

алгоритмика

Международная
школа математики
и программирования

Создание веб-сайтов

От идеи и дизайн-макета
до разработки и верстки



 **11-12 лет**

Какую бы профессию ни выбрал ваш ребенок,

маркетинг

IT

бизнес

digital

блог

наука

менеджмент

медиа

творчество



преподавание

сфера услуг

дизайн

реклама

аналитика

мода

программирование

он сможет создавать сайты для учебы, работы и хобби.

Мы научим вашего ребенка:

- ▼ создавать концепцию и проектировать структуру сайта
- ▼ писать HTML- и CSS-код
- ▼ создавать дизайн интерфейсов
- ▼ адаптировать сайт под мобильные устройства
- ▼ применять принципы UX и UI



алгоритмика

Международная
школа математики
и программирования



Графический дизайн

Знакомство с миром
визуальных коммуникаций



9-14 лет

На курсе графического дизайна ребенок научится

- Гармонично располагать элементы в соответствии с базовыми принципами композиции
- Подбирать цвета с учетом колористики и ритма, разбираться в цветовой модели RGB, насыщенности, тонах и цветовой палитре
- Управлять светом, тенями, пространством и объемом
- Работать со смыслами и сообщениями, вкладываемыми в дизайн с целью эффективно управлять вниманием пользователя



алгоритмика

Международная
школа математики
и программирования

Курс программирования Python Start

Увлекательное программирование
на одном из самых популярных
языков в мире



12-13 лет

В первый год обучения дети научатся:

- Писать код на языке Python
- Разбираться в основах объектно-ориентированного программирования
- Разрабатывать графические интерактивные игры для ПК, используя библиотеку PyGame
- Работать с графикой и использовать библиотеку Turtle
- Решать реальные задачи, используя Python, и применять итеративный подход



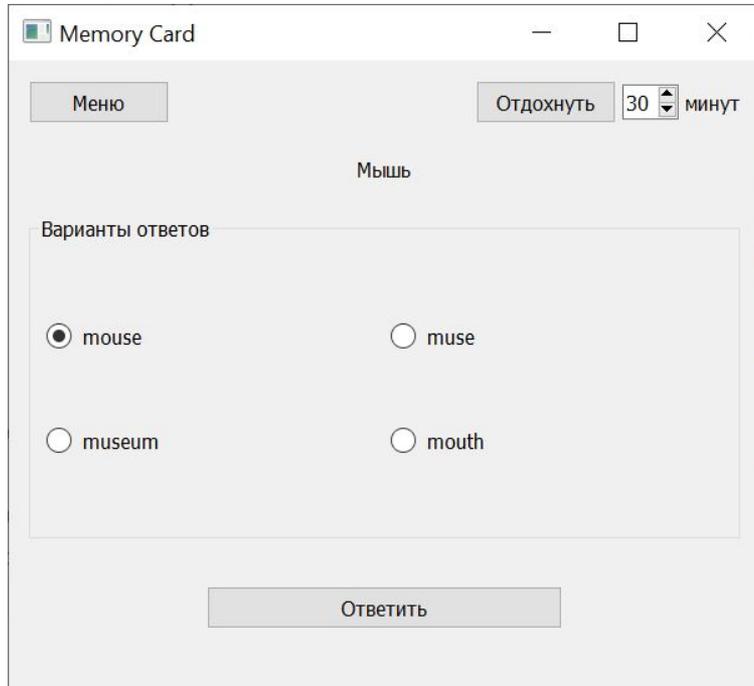


Во второй год обучения мы научим вашего ребенка:

- Работать со структурами данных
- Разрабатывать игры и приложения для ПК, используя библиотеки PyGame и PyQT
- Проектировать интерфейсы
- Автоматизировать работу с графическими файлами
- Работать в команде и создавать проекты от идеи до их публичной презентации

Примеры проектов:

PyQt - кроссплатформенные приложения для ПК



PyGame - создание игр для ПК



алгоритмика

математика

Увлекательный курс
математики, который
влюбляет детей в предмет

{ 5-6 класс }

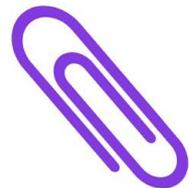
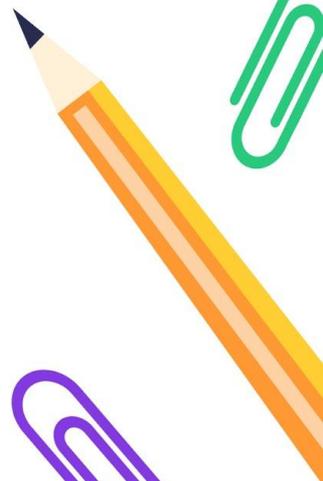
= +



Игровой вовлекающий формат



- + Математические бои
- + Аналитические загадки
- + Игры и тренажеры
- + Ребусы и головоломки



алгоритмика

Международная
школа математики
и программирования

Летние смены

Алгоритмики:

Студия цифровых

медиа

Для детей 7-12 лет

**Подарите своему ребенку путешествие
в мир современных digital-профессий**



а

Программа для детей

10-12 лет

На время каникул ребята превращаются в игровых блогеров, а чтобы обеспечить свой блог качественным контентом, погружаются в мир видеоигр и пробуют себя практически во всех профессиях игровой индустрии.



За 10 дней каждый ребенок:

- 1 / Разберется, какую роль играет каждый специалист в **создании и продвижении игр**
- 2 / Создаст свой новостной блог о видеоиграх и напишет статью о любимой игре, выступая в роли **игрового журналиста**
- 3 / Познакомится с работой **дизайнеров**, создав логотип игры и продумав ее концепцию
- 4 / Познакомится с основами **разработки** и выпустит собственную игру
- 5 / А также попробует себя в роли **блогера, сценариста, видеомонтажера, 3D-художника** и **тестировщика**