Проект на тему «Киберспорт в жизни человека».

ПОДГОТОВИЛИ УЧЕНИКИ 9 «Б» КЛАССА: НИКИТА ЦЫБИН, МАРИНА ТАРАБАНОВСКАЯ, АРТЕМ НАСЫРОВ, ЛИЗА СИНЕЛЬНИКОВА, ФЕЛИКС ВАСИЛЮК, АРСЕНИЙ ФАЙЗУЛЛИН И СЕВАСТЬЯН КУДИНОВ, МАЛАХОВ ГЕРМАН.

План работы

- Цель: Выяснить, какое место занимает киберспорт в жизни человека
- ▶ Задачи:
- 1. Узнать какова возрастная группа интересуется киберспортом.
- 2. Узнать отношение каждой возрастной группы к киберспорту.
- 3. Выяснить период активного развития киберспорта.
- 4.Выяснить ярких представителей киберспортивной арены.
- 5. Выяснить плюсы и минусы влияния киберспорта на общество.
- 6. Сформировать общую информацию и подготовить презентацию
- Продукт: Классный час. Провести опрос среди учеников.

Актуальность

Киберспорт - одна из популярнейших спортивных дисциплин среди молодежи.

Актуальность нашей работы заключается в том, что в настоящее время большинство людей старшего поколения не воспринимают киберспорт всерьёз и не понимают его значения в жизни современного общества.

Объясняется это тем, что люди старшего поколения не застали рассвет игровой индустрии и киберспорта. Поэтому наша команда попытается сегодня объяснить, что такое киберспорт это серьёзная спортивная дисциплина и его влияние на общество очень велико.

Цели и задачи

Цель: выяснить какое место в жизни человека занимает киберспорт.

▶ Задачи:

- 1. Узнать какая возрастная группа интересуется киберспортом больше всех.
- 2. Узнать отношение каждой возрастной группы к киберспорту.
- 3. Выяснить активный период развития киберспорта.
- 4. Выявить ярких представителей киберспортивной арены.
- 5. Узнать плюсы и минусы воздействия киберспорта на общество.
- 6. Сформировать общую информацию и подготовить презентацию.

Итоги нашего опроса среди учащихся 71 школы

