

онлайн-хакатон



DIGITAL
CONTEST

Гринатом: разработка чат-бота Telegram для
игрофикации оценки знания языков
программирования

BRUH



Яндекс Учебник

UCHI.RU

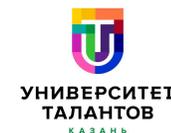
Умные
ГОРОДА

CORE



УРОК
ЦИФРЫ

GEEK
/teachers

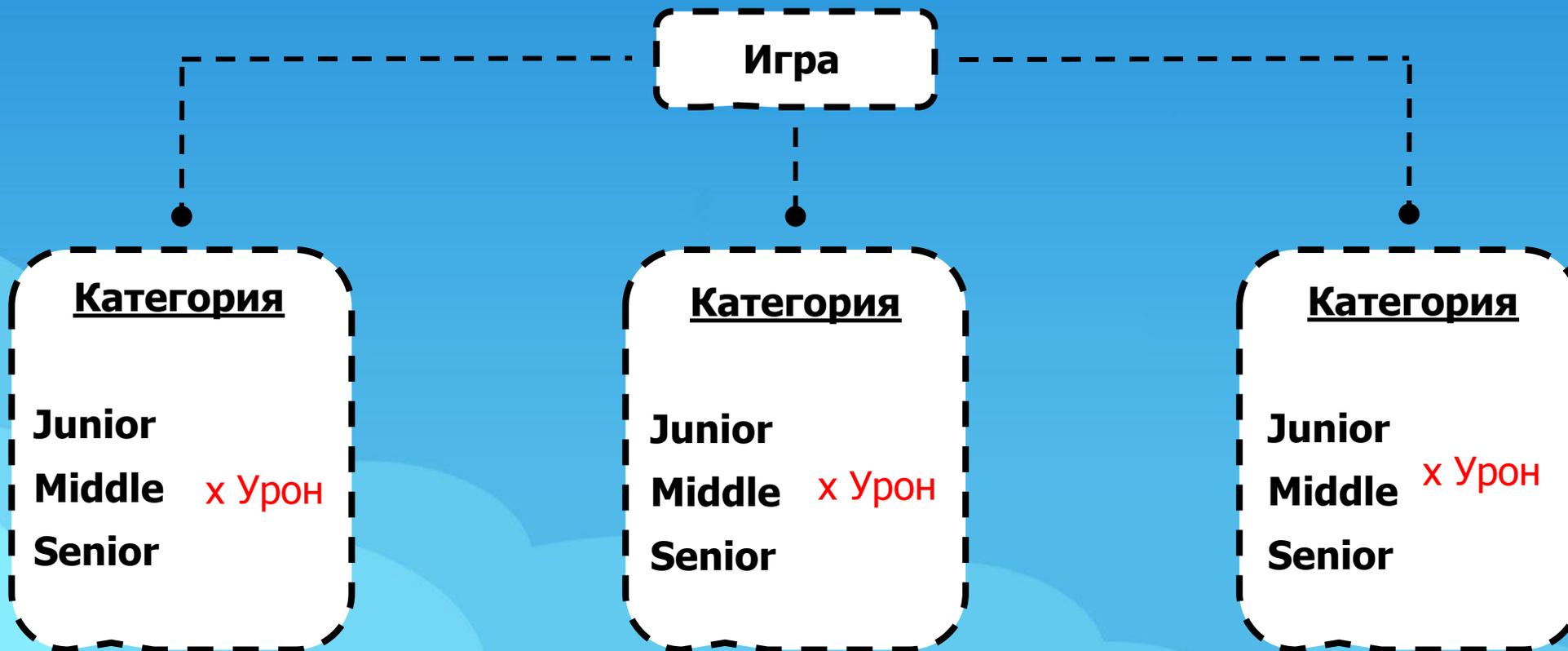


ЗАДАЧА

Разработать чат-бот Telegram для игрофикации оценки знания языков программирования участников IT-конференций.

НАША ИДЕЯ И ЕЁ РЕШЕНИЕ

Идея представляет собой игру с боссом, где необходимо его победить. Отвечая правильно на вопросы, пользователь наносит урон боссу.



Демонстрация

ДОРОЖНАЯ КАРТА

Разработка структуры проекта

1. Базовый функционал бот
2. Веб интерфейс для администрирования мероприятий

Расширение функционала бота для добавления интерактивности

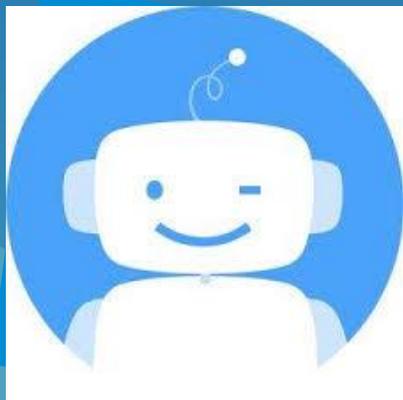
Разработка базы данных проекта под проект

Расширение функционала веб интерфейса (подробная статистика, экспорт статистических данных)

МЫ ТУТ



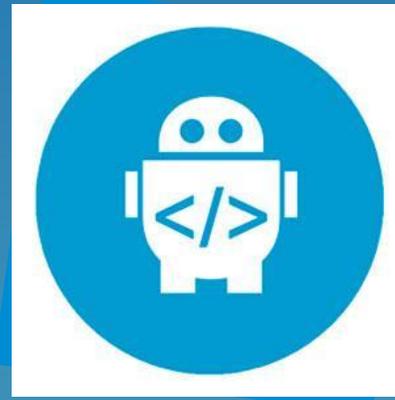
НАША КОМАНДА



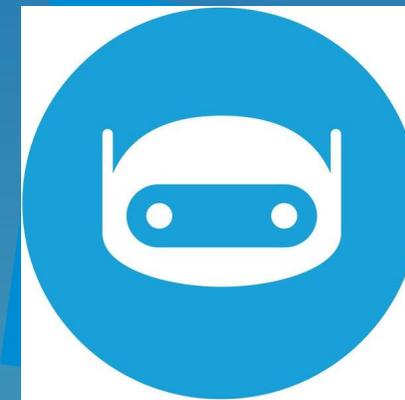
**БУЛАХОВ
НИКИТА**
ИНЖЕНЕР-ПРОГРАММИСТ



**ПОЛЯНИЧЕВ
АРТЁМ**
ИНЖЕНЕР-ПРОГРАММИСТ

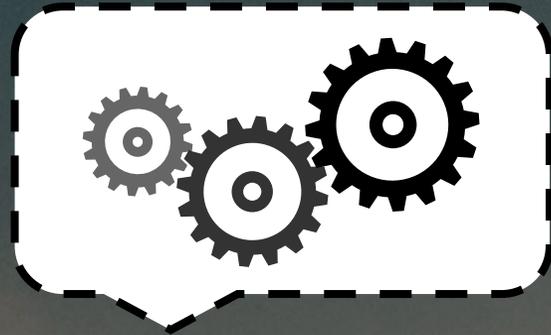


**АВДИЕНКО
АЛЛА**
DATA ENGINEER



**ЧЕБОТАРЕВ
КИРИЛЛ**
ДИЗАЙНЕР

ЗАКЛЮЧЕНИЕ



Кто и где будет применять:

Данный продукт может применяться на конференциях, тематических собраниях, соревнованиях. В течение 10 минут можно получить представление о знаниях человека.

Основными потребителями будут компании, которые хотят быстро отобрать людей для дальнейшего трудоустройства.

