Інформаційна система обліку досягнень у тренажерному залі

Дипломна робота
Студента групи КН-17
Біжука Данила

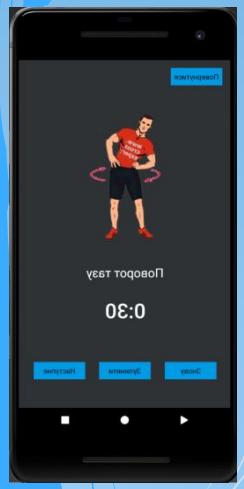
Керівник роботи: к.т.н., доцент Проніна О.І.

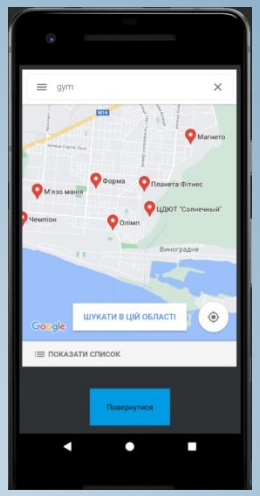
Основна мета роботи та об’єкт дослідження

- Метою дипломної роботи є розробка мобільного додатку для облік досягнень у спорті. Мобільний додаток створюється з ціллю дати можливість вести спортивний образ життя, не покидаючи своєї домівки.
- Об’єктом дослідження дипломної роботи є облік спортивних досягнень.

Постановка завдання

Надання користувачу можливості вибирати вправи за вподобанням, робити замітки щодо них, спостерігати результати тренувань у вигляді тексту або графіків, можливість пошуку найближчих спортзалів.





Цільова аудіторія

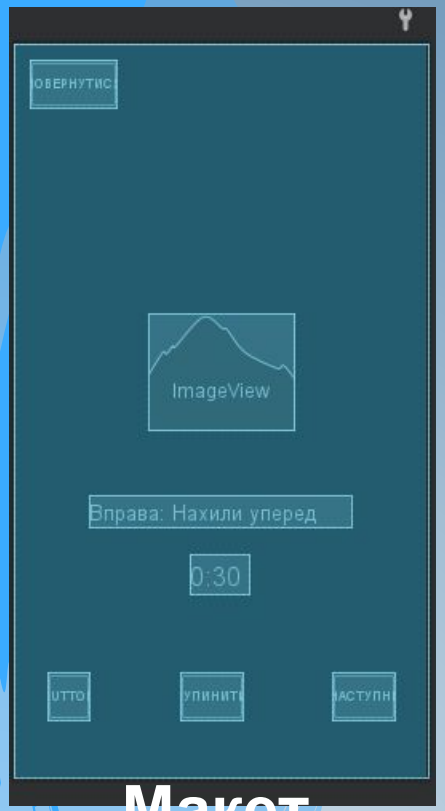
Цільовою аудіторією вирішено обрати людей, у яких головною мовою є українська. Також користатися мобільним додатком зможуть англо- та російськомовні користувачі.

Цільова аудіторія

- Соціально-демографічні параметри: жіноча стать – 40%, чоловіча стать – 60%, вік яких від 18 до 50, дохід від 3000 грн на місяць, рід занять – будь-яка праця, освіта – середня та вище.
- Поведінкові параметри: це людина, яка має смартфон з доступом до Інтернету та готова займатися спортом удома.
- Психографічні параметри: це людина, яка часто веде сидячий образ життя та хоче покращити стан свого здоров’я.

Макет додатку

Макет сторінки “Головна”



Макет сторінки “Тренування”

Макет сторінки “Календар”

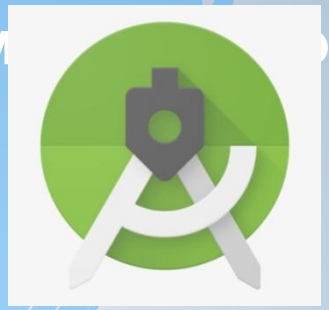
Основні вимоги до функцій системи

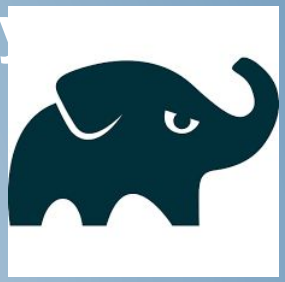
- Вибір свого рівня спортивного розвитку, завдяки якому буде створено перелік можливих вправ.
- Перегляд дат та інформації у них у Календарі.
- Можливість написати особистий запис для конкретної дати.
- Можливість вивести дані з календаря у вигляді таблиці, графіку або файла Excel для майбутнього застосування.
- Можливість вибору вправ, які підходять або не підходять користувачеві.

Використані технології

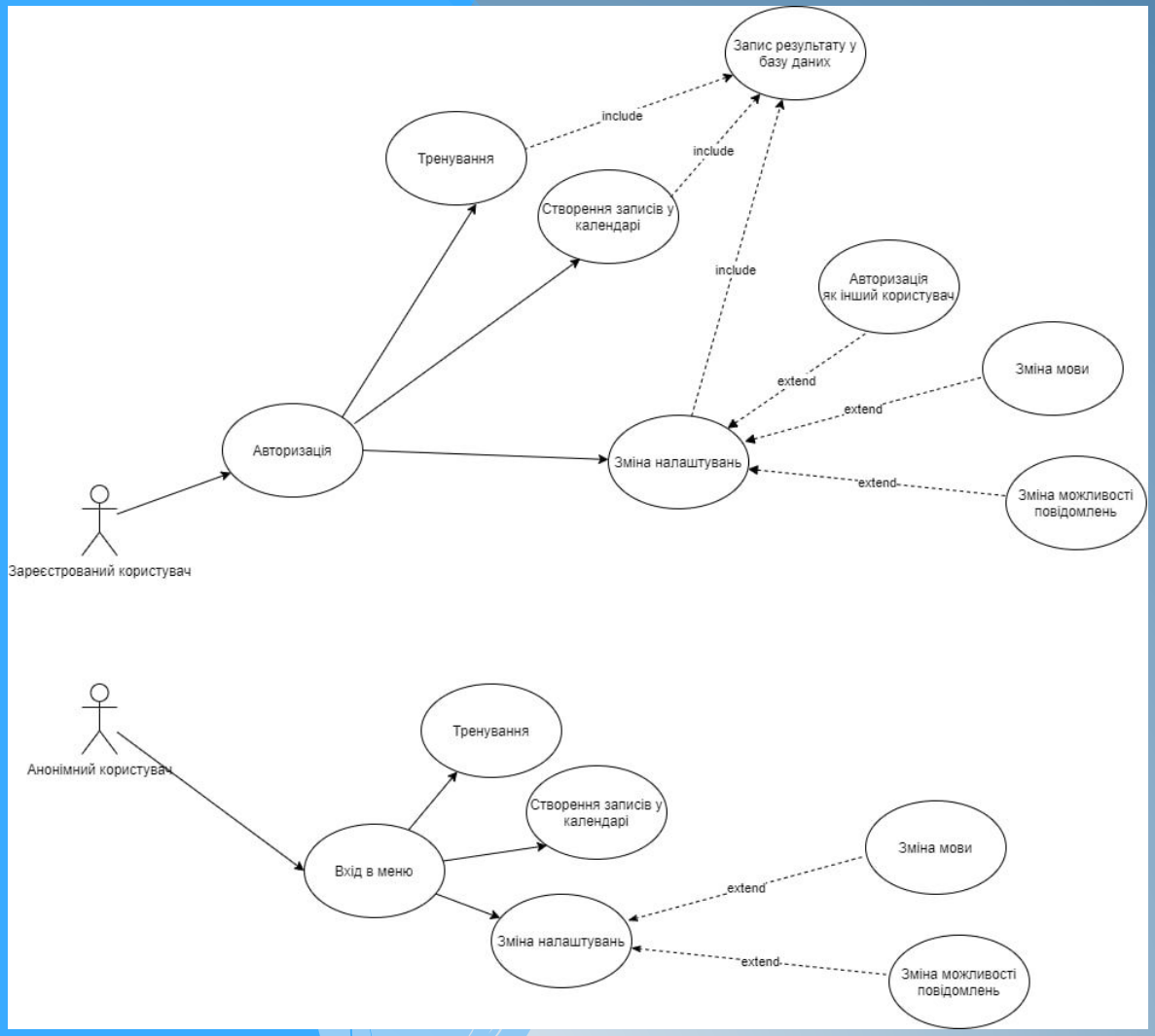
Для розробки даного мобільного додатку було використано:

- SQLite – створення та використання БД;
- Android Studio – для створення макетів сторінок та редактування коду;
- Android Studio Virtual Device Manager – для тестування додатку на ПК;
- Adobe Photoshop – для створення та редактування високоякісних зображень;
- Gradle – для збірки проекту у IDE Android Studio;
- Kotlin – основна м[illegible] обки додатку

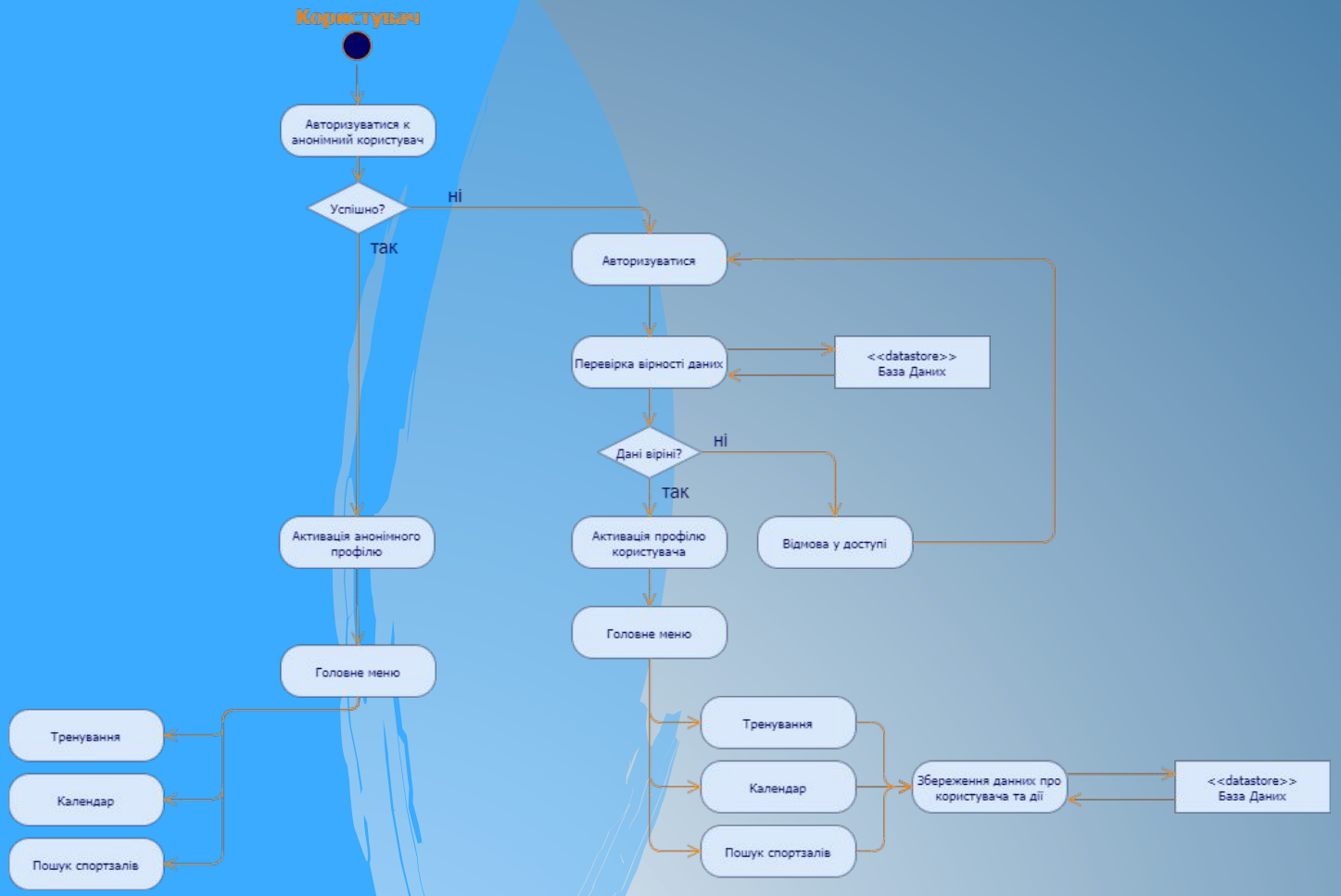




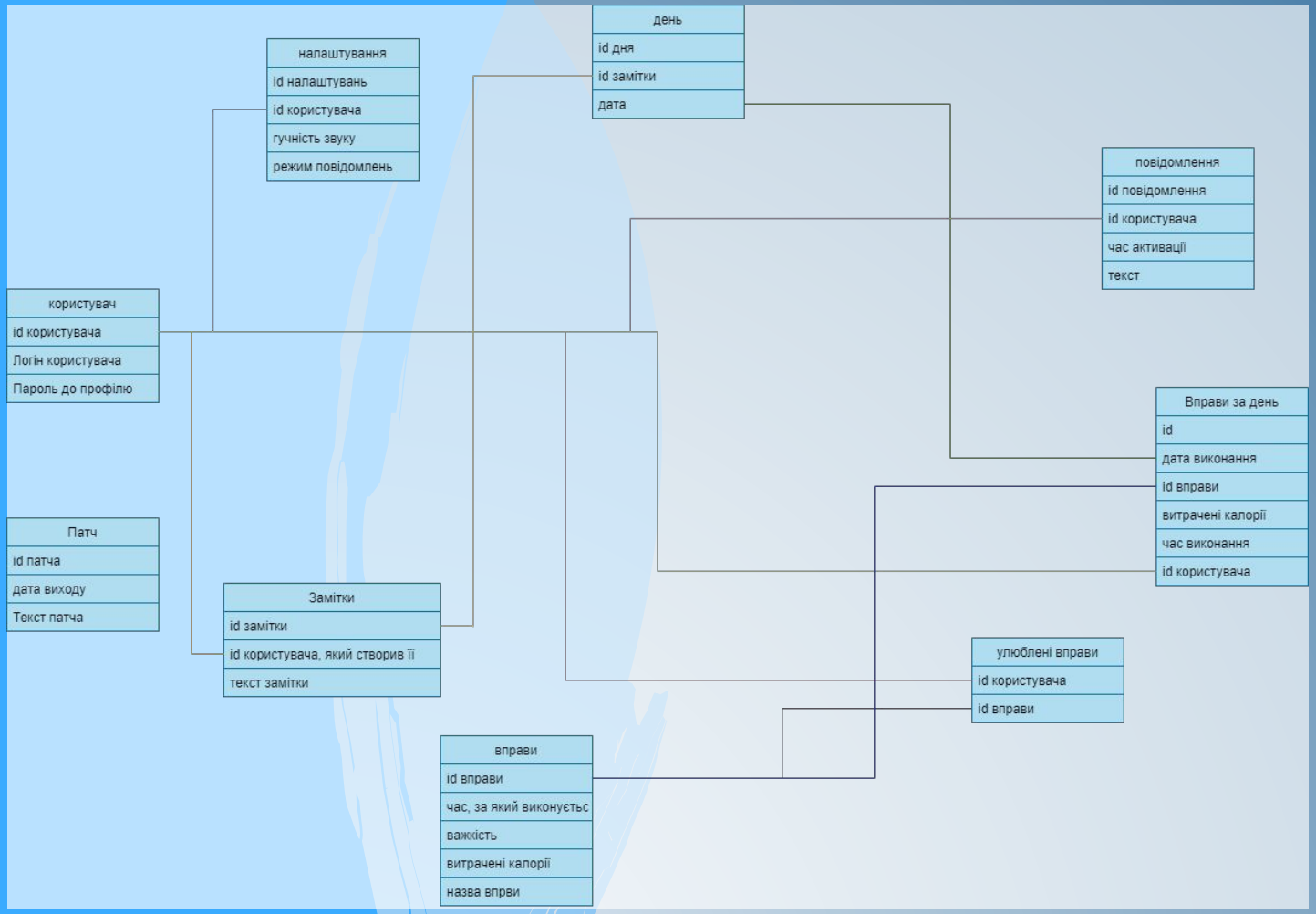
Діаграма варіантів використання



Діаграма діяльності



Концептуальна модель БД



Тестування системи

Було проведено тестування на різні умови та фактори, які можуть виникати під час роботи з додатком, а саме:

- Тестування на адаптивність
- Тестування на валідацію форм
- Тестування на функціональність

Висновки

- Було спроектовано діаграми класів, варіантів використання та діяльності;
- Було розроблено концептуальну та даталогічну моделі БД;
- Було розроблено та виконано вимоги до функціоналу, контенту та змісту;
- Було проведено тестування на різні умови використання;
- Було розраховано та створено безпечні умови праці.

Висновки

Було створено мобільний додаток, який представляє собою інформаційну систему для обліку спортивних досягнень у тренажерному залі, було реалізовано та перевірено усі необхідні функції.

Дякую за увагу!