

## Выделение блоков текста (тег <P>)

Парный тег <P> предназначен для создания нового абзаца с отступами перед абзацем и после абзаца. Может использоваться и как не парный тег. Тег <P> имеет атрибуты **ALIGN** и **TITLE**.

### Значения атрибута **ALIGN**:

1. **LEFT** - выравнивание текста выполняется по левой стороне окнам браузера. Предлагается по умолчанию.
2. **CENTER** - выравнивание текста выполняется по центру окна браузера.
3. **RIGHT** - выравнивание текста выполняется по правой стороне окна браузера.
4. **JUSTIFY** - выравнивание текста выполняется по ширине окна браузера.

Атрибут **TITLE** определяет всплывающую подсказку при наведении указателя мыши на текст.

**25.HTML – Документ содержащий 3 абзаца: без атрибутов; с всплывающей подсказкой (атрибут TITLE); и с изменением цвета и размера шрифта (атрибут STYLE).**

```
<HTML>
```

```
<HEAD>
```

```
<TITLE> Создание абзацев в тексте документов </TITLE>
```

```
</HEAD>
```

```
<BODY>
```

```
<P> Создан новый абзац без использования атрибутов
```

```
<P TITLE="Новый абзац"> Создан новый абзац с
```

всплывающей подсказкой

```
<P STYLE="COLOR: GREEN; FONT-SIZE: 16PT"> При
```

создании данного абзаца используются стили оформления

```
</BODY>
```

```
</HTML>
```

## **Вставка специальных символов.**

Многие символы в языке **HTML** по умолчанию игнорируются.

К ним относятся угловые скобки `<` и `>`, двойные кавычки, амперсанд, все пробелы кроме одного, градус, знак евро, параграф

и т. д. Символы можно вводить, используя их кодовое имя или числовой код

При использовании кодового имени символа следует вначале ввести символ **&** и далее набрать кодовое имя символа.

Регистр букв значения не имеет.

При использовании числового значения символа нужно вначале ввести символы **&#** и далее набрать код **ASCII** символа.

После числового кода или кодового имени символа необходимо ввести символ точки с запятой.

Если символ точка с запятой не установлен, то некоторые вводимые символы не будут прочитаны правильно.

### **Таблица некоторых специальных символов:**

<b>Символ</b>	<b>Числовой код ASCII</b>	<b>Кодовое имя символа</b>
Пробел	&#160	&nbsp;
Амперсанд (&)	&#38	&amp;
Меньше (<)	&#60	&lt;
Больше (>)	&#62	&gt;
Символ копирайта	&#169	&copy;
Охраняемый символ	&#174	&reg;
Товарный знак	&#8482 или &#153	&trade;
Евро	&#128 или &#8364	&euro;
Параграф	&#167	&sect;
Двойные кавычки	&#34	&quot;

## 26. HTML – Документ, содержащий специальные символы

<HTML>

<HEAD>

<TITLE> Вставка специальных символов </TITLE>

</HEAD>

<BODY>

<H2> Документ, содержащий специальные символы

</H2>

&#160; &nbsp; <BR>

&#38; & <BR>

&#60; &LT; <BR>  
&#62; &GT; <BR>  
&#169; &copy; <BR>  
&#174; &REG; <BR>  
&#8482; &#153; <BR>  
&trade; &#8364; <BR>  
&#128; &euro; <BR>  
&#167; &sect; <BR>  
&#34; &quot; <BR>  
</BODY>  
</HTML>

## **Направление текста (тег <BDO>).**

Тег <BDO> выполняет горизонтальное зеркалирование текста, т. е. переворачивает его наоборот. Тег <BDO> имеет атрибут **DIR**.

### **Значения атрибута DIR:**

- 1. LTR** - текст выводится слева направо, предлагается по умолчанию.
- 2. RTL** - текст выводится справа налево.

## 27. HTML – Документ, демонстрирующий горизонтальное зеркалирование текста.

```
<HTML>
```

```
<HEAD>
```

```
<TITLE> Изменение направления текста </TITLE>
```

```
</HEAD>
```

```
<BODY>
```

```
<H2> Документ, демонстрирующий горизонтальное  
зеркалирование текста </H2>
```

```
<BDO DIR="LTR"> На 1 курсе геологи изучают  
язык HTML
```

```
</BDO>
```

```
<BR>
```

```
<BDO DIR="RTL"> На 1 курсе геологи изучают  
язык HTML
```

```
</BDO>
```

```
</BODY>
```

```
</HTML>
```

## Разделительные горизонтальные линии в тексте (тег <HR>).

Для создания разделительных горизонтальных линий можно использовать на клавиатуре символ подчеркивание \_.

В языке HTML с помощью одиночного тега <HR> создают горизонтальную разделительную линию.

Горизонтальная разделительная линия автоматически создает новую строку, на которой прорисовывается данная линия и автоматически переходит на следующую строку.

### Атрибуты тега <HR>:

1. **SIZE** – задается толщина линии в пикселях.

Если атрибут опущен, то по умолчанию толщина линии равна 1 пиксель.

2. **WIDTH** – задает ширину линии в пикселях или процентах.

3. **ALIGN** – осуществляет выравнивание горизонтальной линии.

Этот атрибут принимает значения:

**LEFT** - выравнивание по левой стороне документа;

**CENTER** - выравнивание по центру документа;

**RIGHT** - выравнивание по правой стороне документа.

4. **NOSHADE** - создает сплошную заливку линии без тени. Если атрибут опущен, то линия имеет не сплошную заливку, показываются только контуры заливки.

Внутренняя часть линии полностью прозрачная.

Атрибут не имеет значений.

## 28. HTML – Документ, демонстрирующий построение различных горизонтальных линий.

```
<HTML>
```

```
<HEAD>
```

```
<TITLE> Построение горизонтальной линии </TITLE>
```

```
</HEAD>
```

```
<BODY>
```

```
<H2> Документ, демонстрирующий построение  
различных горизонтальных линий </H2>
```

Данная горизонтальная линия с атрибутами по умолчанию

```
<HR>
```

Эта линия толщиной 30 пикселей и шириной 75% от ширины окна браузера, <BR> со сплошной заливкой и выровненная по левой стороне окна

```
<HR SIZE="30" WIDTH="75%" ALIGN="LEFT"  
COLOR="#FF00FF">
```

Эта линия толщиной 10 пикселей со сплошной заливкой

```
<HR SIZE="10" NOSHADE>
```

Эта линия толщиной 10 пикселей без сплошной заливки

```
<HR SIZE="10" >
```

```
</BODY>
```

```
</HTML>
```

## **Бегущая строка (тег <MARQUEE>).**

Для создания бегущей строки используется тег <MARQUEE>.

Бегущая строка представляет собой эффект прокручивания текстов в указанном поле.

### **Атрибуты тега <MARQUEE>:**

- 1. WIDTH** – задается ширина панели (или поля), в которой прокручивается текст (в пикселях или в процентах от ширины окна браузера).
- 2. HEIGHT** – задается высота панели, в которой прокручивается текст (в пикселях или в процентах от ширины окна браузера).
- 3. HSPACE** – задается расстояние в пикселях или в процентах от левого края бегущей строки. Если этот атрибут опущен, то расстояние считается равным 0.
- 4. VSPACE** – задается расстояние в пикселях или в процентах от верхнего края бегущей строки (панель бегущей строки смещается ниже базовой линии текстовой строки). Если атрибут опущен, то расстояние считается равным 0.
- 5. ALIGN** - определяет положение текста относительно панели бегущей строки.

### **Значения атрибута ALIGN:**

**TOP** – осуществляется выравнивание текста сверху.

**MIDDLE** – осуществляется выравнивание текста посередине.

**BOTTOM** – осуществляется выравнивание текста снизу.

**6. BEHAVIOR** - определяет способ перемещения текста по панели бегущей строки.

**Значения атрибута BEHAVIOR:**

**SCROLL** - текст перемещается от одного края панели бегущей строки и исчезает за другим (используется по умолчанию);

**SLIDE** - текст перемещается от одного края панели бегущей строки и останавливается у другого края;

**ALTERNATE** - предписывает перемещать текст от одного края к другому и наоборот.

**7. BGCOLOR** - определяет цвет фона бегущей строки.

Цвет можно указывать как по имени, так и в виде 16-ричных значений. Сочетание цвета фона бегущей строки и цвета текста в этой строке подбираются опытным путем.

**8. DIRECTION** - определяет направление движения текста.

**Значения атрибута DIRECTION:**

**LEFT** - текст перемещается справа налево (используется по умолчанию);

**RIGHT** - текст перемещается слева направо.

**9. LOOP** - число повторений текста в бегущей строке.

Число повторений указывается в виде числа. Бесконечное число повторений можно определить с помощью значения **INFINITY**.

Значение атрибута **LOOP** игнорируется в тех случаях, если атрибут **BEHAVIOR** получает значение **SLIDE** или **ALTERNATE**.

**10. SCROLLAMOUNT** - определяет расстояние в пикселях, на которое перемещается текст за одно дискретное значение, определяемое с помощью атрибута **SCROLLDELAY**.

При небольших значениях текст перемещается очень медленно, при больших значениях текст будет перемещаться рывками.

**11. SCROLLDELAY** - определяет значение такта в миллисекундах, через которое выполняется очередное перемещение текста по панели бегущей строки.

Значения атрибутов **SCROLLAMOUNT** и **SCROLLDELAY** взаимосвязаны между собой и подбираются опытным путем.

## 29. HTML – Документ с бегущей строкой.

<HTML>

<HEAD>

<TITLE> Бегущая строка </TITLE>

</HEAD>

<BODY>

<H2> Документ с бегущей строкой </H2>

<FONT SIZE="+2" COLOR="#0069E1">

<BR> <BR>

<MARQUEE HEIGHT="85" (Высота панели, в которой прокручивается текст)  
WIDTH="85%" (Ширина панели)  
ALIGN="TOP" (Выравнивание текста сверху)  
VSPACE="5"(Расстояние в пикселях от верхнего края бегущей строки)  
HSPACE="5" (Расстояние в пикселях от левого края бегущей строки)

BGCOLOR="#FFD700" (цвет фона строки)

DIRECTION="LEFT" (направление движения)

LOOP="INFINITY" (число повторений текста  
бесконечное)

BEHAVIOR="SCROLL" (Текст перемещается от  
одного края панели и исчезает за другим)

SCROLLAMOUNT="5" (расстояние в пикселях, на  
которое перемещается текст за одно дискретное значение)

SCROLLDELAY="100"> (значение такта в  
миллисекундах, через которое выполняется очередное  
перемещение текста)

**Студент сдает экзамен по информатике**

</MARQUEE>

</FONT>

</BODY>

</HTML>

## 30. HTML – Документ с бегущей строкой, содержащей изображение.

```
<HTML>
```

```
<HEAD>
```

```
<TITLE> Бегущая строка с изображением </TITLE>
```

```
</HEAD>
```

```
<BODY>
```

```
<H2> Документ с бегущей строкой, содержащей  
изображение </H2>
```

```
<FONT SIZE="+2" COLOR="#4169E1">
```

```
<BR> <BR>
```

```
<MARQUEE HEIGHT="105"
```

```
WIDTH="85%"
```

```
ALIGN="BOTTON"
```

```
VSPACE="5"
```

```
HSPACE="5"
```

```
BGCOLOR="#FFD700"  
DIRECTION="LEFT"  
LOOP="INFINITY"  
BEHAVIOR="SCROLL"  
SCROLLAMOUNT="5"  
SCROLLDELAY="100">
```

**Это пример с картинками**

```
<IMG SRC="AG00130_.GIF" HEIGHT="100">  
<IMG SRC="AG00135_.GIF" HEIGHT="100">  
<IMG SRC="AG00139_.GIF" HEIGHT="100">  
</MARQUEE>  
</FONT>  
</BODY>  
</HTML>
```