

Mit App Inventor

Компонент «Текст»,
переменные, арифметика
Урок 2



Создаем новый проект

2



MIT App Inventor

Проекты

Подключиться

Построить

Помощь

Мои проекты

Галерея

Руководство

Сообщить о проблеме

Русский

Начать новый проект ...

Удалить проект

Publish to Gallery

Проекты

Название	Дата создания	Дата изменения ▼	Published
<input type="checkbox"/> Calculator2	22 июля 2017 г., 14:57:34	22 июля 2017 г., 14:59:59	No

[Правила использования и политика конфиденциальности](#)

CODOLOGIA

Пишем название проекта

3



MIT App Inventor

Проекты

Подключиться

Построить

Помощь

Мои проекты

Галерея

Руководство

Сообщить о проблеме

Русский

Начать новый проект ...

Удалить проект

Publish to Gallery

Проекты

Название	Дата создания	Дата изменения	Published
<input type="checkbox"/> Calculator2	22 июля 2017 г., 14:57:34	22 июля 2017 г., 14:59:59	No

Создать новый проект App Inventor

Название проекта:

Calculator

Отмена



[Правила использования и политика конфиденциальности](#)

CODLOGIA

Переходим к проекту

4

The screenshot displays the MIT App Inventor web interface. At the top, the navigation bar includes the MIT App Inventor logo and several menu items: 'Проекты', 'Подключиться', 'Построить', 'Помощь', 'Мои проекты', 'Галерея', 'Руководство', 'Сообщить о проблеме', and 'Русский'. A red arrow points to the 'Руководство' (Help) menu item. Below the navigation bar, the main workspace is titled 'Calculator' and shows a preview of a mobile application screen. The interface is divided into four main panels: 'Палитра' (Palette) on the left, 'Просмотр' (Preview) in the center, 'Компоненты' (Components) on the right, and 'Свойства' (Properties) on the far right. The 'Палитра' panel lists various UI components like 'Кнопка', 'Флажок', and 'Изображение'. The 'Просмотр' panel shows a mobile device simulation with a status bar at the top displaying 'Screen1' and the time '9:48'. The 'Компоненты' panel shows a list of components, with 'Screen1' selected. The 'Свойства' panel displays the properties for the selected 'Screen1' component, including options for alignment, background color, and animation.

«Надпись1»

5

MIT App Inventor

Проекты • Подключиться • Построить • Помощь • Мои проекты • Галерея • Руководство • Сообщить о проблеме • Русский •

Calculator Screen1 • ДобавитьЭкран Удалить экран Дизайнер Блоки

Палитра

Интерфейс пользователя

- Кнопка
- Флажок
- ВыборДаты
- Изображение
- Надпись**
- ВыборИзСписка
- Список
- Уведомитель
- Пароль
- Бегунок
- ИндикаторОжидания
- Текст
- выборВремени
- WebПросмотрщик

Просмотр

Показывать скрытые компоненты
 Проверить проект в размере планшета.

Screen1

Текст для Надпись 1

Компоненты

- Screen1

Свойства

Screen1

ОбЭкране

ВыворнятьПоГоризонтали
Слева : 1 •

ВыворнятьПоВертикали
Верх : 1 •

AppName
Calculator

ЦветФона
 Белый

ФоновыйРисунок
Нет...

АнимацияЗакрытияЭкрана
По умолчанию •

Иконка
Нет...

АнимацияОткрытияЭкрана
По умолчанию •

CODLOGIA

«Надпись2»

6

The screenshot shows the MIT App Inventor web interface. At the top, the title bar reads "MIT App Inventor" with navigation links: "Проекты", "Подключиться", "Построить", "Помощь", "Мои проекты", "Галерея", "Руководство", "Сообщить о проблеме", and "Русский". Below this is a green header for the "Calculator" app, with "Screen1" selected and buttons for "ДобавитьЭкран" and "Удалить экран".

The main workspace is divided into four panels:

- Палитра (Palette):** Lists various UI components under "Интерфейс пользователя". The "Надпись" (Text) component is highlighted with a red circle, and a red arrow points from it to the text label in the preview.
- Просмотр (Preview):** Shows a mobile device screen with a text label containing "Текст для Надпись2".
- Компоненты (Components):** Shows a tree view with "Screen1" and a sub-component "Надпись1".
- Свойства (Properties):** Shows the configuration for the selected text label. The "Надпись1" section includes:
 - ЦветФона: Бесцветный
 - ЖирныйШрифт:
 - КурсивныйШрифт:
 - РазмерШрифта: 14.0
 - ТипШрифта: по умолчанию
 - HTMLFormat:
 - HasMargins:
 - Высота: Автоматический
 - Ширина: Автоматический
 - Текст: (empty field)

«Текст1»

7

The screenshot displays the MIT App Inventor web interface. At the top, the 'MIT App Inventor' logo is on the left, and navigation links for 'Проекты', 'Подключиться', 'Построить', 'Помощь', 'Мои проекты', 'Галерея', 'Руководство', 'Сообщить о проблеме', and 'Русский' are on the right. Below this is a green header for the 'Calculator' app, with 'Screen1' selected and buttons for 'ДобавитьЭкран' and 'УдалитьЭкран'. The main workspace is divided into four panels: 'Палитра' (Palette) on the left, 'Просмотр' (Preview) in the center, 'Компоненты' (Components) on the right, and 'Свойства' (Properties) on the far right. In the 'Палитра' panel, the 'Интерфейс пользователя' (User Interface) section is expanded, and the 'Текст' (Text) component is highlighted with a red dot. A red arrow points from this dot to the 'Текст' component being added to the 'Screen1' in the 'Просмотр' panel. The 'Компоненты' panel shows 'Screen1' containing 'Надпись1', 'Надпись2', and 'Текст1'. The 'Свойства' panel shows the properties for 'Текст1', including 'ЦветФона', 'Включено', 'ЖирныйШрифт', 'КурсивныйШрифт', 'РазмерШрифта' (set to 14.0), 'ТипШрифта' (set to 'по умолчанию'), 'Высота', 'Ширина', and 'Подсказка'.

«Надпись3»

8

MIT App Inventor

Проекты • Подключиться • Построить • Помощь • Мои проекты • Галерея • Руководство • Сообщить о проблеме • Русский •

Calculator Screen1 • ДобавитьЭкран Удалить экран Дизайнер Блоки

Палитра

Интерфейс пользователя

- Кнопка
- Флажок
- ВыборДаты
- Изображение
- Надпись**
- ВыборИзСписка
- Список
- Уведомитель
- Пароль
- Бегунок
- ИндикаторОжидания
- Текст
- выборВремени
- WebПросмотрщик

Просмотр

Показывать скрытые компоненты
 Проверить проект в размере планшета

Screen1

Текст для Надпись1

Текст для Надпись2

Текст для Надпись3

Компоненты

- Screen1
 - Надпись1
 - Надпись2
 - Текст1

Свойства

Текст1

ЦветФона

- По умолчанию

Включено

-

ЖирныйШрифт

-

КурсивныйШрифт

-

РазмерШрифта

14.0

ТипШрифта

по умолчанию

Высота

Автоматический...

Ширина

Автоматический...

Подсказка

Помощь по Текст1

МногоСтрочный

«Текст2»

9

MIT App Inventor

Проекты • Подключиться • Построить • Помощь • Мои проекты • Галерея • Руководство • Сообщить о проблеме • Русский •

Calculator Screen1 • ДобавитьЭкран Удалить экран Дизайнер Блоки

Палитра

Интерфейс пользователя

- Кнопка
- Флажок
- ВыборДаты
- Изображение
- Надпись
- ВыборИзСписка
- Список
- Уведомитель
- Пароль
- Бегунок
- ИндикаторОжидания
- Текст**
- выборВремени
- WebПросмотрщик

Просмотр

Показывать скрытые компоненты
 Проверить проект в размере планшета.

Screen1

Текст для Надпись1

Текст для Надпись2

Текст для Надпись3

Компоненты

- Screen1
 - Надпись1
 - Надпись2
 - Текст1
 - Надпись3

Свойства

Надпись3

ЦветФона

Бесцветный

ЖирныйШрифт

КурсивныйШрифт

РазмерШрифта

14.0

ТипШрифта

по умолчанию •

HTMLFormat

HasMargins

Высота

Автоматический...

Ширина

Автоматический...

Текст

Компонент «Кнопка»

11

The screenshot displays the MIT App Inventor web interface for a project named 'Calculator'. The interface is divided into several panels:

- Палитра (Palette):** On the left, under 'Интерфейс пользователя' (User Interface), the 'Кнопка' (Button) component is highlighted with a red circle. A red arrow points from this circle to the 'Text for Button 3' label in the preview pane.
- Просмотр (Preview):** The central pane shows a mobile device simulation with a calculator interface. It contains labels for 'Надпись1' through 'Надпись4' and 'Кнопка1' through 'Кнопка4'. The 'Text for Button 3' label is highlighted with a green box, and a blue line connects it to the 'Кнопка3' component in the components list.
- Компоненты (Components):** On the right, a list of components is shown. 'Кнопка3' is highlighted with a green box.
- Свойства (Properties):** On the far right, the properties for the selected 'Кнопка3' component are displayed, including 'ЦветФона' (Background Color), 'Включено' (Enabled), 'ЖирныйШрифт' (Bold Font), 'КурсивныйШрифт' (Italic Font), 'РазмерШрифта' (Font Size) set to 14.0, 'ТипШрифта' (Font Type) set to 'по умолчанию' (default), 'Высота' (Height), 'Ширина' (Width), and 'Изображение' (Image).

Компонент «Кнопка»

11

The screenshot displays the MIT App Inventor web interface. At the top, the title bar shows 'MIT App Inventor' and navigation links: 'Проекты', 'Подключиться', 'Построить', 'Помощь', 'Мои проекты', 'Галерея', 'Руководство', 'Сообщить о проблеме', and 'Русский'. Below this, a green header for the project 'Calculator' includes 'Screen1', 'ДобавитьЭкран', and 'Удалить экран' buttons, along with 'Дизайнер' and 'Блоки' tabs.

The main workspace is divided into four panels:

- Палитра (Palette):** Labeled 'Интерфейс пользователя' (User Interface), it lists various components. The 'Кнопка' (Button) component is highlighted with a red circle, and a red arrow points from it to the 'Text for Button 3' component in the preview pane.
- Просмотр (Preview):** Shows a mobile device screen with a calculator interface. It contains labels for 'Text for Label 1' through 'Text for Label 4' and 'Text for Button 1' through 'Text for Button 4'. The 'Text for Button 3' component is highlighted with a green box, and a blue line connects it to the 'Кнопка3' component in the Components panel.
- Компоненты (Components):** Lists the components on the screen: 'Screen1', 'Надпись1' through 'Надпись4', 'Текст1' through 'Текст3', 'Кнопка1', 'Кнопка2', and 'Кнопка3'. 'Кнопка3' is highlighted with a green box.
- Свойства (Properties):** Shows the properties for the selected 'Кнопка3' component. Visible properties include 'ЦветФона' (Background Color) set to 'По умолчанию' (Default), 'Включено' (Enabled) checked, 'ЖирныйШрифт' (Bold Font) unchecked, 'КурсивныйШрифт' (Italic Font) unchecked, 'РазмерШрифта' (Font Size) set to '14.0', 'ТипШрифта' (Font Type) set to 'по умолчанию' (Default), 'Высота' (Height) set to 'Автоматический...' (Automatic...), 'Ширина' (Width) set to 'Автоматический...' (Automatic...), and 'Изображение' (Image) set to 'Нет...' (None).

Свойства экрана

12

The screenshot displays the 'Calculator' application designer interface. The main window shows a preview of the application screen with various text labels and buttons. The 'Properties' panel on the right is open, showing the 'Screen1' properties. A red arrow points to the 'AlignLeft' property, which is set to '1'. The 'Properties' panel includes the following settings:

- Screen1
- ОбзЭкране
- ВыворнятьПоГоризонтали: Слева : 1
- ВыворнятьПоВертикали: Верх : 1
- AppName: Calculator
- ЦветФона: Белый
- ФоновыйРисунок: Нет...
- АнимацияЗакрытияЭкрана: По умолчанию
- Иконка: Нет...
- АнимацияОткрытияЭкрана: По умолчанию
- ОриентацияЭкрана: Неопределено

Свойства экрана

13

Свойства экрана

Список

- Уведомитель
- Пароль
- Бегунок
- ИндикаторОжидания
- Текст
- выборВремени
- WebПросмотрщик

Расположение

Медиа

Рисование и анимация

Сенсоры

Общение

Хранилище

Каналы

LEGO® MINDSTORMS®

Экспериментальный

Extension

Текст для Надпись4

Текст для Кнопка1

Текст для Кнопка2

Текст для Кнопка3

Текст для Кнопка4

Кнопка2

Кнопка3

Кнопка4

Переименовать Удалить

Медиа

Загрузить Файл

ЦветФона

Белый

ФоновыйРисунок

Нет...

АнимацияЗакрытияЭкрана

По умолчанию ▾

Иконка

Нет...

АнимацияОткрытияЭкрана

По умолчанию ▾

ОриентацияЭкрана

Неопределено ▾

Прокручиваемый

ShowListsAs.Json

ShowStatusBar

Sizing

Fixed ▾

Заголовок

Calculator

TitleVisible

TutorialURL

Заголовок экрана

14

The screenshot displays the MIT App Inventor web interface. At the top, the MIT App Inventor logo and navigation menu are visible. The main workspace is titled "Calculator" and shows a mobile app preview. A red arrow points to the title bar of the app, which contains the text "Calculator". The interface is divided into four panels: "Палитра" (Palette) on the left, "Просмотр" (Preview) in the center, "Компоненты" (Components) on the right, and "Свойства" (Properties) on the far right. The "Палитра" panel lists various UI components like "Кнопка" (Button), "Флажок" (Checkbox), and "Надпись" (Text). The "Компоненты" panel shows a tree view of the app's components, including "Screen1" and several "Надпись" (Text) and "Кнопка" (Button) components. The "Свойства" panel shows the properties for the selected "Надпись1" component, such as "ЦветФона" (Background Color) and "РазмерШрифта" (Font Size).

Заголовок приложения

The screenshot displays the Android Studio IDE with the following components:

- Палитра (Palette):** A list of UI components under the 'Интерфейс пользователя' (User Interface) category, including 'Кнопка', 'Флажок', 'ВыборДаты', 'Изображение', 'Надпись', 'ВыборИзСписка', 'Список', 'Уведомитель', 'Пароль', 'Бегунок', 'ИндикаторОжидания', 'Текст', 'выборВремени', and 'WebПросмотрщик'.
- Просмотр (Preview):** A central window showing a mobile application interface. At the top, it displays 'Calculator' and a header area with several text labels: 'Текст для Надпись1', 'Текст для Надпись2', 'Текст для Надпись3', 'Текст для Надпись4', 'Текст для Кнопка1', 'Текст для Кнопка2', 'Текст для Кнопка3', and 'Текст для Кнопка4'.
- Компоненты (Components):** A list of components on the right side of the preview, including 'Screen1', 'Надпись1', 'Надпись2', 'Текст1', 'Надпись3', 'Текст2', 'Надпись4', 'Текст3', 'Кнопка1', 'Кнопка2', 'Кнопка3', and 'Кнопка4'.
- Свойства (Properties):** A panel on the far right showing the properties for the selected 'Надпись1' component. The 'Текст' (Text) property is highlighted with a red arrow and contains the value 'Калькулятор'. Other visible properties include 'ЦветФона' (Background Color), 'ЖирныйШрифт' (Bold), 'КурсивныйШрифт' (Italic), 'РазмерШрифта' (Font Size: 14.0), 'ТипШрифта' (Font Family), 'HTMLFormat', 'HasMargins', 'Высота' (Height), 'Ширина' (Width), 'ВыравниваниеТекста' (Text Alignment), and 'ЦветТекста' (Text Color).

Выравнивание содержимого экрана

16

The screenshot displays the Android Studio IDE with a design for a calculator application. The interface is divided into several panels:

- Палитра (Palette):** Lists various UI components such as buttons, flags, date pickers, images, text labels, list pickers, lists, notifications, passwords, progress indicators, waiting indicators, text, time pickers, and web viewers.
- Просмотр (Preview):** Shows a mobile device screen with a calculator app. The app has a title bar with the text "Calculator" and a status bar with signal, Wi-Fi, and battery icons, and the time "9:48". The calculator interface includes a title "Калькулятор", a text input field, and several buttons labeled "Текст для Кнопка1" through "Текст для Кнопка4".
- Компоненты (Components):** A tree view showing the hierarchy of UI elements: Screen1, followed by labels (Надпись1-4) and buttons (Кнопка1-4).
- Свойства (Properties):** The rightmost panel showing the properties of the selected component (Надпись1). The "РазмерШрифта" (Font Size) property is set to 24 and is highlighted with a red arrow. Other visible properties include "ЦветФона" (Background Color), "ЖирныйШрифт" (Bold), "КурсивныйШрифт" (Italic), "ТипШрифта" (Font Type), "HTMLFormat", "HasMargins", "Высота" (Height), "Ширина" (Width), "Текст" (Text), "ВыравниваниеТекста" (Text Alignment), and "ЦветТекста" (Text Color).

Выравнивание содержимого экрана

17

The screenshot displays a mobile application development environment. In the center, a preview window shows a calculator app titled "Калькулятор" with a yellow highlight around the title. The app interface includes input fields for numbers and buttons for operations. To the left is a vertical toolbar with various UI components like buttons, text, and images. To the right is a settings panel for the selected element, "Надпись1" (Label 1). The "Ширина" (Width) property is expanded, showing options: "Автоматический" (Automatic), "Наполнить родительский" (Fill parent), "pixels", and "percent". A red arrow points to the "Наполнить родительский" option. Other settings include "ЦветФона" (Background Color), "ЖирныйШрифт" (Bold Font), "КурсивныйШрифт" (Italic Font), "РазмерШрифта" (Font Size), "ТипШрифта" (Font Type), "HTMLFormat", "HasMargins", "Высота" (Height), "ЦветТекста" (Text Color), and "Видимый" (Visible).

Выравнивание содержимого экрана

18

The screenshot displays a design tool interface for creating a mobile application screen. On the left, a sidebar lists various UI components such as 'Изображение', 'Надпись', 'ВыборИзСписка', 'Список', 'Уведомитель', 'Пароль', 'Бегунок', 'ИндикаторОжидания', 'Текст', 'выборВремени', and 'WebПросмотрщик'. Below this list are categories like 'Расположение', 'Медиа', 'Рисование и анимация', 'Сенсоры', 'Общение', 'Хранилище', and 'Каналы'. The central preview window shows a calculator app with text labels like 'Текст для Надпись2' and buttons labeled 'Текст для Кнопка1' through 'Текст для Кнопка4'. On the right, a panel lists the selected UI elements: 'Надпись3', 'Текст2', 'Надпись4', 'Текст3', and four buttons. Below this panel are 'Переименовать' and 'Удалить' buttons, and a 'Медиа' section with a 'Загрузить файл' button. The bottom-right panel contains text formatting options: 'КурсивныйШрифт', 'РазмерШрифта' (24), 'ТипШрифта' (по умолчанию), 'HTMLFormat', 'HasMargins' (checked), 'Высота' (Автоматический...), 'Ширина' (Наполнить родительский...), 'Текст' (Калькулятор), and 'ВыравниваниеТекста' (left). The 'ВыравниваниеТекста' dropdown is open, showing options: 'слева', 'центр', and 'справа'. A red arrow points to the 'слева' option.

Первое число

19

The screenshot displays a mobile application development environment with the following sections:

- Палитра (Palette):** Labeled "Интерфейс пользователя" (User Interface), it lists various UI components such as "Кнопка" (Button), "Флажок" (Checkbox), "ВыборДаты" (Date Picker), "Изображение" (Image), "Надпись" (Text), "ВыборИзСписка" (List Picker), "Список" (List), "Уведомитель" (Alert), "Пароль" (Password), "Бегунок" (Slider), "ИндикаторОжидания" (Progress Indicator), "Текст" (Text), "выборВремени" (Time Picker), and "WebПросмотрщик" (Web Viewer).
- Просмотр (Preview):** Shows a mobile device screen with a "Calculator" app. The app has a title "Калькулятор" and four input fields labeled "Текст для Надпись2" through "Текст для Надпись4", and four buttons labeled "Текст для Кнопка1" through "Текст для Кнопка4".
- Компоненты (Components):** A list of UI elements on the screen, including "Screen1", "Надпись1" through "Надпись4", "Текст1" through "Текст3", and "Кнопка1" through "Кнопка4".
- Свойства (Properties):** A panel for the selected "Надпись2" component. It shows settings for "ЦветФона" (Background Color), "ЖирныйШрифт" (Bold Font), "КурсивныйШрифт" (Italic Font), "РазмерШрифта" (Font Size) set to 14.0, "ТипШрифта" (Font Type) set to "по умолчанию" (default), "HTMLFormat", "HasMargins" (checked), "Высота" (Height) set to "Автоматический" (Automatic), and "Ширина" (Width) set to "Автоматический" (Automatic). The "Текст" (Text) property is highlighted with a red arrow and contains the value "Первое число". Other properties include "ВыравниваниеТекста" (Text Alignment) set to "слева" (left) and "ЦветТекста" (Text Color).

Размер шрифта

20

The screenshot displays the user interface of a mobile application development tool. The central area shows a preview of a calculator app titled "Калькулятор" (Calculator) with a text input field labeled "Первое число:" (First number:). The interface is divided into several panels:

- Палитра (Palette):** Lists various UI components such as "Кнопка" (Button), "Флажок" (Checkbox), "ВыборДаты" (Date Picker), "Изображение" (Image), "Надпись" (Text Label), "ВыборИзСписка" (List Picker), "Список" (List), "Уведомитель" (Alert), "Пароль" (Password), "Бегунок" (Slider), "ИндикаторОжидания" (Progress Indicator), "Текст" (Text), "выборВремени" (Time Picker), and "WebПросмотрщик" (Web Viewer).
- Просмотр (Preview):** Shows the calculator app in a mobile device frame. At the top, there are checkboxes for "Показывать скрытые компоненты" (Show hidden components) and "Проверить проект в размере планшета" (Check project in tablet size).
- Компоненты (Components):** A tree view showing the hierarchy of the app's components, including "Screen1" and several "Надпись" (Text Label) and "Кнопка" (Button) elements.
- Свойства (Properties):** A panel for editing the selected component, "Надпись2" (Text Label 2). The "РазмерШрифта" (Font Size) property is highlighted with a red arrow and set to "16". Other visible properties include "ЦветФона" (Background Color), "ЖирныйШрифт" (Bold Font), "КурсивныйШрифт" (Italic Font), "ТипШрифта" (Font Type), "HTMLFormat", "HasMargins", "Высота" (Height), "Ширина" (Width), "Текст" (Text), "ВыравниваниеТекста" (Text Alignment), and "ЦветТекста" (Text Color).

Второе число

21

The screenshot displays a mobile application development environment with the following sections:

- Палитра (Palette):** Contains categories like "Интерфейс пользователя" (User Interface) with items such as "Кнопка" (Button), "Флажок" (Checkbox), "ВыборДаты" (Date Picker), "Изображение" (Image), "Надпись" (Text), "ВыборИзСписка" (List Picker), "Список" (List), "Уведомитель" (Alert), "Пароль" (Password), "Бегунок" (Slider), "ИндикаторОжидания" (Progress Indicator), "Текст" (Text), "выборВремени" (Time Picker), and "WebПросмотрщик" (Web Viewer). Other categories include "Расположение" (Layout), "Медиа" (Media), and "Рисование и анимация" (Drawing and Animation).
- Просмотр (Preview):** Shows a mobile app interface titled "Калькулятор" (Calculator) with input fields for "Первое число:" and "Второе число:", and buttons for calculations. The "Второе число:" field is highlighted with a yellow border.
- Компоненты (Components):** Lists UI elements on the screen, including "Screen1", "Надпись1-4", "Текст1-3", and "Кнопка1-4". "Надпись3" is selected.
- Свойства (Properties):** Shows settings for the selected "Надпись3" component, including "ЦветФона" (Background Color), "ЖирныйШрифт" (Bold), "КурсивныйШрифт" (Italic), "РазмерШрифта" (Font Size) set to 14, "ТипШрифта" (Font Family), "HTMLFormat", "HasMargins", "Высота" (Height), "Ширина" (Width), and "Текст" (Text) set to "Второе число:". A red arrow points to the "Текст" property.

Результат

22

The screenshot displays a mobile application development environment with the following sections:

- Палитра (Palette):** A list of UI components under the heading "Интерфейс пользователя". Items include: Кнопка, Флажок, ВыборДаты, Изображение, Надпись, ВыборИзСписка, Список, Уведомитель, Пароль, Бегунок, ИндикаторОжидания, Текст, выборВремени, and WebПросмотрщик. Below this are sections for "Расположение", "Медиа", and "Рисование и анимация".
- Просмотр (Preview):** A central window showing a mobile app design titled "Калькулятор" (Calculator). It features input fields for "Первое число:" and "Второе число:", a "Результат:" label, and four buttons labeled "Текст для Кнопка1" through "Текст для Кнопка4".
- Компоненты (Components):** A list of UI elements on the screen, including "Screen1", "Надпись1-4", "Текст1-3", and "Кнопка1-4". "Надпись4" is currently selected.
- Свойства (Properties):** A panel for the selected "Надпись4" component. It shows various styling options such as "ЦветФона", "ЖирныйШрифт", "КурсивныйШрифт", "РазмерШрифта" (set to 14), "ТипШрифта", "HTMLFormat", "HasMargins", "Высота", "Ширина", "Текст" (set to "Результат:"), "ВыравниваниеТекста", and "ЦветТекста".

A red arrow points from the "Компоненты" list to the "Текст" property field in the "Свойства" panel.

Свойства компонентов «Текст»

23

The screenshot displays the Codologia IDE interface for a calculator application. The main workspace shows a preview of the calculator with a text component selected. The 'Свойства' (Properties) panel on the right is open, showing the 'Текст1' component settings. A red arrow points to the 'РазмерШрифта' (Font Size) property, which is currently set to '14'. The 'Компоненты' (Components) panel on the left lists the components in the design, with 'Текст1' highlighted. The 'Палитра' (Palette) on the far left shows various UI components available for use.

Calculator

Screen1 • ДобавитьЭкран Удалить экран

Дизайнер Блоки

Палитра

Интерфейс пользователя

- Кнопка
- Флажок
- ВыборДаты
- Изображение
- Надпись
- ВыборИзСписка
- Список
- Уведомитель
- Пароль
- Бегунок
- ИндикаторОжидания
- Текст
- выборВремени
- WebПросмотрщик

Просмотр

Показывать скрытые компоненты
 Проверить проект в размере планшета

Calculator

Калькулятор

Первое число:

Второе число:

Результат:

Текст для Кнопка1

Текст для Кнопка2

Текст для Кнопка3

Текст для Кнопка4

Компоненты

- Screen1
 - Надпись1
 - Надпись2
 - Текст1
 - Надпись3
 - Текст2
 - Надпись4
 - Текст3
 - Кнопка1
 - Кнопка2
 - Кнопка3
 - Кнопка4

Перейменовать Удалить

Свойства

Текст1

ЦветФона

По умолчанию

Включено

ЖирныйШрифт

КурсивныйШрифт

РазмерШрифта

14

ТипШрифта

по умолчанию

Высота

Автоматический...

Ширина

Автоматический...

Подсказка

Помощь по Текст1

МногоСтрочный

Свойства компонентов «Текст»

24

The screenshot displays the Codologia IDE interface. On the left is a component palette with categories like 'Кнопка', 'Флажок', 'ВыборДаты', 'Изображение', 'Надпись', 'ВыборИзСписка', 'Список', 'Уведомитель', 'Пароль', 'Бегунок', 'ИндикаторОжидания', 'Текст', 'выборВремени', and 'WebПросмотрщик'. The main workspace shows a 'Calculator' app with input fields and buttons. On the right, the 'Text' component properties panel is open, showing options for background color, font style, size, type, height, and width. The 'Width' section has three radio buttons: 'Автоматический', 'Наполнить родительский' (selected), and 'pixels'. A red arrow points to the 'Наполнить родительский' option. Below the width options are 'Отмена' and 'OK' buttons. The 'Text' section at the bottom has a text input field and a 'ВыравниваниеТекста' option.

«Подсказка»

25

The screenshot displays the CODLOGIA software interface for creating an Android application. The central window shows a preview of a calculator app titled "Калькулятор" (Calculator). The app interface includes input fields for "Первое число:" (First number) and "Второе число:" (Second number), a "Результат:" (Result) field, and four buttons labeled "Текст для Кнопка1" through "Текст для Кнопка4".

On the left side, there is a vertical menu with various UI components such as "Кнопка" (Button), "Флажок" (Checkbox), "ВыборДаты" (Date Picker), "Изображение" (Image), "Надпись" (Text Label), "ВыборИзСписка" (List Picker), "Список" (List), "Уведомитель" (Notification), "Пароль" (Password), "Бегунок" (Slider), "ИндикаторОжидания" (Progress Indicator), "Текст" (Text), "выборВремени" (Time Picker), and "WebПросмотрщик" (Web Viewer). Below this menu are sections for "Расположение" (Layout), "Медиа" (Media), "Рисование и анимация" (Drawing and Animation), "Сенсоры" (Sensors), and "Общение" (Communication).

On the right side, there is a properties panel for the selected "Текст1" (Text1) element. It includes settings for "ЦветФона" (Background Color), "Включено" (Enabled), "ЖирныйШрифт" (Bold Font), "КурсивныйШрифт" (Italic Font), "РазмерШрифта" (Font Size), "ТипШрифта" (Font Type), "Высота" (Height), "Ширина" (Width), "Подсказка" (Hint), "МногоСтрочный" (Multiline), "ТолькоЦифры" (Numbers Only), "Текст" (Text), and "ВыравниваниеТекста" (Text Alignment). A red arrow points to the "Подсказка" section, where the text "Введите первое число" (Enter the first number) is entered in the hint field.

At the bottom right, there is a "Медиа" (Media) section with a "Загрузить Файл" (Load File) button.

Многострочный

26

Проверить проект в размере планшета.

Кнопка

- Флажок
- ВыборДаты
- Изображение
- Надпись
- ВыборИзСписка
- Список
- Уведомитель
- Пароль
- Бегунок
- ИндикаторОжидания
- Текст
- выборВремени
- WebПросмотрщик

Расположение

Медиа

Рисование и анимация

Сенсоры

Общение

Calculator

Калькулятор

Первое число:

Второе число:

Результат:

Текст для Кнопка1

Текст для Кнопка2

Текст для Кнопка3

Текст для Кнопка4

Надпись1

Надпись2

Текст1

Надпись3

Текст2

Надпись4

Текст3

Кнопка1

Кнопка2

Кнопка3

Кнопка4

Перейменовать

Удалить

Медиа

Загрузить Файл

ЦветФона

- По умолчанию

Включено

- ЖирныйШрифт
- КурсивныйШрифт
- РазмерШрифта
- ТипШрифта
- Высота
- Ширина
- Подсказка
- МногоСтрочный
- ТолькоЦифры
- Текст
- ВыравниваниеТекста

16

по умолчанию

Автоматический...

Наполнить родительский...

Введите первое число

слева : 0

ТолькоЦифры

27

The image shows a mobile application interface with a central form and a settings menu on the right. The form contains the following elements:

- Input field for "Второе число:"
- Input field for "Результат:"
- Buttons labeled "Текст для Кнопка1", "Текст для Кнопка2", "Текст для Кнопка3", and "Текст для Кнопка4".

The settings menu on the right includes the following options:

- КурсивныйШрифт
- РазмерШрифта: 16
- ТипШрифта: по умолчанию
- Высота: Автоматический
- Ширина: Наполнить родительский
- Подсказка: Введите первое число
- МногоСтрочный
- ТолькоЦифры** (checked)
- Текст
- ВыравниваниеТекста: слева : 0
- ЦветТекста: Чёрный
- Видимый (checked)

A red arrow points to the "ТолькоЦифры" option in the settings menu. The bottom of the screen shows a navigation bar with "Медиа" and "Загрузить Файл" buttons.

Текст

28

The screenshot displays the CODOLOGIA software interface. On the left is a vertical menu with various tool categories: Надпись, ВыборИзСписка, Список, Уведомитель, Пароль, Бегунок, ИндикаторОжидания, Текст, выборВремени, WebПросмотрщик, Расположение, Медиа, Рисование и анимация, Сенсоры, Общение, Хранилище, Каналы, LEGO® MINDSTORMS®, and Экспериментальный. The central workspace shows a mobile app preview with text input fields labeled 'Второе число:' and 'Результат:', and buttons labeled 'Текст для Кнопка1' through 'Текст для Кнопка4'. On the right, a 'Текст' (Text) tool panel is open, listing 'Надпись4', 'Текст3', and 'Кнопка1' through 'Кнопка4'. Below these are 'Переименовать' and 'Удалить' buttons, and a 'Медиа' section with a 'Загрузить Файл' button. A red arrow points to the 'Текст' tool's text input field. The right panel also contains formatting options: КурсивныйШрифт, РазмерШрифта (16), ТипШрифта (по умолчанию), Высота (Автоматический), Ширина (Наполнить родительский), Подсказка (Введите первое число), МногоСтрочный, ТолькоЦифры, and ЦветТекста (Чёрный). The bottom of the screen features the CODOLOGIA logo.

Выравнивание

29

The screenshot displays the CODOLOGIA software interface. On the left is a vertical menu with categories like 'Список', 'Уведомитель', 'Пароль', 'Бегунок', 'ИндикаторОжидания', 'Текст', 'выборВремени', 'WebПросмотрщик', 'Расположение', 'Медиа', 'Рисование и анимация', 'Сенсоры', 'Общение', 'Хранилище', 'Каналы', 'LEGO® MINDSTORMS®', 'Экспериментальный', and 'Extension'. The central workspace shows a preview of a mobile application screen with a 'Результат:' label and four buttons labeled 'Текст для Кнопка1' through 'Кнопка4'. To the right of the preview are controls for the selected buttons: 'Кнопка1' through 'Кнопка4', 'Переименовать', 'Удалить', and 'Загрузить Файл'. On the far right is a settings panel for the selected text. The 'ВыравниваниеТекста' (Text Alignment) section is expanded, showing options: 'слева : 0', 'слева : 0', 'центр : 1', and 'справа : 2'. A red arrow points to the first 'слева : 0' option. Below the main interface, there is a small text line: 'Правила использования и политика конфиденциальности'.

Цвет текста

30

The screenshot displays the CODOLOGIA software interface. On the left is a vertical menu with various tool categories: Надпись, ВыборИзСписка, Список, Уведомитель, Пароль, Бегунок, ИндикаторОжидания, Текст, выборВремени, WebПросмотрщик, Расположение, Медиа, Рисование и анимация, Сенсоры, Общение, Хранилище, Каналы, LEGO® MINDSTORMS®, and Экспериментальный. The central workspace shows a mobile application preview with two input fields labeled 'Второе число:' and 'Результат:', and four buttons labeled 'Текст для Кнопка1' through 'Кнопка4'. On the right, a settings panel is open, showing options for 'Надпись4', 'Текст3', and 'Кнопка1-4'. The 'Текст' settings are expanded, showing 'КурсивныйШрифт' (unchecked), 'РазмерШрифта' (16), 'ТипШрифта' (по умолчанию), 'Высота' (Автоматический...), 'Ширина' (Наполнить родительский...), 'Подсказка' (Введите первое число), 'МногоСтрочный' (unchecked), 'ТолькоЦифры' (checked), 'ВыравниваниеТекста' (слева: 0), and 'ЦветТекста' (Чёрный). A red arrow points to the 'ЦветТекста' setting. The 'Видимый' checkbox is also checked. At the bottom right, the CODOLOGIA logo is visible.

Свойства второго числа

31

The screenshot displays the Android Studio interface for a calculator application. The central 'Просмотр' (Preview) window shows a mobile device screen with the calculator app running. The app has a title bar 'Calculator' and a main title 'Калькулятор'. It features three input fields: 'Первое число:' (First number), 'Второе число:' (Second number), and 'Результат:' (Result). Below these are four buttons labeled 'Текст для Кнопка1' through 'Текст для Кнопка4'. The 'Второе число:' field is currently selected, and its properties are shown in the 'Свойства' (Properties) panel on the right.

The 'Свойства' panel for 'Текст2' includes the following settings:

- Цветфона: По умолчанию
- Включено:
- ЖирныйШрифт:
- КурсивныйШрифт:
- РазмерШрифта: 16
- ТипШрифта: по умолчанию
- Высота: Автоматический...
- Ширина: Наполнить родительский...
- Подсказка: Введите второе число (highlighted with a red arrow)
- МногоСтрочный:
- ТолькоЦифры:

The 'Компоненты' (Components) panel on the right lists the app's UI elements, including 'Screen1', four text labels ('Надпись1' through 'Надпись4'), three text fields ('Текст1', 'Текст2', 'Текст3'), and four buttons ('Кнопка1' through 'Кнопка4').

Свойства второго числа

32

The screenshot displays the Andromo software interface for designing an Android application. The main window shows a preview of a calculator app titled "Калькулятор" (Calculator) with input fields for "Первое число:" (First number), "Второе число:" (Second number), and "Результат:" (Result). The "Свойства" (Properties) panel on the right is open for the selected "Текст3" (Text3) component. The "Медиа" (Media) section is expanded, and the "ТолькоЦифры" (Only Numbers) checkbox is checked, indicated by a red arrow. The "Компоненты" (Components) panel on the left lists various UI elements like "Надпись" (Label) and "Кнопка" (Button).

Calculator Screen1 • ДобавитьЭкран Удалить экран Дизайнер Блоки

Палитра Интерфейс пользователя

- Кнопка
- Флажок
- ВыборДаты
- Изображение
- Надпись
- ВыборИзСписка
- Список
- Уведомитель
- Пароль
- Бегунок
- ИндикаторОжидания
- Текст
- выборВремени
- WebПросмотрщик

Просмотр

Показывать скрытые компоненты
 Проверить проект в размере планшета

Calculator

Калькулятор

Первое число:

Второе число:

Результат:

Текст для Кнопка1

Текст для Кнопка2

Текст для Кнопка3

Текст для Кнопка4

Компоненты

- Screen1
 - Надпись1
 - Надпись2
 - Текст1
 - Надпись3
 - Текст2
 - Надпись4
 - Текст3
 - Кнопка1
 - Кнопка2
 - Кнопка3
 - Кнопка4

Переименовать Удалить

Свойства

Текст3

ЦветФона

По умолчанию

Включено

ЖирныйШрифт

КурсивныйШрифт

РазмерШрифта

16

ТипШрифта

по умолчанию

Высота

Автоматический...

Ширина

Наполнить родительский...

Подсказка

Здесь появится результат

МногоСтрочный

ТолькоЦифры

Медиа

«Кнопка1»

33

The screenshot displays an Android Studio interface. In the center, a virtual device shows a calculator app titled "Калькулятор" with fields for "Первое число:", "Второе число:", and "Результат:". Below these fields are four buttons labeled "Текст для Кнопка1", "Текст для Кнопка2", "Текст для Кнопка3", and "Текст для Кнопка4". A red arrow points from the "Текст" property in the right-hand properties panel to the "Текст для Кнопка1" button on the device. The left sidebar contains a list of UI components such as "Кнопка", "Флажок", "ВыборДаты", "Изображение", "Надпись", "ВыборИзСписка", "Список", "Уведомитель", "Пароль", "Бегунок", "ИндикаторОжидания", "Текст", "выборВремени", and "WebПросмотрщик". The right-hand properties panel shows settings for the selected button, including "ЦветФона", "Включено", "ЖирныйШрифт", "КурсивныйШрифт", "РазмерШрифта" (set to 16), "ТипШрифта" (set to "по умолчанию"), "Высота", "Ширина", "Изображение", "Форма", "ПоказатьОбратнуюСвязь", "Текст" (set to "Сложение"), and "ВыравниваниеТекста".

«Кнопка2»

34

The screenshot displays a mobile application development environment. In the center, a preview window shows a calculator app titled "Калькулятор" (Calculator) with fields for "Первое число:" (First number), "Второе число:" (Second number), and "Результат:" (Result), along with a "Сложение" (Addition) button. A text element "Текст для Кнопка2" is highlighted in green on the button.

On the left, a component palette lists various UI elements such as "Кнопка" (Button), "Флажок" (Checkbox), "ВыборДаты" (Date Picker), "Изображение" (Image), "Надпись" (Text Label), "ВыборИзСписка" (List Picker), "Список" (List), "Уведомитель" (Notifier), "Пароль" (Password), "Бегунок" (Slider), "ИндикаторОжидания" (Progress Indicator), "Текст" (Text), "выборВремени" (Time Picker), and "WebПросмотрщик" (Web Viewer). Below this are sections for "Расположение" (Layout), "Медиа" (Media), "Рисование и анимация" (Drawing and Animation), "Сенсоры" (Sensors), and "Общие" (General).

On the right, a "Screen1" panel lists UI components: "Надпись1" through "Надпись4", "Текст1" through "Текст3", and "Кнопка1" through "Кнопка4". The "Кнопка2" component is selected and highlighted in green. Below this list are "Переименовать" (Rename) and "Удалить" (Delete) buttons, and a "Медиа" section with a "Загрузить Файл" (Load File) button.

On the far right, a properties panel for the selected "Кнопка2" component is visible. It includes settings for "ЦветФона" (Background Color), "Включено" (Enabled), "ЖирныйШрифт" (Bold Font), "КурсивныйШрифт" (Italic Font), "РазмерШрифта" (Font Size), "ТипШрифта" (Font Type), "Высота" (Height), "Ширина" (Width), "Изображение" (Image), "Форма" (Shape), "ПоказатьОбратнуюСвязь" (Show Feedback), "Текст" (Text), and "ВыравниваниеТекста" (Text Alignment). A red arrow points to the "Текст" field, which contains the text "Вычитание" (Subtraction).

«Кнопка3»

35

The screenshot displays the CODOLOGIA development environment. On the left is a component palette with categories like 'Кнопка', 'Флажок', 'ВыборДаты', 'Изображение', 'Надпись', 'ВыборИзСписка', 'Список', 'Уведомитель', 'Пароль', 'Бегунок', 'ИндикаторОжидания', 'Текст', 'выборВремени', and 'WebПросмотрщик'. The center shows a mobile emulator with a calculator app titled 'Calculator'. The app interface includes input fields for 'Первое число:' and 'Второе число:', a 'Результат:' field, and buttons for 'Сложение', 'Вычитание', and 'Текст для Кнопка3'. The right side features a 'Screen1' panel with a list of UI elements: 'Надпись1', 'Надпись2', 'Текст1', 'Надпись3', 'Текст2', 'Надпись4', 'Текст3', 'Кнопка1', 'Кнопка2', 'Кнопка3', and 'Кнопка4'. Below this list are 'Переименовать' and 'Удалить' buttons. A 'Медиа' section contains a 'Загрузить файл' button. On the far right, a settings panel for 'Кнопка3' is visible, with a red arrow pointing to the 'Умножение' option under the 'Текст' section.

«Кнопка4»

36

The screenshot displays an Android development environment. In the center, a mobile emulator shows a calculator application titled "Калькулятор" (Calculator). The app interface includes input fields for "Первое число:" (First number) and "Второе число:" (Second number), a "Результат:" (Result) field, and four operation buttons: "Сложение" (Addition), "Вычитание" (Subtraction), "Умножение" (Multiplication), and "Деление" (Division). The "Деление" button is highlighted with a green border.

On the left side, a vertical toolbar lists various UI components: Кнопка (Button), Флажок (Checkbox), ВыборДаты (Date Picker), Изображение (Image), Надпись (Text Label), ВыборИзСписка (List Picker), Список (List), Уведомитель (Notification), Пароль (Password), Бегунок (Slider), ИндикаторОжидания (Progress Indicator), Текст (Text), выборВремени (Time Picker), and WebПросмотрщик (Web Viewer). Below this list are sections for "Расположение" (Layout), "Медиа" (Media), "Рисование и анимация" (Drawing and Animation), "Сенсоры" (Sensors), and "Общие" (General).

On the right side, a "Screen1" panel lists UI elements: Надпись1-4 (Text Labels), Текст1-3 (Text), Кнопка1-4 (Buttons), and "Кнопка4" (Button), which is highlighted in green. Below this list are "Переименовать" (Rename) and "Удалить" (Delete) buttons, and a "Медиа" (Media) section with a "Загрузить Файл" (Load File) button. A red arrow points from the "Загрузить Файл" button to the "Деление" (Division) text in the "Текст" (Text) section of the design tool.

The design tool on the right also features a "ЦветФона" (Background Color) section with a "По умолчанию" (Default) button, a "Включено" (Checked) checkbox, and options for "ЖирныйШрифт" (Bold Font), "КурсивныйШрифт" (Italic Font), "РазмерШрифта" (Font Size) (set to 16), "ТипШрифта" (Font Type) (set to "по умолчанию"), "Высота" (Height) (set to "Автоматический"), "Ширина" (Width) (set to "Наполнить родительский"), "Изображение" (Image) (set to "Нет"), "Форма" (Shape) (set to "по умолчанию"), "ПоказатьОбратнуюСвязь" (Show Live Preview) (checked), "Текст" (Text) (set to "Деление"), and "ВыравниваниеТекста" (Text Alignment).

Раздел «Блоки»

37

Calculator

Screen1 • ДобавитьЭкран Удалить экран

Дизайнер Блоки

Блоки

Встроенный

- Управление
- Логика
- Математика
- Текст
- Массивы
- Цвета
- Переменные
- Процедуры

Screen1

- Надпись1
- Надпись2
- Текст1
- Надпись3
- Текст2
- Надпись4
- Текст3
- Кнопка1

Переименовать Удалить

Медиа

Просмотр

казывать предупреждения

CODLOGIA

Переменные

38

The screenshot shows the CODOLoGiA 'Calculator' app editor. The interface is divided into several sections:

- Header:** 'Calculator' title, 'Screen1' dropdown, 'ДобавитьЭкран' (Add Screen) and 'Удалить экран' (Remove Screen) buttons, 'Дизайнер' (Designer) and 'Блоки' (Blocks) tabs.
- Left Panel (Блоки - Blocks):** A category list including 'Встроенный' (Built-in) and 'Screen1'. Under 'Встроенный', there are categories like 'Управление' (Control), 'Логика' (Logic), 'Математика' (Mathematics), 'Текст' (Text), 'Массивы' (Arrays), 'Цвета' (Colors), 'Переменные' (Variables), and 'Процедуры' (Procedures). Under 'Screen1', there are various UI elements like 'Надпись1-4' (Labels) and 'Кнопка1' (Button). Buttons for 'Переименовать' (Rename) and 'Удалить' (Delete) are at the bottom.
- Main Canvas (Просмотр - Preview):** Displays a sequence of code blocks:
 - 'инициализировать глобальную ИМЯ в' (Initialize global variable NAME in) - A red arrow points to this block.
 - 'получить' (Get) - A dropdown menu.
 - 'присвоить в' (Assign to) - A dropdown menu.
 - 'инициализировать локальную ИМЯ в' (Initialize local variable NAME in) - Two instances of this block.
- Right Panel:** Contains a backpack icon, zoom controls (+, -), and a trash can icon.
- Bottom:** A 'Медиа' (Media) section and the CODOLoGiA logo.

Копии Переменной

39

Calculator Screen1 • ДобавитьЭкран Удалить экран Дизайнер Блоки

Блоки

- Встроенный
 - Управление
 - Логика
 - Математика
 - Текст
 - Массивы
 - Цвета
 - Переменные**
 - Процедуры
- Screen1
 - Надпись1
 - Надпись2
 - Текст1
 - Надпись3
 - Текст2
 - Надпись4
 - Текст3
 - Кнопка1

Переименовать Удалить

Медиа

Просмотр

инициализировать глобальную ИМЯ в

инициализировать глобальную ИМЯ2 в

- Создать копию
- Добавить комментарий
- Свернуть блок
- Отключить блок
- Add to Backpack (0)
- Удалить блок
- Справка
- Выполнить

2 0

казывать предупреждения

Имена переменных

40

Calculator

Screen1 • ДобавитьЭкран Удалить экран

Дизайнер Блоки

Блоки

- Встроенный
 - Управление
 - Логика
 - Математика
 - Текст
 - Массивы
 - Цвета
 - Переменные
 - Процедуры
- Screen1
 - Надпись1
 - Надпись2
 - Текст1
 - Надпись3
 - Текст2
 - Надпись4
 - Текст3
 - Кнопка1

Переименовать Удалить

Медиа

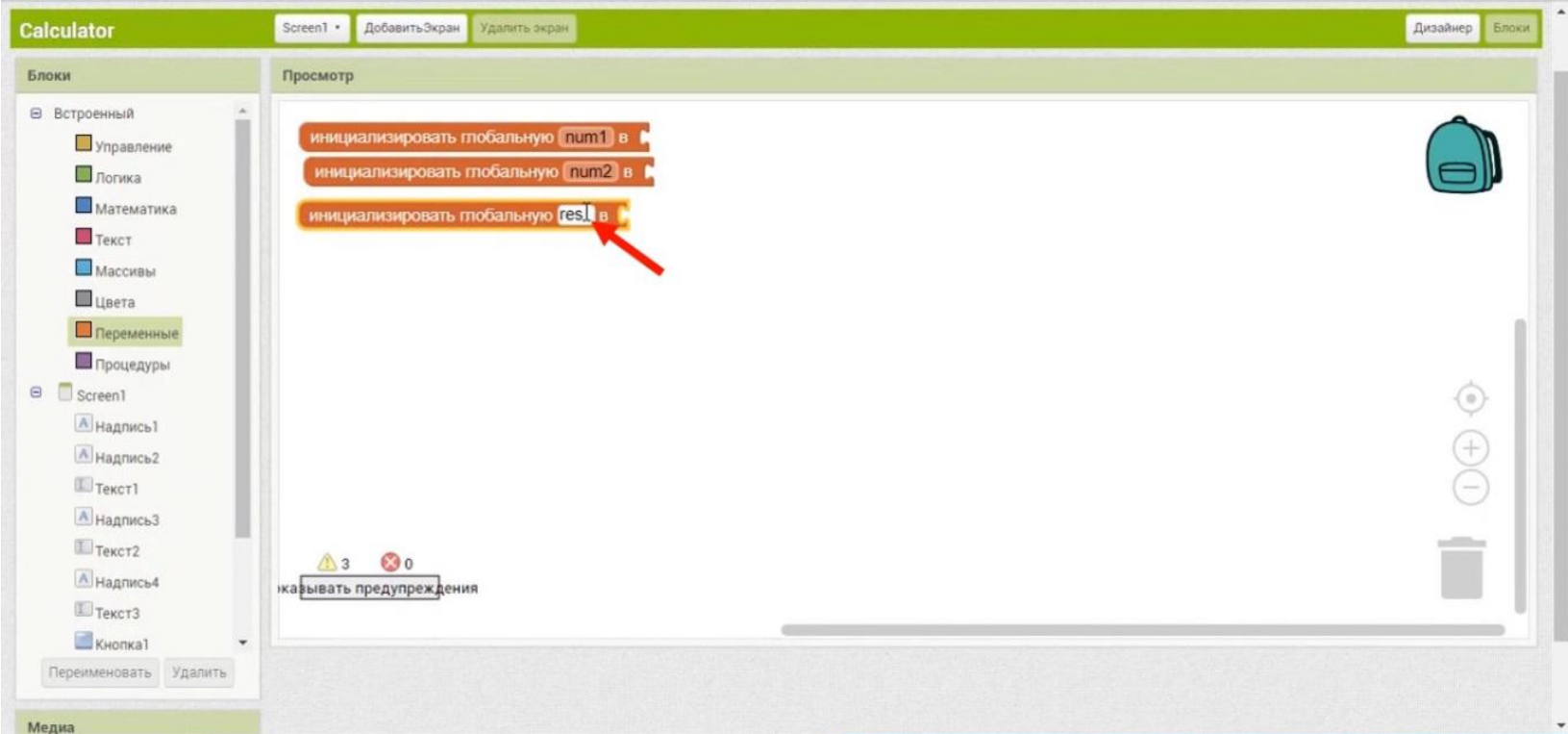
Просмотр

инициализировать глобальную num1 в

инициализировать глобальную num2 в

инициализировать глобальную res1 в

3 0
казывать предупреждения



Предупреждения

41

Calculator

Screen1 • ДобавитьЭкран Удалить экран

Дизайнер Блоки

Блоки

- Встроенный
 - Управление
 - Логика
 - Математика
 - Текст
 - Массивы
 - Цвета
 - Переменные
 - Процедуры
- Screen1
 - Надпись1
 - Надпись2
 - Текст1
 - Надпись3
 - Текст2
 - Надпись4
 - Текст3
 - Кнопка1

Переименовать Удалить

Медиа

Просмотр

инициализировать глобальную num1 в

инициализировать глобальную num2 в

инициализировать глобальную res в

3 0

Скрыть предупреждения

Заполнение переменных

42

The screenshot shows the Scratch 'Calculator' project editor. The interface includes a top bar with 'Calculator', 'Screen1', 'ДобавитьЭкран', 'Удалить экран', 'Дизайнер', and 'Блоки'. On the left, a 'Блоки' (Blocks) palette lists categories: 'Встроенный' (Built-in) with sub-categories like 'Управление', 'Логика', 'Математика', 'Текст', 'Массивы', 'Цвета', 'Переменные', and 'Процедуры'; and 'Screen1' with various text and button blocks. The main workspace, labeled 'Просмотр' (Preview), shows a script area with several blue math blocks: a 'set to 0' block, a 'multiply global variable by' block, an 'add to global variable' block, a 'subtract from global variable' block, a 'multiply global variable by' block, a 'divide global variable by' block, a 'power of' block, a 'random integer from 1 to 100' block, and a 'random fraction' block. A red arrow points to the 'set to 0' block. On the right, there are icons for a backpack, a target, zoom in (+), zoom out (-), and a trash can. At the bottom left, there is a 'Медиа' (Media) section. At the bottom right, the 'CODOLOGIA' logo is visible.

Копии блоков

43

The screenshot shows the Scratch IDE interface. At the top, the title bar reads "Calculator" and includes buttons for "Screen1", "ДобавитьЭкран", and "Удалить экран". On the right side of the title bar are "Дизайнер" and "Блоки" buttons. The left sidebar, titled "Блоки", lists categories: "Встроенный" (with sub-items: Управление, Логика, Математика, Текст, Массивы, Цвета, Переменные, Процедуры) and "Screen1" (with sub-items: Надпись1, Надпись2, Текст1, Надпись3, Текст2, Надпись4, Текст3, Кнопка1). At the bottom of the sidebar are "Переименовать" and "Удалить" buttons. The main workspace, titled "Просмотр", contains three orange "инициализировать глобальную" blocks for variables "num1", "num2", and "res". A blue block with a warning icon and the number "0" is being right-clicked, opening a context menu with the following options: "Создать копию", "Добавить комментарий", "Свернуть блок", "Отключить блок", "Add to Backpack (0)", "Удалить блок", "Справка", and "Выполнить". A red arrow points to the "Создать копию" option. At the bottom left of the workspace, a status bar shows "5" warning icons and "0" error icons, with a button labeled "Скрыть Предупреждения". On the right side of the workspace, there is a backpack icon and zoom controls (+, -, trash).

Присваивание нулей

44

Calculator

Screen1 • ДобавитьЭкран Удалить экран

Дизайнер Блоки

Блоки

- Встроенный
 - Управление
 - Логика
 - Математика
 - Текст
 - Массивы
 - Цвета
 - Переменные
 - Процедуры
- Screen1
 - Надпись1
 - Надпись2
 - Текст1
 - Надпись3
 - Текст2
 - Надпись4
 - Текст3
 - Кнопка1

Переименовать Удалить

Медиа


Просмотр

инициализировать глобальную num1 в 0

инициализировать глобальную num2 в 0

инициализировать глобальную res в 0

Скрыть Предупреждения



Переменные

45

Calculator

Screen1 • ДобавитьЭкран Удалить экран

Дизайнер Блоки

Блоки

- Встроенный
 - Управление
 - Логика
 - Математика
 - Текст
 - Массивы
 - Цвета
 - Переменные
 - Процедуры
- Screen1
 - Надпись1
 - Надпись2
 - Текст1
 - Надпись3
 - Текст2
 - Надпись4
 - Текст3
 - Кнопка1

Переименовать Удалить

Медиа

Просмотр

инициализировать глобальную num1 в 0

инициализировать глобальную num2 в 0

инициализировать глобальную res в 0

Скрыть Предупреждения

Дизайнер

46

The screenshot displays the 'Дизайнер' (Designer) application interface. At the top, there is a green header bar with the text 'Calculator' on the left and 'Screen1', 'ДобавитьЭкран', and 'Удалить экран' in the center. On the right side of the header, there are buttons for 'Дизайнер' and 'Блоки'. Below the header, the interface is divided into four main panels:

- Палитра (Palette):** Located on the left, it contains a section titled 'Интерфейс пользователя' (User Interface) with various UI components like 'Кнопка', 'Флажок', 'ВыборДаты', 'Изображение', 'Надпись', 'ВыборИзСписка', 'Список', 'Уведомитель', 'Пароль', 'Бегунок', 'ИндикаторОжидания', 'Текст', 'выборВремени', and 'WebПросмотрщик'. Below this is a 'Расположение' (Positioning) section.
- Просмотр (Preview):** The central panel shows a mobile app preview titled 'Calculator'. The app screen displays 'Калькулятор' (Calculator) and has input fields for 'Первое число:' and 'Второе число:', and a 'Результат:' field. Below these are four buttons: 'Сложение', 'Вычитание', 'Умножение', and 'Деление'. A red arrow points to the 'Вычитание' button, which is labeled 'Кнопка1' in the components panel.
- Компоненты (Components):** Located on the right, it shows a tree view of the app's components. Under 'Screen1', there are 'Надпись1' through 'Надпись4', 'Текст1' through 'Текст3', and 'Кнопка1' through 'Кнопка4'. The 'Кнопка1' component is currently selected.
- Свойства (Properties):** The rightmost panel shows the properties for the selected 'Кнопка1' component. It includes settings for 'ЦветФона' (Background Color), 'Включено' (Enabled), 'ЖирныйШрифт' (Bold Font), 'КурсивныйШрифт' (Italic Font), 'РазмерШрифта' (Font Size), 'ТипШрифта' (Font Type), 'Высота' (Height), 'Ширина' (Width), 'Изображение' (Image), and 'Форма' (Shape).

Событие Кнопки

47

Calculator Screen1 • ДобавитьЭкран Удалить экран Дизайнер Блоки

Блоки

- Математика
- Текст
- Массивы
- Цвета
- Переменные
- Процедуры

Screen1

- Надпись1
- Надпись2
- Текст1
- Надпись3
- Текст2
- Надпись4
- Текст3
- Кнопка1**
- Кнопка2
- Кнопка3
- Кнопка4

Переименовать Удалить

Просмотр

когда Кнопка1 Щелчок
делать [код]

когда Кнопка1 ВФокусе
делать [код]

когда Кнопка1 ДолгоеНажатие
делать [код]

когда Кнопка1 ПотерянФокус
делать [код]

когда Кнопка1 ПровестиВниз
делать [код]

когда Кнопка1 ПровестиВверх
делать [код]

Щелчок по Кнопке1

Calculator

Screen1 • ДобавитьЭкран Удалить экран

Дизайнер Блоки

Блоки

- Математика
- Текст
- Массивы
- Цвета
- Переменные
- Процедуры

Screen1

- Надпись1
- Надпись2
- Текст1
- Надпись3
- Текст2
- Надпись4
- Текст3
- Кнопка1**
- Кнопка2
- Кнопка3
- Кнопка4

Переименовать Удалить

Медиа

Просмотр

инициализировать глобальную num1 в 0

инициализировать глобальную num2 в 0

инициализировать глобальную res в 0

когда Кнопка1 .Щелчок

делать

Скрыть Предупреждения

«Текст3» - результат

49

Calculator

Screen1 • ДобавитьЭкран Удалить экран

Дизайнер Блоки

Палитра

Интерфейс пользователя

- Кнопка
- Флажок
- ВыборДаты
- Изображение
- Надпись
- ВыборИзСписка
- Список
- Уведомитель
- Пароль
- Бегунок
- ИндикаторОжидания
- Текст
- выборВремени
- WebПросмотрщик

Расположение

Просмотр

Показывать скрытые компоненты

Проверить проект в размере планшета

Calculator

Калькулятор

Первое число:

Второе число:

Результат:

Сложение

Вычитание

Умножение

Деление

Компоненты

- Screen1
 - Надпись1
 - Надпись2
 - Текст1
 - Надпись3
 - Текст2
 - Надпись4
 - Текст3
 - Кнопка1
 - Кнопка2
 - Кнопка3
 - Кнопка4

Перименовать Удалить

Свойства

Текст3

Цветфона

По умолчанию

Включено

ЖирныйШрифт

КурсивныйШрифт

РазмерШрифта

16

ТипШрифта

по умолчанию

Высота

Автоматический...

Ширина

Наполнить родительский...

Подсказка

Здесь появится результат

МногоСтрочный

ТолькоЦифры

Присвоить данные

50

Calculator

Screen1 • ДобавитьЭкран Удалить экран

Дизайнер Блоки

Блоки

- Встроенный
 - Управление
 - Логика
 - Математика
 - Текст
 - Массивы
 - Цвета
 - Переменные**
 - Процедуры
- Screen1
 - Надпись1
 - Надпись2
 - Текст1
 - Надпись3
 - Текст2
 - Надпись4
 - Текст3
 - Кнопка1

Переименовать Удалить

Медиа

Просмотр

инициализировать глобальную ИМЯ в 0

получить значение глобальную num2 в 0

присвоить значение глобальную num в 0

инициализировать локальную ИМЯ в

инициализировать локальную ИМЯ в

Скрыть Предупреждения

Ошибка

51

Calculator

Screen1 • ДобавитьЭкран Удалить экран

Дизайнер Блоки

Блоки

- Встроенный
 - Управление
 - Логика
 - Математика
 - Текст
 - Массивы
 - Цвета
 - Переменные
 - Процедуры
- Screen1
 - Надпись1
 - Надпись2
 - Текст1
 - Надпись3
 - Текст2
 - Надпись4
 - Текст3
 - Кнопка1

Перезагрузить Удалить

Медиа

Просмотр

инициализировать глобальную num1 в 0

инициализировать глобальную num2 в 0

инициализировать глобальную res в 0

когда Кнопка1 Щелчок

делать присвоить в

0 1

Скрыть Предупреждения

Глобальные переменные

52

The screenshot shows the Scratch IDE interface for a project named "Calculator". The top bar includes "Screen1", "ДобавитьЭкран", "Удалить экран", "Дизайнер", and "Блоки".

Блоки (Left Panel):

- Встроенный
 - Управление
 - Логика
 - Математика
 - Текст
 - Массивы
 - Цвета
 - Переменные
 - Процедуры
- Screen1
 - Надпись1
 - Надпись2
 - Текст1
 - Надпись3
 - Текст2
 - Надпись4
 - Текст3
 - Кнопка1

Просмотр (Main Stage):

- инициализировать глобальную num1 в 0
- инициализировать глобальную num2 в 0
- инициализировать глобальную res в 0
- когда Кнопка1 Щелчок
 - делать присвоить в
 - global num1
 - global num2
 - global res

A red arrow points to the "присвоить" block in the "когда Кнопка1 Щелчок" event. A warning icon (red X) is visible on the "присвоить" block, and a dropdown menu is open showing the list of global variables: "global num1", "global num2", and "global res".

At the bottom left of the stage, a warning icon (yellow triangle) shows "0" and a red X icon shows "1". Below it is a button labeled "Скрыть Предупреждения".

Присвоить «Текст1»

53

Calculator

Screen1 • ДобавитьЭкран Удалить экран

Дизайнер Блоки

Блоки

- Встроенный
 - Управление
 - Логика
 - Математика
 - Текст
 - Массивы
 - Цвета
 - Переменные
 - Процедуры
- Screen1
 - Надпись1
 - Надпись2
 - Текст1
 - Надпись3
 - Текст2
 - Надпись4
 - Текст3
 - Кнопка1

Переименовать Удалить

Медиа

Просмотр

инициализировать глобальную num1 в 0

инициализировать глобальную num2 в 0

инициализировать глобальную res в 0

когда Кнопка1 Щелчок

делать присвоить global num1 в

Скрыть Предупреждения

Свойство «Текст1.Текст»

54

The screenshot shows the Scratch IDE interface. At the top, the title bar reads "Calculator" and includes buttons for "Screen1", "ДобавитьЭкран", and "Удалить экран". On the right side of the title bar are "Дизайнер" and "Блоки" buttons. The left sidebar, titled "Блоки", shows a tree view of the project's components. Under "Screen1", several text blocks are listed: "Надпись1", "Надпись2", "Текст1", "Надпись3", "Текст2", "Надпись4", "Текст3", and "Кнопка1". The "Текст1" block is highlighted with a red arrow. Below the tree view are "Переименовать" and "Удалить" buttons. The main workspace, titled "Просмотр", displays a Scratch script. The script consists of several blocks: a "Текст1" block with the property "Высота" set to 0; a "присвоить" block for "Текст1" with the property "Высота" set to "в"; another "присвоить" block for "Текст1" with the property "HeightPercent" set to "в"; a "Текст1" block with the property "Подсказка" set to "Подсказка"; a "присвоить" block for "Текст1" with the property "Подсказка" set to "в"; a "Текст1" block with the property "МногоСтрочный" set to "МногоСтрочный"; a "присвоить" block for "Текст1" with the property "МногоСтрочный" set to "в"; a "Текст1" block with the property "ТолькоЦифры" set to "ТолькоЦифры"; a "присвоить" block for "Текст1" with the property "ТолькоЦифры" set to "в"; a "Текст1" block with the property "Текст" set to "Текст"; and a "присвоить" block for "Текст1" with the property "Текст" set to "в". The "Текст1" block in the script is highlighted with a yellow box. On the right side of the workspace, there is a "Дизайнер" panel with a backpack icon, a "Свойства" panel with a gear icon, and zoom controls (+, -, and a trash can icon).

Присоединим блок

55

Calculator Screen1 · ДобавитьЭкран Удалить экран Дизайнер Блоки

Блоки

- Встроенный
 - Управление
 - Логика
 - Математика
 - Текст
 - Массивы
 - Цвета
 - Переменные
 - Процедуры
- Screen1
 - Надпись1
 - Надпись2
 - Текст1
 - Надпись3
 - Текст2
 - Надпись4
 - Текст3
 - Кнопка1

Переименовать Удалить

Медиа

Просмотр

инициализировать глобальную num1 в 0

инициализировать глобальную num2 в 0

инициализировать глобальную res в 0

когда Кнопка1 Щелчок

делать ⚠️ присвоить global num1 в ⚠️ Текст1 Текст

Скрыть Предупреждения

Копия набора блоков

56

The screenshot shows the CODOLOGIA IDE interface for a project named 'Calculator'. The top bar includes 'Screen1', 'ДобавитьЭкран', 'Удалить экран', 'Дизайнер', and 'Блоки'. On the left, a 'Блоки' (Blocks) panel lists categories like 'Управление', 'Логика', 'Математика', 'Текст', 'Массивы', 'Цвета', 'Переменные', and 'Процедуры'. Under 'Screen1', several blocks are listed, including 'Текст1' which is highlighted. The main workspace, labeled 'Просмотр' (Preview), contains a script with three initialization blocks: 'инициализировать глобальную num1 в 0', 'инициализировать глобальную num2 в 0', and 'инициализировать глобальную res в 0'. Below these is a 'когда Кнопка1 Щелчок' (when button1 clicked) block containing a 'делать' (do) block with 'присвоить global num1' (set global num1) and 'Текст1 Текст' (text1 text). A red arrow points to the 'присвоить global num1' block, which has a context menu open. The menu options are: 'Создать копию' (Create copy), 'Добавить комментарий' (Add comment), 'Свернуть блок' (Collapse block), 'Отключить блок' (Disable block), 'Add to Backpack (0)', 'Удалить 2 блоков' (Delete 2 blocks), 'Справка' (Help), and 'Выполнить' (Execute). At the bottom left of the workspace, there is a 'Скрыть Предупреждения' (Hide warnings) button with a warning icon and a '0' count. The bottom right corner features the CODOLOGIA logo.

Присоединим копию

57

Calculator

Screen1 • ДобавитьЭкран Удалить экран

Дизайнер Блоки

Блоки

- Встроенный
 - Управление
 - Логика
 - Математика
 - Текст
 - Массивы
 - Цвета
 - Переменные
 - Процедуры
- Screen1
 - Надпись1
 - Надпись2
 - Текст1
 - Надпись3
 - Текст2
 - Надпись4
 - Текст3
 - Кнопка1

Переименовать Удалить

Медиа

Просмотр

инициализировать глобальную num1 в 0

инициализировать глобальную num2 в 0

инициализировать глобальную res в 0

когда Кнопка1 Щелчок

делать

- присвоить global num1 в Текст1 Текст
- присвоить global num2 в Текст1 Текст

Текст1
Текст2
Текст3

Скрыть Предупреждения

«global Res»

59

Calculator

Screen1 • ДобавитьЭкран Удалить экран

Дизайнер Блоки

Блоки

- Встроенный
 - Управление
 - Логика
 - Математика
 - Текст
 - Массивы
 - Цвета
 - Переменные
 - Процедуры
- Screen1
 - Надпись1
 - Надпись2
 - Текст1
 - Надпись3
 - Текст2
 - Надпись4
 - Текст3
 - Кнопка1

Переименовать Удалить

Медиа

Просмотр

инициализировать глобальную num1 в 0

инициализировать глобальную num2 в 0

инициализировать глобальную res в 0

когда Кнопка1 Щелчок

делать

- присвоить global num1 в Текст1 Текст
- присвоить global num2 в Текст2 Текст
- ⚠ присвоить global res в

⚠ 1 ✖ 0

Скрыть Предупреждения

Блок сложения

60

The screenshot shows the Scratch 'Calculator' project interface. The title bar reads 'Calculator' and includes buttons for 'Screen1', 'ДобавитьЭкран', and 'Удалить экран'. On the right, there are buttons for 'Дизайнер' and 'Блоки'. The left sidebar, titled 'Блоки', lists categories: 'Встроенный' (with sub-items: Управление, Логика, **Математика**, Текст, Массивы, Цвета, Переменные, Процедуры), 'Screen1' (with sub-items: Надпись1, Надпись2, Текст1, Надпись3, Текст2, Надпись4, Текст3, Кнопка1), and 'Медиа'. A red arrow points from the 'Математика' category to the '+' block in the script area. The script area, titled 'Просмотр', contains a sequence of blocks: '0' (number), 'установить глобальную num1 в 0', 'установить глобальную num2 в 0', 'установить глобальную res в 0', 'Шагчик', 'уменьшить global num1 в Текст1 Текст', 'уменьшить global num2 в Текст2 Текст', 'уменьшить global res в', a multiplication block 'x', a division block '/', a power block '^', a 'случайное целое в диапазоне от 1 до 100' block, and a 'случайная дробь' block. The right side of the workspace features a backpack icon, zoom controls (+, -, reset), and a trash can icon.

Слоты для сложения

Calculator Screen1 • ДобавитьЭкран Удалить экран Дизайнер Блоки

Блоки

- Встроенный
 - Управление
 - Логика
 - Математика
 - Текст
 - Массивы
 - Цвета
 - Переменные
 - Процедуры
- Screen1
 - Надпись1
 - Надпись2
 - Текст1
 - Надпись3
 - Текст2
 - Надпись4
 - Текст3
 - Кнопка1

Переименовать Удалить

Медиа

Просмотр

```
инициализировать глобальную num1 в 0
инициализировать глобальную num2 в 0
инициализировать глобальную res в 0

когда Кнопка1 Щелчок
  делать
    присвоить global num1 в Текст1 Текст
    присвоить global num2 в Текст2 Текст
    присвоить global res в [ + ]
```

Скрыть Предупреждения

Первый слот

62

Calculator

Screen1 • ДобавитьЭкран Удалить экран

Дизайнер Блоки

Блоки

Встроенный

- Управление
- Логика
- Математика
- Текст
- Массивы
- Цвета
- Переменные
- Процедуры

Screen1

- Надпись1
- Надпись2
- Текст1
- Надпись3
- Текст2
- Надпись4
- Текст3
- Кнопка1

Переименовать Удалить

Медиа

Просмотр

инициализировать глобальную ИМЯ в 0

получить значение глобальной num2 в 0

присвоить значение глобальной res в 0

инициализировать локальную ИМЯ в Текст1

инициализировать локальную ИМЯ в Текст2

инициализировать локальную ИМЯ в +

Скрыть Предупреждения

CODOLÓGIA

«global Num1»

63

Calculator

Screen1 • ДобавитьЭкран Удалить экран

Дизайнер Блоки

Блоки

- Встроенный
 - Управление
 - Логика
 - Математика
 - Текст
 - Массивы
 - Цвета
 - Переменные
 - Процедуры
- Screen1
 - Надпись1
 - Надпись2
 - Текст1
 - Надпись3
 - Текст2
 - Надпись4
 - Текст3
 - Кнопка1

Переименовать Удалить

Медиа

Просмотр

инициализировать глобальную num1 в 0

инициализировать глобальную num2 в 0

инициализировать глобальную res в 0

когда Кнопка1 Щелчок

делать

- присвоить global num1 в Текст1 Текст
- присвоить global num2 в Текст2 Текст
- присвоить global res в + ⚠️ × получить +

global num1
global num2
global res

⚠️ 1 × 1

Скрыть Предупреждения

Копируем блок

64

Calculator

Screen1 • ДобавитьЭкран Удалить экран

Дизайнер Блоки

Блоки

- Встроенный
 - Управление
 - Логика
 - Математика
 - Текст
 - Массивы
 - Цвета
 - Переменные
 - Процедуры
- Screen1
 - Надпись1
 - Надпись2
 - Текст1
 - Надпись3
 - Текст2
 - Надпись4
 - Текст3
 - Кнопка1

Переименовать Удалить

Медиа

Просмотр

инициализировать глобальную num1 в 0

инициализировать глобальную num2 в 0

инициализировать глобальную res в 0

когда Кнопка1 Щелчок

делать

- присвоить global num1 в Текст1 Текст
- присвоить global num2 в Текст2 Текст
- присвоить global res в + получить global num1 +

Скрыть Предупреждения

- Создать копию
- Добавить комментарий
- Свернуть блок
- Отключить блок
- Add to Backpack (0)
- Удалить блок
- Справка
- Выполнить

«Num1 + Num2»

65

Calculator

Screen1 • ДобавитьЭкран Удалить экран

Дизайнер Блоки

Блоки

- Встроенный
 - Управление
 - Логика
 - Математика
 - Текст
 - Массивы
 - Цвета
 - Переменные
 - Процедуры
- Screen1
 - Надпись1
 - Надпись2
 - Текст1
 - Надпись3
 - Текст2
 - Надпись4
 - Текст3
 - Кнопка1

Переименовать Удалить

Медиа

Просмотр

инициализировать глобальную num1 в 0

инициализировать глобальную num2 в 0

инициализировать глобальную res в 0

когда Кнопка1 Щелчок

делать

- присвоить global num1 в Текст1 Текст
- присвоить global num2 в Текст2 Текст
- присвоить global res в \oplus получить global num1 + получить global num1

global num1
global num2
global res

Скрыть Предупреждения

Дополнительные параметры

66

Calculator

Screen1 • ДобавитьЭкран Удалить экран

Дизайнер Блоки

Блоки

- Встроенный
 - Управление
 - Логика
 - Математика
 - Текст
 - Массивы
 - Цвета
 - Переменные
 - Процедуры
- Screen1
 - Надпись1
 - Надпись2
 - Текст1
 - Надпись3
 - Текст2
 - Надпись4
 - Текст3
 - Кнопка1

Переименовать Удалить

Медиа

Просмотр

инициализировать глобальную num1 в 0

инициализировать глобальную

инициализировать глобальную

когда Кнопка1 Щелчок

делать

- присвоить global num1
- присвоить global num2
- присвоить global res в
- получить global num1 + получить global num2

number

number

number

number

0 0

Скрыть Предупреждения

Дополнительное слагаемое

67

Calculator

Screen1 • ДобавитьЭкран Удалить экран

Дизайнер Блоки

Блоки

- Встроенный
 - Управление
 - Логика
 - Математика
 - Текст
 - Массивы
 - Цвета
 - Переменные
 - Процедуры
- Screen1
 - Надпись1
 - Надпись2
 - Текст1
 - Надпись3
 - Текст2
 - Надпись4
 - Текст3
 - Кнопка1

Переименовать Удалить

Медиа

Просмотр

инициализировать глобальную number

инициализировать глобальную number

инициализировать глобальную number

когда Кнопка1 Щелчок

делать

присвоить global num1

присвоить global num2

присвоить global res в

получить global num1 + получить global num2

Скрыть Предупреждения

1 0

CODOLOGIA

Присвоить «Текст3.Текст»

Calculator

Screen1 • Добавить Экран Удалить экран

Дизайнер Блоки

Блоки

- Встроенный
 - Управление
 - Логика
 - Математика
 - Текст
 - Массивы
 - Цвета
 - Переменные
 - Процедуры
- Screen1
 - Надпись1
 - Надпись2
 - Текст1
 - Надпись3
 - Текст2
 - Надпись4
 - Текст3
 - Кнопка1

Переименовать Удалить

Медиа

Просмотр

```
присвоить Текст3.Текст в 0  
присвоить Текст3.Текст в 0  
присвоить Текст3.Текст в 0  
Текст3.ЦветТекста  
присвоить Текст3.ЦветТекста в Текст  
Текст3.Видимый в получить global num1 + получить global num2  
присвоить Текст3.Видимый в  
Текст3.Ширина  
присвоить Текст3.Ширина в  
присвоить Текст3.WidthPercent в  
Текст3
```

Присоединяем блок

70

Calculator

Screen1 • ДобавитьЭкран Удалить экран

Дизайнер Блоки

Блоки

- Встроенный
 - Управление
 - Логика
 - Математика
 - Текст
 - Массивы
 - Цвета
 - Переменные
 - Процедуры
- Screen1
 - Надпись1
 - Надпись2
 - Текст1
 - Надпись3
 - Текст2
 - Надпись4
 - Текст3
 - Кнопка1

Переименовать Удалить

Медиа

Просмотр

инициализировать глобальную num1 в 0

инициализировать глобальную num2 в 0

инициализировать глобальную res в 0

когда Кнопка1 Щелчок

делать

- присвоить global num1 в Текст1 Текст
- присвоить global num2 в Текст2 Текст
- присвоить global res в $\text{получить global num1} + \text{получить global num2}$
- ⚠ присвоить Текст3 Текст в

Скрыть Предупреждения

Блок Получить

Calculator

Screen1 • Добавить Экран Удалить экран

Дизайнер Блоки

Блоки

- Встроенный
 - Управление
 - Логика
 - Математика
 - Текст
 - Массивы
 - Цвета
 - Переменные
 - Процедуры
- Screen1
 - Надпись1
 - Надпись2
 - Текст1
 - Надпись3
 - Текст2
 - Надпись4
 - Текст3
 - Кнопка1

Переименовать Удалить

Медиа

Просмотр

Script blocks:

- инициализировать глобальную ИМЯ в 0
- получить * ать глобальную num2 в 0
- присвоить * в глобальную res в 0
- инициализировать локальную ИМЯ в Текст1 Текст
- получить * глобальную num2 в Текст2 Текст
- инициализировать локальную ИМЯ в получить global num1 + получить global num2

Скрыть Предупреждения

CODOLOGIA

Присоединяем блок

72

Calculator

Screen1 • ДобавитьЭкран Удалить экран

Дизайнер Блоки

Блоки

- Встроенный
 - Управление
 - Логика
 - Математика
 - Текст
 - Массивы
 - Цвета
 - Переменные
 - Процедуры
- Screen1
 - Надпись1
 - Надпись2
 - Текст1
 - Надпись3
 - Текст2
 - Надпись4
 - Текст3
 - Кнопка1

Перейменовать Удалить

Медиа

Просмотр

инициализировать глобальную num1 в 0

инициализировать глобальную num2 в 0

инициализировать глобальную res в 0

когда Кнопка1 Щелчок

делать

- присвоить global num1 в Текст1 Текст
- присвоить global num2 в Текст2 Текст
- присвоить global res в \oplus получить global num1 + получить global num2
- присвоить Текст3 Текст в \otimes получить

global num1
global num2
global res

Скрыть Предупреждения

Считываем переменные

73

Calculator

Screen1 • ДобавитьЭкран Удалить экран

Дизайнер Блоки

Блоки

- Встроенный
 - Управление
 - Логика
 - Математика
 - Текст
 - Массивы
 - Цвета
 - Переменные
 - Процедуры
- Screen1
 - Надпись1
 - Надпись2
 - Текст1
 - Надпись3
 - Текст2
 - Надпись4
 - Текст3
 - Кнопка1

Переименовать Удалить

Медиа

Просмотр

```
инициализировать глобальную num1 в 0
инициализировать глобальную num2 в 0
инициализировать глобальную res в 0

когда Кнопка1 Шелчок
  делать
    присвоить global num1 в Текст1 Текст
    присвоить global num2 в Текст2 Текст
    присвоить global res в получить global num1 + получить global num2
    присвоить Текст3 Текст в получить global res
```

Скрыть Предупреждения

Производим сложение

74

Calculator

Screen1 • ДобавитьЭкран Удалить экран

Дизайнер Блоки

Блоки

- Встроенный
 - Управление
 - Логика
 - Математика
 - Текст
 - Массивы
 - Цвета
 - Переменные
 - Процедуры
- Screen1
 - Надпись1
 - Надпись2
 - Текст1
 - Надпись3
 - Текст2
 - Надпись4
 - Текст3
 - Кнопка1

Переименовать Удалить

Медиа

Просмотр

инициализировать глобальную num1 в 0

инициализировать глобальную num2 в 0

инициализировать глобальную res в 0

когда Кнопка1 Щелчок

делать

- присвоить global num1 в Текст1 Текст
- присвоить global num2 в Текст2 Текст
- присвоить global res в \oplus получить global num1 + получить global num2
- присвоить Текст3 Текст в получить global res

Скрыть Предупреждения

Выводим результат

75

Calculator

Screen1 • ДобавитьЭкран Удалить экран

Дизайнер Блоки

Блоки

- Встроенный
 - Управление
 - Логика
 - Математика
 - Текст
 - Массивы
 - Цвета
 - Переменные
 - Процедуры
- Screen1
 - Надпись1
 - Надпись2
 - Текст1
 - Надпись3
 - Текст2
 - Надпись4
 - Текст3
 - Кнопка1

Переименовать Удалить

Медиа

Просмотр

```
инициализировать глобальную num1 в 0
инициализировать глобальную num2 в 0
инициализировать глобальную res в 0

когда Кнопка1 Щелчок
  делать
    присвоить global num1 в Текст1 . Текст
    присвоить global num2 в Текст2 . Текст
    присвоить global res в [получить global num1] + [получить global num2]
    присвоить Текст3 . Текст в [получить global res]
```

Скрыть Предупреждения

Копируем весь блок

76

The screenshot shows the CODOLOGIA Calculator app editor interface. The top bar includes the title "Calculator", a "Screen1" dropdown, and buttons for "ДобавитьЭкран" and "Удалить экран". On the right, there are buttons for "Дизайнер" and "Блоки".

The left sidebar, titled "Блоки", lists various categories: "Встроенный" (Built-in) with sub-categories like "Управление", "Логика", "Математика", "Текст", "Массивы", "Цвета", "Переменные", and "Процедуры"; and "Screen1" with a list of UI elements like "Надпись1", "Текст1", "Кнопка1", etc.

The main workspace, titled "Просмотр", displays a script for a button click event. The script starts with three initialization blocks: "инициализировать глобальную num1 в 0", "инициализировать глобальную num2 в 0", and "инициализировать глобальную res в 0". This is followed by a "когда Кнопка1 Щелчок" (when button1 clicked) event block containing a "делать" (do) loop with three assignment blocks: "присвоить global num1 в Текст1 Текст", "присвоить global num2 в Текст2 Текст", and "присвоить global res в [получить global num1 + получить global num2]".

A red arrow points to the "когда Кнопка1 Щелчок" block, which has a context menu open. The menu options are: "Создать копию", "Добавить комментарий", "Свернуть блок", "Отключить блок", "Add to Backpack (0)", "Удалить 11 блоков", and "Справка".

At the bottom of the workspace, there is a "Скрыть Предупреждения" (Hide Warnings) button with a warning icon.

The bottom of the screen features a blue banner with the "CODOLOGIA" logo.

Убираем ошибку

77

Calculator

Screen1 • ДобавитьЭкран Удалить экран

Дизайнер Блоки

Блоки

- Встроенный
 - Управление
 - Логика
 - Математика
 - Текст
 - Массивы
 - Цвета
 - Переменные
 - Процедуры
- Screen1
 - Надпись1
 - Надпись2
 - Текст1
 - Надпись3
 - Текст2
 - Надпись4
 - Текст3
 - Кнопка1

Перейменовать Удалить

Медиа

Просмотр

инициализировать глобальную num2 в 0

инициализировать глобальную res в 0

✗ когда Кнопка1 Щелчок

делать

- присвоить global num1 в Текст1 . Текст
- присвоить global num2 в Текст2 . Текст
- присвоить global res в (+) получить global num1 + получить global num2
- присвоить Текст3 . Текст в получить global res

✗ когда Кнопка1 Щелчок

✓ Кнопка1

- Кнопка2
- Кнопка3
- Кнопка4

делать

- присвоить global num1 в Текст1 . Текст
- присвоить global num2 в Текст2 . Текст
- присвоить global res в (+) получить global num1 + получить global num2
- присвоить Текст3 . Текст в получить global res

⚠ 0 ✗ 2

Скрыть Предупреждения

CODOLOGIA

Математические блоки

78

Calculator

Screen1 • ДобавитьЭкран Удалить экран

Дизайнер Блоки

Блоки

- Встроенный
 - Управление
 - Логика
 - Математика
 - Текст
 - Массивы
 - Цвета
 - Переменные
 - Процедуры
- Screen1
 - Надпись1
 - Надпись2
 - Текст1
 - Надпись3
 - Текст2
 - Надпись4
 - Текст3
 - Кнопка1

Переименовать Удалить

Медиа

Просмотр

инициализировать глобальную num2 в 0

инициализировать глобальную res в 0

когда Кнопка1 Щелчок

делать

- присвоить global num1 в Текст1 . Текст
- присвоить global num2 в Текст2 . Текст
- присвоить global res в \oplus получить global num1 + получить global num2
- присвоить Текст3 . Текст в получить global res

когда Кнопка2 Щелчок

делать

- присвоить global num1 в Текст1 . Текст
- присвоить global num2 в Текст2 . Текст
- присвоить global res в \oplus получить global num1 + получить global num2
- присвоить Текст3 . Текст в получить global res

⚠ 2 ❌ 0

Скрыть Предупреждения



Крепим блок к переменной

80

Calculator

Screen1 • ДобавитьЭкран Удалить экран

Дизайнер Блоки

Блоки

- Встроенный
 - Управление
 - Логика
 - Математика
 - Текст
 - Массивы
 - Цвета
 - Переменные
 - Процедуры
- Screen1
 - Надпись1
 - Надпись2
 - Текст1
 - Надпись3
 - Текст2
 - Надпись4
 - Текст3
 - Кнопка1

Переименовать Удалить

Медиа

Просмотр

инициализировать глобальную num2 в 0

инициализировать глобальную res в 0

когда Кнопка1 Щелчок

делать

- присвоить global num1 в Текст1 . Текст
- присвоить global num2 в Текст2 . Текст
- присвоить global res в \oplus получить global num1 + получить global num2
- присвоить Текст3 . Текст в получить global res

когда Кнопка2 Щелчок

делать

- присвоить global num1 в Текст1 . Текст
- присвоить global num2 в Текст2 . Текст
- присвоить global res в \ominus получить global num1 - получить global num2
- присвоить Текст3 . Текст в получить global res

⚠ 2 ✖ 0

Скрыть Предупреждения

Дополнительных настроек нет

81

Calculator

Screen1 • ДобавитьЭкран Удалить экран

Дизайнер Блоки

Блоки

- Встроенный
 - Управление
 - Логика
 - Математика
 - Текст
 - Массивы
 - Цвета
 - Переменные
 - Процедуры
- Screen1
 - Надпись1
 - Надпись2
 - Текст1
 - Надпись3
 - Текст2
 - Надпись4
 - Текст3
 - Кнопка1

Переименовать Удалить

Медиа

Просмотр

инициализировать глобальную num2 в 0

инициализировать глобальную res в 0

когда Кнопка1 Щелчок

делать

- присвоить global num1 в Текст1 . Текст
- присвоить global num2 в Текст2 . Текст
- присвоить global res в $\text{получить global num1} + \text{получить global num2}$
- присвоить Текст3 . Текст в $\text{получить global res}$

когда Кнопка2 Щелчок

делать

- присвоить global num1 в Текст1 . Текст
- присвоить global num2 в Текст2 . Текст
- присвоить global res в $\text{получить global num1} - \text{получить global num2}$
- присвоить Текст3 . Текст в $\text{получить global res}$

Скрыть Предупреждения

Копия События Кнопки

82

Calculator Screen1 • Добавить Экран Удалить экран Дизайнер Блоки

Блоки

- Встроенный
 - Управление
 - Логика
 - Математика
 - Текст
 - Массивы
 - Цвета
 - Переменные
 - Процедуры
- Screen1
 - Надпись1
 - Надпись2
 - Текст1
 - Надпись3
 - Текст2
 - Надпись4
 - Текст3
 - Кнопка1

Переименовать Удалить

Просмотр

Создать копию
Добавить комментарий
Свернуть блок
Отключить блок
Add to Backpack (0)
Удалить 11 блоков
Справка

Скрыть Предупреждения

Медиа

CODOLOGIA

Убираем ошибку

83

Calculator

Screen1 • Добавить Экран Удалить экран

Дизайнер Блоки

Блоки

- Встроенный
 - Управление
 - Логика
 - Математика
 - Текст
 - Массивы
 - Цвета
 - Переменные
 - Процедуры
- Screen1
 - Надпись1
 - Надпись2
 - Текст1
 - Надпись3
 - Текст2
 - Надпись4
 - Текст3
 - Кнопка1

Переменовать Удалить

Медиа

Просмотр

делает присвоить global num1 в Текст1 Текст

присвоить global num2 в Текст2 Текст

присвоить global res в \oplus получить global num1 + получить global num2

присвоить Текст3 Текст в получить global res

✗ когда Кнопка2 Щелчок

делает присвоить global num1 в Текст1 Текст

присвоить global num2 в Текст2 Текст

присвоить global res в \ominus получить global num1 - получить global num2

присвоить Текст3 Текст в получить global res

✗ когда Кнопка2 Щелчок

делает Кнопка1 n1 в Текст1 Текст

✓ Кнопка2 n2 в Текст2 Текст

Кнопка3 в получить global num1 - получить global num2

Кнопка4

Скрыть Предупреждение

делает присвоить Текст3 Текст в получить global res

Блок Умножение

Calculator

Screen1 • ДобавитьЭкран Удалить экран

Дизайнер Блоки

Блоки

- Встроенный
 - Управление
 - Логика
 - Математика
 - Текст
 - Массивы
 - Цвета
 - Переменные
 - Процедуры
- Screen1
 - Надпись1
 - Надпись2
 - Текст1
 - Надпись3
 - Текст2
 - Надпись4
 - Текст3
 - Кнопка1

Переименовать Удалить

Медиа

Просмотр

0

Кнопка2 Щелчок

присвоить global num1 в Текст1 Текст

присвоить global num2 в Текст2 Текст

получить global num1 * получить global num2

присвоить Текст3 в получить global res

Кнопка3 Щелчок

получить global num1 * получить global num2

присвоить global num1 в Текст1 Текст

присвоить global num2 в Текст2 Текст

присвоить Текст3 в получить global res

случайное целое в диапазоне от 1 до 100

случайная дробь

Перетаскиваем переменные

85

Calculator | Screen1 | ДобавитьЭкран | Удалить экран | Дизайнер | Блоки

Блоки

- Встроенный
 - Управление
 - Логика
 - Математика
 - Текст
 - Массивы
 - Цвета
 - Переменные
 - Процедуры
- Screen1
 - Надпись1
 - Надпись2
 - Текст1
 - Надпись3
 - Текст2
 - Надпись4
 - Текст3
 - Кнопка1

Переименовать | Удалить

Медиа

Просмотр


когда Кнопка2 Щелчок

делать

- присвоить global num1 в Текст1 Текст
- присвоить global num2 в Текст2 Текст
- присвоить global res в получить global num1 - получить global num2
- присвоить Текст3 Текст в получить global res

когда Кнопка3 Щелчок

делать

- присвоить global num1 в Текст1 Текст
- присвоить global num2 в Текст2 Текст
- присвоить global res в  получить global res
- получить global num1 - получить global num2

⚠ 2 ❌ 0

Скрыть Предупреждения

Дополнительные настройки

86

Calculator

Screen1 • Добавить Экран Удалить экран

Дизайнер Блоки

Блоки

- Встроенный
 - Управление
 - Логика
 - Математика
 - Текст
 - Массивы
 - Цвета
 - Переменные
 - Процедуры
- Screen1
 - Надпись1
 - Надпись2
 - Текст1
 - Надпись3
 - Текст2
 - Надпись4
 - Текст3
 - Кнопка1

Переименовать Удалить

Медиа

Просмотр

когда Кнопка2 Щелчок

делать

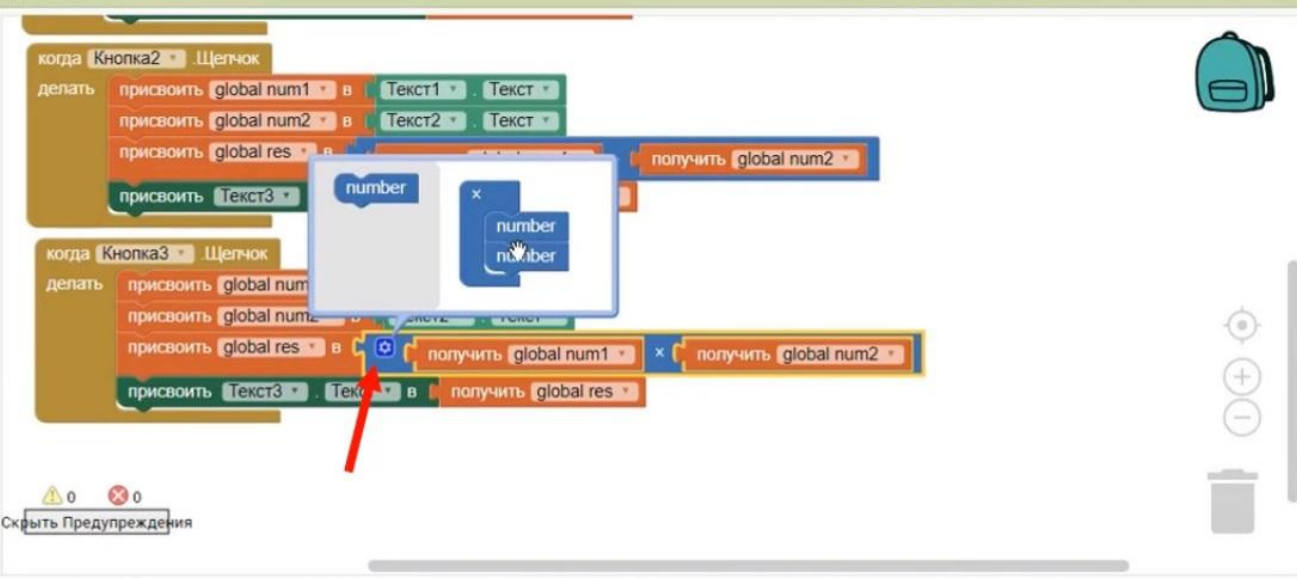
- присвоить global num1 в Текст1 Текст
- присвоить global num2 в Текст2 Текст
- присвоить global res в Текст3
- получить global num2

когда Кнопка3 Щелчок

делать

- присвоить global num1 в Текст1 Текст
- присвоить global num2 в Текст2 Текст
- присвоить global res в Текст3
- получить global num1 × получить global num2
- получить global res

Скрыть Предупреждения



Деление

87

Calculator

Screen1 • ДобавитьЭкран Удалить экран

Дизайнер Блоки

Блоки

- Встроенный
 - Управление
 - Логика
 - Математика
 - Текст
 - Массивы
 - Цвета
 - Переменные
 - Процедуры
- Screen1
 - Надпись1
 - Надпись2
 - Текст1
 - Надпись3
 - Текст2
 - Надпись4
 - Текст3
 - Кнопка1

Переименовать Удалить

Медиа

Просмотр

присвоить global res в $\frac{\text{получить global num1}}{\text{получить global num2}}$

присвоить Текст3 в $\frac{\text{Текст}}{\text{получить global res}}$

когда Кнопка3 Щелчок

делать

- присвоить global num1 в Текст1
- присвоить global num2 в Текст2
- присвоить global res в $\frac{\text{получить global num1}}{\text{получить global num2}}$

Создать копию
Добавить комментарий
Свернуть блок
Отключить блок
Add to Backpack (0)
Удалить 11 блоков
Справка

0 0
Скрыть Предупреждения

Убираем ошибку

88

Calculator

Screen1 • Добавить Экран Удалить экран

Дизайнер Блоки

Блоки

- Встроенный
 - Управление
 - Логика
 - Математика
 - Текст
 - Массивы
 - Цвета
 - Переменные
 - Процедуры
- Screen1
 - Надпись1
 - Надпись2
 - Текст1
 - Надпись3
 - Текст2
 - Надпись4
 - Текст3
 - Кнопка1

Перейменовать Удалить

Медиа

Просмотр

0 2

Скрыть Предупреждения

The screenshot shows the Scratch 'Calculator' project in the 'Scripts' area. The script editor contains three 'when clicked' blocks for 'Кнопка3'. The first block has a 'do' section with 'set global num1 to text1', 'set global num2 to text2', and 'set global res to text3'. The second block has a 'do' section with 'set global num1 to text1', 'set global num2 to text2', 'set global res to (get global num1) * (get global num2)', and 'set text3 to global res'. The third block has a 'do' section with 'set global num1 to text1', 'set global num2 to text2', 'set global res to (get global num1) * (get global num2)', and 'set text3 to global res'. A dropdown menu is open for the second 'when clicked' block, showing a list of buttons: 'Кнопка1', 'Кнопка2', 'Кнопка3' (checked), and 'Кнопка4'. A red arrow points from the 'Кнопка4' option in the dropdown to the 'Кнопка4' block in the 'Screen1' category of the 'Blocks' palette. At the bottom of the script editor, there are two warning icons: a yellow triangle with '0' and a red 'X' with '2'. Below them is a button labeled 'Скрыть Предупреждения'.

Добавляем Деление

89

The screenshot shows the Scratch 'Calculator' project interface. The title bar reads 'Calculator' and includes buttons for 'Screen1', 'Добавить Экран', and 'Удалить экран'. On the right, there are buttons for 'Дизайнер' and 'Блоки'. The left sidebar, titled 'Блоки', shows a category list with 'Математика' highlighted. The main workspace, titled 'Просмотр', contains a script area with several blocks. A red arrow points from the 'Математика' category in the sidebar to a 'получить global num1' block in the script area, which is being added to a sequence of blocks. The script area also contains a 'случайное целое в диапазоне от 1 до 100' block and a 'случайная дробь' block. The bottom of the screen features the 'CODOLOGIA' logo.

Добавляем переменные

90

Calculator

Screen1 • ДобавитьЭкран Удалить экран

Дизайнер Блоки

Блоки

- Встроенный
 - Управление
 - Логика
 - Математика
 - Текст
 - Массивы
 - Цвета
 - Переменные
 - Процедуры
- Screen1
 - Надпись1
 - Надпись2
 - Текст1
 - Надпись3
 - Текст2
 - Надпись4
 - Текст3
 - Кнопка1

Переименовать Удалить

Медиа

Просмотр

присвоить global res в $\text{получить global num1} - \text{получить global num2}$
присвоить Текст3 . Текст в $\text{получить global res}$

когда Кнопка3 Щелчок

делать

- присвоить global num1 в Текст1 . Текст
- присвоить global num2 в Текст2 . Текст
- присвоить global res в $\text{получить global num1} \times \text{получить global num2}$
- присвоить Текст3 . Текст в $\text{получить global res}$

когда Кнопка4 Щелчок

делать

- присвоить global num1 в Текст1 . Текст
- присвоить global num2 в Текст2 . Текст
- присвоить global res в $\text{получить global num1} / \text{получить global num2}$
- присвоить Текст3 . Текст в $\text{получить global res}$

Скрыть Предупреждения

Шестеренки настроек нет

91

Calculator

Screen1 • Добавить Экран Удалить экран

Дизайнер Блоки

Блоки

- Встроенный
 - Управление
 - Логика
 - Математика
 - Текст
 - Массивы
 - Цвета
 - Переменные
 - Процедуры
- Screen1
 - Надпись1
 - Надпись2
 - Текст1
 - Надпись3
 - Текст2
 - Надпись4
 - Текст3
 - Кнопка1

Переименовать Удалить

Медиа

Просмотр

присвоить global res в получить global num1 - получить global num2

присвоить Текст3 . Текст в получить global res

когда Кнопка3 Щелчок

делать

- присвоить global num1 в Текст1 . Текст
- присвоить global num2 в Текст2 . Текст
- присвоить global res в \otimes получить global num1 \times получить global num2
- присвоить Текст3 . Текст в получить global res

когда Кнопка4 Щелчок

делать

- присвоить global num1 в Текст1 . Текст
- присвоить global num2 в Текст2 . Текст
- присвоить global res в получить global num1 / получить global num2
- присвоить Текст3 . Текст в получить global res

Скрыть Предупреждения

Ошибок нет

92

Calculator | Screen1 | Добавить Экран | Удалить экран | Дизайнер | Блоки

Блоки

- Встроенный
 - Управление
 - Логика
 - Математика
 - Текст
 - Массивы
 - Цвета
 - Переменные
 - Процедуры
- Screen1
 - Надпись1
 - Надпись2
 - Текст1
 - Надпись3
 - Текст2
 - Надпись4
 - Текст3
 - Кнопка1

Переименовать | Удалить

Медиа

Просмотр

```
присвоить global res в (получить global num1) - (получить global num2)
присвоить Текст3 . Текст в (получить global res)

когда Кнопка3 Щелчок
  делать
    присвоить global num1 в Текст1 . Текст
    присвоить global num2 в Текст2 . Текст
    присвоить global res в ((получить global num1) * (получить global num2))
    присвоить Текст3 . Текст в (получить global res)

когда Кнопка4 Щелчок
  делать
    присвоить global num1 в Текст1 . Текст
    присвоить global num2 в Текст2 . Текст
    присвоить global res в ((получить global num1) / (получить global num2))
    присвоить Текст3 . Текст в (получить global res)
```

Скрыть Предупреждения

Запускаем aiStarter

93

The image shows a Windows 10 Start menu on the left and the Adobe XD interface on the right. The Start menu is dark-themed and displays various application tiles categorized by function: Internet (Chrome, Edge, Mail, etc.), Office (Word, Excel, PowerPoint, etc.), Multimedia (Photos, Music, etc.), Games (Xbox, etc.), Utilities (File Explorer, etc.), and Development (Visual Studio, etc.). A red arrow points to the 'aiStarter' application tile in the 'Недавно добавленные' (Recently added) section. The Adobe XD interface on the right shows a design canvas with a 'Компоненты' (Components) panel on the left and a 'Свойства' (Properties) panel on the right. The 'Свойства' panel is currently showing the properties for a 'Текст3' (Text3) component, including options for font size, type, and weight.

Подключаемся к эмулятору

94

The screenshot shows the MIT App Inventor web interface. At the top, there is a navigation bar with the MIT App Inventor logo and menu items: "Проекты", "Подключиться", "Построить", "Помощь", "Мои проекты", "Галерея", "Руководство", "Сообщить о проблеме", and "Русский". Below this is a green header for the current project, "Calculator", with a "Screen1" dropdown and "Дизайнер" and "Блоки" buttons. A red arrow points from the "Screen1" dropdown to a context menu that is open. The menu contains the following options: "Помощник AI", "Эмулятор" (highlighted with a mouse cursor), "USB", "Переподключиться", and "Полный перезапуск". The main workspace is divided into three panels: "Палитра" (left) with a "Интерфейс пользователя" section containing various UI components like "Кнопка", "Флажок", "ВыборДаты", etc.; "Компоненты" (middle) showing a tree view of the project's components including "Screen1", "Надпись1-4", "Текст1-3", and "Кнопка1-4"; and "Свойства" (right) showing the properties for the selected "Текст3" component, such as "ЦветФона", "Включено", "ЖирныйШрифт", etc. In the center, a preview window shows a mobile emulator running the "Calculator" app, displaying fields for "Первое число:", "Второе число:", and "Результат:", along with buttons for "Сложение", "Вычитание", "Умножение", and "Деление".

Calculator запустился

95

The image shows the MIT App Inventor web interface. At the top, the title bar reads "MIT App Inventor" with navigation links: "Проекты", "Подключиться", "Построить", "Помощь", "Мои проекты", "Галерея", "Руководство", "Сообщить о проблеме", and "Русский". Below this, the project name "Calculator" is displayed, along with buttons for "Screen1", "ДобавитьЭкран", and "Удалить экран".

The main workspace is divided into two panes: "Палитра" (Palette) on the left and "Просмотр" (Preview) on the right. The "Палитра" pane shows a list of UI components under the heading "Интерфейс пользователя" (User Interface), including "Кнопка", "Флажок", "ВыборДаты", "Изображение", "Надпись", "ВыборИзСписка", "Список", "Уведомитель", "Пароль", "Бегунок", "ИндикаторОжидания", "Текст", "выборВремени", and "WebПросмотрщик".

The "Просмотр" pane shows a preview of the calculator app. The app's title is "Калькулятор" (Calculator). It features two input fields labeled "Первое число:" and "Второе число:", a "Результат:" field, and four operation buttons: "Сложение" (Addition), "Вычитание" (Subtraction), "Умножение" (Multiplication), and "Деление" (Division). A red arrow points from the "Результат:" field in the preview to the "Результат:" field in the running app window.

On the right side of the interface, there are buttons for "Дизайнер" and "Блоки".

At the bottom right, the "CODLOGIA" logo is visible.

Вводим числа

The image shows the MIT App Inventor web interface. At the top, the title bar reads "MIT App Inventor" with navigation links: "Проекты", "Подключиться", "Построить", "Помощь", "Мои проекты", "Галерея", "Руководство", "Сообщить о проблеме", and "Русский". Below this, the project name "Calculator" is displayed along with "Screen1" and buttons for "ДобавитьЭкран" and "Удалить экран".

The main workspace is divided into two panes: "Палитра" (Palette) on the left and "Просмотр" (Preview) on the right. The "Палитра" pane shows a list of UI components under the heading "Интерфейс пользователя": Кнопка, Флажок, ВыборДаты, Изображение, Надпись, ВыборИзСписка, Список, Уведомитель, Пароль, Бегунок, ИндикаторОжидания, Текст, выборВремени, and WebПросмотрщик. The "Просмотр" pane shows a preview of the calculator app with the following text labels: "Показывать скрытые компоненты", "Проверить проект в размере планшета", "Calculator", "Калькулятор", "Первое число:", "Второе число:", "Результат:", "Сложение", "Вычитание", "Умножение", and "Деление".

On the right side, a simulated mobile device is shown in a window titled "5554-<build>". The device screen displays the calculator app with the title "Калькулятор". The input fields contain "23" for the first number and "67" for the second number. A red arrow points from the "Просмотр" pane to the simulated device, highlighting the input fields. The simulated device also shows a numeric keypad and a "Done" button.

Пробуем сложение

97

The image shows the MIT App Inventor web interface. At the top, the title bar reads "MIT App Inventor" with navigation links: "Проекты", "Подключиться", "Построить", "Помощь", "Мои проекты", "Галерея", "Руководство", "Сообщить о проблеме", and "Русский". Below this, the project name "Calculator" is displayed along with "Screen1" and buttons for "ДобавитьЭкран" and "Удалить экран".

On the left, the "Палитра" (Palette) is visible under the "Интерфейс пользователя" (User Interface) section, listing various components like "Кнопка", "Флажок", "ВыборДаты", etc. The "Просмотр" (Preview) area shows a mobile device mockup of the calculator app. The app's UI includes labels for "Первое число:", "Второе число:", and "Результат:", each followed by a text input field. Below these are four buttons: "Сложение", "Вычитание", "Умножение", and "Деление".

On the right, a separate window titled "5554-<build>" displays a built version of the app. In this view, the "Второе число:" field contains the number "67", and the "Результат:" field contains "90". A red arrow points from the "Сложение" button in the preview window to the "Сложение" button in the built app window, indicating the action being performed.

Пробуем вычитание

98

The image shows the MIT App Inventor web interface. At the top, the title bar reads "MIT App Inventor" with navigation links: "Проекты", "Подключиться", "Построить", "Помощь", "Мои проекты", "Галерея", "Руководство", "Сообщить о проблеме", and "Русский". Below this, the project name "Calculator" is displayed along with "Screen1" and buttons for "ДобавитьЭкран" and "Удалить экран".

The main workspace is divided into two panes: "Палитра" (Palette) on the left and "Просмотр" (Preview) on the right. The "Палитра" pane is titled "Интерфейс пользователя" and lists various UI components such as "Кнопка", "Флажок", "ВыборДаты", "Изображение", "Надпись", "ВыборИзСписка", "Список", "Уведомитель", "Пароль", "Бегунок", "ИндикаторОжидания", "Текст", "выборВремени", and "WebПросмотрщик".

The "Просмотр" pane shows a preview of the calculator app. It includes checkboxes for "Показывать скрытые компоненты" and "Проверить проект в размере планшета". The calculator interface itself has a title "Калькулятор" and input fields for "Первое число:" (containing 23) and "Второе число:" (containing 67). The "Результат:" field shows "-44". Below the inputs are buttons for "Сложение", "Вычитание", "Умножение", and "Деление". A red arrow points from the "Вычитание" button in the preview to the "Вычитание" button in the "Палитра" pane.

On the right side of the interface, there is a "Дизайнер" (Designer) pane with a "Блоки" (Blocks) section. A floating window titled "5554-<build>" shows a simulated mobile device with the calculator app running, displaying the same interface as the preview pane.

Пробуем умножение

The image shows the MIT App Inventor web interface. At the top, the title bar reads "MIT App Inventor" and includes navigation links: "Проекты", "Подключиться", "Построить", "Помощь", "Мои проекты", "Галерея", "Руководство", "Сообщить о проблеме", and "Русский". Below this is a green header for the current project, "Calculator", with buttons for "Screen1", "ДобавитьЭкран", and "Удалить экран".

The main workspace is divided into two panes: "Палитра" (Palette) on the left and "Просмотр" (Preview) on the right. The "Палитра" pane shows a list of "Интерфейс пользователя" (User Interface) components, including "Кнопка", "Флажок", "ВыборДаты", "Изображение", "Надпись", "ВыборИзСписка", "Список", "Уведомитель", "Пароль", "Бегунок", "ИндикаторОжидания", "Текст", "выборВремени", and "WebПросмотрщик".

The "Просмотр" pane shows a preview of the calculator app. It has a title bar "Calculator" and a status bar with the time "9:48". The app's main content is titled "Калькулятор" and includes input fields for "Первое число:" (containing "23") and "Второе число:" (containing "67"). Below these is a "Результат:" field showing "1541". At the bottom are four buttons: "Сложение", "Вычитание", "Умножение", and "Деление". A red arrow points from the "Умножение" button in the preview to the "Умножение" button in the design palette.

On the right side of the interface, there is a "Дизайнер" (Designer) pane with a "Блоки" (Blocks) section. A floating window titled "5554-<build>" shows a simulated mobile device with the calculator app running. The simulated device's status bar shows "10:48 AM". The app's interface is identical to the preview pane, but the "Умножение" button is highlighted with a black box, and a red arrow points from the design palette to this button.

Пробуем деление

100

The image shows the MIT App Inventor web interface. At the top, the title bar reads "MIT App Inventor" with navigation links: "Проекты", "Подключиться", "Построить", "Помощь", "Мои проекты", "Галерея", "Руководство", "Сообщить о проблеме", and "Русский". Below this is a green header for the current project, "Calculator", with buttons for "Screen1", "ДобавитьЭкран", and "Удалить экран".

On the left is the "Палитра" (Palette) under "Интерфейс пользователя" (User Interface), listing various components like "Кнопка", "Флажок", "ВыборДаты", etc. The main workspace is split into "Просмотр" (Preview) and "Компоненты" (Components) panes. The "Просмотр" pane shows a mobile app design for a calculator with fields for "Первое число:" (23), "Второе число:" (67), and "Результат:" (0.34328), along with buttons for "Сложение", "Вычитание", "Умножение", and "Деление".

On the right, a preview window titled "5554-<build>" shows the app running on a virtual device. The device screen displays the same calculator app. A red arrow points from the "Деление" button in the design view to the "Деление" button on the virtual device screen.

Программа работает

101

The image shows the MIT App Inventor web interface. At the top, the title bar reads "MIT App Inventor" and includes navigation links: "Проекты", "Подключиться", "Построить", "Помощь", "Мои проекты", "Галерея", "Руководство", "Сообщить о проблеме", and "Русский". Below this, a green header for the "Calculator" project shows "Screen1" and buttons for "ДобавитьЭкран" and "Удалить экран".

The main workspace is divided into three sections:

- Палитра (Palette):** Labeled "Интерфейс пользователя" (User Interface), it lists various UI components like "Кнопка", "Флажок", "ВыборДаты", "Изображение", "Надпись", "ВыборИзСписка", "Список", "Уведомитель", "Пароль", "Бегунок", "ИндикаторОжидания", "Текст", "выборВремени", and "WebПросмотрщик".
- Просмотр (Preview):** Shows a mobile device mockup of the calculator app. It has checkboxes for "Показывать скрытые компоненты" and "Проверить проект в размере планшета". The app's UI includes input fields for "Первое число:" (containing 23) and "Второе число:" (containing 67), a "Результат:" field (containing 0.34328), and buttons for "Сложение", "Вычитание", "Умножение", and "Деление".
- Код (Code):** A window titled "5554-<build>" is open, showing the app's code. A red arrow points from the "Сложение" button in the preview to the corresponding code block in the code window.

At the bottom right, the "CODOLOGIA" logo is visible.

Резюме по Тексту

The screenshot displays a software development environment with three main panels:

- Left Panel (Navigation):** A vertical list of application components including "ВыборДаты", "Изображение", "Надпись", "ВыборИзСписка", "Список", "Уведомитель", "Пароль", "Бегунок", "ИндикаторОжидания", "Текст", "выборВремени", and "WebПросмотрщик". Below this is a "Расположение" (Layout) section with categories like "Медиа", "Рисование и анимация", "Сенсоры", "Общение", "Хранилище", and "Каналы".
- Center Panel (Preview):** A preview of a "Калькулятор" (Calculator) application. It features input fields for "Первое число:" and "Второе число:", a "Результат:" field, and buttons for "Сложение", "Вычитание", "Умножение", and "Деление".
- Right Panel (Properties):** A configuration menu for a selected text element. It includes a list of elements (Текст1, Надпись3, Текст2, Надпись4, Текст3, Кнопка1, Кнопка2, Кнопка3, Кнопка4) and a "Медиа" section with a "Загрузить файл" button. The "Свойства" (Properties) section on the right contains various text formatting options such as "ЖирныйШрифт", "КурсивныйШрифт", "РазмерШрифта", "ТипШрифта", "Высота", "Ширина", "Подсказка", "МногоСтрочный", "ТолькоЦифры", "ВыравниваниеТекста", and "ЦветТекста".

A red arrow points from the "Удалить" (Delete) button in the "Медиа" section to the "Текст" element in the list.

Резюме по коду

103

Блоки

- Встроенный
 - Управление
 - Логика
 - Математика
 - Текст
 - Массивы
 - Цвета
 - Переменные
 - Процедуры
- Screen1
 - Надпись1
 - Надпись2
 - Текст1
 - Надпись3
 - Текст2
 - Надпись4
 - Текст3
 - Кнопка1

Переименовать Удалить

Медиа

Загрузить файл

Просмотр

```
инициализировать глобальную num1 в 0
инициализировать глобальную num2 в 0
инициализировать глобальную res в 0

когда Кнопка1 Щелчок
  делать
    присвоить global num1 в Текст1 Текст
    присвоить global num2 в Текст2 Текст
    присвоить global res в получить global num1 + получить global num2
    присвоить Текст3 Текст в получить global res

когда Кнопка2 Щелчок
  делать
    присвоить global num1 в Текст1 Текст
    присвоить global num2 в Текст2 Текст
    присвоить global res в получить global num1 - получить global num2
```

Резюме по математическим операциям

104

The screenshot displays the Scratch programming environment. On the left, the 'Блоки' (Blocks) palette is visible, with the 'Математика' (Mathematics) category selected. The main workspace, labeled 'Просмотр' (Preview), shows a script starting with a '0' block. The script includes several mathematical operations: a 'равно' (equal) block, a 'присвоить глобальную num1 в 0' (set global num1 to 0) block, a 'плюс' (+) block, a 'присвоить глобальную num2 в 0' (set global num2 to 0) block, a 'минус' (-) block, a 'присвоить глобальную res в 0' (set global res to 0) block, a 'кнопка1 щелчок' (click button1) block, a 'умножить global num1 в Текст1' (multiply global num1 by text1) block, a 'присвоить global num2 в Текст2' (set global num2 to text2) block, a 'делить global res в плюс получить global num1' (divide global res by plus get global num1) block, a 'плюс получить global num2' (plus get global num2) block, a 'настроить global res в Текст3' (set global res to text3) block, a 'настроить Текст в получить global res' (set text to get global res) block, a 'случайное целое в диапазоне от 1 до 100' (random integer in range from 1 to 100) block, a 'случайная дробь' (random fraction) block, and a 'присвоить global num2 в Текст2' (set global num2 to text2) block. The 'Медиа' (Media) section at the bottom left contains a 'Загрузить файл' (Load file) button. The 'CODOLOGIA' logo is visible in the bottom right corner.

Задание:

Сделать программу для перевода метров в километры, граммов в килограммы и миллилитров в литры, и наоборот, по нажатию на кнопки.

