

алгоритмика

Международная
школа математики
и программирования

Создание веб-сайтов

От идеи и дизайн-макета
до разработки и верстки



11-12 лет

Какую бы профессию ни выбрал ваш ребенок,

маркетинг

IT

бизнес

digital

блог

наука

менеджмент

медиа

творчество



преподавание

сфера услуг

дизайн

реклама

аналитика

мода

программирование

**он сможет создавать сайты для учебы,
работы и хобби.**

Мы научим вашего ребенка:

- ▼ создавать концепцию и проектировать структуру сайта
- ▼ писать HTML- и CSS-код
- ▼ создавать дизайн интерфейсов
- ▼ адаптировать сайт под мобильные устройства
- ▼ применять принципы UX и UI



алгоритмика

Международная
школа математики
и программирования



Графический дизайн

Знакомство с миром
визуальных коммуникаций



9-14 лет

На курсе графического дизайна ребенок научится

- Гармонично располагать элементы в соответствии с базовыми принципами композиции
- Подбирать цвета с учетом колористики и ритма, разбираться в цветовой модели RGB, насыщенности, тонах и цветовой палитре
- Управлять светом, тенями, пространством и объемом
- Работать со смыслами и сообщениями, вкладываемыми в дизайн с целью эффективно управлять вниманием пользователя



алгоритмика

Международная
школа математики
и программирования

Курс программирования Python Start

Увлекательное программирование
на одном из самых популярных
языков в мире



12-13 лет

В первый год обучения дети научатся:

- Писать код на языке Python
- Разбираться в основах объектно-ориентированного программирования
- Разрабатывать графические интерактивные игры для ПК, используя библиотеку PyGame
- Работать с графикой и использовать библиотеку Turtle
- Решать реальные задачи, используя Python, и применять итеративный подход



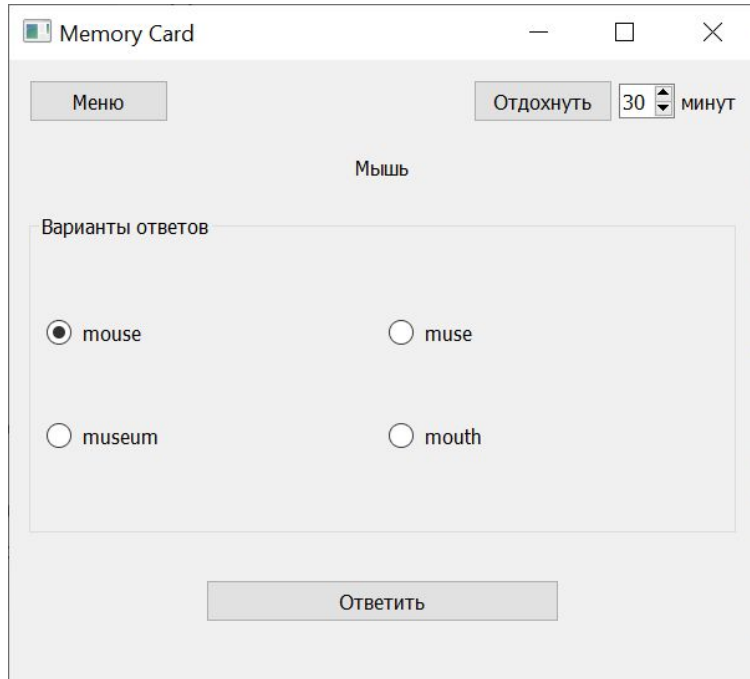


Во второй год обучения мы научим вашего ребенка:

- Работать со структурами данных
- Разрабатывать игры и приложения для ПК, используя библиотеки PyGame и PyQT
- Проектировать интерфейсы
- Автоматизировать работу с графическими файлами
- Работать в команде и создавать проекты от идеи до их публичной презентации

Примеры проектов:

PyQt - кроссплатформенные приложения для ПК



PyGame - создание игр для ПК



алгоритмика

математика

Увлекательный курс
математики, который
влюбляет детей в предмет

{ 5-6 класс }

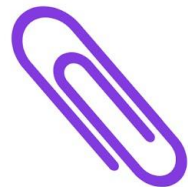
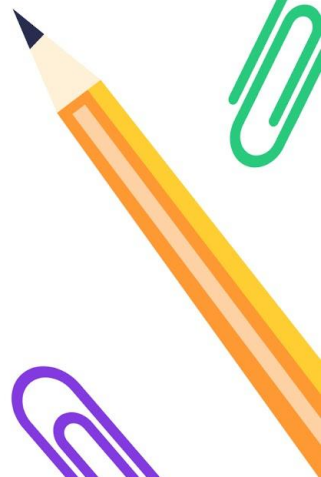
= +



Игровой вовлекающий формат



- + Математические бои
- + Аналитические загадки
- + Игры и тренажеры
- + Ребусы и головоломки



алгоритмика

Международная
школа математики
и программирования

Летние смены

Алгоритмики:

Студия цифровых

медиа

Для детей 7-12 лет

Подарите своему ребенку путешествие
в мир современных digital-профессий



а

Программа для детей

10-12 лет

На время каникул ребята превращаются в игровых блогеров, а чтобы обеспечить свой блог качественным контентом, погружаются в мир видеоигр и пробуют себя практически во всех профессиях игровой индустрии.



За 10 дней каждый ребенок:

- 1 / Разберется, какую роль играет каждый специалист в **создании и продвижении игр**
- 2 / Создаст свой новостной блог о видеоиграх и напишет статью о любимой игре, выступая в роли **игрового журналиста**
- 3 / Познакомится с работой **дизайнеров**, создав логотип игры и продумав ее концепцию
- 4 / Познакомится с основами **разработки** и выпустит собственную игру
- 5 / А также попробует себя в роли **блогера, сценариста, видеомонтажера, 3D-художника** и **тестировщика**