

ReactJS

Урок 1

Введение в ReactJS

Современный Javascript

План урока

- Что такое ReactJS, в чем его преимущества?
- Сравнение с другими технологиями
- Современный JS. Что нового в ES6 и как это использовать
- Let, const, области видимости блока



План урока

- Деструктуризация, значения по умолчанию при деструктуризации
- Arrow functions, отличие от обычных функций
- Классы и наследование
- Промисы





Что такое ReactJS, в чем его
преимущества? Сравнение с
другими технологиями



React.js

React.js — это библиотека для создания интерфейсов. Была разработана Facebook, как расширение к JS. Отвечает за представление данных, получение и обработку ввода пользователя.



React.js

React может совместно работать с концепцией MVC (Model-View-Controller: модель-вид-контроллер). Суть концепции в четком разделении разрабатываемых приложений на три части со строго соблюдаемыми правилами и установленными задачами:

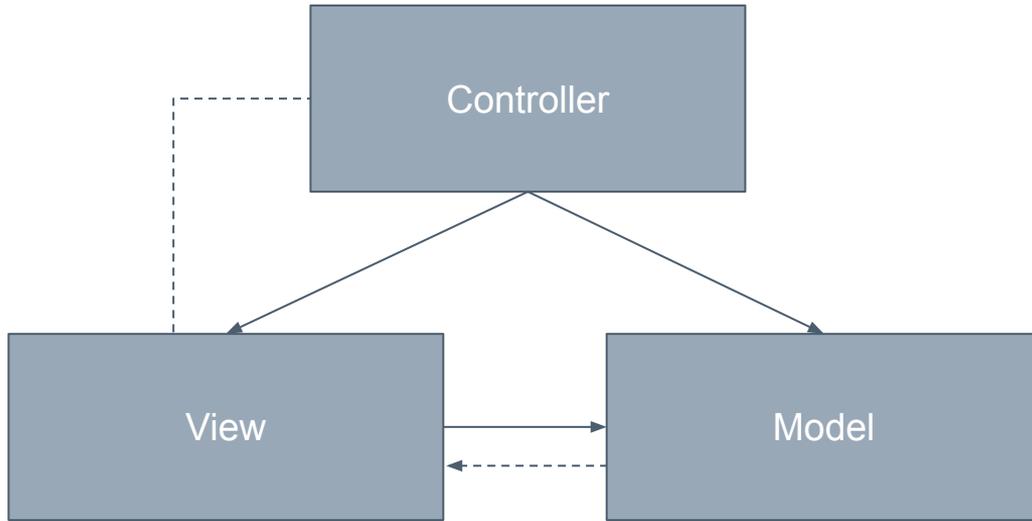


React.js

- ▶ **Model** (Обработка данных и логика приложения)
- ▶ **View** (Представление данных пользователю в любом поддерживаемом формате)
- ▶ **Controller** (Обработка запросов пользователя и вызов соответствующих ресурсов)



React.js



Плюсы:

- ▶ Простой в работе. Отлично подходит для командной разработки, строгое соблюдение UI, и шаблона рабочего процесса. Быстрый (не замедляет работу приложения)



Плюсы:

- ▶ Вы всегда можете сказать, как ваш компонент будет отрисован, глядя на исходный код (те же возможности есть в Angular). Если известно состояние — то известен и результат отрисовки. Не нужно проследивать ход выполнения программы. Удобно, когда разрабатывается сложное приложение



Плюсы:

- ▶ Возможно рендерить (визуализировать) React на сервере (Angular и пр. шаблоны предлагают использовать доп. программы или платные сервисы)



Минусы:

- ▶ Все-таки его работа заключается просто в переводе js-кода в html, что не позволяет создавать полноценных динамических web-приложений



Минусы:

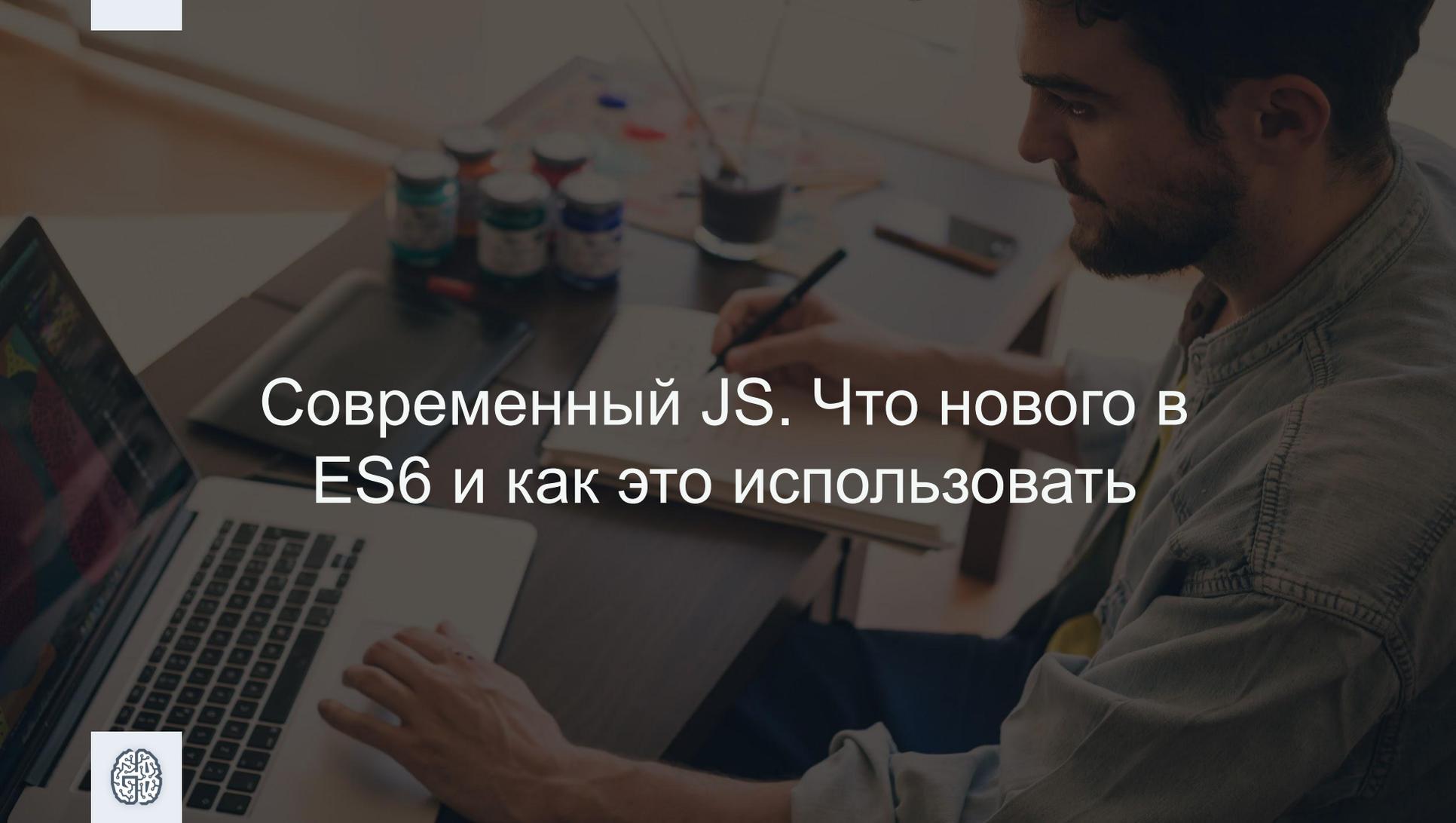
- ▶ Не всегда понятная логика работы. Понять, как работают некоторые компоненты, и как они взаимодействуют бывает непросто.



Минусы:

- ▶ React не поддерживает браузеры от IE8 и младше. Необходимо использовать дополнительные приложения типа webpack, babel.





Современный JS. Что нового в ES6 и как это использовать



Современный JS. Что нового в ES6 и как это использовать

Язык Java Script стандартизируется организацией ECMA (European Computer Manufacturers Association).

Стандарт носит название **ECMAScript**.



Современный JS. Что нового в ES6 и как это использовать

Стандарт определяет следующее:

- ▶ Синтаксис языка —ключевые слова, операторы, выражения и прочее;
- ▶ Типы — числа, строки, объекты и прочее;
- ▶ Правила наследования;
- ▶ Стандартные библиотеки, объекты и функций — JSON, Math, методы массивов, методы объектов.



Современный JS. Что нового в ES6 и как это использовать

Стандарт не определяет всё, что связано с HTML и CSS, DOM.

ECMAScript 6 (ES6) — новый стандарт JavaScript, принятый в 2015г.

Для конвертирования кода рекомендуется использовать: **Babel**
(<http://babeljs.io/repl/>)



Let, const, области видимости блока



Let, const, области видимости блока

Оператор let — альтернатива var в ES6. Этот оператор очень чётко даёт возможность разобраться с областью видимости.



Let, const, области видимости блока

Константа `const` – это такая переменная, которая после объявления недоступна для редактирования, при этом не имея ограничения на значение переменной.



Деструктуризация, значения по
умолчанию при деструктуризации



Деструктуризация, значения по умолчанию при деструктуризации

Деструктуризация – это особый синтаксис присваивания, при котором можно присвоить массив или объект сразу нескольким переменным, разбив его на части.

Синтаксис: `let [a,b,c]=[1,2,3]`



Деструктуризация, значения по умолчанию при деструктуризации

Spread – выполняет разделение объекта на составляющие (присваивает каждой компоненте массива значение оператора a)



Деструктуризация, значения по умолчанию при деструктуризации

Rest – объединяет объекты массива в один.



Деструктуризация, значения по умолчанию при деструктуризации

Значение «по умолчанию» вводится в том случае, если значений в массиве меньше, чем переменных.

Синтаксис: `let [a,b="f",c="d"] = []`.



Arrow functions, отличие от обычных функций



Arrow functions, отличие от обычных функций

Стрелочные функции представляют собой сокращённую запись функций в ES6.

Синтаксис: `let NameFunction = (Параметр 1, Параметр 2) => a + b;`



Классы и наследование



Для использования классов необходимо:

- ▶ Классы создаются в блочном коде (`{и }`),
- ▶ Обозначается записью `classN`, означает, что будет создана функция-конструктор `functionN` (в ES5)



Для использования классов необходимо:

- ▶ Свойство `constructor` используется для обозначение того, что будет происходить непосредственно в самом конструкторе.
- ▶ При перечисления методов не надо использовать запятые (вне класса они запрещены)
- ▶ Для вызова функции класса необходимо использовать оператор `new`.



Промисы



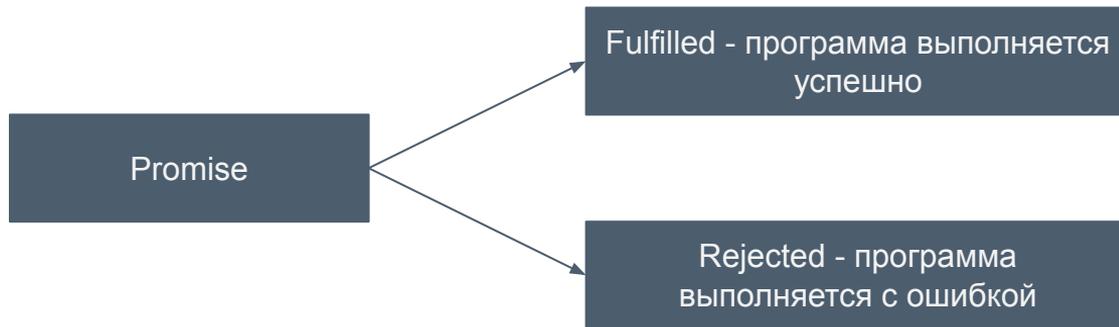
Промисы

Промисы(Promise) - это объекты, которые ждут выполнения асинхронной операции.

После выполнения операции промис принимает одно из двух состояний: ***fulfilled*** (resolved, успешное выполнение) или ***rejected*** (выполнено с ошибкой), позволяя оценить работу кода.



Промисы



Промисы

На `promise` можно навешивать коллбэки двух типов:

- ▶ ***onFulfilled*** – срабатывают, когда `promise` в состоянии «выполнен успешно».
- ▶ ***onRejected*** – срабатывают, когда `promise` в состоянии «выполнен с ошибкой».



Вопросы участников ...

