

ВЕБИНАР с модератором №1


Модератор: Синеглазова Анастасия



ПОЗНАКОМИМСЯ?

Синеглазова Анастасия

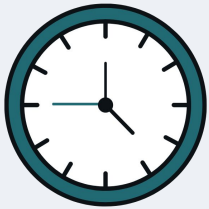
Модератор - сопровождение образовательного процесса (организация вебинаров, сбор образовательных запросов, консультационная помощь в разработке проектов)



Слушатели:

- Роль в организации
- Зачем на программе?
- Знакомы ли со всей командой?
- Есть ли уже идеи по проекту?

РЕГЛАМЕНТ ВЗАИМОДЕЙСТВИЯ



**УВАЖАЙ ВРЕМЯ КОЛЛЕГ
И ПРИХОДИ ВОВРЕМЯ**



**ОТКЛЮЧАЙ ЗВУК
УВЕДОМЛЕНИЙ И ЗВОНКОВ**



**ВКЛЮЧАЙ КАМЕРУ,
КОГДА ГОВОРИШЬ**



**ОТКЛЮЧАЙ МИКРОФОН,
КОГДА НЕ ГОВОРИШЬ**



БУДЬ АКТИВНЫМ



ЗАДАВАЙ ВОПРОСЫ



**КРИТИКУЕШЬ -
ПРЕДЛАГАЙ**



НЕ ПЕРЕБИВАЙ



**БУДЬ
ДОБРОЖЕЛАТЕЛЕН!**

ОЖИДАНИЯ

1. Какая ваша личная цель на программе?
2. Какие цели/задачи поставил руководитель?
3. Какие ожидания от программы?



ПРОГРАММА ОБУЧЕНИЯ

Задача практической деятельности в рамках образовательной программы «Методы и технологии, основанные на работе с данными»:

- **Дата-центричный проект цифрового продукта, цифрового решения**

Формы практической деятельности:

Групповые:

- Проектная деятельность команды
- Экспертные консультации и др.

Индивидуальные:

- Лабораторные работы
- Выполнение домашних заданий и др.

Соотношение теории и практики: 50/50

ПРОГРАММА ОБУЧЕНИЯ

На протяжении всего обучения по программам ДПО осуществляется:

- Модерация командного взаимодействия
- экспертное консультирование
- персональное тьюторское сопровождение

Промежуточная аттестация:

- Тестирование в конце каждого модуля
- Защита проектов (в онлайн формате, важные критерии оценки: актуальность проекта для региона/страны, возможность внедрения в организации)

Итоговая аттестация:

- Выходное тестирование (не менее 65% верно выполненных заданий)

ОСНОВНЫЕ ПОНЯТИЯ

Команда цифровой экономики - группа лиц, создаваемая с целью разработки и внедрения проектов управления на основе данных и цифрового развития компаний, отраслей, организаций государственного сектора, направленных на решение:

- социально-значимых задач,
- технологическое развитие страны,
- повышение эффективности бизнес-процессов и качества принимаемых решений за счет внедрения технологий управления на основе данных

Цифровой артефакт - файлы, созданные Слушателями во время/по итогам образовательного процесса.

Примеры артефактов: конспекты лекций, аудио- или видеозаписи, слайды презентации и др.

Примеры форматов артефактов: текстовые файлы doc, docx, txt, html, ru, php и др.

Цифровой проект - проект, в котором для достижения поставленной цели создается или функционально расширяется (дорабатывается) информационная система и используются цифровые платформы и технологии

ЭТАПЫ ПРОЕКТА

Этапы проекта:

1. Разработка проблемы для решения на основе данных.
2. Формирование концепции решения на основе данных.
3. Подготовка архитектуры данных (организационная и техническая составляющие).
4. Проверка гипотезы на данных в виде эксперимента.
5. Создание дата-центричного MVP/прототипа/другого решения задачи.
6. Апробация MVP/прототипа/другого решения или получение на него релевантной обратной связи от потенциального пользователя.
7. Проведение демонстрации MVP/прототипа/другого решения.
8. Рефлексия и планирование внедрения.

КАК БУДЕТ СТРОИТСЯ РАБОТА

- Взаимодействие проектной команды **с модератором**
- Взаимодействие с модератором – на **образовательной платформе Университета Иннополис**, вебинарах ВКС, чатах в мессенджерах и платформу
- **Презентация** как результат проектной деятельности команды
- **Защита Проекта**

Темы для изучения

<https://docs.google.com/document/d/1GkYqIs23cVQAI9uVxJPI9gYkPYdKoCom/edit?usp=sharing&oid=109546227894075890598&rtpof=true&sd=true>



CDO
2021

Минцифры
России

20.35
УНИВЕРСИТЕТ

innopolis
UNIVERSITY

ГРАФИК ВЕБИНАРОВ С МОДЕРАТОРОМ

[https://docs.google.com/spreadsheets/d/12snTdFBa2az9f-wiiDGenxNMbWet_3-S/edit?usp=sharing&oid=108811931046050239021&rtpof=true&sd=tr
ue](https://docs.google.com/spreadsheets/d/12snTdFBa2az9f-wiiDGenxNMbWet_3-S/edit?usp=sharing&oid=108811931046050239021&rtpof=true&sd=true)



Руководитель проекта	Достижение целей проекта. Удовлетворение потребностей: потребностей задач, потребностей команды и индивидуальных потребностей.
Администратор проекта	Помощь в организации работы команды (координатор команды), фиксация результатов работы команды.
Процессный аналитик	Анализ и оптимизацию бизнес-процессов.
Проектировщик данных	Разработка подробной структуры базы данных, включая таблицы, индексы, представления, ограничения, триггеры, хранимые процедуры и прочие структуры
Аналитик данных	Сбор, обработка, изучение и интерпретирование данных.
Тестировщик	Поиск вероятных ошибок и сбоев в функционировании объекта тестирования (продукта, программы, и т. д.).

ЗАДАЧИ ЭТОЙ ВСТРЕЧИ

1. Обсудить представление о видении результата проектной деятельности
2. Описать задачи, которую решает проект
3. Определить источники данных в первом приближении
4. Сформировать карты данных проекта.
5. Определить техническое и информационное окружение команды
6. Распределить роли в команде.
7. Заполнить слайды презентации

https://docs.google.com/presentation/d/1K_rN4RPygKTcnRGriMBBhWklqp7KKH2f/edit?usp=sharing&oid=108811931046050239021&rtpof=true&sd=true

8. Название проекта (первое рабочее) и распределение по ролям оформлены в слайд и загружены каждым слушателем (продублированы) на образовательной платформе

К СЛЕДУЮЩЕМУ ВЕБИНАРУ

1. Просмотреть все активные **темы** и **выполнить ДЗ**





Синеглазова Анастасия

модератор

