}_A(t) = \lambda(t)\vec{e}_1 + \mu(t)\vec{e}_2,$$

то есть вектор  $\vec{v}_A(t)$  также параллелен плоскости  $\alpha_0$  (см. рисунок).

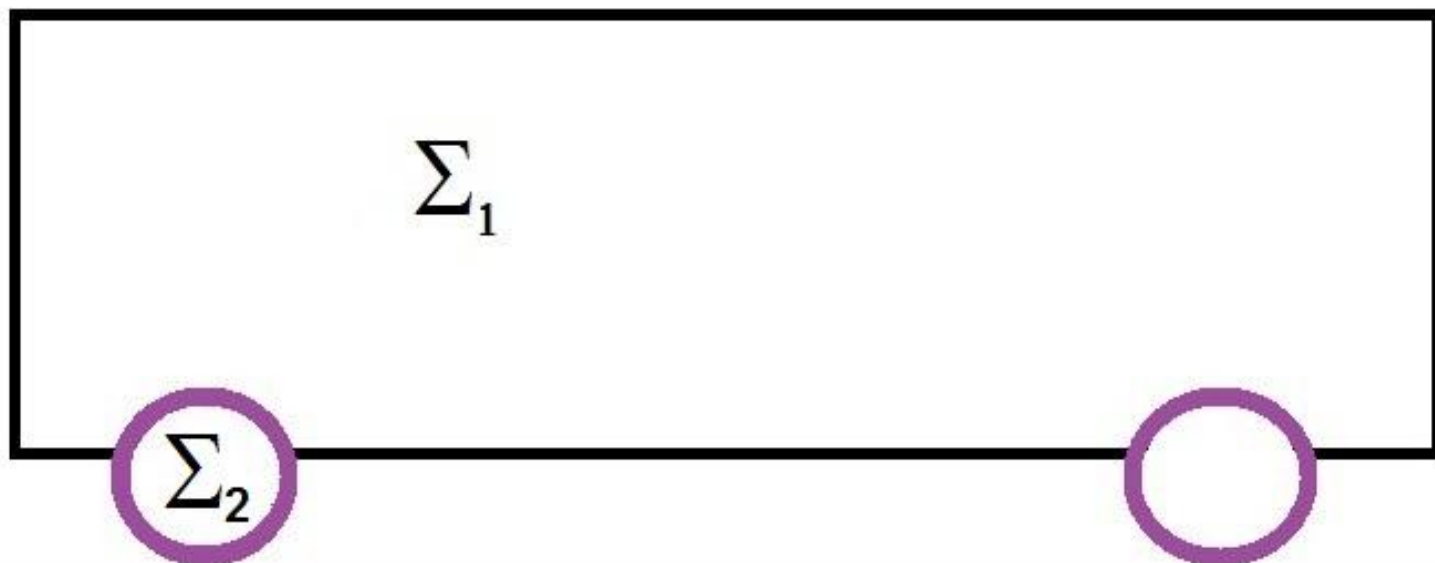


Плоскость  $\alpha_0$  называют *плоскостью скоростей* среды  $\Sigma$ .

**Примеры.** 1. Железнодорожный вагон движется по прямолинейному участку пути. В данном случае мы имеем плоскопараллельное движение разных твердых сред (см. рисунок), связанных, соответственно, с корпусом вагона (среда  $\Sigma_1$ ) и с его колесами (среда  $\Sigma_2$ ), так как скорости всех точек корпуса вагона и его колес «лежат» в вертикальной плоскости  $\alpha_0$ , параллельной рельсам и перпендикулярной поверхности земли (на данном плоском участке). При этом корпус вагона совершает движение еще более частного вида — *прямолинейное*, при котором скорости всех его точек коллинеарны фиксированной прямой (рельсам).



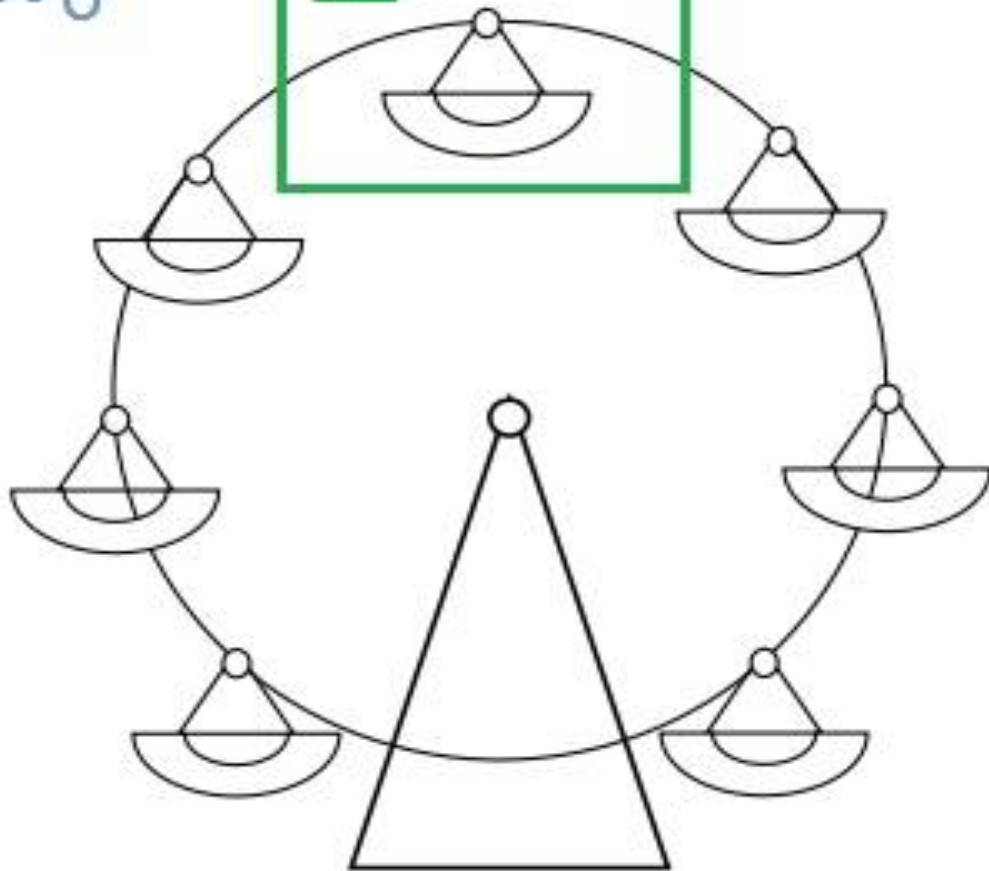
$\alpha_0$



**2. Движение твердой среды  $\Sigma$ , связанной с кабинкой «колеса обзора», является плоскопараллельным.**

Плоскость скоростей  $\alpha_0$  – это плоскость окружности колеса (см. рисунок).

$\alpha_0$



## § 11. Критерий плоскопараллельного движения твердой среды

Пусть  $L_0$  – двумерное подпространство в  $\mathbb{R}^3$ ,  
 $r_0 \in \mathbb{R}^3$ .

Множество  $L_0 + r_0 = \{q + r_0 \mid q \in L_0\}$  назовем  
*арифметической плоскостью*, *параллельной*  
*подпространству  $L_0$* .

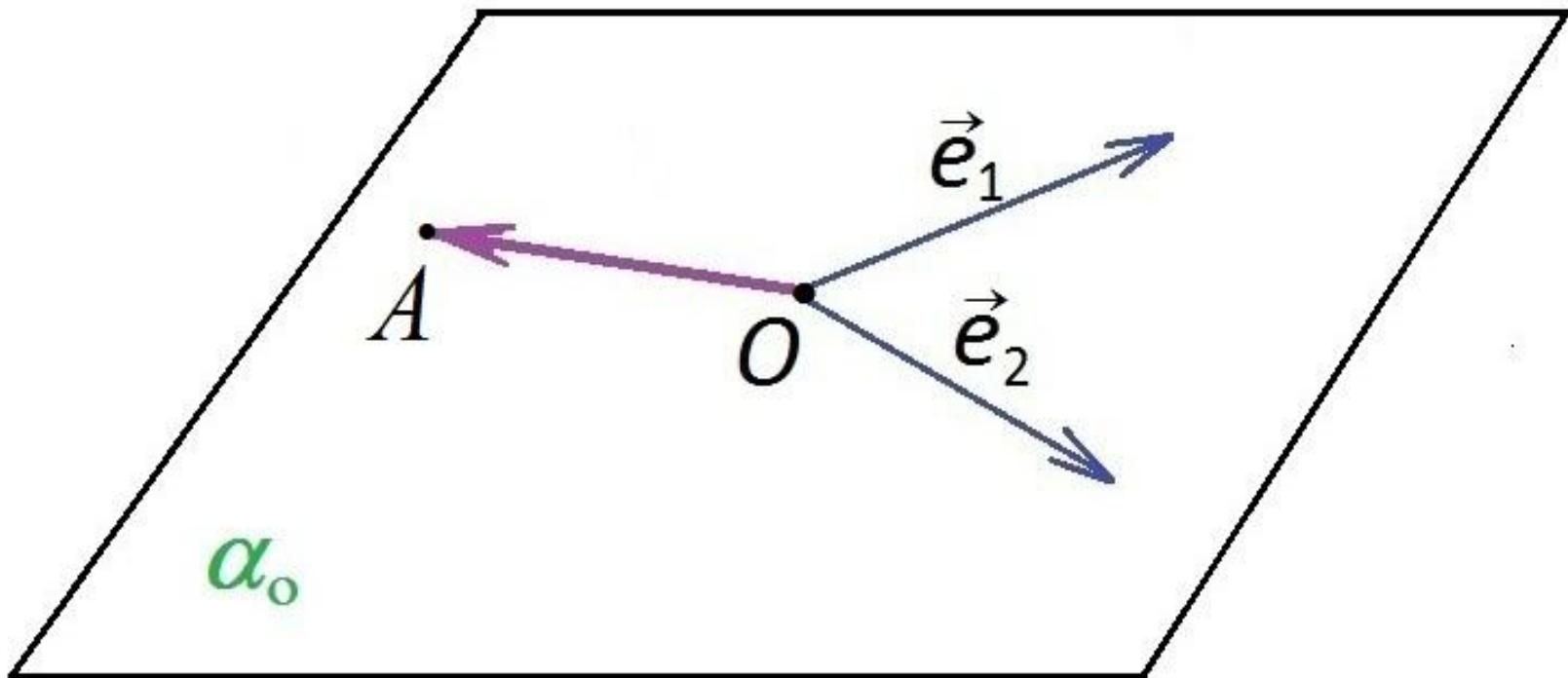
Пусть  $e_1$  и  $e_2$  – базисные векторы подпространства  
 $L_0$ .

Рассмотрим неподвижную декартову систему отсчета  $S = (O, E_1, E_2, E_3)$  в абсолютном пространстве  $E^3$  и плоскость  $\alpha_0$  в  $E^3$ , проходящую через точку  $O$  и параллельную векторам  $\vec{e}_1$  и  $\vec{e}_2$  ( $\vec{e}_1$  и  $\vec{e}_2$  – геометрические векторы, координатные представления которых в системе  $S$  равны, соответственно,  $e_1$  и  $e_2$ ).

Пусть  $r_{OA}$  – координатный вектор точки  $A \in E^3$  в системе  $S$ . Заметим, что  $A \in \alpha_0 \Leftrightarrow r_{OA} \in L_0$ .

Действительно,

$$\begin{aligned}
 A \in \alpha_0 &\Leftrightarrow \text{векторы } \overrightarrow{OA}, \vec{e}_1 \text{ и } \vec{e}_2 \text{ компланарны} \Leftrightarrow \\
 &\Leftrightarrow \overrightarrow{OA} \in \mathcal{L}in(\vec{e}_1, \vec{e}_2) \Leftrightarrow r_{OA} \in \mathcal{L}in(e_1, e_2) = L_0.
 \end{aligned}$$



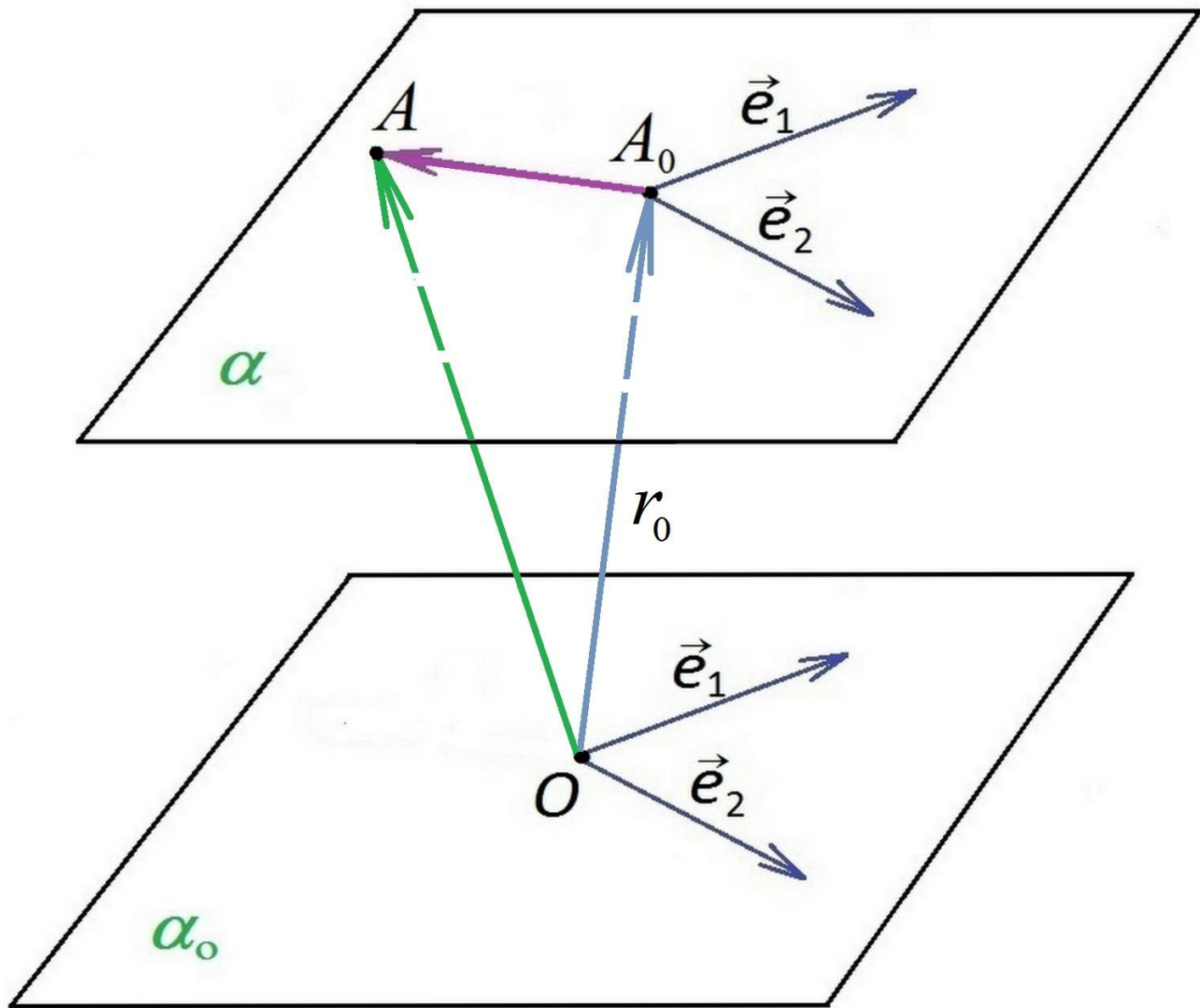
Арифметической плоскости  $L_0 + r_0 \subset \mathbb{R}^3$  соответствует плоскость  $\alpha$  в пространстве  $E^3$ , параллельная плоскости  $\alpha_0$  и проходящая через точку  $A_0$ , такую, что  $r_{OA_0} = r_0$  :

$$A \in \alpha \Leftrightarrow \text{векторы } \overrightarrow{A_0A}, \vec{e}_1 \text{ и } \vec{e}_2 \text{ компланарны} \Leftrightarrow$$

$$\Leftrightarrow \overrightarrow{A_0A} \in \mathcal{L}in(\vec{e}_1, \vec{e}_2) \Leftrightarrow r_{A_0A} \in \mathcal{L}in(e_1, e_2) = L_0 \Leftrightarrow$$

$$\Leftrightarrow r_{OA} - r_{OA_0} = r_{A_0A} \in L_0 \Leftrightarrow r_{OA} \in L_0 + r_{OA_0} = L_0 + r_0.$$

Итак,  $A \in \alpha \Leftrightarrow r_{OA} \in L_0 + r_0$ .





Пусть  $\mathcal{T}_A$  – арифметическая траектория точки  $A$ :

$$\mathcal{T}_A = \{ r_{O_A}(t) \mid t \in (t_1, t_2) \}.$$

**Теорема.** Движение среды  $\Sigma$  относительно системы  $S$  является плоскопараллельным тогда и только тогда, когда существует такое двумерное подпространство  $L_0$  в  $\mathbb{R}^3$ , что

$$(\forall A \in \Sigma)(\exists p_A \in \mathbb{R}^3) [\mathcal{T}_A \subset p_A + L_0].$$

*Замечание.* С геометрической точки зрения, теорема утверждает, что движение среды  $\Sigma$  относительно  $S$  является плоскопараллельным тогда и только тогда, когда существует такая плоскость  $\alpha_0$ , что геометрическая траектория всякой точки  $A \in \Sigma$  полностью лежит в некоторой плоскости  $\alpha$ , параллельной  $\alpha_0$ .

*Доказательство теоремы.*

*Необходимость.* Пусть движение среды  $\Sigma$  относительно системы  $S$  является плоскопараллельным, то есть существует такое двумерное подпространство  $L_0$  в  $\mathbb{R}^3$ , что  $(\forall A \in \Sigma)(\forall t \in (t_1, t_2))[v_A(t) \in L_0]$ . И пусть  $e_1$  и  $e_2$  – базисные векторы подпространства  $L_0$ .

Рассмотрим произвольную точку  $A \in \Sigma$ . Ее скорость  $v_A(t) \in L_0$  при  $\forall t$ , следовательно, в каждый момент времени  $t$  найдутся такие числа  $\lambda(t)$  и  $\mu(t)$ , что скорость  $v_A(t) = \lambda(t)e_1 + \mu(t)e_2$ . Тогда, в силу того, что  $v_A(t) = \dot{r}_{OA}(t)$ , при  $\forall t$  имеем:

$$\begin{aligned} r_{OA}(t) &= \int_{t_0}^t v_A(\tau) d\tau + r_{OA}(t_0) = \int_{t_0}^t (\lambda(\tau)e_1 + \mu(\tau)e_2) d\tau + r_{OA}(t_0) = \\ &= \int_{t_0}^t \lambda(\tau) d\tau \cdot e_1 + \int_{t_0}^t \mu(\tau) d\tau \cdot e_2 + r_{OA}(t_0) = \\ &= \lambda_1(t)e_1 + \mu_1(t)e_2 + p_A \in L_0 + p_A, \end{aligned}$$

$$\begin{aligned}
r_{OA}(t) &= \int_{t_0}^t v_A(\tau) d\tau + r_{OA}(t_0) = \int_{t_0}^t (\lambda(\tau)e_1 + \mu(\tau)e_2) d\tau + r_{OA}(t_0) = \\
&= \int_{t_0}^t \lambda(\tau) d\tau \cdot e_1 + \int_{t_0}^t \mu(\tau) d\tau \cdot e_2 + r_{OA}(t_0) = \\
&= \lambda_1(t)e_1 + \mu_1(t)e_2 + p_A \in L_0 + p_A,
\end{aligned}$$

где  $\lambda_1(t) = \int_{t_0}^t \lambda(\tau) d\tau$ ,  $\mu_1(t) = \int_{t_0}^t \mu(\tau) d\tau$ ,  $p_A = r_{OA}(t_0)$ .

Итак, траектория произвольной точки  $A \in \Sigma$

$$\mathcal{T}_A = \{ r_{OA}(t) \mid t \in (t_1, t_2) \} \subset L_0 + p_A.$$

*Достаточность.* Теперь предположим, что существует такое двумерное подпространство  $L_0$  в  $\mathbb{R}^3$ , что  $(\forall A \in \Sigma)(\exists p_A \in \mathbb{R}^3) [\mathcal{T}_A \subset p_A + L_0]$ . Пусть  $e_1$  и  $e_2$  – базисные векторы подпространства  $L_0$ .

Тогда для любой точки  $A \in \Sigma$  в каждый момент времени  $t$  вектор  $r_{OA}(t) \in p_A + L_0$ . Следовательно, при  $\forall t$  вектор  $r_{OA}(t) - p_A \in L_0$ , то есть при  $\forall t$  найдутся числа  $\lambda_1(t)$  и  $\mu_1(t)$ , такие, что  $r_{OA}(t) - p_A = \lambda_1(t)e_1 + \mu_1(t)e_2$ .

Тогда при  $\forall t$  вектор скорости точки  $A \in \Sigma$

$$v_A(t) = \dot{r}_{OA}(t) = \dot{\lambda}_1(t)e_1 + \dot{\mu}_1(t)e_2 \in L_0,$$

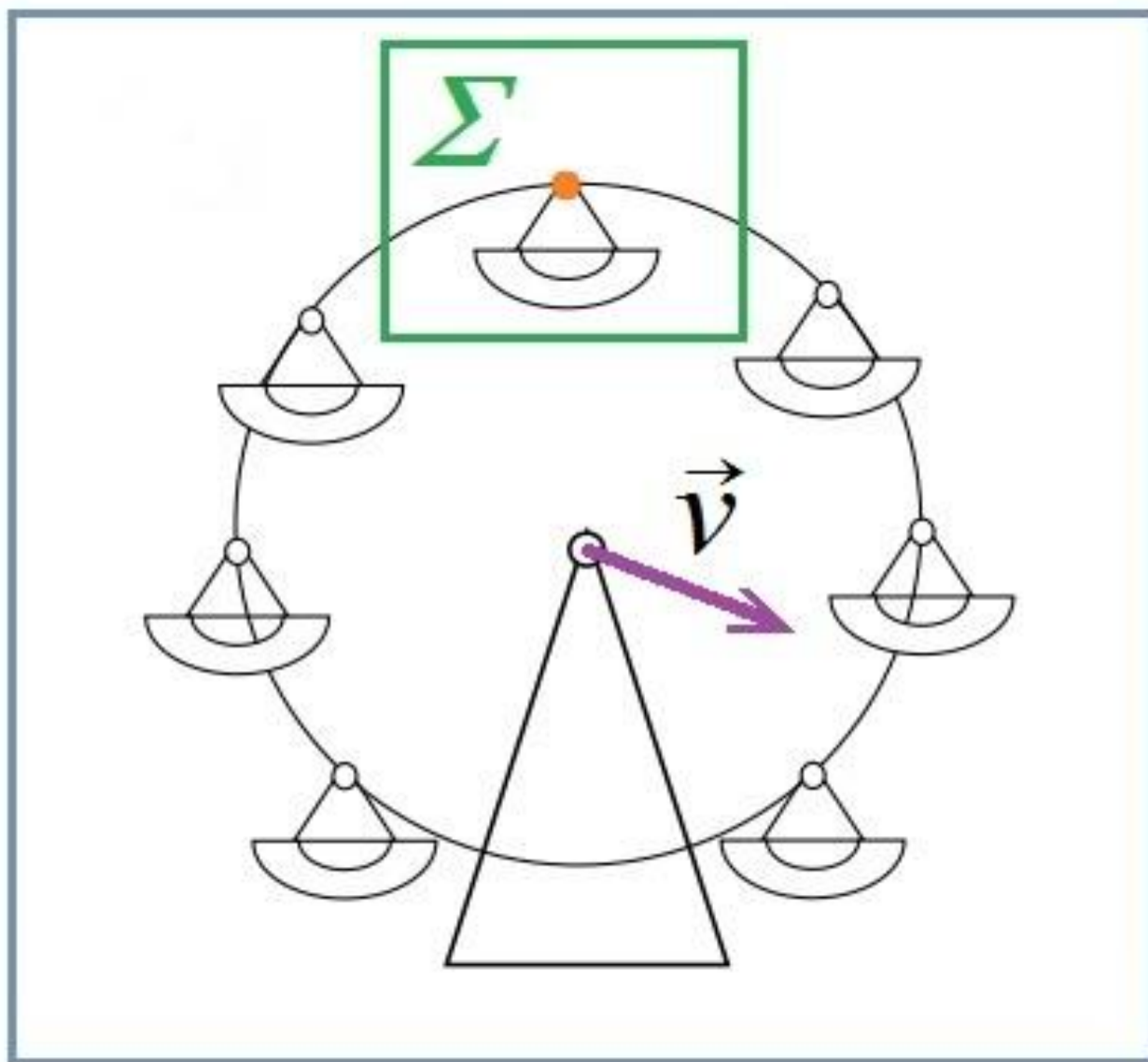
Тогда при  $\forall t$  вектор скорости точки  $A \in \Sigma$

$$v_A(t) = \dot{r}_{O_A}(t) = \dot{\lambda}_1(t)e_1 + \dot{\mu}_1(t)e_2 \in L_0,$$

то есть движение среды  $\Sigma$  относительно  $S$  является плоскопараллельным. Теорема доказана.

**Пример.** Колесо обзора равномерно вращается и при этом опора колеса перемещается с постоянной скоростью в направлении, ортогональном плоскости колеса. Тогда точка подвеса кабинки движется по винтовой линии. Следовательно, движение твердой среды, связанной с кабиной, не является плоскопараллельным.



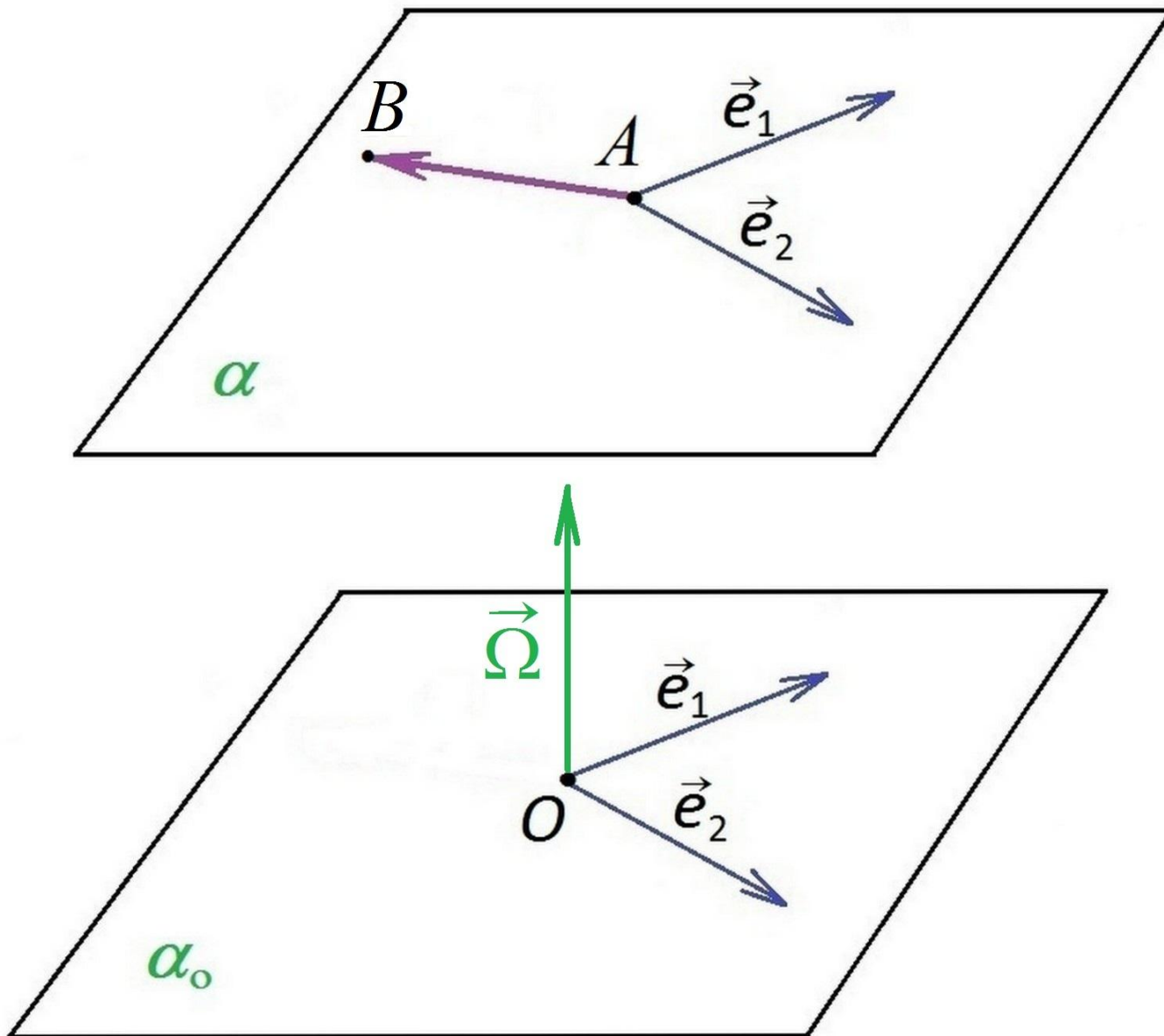


## § 12. Вектор мгновенной угловой скорости при плоскопараллельном движении твёрдой среды

Пусть твёрдая среда  $\Sigma$  совершает плоскопараллельное движение относительно ДСО  $S = (O, E_1, E_2, E_3)$ , то есть существует такое двумерное подпространство  $L_0$  (пространство скоростей) в  $\mathbb{R}^3$ , что  $(\forall A \in \Sigma)(\forall t \in (t_1, t_2))[v_A(t) \in L_0]$ . Рассмотрим также плоскость скоростей  $\alpha_0: (\forall A \in \Sigma)(\forall t \in (t_1, t_2))[\vec{v}_A(t) \parallel \alpha_0]$ .

В силу теоремы Эйлера, в каждый момент времени  $t$  существует и единственен такой вектор  $\vec{\Omega} = \vec{\Omega}(t)$ , что для любых точек  $A, B \in \Sigma$  имеет место равенство  $\vec{v}_{AB} = \vec{\Omega} \times \overline{AB}$ . Вектор  $\vec{\Omega}$  называется *вектором мгновенной угловой скорости твердой среды  $\Sigma$  по отношению к системе отсчета  $S$*  (см. § 7).

Зафиксируем произвольный момент времени  $t = t_0$  и произвольную точку  $A \in \Sigma$ . Как доказано выше, точка  $A \in \Sigma$  движется в некоторой плоскости  $\alpha \parallel \alpha_0$ .



Рассмотрим точку  $B \in \Sigma$ , также движущуюся в плоскости  $\alpha$ , такую, что в данный момент  $t = t_0$   $\overline{AB} \perp \overline{\Omega}$ . Из равенства  $\vec{v}_{AB} = \overline{\Omega} \times \overline{AB}$  вытекает, что  $\vec{v}_{AB} \perp \overline{\Omega}$  и  $\vec{v}_{AB} \perp \overline{AB}$ . Итак, вектор  $\overline{\Omega}$  ортогонален двум неколлинеарным (ортогональным) векторам  $\overline{AB}$  и  $\vec{v}_{AB} = \vec{v}_B - \vec{v}_A$ , параллельным плоскости  $\alpha_0$ . Следовательно, в данный момент  $t = t_0$   $\overline{\Omega} \perp \alpha_0$ . С «арифметической» точки зрения это значит, что соответствующий арифметический (координатный) вектор  $\Omega \perp L_0$ .

Итак, мы доказали следующую теорему.

**Теорема.** При плоскопараллельном движении твердой среды вектор мгновенной угловой скорости в каждый момент времени ортогонален пространству скоростей.