

Король кубка 2.0

ПОДГОТОВИЛ СТУДЕНТ ГРУППЫ 8441
ЛАХОВ ВЛАДИСЛАВ ИГОРЕВИЧ

Вступление

- ▶ Данная игра рассчитана на компанию от двух до 5-7 человек , идеально для 3-5 человек.
- ▶ Требуется много стопок, одна большая тара(банка) для короля.
- ▶ Существует две разновидности этой игры, с покерными и обычными картами.
- ▶ А так же, в данной презентации будет скомпилирован весь опыт, который я лично собрал с каждой игровой сессии.
- ▶ В данной презентации, я буду описывать все режимы игры.

Плюсы и минусы игры.

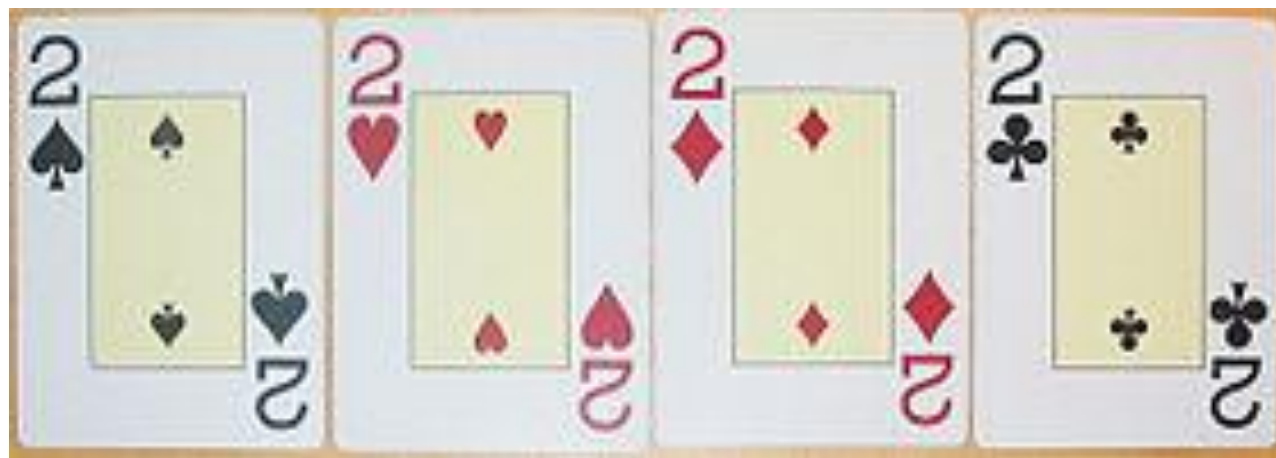
- ▶ Плюсы:
- ▶ Игра очень проста в освоении.
- ▶ Сближает с незнакомыми игроками.
- ▶ Дарит хорошее настроение.
- ▶ Минусы:
- ▶ Кто-то может заблевать хату.
- ▶ Словить белку.
- ▶ Сжечь дачу(2 этаж).

Подготовка и маленькие правила

- ▶ Перемешать карты.
- ▶ Масть не имеет значения.
- ▶ Каждый раз, когда кто-либо тянет карту, у всех должно быть все налито.
- ▶ Ходить надо по кругу(как твоя бывшая).
- ▶ Из за стола выходить нельзя, только по общему голосованию, либо при использовании карты под порядковым номером "7".
- ▶ Запрещено! **Всячески препятствовать акту поглощения напитков с содержанием этилового спирта**, а так же хитрить с предпросмотром карт.
- ▶ Отказ в середине игры пить дальше, или различные формулировки по типу: "Что то я перепил, надо передохнуть" – это приравнивается к выходу из игры.
- ▶ Когда кто-либо выходит из за стола, игра прекращается , пока все снова не будут за столом.

Двойка.

- ▶ Все очень просто , пьешь сам.



Тройка

- ▶ Все еще проще,
кто вытащил тройку, тот заставляет выпить кого-либо (1 раз)



Четверка

- ▶ Пьют дамы.
- ▶ P.s. Если вы считаете что один из пацанов баба, это не повод ему пить.



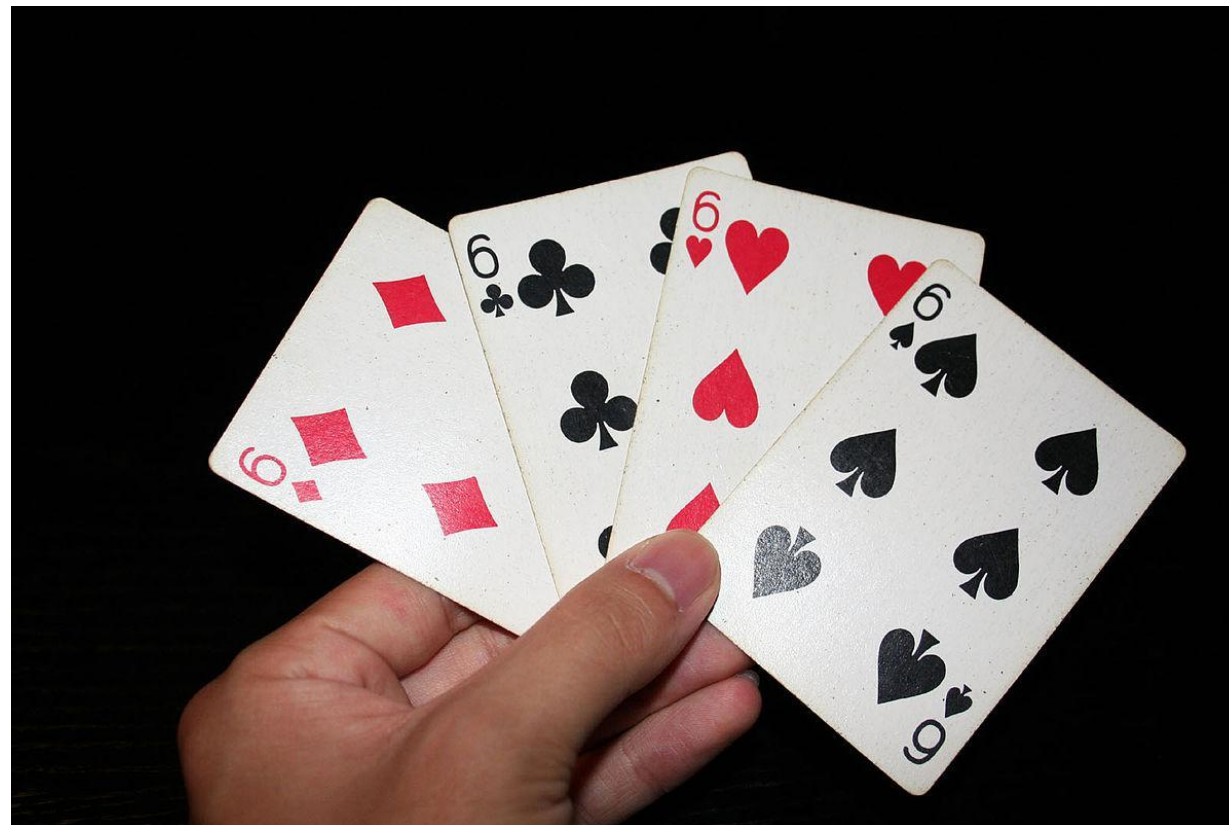
Пятерка

- ▶ Пьют пацаны
- ▶ P.s. Если вы считаете что одна из дам – пацан, то это не повод ей пить (если она пацан сама выпьет)



Шестерка

- ▶ Тут немного сложнее. Изначально, в прошлых версиях игры, карта “шестерка” означала поднятие рук вверх ,кто последний тот пьет.
- ▶ Но чем старше ты становишься , тем сложнее поднимать руки, именно из за этого я решил поменять правило этой карты.
- ▶ Теперь эта карта “Лакей”, кто вытаскивает карту , тот становится слугой. Он должен всем наливать и все подавать и т.д.
- ▶ Напоминаю , что эта карта действует в течении всей игры ,пока ее не вытащит кто-нибудь другой.



Семерка

- ▶ Карта спасения. Тот, кто имеет семерку может объявить перекур, либо объявить о своем скором начале акта дефекации и уйти в уборную.
- ▶ Семерку можно использовать и после, главное чтобы человек ее сохранил у себя.
- ▶ Когда человек объявляет паузу, он сбрасывает эту карту в биту.
- ▶ Интересный факт, раньше эта карта означала руки вниз.



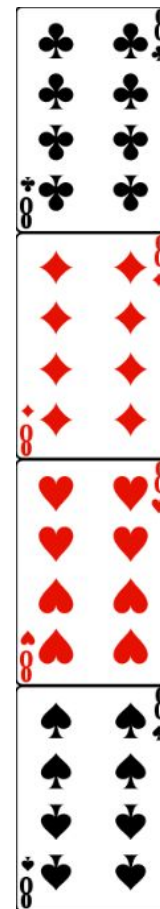
Восьмерка

Тот, кто вытаскивает данную карту, назначает себе “пару”.

Когда пьет человек, который эту карту вытянул, тогда пьет его пара и наоборот.

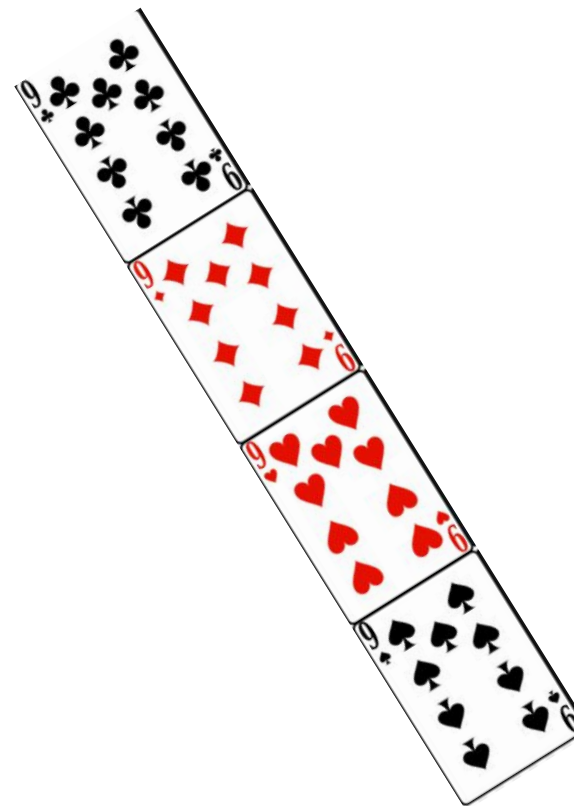
Действует восьмерка в течении всей игры, пока не вытащат еще одну восьмерку. Тогда прошлую пару отменяют.

Еще уточнение, если вам надо пить вдвоем сразу, пьете всего один раз (Иначе будет бесконечный цикл)



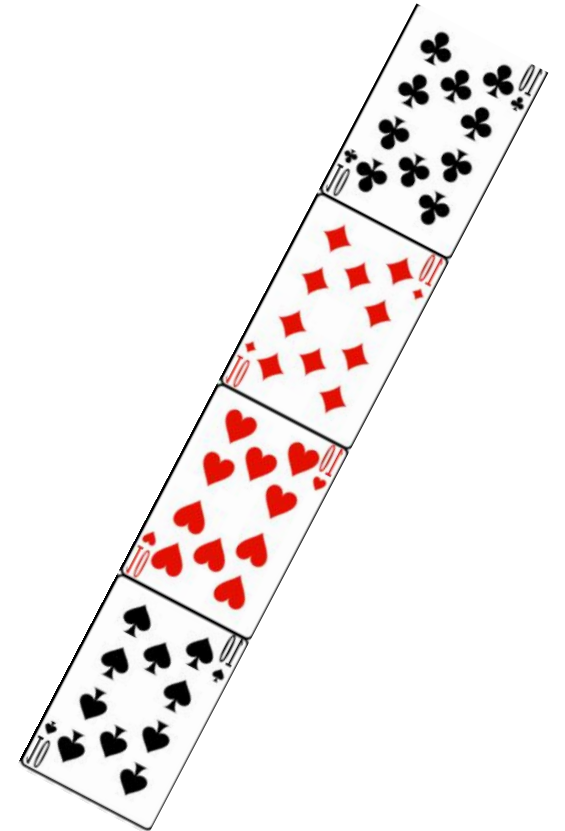
Девятка

- ▶ В короле 2.0 эта карта поменяла свое правило. Раньше правило звучало , как :” Рифмы и панчи” . Смысл был в придумывании любых марок машин, напитков, городов России и т.д. 3 круга, кто первый запнется на 5 сек , тот пьет. Либо Рифмы на слово которое говорит вытянувший. Тоже 3 круга и 5 секунд запинки.
- ▶ Сейчас у данной карты правило такое - Коктейль. Каждый по очереди наливает в один стакан всего чего пожелает, но один раз. НЕЛЬЗЯ НАЛИВАТЬ СНАЧАЛА ВОДКУ ПОТОМ СОК. Можно налить только либо водку, либо сок, либо что-то другое. И тот, кто вытащил эту карту, тот это все залпом выпивает.



Десятка

- ▶ “Я никогда не” Кто вытащил данную карту говорит “Я никогда не...” и тот кто это делал , тот пьет.
- ▶ Пример” Я никогда не был в Турции” , кто был в Турции , тот пьет.
- ▶ Тот человек, кто вытащил эту карту должен сказать “я никогда не...” 3 раза. И во всех разах должны быть разные варианты.
- ▶ Король 2.0 добавил еще одну вариацию. “Я когда-то..” Правила те же , только тот кто это не делал тот пьет.



Валет

- ▶ Правило. Правило действует всю игру до следующей карты валет.
- ▶ Тот кто вытащил "валет" тот создает это правило.
- ▶ Правила могут быть разнообразными. Включайте фантазию.
- ▶ Примеры:
- ▶ "Перед тем как выпить сказать что-то хорошее о любом человеке"
- ▶ "Пить надо в два глотка даже из стопок"
- ▶ "Пить надо в планке"
- ▶ "Нельзя называть друг друга по именам"
- ▶ И т.д.
- ▶ Правила по типу" Пусть ПЬЕТ ТОЛЬКО ВЛАДОС СО СВОЕЙ ТУПОЙ ИГРОЙ" не котируются.
- ▶ Тот кто забывает правило и не выполняет его, тот пьет еще раз , пока не выполнит его.
- ▶ Совет: выбирайте когда тащите восьмерку адекватного человека , иначе он будет тупить не делать правило, а так как вы пара, то будешь пить еще и ты.



Дама

- ▶ Великий мастер вопросов. Карта действует всю игру, пока не вытащат новую даму.
- ▶ Если ты вытащил карту “дама”, никто не может отвечать на твои вопросы. Если он ответил, то он пьет.
- ▶ Отвечать на вопросы “Дамы” можно через других людей. Допустим того, кто вытащил карту Дама зовут Акакий. И он хитрая паскуда спрашивает у тебя “как дела?” ты можешь ответить “Сергей, у меня все хорошо. Тогда ты не пьешь. Если ты ответил ,” Эй чмо, у меня все хорошо” , то ты пьешь.



Король

- ▶ Это безпреувеличения главная карта в игре.
- ▶ Как мы знаем в игре 4 короля. 1 король , все что есть у всех в стаканах, сливается в одну тару. 2 король, то же самое(в ту же тару). 3 то же самое(в ту же тару).
- ▶ И главное 4 король , все опять сливается в ту же тару, но , тот кто вытащил четвертого короля, тот все это пьет. И он становится королем кубка.



Туз

- ▶ Тот кто вытащил туза, говорит тост , и все (включая того кто его вытащил) пьют .



Джокер

- ▶ Тот кто вытащил джокера – бог.
- ▶ Он может (Один раз используя карту) отменить любое правило, создать новое, отменить мастера вопросов, заставить кого-либо выпить и т.д. (Только разумно на усмотрение всех игроков)

